

GEFORCE®
3D VISION™

РУКОВОДСТВО ПО ПОДКЛЮЧЕНИЮ



01 МИНИМАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

Благодарим за выбор NVIDIA® GEFORCE® 3D VISION™ - системы, позволяющей наиболее полное игровое погружение на ПК.

Перед началом работы ознакомьтесь со следующими минимальными требованиями к системе, чтобы правильно настроить компьютер и получить удовольствие от возможностей GeForce 3D Vision.

Минимальные требования к системе

- > Microsoft® Windows® Vista 32-разрядная или 64-разрядная версия
- > Процессор Intel® Core™ 2 Duo, AMD Athlon™ X2 или более мощный
- > Оперативная память 1 ГБ (рекомендуется 2 ГБ)
- > 100 МБ свободного пространства на диске

Поддержка дисплеев 3D Ready

- > ЖК-дисплей Samsung® SyncMaster™ 2233RZ 120 Гц
- > ЖК-дисплей ViewSonic® FuHzion™ VX2265wm 120 Гц
- > 3D-проектор DepthQ® HD компании Lightspeed Design, Inc.
- > Аналоговый дисплей с ЭЛТ 100 Гц и выше

Поддерживаемые карты NVIDIA GeForce для настольных систем

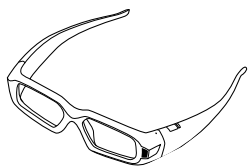
- > GeForce 8
 - NVIDIA GeForce 8800 GT
 - NVIDIA GeForce 8800 GTS
 - NVIDIA GeForce 8800 GTS 512
 - NVIDIA GeForce 8800 GTX
 - NVIDIA GeForce 8800 Ultra
- > GeForce 9
 - NVIDIA GeForce 9600 GT
 - NVIDIA GeForce 9800 GT
 - NVIDIA GeForce 9800 GTX
 - NVIDIA GeForce 9800 GTX+
 - NVIDIA GeForce 9800 GX2
- > Все продукты серии GeForce GTX 200



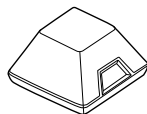
Примечание. Полный список поддерживаемых дисплеев и карт GeForce 3D Vision Ready можно найти по адресу: www.nvidia.ru/3dvision.

02 ОБОРУДОВАНИЕ

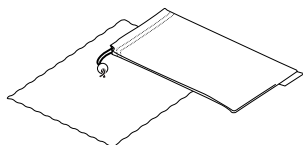
Комплект поставки устройства NVIDIA GeForce 3D Vision включает следующие компоненты.



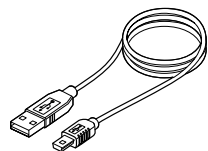
Беспроводные очки



ИК-излучатель



Чехол для хранения
Ткань для очистки



Два кабеля USB
(1,8 м и 3 м)



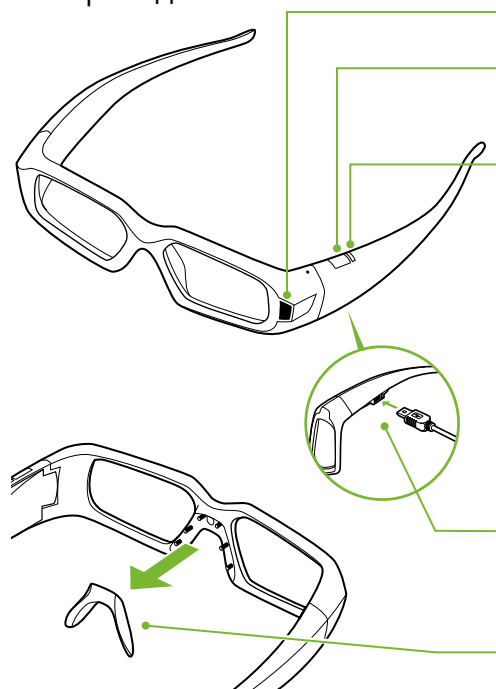
Компакт-диск с программным обеспечением и документацией, а также Руководство пользователя GeForce 3D Vision



Сменные накладки на переносицу

03 ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ

Беспроводные очки



ИК-передатчик
Не заслоняйте

Кнопка ВКЛ (ON)
Нажмите, чтобы проверить состояние аккумулятора

Индикатор



Полной зарядки аккумулятора очков GeForce 3D Vision хватает примерно на 40 часов игры. Мигание красным светом означает, что заряда аккумулятора хватит менее чем на два часа.

Подключение USB
для зарядки очков (индикатор во время зарядки светится желтым светом)

Накладка на переносицу Для удобства предлагается три разных размера

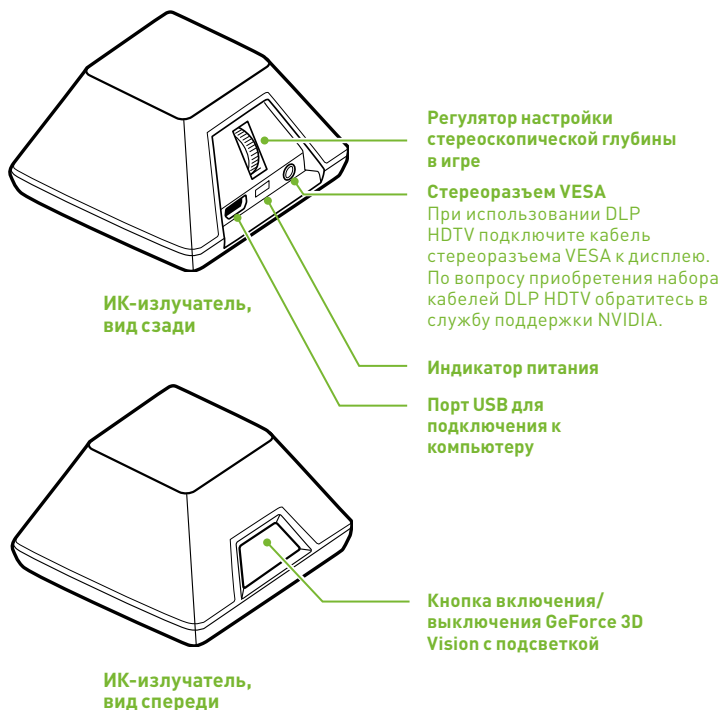


Примечание. Очки GeForce 3D Vision можно надевать поверх большинства стандартных очков.



Внимание! Очки GeForce 3D Vision -- это не корректирующие, не солнцезащитные и не защитные очки. Использование очков не по назначению, например для вождения автомобиля, чтения, защиты от солнца или ультрафиолетового света, может нанести вред глазам.

ИК-излучатель



Примечание. Дальность действия ИК-излучателя 4,5 м.

- 1 Перед началом установки необходимо удалить графический драйвер, установленный на компьютере.

Откройте меню **Пуск > Панель управления > Программы и компоненты**

Если используется видеоплата NVIDIA, дважды щелкните пункт **Драйверы NVIDIA.***

- > Выберите пункт **Удалить только следующее.**
- > Выберите **Драйвер дисплея NVIDIA**
- > Нажмите кнопку **Удалить**
- > Перезапустите компьютер

* В случае замены видеоплаты другого производителя на плату NVIDIA обязательно удалите графический драйвер и выключите питание системы, прежде чем заменять плату.

- 2 Вставьте в дисковод компакт-диск с программным обеспечением, документацией и драйверами для GeForce 3D Vision.
- 3 Выберите пункт **Установить графический драйвер GeForce.**
- 4 Затем выберите пункт **Да, перезагрузить компьютер** сейчас. Процесс установки автоматически продолжится после перезапуска системы.
- 5 Нажмите кнопку **Далее**, чтобы установить драйвер GeForce 3D Vision.
- 6 Нажмите кнопку **Готово**, чтобы завершить установку. После завершения работы InstallShield автоматически появится мастер установки GeForce 3D Vision. Мастер установки поможет вам установить ИК-излучатель, настроить дисплей и очки.
- 7 Нажмите кнопку **Далее**, чтобы запустить мастер установки. Мастер интуитивно понятен и прост в использовании.
- 8 Когда будет предложено, подключите ИК-излучатель.
- 9 Выберите игровую среду.
- 10 Обнаружен дисплей 3D Ready.
- 11 Включите очки.

12 Протестируйте настройки оборудования.

Данный экран используется для проверки настроек оборудования, необходимых для просмотра стереоскопических эффектов 3D, и нормального функционирования очков и излучателя. Следуйте инструкциям на экране.



Если соответствующие изображения не видны, мастер установки не будет работать, пока не будет устранена проблема оборудования. Нажмите кнопку **Назад**, чтобы проверить очки, излучатель и настройки оборудования.

13 (Только для ЖК-дисплеев) Надев очки, замечаете ли вы мерцание периферическим зрением?

При выборе пункта **Да** отображаются параметры частоты обновления.



Нажмите кнопку **Тестировать** с данной частотой обновления, чтобы убедиться, что выбор данной частоты устраняет мерцание.

14 Убедитесь в правильности восприятия стереоскопического 3D-контента.

Проверив то, что оборудование может воспроизводить стереоскопический 3D-контент, надо убедиться и в том, что вы можете его воспринимать. Неспособность видеть тест по изображению в стереоскопическом 3D-режиме может быть обусловлена следующими причинами:

- > **Для оптимального просмотра стереоскопического 3D-контента необходимы соответствующие настройки.** Выберите пункт **Назад** и проверьте, видите ли вы стереоскопическое 3D-изображение на экране **Протестируйте настройки оборудования**.
- > **Проблемы со зрением.** Ознакомьтесь с мерами предосторожности в разделе *Требования безопасности* Руководства пользователя. Обратитесь к врачу, если вам кажется, что просмотру стереоскопического 3D-изображения вам мешают проблемы со зрением.

Внимание! Если вы не прошли медицинский тест и не видите тестового изображения, NVIDIA не рекомендует использовать очки GeForce 3D Vision. Проконсультируйтесь у врача по поводу возможных проблем со зрением. Возможно, вам нельзя пользоваться очками GeForce 3D Vision.

15 Установка завершена.

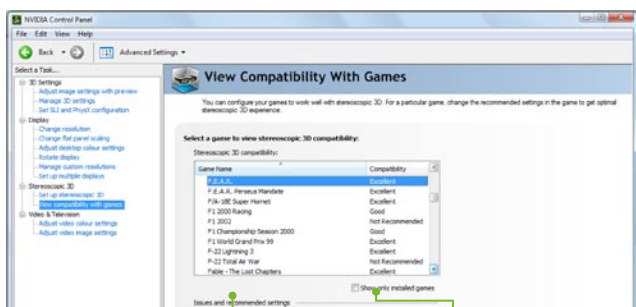
Поздравляем! Теперь вы готовы к просмотру стереоскопического 3D-изображения. Подробную информацию о Панели управления NVIDIA см. в *Руководстве пользователя GeForce 3D Vision*, которое можно найти на компакт-диске.

По адресу www.nvidia.ru/3dvision/support можно найти круглосуточно работающую базу знаний, где вы можете задать вопросы сотрудникам технической поддержки. Вопросы можно задавать только по-английски. Пользователи GeForce 3D Vision также могут получить бесплатную техническую поддержку по телефону: **1-800-797-6530** с 09:00 до 18:00 PST, с понедельника по пятницу. Линия технической поддержки доступна только для пользователей из США и Канады.

05 СОВМЕСТИМОСТЬ С ИГРАМИ

Для многих популярных игр NVIDIA предоставляет протестированные встроенные профили драйверов, обеспечивающие надежную работу с системой GeForce 3D Vision. Список всех протестированных игр, а также рейтинг совместимости можно найти на Панели управления NVIDIA.

Чтобы открыть Панель управления NVIDIA, щелкните рабочий стол правой кнопкой мыши и выберите пункт «Панель управления NVIDIA». Можно также открыть меню **Пуск > NVIDIA Corporation > Панель управления NVIDIA**. В левой части окна выберите раздел **Просмотр совместимости с играми**. В этом разделе отображается список всех игр, протестированных NVIDIA с программным обеспечением со стереоскопическими 3D-эффектами. Совместимость с каждой игрой оценивалась по шкале **Отличная, Хорошая, Посредственная** или **Не рекомендуется**. Эти оценки основаны на том, насколько хорошо конкретная игра работает со стереоскопическими 3D-эффектами, и есть ли в игре проблемы, которые могут мешать хорошему стереоскопическому просмотру в режиме 3D с использованием GeForce 3D Vision. Для просмотра игры с наилучшим возможным качеством необходимо следовать указаниям NVIDIA, приведенным в разделе «Проблемы и рекомендуемые настройки». Несоблюдение этих настроек может привести к тому, что игра не будет работать в стереоскопическом режиме 3D, или к искажениям изображения.



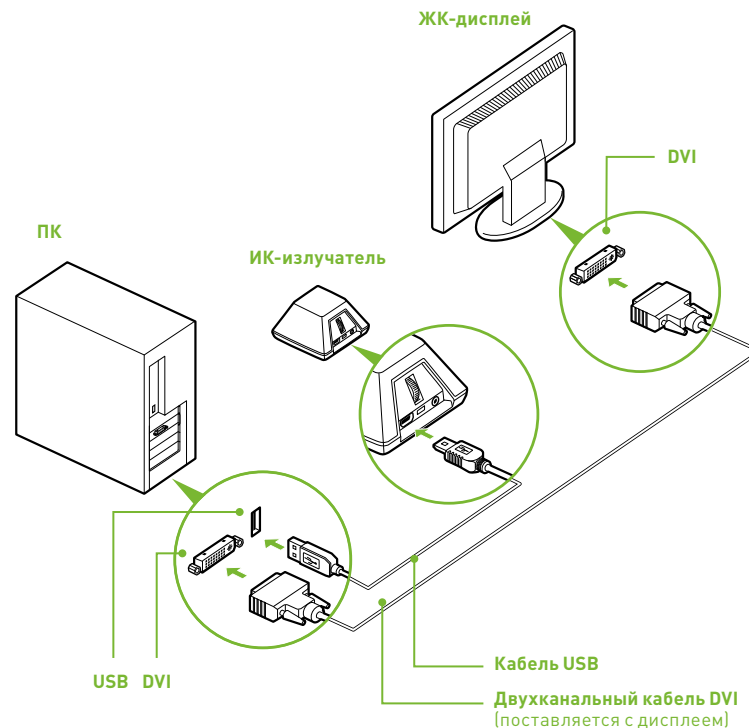
Отображаются рекомендуемые настройки для игр, выбранных в списке. С помощью горячих клавиш **Ctrl+Alt+Insert** можно отображать информацию в виде наложения во время игры.

Установите этот флажок, чтобы видеть только игры, загруженные на компьютер. Если флажок не установлен, отображаются все игры, протестированные NVIDIA.

NVIDIA постоянно обновляет список поддерживаемых игр. Последние обновления списка игр можно найти по адресу: www.nvidia.ru/3dvision.

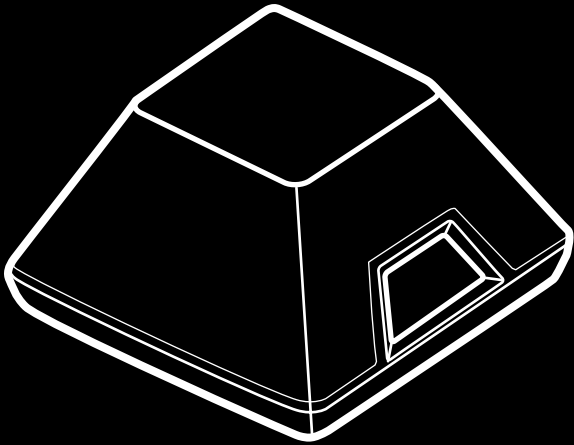
06 КОНФИГУРАЦИЯ

Схема подключения ЖК-дисплей 120 Гц





176-0038-000



NVIDIA.

www.nvidia.eu



GEFORCE®
3D VISION™

TIPS & TRICKS



NVIDIA.

Убедитесь в работоспособности очков GeForce 3D Vision



Перед первым использованием очков GeForce® 3D Vision™ полностью зарядите их аккумулятор. Зарядка должна продолжаться не менее трех часов.

Проверить уровень заряда аккумулятора можно, нажав кнопку **ON (ВКЛ)** с левой стороны очков.

- > Если индикатор возле кнопки горит зеленым светом, заряда аккумулятора хватит на 40 часов работы. Фактический срок службы аккумулятора зависит от времени зарядки.
- > Если индикатор горит красным светом, заряда осталось менее чем на два часа. Рекомендуется зарядить очки.
- > Если индикатор не включается, аккумулятор разрядился, и очки необходимо зарядить.

Если очки GeForce 3D Vision заряжаются от компьютера с помощью кабеля USB, отключите режим энергосбережения компьютера.

При включении режима энергосбережения компьютера зарядка очков GeForce 3D Vision прекращается. Чтобы избежать этого, отключите все режимы энергосбережения компьютера на панели управления Windows. Кроме того, для зарядки очков можно воспользоваться зарядным устройством USB, подключив его к обычной настенной розетке. В процессе зарядки очками можно пользоваться.

Используйте только надлежащий кабель DVI



DUAL-LINK DVI

Используйте только кабель DVI, который входит в комплект поставки ЖК-дисплея GeForce 3D Vision-Ready 120 Гц. Это стандартный двухканальный кабель DVI, система GeForce 3D Vision без него не работает.

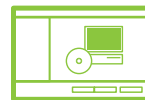
Проверьте включение стереоскопического режима 3D



Установите ИК-излучатель в пределах прямой видимости от очков



Запустите мастер установки



Убедитесь, что

- > ИК-излучатель включен. Нажмите кнопку **ON/OFF (включения/выключения)** на лицевой панели излучателя. Если кнопка светится зеленым светом, излучатель включен.
- > Очки GeForce 3D Vision включены. Нажмите кнопку **ON** вверху с левой стороны очков. Очки выключаются через 10 минут бездействия.
- > Установлен флажок **Включить стереоскопический режим 3D** на экране **Панель управления NVIDIA > Установить стереоскопический режим 3D**.

ИК-излучатель и очки GeForce 3D Vision должны находиться в пределах прямой видимости друг от друга (не более 45 см). Любые препятствия между очками и излучателем могут помешать нормальной работе очков и привести к мерцанию изображения или выключению очков.

Не ставьте перед излучателем или рядом с ним предметы, которые могут быть препятствием для сигнала, например клавиатуру или чашку с кофе. Кроме того, не закрывайте рукой или другими предметами ИК-приемник очков, расположенный возле передней левой линзы.

Проверьте, нормально ли функционирует оборудование, для чего щелкните правой кнопкой мыши рабочий стол и выберите пункт **«Панель управления NVIDIA»**. На Панели управления NVIDIA выберите Стереоскопический режим 3D > Установить стереоскопический режим 3D. **В раскрывающемся меню «Тест стереоскопических 3D-эффектов» выберите пункт «Запуск мастера установки».**

Условия работы и мерцание



Мерцание, заметное для периферического зрения при использовании ЖК-дисплеев, может быть вызвано тем, что система GeForce 3D Vision работает с частотой, отличной от частоты электросети в помещении. Этого мерцания можно избежать, выключив свет или изменив частоту обновления стереоскопического режима 3D. Чтобы увидеть варианты частоты обновления, запустите мастер установки (см. *Запуск мастера установки*). Когда появится страница с вопросом о мерцании, выберите пункт «Да». Можно выбрать следующие варианты частоты обновления:

- > 120 Гц — предназначена для использования в Северной Америке при включенном свете;
- > 110 Гц — для использования в дневное время при выключенном свете;
- > 100 Гц — для использования в странах с частотой электросети 50 Гц при включенном свете.

Выбрав частоту обновления на экране мастера установки, нажмите кнопку «Тест», чтобы проверить, уменьшилось ли мерцание. Выбрав лучшую настройку, нажмите кнопку «Далее», чтобы завершить работу мастера установки.

Игры не работают в стереоскопическом режиме 3D



Если игра не работает в стереоскопическом режиме 3D, посмотрите список совместимых игр, показанный на экране **Панель управления NVIDIA > Просмотр совместимости с играми**. Убедитесь в том, что игра протестирована NVIDIA и имеет оценку «Отличная», «Хорошая» или «Посредственная». Проверьте рекомендуемые NVIDIA настройки, список которых можно найти в правой части экрана во время запуска игры. Выполните рекомендуемые NVIDIA настройки, чтобы получить максимальное удовольствие от игры. Если стереоскопический режим включен, но рекомендуемые NVIDIA настройки не отображаются, нажмите клавиши **Ctrl+Alt+Insert**, чтобы включить их. NVIDIA постоянно обновляет список поддерживаемых игр. Последние обновления списка игр можно найти по адресу: www.nvidia.ru/3dvision.

Установите для игры правильные разрешение и частоту обновления



Игра должна работать с разрешением, поддерживаемым системой GeForce 3D Vision. Чтобы обеспечить поддержку GeForce 3D Vision, настройки игры должны соответствовать возможностям дисплея. Если вы пользуетесь

- > **ЖК-дисплеем 120 Гц:** выберите разрешение для игры 1680x1050. С помощью мастера NVIDIA или настроек игры установите частоту обновления 100 Гц или выше.
- > **HDTV DLP:** выберите разрешение 1920x1080, 1768x992 или 1280x1024 и установите частоту обновления 60 Гц.
- > **Проектором DepthQ® HD 3D:** выберите разрешение 1280x720. С помощью мастера NVIDIA или настроек игры установите частоту обновления 120 Гц.

Запустите игру в полноэкранном режиме



Система GeForce 3D Vision в данное время поддерживает только полноэкранные приложения и не работает в режиме окна. В настройках игры должен быть выбран полноэкранный режим.

Дайте ЖК-дисплею 120 Гц нагреться



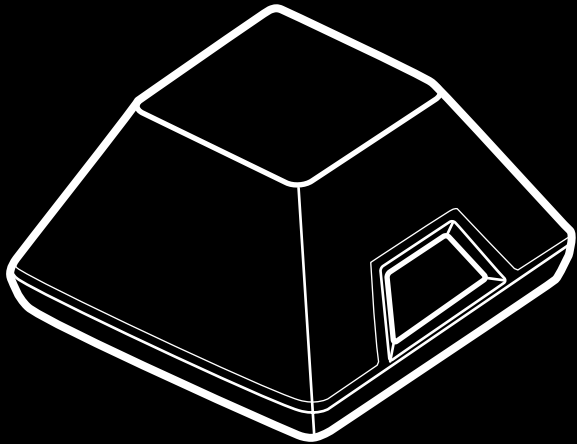
Для получения оптимального качества стереоскопического 3D-изображения на ЖК-дисплее 120 Гц дайте дисплею нагреться. Для ЖК-дисплеев такой период нагревания считается нормальным.

По адресу www.nvidia.ru/3dvision/support можно найти круглосуточно работающую базу знаний, где вы можете задать вопросы сотрудникам технической поддержки. Вопросы можно задавать только по-английски. Пользователи GeForce 3D Vision также могут получить бесплатную техническую поддержку по телефону: **1-800-797-6530** с 09:00 до 18:00 PST, с понедельника по пятницу. Линия технической поддержки доступна только для пользователей из США и Канады.





176-0040-000



NVIDIA.

www.nvidia.eu

REGÍSTRATE AHORA Y APROVECHA LAS NUEVAS VENTAJAS!

- > Acceso prioritario a NVIDIA Customer Care.
- > Información sobre actualizaciones de software, productos y promociones.
- > Es rápido y sencillo. Sólo tienes que seguir las instrucciones de registro en www.nvidia.es/3dvision/register

Recuerda que los números de serie y referencia del producto se encuentran abajo en la caja de GeForce® 3D Vision®.

IMPORTANTE: no olvides conservar el recibo de compra. Es posible que NVIDIA Customer Care te lo pida como justificante para verificar tu derecho a recibir los servicios incluidos en la garantía.

REGISTRA EL PRODUCTO

www.nvidia.es/3dvision/register

INFORMACIÓN SOBRE LA GARANTÍA

www.nvidia.es/3dvision/warranty

ASISTENCIA TÉCNICA

www.nvidia.es/3dvision/support

REGÍSTRATE AHORA

ЗАРЕГИСТРИРУЙТЕСЬ СЕЙЧАС И ВОСПОЛЬЗУЙТЕСЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ!

- > Получите привилегированный доступ к службе по работе с клиентами компании NVIDIA.
- > Будьте в курсе последних программных обновлений, информации о продуктах и рекламных акциях.
- > Это быстро и просто. Зарегистрируйтесь на www.nvidia.ru/3dvision/register

Обратите внимание, код продукта и серийный номер указаны на дне коробки GeForce® 3D Vision®.

ВАЖНО: Пожалуйста, сохраните ваш чек; служба по работе с клиентами компании NVIDIA вправе потребовать доказательство покупки для предоставления гарантийного обслуживания.

ЗАРЕГИСТРИРУЙТЕ СВОЙ ПРОДУКТ

www.nvidia.ru/3dvision/register

ГАРАНТИЙНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

www.nvidia.ru/3dvision/warranty

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

www.nvidia.ru/3dvision/support

ЗАРЕГИСТРИРУЙТЕСЬ
СЕЙЧАС

ADVERTENCIA – Fuego y lesión

No puncione, perforo, dañe, destruya ni haga modificaciones prohibidas a la pila de GeForce 3D Vision (incluida en las gafas de GeForce 3D Vision). La punción de la pila puede producir combustión o fuego, lo que puede resultar en quemaduras y lesiones. No exponga tampoco la pila a temperaturas extremas (frío o calor). Si hay alguna señal de daño en la pila, deje inmediatamente de utilizar GeForce 3D Vision.

Las gafas GeForce 3D Vision no son gafas graduadas ni de sol o protectoras. No utilice las gafas para fines generales (como conducir, leer, protección solar o contra la luz ultravioleta, etc.), ya que dicho uso puede resultar peligroso.

ADVERTENCIA – Contiene vidrio

Las lentes de las gafas GeForce 3D Vision tienen vidrio. Tenga cuidado al utilizar las gafas y guárdelas de forma apropiada cuando no las utilice para evitar dañar las lentes. No utilice las gafas GeForce 3D Vision si hay alguna señal de daños o grietas en las lentes.

ADVERTENCIA – Descarga eléctrica


GeForce 3D Vision incluye una pila y componentes eléctricos. Es posible que pueda reducir el riesgo de las descargas eléctricas tomando las siguientes precauciones:

- No utilice GeForce 3D Vision si hay cables expuestos o si las gafas o el emisor están de alguna forma dañados.
- No utilice GeForce 3D Vision cerca del agua; por ejemplo, cerca de la bañera o la piscina, etc.
- Tenga cuidado de no derramar líquidos en el emisor o en las gafas GeForce 3D Vision o alrededor de los mismos.

ADVERTENCIA – Dispositivo láser

GeForce 3D Vision incluye un dispositivo láser de Clase 1M. No mire directamente al rayo producido por el emisor láser de GeForce 3D Vision. Para reducir el riesgo de exposición a la radiación peligrosa, no intente desarmar ni modificar de ninguna forma el equipo GeForce 3D Vision. Permita sólo a los proveedores autorizados de servicio reparar las gafas y el emisor de su GeForce 3D Vision.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ПО БЕЗОПАСНОСТИ ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СИСТЕМЫ GEFORCE 3D VISION ВАМИ ИЛИ ВАШИМ РЕБЕНКОМ ПРОЧТИТЕ СЛЕДУЮЩИЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

 **ВНИМАНИЕ! ОПАСНО ДЛЯ ЛЮДЕЙ СТРАДАЮЩИХ ЭПИЛЕПСИЕЙ**
ПЕРЕД использованием системы GeForce 3D Vision необходимо пройти «Тест зрения пользователя», который запускается при первом включении системы. Если во время теста вы не видите изображения с эффектами 3D, НЕМЕДЛЕННО ПРЕКРАТИТЕ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ СИСТЕМОЙ. В противном случае вы можете нанести вред своему здоровью.

Вниманию людей, страдающих светочувствительными эпилептическими припадками. У некоторых пользователей могут быть припадки или другие осложнения, вызванные определенными изображениями, в том числе вспышками света и рисунками в видеоиграх. Если вы или ваши родственники страдаете эпилептическими припадками или эпилепсией, посоветуйтесь с врачом, можно ли вам пользоваться системой GeForce 3D Vision. Даже у людей, не страдающих эпилептическими припадками или эпилепсией, может быть невыявленная предрасположенность к «светочувствительным эпилептическим припадкам». В этом случае могут наблюдаться следующие симптомы: **(1) головокружение, (2) нарушения зрения, (3) подергивание глаз и лица, (4) непроизвольные движения, (5) конвульсии, (6) потеря сознания, (7) спутанность, (8) дезориентация, (9) тошнота**

Если вы испытываете что-то из перечисленного выше, немедленно прекратите пользоваться системой GeForce 3D Vision и обратитесь к врачу. Родители должны наблюдать за детьми, пользующимися системой GeForce 3D Vision, поскольку перечисленные симптомы дети и подростки могут испытывать с большей вероятностью, чем взрослые.

Избежать риска светочувствительных эпилептических припадков можно, соблюдая следующие меры предосторожности.

- Не играйте, если вы хотите спать, устали или больны.
- Не пользуйтесь устройством GeForce 3D Vision в течение долгого времени.
- Пользуйтесь устройством GeForce 3D Vision, уменьшив значение параметра глубины.
- Пользуйтесь устройством GeForce 3D Vision при частоте обновления экрана 100 Гц или выше.



ВНИМАНИЕ! Опасность пожара и травм

Избегайте пробоев, проколов, повреждений, разрушения или несанкционированной переделки аккумуляторной батареи системы GeForce 3D Vision. Пробой аккумуляторной батареи может привести к возгоранию или пожару, что в свою очередь может привести к ожогам и травмам. Не подвергайте аккумуляторную батарею чрезмерному температурному воздействию (жаре или холоду). При наличии признаков повреждения аккумуляторной батареи немедленно прекратите пользоваться системой GeForce 3D Vision.

Очки GeForce 3D Vision — это не корректирующие, не солнцезащитные и не защитные очки. Использование очков не по назначению, например для вождения автомобиля, чтения, защиты от солнца или ультрафиолетового света, может нанести вред глазам.



ВНИМАНИЕ! Стекло

Линзы очков GeForce 3D Vision содержат стекло. При использовании очками соблюдайте меры предосторожности, храните их надлежащим образом во избежание повреждения линз. Не пользуйтесь очками GeForce 3D Vision при наличии признаков повреждения или трещин на линзах.



ВНИМАНИЕ! Опасность поражения электрическим током

Система GeForce 3D Vision содержит аккумуляторную батарею и электронные компоненты. Чтобы уменьшить опасность поражения электрическим током, соблюдайте следующие меры предосторожности.

- > Не пользуйтесь системой GeForce 3D Vision при наличии оголенных проводов или каких-либо других повреждений очков и излучателя.
- > Не пользуйтесь системой GeForce 3D Vision возле воды, например в ванне, возле бассейна и т.п.
- > Не допускайте попадания жидкости на очки или излучатель GeForce 3D Vision и поблизости от них.



ВНИМАНИЕ! Лазерное устройство

GeForce 3D Vision содержит лазерное устройство класса безопасности 1M. Не смотрите непосредственно в лазерный луч, исходящий из лазерного излучателя GeForce 3D Vision. Во избежание опасного облучения не пытайтесь разобрать или переделать систему GeForce 3D Vision. Ремонтировать очки и излучатель GeForce 3D Vision могут только компетентные специалисты по техническому обслуживанию.



176-0039-000

