

X-SERIES

Шестиосевой коптер с передачей видео от первого лица в реальном времени

Управление через приложение на смартфоне. Удержание высоты с помощью барометра. Взлёт/посадка одной кнопкой.



Инструкция

Технические характеристики

Длина корпуса: 386 мм

Общая высота: 112 мм

Диаметр ротора: 135 мм

Двигатель: с полым ротором

Общий вес: около 205 г

Батарея: Литий-полимер 7,4В 700 мА/ч

Время зарядки: около 3 часов

Введение

- Такое количество роторов придает больше стабильности в полете и дополнительную мощность, что позволяет легче выполнять 3D действия в воздухе.
- Доступны режим "без головы" и возврат одной кнопкой.
- Новый дизайн конструкции позволяет легче осуществить сборку. Благодаря технологии связи 2,4 G можно управлять одновременно несколькими моделями.
- Моделью комплектована новейшими 6 осевыми системами гири-контроля, что обеспечивает стабильный полет и легкое управление.
- Полностью заряженная батарея может обеспечить 8,5 минут полета.
- Новые функции, включая удержание заданной высоты, взлет/посадку одной кнопкой и управление через приложение на смартфоне.

Изделие и запасные части, включенные в эту 1 упаковку

| Описание | Количество | Описание | Количество | Описание | Количество |
|------------------|------------|--------------------|------------|-------------|------------|
| Модель | 1 | Лопасты | 6 | Винты | 6 |
| Пульт управления | 1 | Шасси | 2 | отвертка | 1 |
| Инструкция | 1 | Защита | 6 | USB зарядка | 1 |
| Камера | 1 | Держатель телефона | 1 | | |

Благодарим вас за покупку этого продукта. Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство перед использованием и сохраните его для справки в будущем.

Правила безопасности

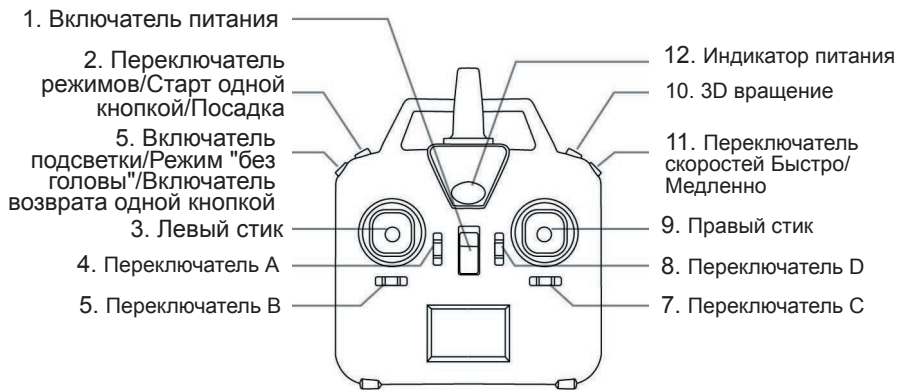
- Этот продукт не игрушка. Не разрешается использовать детьми в возрасте до 14 лет.
- Внимательно прочитайте эту инструкцию перед тем, как запускать и управлять устройством в соответствии с инструкцией.
- Пользователи полностью отвечают за правильную работу модели. Изготовитель и дилеры снимают с себя всю ответственность за ущерб, вызванный неправильным использованием.
- Не допускайте попадания мелких деталей к детям.
- Держите аккумуляторы вдали от огня и высоких температур.
- При пролете модели держите ее на расстоянии 1-2 м от себя и других, чтобы избежать травм из-за столкновения.
- Не разбирайте и не модифицируйте изделие, чтобы избежать неисправностей или аварии.
- Управляйте моделью в пределах видимости.
- Необходим присмотр взрослых, когда дети запускают эту модель.
- Используйте такие же или эквивалентные батарейки.
- Вставляйте батарейки, учитывая полярность.
- Не заряжайте батарейки, не предназначенные для зарядки, передатчику нужны 4 батарейки типа AA.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки.
- Используйте батарейки одного типа.
- Разряженные батареи должны быть удалены из игрушки.
- Клеммы питания не должны быть замкнуты.
- USB-зарядку, предназначенную для использования с продуктом, следует регулярно проверять на наличие потенциальной опасности, например, повреждение кабеля, шнура, вилки, корпуса других частей, и что в случае такого повреждения изделие нельзя использовать до тех пор, пока дефект не будет устранен.

Пульт дистанционного управления с LCD

Основные функции пульта ДУ

- Система дистанционного управления микрокомпьютером и технология соединения 2.4G дают возможность использовать несколько коптеров одновременно без взаимных помех.
- Контроль функции восходящего, нисходящего, прямого, обратного, левого, правого, поворота влево, поворота вправо и 3D-переворота и вращения вертолета.
- Ручка управления может свободно переключаться в соответствии с привычкой игрока.

Эскизные и функциональные переключатели пульта ДУ



Пульт дистанционного управления (передатчик)

| № | Функция | Описание функции |
|---|---|---|
| 1 | Включатель питания | Он управляет источником питания передатчика. Переведите выключатель питания в положение «ON», передатчик включен; Переведите выключатель питания в положение «ВЫКЛ», питание передатчика отключено. |
| 2 | Переключатель режимов/Старт одной кнопкой/Посадка | 1. Долгое нажатие - смена ручки управления. 2. Краткое нажатие для старта/посадки на землю. |
| 3 | Левый стик | РЕЖИМ 2: вверх/вниз, повернуть налево/повернуть вправо; РЕЖИМ 4: вверх / вниз, влево/вправо. РЕЖИМ 1: вперед назад, поворот влево/поворот направо; РЕЖИМ 3: вперед/назад, влево/вправо. |
| 4 | Переключатель A | В режиме 2 и 4 эта кнопка не имеет значение. В режимах 1 и 3 помогает настроить прямой и обратный полет модели. |

| № | Функция | Описание функции |
|----|--|--|
| 5 | Включатель подсветки/ Режим "без головы"/ Включатель возврата одной кнопкой | <p>Это выключатель освещения модели. Нажмите один раз, чтобы включить свет, и нажмите его еще раз, чтобы выключить свет.</p> <p>2. Кнопка включения "без головы": нажмите эту кнопку примерно на 2 секунды, пульт дистанционного управления издаст два звуковых сигнала, и на ЖК-дисплее начнет мигать фраза «stick mod», индикаторная лампа модели переключится с постоянного свечения на мигание, и значит модель находится в режиме "без головы". Повторно нажмите эту кнопку примерно на 2 секунды, пульт дистанционного управления издаст два звуковых сигнала, а режим «stick mod» останется постоянным, индикаторная лампа модели перестанет мигать до постоянного свечения, и модель выйдет из режима "без головы".</p> <p>3. Когда модель летит в режиме "без головы", нажмите одну кнопку возврата, модель полетит к игроку.</p> <p>Нажмите снова кнопку возврата одной кнопкой или используйте ручку управления вперед / назад и модель выйдет из функции возврата одной кнопкой.</p> |
| 6 | Переключатель В | <p>В режиме 3 и 4 помогает настроить боковое движение модели.</p> <p>В режимах 1 и 2 помогает настроить скорость поворота влево и вправо.</p> |
| 7 | Переключатель С | <p>В режимах 3 и 4 помогает настроить скорость поворота влево и вправо.</p> <p>В режимах 1 и 2 помогает настроить боковой полет модели.</p> |
| 8 | Переключатель D | <p>В режимах 1 и 3 эта кнопка не имеет назначения.</p> <p>В режимах 2 и 4 помогает настраивать прямой и обратный полет модели.</p> |
| 9 | Правый стик | <p>РЕЖИМ 1: вверх / вниз, влево / вправо; РЕЖИМ 3: вверх / вниз, поворот налево / поворот направо; РЕЖИМ 2: вперед / назад, влево / вправо; РЕЖИМ 4: вперед / назад, поворот налево / поворот направо.</p> |
| 10 | 3D вращение | <p>Продолжайте нажимать кнопку 3D вращения и нажимайте вперед / назад, а джойстик управления влево / вправо до упора, чтобы выполнить вращение.</p> |

| № | Функция | Описание функции |
|----|--|--|
| 11 | Переключатель скоростей Быстро/ Медленно | Есть 2 режима полета модели: на низкой скорости и на высокой скорости. |
| 12 | Индикатор питания | Световой индикатор медленно мигает: передатчик не активирован. Световой индикатор мигает быстро: передатчик посылает сигнал на модель. Световой индикатор горит без мигания: передатчик готов к управлению полетным сигналом |

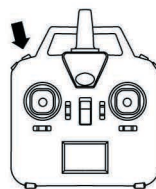
Как установить батарею пульта ДУ



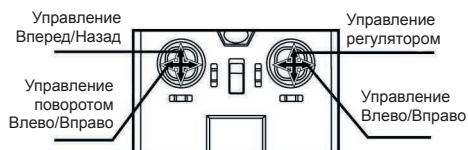
1. Отверните против часовой стрелки, чтобы открыть крышку батарейного отсека. (Рис.1)
2. Установите 4 батарейки типа AA в батарейный отсек в соответстви с указанной полярностью. (Рис.2)
3. Привинтите по часовой стрелке, чтобы закрыть батарейный отсек. (Рис.3)

4 переключателя режимов

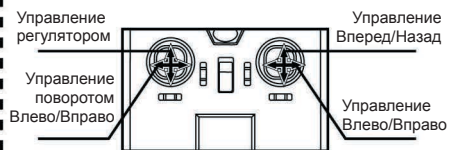
Длительно нажмите кнопку переключения режимов, чтобы выбрать режим2 / режим 4 / режим 1 / режим 3.



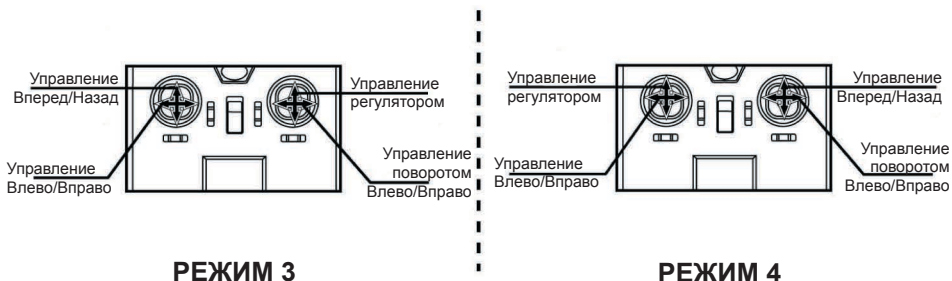
Выбор режима стика



РЕЖИМ 1

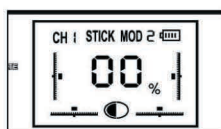
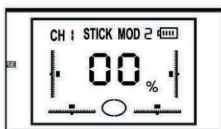


РЕЖИМ 2



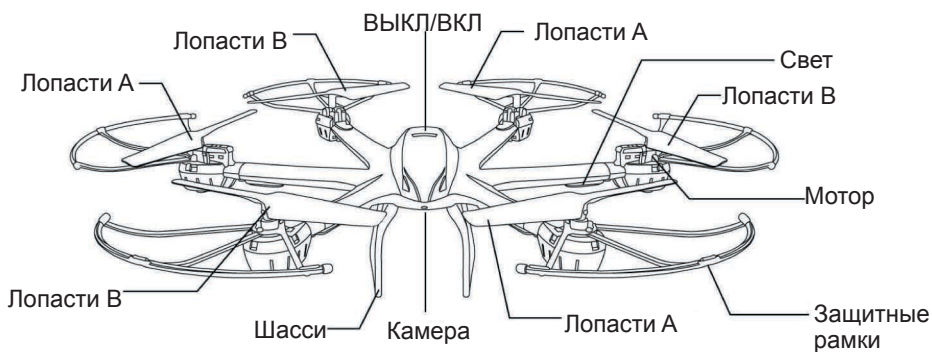
Выбор скорости полета

Доступны 2 скорости полета: низкая скорость и высокая скорость. Игрок может выбрать скорость полета, нажав кнопку скорости H / L.



Модель

Основные комплектующие



Установка защитных рамок и шасси

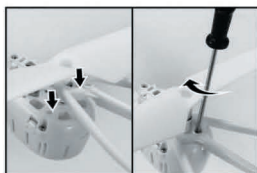


Рис. 4

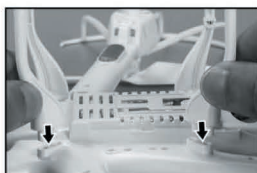


Рис. 5



Рис. 6

1. В каждом корпусе двигателя имеется 2 разъема. Вставьте штекеры рамы в них до фиксации. Закрепите камеру, вкрутив ее по часовой стрелке. (Рис.4)
2. В нижней части модели есть 4 разъема, вставьте штекеры шасси в них и закрепите их винтами. (Рис.5-6)

Как заменить батарею в модели



Рис. 7

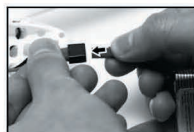


Рис. 8



Рис. 9

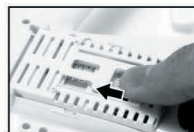


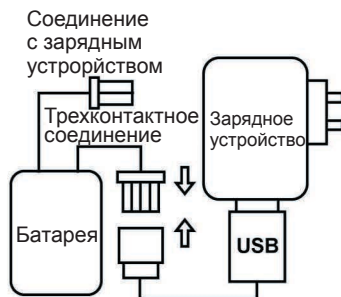
Рис. 10

1. Откройте крышку батарейного отсека, выкручивая болты против часовой стрелки (Рис. 7).
2. Отсоедините провод аккумуляторной батареи от разъема питания модели и выньте аккумулятор. (Рис.8)
3. Вставьте новый провод аккумулятора в вилку кабеля питания модели и вставьте батарею в отсек для батареек (Рис.9).
4. Закройте крышку батарейного отсека и закрепите ее по часовой стрелке (Рис. 10).

Способ зарядки батареи

Выключите прибор, подключите аккумулятор к проводу электропитания. Зарядная вилка USB-зарядки подключается к трехпроводной вилке аккумулятора.

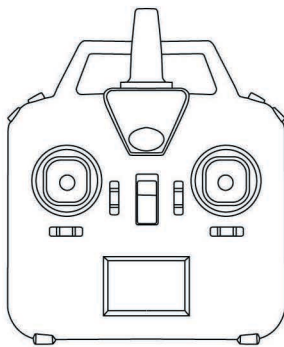
При зарядке светится индикатор USB-зарядного устройства. Когда аккумулятор полностью заряжен, светодиод зарядного устройства USB отключается. Время зарядки около 3 часов.



ПРИМЕЧАНИЕ. Батарея должна быть полностью заряжена перед хранением.

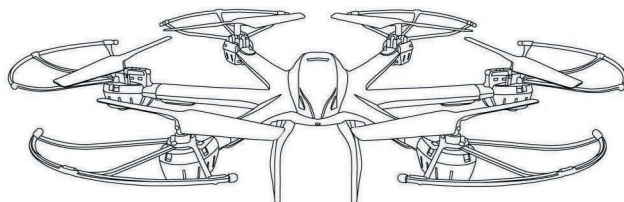
Пульт дистанционного управления

- Перепроверьте детскую площадку; Убедитесь, что на нет скоплений людей, животных и других барьеров.
- Сдвиньте ручку управления регулятором вниз.
- Включите пульт дистанционного управления, и индикатор питания быстро начнет мигать и отправит сигнал связи к дрону.
- Сдвиньте ручку управления регулятором вверх; затем верните ручку управления регулятором в нижнее положение; процесс подключения сигнала займет около 10 секунд.
- Как только соединение будет завершено, индикатор питания останется включенным, не мигая, и пульт дистанционного управления будет готов к управлению полетом.

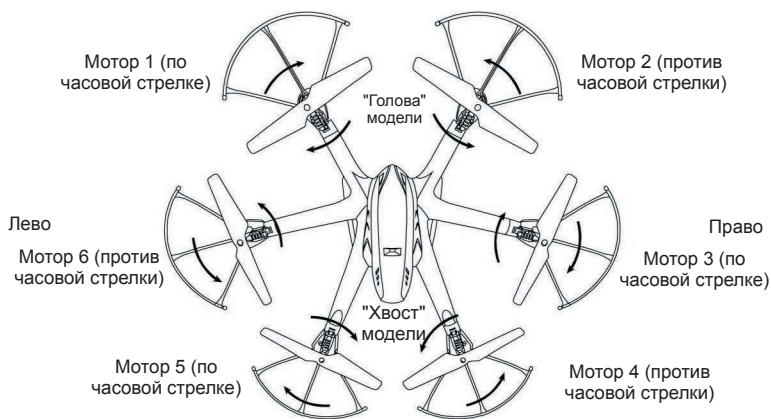


Модель

- Убедитесь, что аккумулятор (в нижней части модели) хорошо установлен и подключен к электропроводу модели. Модель выключена.
- Включите модель; диод будет часто мигать, гироскоп модели будет находиться в состоянии обнаружения сигнала. Установите модель на ровную поверхность, примерно через 4 секунды, вспышка останется постоянной в режиме "ON". Это означает, что соединение закончено, и модель готова к полету.



- Чтобы обеспечить устойчивый полет, установите значение переключателя в середину.
- Медленно поднимите вверх ручку регулятора и модель взлетит.
- Чтобы избежать каких-либо недоразумений, мы определили ориентацию модели следующим образом: модель установлена носом прямо вперед, а хвост обращен к игроку. Направление носа вертолета называется «вперед», направление хвоста называется «Назад». Модель взлетает на небо, это называется «вверх»; Модель приземляется, это называется «вниз». Левая сторона игрока называется «слева», правая сторона игрока называется «справа». Все направления, о которых мы говорим в этом руководстве, соответствуют этим определениям.



- Синие огни находятся спереди модели; оранжевые огни находятся сзади модели.
- «Когда модель включена, проверьте направление вращения лопаток ротора, лопасти переднего левого и правого заднего ротора должны вращаться в направлении по часовой стрелке; Левая и правая лопасти ротора должны вращаться против часовой стрелки.
- Если модель продолжает летать в одну сторону, ее можно исправить, отрегулировав переключатель на пульте дистанционного управления.

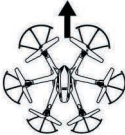

Примечания:

- Для первого использования требуется сигнальное соединение между моделью и пультом ДУ.
- Установите соединения по одному, чтобы избежать ошибки подключения сигнала.
- Чтобы лучше защитить аккумулятор, отсоедините кабель аккумулятора от силового провода после использования.

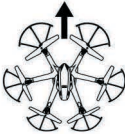

Функции переключателя

1. Если модель продолжает двигаться вперед / назад, даже если сигнал управления отсутствует, пользователи могут отрегулировать переключатель подъема, чтобы модель оставалась сбалансированной.

РЕЖИМ 1 или 3


| | |
|---|---|
|  | Если модель продолжает двигаться вперед, опустите регулятор А до тех пор, пока не будет найден баланс |
|  | Если модель продолжает двигаться назад, поднимите регулятор А до тех пор, пока не будет найден баланс |


РЕЖИМ 2 или 4

| | |
|--|---|
|  | Если модель продолжает двигаться вперед, опустите регулятор D до тех пор, пока не будет найден баланс |
|  | Если модель продолжает двигаться назад, поднимите регулятор D до тех пор, пока не будет найден баланс |



2. Если модель продолжает перемещаться влево / вправо, даже если сигнал управления отсутствует, пользователи могут отрегулировать элерон, чтобы модель оставалась сбалансированной.

РЕЖИМ 3 или 4

| | |
|---|--|
|  | Если модель продолжает двигаться влево, подвиньте вправо регулятор В до тех пор, пока не будет найден баланс |
|---|--|



| | |
|--|---|
|  | <p>Если модель продолжает двигаться вправо, подвиньте влево регулятор В до тех пор, пока не будет найден баланс</p> |
|--|---|

РЕЖИМ 1 или 2


| | |
|---|---|
|  | <p>Если модель продолжает двигаться влево, подвиньте вправо регулятор С до тех пор, пока не будет найден баланс</p> |
|  | <p>Если модель продолжает двигаться вправо, подвиньте влево регулятор С до тех пор, пока не будет найден баланс</p> |


3. Если модель продолжает вращаться, даже если сигнал управления отсутствует, пользователи могут настроить балансировку руля, чтобы модель восстановила баланс.

РЕЖИМ 1 или 2

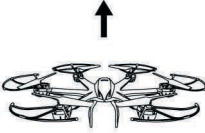

| | |
|---|--|
|  | <p>Если модель продолжает крутиться в воздухе против часовой стрелки, подвиньте вправо регулятор В, пока не будет найден баланс.</p> |
|  | <p>Если модель продолжает крутиться в воздухе по часовой стрелке, подвиньте влево регулятор В, пока не будет найден баланс.</p> |

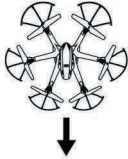
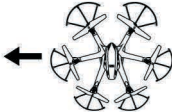
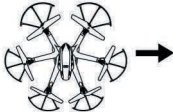
РЕЖИМ 3 или 4

| | |
|---|--|
|  | <p>Если модель продолжает крутиться в воздухе против часовой стрелки, подвиньте вправо регулятор С, пока не будет найден баланс.</p> |
|---|--|

| | |
|---|---|
|  | <p>Если модель продолжает крутиться в воздухе по часовой стрелке, подвиньте влево регулятор С, пока не будет найден баланс.</p> |
|---|---|

Управление

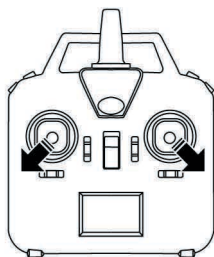
| | | |
|-----------------------|---|---|
| <p>Вверх</p> |  | <p>Поднимите ручку управления регулятора, скорость вращения роторов увеличится и модель поднимается соответственно.</p> |
| <p>Держать высоту</p> | <p>Поднимите рычаг управления регулятором, поднимите модель до ожидаемой высоты и отпустите рычаг управления регулятором. Модель будет парить на этой высоте.</p> | |
| <p>Вниз</p> |  | <p>Опустите ручку управления регулятором, скорость вращения роторов уменьшится и модель будет соответственно снижаться.</p> |
| <p>Поворот влево</p> |  | <p>Наклоните стик управления влево и модель будет поворачивать влево.</p> |
| <p>Поворот вправо</p> |  | <p>Наклоните стик управления вправо и модель будет поворачивать вправо.</p> |
| <p>Вперед</p> |  | <p>Когда модель в полете, поднимите вверх стик "вперед/назад" и модель будет двигаться вперед.</p> |

| | | |
|--------------|---|--|
| Назад |  | Когда модель в полете, опустите вниз стик "вперед/назад" и модель будет двигаться назад. |
| Полет влево |  | Поверните боковую рукоятку управления движением влево, модель полетит влево. |
| Полет вправо |  | Поверните боковую ручку управления полетом вправо, модель полетит вправо. |

Посадка и аварийная остановка

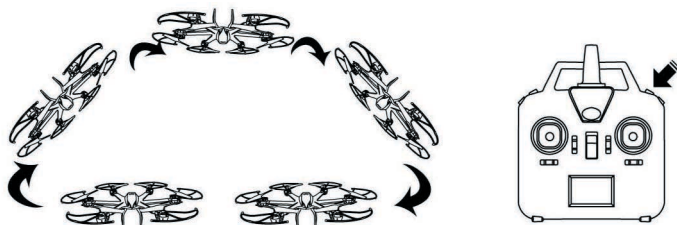
Кратковременно нажмите кнопку посадки или нажмите ручку управления регулятором, чтобы дрон осторожно приземлился на землю. Примерно через 2 секунды дрон полностью прекратит полет.

Когда беспилотный летательный аппарат летает на высоте менее 1 метра от земли, то вам нужно срочно его остановить. Пожалуйста, поверните левую ручку управления пульта дистанционного управления влево-вниз и правую ручку управления вправо-низ, чтобы прекратить полет.



3D роллы (перевороты)

Продолжайте нажимать кнопку 3D-роллинга и нажимайте вперед / назад, а джойстик влево / вправо до упора, чтобы соответственно выполнить действия переворачивания.



Заметка:

Мы предлагаем начинающему пилоту выбирать свободное пространство без препятствий и с мягким покрытием.

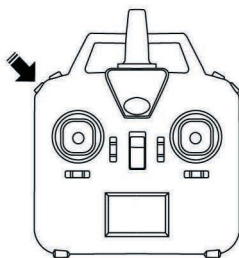
Режим "без головы"

Вход в режим "без головы"

Как только сигнал между моделью и пультом дистанционного управления успешно подключен, нажмите функциональную кнопку, расположенную в верхней правой части пульта дистанционного управления, в течение 2 секунд. Пульт дистанционного управления издаст два звуковых сигнала и на ЖК-дисплее начнут мигать буквы «stick mod», индикаторная лампочка модели переключится с постоянного свечения на мигание. Это означает, что модель находится в режиме "без головы".

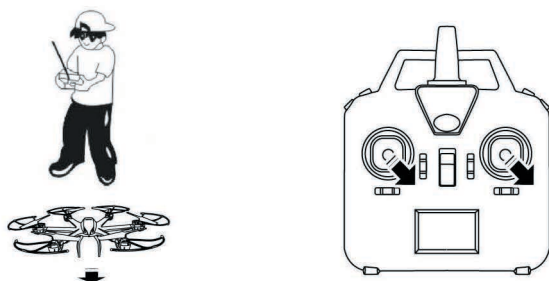
Выход из режима "без головы"

Когда модель находится в режиме "без головы", нажмите функциональную кнопку в левом верхнем углу пульта дистанционного управления в течение 2 секунд, пульт дистанционного управления издаст 3 звуковых сигнала, а надпись «Stick mod» будет постоянно включена и индикаторная лампочка модели перестанет мигать и будет гореть постоянно. Это означает, что модель вышла из режима без головы.



Проверьте направление модели в режиме "без головы":

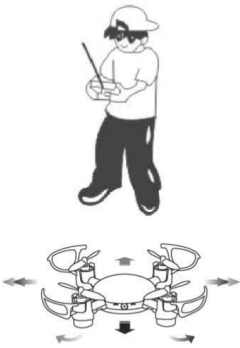
Когда модель находится в режиме без головы, требуется подтверждение направления полета. Установите головку модели перед игроком, поверните обе ручки управления в нижний правый угол в течение примерно 2 секунд, индикаторная лампа модели повернется от медленно мигающей к быстрому миганию, и доказательство направления полета будет завершено.



Управление направлением полета в режиме "без головы"

- Проверяя направление полета модели, устанавливайте нос модели прямо вперед, а хвост лицом к игроку. Это направление будет постоянно считаться «вперед», во время получения сигнала с пульта ДУ, независимо от того, куда указывает нос модели. То есть пространство перед пилотом определяется как «вперед»; все что сзади пилота определяется как «назад», левая сторона игрока определяется как левая; правая сторона игрока определяется как правая.

- Когда модель летает в режиме "без головы", игрок должен быть направлен вперед. В противном случае модель окажется вне контроля. Управлению моделью показано ниже:

| | | |
|--|--|---|
| <p>Поднимите правый стик управления, модель пролетит вперед, удаляясь от пилота.</p> |  | <p>Нажмите правый стик вправо и модель начнет лететь вправо</p> |
| <p>Опустите правый стик управления и модель полетит назад.</p> | | <p>Поверните ручку управления вправо и модель повернется левой стороной к пилоту.</p> |
| <p>Нажмите правый стик влево и модель начнет лететь влево</p> | | <p>Поверните ручку управления влево и модель повернется правой стороной к пилоту.</p> |

Автовозврат одной кнопкой

Когда модель летит в режиме “без головы”, нажмите кнопку автовозврата и модель полетит к пилоту. Нажмите снова кнопку автовозврата или используйте ручку управления вперед / назад и модель выйдет из функции возврата.

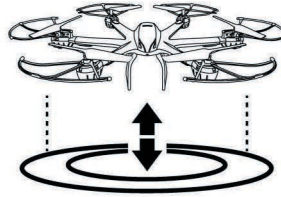
Примечания

- Указание направления полета необходимо, когда модель будет летать в режиме “без головы”. При проверке направления полета модель должна быть установлена прямо вперед, а хвост - напротив пилота. Пилот должен смотреть в ту сторону, куда указывает нос модели. Игрок должен стоять в одном направлении при управлении полетом.
- Если модель летит в режиме “без головы”, а направление полета имеет отклонения – пожалуйста, прекратите полет и снова выполните действие проверки направления полета.

Удержание высоты барометром

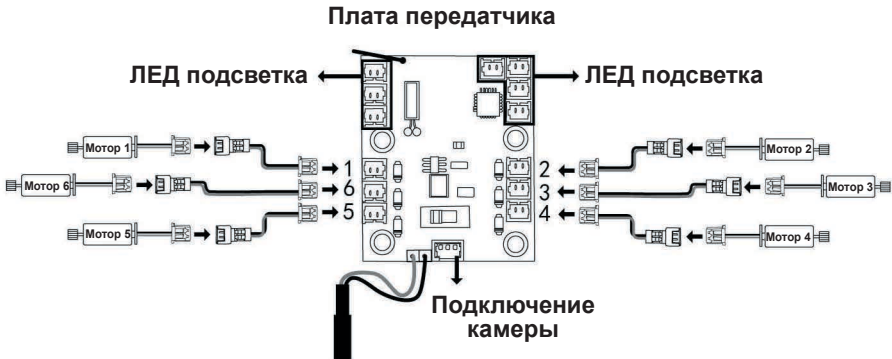
Как только соединение сигнала между дроном и пультом закончилось, нажмите на ручку управления регулятором, чтобы дрон взлетел. Когда модель взлетит на высоту более 1 метра, отпустите ручку регулятора.

Модель будет парить на текущей высоте.



Принципиальная схема подключения двигателей и печатной платы

Важно, чтобы установка печатной платы и проводного соединения двигателя с печатной платой должным образом была подключена в соответствии со схемой, показанной ниже.



1. Мотор 1 должен быть подключен к интерфейсу 1.
2. Мотор 1 должен быть подключен к интерфейсу 2.
3. Мотор 1 должен быть подключен к интерфейсу 3.
4. Мотор 1 должен быть подключен к интерфейсу 4.
5. Мотор 1 должен быть подключен к интерфейсу 5.
6. Мотор 1 должен быть подключен к интерфейсу 6.

Замена подставки



Рис. 11



Рис. 12

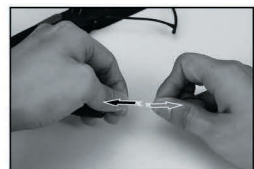


Рис. 13

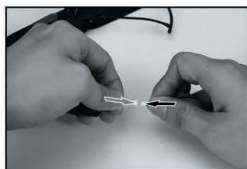


Рис. 14



Рис. 15



Рис. 16

1. Выверните винты отверткой, вращая против часовой стрелки. (Рис.11)
2. Вытащите подставку (Рис.12)
3. Отсоедините провод двигателя от вилки сетевого кабеля. (Рис.13)
4. Подключите провод двигателя новой подставки к вилке кабеля. (Рис.14)
5. Установите подставку к основному корпусу модели. (Рис. 15)
6. Закрепите подставку с помощью винтов (Рис.16)

Установка камеры FPV # C4015 / # C4016

С установленной камерой # C4015 / # C4016, модель может снимать фотографии и видео, если загрузить и установить программное обеспечение FPV на смартфон. Передача в реальном времени FPV может быть достигнута посредством подключения модели и смартфона.

Установка держателя смартфона:



Рис. 17

1. Присоедините стойку к компоненту крепления смартфона



Рис. 18

2. Отрегулируйте фиксирующий элемент вверх или вниз в соответствии с размером подвижного элемента



Рис. 19

3. Установите держатель мобильного телефона на верхнюю часть пульта дистанционного управления.

Заметка:

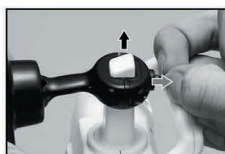


Рис. 20

1. Отодвиньте центр фиксатора стойки и медленно выдвиньте держатель. Держатель мобильного телефона будет снят.

Установка # С4015 / # С4016



Рис. 21

1. Камера должна быть прикреплена к разъему в нижней части модели.



Рис. 22

2. Зафиксируйте камеру, закручивая болты по часовой стрелке



Рис. 23

3. Вставьте штекер кабеля в разъем камеры.



Рис. 24

4. Вставьте вилку кабеля камеры в порт камеры.

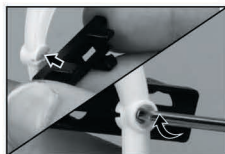


Рис. 25

5. Вставьте кронштейн антенны в интерфейс шасси и закрепите винты.

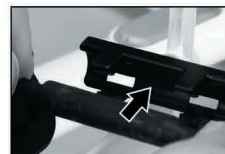


Рис. 26

6. Установите антенну на кронштейн.

Загрузка программного обеспечения для передачи в реальном времени FPV, установка и описание функций.

Установка программы

- Установите камеру С4015 / # С4016 на дрон и установите программное обеспечение «MJX H» на смартфон. Фотографии и видеозаписи, которые снимает камера, можно увидеть вживую, пока модель летит.

- Для системы Android посетите наш веб-сайт www.mjxrc.com, чтобы загрузить программное обеспечение «MJX H».

- * Для системы Apple IOS, пожалуйста, зайдите в магазин APP, чтобы загрузить программное обеспечение «MJX H».

Существует два режима работы приложения «MJX H»

Режим передачи изображений в реальном времени



Рис. 27

1. Откройте приложение "MJX H"



Рис. 28

2. Нажмите кнопку Monitor



Рис. 29

3. Появится изображение в реальном времени

Режим управления через приложение



Рис. 30

1. Откройте приложение "MJX H"



Рис. 31

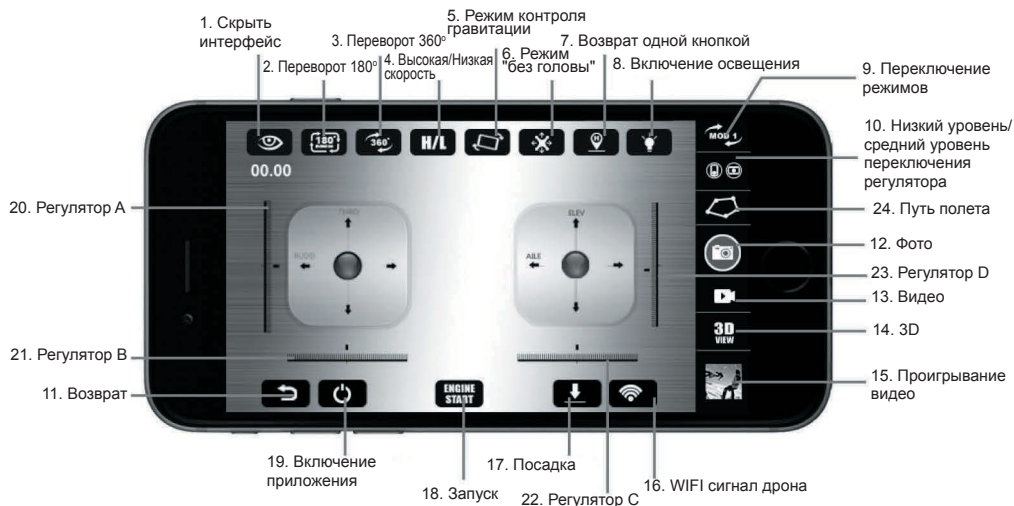
2. Нажмите кнопку CONTROL



Рис. 32

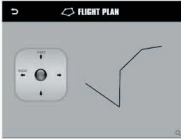
3. Активируется интерфейс управления в реальном времени

«MJX H» Описание функций управления смартфоном



| № | Функция | Описание функции |
|---|-----------------------------|--|
| 1 | Скрыть интерфейс | Нажмите эту кнопку, чтобы скрыть меню интерфейса. |
| 2 | Переворот 180° | Нажмите эту кнопку, чтобы повернуть изображение на 180 градусов. |
| 3 | Переворот 360° | Как только модель полетит, нажмите эту кнопку, и модель перевернется на 360 градусов вперед. |
| 4 | Высокая/Низкая скорость | Включите программу, а затем нажмите эту кнопку, чтобы войти в режим выбора высокой и низкой скорости. Когда логотип H / L имеет красный цвет, дрон находится в высокоскоростном режиме; Когда логотип H / L имеет черный цвет, дрон находится в режиме низкой скорости. |
| 5 | Режим контроля силы тяжести | Нажмите эту кнопку, чтобы войти в рабочий интерфейс. Режим 2: левая рукоятка управления - это рычаг управления регулятором и левая / правая поворотная рукоятка. Правый стик - это полет вперед/назад и влево/вправо.. MOD 1: левая рукоятка управления - это рычаг управления вперед / назад и левый / правый поворот. Правая ручка - это рычаг регулятора и левая / правая ручка. MOD 3: Левая рукоятка управления - это рычаг управления вперед / назад и левый / правый штик. Правая ручка - это рычаг регулятора и левая / правая ручка. MOD 4: Левая рукоятка управления - это рычаг управления регулятором и левая / правая ручка. Правый стик - это полет вперед/назад и влево/вправо. |
| 6 | Режим "без головы" | Включите пульт дистанционного управления. Коснитесь этого значка, чтобы войти в режим "без головы" и настройте дрон. |
| 7 | Возврат одной кнопкой | Коснитесь этого значка, когда дрон находится в режиме "без головы". Дрон вернется назад. |
| 8 | Включение освещения | Нажмите эту кнопку, чтобы включить или выключить свет. |

| № | Функция | Описание функции |
|----|--|--|
| 9 | Переключение режимов | <p>4 режима: MOD 2: левая рукоятка управления - это рычаг управления регулятором и левая / правая поворотная рукоятка. Правый стик - это прямой / обратный полет и левая / правая ручка полета. MOD 1: левая рукоятка управления - это рычаг управления вперед / назад и левый / правый поворот. Правая ручка - это рычаг регулятора и левая / правая ручка. MOD 3: Левая рукоятка управления - это рычаг управления вперед / назад и левый / правый штурвал. Правая ручка - это рычаг регулятора и левая / правая ручка. MOD 4: Левая рукоятка управления - это рычаг управления регулятором и левая / правая ручка. Правый стик - это полет вперед/назад и влево/вправо.</p> |
| 10 | Низкий уровень/средний уровень переключения регулятора | Регулятор низкого уровня предназначен для беспилотных летательных аппаратов без режима удержания высоты. Режим регулятора среднего уровня предназначен для беспилотных летательных аппаратов с режимом полета с удержанием высоты. |
| 11 | Возврат | Нажмите здесь, чтобы выйти из интерфейса управления и войти в режим выбора. |
| 12 | Фото | Коснитесь здесь, камера сделает снимок. |
| 13 | Видео | Коснитесь здесь, камера сделает видео. |
| 14 | 3D | Нажмите здесь и наденьте очки 3D VR, чтобы испытать 3D-эффекты. |
| 15 | Просмотр видео | Нажмите здесь, чтобы воспроизвести сохраненное видео. |
| 16 | Сигнал WIFI дрона | Показывает силу сигнала WIFI. |
| 17 | Включение посадки | Пока летает беспилотный летательный аппарат, коснитесь эту кнопку, чтобы осторожно приземлить его. |
| 18 | Включение запуска | Включите элемент управления, коснитесь этого значка, чтобы запустить двигатели дрона на низкой скорости. |

| № | Функция | Описание функции |
|----|------------------------|--|
| 19 | Управление приложением | <p>Коснитесь эту кнопку, значок будет красного цвета, пока мобильный телефон посылает сигнал соединения. Когда WIFI-сигнал дрона будет успешно подключен, указатель будет постоянно включенным.</p> |
| 20 | Переключатель A | <p>В режиме 2 и 4 эта кнопка не имеет назначения. В режимах 1 и 3 помогает настроить прямой и обратный полет модели.</p> |
| 21 | Переключатель B | <p>В режиме 3 и 4 это помогает настроить боковое движение модели. В режимах 1 и 2 это помогает настроить скорость поворота влево и вправо.</p> |
| 22 | Переключатель C | <p>В режимах 3 и 4 это помогает настроить скорость поворота влево и вправо в модели. В режимах 1 и 2 это помогает настроить боковой полет модели.</p> |
| 23 | Переключатель D | <p>В режимах 1 и 3 эта кнопка не имеет назначения. В режимах 2 и 4 это помогает настраивать прямой и обратный полет модели.</p> |
| 24 | Путь полёта | <p>Включите программу, а затем нажмите здесь, чтобы войти в план полета. Левый джойстик - джойстик регулятора; правый рычаг управления - левая и правая ручка управления поворотом. Коснитесь джойстика, чтобы контролировать полет. Чистое место на экране предназначено для рисования маршрута полета. Как только маршрут будет дорисован, дрон будет лететь вперед, назад, влево и вправо в соответствии с маршрутом.</p>  |

Инструкция по запуску дрона с помощью приложения на смартфоне

Проверьте и убедитесь, что камера # C4015 / # C4016 правильно установлена на беспилотном аппарате, а затем подключите провод батареи к разъему питания печатной платы приемника. Включите дрон, светодиодный свет дрон быстро замигает, и теперь модель находится в состоянии обнаружения гироскопа. Установите модель на плоскую поверхность. Введите настройки мобильного телефона. Откройте WIFI; Затем найдите WIFI-сигнал «MJX H ****» из списка сигналов WIFI и подключите сигнал. Выйдите из настройки, как только мобильный телефон подключится к «MJX H ****». Откройте приложение «MJX H» на смартфоне. Нажмите «MONITOR», чтобы войти в интерфейс передачи изображений в реальном времени. Нажмите «CONTROL», чтобы войти в интерфейс управления. Нажмите значок управления. Значок будет красного цвета, пока мобильный телефон WIFI отправляет сигнал соединения. После того, как WIFI-сигнал мобильного телефона успешно подключен к сигналу WIFI дроида, сигнальная лампочка гудка будет постоянно включена. Нажмите на иконку запуска, дрон начнет вращаться с низкой скоростью. В это время нажмите на иконку джойстика дрегулятора и дрон взлетит.



Включение и выключение управления



Запуск



Посадка

Как сделать экстренную посадку и настроить гироскоп с помощью приложения

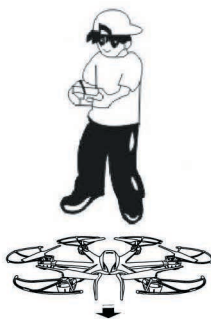
Кратковременно нажмите кнопку посадки одной кнопкой или нажмите ручку управления регулятором, чтобы дрон медленно приземлился на землю. Примерно через 2 секунды дрон полностью прекратит полет.

Когда беспилотный летательный аппарат летает на высоте менее 1 метра от земли, то вам нужно срочно остановить беспилотный летательный аппарат. Поверните левый джойстик пульта дистанционного управления влево вниз и правый рычаг управления вправо-низ, чтобы прекратить полет.



Коррекция гироскопа

Когда модель находится в режиме "без головы", требуется подтверждение направления полета. Установите голову модели перед игроком, поверните обе ручки управления в нижний правый угол в течение примерно 2 секунд, индикаторная лампа модели перейдет от медленно мигающей к быстрому миганию, и подтверждение направления полета будет завершено.



Решение проблем

| | Проблема | Причина | Решение |
|---|---|---|--|
| 1 | Огни быстро мигают | Гироскоп модели находится в состоянии обнаружения сигнала. | Установите модель на любую плоскую поверхность. |
| 2 | Лампы мигают по два раза после короткой паузы | Модель не получает сигнал от пульта ДУ, или соединение сигнала прерывается. | Для получения сигнала включите пульт дистанционного управления. Для прерывания сигнала выключите пульт дистанционного управления и снова включите его. |
| 3 | Огни включатся и выключаются | Модель разряжена | Зарядите батарею или замените на заряженную батарею |
| 4 | Модель трясется и дрожит | Нарушена форма лопастей пропеллера | Замените лопасти |

Примечание:

а) Изменения конструкции или модификации, не одобренные ответственной стороной, лишают пользователя права на обслуживание данного оборудования;

б) Данное оборудование было протестировано и признано соответствующим для электронного устройства класса В, согласно части 15 Правил FCC. Эти ограничения предназначены для обеспечения разумной защиты от вредных помех в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию, и, если не используется в соответствии с инструкциями, может создавать помехи для радиосвязи. Если это оборудование создает вредные помехи приему радио- или телевизионного сигнала, что можно определить путем включения и выключения устройства, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между оборудованием и приемником.
- Подключите оборудование к розетке в цепи, отличной от той, к которой подключен приемник.
- Обратитесь за помощью к дилеру или опытному радио / телевизионному технику.

