

[0417-EUA-M3]



Bedienungsanleitung Mode d'emploi Handleiding Руководство пользователя

Vorbereitungen
Préparer la console
Voorbereidingen
Подготовка

Software verwenden
Utiliser un logiciel
Software gebruiken
Использование программ

Systemeinstellungen anpassen
Modifier les paramètres de la console
Systeeminstellingen aanpassen
Изменение системных настроек

Problemlösungen
En cas de problème
Problemen oplossen
Устранение неполадок

Nintendo of Europe GmbH
Heriotstrasse 4
60528 Frankfurt am Main
Germany



MAA-KTR-S-EUA-WWW4

Contents / Sommaire

Deutsch	4
Français	78
Nederlands	152
Русский	224

Vielen Dank, dass Sie sich für dieses System entschieden haben. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung vor Inbetriebnahme gründlich durch. Beachten Sie bitte insbesondere die Gesundheits- und Sicherheitsinformationen (☞ siehe S. 11) und folgen Sie sorgfältig ihren Anweisungen. Erwachsene sollten die Verwendung dieses Produkts durch Kinder beaufsichtigen.

Hinweis:

- Diese Bedienungsanleitung enthält eine vollständige Liste der zusammen mit dem System im Set enthaltenen Komponenten (☞ siehe S. 4).
- In dieser Bedienungsanleitung wird der Begriff „Nintendo 3DS-System“ als Oberbegriff für alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie verwendet. Diese umfasst das New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL™, Nintendo 3DS™, Nintendo 3DS XL™ sowie Nintendo 2DS™-System.
- In dieser Bedienungsanleitung wird der Begriff „New Nintendo 3DS-System“ gleichfalls, sofern nicht anders angegeben, für das New Nintendo 3DS XL-System verwendet.
- In dieser Bedienungsanleitung wird der Begriff „Nintendo DS™-System“ gleichfalls für das Nintendo DSi XL-System verwendet.

Auf den Abbildungen dieser Bedienungsanleitung ist das New Nintendo 3DS-System dargestellt.

Nintendo kann von Zeit zu Zeit die Produktspezifikationen ändern und die Bedienungsanleitung aktualisieren. Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung ist unter <http://docs.nintendo-europe.com> einzusehen. (Dieser Service steht in einigen Ländern möglicherweise nicht zur Verfügung.)

Merci d'avoir acheté cette console. Lisez ce mode d'emploi avant de l'utiliser, en prêtant une attention particulière aux informations sur la santé et la sécurité à la p. 85, et suivez attentivement toutes les instructions. L'utilisation de ce produit par de jeunes enfants doit se faire sous la supervision d'un adulte.

Notes :

- La liste complète des éléments fournis avec la console se trouve ☞ p. 78.
- Dans ce mode d'emploi, le terme « console Nintendo 3DS » fait référence à toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™, ce qui inclut les consoles New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL™, Nintendo 3DS™, Nintendo 3DS XL™ et Nintendo 2DS™.
- Dans ce mode d'emploi, le terme « console New Nintendo 3DS » fait également référence à la console New Nintendo 3DS XL™, sauf mention contraire.
- Dans ce mode d'emploi, le terme « console Nintendo DSi™ » fait également référence à la console Nintendo DSi XL™.

Les photographies et illustrations qui figurent dans ce mode d'emploi représentent, sauf exceptions, la console New Nintendo 3DS.

Nintendo est susceptible de changer les spécifications de ce produit et de mettre à jour son mode d'emploi à tout moment. Vous trouverez la version la plus récente du mode d'emploi à cette adresse : <http://docs.nintendo-europe.com/>. (Ce service n'est pas disponible dans tous les pays.)

Hartelijk dank voor de aanschaf van dit systeem. Lees voor gebruik deze handleiding zorgvuldig door en let in het bijzonder op de gezondheids- en veiligheidsinformatie op ☞ pag. 159 en volg alle instructies zorgvuldig op. Volwassenen dienen toe te zien op het gebruik van dit product door kinderen.

Opmerkingen:

- Zie ☞ pag. 152 voor een volledig overzicht van onderdelen die bij dit systeem zijn geleverd.
- In deze handleiding verwijst de term 'Nintendo 3DS-systeem' naar alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie, die bestaat uit de New Nintendo 3DS™, de New Nintendo 3DS XL™, de Nintendo 3DS™, de Nintendo 3DS XL™ en de Nintendo 2DS™.
- In deze handleiding verwijst de term 'New Nintendo 3DS-systeem' ook naar het New Nintendo 3DS XL-systeem, tenzij anders vermeld.
- In deze handleiding verwijst de term 'Nintendo DSi™-systeem' ook naar het Nintendo DSi XL-systeem.

Foto's en illustraties in deze handleiding zijn overwegend van het New Nintendo 3DS-systeem.

Nintendo kan van tijd tot tijd productspecificaties wijzigen en de handleiding bijwerken. De meest recente versie van deze handleiding kun je vinden op <http://docs.nintendo-europe.com>. (Deze dienst is mogelijk niet in alle landen beschikbaar.)

Благодарим вас за покупку этой системы. Пожалуйста, ознакомьтесь с данным руководством пользователя до начала использования устройства. Обратите особое внимание на раздел «Информация о здоровье и безопасности» на ☞ стр. 231 и внимательно следуйте всем указаниям. Дети должны пользоваться данным продуктом под присмотром взрослых.

Примечания.

- Полный перечень устройств, входящих в комплект данной системы, приведен на ☞ стр. 224.
- В данном руководстве термин «система Nintendo 3DS» также относится ко всем прочим системам из семейства Nintendo 3DS™, а именно к New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL™, Nintendo 3DS™, Nintendo 3DS XL™ и Nintendo 2DS™.
- В данном руководстве термин «система New Nintendo 3DS» также относится к системе New Nintendo 3DS XL, если не указано иное.
- В данном руководстве термин «система Nintendo DSi™» также относится к системе Nintendo DSi XL.

На всех фотографиях и иллюстрациях в этом руководстве изображена система New Nintendo 3DS.

Компания Nintendo может время от времени менять технические характеристики продукта и обновлять руководство. Актуальная версия руководства доступна на веб-сайте <http://docs.nintendo-europe.com>. (Этот сервис может быть недоступен в некоторых странах.)

[0612/GER/HW] [0612/FRA/HW] [0612/HOL/HW] [0612/RUS/HW]

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Software oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, dass alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo-System passt.



Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

Dit zegel waarborgt u, dat dit product door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat u verzekerd bent van een goed werkend Nintendo-systeem.

Этот знак качества является гарантией того, что вы купили изделие, соответствующее стандартам качества, надежности и зрелищности Nintendo. При покупке игр и аксессуаров всегда обращайте внимание на наличие этого знака для обеспечения полной совместимости всех компонентов с вашим игровым устройством Nintendo.

Wir freuen uns, dass Sie sich für das New Nintendo 3DS™ / New Nintendo 3DS XL-System entschieden haben. • Merci d'avoir choisi la console New Nintendo 3DS™ / New Nintendo 3DS XL. • Bedankt voor de aanschaf van het New Nintendo 3DS™ / New Nintendo 3DS XL-systeem. • Благодарим вас за выбор системы New Nintendo 3DS™ / New Nintendo 3DS XL.

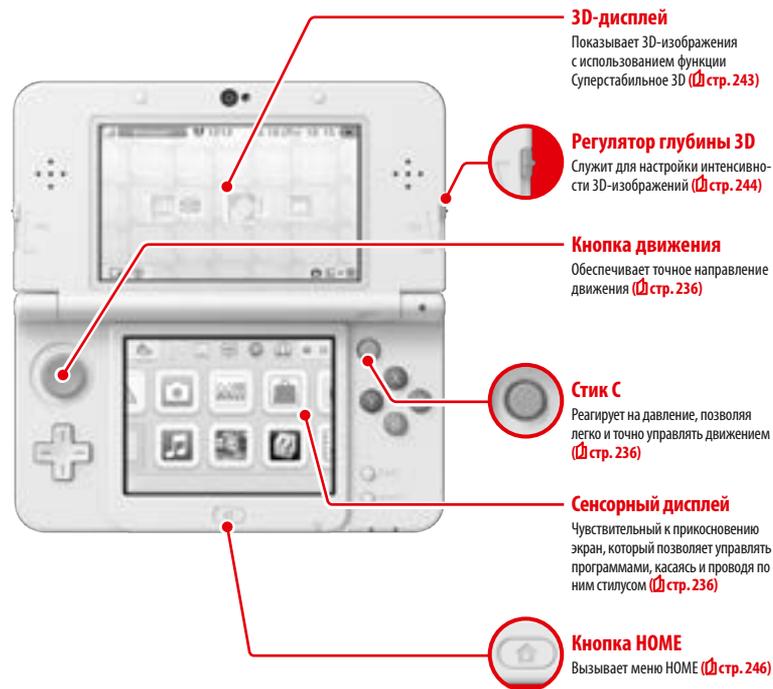
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2014 Nintendo Co., Ltd. Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Nintendo 3DS est une marque de Nintendo. © 2014 Nintendo Co., Ltd.

Комплект поставки

<input type="checkbox"/>	Система New Nintendo 3DS (KTR-001) или Система New Nintendo 3DS XL (RED-001)	x 1
<input type="checkbox"/>	Стилюс New Nintendo 3DS (KTR-004) или Стилюс New Nintendo 3DS XL (RED-004) Примечание. Стилюс находится в держателе в нижней части системы (↗ стр. 237).	x 1
<input type="checkbox"/>	Карта памяти microSDHC Примечания. • Карта памяти microSDHC вставлена в слот для карт microSD (↗ стр. 279). Карта microSDHC выпускается не Nintendo, а другим производителем. • Емкость карты microSDHC указана на упаковке.	x 1
<input type="checkbox"/>	Карты AR Примечание. Эти карты используются в сочетании со встроенным приложением AR Games: Расширенная реальность (↗ стр. 248).	x 6
<input type="checkbox"/>	Краткое руководство	x 1
<input type="checkbox"/>	Руководство пользователя	
(Только для New Nintendo 3DS)		
<input type="checkbox"/>	Декоративные крышки New Nintendo 3DS (KTR-009/KTR-010) • Прикрепите переднюю крышку, прежде чем пользоваться системой (↗ стр. 245). • Система продается с уже прикрепленной задней крышкой.	Передняя крышка x 1 Задняя крышка x 1

new NINTENDO 3DS™

new NINTENDO 3DS™ XL



Блок питания в комплект не входит.

Для зарядки системы вам понадобится блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (продается отдельно).

Вы также можете использовать блок питания, идущий в комплекте с системами Nintendo 3DS, Nintendo 2DS, Nintendo DSi и Nintendo DSi XL.

Блок питания, идущий в комплекте с Nintendo 3DS / Nintendo 2DS / Nintendo DSi / Nintendo DSi XL



Блок питания, идущий в комплекте с Nintendo DS™ / Nintendo DS™ Lite



Сравнение систем

New Nintendo 3DS

Легкая, удобная для переноски система, в которой можно прикреплять декоративные крышки (продаются отдельно).



New Nintendo 3DS XL

Воспользуйтесь возможностями игр в полной мере благодаря верхнему дисплею на 57% больше, чем у системы New Nintendo 3DS!

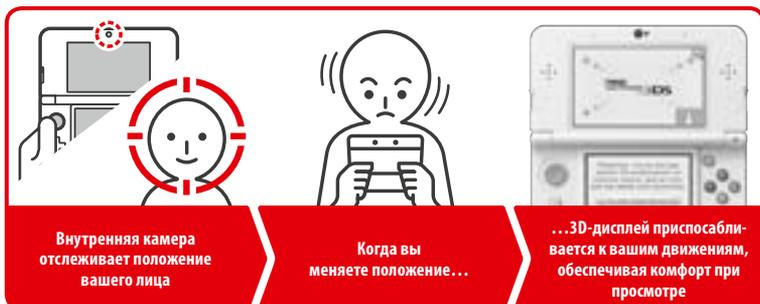


По сравнению с New Nintendo 3DS

экран больше на 57%

Более четкие и приятные 3D-изображения

Суперстабильное 3D



Отслеживая положение вашего лица при помощи внутренней камеры, функция Суперстабильное 3D обеспечивает оптимальное качество при просмотре 3D-изображений (стр. 243).

Пользуйтесь онлайн-сервисами, используя...

Код Nintendo Network



С помощью кода Nintendo Network™ вы сможете воспользоваться разными функциями сервиса Nintendo Network.

Nintendo eShop

Загружайте бесплатные программы и демоверсии через Nintendo eShop.



Общайтесь с пользователями со всего света в Miiverse™.



Используйте ваши средства Nintendo eShop как на вашей системе New Nintendo 3DS, так и на консоли Wii U™.

Мы надеемся, что вам понравится пользоваться этими сервисами, после того как вы создадите код Nintendo Network (стр. 258).

Откройте для себя самые новые программы!

Nintendo eShop



Ищите программы



Смотрите видео



Загружайте программы



Загружайте демоверсии
Примечание. Для этого требуется код Nintendo Network.

Подключитесь к Интернету и запустите Nintendo eShop для просмотра последней информации и видеороликов о разных программах, для приобретения загружаемых программ, а также для загрузки демоверсий программ.

Что можно купить

Загружаемые программы



Можно купить новые программы, предоставляемые только в Nintendo eShop, или загрузить версии программ на карте.

Виртуальная консоль

Virtual Console™

Можно купить игры, в которые вам нравилось играть на таких платформах, как NES™, Game Boy™ и Game Boy™ Color.

Nintendo DSiWare™

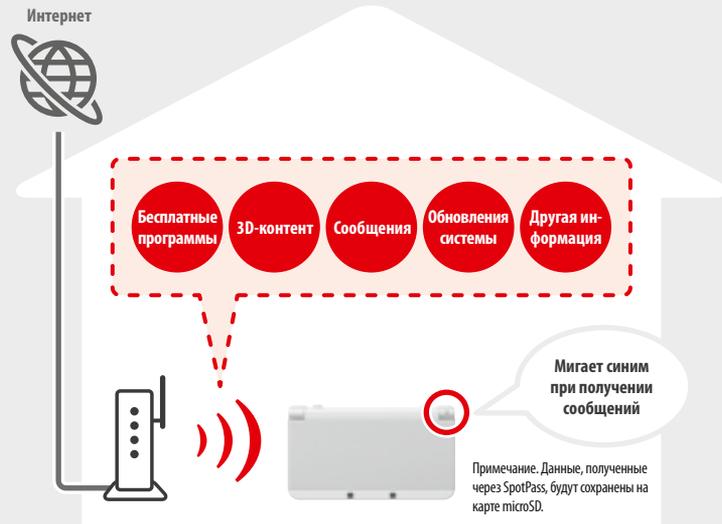
DSⁱWare™

Можно купить программы, которые изначально вышли на системе Nintendo DSi под названием Nintendo DSiWare.

Получайте обновления и информацию

SpotPass™

Ваша система автоматически находит точки беспроводного доступа, подключается к Интернету и обменивается данными в разное время, в том числе в режиме ожидания (в закрытом положении, но с включенным питанием).



Чтобы соединиться с точками беспроводного доступа, необходимо установить интернет-настройки (стр. 260).

Примечания.

- Функции SpotPass могут быть недоступны в некоторых программах, если работающая программа использует определенную функциональность. Функции SpotPass недоступны в режиме локальной беспроводной связи (стр. 246) или во время использования программ Nintendo DS / Nintendo DSi.
- Индикатор сообщения может не подавать световой сигнал при получении некоторых типов данных.
- Для загрузки бесплатных программ необходим код Nintendo Network (стр. 258).



Подставка для подзарядки (продается отдельно) делает подзарядку более удобной.

Подставка для подзарядки New Nintendo 3DS (KTR-007)

Подставка для подзарядки New Nintendo 3DS XL (RED-007)



Автоматический обмен данными с другими системами Nintendo

StreetPass™

Ваша система ведет автоматический поиск других систем Nintendo 3DS и обменивается с ними информацией, когда вы носите ее с собой, например во время прогулки или в поезде.



Автоматический обмен данными происходит тогда, когда вы проходите мимо другого пользователя, у которого есть такая же программа с зарегистрированным StreetPass, пока система находится в режиме ожидания (в закрытом положении, но с включенным питанием), а также в другое время.

Настройки StreetPass сохраняются в системе.

Примечания.

- StreetPass может одновременно использоваться не более чем 12 программами.
- Настройки режима связи для программ Nintendo DS / Nintendo DSi не сохраняются и должны быть установлены при игре в совместимые игры. Кроме того, обмен данными StreetPass для программ Nintendo 3DS невозможен при включенных играх Nintendo DS / Nintendo DSi. StreetPass следует включать при игре в совместимые игры.
- Данные не могут передаваться, если отключено питание или беспроводные функции (стр. 250).
- Функции StreetPass могут быть недоступны в некоторых программах (это зависит от функциональности конкретной программы), в режиме локальной беспроводной связи (стр. 246) или при подключении к Интернету.

Содержание

• Комплект поставки	224
• Информация о здоровье и безопасности	231

Подготовка

 Названия и функции компонентов	235
 Подзарядка	238
 Включение и выключение системы	239
Первоначальная настройка системы	239
Использование клавиатуры	241
Индикатор питания	242
Время работы батареи	242



Настройка 3D-изображения

Правильный просмотр 3D-изображений	243
Настройка глубины 3D-изображений	244



Смена декоративных крышек

245

Использование программ

 Меню HOME	246
Электронное руководство по меню HOME	247
Значки программ	247
Запуск программ	249
Электронные руководства по программам	249
Настройки меню HOME	250
Значки приложений меню HOME	251
 Программное обеспечение на карте	253
Использование карт	254
 Загрузка программ	256
Запуск программ	256

Изменение системных настроек

 Системные настройки	257
 Код Nintendo Network	258
Создание кода Nintendo Network или установление с ним связи	259
 Интернет-настройки	260
Что необходимо для подключения к Интернету	260
Подключение к Интернету	261
 Родительский контроль	265
Опции, допускающие ограничение	265
Настройка функции родительского контроля	266
 Управление данными	267
 Прочие настройки	268
Передача данных системы	269
Обновление	277
Форматировать	278

Устранение неполадок

Замена карты microSD / аккумуляторной батареи	279
Если на карте microSD больше нет места...	282
Устранение неполадок	283
• Технические характеристики	292
• Контактные данные	293

Информация о здоровье и безопасности

Пожалуйста, прочитайте информацию о здоровье и безопасности и соблюдайте указанные требования. Их несоблюдение может повлечь за собой травмы или повреждения. Дети должны пользоваться данным продуктом под присмотром взрослых.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РЕЖИМА 3D

- Режим 3D не предназначен для детей в возрасте шести лет и младше.
 - Использование режима 3D детьми шести лет и младше может вызвать нарушение зрения. Если к системе имеют доступ дети шести лет и младше, родители или опекуны должны использовать функцию родительского контроля для ограничения режима 3D.
 - Восприятие 3D-изображений очень индивидуально. Если вы не можете четко видеть 3D-изображения, не используйте режим 3D и настройте дисплей на показ только 2D-изображений. Продолжительный просмотр размытых 3D-изображений, таких как раздвоенные изображения, может вызвать перенапряжение зрения, сухость глаз, головные боли, перенапряжение плечевых мышц, тошноту, головокружения, морскую болезнь, утомление и чувство дискомфорта.
 - Если вы испытываете чувство утомления или дискомфорта при просмотре 3D-изображений, отрегулируйте глубину 3D до приемлемого уровня или настройте дисплей на показ только 2D-изображений.
 - Делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
 - Воздержитесь от использования режима 3D, когда вы едете в качестве пассажира в машине или общественном транспорте. Из-за постоянной тряски 3D-изображения могут казаться размытыми, что может вызвать тошноту и перенапряжение глаз.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ЭПИЛЕПСИЯ

- Некоторые люди (примерно 1 из 4000) подвержены эпилептическим приступам или временным нарушениям сознания, причинами которых могут стать мерцающий свет или частая смена контрастных цветов. Просмотр телевизора или видеоролики могут спровоцировать подобный приступ, даже если ранее симптомы болезни не проявлялись.
- Если в прошлом у вас наблюдались эпилепсия, потеря сознания или другие симптомы, сходные с эпилептическими, перед началом видеоролика обязательно проконсультируйтесь с врачом.
- Родители и опекуны не должны оставлять детей без присмотра, когда те играют в видеоролики. Немедленно прекратите игру и обратитесь за консультацией к врачу, если у вашего ребенка или у вас появились следующие симптомы: **конвульсии, подергивание век или мускулов, потеря сознания, затуманенность зрения, непроизвольные движения или дезориентация.**
- Чтобы снизить вероятность проявления этих симптомов во время игры, соблюдайте следующие меры предосторожности.
 1. Не играйте, если чувствуете усталость или сонливость.
 2. Играйте в хорошо освещенном помещении.
 3. Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете функцию 3D).



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ПЕРЕНАПРЯЖЕННОСТЬ ГЛАЗ И МОРСКАЯ БОЛЕЗНЬ

- Игра в видеоролики на протяжении длительного времени может вызвать боль в глазах, а если вы используете функцию 3D, это может произойти еще быстрее. У некоторых пользователей видеоролики могут вызывать морскую болезнь. Чтобы избежать перенапряжения глаз, головокружения или тошноты, соблюдайте следующие меры предосторожности:
- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
 - Делайте перерыв 10–15 мин каждый час (каждые полчаса, если вы используете режим 3D), даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
 - Если при игре вы почувствуете усталость или резь в глазах или головокружение, тошноту или утомление, прекратите игру и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить игру.
 - Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ТРАВМЫ ВСЛЕДСТВИЕ ПОВТОРЯЮЩИХСЯ ДВИЖЕНИЙ

Игра в видеоигры на протяжении нескольких часов может вызвать боль в мышцах, суставах, на коже. Чтобы избежать тендинита, запястного синдрома или раздражения кожи, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
- Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете режим 3D), даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- При использовании стилуса не сжимайте его сильно и не нажимайте на сенсорный дисплей с избыточным усилием. Если вы почувствуете усталость или боль в кистях, запястьях или предплечьях, или если вы почувствуете такие симптомы, как **покалывание, онемение, жжение или затекание**, прекратите играть и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить игру.
- Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – РАДИОПОМЕХИ

Данная система может излучать радиоволны, влияющие на работу расположенных вблизи электронных приборов, включая кардиостимуляторы.

- При включенной функции беспроводной связи не используйте систему на расстоянии менее 25 сантиметров от стимулятора. Если у вас установлен стимулятор или другой медицинский имплантат, не используйте функцию беспроводной связи без предварительной консультации с врачом или производителем медицинского прибора.
- Использование беспроводной связи может быть запрещено в некоторых местах, например на борту самолетов или в больницах. Пожалуйста, соблюдайте соответствующие правила.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – БАТАРЕЯ

Источником питания этой системы служит литий-ионная аккумуляторная батарея. Утечка содержимого батареи или ее возгорание может привести к травмам людей, а также повреждениям вашей системы.

- **Чтобы избежать утечки из батареи или ее возгорания, соблюдайте следующие меры предосторожности.**
 - Не повреждайте батарею.
 - Не подвергайте батарею сильным ударам, вибрации или воздействию жидкостей.
 - Не разбирайте, не деформируйте батарею и не пытайтесь ее отремонтировать.
 - Не подвергайте батарею воздействию высоких температур и открытого огня.
 - Не прикасайтесь к контактам батареи металлическими предметами и не допускайте короткого замыкания между контактами батарей.
 - Всегда приклеивайте крышку отсека аккумуляторной батареи (заднюю крышку).
- **В случае утечки из батареи соблюдайте следующие меры предосторожности.**

В случае утечки из батареи не прикасайтесь к ней и обратитесь в сервисный центр Nintendo. Чтобы предотвратить контакт жидкости из батареи, попавшей на систему, с кожей рук, тщательно протрите корпус системы мягкой, слегка влажной тканью. Если вытекающая жидкость попала на руки или другие части тела, смойте ее водой. Если вытекающая жидкость попадет в глаза, это может привести к травме. Немедленно промойте глаза большим количеством воды и обратитесь к врачу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ПОДЗАРЯДКА СИСТЕМЫ■ **Используйте совместимый блок питания и аккумуляторную батарею.**

Использование несовместимого блока питания или аккумуляторной батареи может привести к утечке из нее жидкости, возгоранию или взрыву, что, в свою очередь, может вызвать пожар и/или поражение электрическим током. С New Nintendo 3DS используйте только батарею New Nintendo 3DS (KTR-003), а с New Nintendo 3DS XL – только батарею Nintendo 3DS XL (SPR-003). Используйте только блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (продается отдельно).

■ **Подключайте блок питания к соответствующему источнику напряжения (220–240 В переменного тока).**

Подключайте блок питания к разъему для блока питания системы правильной стороной вверх. Чтобы отключить блок питания, крепко возьмитесь за штепсельную вилку и вытащите ее прямо из розетки.

Не используйте трансформаторы напряжения, предназначенные для использования в других странах или штепсельные вилки, которые передают уменьшенное количество электричества. Также не используйте реостаты для регулирования света ламп накаливания или автомобильные блоки питания постоянного/переменного тока и зарядные устройства.

■ **Не используйте блок питания, если его провод или штепсельная вилка повреждены.**

Это может привести к пожару и поражению электрическим током.

- Чрезмерно не перегревайте, не тяните, не перекручивайте провод, не наступайте на него и не производите в нем модификаций.
- Не ставьте на провод блока питания тяжелые предметы.
- Не помещайте провод вблизи нагревательных приборов, таких как обогреватели и печи.
- Если система используется во время подзарядки, следите за тем, чтобы не тянуть или не запутать шнур блока питания. В случае повреждения блока питания обратитесь в сервисный центр Nintendo. Не пытайтесь починить блок питания самостоятельно.

■ **Блок питания предназначен только для использования в помещениях.**■ **Не прикасайтесь к разъему блока питания или к каким-либо другим разъемам системы пальцами или металлическими предметами.**■ **Не прикасайтесь к системе или блоку питания при зарядке системы во время грозы.****⚠ ОБЩИЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ**■ **Не предназначено для детей младше 36 месяцев. Держите систему и аксессуары вне досягаемости маленьких детей или домашних животных.**

Дети могут взять в рот блок питания, стилус, карту microSD или другие аксессуары и получить травму.

■ **При использовании наушников не устанавливайте слишком высокий уровень громкости.**

Продолжительное прослушивание в наушниках звука повышенной громкости может привести к повреждению слуха. Используя наушники, устанавливайте такую громкость звука, которая позволяла бы вам слышать окружающие звуки. Если вы заметили утомление или звон в ушах, временно откажитесь от использования наушников. Если симптомы сохраняются, обратитесь к врачу.

■ **Не приближайтесь слишком плотно к инфракрасному приемопередатчику.**

Если прямо смотреть в инфракрасный приемопередатчик, это может привести к поражению зрения и другим проблемам.

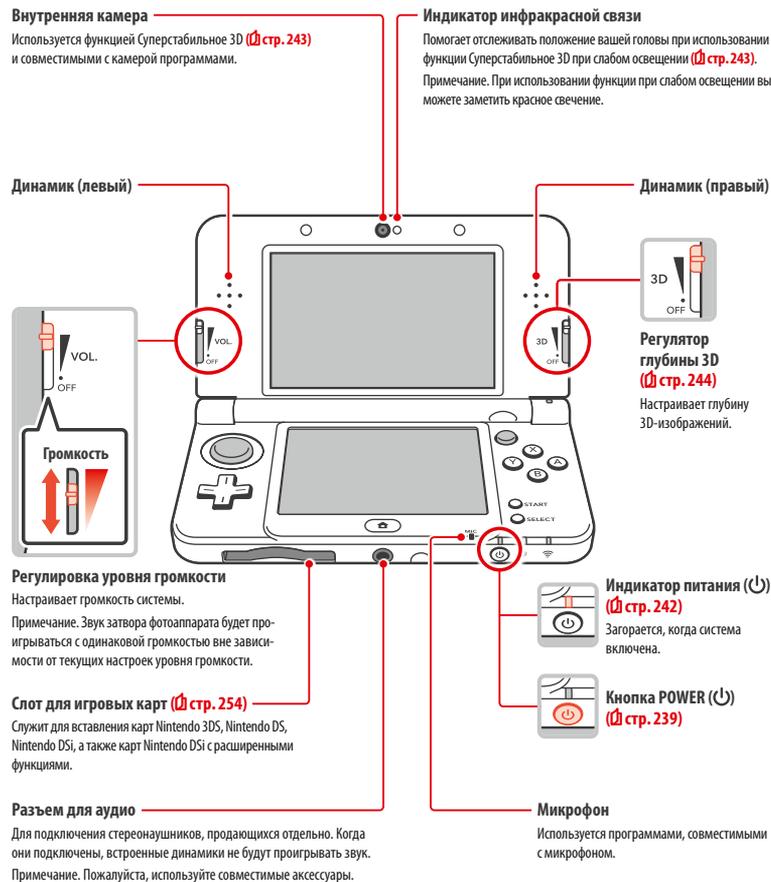
■ **Блок питания следует включать в легко доступную розетку, расположенную поблизости от заряжаемого устройства.**

Осторожно обращайтесь с системой

- **Не подвергайте систему воздействию высоких температур или прямых солнечных лучей в течение длительного времени.**
- **Избегайте соприкосновения системы с жидкостями и не прикасайтесь к системе влажными или жирными руками.**
Если система пришла в соприкосновение с жидкостью, немедленно отключите ее, отсоедините блок питания, снимите крышку батареи, извлеките батарею, после чего протрите систему снаружи мягкой, слегка влажной тканью (используйте только воду).
- **Не подвергайте систему сильному воздействию механических ударов.**
 - Не прилагайте чрезмерного давления к ЖК-дисплеям. Пользуйтесь либо входящим в комплект стилусом, либо указанным в программе предметом для ввода команд с экрана. Не используйте твердые предметы (в том числе ногти), которые могут оставить царапины на дисплее.
 - Не двигайте кнопку движения слишком сильно из стороны в сторону.
 - Не используйте для управления при помощи стика С ногти или другие твердые объекты.
 - Не гните стилус, не прикладывайте к нему силу сверх необходимого.
- **Не разбирайте систему и не пытайтесь ее отремонтировать.**
В случае повреждения системы обратитесь в сервисный центр Nintendo. Не прикасайтесь к поврежденным участкам. Избегайте соприкосновения с вытекающей жидкостью.
- **Используйте с системой только совместимые аксессуары.**
- **Когда пользуетесь системой, обращайте внимание на окружающую обстановку.**
- **Чистка системы**
Перед чисткой необходимо отсоединить систему от блока питания. Для чистки системы смочите ткань теплой водой, тщательно отожмите всю лишнюю воду и начисто протрите систему. После чистки снова протрите систему сухой мягкой тканью. Не допускайте попадания на систему разбавителя краски, спирта или других растворителей.

Названия и функции компонентов

В данном руководстве пользователя поясняются функции каждого из компонентов системы.



Индикатор сообщения

Мигает и меняет цвет, сообщая об изменении состояния системы.

- Получено сообщение через SpotPass (мигает синим в течение пяти секунд) (↗ стр. 228)
- Получено сообщение через StreetPass (мигает зеленым в течение пяти секунд) (↗ стр. 229)
- Друг вышел на связь (мигает оранжевым в течение пяти секунд) (↗ стр. 251)
- Низкий заряд батареи (мигает красным) (↗ стр. 242)

ЖК-дисплей (3D-дисплей) (↗ стр. 243)

Позволяет просматривать 3D-изображения.

Кнопка движения

Используется в программах, поддерживающих ввод при помощи кнопки движения.

Примечание. Если кнопка движения функционирует неправильно, обратитесь к ↗ стр. 286.

Область NFC (коммуникация ближнего поля)

Коснитесь этой области аксессуаром amiibo™ или другими объектами, совместимыми с NFC, чтобы считать или записать данные при использовании совместимой программы.

Кнопки направлений**ЖК-дисплей (сенсорный дисплей)**

Чувствительный к прикосновению дисплей, позволяющий управлять системой. В программах, поддерживающих этот способ управления, используется входящий в комплект поставки стилус.

Управление через сенсорный дисплей**Коснуться**

Мягкое нажатие стилусом на сенсорный дисплей называется «касанием».

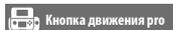
**Провести**

Прикладывание и перемещение стилуса по сенсорному дисплею называется «проведением».

Стик C

Позволяет управлять программами, совместимыми со стиком C, а также может быть использован вместо кнопки движения pro Nintendo 3DS в программах, совместимых с данным аксессуаром.

Программы, совместимые с кнопкой движения pro, имеют на упаковке следующий значок:

**Кнопка движения pro****Кнопки A, B, X и Y****Кнопка START
Кнопка SELECT****Индикатор подзарядки** (↗ стр. 238)

Загорается оранжевым во время подзарядки батареи.

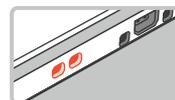
Индикатор беспроводной связи (↗ стр. 250)

Загорается желтым, когда включен беспроводной режим или NFC, и мигает желтым, когда происходит отправка или получение данных по беспроводному соединению. Когда беспроводной режим выключен, индикатор не горит.

- Примечания.
- В режиме ожидания индикатор беспроводной связи горит или мигает более тускло.
 - Беспроводной режим и NFC можно включить/ выключить в настройках меню HOME (↗ стр. 246).

Кнопка HOME (↗ стр. 246)

Вызывает меню HOME (↗ стр. 246).

**Крепление для ремешка**

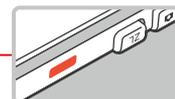
Крепление для ремешка, чтобы носить систему на руке (ремешок продается отдельно).

(Только для New Nintendo 3DS)**Передняя крышка**

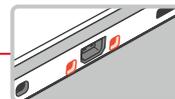
Только для владельцев New Nintendo 3DS. Пары декоративных крышек можно снимать и заменять другими (продаются отдельно) (↗ стр. 245).

Кнопка R**Кнопка ZR****Внешние камеры**

Используются программами, совместимыми с камерами. Наличие двух камер позволяет снимать 3D-фотографии и видеозаписи.

**Инфракрасный передатчик**

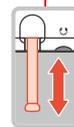
Посылает и принимает сигналы от программ, совместимых с инфракрасной связью.

**Разъемы для подставки для подзарядки**

Позволяет подзарядку при помощи подставки для подзарядки (продается отдельно) (↗ стр. 228).

**Разъем для блока питания** (↗ стр. 238)

Позволяет присоединять блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (продается отдельно).

**Держатель стилуса**

Используется для хранения стилуса. Примечание. Не пытайтесь поместить в держатель стилуса ничего кроме стилуса, поставляемого в комплекте с этой системой.

Крышка батареи (задняя крышка)

Снимите крышку для замены карты microSD или аккумуляторной батареи (↗ стр. 279).

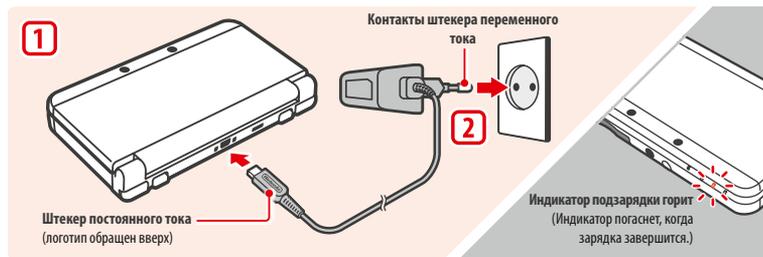
- Примечания.
- Владельцы New Nintendo 3DS могут заменить переднюю и заднюю крышки продающимися отдельно декоративными крышками (↗ стр. 245).
 - Снимайте заднюю крышку только при необходимости замены карты microSD или аккумуляторной батареи, а также для смены декоративных крышек.



Подзарядка

Зарядите аккумуляторную батарею, прежде чем использовать систему в первый раз.

Для зарядки системы вам понадобится блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (продается отдельно). Вы также можете использовать любой блок питания, идущий в комплекте с системами Nintendo 3DS, Nintendo 2DS, Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.



1 Вставьте штекер постоянного тока в систему

Примечание. Прежде чем вставлять штекер постоянного тока в систему, убедитесь, что вы вставляете его правильно (т.е. нужной стороной).

2 Включите штекер переменного тока в стандартную розетку 220–240 В

Индикатор подзарядки загорится, когда начнется подзарядка, и погаснет, когда она закончится. После завершения подзарядки извлеките штекер переменного тока из розетки и извлеките штекер постоянного тока из системы.

Примечания.

- Если вы играете во время подзарядки, индикатор подзарядки может продолжать гореть, даже если зарядка завершена. Это не является неисправностью.
- При отсоединении блока питания держите систему и тяните за штекер блока питания, а не за шнур.

0 подзарядке

- Для полной подзарядки отключенной системы необходимо 3 часа 30 минут. Время, необходимое для полной зарядки батареи, различается в зависимости от того, используется ли система, пока вы ее заряжаете, и от того, сколько заряда в ней осталось.
- Температура при зарядке должна составлять 5–35 °C. Попытка зарядить аккумуляторную батарею при более низкой или высокой температуре может привести к повреждению батареи и воспрепятствовать зарядке. При низкой температуре воздуха батарея может зарядиться не полностью.
- В процессе использования и подзарядки аккумуляторной батареи время ее работы может слегка сократиться. После 500 перезарядок время работы батареи может упасть до 70% от заявленного на момент покупки.
- Старайтесь заряжать батарею хотя бы раз в полгода. Литий-ионные аккумуляторные батареи могут постепенно разряжаться, если они какое-то время не используются. Если система долгое время не используется, батарея может чрезмерно разрядиться, и дальнейшая ее подзарядка при помощи подключения блока питания может стать невозможной.
- Если вам кажется, что время работы аккумуляторной батареи существенно сократилось, замените ее (см. стр. 279). Сменные батареи продаются отдельно. Обратитесь в сервисный центр Nintendo, чтобы узнать, где купить сменную батарею (см. стр. 293).



Включение и выключение системы

Кнопка POWER служит для включения и выключения системы. При первом включении системы вам необходимо будет произвести первоначальные настройки.

Включите систему, нажав кнопку POWER. Когда система включится, загорится индикатор питания.

Примечания.

- После включения питания может потребоваться несколько секунд на то, чтобы появилось меню HOME.
- Обратитесь к [стр. 242](#) за информацией об индикаторе питания и времени работы батареи.



Режим ожидания и выключение системы

Режим ожидания

Закройте систему, не выходя из игры, чтобы приостановить игру и перейти в режим ожидания. В режиме ожидания SpotPass (см. стр. 228) и StreetPass (см. стр. 229) остаются включенными, но потребление энергии резко сокращается.

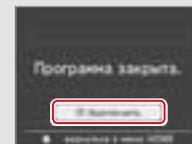
Примечание. Некоторые программы не допускают перехода системы в режим ожидания во время их выполнения или при выполнении определенных задач. Например, приложение Звук Nintendo 3DS не допускает перехода системы в режим ожидания во время проигрывания звуковых файлов.

Закройте систему



Отключение питания

Нажмите кнопку POWER, чтобы появилось меню POWER. В этом меню коснитесь ВЫКЛЮЧИТЬ, чтобы выключить систему. Вы также можете выключить ее, нажимая и удерживая кнопку POWER.



Первоначальная настройка системы

При первом включении системы вам нужно будет произвести ее первоначальную настройку. Если система будет использоваться маленькими детьми, первоначальная настройка обязательно должна быть произведена взрослым. С помощью стилиуса и сенсорного дисплея (см. стр. 236) выполните следующие шаги.

1 Установите язык системы

Коснитесь языка, который вы хотите использовать, затем коснитесь OK.

2 Откалибруйте 3D-дисплей

Для того чтобы 3D-изображения отображались правильно, следуйте инструкциям на экране (см. «Настройка 3D-изображения» на стр. 243).

3 Установите дату и время

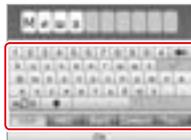
С помощью стрелок и установите дату и время, затем коснитесь OK.



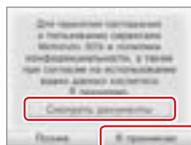
4 Введите имя пользователя

Примечания.

- От том, как пользоваться клавиатурой, смотрите на [стр. 241](#).
- Имя может содержать не более 10 символов.
- Имя, которое вы выберете, будет отображено на других системах Nintendo 3DS и системах Nintendo DS с помощью беспроводной связи, поэтому не включайте в него слова или фразы, которые могут показаться оскорбительными другим игрокам. Использование нецензурных выражений может привести к ограничению отображения вашего имени на других системах Nintendo 3DS.

**5 Укажите дату вашего рождения****6 Выберите вашу страну проживания, а затем ваш регион****7 Примите соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности**

Прочитайте текст соглашения и коснитесь Я ПРИНИМАЮ. Если вы предпочитаете принять условия соглашения о сетевых сервисах позже, коснитесь ПОЗЖЕ.

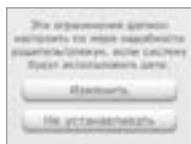
**8 Настройте подключение к Интернету ([стр. 260](#))**

Подключение к Интернету позволяет обмениваться различными видами данных через SpotPass и играть в беспроводном режиме, если соответствующая игра его поддерживает. Если вы предпочитаете настроить подключение к Интернету позже, коснитесь ИЗМЕНИТЬ ПОЗЖЕ.

**9 Настройте родительский контроль ([стр. 265](#))**

Настройте родительский контроль, чтобы ограничить доступ детей к определенным программам и функциям, таким как пользование Интернетом и общение с другими пользователями. Если системой будут пользоваться дети, родители и опекуны должны выполнить необходимые настройки родительского контроля.

Примечание. Использование функции 3D-изображения детьми в возрасте шести лет и младше может привести к нарушению зрения. Чтобы предотвратить использование ребенком этой функции, ее можно отключить вручную в настройках родительского контроля.

**10 Выполните передачу данных ([стр. 269](#))**

Если у вас имеется другая система Nintendo 3DS, и вы хотите передать данные на вашу новую систему, пожалуйста, имейте в виду следующее.

- Прежде чем выполнять передачу данных, выполните первоначальную настройку новой системы, как описано выше.
- Не играйте на новой системе перед процессом передачи данных, иначе вы больше не сможете использовать существующие сохраненные данные или загружаемые и встроенные программы на новой системе.
- Не создавайте код Nintendo Network и не устанавливайте с ним связь на новой системе до выполнения передачи данных, иначе ее будет невозможно выполнить.



Ваша система теперь готова к использованию. Нажмите кнопку HOME, чтобы перейти к меню HOME ([стр. 246](#)) и начать пользоваться вашей системой.

Использование клавиатуры

Когда вам нужно будет напечатать какой-либо текст, на экране появится виртуальная клавиатура. Чтобы ввести символ, коснитесь его.

Стандартный метод набора

Буквенно-цифровой

Предиктивный ввод текста
Выберите из списка слово, которое вы хотите ввести.

Предиктивный ввод текста включен/отключен

Изменить регистра следующего символа с верхнего на нижний и наоборот

Удалить символ слева от курсора.

Перейти на следующую строку.

Изменить метод ввода текста

Специальные символы

Символы

Ввод, аналогичный вводу текста на мобильном телефоне

Изменение регистра с верхнего на нижний и наоборот.

Показать дополнительные символы.

Символ на экране меняется в зависимости от того, сколько раз вы нажали клавишу.

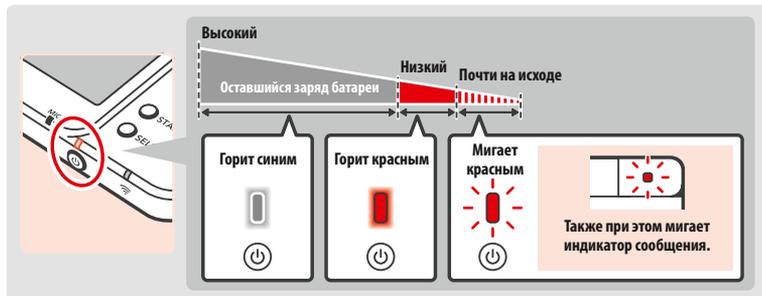
Следующий символ
Подтвердить введенный символ и перейти к следующему.

Цифровая клавиатура

Удалить последнюю введенную цифру

Индикатор питания

Загорается синим, когда система включена. Загорается красным, когда батарея нуждается в подзарядке, и мигает, когда батарея почти разряжена.

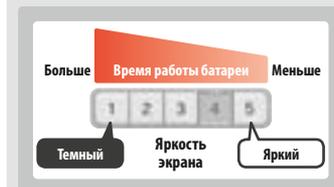


Примечание. Когда индикатор питания горит красным, быстро сохраните игру и подзарядите батарею. Если заряд батареи кончится прежде, чем вы сохраните игру, данные могут быть потеряны. Когда индикатор горит синим и медленно мигает, система находится в режиме ожидания (☞ стр. 239), сохраняя заряд батареи.

Время работы батареи

Время работы батареи различается в зависимости от многочисленных факторов, таких как используемое программное обеспечение, объем переданных и полученных данных по беспроводному соединению и окружающая температура. Поэтому указанные значения времени работы следует понимать лишь как приблизительные оценки.

	New Nintendo 3DS	New Nintendo 3DS XL
При игре на программном обеспечении Nintendo 3DS	приблизительно 3,5–6 часов	приблизительно 3,5–7 часов
При игре на программном обеспечении Nintendo DS	приблизительно 6,5–10,5 часов	приблизительно 7–12 часов



Примечание. Включение функции Автоматическая настройка яркости позволяет системе автоматически регулировать яркость и цветовой диапазон в зависимости от уровня освещенности. Таким образом, использование системы в менее освещенных местах продлит время работы батареи. Использование энергосберегающего режима также продлевает время работы батареи (☞ стр. 250).

Переключение системы в режим ожидания (☞ стр. 239) позволит значительно снизить расход заряда батареи, в то же время беспроводные функции (например, SpotPass) остаются включенными. Если система полностью заряжена, она может оставаться в режиме ожидания в течение 3 дней.

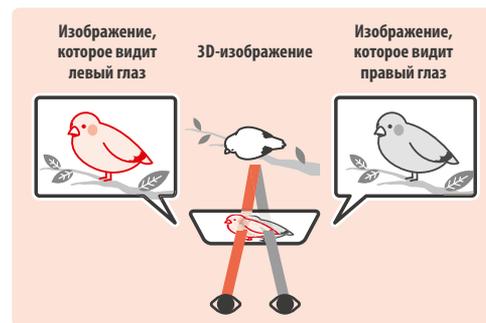
Примечание. Когда система находится в режиме ожидания, индикатор питания медленно мигает. При выполнении некоторых программ система не может перейти в режим ожидания, даже если вы ее закроете – индикатор питания продолжит гореть. Например, приложение Звук Nintendo 3DS не допускает перехода системы в режим ожидания во время проигрывания звуковых файлов.



Настройка 3D-изображения

3D-дисплей позволяет просматривать 3D-изображения. Выберите комфортную для вас глубину 3D-изображений с помощью 3D-регулятора.

Эффект трехмерного изображения в данной системе достигается за счет так называемой диспаратности – способности человека распознавать объемные предметы благодаря различию в положении левого и правого глаза. 3D-дисплей настроен так, что левый глаз игрока видит только левое изображение, а правый – только правое, что обеспечивает яркие и реалистичные трехмерные изображения.



Правильный просмотр 3D-изображений

Следуйте данным указаниям, чтобы 3D-изображения отображались правильно.

- 1 Смотрите прямо на 3D-экран.
- 2 Держите 3D-дисплей на подходящем расстоянии от глаз.
 - Выберите такое расстояние, чтобы без труда видеть 3D-изображения.



Суперстабильное 3D

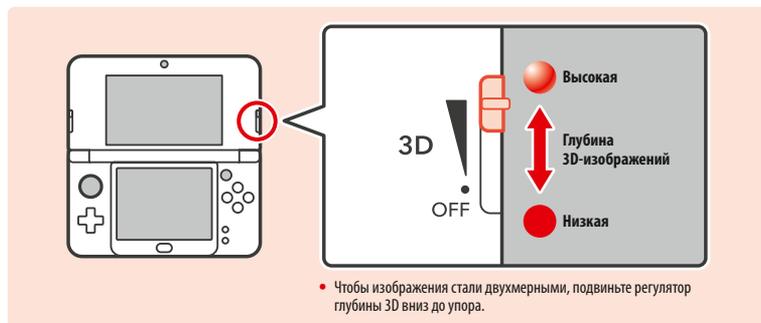
Эта функция New Nintendo 3DS / New Nintendo 3DS XL позволяет вам свободно двигать головой или перемещать вашу систему во время игры без потери качества изображения, делая просмотр 3D-изображений более удобным. Она действует на основе отслеживания положения вашего лица при помощи внутренней камеры и соответствующей автоматической подстройки изображения на 3D-дисплее. (См. советы по улучшению распознавания лиц на ☞ стр. 285). Информацию о включении/выключении функции Суперстабильное 3D см. на ☞ стр. 268.

Примечания.

- Если вы будете смотреть на систему под большим углом, извне области обзора внутренней камеры или сбоку, вы будете видеть двойное изображение или темный экран вместо 3D-изображения. Информацию о корректном просмотре 3D-изображений см. в разделе Калибровка 3D в системных настройках (☞ стр. 268).
- Функция Суперстабильное 3D не будет работать, когда вы используете внутреннюю или внешние камеры.
- 3D-изображения могут быть ограничены родительским контролем (☞ стр. 265).
- Не просматривайте 3D-изображения, когда 3D-экран находится под воздействием прямых солнечных лучей или освещен другими яркими источниками света. 3D-изображения могут быть плохо видны.
- 3D-изображения также могут быть плохо видны в зависимости от окружающих условий (☞ стр. 284).

Настройка глубины 3D-изображений

Используйте 3D-регулятор, который находится рядом с 3D-дисплеем, чтобы увеличивать и уменьшать глубину 3D-эффекта. Если вам трудно рассмотреть 3D-изображения при максимальной глубине (регулятор глубины 3D подвинут до упора вверх), постепенно двигайте его вниз, пока вам не удастся без усилий видеть четкие 3D-изображения. По мере привыкания к режиму 3D может оказаться, что увеличение глубины приведет к лучшим результатам.



Примечания.

- Настройка 3D-регулятора при просмотре контента, не поддерживающего режим 3D, не приведет к показу 3D-изображений.
- Некоторые виды контента, включая 3D-видео и 3D-фото, не поддерживают настройку глубины 3D. При просмотре такого контента настройка 3D-регулятора приведет лишь к переключению между режимами 2D и 3D. Если при просмотре таких видов контента 3D-эффект покажется вам слишком сильным, попробуйте отодвинуть систему немного дальше от лица. Если вам по-прежнему сложно воспринимать изображение, попробуйте посмотреть этот контент в режиме 2D.



(Только для New Nintendo 3DS)

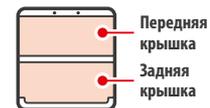
Смена декоративных крышек

Смена декоративных крышек New Nintendo 3DS (продаются отдельно).

Пожалуйста, удостоверьтесь, что декоративные крышки прикреплены к системе, когда вы включаете ее в первый раз.

Если система будет использоваться маленькими детьми, сменять декоративные крышки должен родитель или опекун.

Примечание. Пожалуйста, удостоверьтесь, что система выключена и блок питания отсоединен.



1 Ослабьте винты на задней крышке

При помощи крестообразной отвертки ослабьте два винта, удерживающих заднюю крышку, на четыре или пять оборотов.

Во избежание потери винтов для каждой задней крышки использованы специальные винты, которые не выступают, если их ослабить, и остаются в крышке, если ее снять.



Как избежать повреждения винтов

- Используйте крестообразную отвертку, которая подходит по размеру для головки винта.
- Положите систему на плоскую поверхность, осторожно вставьте отвертку в винт и поворачивайте ее против часовой стрелки.

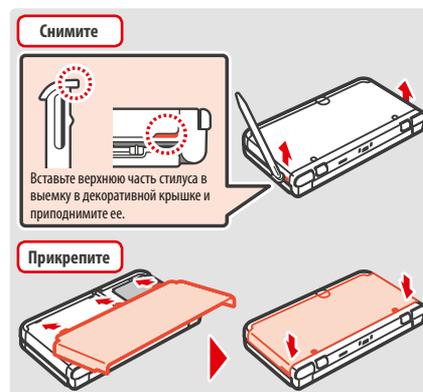


2 Снимите крышки при помощи стилуса, затем прикрепите новые крышки

Положите систему на плоскую поверхность, вставьте верхнюю часть стилуса между декоративной крышкой и системой и аккуратно снимите крышку, используя стилус в качестве рычага.

Примечания.

- Не пытайтесь подцепить декоративную крышку ногтями, так как это может привести к травмам.
- Не применяйте излишнюю силу, так как это может привести к повреждениям системы и/или декоративной крышки.
- Снимите и прикрепите переднюю крышку так же, как описано выше.



3 Затяните два винта на задней крышке

Примечание. Удостоверьтесь, что задняя крышка прикреплена и плотно привинчена. Если система со снятой крышкой будет подвержена механическому удару, батарея может получить повреждения, что может привести к пожару или взрыву.



Меню HOME

Меню HOME появляется при включении питания.

Программы можно запускать из меню HOME, касаясь значка программы, которую вы хотите запустить. В меню HOME также показывается время и дата, режим беспроводной связи, установленной в данный момент, и количество шагов, сделанных за текущий день. Отметка на значке программы говорит о том, что для данной программы через SpotPass получена новая информация или обновление ([стр. 228](#)).

Игровые монетки / Количество шагов за день

Заряд батареи

- Полный
- Низкий
- Почти разряжена (мигает)
- Идет подзарядка (мигает)
- Подзарядка завершена

Дата и время

Режим беспроводной связи

- StreetPass
- Сила сигнала (Интернет)
- Сила сигнала (локальная беспроводная связь)

Настройки меню HOME ([стр. 250](#))

Настройка отображения значков программ

Коснитесь / , чтобы настроить размер значков.

Значки программ ([стр. 247](#))

Новые сообщения, полученные для программ, обозначаются меткой (зеленого цвета) / (синего цвета) на значках этих программ.

Значки приложений меню HOME ([стр. 251](#))

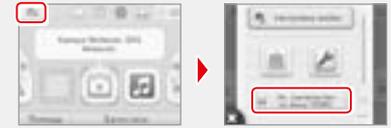
- Игровые заметки
- Интернет-браузер
- Список друзей
- Miiverse
- Сообщения

Примечания.

- Чтобы включить камеры и начать фотографировать, а также чтобы считывать коды QR Code, нажмите одновременно и .
- Нажав и удерживая , нажмите вверх, вниз или вправо на кнопках направлений, чтобы сделать скриншот меню HOME. Нажав вверх, вы делаете скриншот верхнего экрана, нажав вниз – нижнего экрана, а нажав вправо – обоих экранов. Вы можете посмотреть скриншоты в приложении Камера Nintendo 3DS ([стр. 248](#)). (При наличии приостановленной программы ([стр. 249](#)) можно делать скриншоты только нижнего экрана.)
- Содержание изображений на верхнем дисплее зависит от используемой программы. Когда микрофон улавливает шум, изображение на дисплее двигается.

Электронное руководство по меню HOME

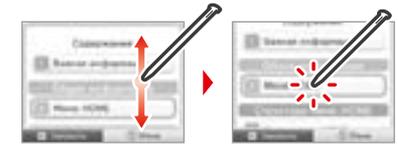
Коснитесь в левом верхнем углу сенсорного дисплея, затем выберите ЭЛ. РУКОВОДСТВО ПО МЕНЮ HOME, чтобы вывести на экран подробное руководство по использованию меню HOME.



Просмотр руководств

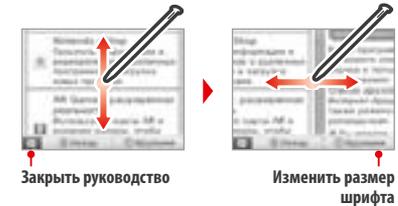
1 Выберите раздел в оглавлении

Проведите вверх или вниз, чтобы прокрутить оглавление руководства, и коснитесь страницы, которую хотите посмотреть.
Примечание. Нажмите кнопку Y, чтобы изменить язык руководства.



2 Просмотр страницы

Проведите вверх или вниз, чтобы пройти по тексту страницы. Проведите вправо или влево, чтобы перейти с одной страницы на другую.



Значки программ

Бесплатные программы, полученные посредством SpotPass, а также программы, загруженные из Nintendo eShop, добавляются в виде значков в меню HOME.

Прокрутка экрана / перемещение значков программ

Прокрутка экрана

Коснитесь значка, а затем проведите стилусом влево или вправо, чтобы прокрутить экран и посмотреть имеющиеся значки программ.



Коснитесь

Проведите

Перемещение значков программ

Чтобы переместить значок, коснитесь и удерживайте его стилусом, пока он не освободится, затем перетащите его в нужное место и отпустите стилус.



Типы значков программ



Значки программ с игровых карт

Игровая карта
Nintendo 3DS



Игровая карта
Nintendo DS / Nintendo DSi



Значок с названием программы появляется на экране, когда игровая карта вставлена в слот.

Значки встроенных приложений

Информацию об использовании этих программ см. в электронных руководствах по этим программам (↗ стр. 249).

- | | | | |
|--|---|--|--|
| | Информация о здоровье и безопасности
(↗ стр. 231)
Ознакомьтесь с важной информацией о здоровье и безопасности для вашей системы. | | AR Games: Расширенная реальность
С помощью карт AR можно создавать игры в режиме дополненной реальности. |
| | Камера Nintendo 3DS
Позволяет делать 3D-фотографии и видеозаписи. | | Face Raiders
Игра-стрелялка, которая превращает ваше лицо или лица ваших друзей в образы противников! |
| | Звук Nintendo 3DS
Позволяет слушать музыку и записывать звуки. | | Журнал действий
Запись количества шагов, которые вы сделали, пока носили с собой вашу систему, и времени использования программ. |
| | Редактор Mii
Позволяет создать образы Mii для себя и для других! | | Загружаемая игра
Позволяет загружать демоверсии и играть в многопользовательские игры! |
| | Площадь StreetPass Mii
Здесь появляются образы Mii, встретившиеся вам через StreetPass (↗ стр. 229). | | Системные настройки (↗ стр. 257)
Изменение настроек системы. |
| | Nintendo eShop (↗ стр. 227)
Позволяет просматривать информацию и видеоролики о новом программном обеспечении и загружать новое программное обеспечение. | | |

Прочее

- Значок подарка**
Это значок появляется в меню HOME после установки новой программы. Коснитесь этого значка, чтобы развернуть подарок.
Примечание. Значок начнет мигать во время загрузки программы. Переведите систему в режим ожидания (↗ стр. 239) в радиусе действия совместимой точки доступа к Интернету для завершения загрузки.

• В меню HOME будут также показываться все программы и видео, предустановленные на карте microSD.

Запуск программ

Коснитесь значка программы, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ.



Закрытие/приостановка программ

Если нажать кнопку HOME во время игры, выполнение программы приостановится и появится меню HOME. Чтобы возобновить игру, коснитесь надписи ДАЛЕЕ или повторно нажмите кнопку HOME, чтобы ее закрыть — коснитесь надписи ЗАКРЫТЬ в меню HOME.

Примечания.

- Информацию о действиях, доступных, когда программа приостановлена, см. на ↗ стр. 251.
- Можно запускать и другие программы, но для этого нужно закрыть приостановленную программу.



Сохраните программу перед ее закрытием

Если закрыть программу, не выполнив сохранение, все несохраненные данные будут потеряны.

Не извлекайте карту и не отключайте питание, когда программа приостановлена

Не извлекайте игровую карту или карту microSD, в то время как программа приостановлена, и не отключайте при этом систему. Это может привести к повреждению или потере данных.

Электронные руководства по программам

Если программа содержит электронное руководство, то при выборе ее значка на экране появится опция ПОМОЩЬ. Если ее коснуться, откроется руководство пользователя. Руководства можно смотреть, когда программа приостановлена.

Примечание. Управление при просмотре электронных руководств по программам идентично управлению при просмотре электронного руководства по меню HOME (↗ стр. 247).



Настройки меню HOME

Коснитесь  в меню HOME, чтобы выполнить следующие настройки, а также чтобы открыть электронное руководство по меню HOME.



Изменить тему	Изменить внешний вид меню HOME, выбрав одну из разнообразных тем, или посетить магазин тем, чтобы добавить темы.
Сохранить/загрузить вид	Сохранять виды тем и значков программ в меню HOME и переключаться между ними.
Регулировка яркости	Выбрать один из пяти уровней яркости.
Автоматическая настройка яркости	Автоматически регулирует яркость экрана в зависимости от уровня освещенности. Примечание. Эта функция недоступна при использовании камеры или во время использования программ Nintendo DS / Nintendo DSi.
Энергосберегающий режим	Автоматически устанавливает яркость экрана в зависимости от того, что на нем отображается. Это делается с целью экономии заряда батареи. Отключение этого режима обеспечит постоянный уровень яркости, но приведет к сокращению времени работы батареи. По умолчанию, данная функция отключена.
Беспроводной режим / NFC	Включить/выключить беспроводной режим и NFC.
Обмен изображениями Nintendo 3DS	Откроет интернет-браузер, чтобы вы могли воспользоваться сервисом Обмен изображениями Nintendo 3DS, с помощью которого вы можете публиковать скриншоты меню HOME в социальных сетях, таких как Twitter и Facebook. Дополнительные пояснения можно получить непосредственно в сервисе Обмен изображениями Nintendo 3DS.
Настройки amiibo	Выполнить настройки amiibo. Дополнительную информацию об amiibo см. на amiibo.nintendo.eu .
Nintendo eShop	Запустить Nintendo eShop (стр. 227) .
Системные настройки	Открыть системные настройки (стр. 257) .
Электронное руководство по меню HOME	Вывести на экран электронное руководство по меню HOME.

Значки приложений меню HOME

Коснитесь значков, отображенных в меню HOME в верхней части сенсорного дисплея     , чтобы использовать перечисленные ниже функции.

Примечания.

- Подробную информацию см. в электронных руководствах по соответствующим приложениям [\(стр. 249\)](#).
- Электронное руководство по Miiverse доступно непосредственно в Miiverse после запуска приложения.

	Игровые заметки	Записывайте заметки об играх в любой момент.
	Список друзей	Играйте и общайтесь в Интернете с зарегистрированными друзьями, где бы они ни находились. Примечание. Данные друзей, сохраненные с вашим кодом Nintendo Network, отличаются от данных друзей, сохраненных на вашей системе. Если вы внесете изменения в этот список друзей, изменения не будут отражены в списке друзей, сохраненном с вашим кодом Nintendo Network (стр. 258) .
	Сообщения	Получайте сообщения от Nintendo или прямо из игр через StreetPass и SpotPass.
	Интернет-браузер	Посещайте сайты в Интернете.
	Miiverse	Miiverse — это онлайн-сервис, в котором люди со всего мира общаются друг с другом с помощью образов Mii. В Miiverse можно делиться опытом в играх или мыслями на интересные вас темы с людьми из разных концов света. Примечание. Чтобы публиковать сообщения или комментарии в Miiverse, необходим код Nintendo Network (стр. 258) .

Когда программа приостановлена...

Когда выполнение программы приостановлено, можно выполнить настройки меню HOME, а также открыть  игровые заметки,  список друзей,  сообщения,  интернет-браузер,  Miiverse, режим фотосъемки и руководства пользователя. Нажмите кнопку HOME, чтобы приостановить программу и открыть меню HOME, чтобы получить доступ к этим функциям.

Примечания.

- При некоторых состояниях программ (в беспроводном режиме, с использованием внешних камер и т.п.) меню HOME может не открываться или могут быть недоступны некоторые функции. Для некоторых программ используются не все функции меню HOME.
- Выполнение программ Nintendo DS / Nintendo DSi нельзя приостановить.

Памятка по поводу списка друзей

Не сообщайте свой код друга незнакомым людям

Список друзей — это система, предназначенная для вас и для тех, кого вы знаете. Если разместить свой код друга на онлайн-форумах или сообщить его незнакомым людям, это может привести к тому, что вы будете получать нежелательные для вас данные или подписи, содержащие выражения, которые вы можете считать оскорбительными. Поэтому желательно не сообщать свой код друга незнакомым людям.

Родительский контроль (стр. 265)

Вы можете ограничить использование списка друзей, выполнив настройки родительского контроля.

Защита детей от нежелательных сайтов

С помощью настроек родительского контроля вашей системы (стр. 265) можно ограничить использование браузера, чтобы закрыть детям доступ к нежелательным или неподобающим сайтам.

Памятка по поводу Miiverse

Ваши опубликованные сообщения, комментарии и комментарии в профиле могут видеть в Miiverse многие люди. Не делитесь информацией, удостоверяющей личность, и не публикуйте сообщений, которые могут показаться другим людям неприемлемыми или оскорбительными. Дополнительную информацию см. в руководстве по Miiverse (<https://miiverse.nintendo.net/guide/>).

Родительский контроль (стр. 265)

Вы можете ограничить использование Miiverse, выполнив настройки родительского контроля.



Программное обеспечение на карте

Использование игровых карт с вашей системой Nintendo.

Примечание. Если язык системы — голландский, португальский или русский, языком программ, выпущенных другими производителями (не Nintendo), по умолчанию будет английский. В некоторых случаях эту настройку можно изменить для отдельных программ.

В этой системе можно использовать программы для систем Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi и программы Nintendo DSi с расширенными функциями.

Карта Nintendo 3DS



Карта Nintendo DS / Nintendo DSi



Примечания.

- 3D-контент будет отображаться только во время выполнения программы Nintendo 3DS. Программы Nintendo DS / Nintendo DSi не могут отображать 3D-контент.
- SpotPass, StreetPass и меню HOME не функционируют, если используются программы Nintendo DS / Nintendo DSi.
- Программы Nintendo 3DS и Nintendo DSi будут работать, только если регион их происхождения соответствует региону системы. Программы из других регионов могут не функционировать.
- Программы Nintendo 3DS нельзя использовать с системами Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.

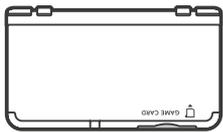
Возрастные категории для России

[0113/RUS]

В соответствии с Федеральным законом Российской Федерации "О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию" возрастными категориями являются:

0+	0+	16+	16+ (для детей старше 16 лет)
6+	6+ (для детей старше шести лет)	18+	18+ (запрещено для детей)
12+	12+ (для детей старше 12 лет)		

Примечание. Возрастная категория не указывает на сложность игры, а предоставляет информацию о приемлемости игры для определенного возраста на основании ее содержания.

1 Вставьте карту в слот для игровых карт

Проверьте, в какую сторону направлена игровая карта

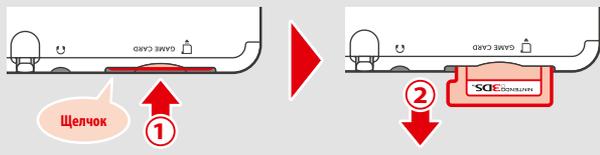
Этикетка на игровой карте должна быть обращена в ту же сторону, что и нижняя сторона системы.



Примечания.

- Если у вас не получается вставить игровую карту в слот, извлеките ее и убедитесь, что вы вставляете ее правильной стороной и что этикетка направлена в обратную сторону от системы. **Попытка силой вставить карту в слот обратной стороной может привести к повреждению карты или системы.**
- Игровую карту можно вставлять или извлекать только с меню HOME на экране или при отключенном питании системы. (Если вы приостановили какую-то игру, обязательно закройте ее, прежде чем извлечь ее игровую карту.)

Надавите на карту и извлеките ее



Щелчок

2 Коснитесь значка игровой карты, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ

Игры Nintendo DS / Nintendo DSi по умолчанию отображаются в широком формате. Чтобы запустить программу в ее первоначальном разрешении, нажмите и удерживайте при ее запуске кнопку START или кнопку SELECT, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ, чтобы запустить программу. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится.

**3** Обратитесь к руководству пользователя данной программы для получения дальнейшей информации**Выход из программы**

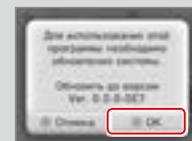
Нажмите кнопку HOME и в появившемся меню HOME коснитесь ЗАКРЫТЬ, чтобы закрыть программу. (Все несохраненные данные будут потеряны, если закрыть программу, не сохранив ее.)

- Коснитесь ДАЛЕЕ, чтобы вернуться к месту, на котором вы прервали пользование программой.
- Чтобы выйти из программы Nintendo DS / Nintendo DSi, сначала сохраните изменения, а затем нажмите кнопку HOME и коснитесь OK.

Примечание. Если нажать кнопку POWER, программа закроется и появится меню POWER (стр. 239).

**Обновления системы для игровых карт**

Некоторые игровые карты содержат данные по обновлению системы. Если для использования таких карт требуется обновление системы, появляется соответствующее сообщение. Для обновления системы следуйте инструкциям на экране (стр. 277).

**Несовместимые программы и аксессуары**

Подставка для подзарядки Nintendo 3DS, подставка для подзарядки Nintendo 3DS XL, кнопка движения pro Nintendo 3DS и кнопка движения pro Nintendo 3DS XL несовместимы с этой системой.

Помимо этих продуктов невозможно использование любых аксессуаров, присоединяемых к системам Nintendo DS или Nintendo DS Lite при помощи слота для картриджа Game Boy Advance™ of Nintendo, и любых других устройств, работающих в сочетании с картриджем Game Boy Advance of Nintendo. Дополнительную информацию см. на сайте support.nintendo.com.



Загрузка программ

Вы можете пользоваться программами, бесплатно загруженными через SpotPass или приобретенными через Nintendo eShop.

Эта система использует технологию RF. Эти компоненты имеют выходную мощность излучения менее 10 мВт e.i.r.p. и максимальный спектр плотности мощности менее -30 дБВт / 1 МГц e.i.r.p. Приведенные параметры верны для эксплуатации при температуре от 0 до 40 °C. В связи с этим данная система классифицируется как оборудование первого класса в соответствии с решением Комиссии Европейского Союза 2000/299/EC.

За исключением программ Nintendo DSiWare (стр. 227), загружаемые программы сохраняются на карту microSD. Соответствующие значки появляются в меню HOME.

Новые программы можно получать в следующих источниках...

- Получать бесплатно через SpotPass (стр. 228).
- Покупать через Nintendo eShop (стр. 227).

Предосторожности в связи с загрузкой программ

- Так как некоторые программы передаются автоматически через SpotPass (стр. 228), рекомендуется, чтобы карта microSD постоянно находилась в системе.
- В памяти системы может храниться до 40 наименований Nintendo DSiWare, а на карте microSD – до 300 загруженных программ.
- Загрузка программ (включая их сохраненные данные) можно использовать только в системе, на которую они были изначально загружены. Программы, записанные на карту microSD, нельзя использовать с другими системами.
- Для загрузки бесплатных программ и демоверсий требуется код Nintendo Network, связанный с системой (стр. 258).
- Демоверсии программ могут иметь ограничения, например ограничение срока использования или количества запусков. Если вы попытаетесь запустить программу после превышения подобных ограничений, появится сообщение. Следуйте указаниям, чтобы удалить программу или открыть Nintendo eShop.
- Если в качестве системного языка выбран голландский, португальский или русский, программы Nintendo DSiWare автоматически устанавливаются на английский. В некоторых случаях эту настройку можно изменить в самой программе.
- Правильная работа может быть гарантирована только для тех программ Nintendo 3DS и Nintendo DSiWare, регион происхождения которых тот же, что и у системы. Программы из других регионов могут не функционировать.

Запуск программ

1 Коснитесь значка программы, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ

По умолчанию программы Nintendo DSiWare показываются в широком формате. Чтобы запустить программу в ее исходном разрешении, во время запуска нажмите и удерживайте кнопку START или SELECT. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится.



2 Дальнейшие указания см. в инструкции к используемой программе

- Как смотреть электронное руководство (стр. 249)
- Информация о рейтингах программ (стр. 253)
- Как закрыть программу (стр. 255)



Системные настройки

Здесь устанавливаются интернет-настройки, родительский контроль и другие настройки основных функций системы.

Чтобы открыть системные настройки, коснитесь значка Системные настройки в меню HOME.



Дополнительную информацию см. в электронном руководстве.

КОД NINTENDO NETWORK	Изменение профиля кода Nintendo Network, удаление кода или установление связи между системой и уже существующим кодом (стр. 258).	
ИНТЕРНЕТ-НАСТРОЙКИ	НАСТРОЙКИ ПОДКЛЮЧЕНИЯ	Выполнение настроек подключения к Интернету (стр. 260).
	SPOTPASS	Изменение настроек автоматической загрузки программ и отправки информации системы.
	ПОДКЛЮЧЕНИЯ NINTENDO DS	Выполнение интернет-настроек для программ Nintendo DS.
	ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ	Просмотр соглашения о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политики конфиденциальности и проверка MAC-адреса системы.
РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ	Установка ограничений на пользование определенными программами, на покупку и загрузку определенного материала, а также на пользование некоторыми системными функциями, например трехмерными изображениями (стр. 265).	
УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ	Управление данными, связанными с загруженными программами Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare и StreetPass. Здесь также можно сбросить ранее установленные настройки заблокированных пользователей (стр. 267).	
ПРОЧИЕ НАСТРОЙКИ	Управление информацией профиля, настройками даты и времени и прочее (стр. 268).	



Код Nintendo Network

Установите связь с кодом Nintendo Network и введите информацию пользователя.

Код Nintendo Network позволит вам использовать различные функции Nintendo Network.

Загружайте демоверсии и бесплатные программы через Nintendo eShop (↗ стр. 227).

Общайтесь с пользователями со всего света в Miiverse (↗ стр. 251).

Используйте ваши средства Nintendo eShop как на вашей системе, так и на консоли Wii U.

- Чтобы связать код Nintendo Network с системой, необходимы подключение к Интернету (↗ стр. 260) и адрес электронной почты.
- Код Nintendo Network не является учетной записью Клуба Nintendo.
- Для детей создать код Nintendo Network и установить связь должен родитель или опекун.

Если у вас имеется другая система Nintendo 3DS, и вы хотите передать данные на вашу новую систему...

Выполните первоначальную настройку новой системы, затем выполните передачу данных (↗ стр. 269). Не создавайте код Nintendo Network и не устанавливайте с ним связь на новой системе до выполнения передачи данных.

Внимание Если вы установите на этой системе связь с новым кодом Nintendo Network, вы не сможете передать данные с другой системы Nintendo 3DS.

Памятка по поводу кодов Nintendo Network

- Каждый раз при использовании Nintendo eShop потребуются авторизация с помощью вашего кода.
- После того, как вы создадите или установите связь с кодом Nintendo Network, действия для учетной записи и средства Nintendo eShop, сохраненные с системой, будут объединены с действиями для учетной записи и средствами кода Nintendo Network.



- С одной системой можно связать только один код Nintendo Network.



- Невозможно связать один код Nintendo Network с несколькими системами Nintendo 3DS.



Примечание. Однако вы можете передавать все свои данные с одной системы на другую с помощью средства передачи данных системы (↗ стр. 269).

- Невозможно объединить два кода Nintendo Network.



- Невозможно выполнить передачу данных на систему, связанную с кодом Nintendo Network.



- Данные друзей, сохраненные с кодом Nintendo Network, и данные друзей, сохраненные на вашем устройстве, хранятся в разных местах. Данные друзей, сохраненные с вашим кодом Nintendo Network, можно удалить или изменить только с помощью консоли Wii U. Эти данные потребуются только в программах, для использования которых нужно авторизоваться с помощью кода Nintendo Network.

Создание кода Nintendo Network или установление с ним связи

Существует два метода.

- Создать новый код Nintendo Network.
- Использовать код Nintendo Network, у которого уже установлена связь с консолью Wii U.

Если у вас уже есть консоль Wii U...

Вы можете связать уже существующий код на вашей консоли Wii U с этой системой. Это позволит вам использовать ваши средства Nintendo eShop на обоих устройствах, а также публиковать сообщения в Miiverse от лица одного и того же пользователя.



Рекомендуется владельцам

Wii U

Wii U



New Nintendo 3DS



Установление связи



Общие средства Nintendo eShop доступны на обоих устройствах!

Пожалуйста, имейте в виду, что, создав на вашей системе новый код Nintendo Network, вы не сможете объединить и использовать на обоих устройствах средства Nintendo eShop, приписанные к уже существующему коду Nintendo Network, связанному с вашей консолью Wii U.



Невозможно объединить



Общие средства Nintendo eShop нельзя использовать на обоих устройствах!

Код Nintendo Network на New Nintendo 3DS
Новый код Nintendo Network



Код Nintendo Network на Wii U
Код связан с Wii U

Пожалуйста, имейте в виду, что объединить два существующих кода Nintendo Network невозможно.

Снесите КОД NINTENDO NETWORK в системных настройках (↗ стр. 257), чтобы начать.

1 Выберите СВЯЗАТЬ С КОДОМ или СОЗДАТЬ НОВЫЙ КОД

Если вы создадите на своей системе новый код, вы не сможете объединить его с уже существующим кодом, используемым на консоли Wii U. Если вы хотите использовать один и тот же код на двух устройствах, необходимо выбрать СВЯЗАТЬ С КОДОМ.



2 Следуйте инструкциям на экране

Существуют некоторые сервисы, для использования которых необходимо авторизоваться с помощью кода Nintendo Network. Если вы забыли пароль, выберите Я ЗАБЫЛ(А) ПАРОЛЬ, затем следуйте инструкциям на экране.

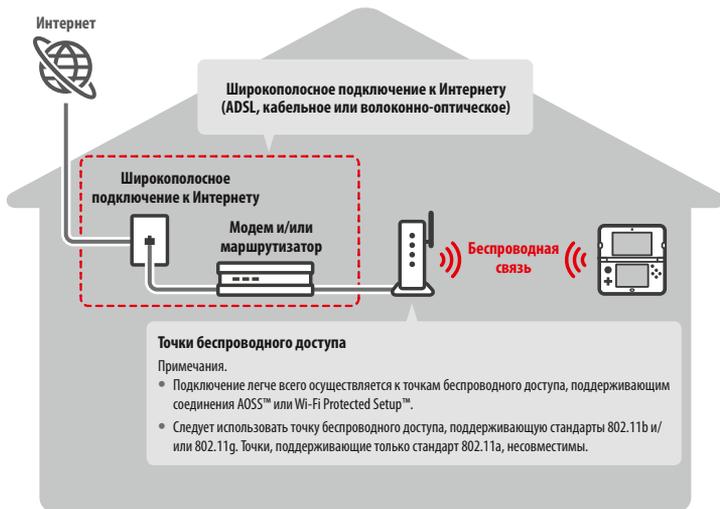


Интернет-настройки

Подключите свою систему к Интернету, чтобы открыть еще больше возможностей, например покупку программ в Nintendo eShop или общение с игроками со всего света.

Что необходимо для подключения к Интернету

Для подключения вашей системы к Интернету необходимо наличие беспроводного соединения. Для настройки точки беспроводного доступа (маршрутизатора) требуется компьютер.



Включение/выключение беспроводного режима

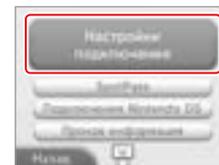
Для включения или выключения беспроводного режима коснитесь в левом верхнем углу сенсорного экрана в меню HOME, чтобы открыть Настройки меню HOME. Затем коснитесь ВКЛ. или ВЫКЛ. в разделе Беспроводной режим.

Подключение к Интернету

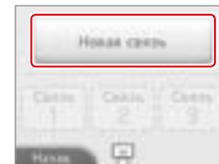
Как только у вас будет все необходимое для подключения к Интернету, вы можете приступить к настройке вашей системы.

Примечание. Чтобы подключиться к Интернету при использовании игровой карты Nintendo DS, необходимо установить настройки подключений Nintendo DS.

1 Коснитесь НАСТРОЙКИ ПОДКЛЮЧЕНИЯ



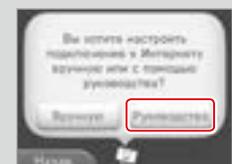
2 Коснитесь НОВАЯ СВЯЗЬ



Подбор оптимальных настроек с помощью обучающей программы

Коснитесь РУКОВОДСТВО для получения справки о порядке подключения. Следуя указаниям на экране, выберите настройки, соответствующие вашему типу соединения.

- Инструкции по AOSS см. на [стр. 262](#).
- Инструкции по Wi-Fi Protected Setup см. на [стр. 263](#).
- Инструкции по поиску и настройке точек беспроводного доступа см. на [стр. 264](#).



Настройка подключения без обучающей программы

Если вы предпочитаете установить соединение без посторонней помощи, коснитесь НАСТРОЙКА ВРУЧНУЮ и самостоятельно выберите нужные вам опции настройки подключения.

- Инструкции по AOSS см. на [стр. 262](#).
- Инструкции по Wi-Fi Protected Setup см. на [стр. 263](#).
- Инструкции по поиску и настройке точек беспроводного доступа см. на [стр. 264](#).



Подключение через AOSS

Если ваша точка доступа поддерживает AOSS, подключение настраивается быстро и удобно. Дополнительную информацию можно найти в инструкции к вашей точке доступа.

Примечание. Использование AOSS может привести к изменению настроек точки доступа. Если ваш компьютер подключен к точке доступа без AOSS, он, возможно, перестанет подключаться после использования AOSS. Установка связи через точку доступа, найденную в результате поиска, не изменит настройки точки доступа (Стр. 264).

1 Коснитесь AOSS

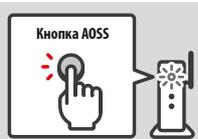
Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали , начинайте с пункта 2.



2 Инструкция для точки доступа

Нажмите и удерживайте кнопку AOSS на точке доступа, пока индикатор AOSS не мигнет два раза подряд.

Примечание. Если вы несколько раз безуспешно пытались установить соединение с помощью AOSS, подождите примерно 5 минут, после чего повторите попытку.



3 Когда появится экран завершения настройки, коснитесь ОК, чтобы провести проверку подключения

- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- По завершении настройки через AOSS соединение иногда не удается установить. Если это произойдет, подождите некоторое время, затем повторите попытку подключения.

Подключение с помощью Wi-Fi Protected Setup

Подключение можно легко и быстро выполнить с помощью Wi-Fi Protected Setup. Дополнительную информацию см. в инструкции к вашей точке доступа.

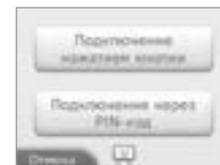
Примечание. Если ваша точка доступа использует шифрование по протоколу WEP, вы не сможете подключить вашу систему Nintendo с помощью Wi-Fi Protected Setup.

1 Коснитесь

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали , начинайте с пункта 2.



2 Коснитесь надписи, соответствующей способу подключения, которое поддерживает ваша точка доступа



3 Инструкция для точки доступа

Примечание. Выполнение настройки может занять около 2 минут.

Для кнопочного подключения

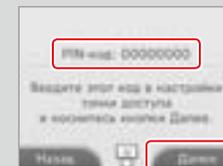
Нажмите и удерживайте кнопку Wi-Fi Protected Setup на точке доступа, пока не начнет мигать индикатор.



Для подключения с помощью PIN-кода

На сенсорном дисплее будет показан PIN-код. Введите код в настройке точки доступа, после чего коснитесь ДАЛЕЕ.

Примечание. Завершив настройку точки доступа, коснитесь ДАЛЕЕ на сенсорном дисплее системы.



4 Когда появится экран завершения настройки, коснитесь ОК, чтобы выполнить проверку подключения

- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- По завершении настройки через Wi-Fi Protected Setup иногда не удается установить соединение. Если это произойдет, подождите некоторое время, затем повторите попытку подключения.

Поиск точки доступа и подключение к ней

Этим методом можно воспользоваться для поиска точки доступа и подключения к ней, если она не поддерживает AOSS или Wi-Fi Protected Setup. Также вам необходимо обратиться к инструкции по эксплуатации вашей точки доступа.

Примечание. Если ваша точка доступа использует шифрование по протоколу WPA2™-PSK (TKIP), ваша система не сможет установить с ней связь.

1 Коснитесь ИСКАТЬ ТОЧКУ ДОСТУПА

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали опцию НЕ ЗНАЮ / НИКАКУЮ ИЗ ЭТИХ или ПРОЧЕЕ, начинайте с пункта 2.



2 Выберите точку доступа

• Коснитесь имени точки доступа, к которой вы хотите подключиться (это должно быть SSID, ESSID или сетевое имя). Если это имя вам неизвестно, обратитесь к настройкам точки доступа, которую вы используете.



3 Введите ключ безопасности и коснитесь ОК

• Данное действие выполняется, только если точка доступа имеет защиту. Если у вас нет ключа безопасности, обратитесь к настройкам точки доступа, которую вы используете.

• Введенные символы в целях безопасности отображаются в виде звездочек (*).

Примечание. Ключ безопасности – это пароль, заданный для точки доступа и необходимый для подключения вашей системы к Интернету. Иногда он называется ключом шифрования или сетевым паролем.

4 Коснитесь ОК, чтобы сохранить установленные настройки

5 Коснитесь ОК, чтобы выполнить проверку подключения

• Если проверка прошла успешно, настройка завершена.

• Если установить соединение не удастся и появится сообщение об ошибке, следуйте указаниям, содержащимся в этом сообщении.

Типы безопасности

В таблице ниже показаны типы безопасности точек доступа.

Метод шифрования	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
Уровень безопасности	Низкий	↑		Высокий	



Родительский контроль

Эта опция служит для ограничения возможности детей играть в некоторые игры, делать покупки или использовать определенные функции системы (например, интернет-браузер).

Опции, допускающие ограничение

Нижеуказанные опции допускают возможность наложения на них ограничений. Их следует настроить по мере необходимости, перед тем как разрешить детям пользоваться системой New Nintendo 3DS.

Примечание. Установка ограничений родительского контроля на любые из нижеуказанных опций также приводит к ограничению некоторых настроек кода Nintendo Network, интернет-настроек, настроек региона, управления microSD, внешних камер, передачи данных между системами и функций форматирования памяти системы. Чтобы использовать эти опции, потребуется ввести PIN-код родительского контроля.



КЛАССИФИКАЦИЯ ПРОГРАММЫ	Блокирование использования программного обеспечения Nintendo 3DS и Nintendo DSi в соответствии с системами классификации игр (стр. 253). Примечание. Программы Nintendo 3DS, полученные с помощью функции Загружаемая игра, также блокируются, но данная настройка не позволяет устанавливать ограничения для программ Nintendo DS или программ, полученных с помощью функции Загружаемая игра DS.
ИНТЕРНЕТ-БРАУЗЕР	Блокирование использования интернет-браузера и показа веб-страниц.
СЕРВИСЫ МАГАЗИНА NINTENDO 3DS	Блокирование покупки товаров и услуг и использования кредитных карт с функцией магазина.
ПОКАЗ 3D-ИЗОБРАЖЕНИЙ	Блокирование показа 3D-изображений. Вся графика будет двухмерной.
MIVERSE	Блокирование просмотра или публикации контента пользователями в Miiverse.
ОБМЕН ИЗОБРАЖЕНИЯМИ, АУДИО, ВИДЕО, ТЕКСТОМ	Блокирование передачи данных для предотвращения передачи личной информации, например фотографий, изображений, аудио- и видеозаписей, сообщений. Примечание. Данная настройка не позволяет устанавливать ограничения для программ Nintendo DS или Miiverse.
ОБЩЕНИЕ ОНЛАЙН	Блокирование связи с другими системами Nintendo 3DS через Интернет. Примечание. Данная настройка неприменима для программного обеспечения Nintendo DS или Miiverse.
STREETPASS	Блокирование связи с другими системами Nintendo 3DS через StreetPass. Примечание. Данная настройка не позволяет устанавливать ограничения для программ Nintendo DS / Nintendo DSi.
РЕГИСТРАЦИЯ ДРУЗЕЙ	Блокирование регистрации новых друзей.
ЗАГРУЖАЕМАЯ ИГРА DS	Блокирование использования функции Загружаемая игра DS.
ПРОСМОТР РАСПРОСТРАНЯЕМЫХ ВИДЕОРОЛИКОВ	Блокирование просмотра распространяемых видеороликов за исключением тех, которые приемлемы для всех возрастов. Данная настройка не относится к игровым видео, которые имеются в Nintendo eShop и которые блокируются с помощью отдельного параметра классификации программы. Примечание. В некоторых случаях эта настройка может также блокировать программное обеспечение, используемое для просмотра распространяемых видеороликов.

Примечание. Если этой системой пользуются несколько детей, рекомендуется настроить родительский контроль в расчете на самого младшего из них.

Настройка функции родительского контроля

Коснитесь РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ, чтобы начать настройку (Д стр. 257).

1 Следуйте инструкциям на экране, чтобы выполнить настройку

Информация о настройках родительского контроля появится на экране. Следуйте содержащимся там инструкциям.

2 Введите четырехзначный PIN-код, затем коснитесь ОК

Чтобы подтвердить правильность введенного кода, вам будет предложено ввести его повторно.

Примечание. PIN-код необходим для того, чтобы изменить настройки родительского контроля или временно отключить его. Постарайтесь его не забыть.

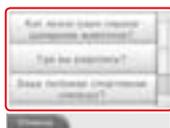


3 Выберите секретный вопрос, затем введите ответ, содержащий не менее четырех символов

Если вы хотите создать собственный секретный вопрос, выберите СОЗДАТЬ СОБСТВЕННЫЙ СЕКРЕТНЫЙ ВОПРОС и введите вопрос и ответ. Вопрос и ответ должны содержать не менее четырех символов каждый.

Примечания.

- Вам необходимо будет ответить на секретный вопрос, если вы забудете PIN-код. Постарайтесь не забыть свой ответ.
- Инструкцию о пользовании клавиатурой см. на Д стр. 241.



4 Зарегистрируйте адрес электронной почты

На зарегистрированный адрес электронной почты можно получить главный ключ для сброса PIN-кода, если вы забудете PIN-код и ответ на секретный вопрос.

Используйте адрес электронной почты, доступ к которому есть только у родителей или опекунов, чтобы дети не смогли увидеть полученный главный ключ.



5 Коснитесь настройки, которую вы хотите изменить, и следуйте инструкциям на экране

Если вы выполняете настройки родительского контроля в первый раз, все функции будут изначально ограничены.

Чтобы завершить настройку функции родительского контроля, коснитесь ГОТОВО.



Последующее изменение настроек родительского контроля

Чтобы впоследствии изменить настройки ограничений, выберите в системных настройках РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ, затем коснитесь ИЗМЕНИТЬ.

Примечание. Если вы забыли ваш PIN-код или ответ на секретный вопрос, коснитесь Я ЗАБЫЛ(А) на экране ввода PIN-кода (Д стр. 290).



Управление данными

Просмотр приложений, информации и настроек, сохраненных в памяти системы или на карте microSD, или управление ими.

Здесь вы можете управлять списком загруженных приложений, проверять или настраивать приложения с помощью StreetPass и сбрасывать настройки заблокированных пользователей. Выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ в системных настройках, затем выберите требуемую опцию.



Управление данными NINTENDO 3DS	ПРОГРАММЫ	Просмотр или удаление загруженных приложений Nintendo 3DS или приложений сервиса Виртуальная консоль. Примечания. <ul style="list-style-type: none"> • Вы можете хранить до 300 программ Nintendo 3DS на карте microSD. • При удалении программ можно создавать резервные копии сохраненных данных этих программ..
	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДАННЫЕ	Просмотр и удаление дополнительных данных (например, полученных через SpotPass) в вашей системе.
	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ	Просмотр и удаление дополнительного контента (включая данные обновления программ), загруженного для совместимых программ Nintendo 3DS.
Управление данными NINTENDO DSiWare	КОПИРОВАНИЕ СОХРА. ДАННЫХ	Создание или удаление резервных копий загружаемых программ Nintendo 3DS и программ сервиса Виртуальная консоль, а также восстановление сохраненных данных из резервных копий. После создания резервной копии ее сохраненные данные могут быть восстановлены в любое время.
		Просмотр приложений Nintendo DSiWare, сохраненных в памяти системы или на карте microSD. Здесь также можно копировать программы Nintendo DSiWare из памяти системы на карту microSD и наоборот или удалять их. Примечание. Вы можете хранить до 40 программ Nintendo DSiWare в памяти системы.
УПРАВЛЕНИЕ microSD		Используйте компьютер, чтобы считывать и записывать данные на карту microSD, когда она вставлена в систему. Примечание. Ваша система Nintendo и ваш компьютер должны быть подключены к одной и той же точке беспроводного доступа.
УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS		Просмотр списка приложений, поддерживающих StreetPass. Здесь также можно отключать использование StreetPass для любых приложений.
РАЗБЛОКИРОВАТЬ		Сброс настроек заблокированных пользователей снимает все установленные ранее ограничения и позволяет получать данные от всех пользователей.

Примечания.

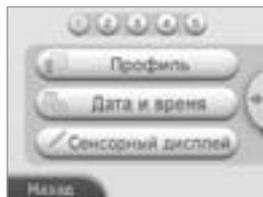
- Вы можете хранить на карте microSD и более 300 элементов дополнительных данных/контента, но только первые 300 будут отображаться в разделе Управление данными.
- Приложения Nintendo DSiWare не могут быть запущены с карты microSD. Их необходимо скопировать в память системы, прежде чем начать игру.
- Если вы копируете программы на носитель информации, который уже содержит приложение с таким же названием, старое приложение будет замещено новым. При копировании приложений будьте осторожны, чтобы не удалить нужные файлы, перезаписав поверх них другие.
- Удаленные программы и дополнительный контент можно бесплатно загрузить еще раз в Nintendo eShop. (Обратите внимание, что вы не сможете загрузить контент повторно, если его распространение временно или окончательно прекращено.)



Прочие настройки

Изменение личных данных пользователя и настройка дополнительных параметров.

Коснитесь ◀ или ▶ по бокам экрана, чтобы перейти на другую страницу.



ПРОФИЛЬ	Изменение имени, даты рождения, региона и профиля Nintendo DS. Примечания. <ul style="list-style-type: none"> Ваш профиль не является информацией пользователя для кода Nintendo Network. Если вы измените свой профиль здесь, информация, сохраненная с вашим кодом, не изменится. Ваш профиль Nintendo DS включает цвет и сообщение, которые используются в некоторых программах Nintendo DS и Nintendo DSi. (Символы, которые не поддерживаются в программах Nintendo DS или Nintendo DSi, отображаются как «?».)
ДАТА И ВРЕМЯ	Установка даты и времени.
СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ	Калибровка сенсорного дисплея в случае неправильной работы.
ЗВУК	Изменение настроек воспроизведения звука динамиками.
ТЕСТ МИКРОФОНА	Проверка правильности работы микрофона. Микрофон исправен, если цвет значка на нижнем экране меняется, когда вы говорите или легко дуете в микрофон.
КАЛИБРОВКА 3D	Калибровка 3D-дисплея. Вы также можете проверить область действия функции Суперстабильное 3D.
СУПЕРСТАБИЛЬНОЕ 3D	Включение/выключение, а также калибровка функции Суперстабильное 3D.
ВНЕШНИЕ КАМЕРЫ	Калибровка внешних камер.
КНОПКА ДВИЖЕНИЯ	Калибровка кнопки движения в случае, если работа средств управления выглядит неправильной или если представляется, что игровое движение имеет место даже без использования кнопки движения.
ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ	Передача данных с одной системы на другую (▶ стр. 269).
ЯЗЫК	Изменение языка системы.
ОБНОВЛЕНИЕ	Обновление программного обеспечения системы (▶ стр. 277).
ФОРМАТИРОВАТЬ	Форматирование системы с целью удаления данных, сохраненных в памяти системы, например фотографий, программ и сохраненных данных (▶ стр. 278).

Передача данных системы

Вы можете передать на вашу новую систему данные со следующих систем.

- Nintendo DSi или Nintendo DSi XL
- Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo DS
- Другая система New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL



Пошаговая онлайн-инструкция по передаче данных

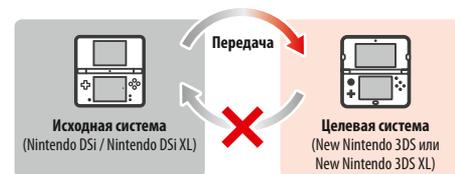
Для передачи данных системы вы можете воспользоваться удобной пошаговой онлайн-инструкцией по передаче данных, которая находится на веб-сайте systemtransfer.nintendo.ru.

- Для передачи данных необходимо подключение к Интернету. Системы также могут подключаться друг к другу с помощью режима Локальная игра. Рекомендуется разместить обе системы на близком расстоянии друг от друга в помещении со стабильным доступом к Интернету (▶ стр. 260).
- Чтобы система не разрядилась во время передачи данных, убедитесь, что батареи обеих систем полностью заряжены или подключите блок питания перед началом передачи данных. При низком уровне заряда батареи вы не сможете передать данные.

Примечание. Если в это время закрыть систему, она не перейдет в режим ожидания. Кроме того, не следует выключать питание, пока идет передача данных.

Передача данных Nintendo DSi / Nintendo DSi XL

Передача данных Nintendo DSiWare и фотографий/аудиозаписей с системы Nintendo DSi / Nintendo DSi XL на новую систему.



Примечание. Нельзя осуществлять передачу данных с системы New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL на систему Nintendo DSi или Nintendo DSi XL. Следует также иметь в виду, что после того, как передача сделана, ее нельзя отменить.

Передаваемые данные	Настройки Nintendo Wi-Fi Connection	Передача настроек Интернета (Nintendo DS Connections) и идентификатора Nintendo Wi-Fi Connection.
	Фотографии и аудиозаписи	Передача фотографий и аудиозаписей, сделанных с помощью встроенных программ Nintendo DSi Camera и Nintendo DSi Sound на системе Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.
	Nintendo DSiWare	Передача Nintendo DSiWare.

Загрузка средства передачи (Transfer Tool)

Чтобы осуществить передачу данных с исходной системы (Nintendo DSi или Nintendo DSi XL) на новую систему, вам необходимо сначала загрузить бесплатное средство передачи Nintendo 3DS (Nintendo 3DS System Transfer tool) из Nintendo DSi Shop на исходную систему.

- Дополнительную информацию о Nintendo DSi Shop см. в руководстве пользователя системы Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.



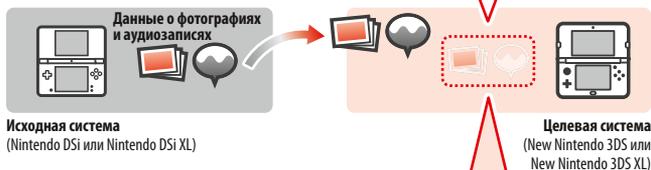
Меры предосторожности при передаче настроек Nintendo Wi-Fi Connection

- Настройки Nintendo Wi-Fi Connection на целевой системе будут перезаписаны.
- Идентификатор Nintendo Wi-Fi Connection при передаче будет удален с исходной системы. Дополнительную информацию об идентификаторе Nintendo Wi-Fi Connection см. в руководстве пользователя Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.
- Настройки Advanced Setup (Расширенная настройка) (подключения 4–6) не передаются.

Меры предосторожности при передаче фотографий и аудиозаписей

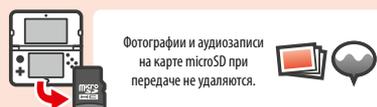
Все фотографии и аудиозаписи, сохраненные в памяти целевой системы, будут удалены. Если вы не хотите удалять какие-то из этих фотографий и записей с вашей системы New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL, скопируйте их на карту microSD, прежде чем выполнять передачу.

Существующие фотографии и аудиозаписи удаляются из памяти целевой системы



Если в памяти системы New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL есть фотографии и аудиозаписи...

Скопируйте все нужные фотографии и аудиозаписи из памяти системы на карту microSD, прежде чем выполнять передачу.



Примечание. Если вы хотите передать фотографии, сохраненные вами на карте SD, которая используется исходной системой, нужно сначала скопировать их в память исходной системы.

Меры предосторожности при передаче Nintendo DSiWare

На целевую систему передается только само программное обеспечение. Сохраненные данные не передаются. С исходной системы удаляются и программное обеспечение, и сохраненные данные. Прежде чем начинать процесс передачи, обязательно проверьте, устраивает ли вас вариант, при котором будут удалены ранее сохраненные вами данные.

Nintendo DSiWare и сохраненные данные удаляются

Nintendo DSiWare передается (без сохраненных данных)

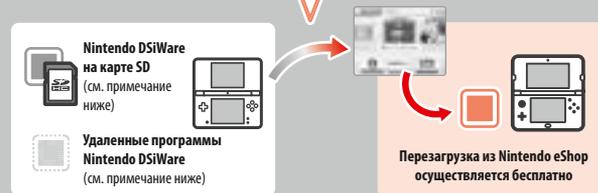


- Данные сохраняются в памяти целевой системы. Если в памяти целевой системы не хватает места, передать данные будет невозможно. Чтобы освободить место, откройте управление данными в системных настройках, чтобы скопировать программы Nintendo DSiWare, уже сохраненные в памяти системы, на карту microSD и удалить их из памяти системы (Д стр. 267).

Если приобретенная программа Nintendo DSiWare удалена или скопирована на карту SD...

Если вы приобрели какие-то из игр Nintendo DSiWare, которые были затем удалены или скопированы на карту SD, вы все равно можете передать программное обеспечение, даже если его уже нет в памяти целевой системы. В этом случае исходное программное обеспечение не передается на целевую систему, но его можно бесплатно загрузить еще раз из Nintendo eShop.

Передаются только действия для учетной записи (информация о приобретении программ Nintendo DSiWare)



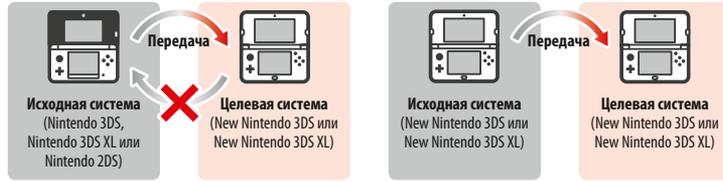
Примечание. Чтобы играть в игры Nintendo DSiWare на исходной системе Nintendo DSi после их передачи, их нужно будет снова купить с использованием Nintendo DSi Points.

Примечания.

- Программы Nintendo DSiWare, которые являются бесплатными или которых нет в Nintendo eShop, не могут передаваться. Информацию о программах Nintendo DSiWare, которые не могут передаваться, можно найти на сайте Nintendo.
- Нельзя передавать Nintendo DSi Points или программы, которые были предварительно установлены на исходной системе Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.
- Программное обеспечение, уже имеющееся на целевой системе, не передается.

Передача данных с систем из семейства Nintendo 3DS

Передача сохраненных данных встроенных приложений, информации о действиях для учетной записи / средствами Nintendo eShop и пр. с системы Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS, New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL.



Примечания.

- Данные передаются в совокупности. Невозможно выбрать отдельные программы или элементы для передачи.
- Передачу данных с системы New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL на Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo 2DS, осуществить невозможно.

Передаваемые данные	Настройки программ Nintendo DS	Передача настроек Интернета (Nintendo DS Connections) и идентификатора Nintendo Wi-Fi Connection.
	Сохраненные данные встроенных приложений	Передача таких данных, как список друзей, фотографии камеры Nintendo 3DS, аудиозаписи Nintendo 3DS и образы Mii из Редактора Mii, из встроенных приложений исходной системы.
	Nintendo DSiWare	Передача программ Nintendo DSiWare (и их сохраненных данных), хранящихся в памяти системы.
	Код Nintendo Network	Передача информации вашего кода Nintendo Network. Примечание. Код Nintendo Network, ранее связанный с исходной системой, можно повторно связать только с целевой системой.
	Действия для учетной записи / средства Nintendo eShop	Передача ваших действий для учетной записи и средств Nintendo eShop на целевую систему. Эти данные будут объединены с соответствующими данными целевой системы. Примечание. Возможно, некоторые действия для учетной записи невозможно передать. До начала передачи данных у вас будет возможность проверить на экране, какие данные непереходимы.
Лицензии на использование данных на карте SD	Передача лицензий на использование данных, хранящихся на карте SD (например, загружаемых программ и их сохраненных данных, дополнительного контента и т.п.). Подробную информацию о передаче данных на карте SD см. на стр. 273 .	

Меры предосторожности при передаче кода Nintendo Network

Вы не сможете выполнить передачу данных системы, если вы связали код Nintendo Network с целевой системой. В таком случае необходимо сначала удалить связь с кодом, отформатировав систему ([стр. 278](#)).

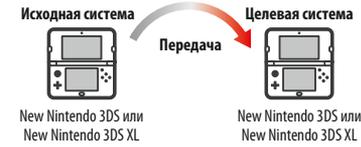
- Невозможно объединить несколько кодов, поэтому невозможно получить доступ к программам, приобретенным с помощью других кодов.
- Если вы удалите код Nintendo Network с системы, вы больше не сможете связать его с другой системой. Этот код можно будет только связать с системой, с которой вы его удалили.

Примечание. С одной системой одновременно может быть связан только один код Nintendo Network. Если вы удалите код Nintendo Network и свяжете другой код с целевой системой, вам будет необходимо отформатировать память системы, прежде чем вы снова сможете установить связь с первым кодом.

Передача данных с карты SD

Способы передачи данных с карты SD варьируются в зависимости от используемой вами системы.

Передача данных между системами New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL



Извлеките карту microSD из исходной системы и вставьте в целевую систему.

Данные на карте microSD исходной системы смогут быть использованы только на целевой системе. После выполнения передачи данных вставьте карту microSD исходной системы в целевую систему. Если вы будете использовать целевую систему, не вставив карту microSD, у вас может не быть доступа к сохраненным данным определенных программ.

Передача с систем Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo 2DS



Карту SD из исходной системы Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo 2DS невозможно вставить в слот для карт microSD системы New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL. Тем не менее, существуют следующие три способа передачи данных с карты SD.

Беспроводная передача (все данные)

Вы можете передать все данные с карты SD, вставленной в систему Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo 2DS, на карту microSD, вставленную в систему New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL посредством беспроводной связи.

- Передача данных может занять некоторое время, если передается большое количество данных.
- Если на карте microSD целевой системы недостаточно свободного места, вы не сможете осуществить передачу данных. Отмените передачу данных и удалите ненужные фотографии, видео- и аудиозаписи и программы. Вы также можете вставить в целевую систему карту microSD, на которой доступно больше свободного места, или использовать способ «Беспроводная передача (часть данных)» для передачи данных.

Беспроводная передача (часть данных)

Используйте этот способ, если на карте microSD целевой системы недостаточно свободного места. На карту microSD будут переданы все данные за исключением загружаемых программ Nintendo 3DS. После осуществления передачи вы можете бесплатно заново загрузить через Nintendo eShop любую уже приобретенную загружаемую программу.

- Сохраненные данные будут восстановлены после того, как вы запустите программу после повторной загрузки.

**Копирование с помощью компьютера**

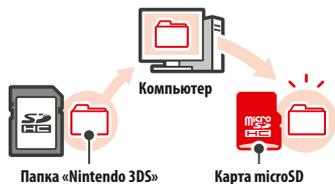
При использовании этого способа данные на карте SD будут автоматически переданы на карту microSD целевой системы. После завершения передачи данных используйте компьютер, чтобы скопировать все данные с карты SD на карту microSD. После завершения копирования вставьте карту microSD в целевую систему.

- Если вы использовали в исходной системе карту microSD с адаптером карты SD, нет необходимости использовать компьютер для копирования данных. Просто вставьте карту microSD в целевую систему после завершения передачи данных.

Копирование данных на карту microSD

При копировании данных с карты SD на карту microSD используйте слот для карт SD вашего компьютера или доступное в продаже устройство для считывания и записи на карты microSD и скопируйте все данные с карты SD на карту microSD. (Вы должны полностью скопировать папку «Nintendo 3DS».)

- Скопируйте данные на пустую карту microSD. Если карта microSD уже содержит данные, удалите их перед началом копирования данных с карты SD. (Если данные на карте microSD важны для вас, сохраните их где-нибудь еще, например на вашем компьютере.)
- Скопируйте папку «Nintendo 3DS» в корневую директорию карты microSD. (Другими словами, не помещайте ее в другую папку.)
- Папка «Nintendo 3DS» содержит данные загружаемых программ и связанные с ними сохраненные данные. Она не содержит фотографии.
- Не пытайтесь изменить данные, переместить или удалить файлы, а также изменять названия файлов в папке «Nintendo 3DS».
- Пожалуйста, также прочтите и запомните меры предосторожности при копировании на [стр. 282](#).

**Если вы использовали с исходной системой несколько карт SD...**

При помощи способов «Беспроводная передача (все данные)» и «Беспроводная передача (часть данных)» вы сможете передать данные только с одной карты SD. Данные с остальных карт SD следует скопировать на разные карты microSD после передачи данных, используя способ «Копирование с помощью компьютера».

Меры предосторожности при передаче

После передачи все данные на исходной системе будут стерты.



Примечание. Данные в памяти целевой системы (например, сохраненные данные встроенных приложений), за исключением программ Nintendo DSiWare, будут удалены и заменены данными исходной системы. Если у вас есть данные, например фотографии и аудиозаписи, предварительно скопируйте их на карту microSD.

Меры предосторожности при передаче загружаемой программы

- Данные на карте microSD целевой системы, включая загруженные программы Nintendo 3DS и соответствующие сохраненные данные, нельзя будет использовать после передачи. Программы могут быть загружены повторно из Nintendo eShop.
- Программы Nintendo DSiWare и соответствующие сохраненные данные на карте microSD целевой системы следует перенести в память целевой системы до начала передачи данных между системами. В этом случае их можно будет использовать после передачи.
- Если одна и та же загружаемая программа загружена на обеих системах, данные этой программы в действиях для учетной записи целевой системы будут удалены и заменены данными исходной системы. Кроме того, старые сохраненные данные на целевой системе будут невозможно использовать.

Меры предосторожности при передаче средств Nintendo eShop

Если сумма средств Nintendo eShop на исходной и целевой системах превышает максимально допустимую сумму средств, передача данных системы не будет осуществлена.

Передача данных

С Nintendo DSi

Передача данных с систем Nintendo DSi или Nintendo DSi XL

- 1** На системе **New Nintendo 3DS** или **New Nintendo 3DS XL** коснитесь **ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ С СИСТЕМЫ NINTENDO DSi**.

Прочитайте предупреждение о передаче данных, затем коснитесь **ДАЛЕЕ**.



- 2** Коснитесь **ПОЛУЧИТЬ С СИСТЕМЫ NINTENDO DSi**.

Далее следуйте инструкциям на экране.



- 3** На системе **Nintendo DSi** или **Nintendo DSi XL** выберите **значок средства передачи данных Nintendo 3DS (Nintendo 3DS Transfer Tool)** в меню **Nintendo DSi**.

Далее следуйте инструкциям на экране.



Передача с систем из семейства Nintendo 3DS при помощи способа «Беспроводная передача (часть данных)»

Если вы использовали способ передачи данных «Беспроводная передача (часть данных)», вы можете проверить, были ли переданы сохраненные данные при помощи опции Управление сохраненными данными. С помощью этой опции можно также удалять сохраненные данные.



Обновление

Обновление меню HOME и приложений, добавление новых приложений.

Чтобы произвести обновление системы, необходимо подключение к Интернету. Перед загрузкой обновлений настройте интернет-соединение (**Д** стр. 260). (Если обновление системы производится с игровой карты, подключение к Интернету необязательно.)

Примечания.

- Обновление системы не может производиться, если заряд батареи на исходе.
- Краткую информацию об обновлении можно получить на веб-сайте Nintendo.

ОБНОВЛЕНИЯ СИСТЕМЫ

ВАЖНО! После обновления системы все существующие или будущие несанкционированные технические модификации аппаратного или программного обеспечения вашей системы или использование несанкционированного устройства вместе с вашей системой могут полностью вывести вашу систему из строя. Материалы, полученные в результате несанкционированной модификации аппаратного или программного обеспечения вашей системы, могут быть удалены. Отказ от принятия обновления может привести к невозможности играть в игры.

АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ

Ваша система может время от времени обновляться автоматически. Например, может обновляться список, предотвращающий употребление слов, которые могут причинить пользователям неудобства, и/или внутренняя база данных точек беспроводного доступа, позволяющих подключиться к онлайн-сервисам, предоставляемым Nintendo.

Вы не будете получать предварительных уведомлений об этих и других второстепенных автоматических обновлениях. При получении других обновлений на экране будет появляться уведомление, и вам нужно будет выбрать **Я ПРИНИМАЮ** для их установки.

С систем из семейства Nintendo 3DS

Передача данных с систем Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS, New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL

- 1** Исходная и **целевая** системы коснитесь **ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ С СИСТЕМЫ NINTENDO 3DS**.

Прочитайте предупреждение о передаче данных, затем коснитесь **ПРИНИМАЮ**.



- 2** Исходная система коснитесь **ОТПРАВИТЬ С ЭТОЙ СИСТЕМЫ**.

Целевая система коснитесь **ПОЛУЧИТЬ С СИСТЕМЫ NINTENDO 3DS**.

Далее следуйте инструкциям на экране.



Форматировать

Выберите эту опцию, чтобы удалить всю информацию, сохраненную в системе, и восстановить первоначальные настройки системы.

- Примечания.
- Если вы связали код Nintendo Network со своей системой, необходимо будет подключиться к Интернету, чтобы отформатировать память системы.
 - Номер версии системы останется без изменений даже после форматирования памяти системы.



Если вы решите отформатировать систему, следующие виды данных будут удалены и не смогут быть восстановлены.

- Данные, сохраненные в памяти системы, например список друзей, уведомления и информация о количестве пройденных шагов
- Данные, сохраненные в отдельных приложениях
- Все фотографии, сохраненные в памяти системы
- Изменения системных настроек, сделанные пользователем
- Программы, сохраненные в системе (см. первое примечание ниже), и относящиеся к ним сохраненные данные
- Данные, записанные на карту microSD (см. второе примечание ниже):
 - загружаемые программы (см. первое примечание ниже) и их сохраненные данные;
 - дополнительный контент (см. первое примечание ниже);
 - дополнительные данные;
 - резервные копии сохраненных данных.
- Связь с кодом Nintendo Network (см. третье примечание ниже)

Примечания.

- Программы можно перезагружать из Nintendo eShop без дополнительной оплаты. Следует заметить, что в некоторых случаях программа может быть на время или окончательно удалена из Nintendo eShop. Если это произойдет, данную программу загрузить будет уже невозможно. Если вы связали систему с кодом Nintendo Network, для повторной загрузки программы необходимо использовать тот же код (ц. стр. 259).
- Если во время форматирования не вставлена карта microSD с программой или сохраненными данными, данные на карте microSD не будут удалены, а станут непригодными для использования.
- При форматировании памяти системы код Nintendo Network не будет удален. Вы сможете еще раз связать этот же код Nintendo Network с системой, выбрав СВЯЗАТЬ С КОДОМ в разделе Код Nintendo Network.

Утилизация и передача консоли в собственность

При форматировании памяти системы фотографии и записи на карте microSD, действия для учетной записи и средства Nintendo eShop не будут удалены. Если вы навсегда отдаете свою систему кому-то другому, пожалуйста, удалите с помощью компьютера данные на карте microSD, а если ваша система не связана с кодом Nintendo Network, обязательно удалите действия для учетной записи Nintendo eShop, прежде чем форматировать систему.

Если ваша система связана с кодом Nintendo Network...

Если вы свяжете код Nintendo Network со своей системой, вы не сможете связать его с какой-либо другой системой даже после форматирования. Чтобы связать этот код с другой системой, вместо форматирования необходимо будет использовать средство передачи данных системы (ц. стр. 269).



Замена карты microSD / аккумуляторной батареи

Чтобы заменить карту microSD или батарею, необходимо снять крышку батареи (или заднюю крышку New Nintendo 3DS).

Примечания.

- Если системой пользуется маленький ребенок, замена батареи должна производиться родителем или опекуном.
- Прежде чем заменять батарею, выключите систему и отсоедините блок питания.

Карта microSD

На карте microSD хранятся такие данные, как загружаемые программы и их сохраненные данные, дополнительный контент и дополнительные данные, фотографии и видеозаписи. Эта система поддерживает карты microSD емкостью до 2 гигабайтов, а также карты microSDHC емкостью от 4 до 32 гигабайтов.

Примечания.

- Все загружаемые программы, за исключением программ Nintendo DSiWare (ц. стр. 227), сохраняются на карте microSD.
- Загружаемое программное обеспечение (в том числе сохраненные данные) нельзя перенести или копировать с одной карты microSD на другую.
- Информацию о том, что делать в случае, если на карте microSD больше нет места, см. на ц. стр. 282.

Батарея

После многократных перезарядок срок действия батареи уменьшается, а время возможного использования системы до перезарядки сокращается. Если вы заметили, что время работы аккумуляторной батареи резко сократилось, замените батарею, следуя указаниям, приведенным в этом разделе.

Обратитесь в сервисный центр Nintendo для подробной информации о том, где купить сменную батарею (ц. стр. 293).

Утилизация аккумуляторной батареи

- Заклейте положительный (+) и отрицательный (-) полюса батареи клейкой лентой.
- Не снимайте этикетку.
- Не пытайтесь разобрать аккумуляторную батарею.
- Не повреждайте батарею.



1 Ослабьте винты на крышке отсека аккумуляторной батареи (задней крышке)

При помощи крестообразной отвертки ослабьте два винта, удерживающих заднюю крышку, на четыре или пять оборотов. Во избежание потери винтов для каждой задней крышки используются специальные винты, которые не выступают, если их ослабить, и остаются в крышке, если ее снять.

**Как избежать повреждения винтов**

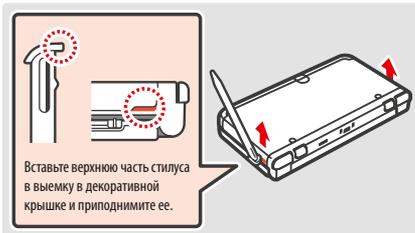
- Используйте крестообразную отвертку, которая подходит по размеру для головки винта.
- Положите систему на плоскую поверхность, осторожно вставьте отвертку в винт и поворачивайте ее против часовой стрелки.

**2** Снимите крышку батареи (заднюю крышку) при помощи стилуса

Положите систему на плоскую поверхность, вставьте верхнюю часть стилуса между крышкой батареи и системой и аккуратно снимите крышку, используя стилус в качестве рычага.

Примечания.

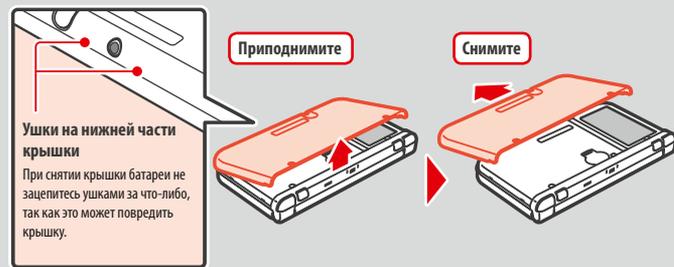
- Не пытайтесь подцепить декоративную крышку ногтями, так как это может привести к травмам.
- Не применяйте излишнюю силу, так как это может привести к повреждениям системы и/или декоративной крышки.



Вставьте верхнюю часть стилуса в выемку в декоративной крышке и приподнимите ее.

Снятие крышки батареи на системе New Nintendo 3DS XL

Чтобы снять крышку батареи, приподнимите и снимите ее с нижней части системы.

**Ушки на нижней части крышки**

При снятии крышки батареи не зацепитесь ушками за что-либо, так как это может повредить крышку.

3 Замените карту microSD / батарею

Подвиньте карту внутрь, затем извлеките ее.



Примечание. Если извлекать карту microSD, не подвинув ее сначала внутрь, слот для карт microSD может быть поврежден.

Вставьте новую карту microSD



Примечание. Не трогайте контакты карты microSD и не пакайте их.

Извлеките батарею



Подождите не менее 10 секунд, после чего вставьте новую батарею



Примечание. Убедитесь, что батарея правильно ориентирована по отношению к системе.

4 Верните на место крышку батареи (заднюю крышку) и закрутите два винта

New Nintendo 3DS



New Nintendo 3DS XL



Отверстия в крышке батареи должны находиться над кнопкой POWER и разъемом для аудио на нижней части системы.

В результате замены аккумуляторной батареи настройки даты и времени будут сброшены. Чтобы снова ввести их, откройте Системные настройки в меню HOME, выберите ПРОЧИЕ НАСТРОЙКИ и затем ДАТА И ВРЕМЯ (стр. 268).

Примечание. Никогда не оставляйте систему со снятой крышкой отсека аккумуляторной батареи. Если система со снятой крышкой будет подвержена механическому удару, батарея может получить повреждения, что может привести к пожару или взрыву.

Если на карте microSD больше нет места...

Чтобы освободить место на заполненной карте microSD, удалите с нее фотографии, видеозаписи и аудиозаписи, которые вам больше не нужны, средствами управления данными в системных настройках (☞ стр. 267). Другой вариант – переписать все данные с этой карты microSD на другую, более емкую карту. Программы можно переписать на другую карту microSD, однако впоследствии нельзя объединять на ней содержимое нескольких карт microSD.

Чтобы переписать данные, необходим компьютер со слотом для карт microSD или доступное в продаже устройство для считывания и записи на карты microSD. При этом на новую карту microSD необходимо перенести всю папку «Nintendo 3DS».



Примечания.

- Всегда копируйте папку в корневую директорию карты microSD.
- Загруженные программы (вместе с сохраненной игровой информацией) записываются в папку «Nintendo 3DS». Информация, связанная с фотографиями, в этой папке не хранится. Не изменяйте, не перемещайте, не удаляйте и не переименовывайте файлы в этой папке.

Предосторожности в связи с копированием программ

Всегда копируйте папку «Nintendo 3DS» целиком

Если обновленную информацию сохранить на новую карту microSD, вам, возможно, не удастся использовать эту программу со старой карты microSD. Следует пользоваться каждой программой только с одной карты microSD; вы не сможете создавать резервные копии программы на нескольких картах microSD по ходу игры. Если вы скопировали содержимое одной карты microSD на другую, пользуйтесь только новой картой microSD.

Нельзя копировать данные следующими методами

Загруженные программы, записанные на разные карты microSD, нельзя объединить на одной карте microSD. Копирование новых данных поверх существующих приведет к невозможности использования скопированных данных.



Если изменить содержимое папки «Nintendo 3DS» или скопировать отдельные файлы из одной папки «Nintendo 3DS» в другую, это приведет к невозможности их использования. Чтобы была возможность пользоваться данными, вся папка «Nintendo 3DS» должна копироваться без изменений.



Устранение неполадок

Прежде чем обращаться в сервисный центр Nintendo, ознакомьтесь с этим разделом руководства пользователя, чтобы определить источник проблем.

Примечания.

- Вы также можете обратиться к разделу Устранение неполадок электронного руководства по меню HOME (☞ стр. 247).
- Если возникшая неисправность связана с работой отдельной программы или аксессуара, ознакомьтесь с соответствующим руководством пользователя или документацией.

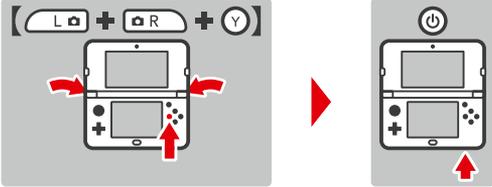
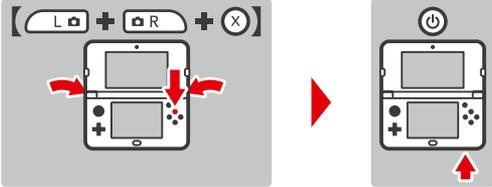
Проблема

Возможное решение

<p>Не удается перезарядить аккумуляторную батарею / Индикатор подзарядки не горит</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Используете ли вы блок питания Nintendo 3DS? <ul style="list-style-type: none"> ☞ Используйте блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (продается отдельно). С этой системой также совместим блок питания Nintendo DSi (☞ стр. 224). • Вставлен ли штекер блока питания Nintendo 3DS в систему и в настенную розетку до упора? <ul style="list-style-type: none"> ☞ Отсоедините штекер блока питания и подождите около 30 секунд, прежде чем вставлять его снова. Убедитесь, что блок питания прочно подсоединен и к вашей системе, и к розетке переменного тока (☞ стр. 238). • Находится ли температура помещения, где заряжается батарея, в пределах 5–35 °C? <ul style="list-style-type: none"> ☞ Перезарядите батарею при температуре окружающей среды от 5 до 35 °C. В помещениях, температура которых находится за пределами этих значений, батарея может не зарядиться. • Правильно ли вставлена аккумуляторная батарея? <ul style="list-style-type: none"> ☞ Если система не включается и если при подключении блока питания индикатор подзарядки загорается и тут же гаснет, батарея, возможно, вставлена неправильно. Убедитесь, что батарея правильно вставлена в систему (☞ стр. 279). • Горит ли индикатор подзарядки постоянным светом? <ul style="list-style-type: none"> ☞ Если индикатор подзарядки мигает, возможно, аккумуляторная батарея не до конца вставлена в систему. Если это случится, обратитесь в сервисный центр Nintendo (☞ стр. 293).
<p>Система не включается</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, система не заряжена? <ul style="list-style-type: none"> ☞ Перезарядите систему (☞ стр. 238). • Правильно ли вставлена аккумуляторная батарея? <ul style="list-style-type: none"> ☞ Если система не включается и если при подключении блока питания индикатор подзарядки загорается и тут же гаснет, батарея, возможно, вставлена неправильно. Убедитесь, что батарея правильно вставлена в систему (☞ стр. 279).
<p>Система перегревается</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, батарея заряжается в условиях высокой температуры или чересчур длительное время <ul style="list-style-type: none"> ☞ Это может привести к резкому повышению температуры системы. Зарядите батарею в помещении, температура в котором составляет от 5 до 35 °C. Прикосновение к перегревшейся системе может вызвать ожог.
<p>Батарея заряжена, но системой все равно невозможно пользоваться длительное время / Перезарядка батареи занимает слишком долгое время</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, вы играете или перезаряжаете батарею в помещении, температура в котором составляет менее 5 °C <ul style="list-style-type: none"> ☞ При температуре менее 5 °C нельзя играть в течение длительного времени, а перезарядка батареи занимает больше времени, чем обычно. • Время работы батареи <ul style="list-style-type: none"> ☞ Многократная перезарядка уменьшает время работы батареи, что в свою очередь сокращает время, в течение которого можно пользоваться системой без подзарядки. Если время работы батареи значительно сократилось, замените батарею. За информацией о том, где можно приобрести замену, обратитесь в сервисный центр Nintendo (☞ стр. 293).

Проблема	Возможное решение
Аккумуляторная батарея увеличилась в размере	<ul style="list-style-type: none"> Литий-ионные батареи подвержены деградации вследствие длительного использования и в результате многократных перезарядок могут увеличиваться в размере. Это не является неисправностью и не представляет потенциальной опасности для пользователя. Замените батарею, если увеличение в размерах привело к сокращению времени ее работы (Д п. 279). Если из аккумуляторной батареи вытекает жидкость, не прикасайтесь к ней и свяжитесь с сервисным центром Nintendo (Д п. 293).
Нет звука или изображения	<ul style="list-style-type: none"> Правильно ли вставлена игровая карта? Осторожно, но уверенно вставьте игровую карту до щелчка. Возможно, система находится в режиме ожидания? Если система находится в этом режиме, выйдите из режима ожидания. Некоторые программы могут уходить в режим ожидания даже при открытой системе.
На ЖК-дисплеях видны черные или яркие точки, которые не исчезают / На ЖК-дисплеях видны темные или светлые пятна	<ul style="list-style-type: none"> ЖК-дисплеям свойственно показывать некоторое количество зависших или мертвых пикселей. Это нормально и не является неисправностью. 3D-дисплей и сенсорный дисплей имеют разные технические характеристики, поэтому их цветовая гамма и яркость могут различаться.
Яркость ЖК-дисплеев различается	<ul style="list-style-type: none"> Технические характеристики верхнего и нижнего дисплеев различаются, поэтому их яркость тоже может быть разной. Это нормально и не является неисправностью.
Оттенок экрана резко меняется / Яркость экрана меняется, и становится трудно различить яркие цвета	<ul style="list-style-type: none"> Возможно, включен режим автоматической настройки яркости или энергосберегающий режим? Режим автоматической настройки яркости автоматически регулирует яркость экрана в зависимости от уровня освещенности. В энергосберегающем режиме яркость и цветовая гамма меняются автоматически в зависимости от отображаемого контента, чтобы продлить время работы батареи. Это может привести к тому, что светлые оттенки будут обесцвечиваться, а другие цвета — меняться. Чтобы яркость и цветовая гамма оставались без изменений, отключите энергосберегающий режим (Д стр. 250).
3D-изображения не отображаются или плохо отображаются	<ul style="list-style-type: none"> Возможно, используются программы Nintendo DS / Nintendo DSi Программы Nintendo DS / Nintendo DSi не могут показывать 3D-изображения. Поддерживает ли просматриваемый вами контент режим 3D? Некоторые программы и виды контента не поддерживают показ 3D-изображений. Попробуйте просмотреть 3D-изображения в другой программе Nintendo 3DS. Возможно, регулятор 3D установлен в самое нижнее положение Установите регулятор 3D на комфортный для вас уровень (Д стр. 244). Возможно, выключена функция Суперстабильное 3D? Включите функцию (Д стр. 268). Правильно ли откалиброван 3D-дисплей? Держите 3D-дисплей на расстоянии около 30 см от глаз (New Nintendo 3DS) или на расстоянии около 35 см (New Nintendo 3DS XL) (Д стр. 243). Подробную информацию вы можете узнать, коснувшись КАЛИБРОВКА 3D в системных настройках (Д стр. 268). (Если вы неодинаково видите левым и правым глазом или если вы видите только одним глазом, вам, возможно, будет трудно воспринимать 3D-изображения или вы не будете видеть их вообще. Пользователям, неодинаково видящим левым и правым глазом, рекомендуется перед использованием подобрать подходящие методы коррекции зрения, например очки.) Возможно, 3D-дисплей, внутренняя камера или инфракрасный передатчик загрязнены? Удалите отпечатки пальцев или другие загрязнения при помощи чистой мягкой ткани. Возможно, программа, которую вы используете, использует функцию камеры? Функция Суперстабильное 3D отключается, когда используются функции внешних камер или внутренней камеры. Некоторые программы могут использовать функции камеры, даже если вы не делаете с их помощью фотографии.

Проблема	Возможное решение
3D-изображения не отображаются или плохо отображаются	<ul style="list-style-type: none"> Возможно, вы прикрепили к экрану защитную пленку, продающуюся отдельно Использование некоторых типов защитных пленок может препятствовать четкости 3D-изображений. Информацию о том, как правильно наложить пленку, см. в инструкции к ней. Возможно, вы находитесь под прямыми лучами солнца или в непосредственной близости от источника яркого света Использование системы в условиях чрезмерно яркого освещения приводит к отсвечиванию, которое затрудняет восприятие изображения на экране. Возможно, используется родительский контроль Отключите настройку родительского контроля, ограничивающую показ 3D-изображений (Д стр. 265). Возможно, вы смотрите на нижний экран Этот экран не способен отображать 3D-контент. <p>3D-эффект вашей системы создается за счет разного угла зрения левого и правого глаз. Оптимальный метод просмотра 3D-изображений различается от одного игрока к другому. Если изображение раздваивается у вас перед глазами или неправильно отображается, несмотря на то что система настроена правильно, используйте только режим 2D (Д стр. 244).</p> <p>Советы по использованию функции Суперстабильное 3D и улучшению распознавания лиц</p> <p>Чтобы повысить эффективность функции Суперстабильное 3D и улучшить распознавание лиц, следуйте приведенным ниже рекомендациям.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Расположите систему прямо перед собой, а не под углом</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Уберите волосы, чтобы лицо было полностью открыто</p> </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  <p>Снимите очки</p> </div> <p>Правильное распознавание лица также зависит от других факторов, например приче-ски, цвета, формы и размера усов, бороды или ювелирных украшений.</p> <p>Если распознавание лица все еще не функционирует, выберите СУПЕРСТАБИЛЬНОЕ 3D в системных настройках (Д стр. 268).</p> <p>Примечание. Даже с учетом вышеперечисленных факторов, индивидуальные особенности лица и предметы, находящиеся на заднем плане, могут затруднить распознавание. В таком случае вы можете выключить функцию Суперстабильное 3D в системных настройках.</p>

Проблема	Возможное решение
Кнопка движения работает неправильно	<ul style="list-style-type: none"> • Соответствуют ли команды, поступающие с кнопки движения, тому, что вы видите на экране? ■ В редких случаях кнопка движения может перестать правильно работать из-за длительного использования или приложения избыточной силы. Если движения в игре не соответствуют командам, поступающим с кнопки движения, используйте опцию КНОПКА ДВИЖЕНИЯ в системных настройках, чтобы откалибровать ввод с кнопки движения (☞ стр. 268). <p>Примечание. Если команды движения поступают несмотря на то, что кнопка движения не используется, а другие кнопки или сенсорный дисплей не реагируют, выключите систему, затем запустите ее с экрана калибровки кнопки движения, нажимая и удерживая кнопки L, R и Y во время нажатия кнопки POWER.</p> 
Сенсорный дисплей реагирует неправильно	<ul style="list-style-type: none"> • Соответствует ли информация, которую вы пытаетесь ввести с сенсорного дисплея, изображению на экране? ■ Если движения в игре не соответствуют командам, поступающим с сенсорного дисплея, используйте опцию СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ в системных настройках, чтобы откалибровать ввод с сенсорного дисплея (☞ стр. 268). <p>Примечание. Если сенсорный дисплей не удается использовать с этой целью, выключите систему, затем запустите ее с экрана калибровки сенсорного дисплея, нажимая и удерживая кнопки L, R и X во время нажатия кнопки POWER.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Возможно, вы прикрепили к экрану защитную пленку, продающуюся отдельно ■ Перед калибровкой сенсорного дисплея обратитесь к инструкции к защитной пленке и убедитесь, что она правильно наложена на сенсорный дисплей. 

Проблема	Возможное решение
Стик C работает неправильно	<ul style="list-style-type: none"> • Совместима ли программа со стиком C? ■ Стик C можно использовать только в программах или частях программ, которыми он поддерживается, либо в качестве правой кнопки движения в программах, совместимых с кнопкой движения pro (☞ стр. 236). • Соответствуют ли команды, поступающие со стика C, тому, что вы видите на экране? ■ Если использовать стик C во время включения системы, она может воспринять эти команды, несмотря на то, что стик C не используется. Если это произойдет, закройте систему, чтобы она ушла в режим ожидания. Когда вы вновь откроете систему и она выйдет из режима ожидания, стик C будет автоматически откалиброван заново.
Экран становится черным, и система не реагирует / Система зависает	<ul style="list-style-type: none"> ■ Если при включении системы или выходе из режима ожидания (вы закрыли включенную систему, затем открыли ее) экран системы остается черным или экран внезапно становится черным во время игры и система перестает реагировать, выключите систему, нажав и удерживая кнопку POWER до тех пор, пока индикатор питания не погаснет, затем снова нажмите кнопку POWER, чтобы включить систему.
Динамики не воспроизводят звук	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, подключены наушники ■ Если к системе подключены наушники, динамики не будут воспроизводить звук. <p>Примечание. Звук затвора фотоаппарата воспроизводится с одинаковой громкостью вне зависимости от настроек звука и даже от подключения наушников.</p>
Наушники не воспроизводят звук	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, штекер наушников вставлен в систему не до упора ■ Убедитесь, что штекер наушников плотно вставлен в разъем для аудио.
Микрофон не работает / Мой голос не распознается	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, программа или функция программы, которую вы используете, не поддерживает ввод с помощью микрофона ■ Микрофон можно использовать только с поддерживающими его программами или функциями. • Правильно ли работает микрофон? ■ Выберите ТЕСТ МИКРОФОНА в системных настройках, чтобы убедиться, что микрофон работает правильно (☞ стр. 268). • Правильно ли распознаются голоса других людей, например ваших друзей и близких? ■ Степень распознавания голоса различается от одного пользователя к другому. Некоторые голоса система распознает более успешно, чем другие. • Возможно, подключены наушники с микрофоном ■ Попробуйте отсоединить наушники с микрофоном и использовать вместо них микрофон системы.

Проблема	Возможное решение
Не ведется отсчет пройденных шагов	<ul style="list-style-type: none"> • Закрыта ли система? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Отсчет шагов будет происходить, только если питание системы включено и система находится в закрытом положении. • Возможно, система находится в сумке на длинном ремне или висит на ремешке у вас на запястье <ul style="list-style-type: none"> ➤ В некоторых случаях система не может правильно распознать количество пройденных шагов. Например, если во время прогулки она находится в сумке на длинном ремне, количество шагов может отсчитываться неточно. Чтобы происходил точный отсчет шагов, используйте сумку, плотно прилегающую к телу, например поясную сумку. <p>Примечания.</p> <ul style="list-style-type: none"> • В некоторых ситуациях количество шагов, распознанных системой, может быть больше или меньше реального количества пройденных шагов. • Не кладите систему в задний карман одежды. Если подвергнуть ЖК-дисплеи воздействию избыточной силы, например сесть на них, это может их повредить и привести к травмам или неисправностям.
Карта microSD не реагирует	<ul style="list-style-type: none"> • Правильно ли вставлена карта microSD в систему? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Выключите питание системы и осторожно, но уверенно вставьте карту microSD в слот для карт microSD на торцевой стороне системы до щелчка (↗ стр. 279). • Возможно, контакты карты microSD загрязнены? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Аккуратно протрите контакты сухой хлопчатобумажной тканью, чтобы не повредить карту microSD.
Игровая карта вставлена в систему, но значок программы не появляется, а в меню HOME пишется: Не вставлена игровая карта.	<ul style="list-style-type: none"> • Правильно ли вставлена игровая карта? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Извлеките игровую карту и вставьте ее снова до щелчка. Если это не поможет, попробуйте вставить ее еще несколько раз (↗ стр. 254). • Возможно, используется программа, предназначенная для другого региона <ul style="list-style-type: none"> ➤ Правильно будут работать только те программы Nintendo 3DS и Nintendo DSi, регион которых совпадает с регионом системы. Программы из других регионов могут не работать.
Во время использования программы Nintendo DS / Nintendo DSi появляется сообщение: Произошла ошибка. Нажмите и удерживайте кнопку POWER, чтобы выключить систему. Дальнейшую информацию вы найдете в руководстве пользователя.	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Отключите питание, затем включите его и запустите программу снова. Повторите действие, после которого появилась ошибка. Если сообщение об ошибке появляется снова, система может быть неисправна. В этом случае свяжитесь с сервисным центром Nintendo (↗ стр. 293).
Возникают трудности с использованием беспроводной связи (связь прерывается, возникают помехи при игре)	<ul style="list-style-type: none"> • Виден ли на экране один из этих значков (📶 или 📶)? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Это указывает на слишком низкую силу сигнала. Переместитесь ближе к другим игрокам, по возможности уберите предметы, находящиеся между системами.

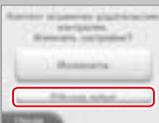
Проблема	Возможное решение
Невозможно найти точки беспроводного доступа	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, ваша точка беспроводного доступа использует шифрование по протоколу WEP? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Ваша система не может использовать Wi-Fi Protected Setup для подключения к точкам беспроводного доступа, которые используют шифрование по протоколу WEP. • Возможно, ваша точка беспроводного доступа использует шифрование по протоколу WPA2-PSK (TKIP) (↗ стр. 264)? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Ваша система не может находить точки беспроводного доступа, которые используют шифрование по протоколу WPA2-PSK (TKIP).
Невозможно подключиться к Интернету	<ul style="list-style-type: none"> • Появляется ли код ошибки? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Если настройки подключения к Интернету неверны или не удалось выполнить тест подключения, появится сообщение об ошибке и код ошибки. Следуйте инструкциям в сообщении об ошибке, отображенном на экране. О кодах ошибки, которые отображаются при настройке подключений Nintendo DS или во время использования программ Nintendo DS или Nintendo DSi, см. информацию ниже. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>О кодах ошибки, которые отображаются во время использования программ Nintendo DSi.</p> <p>Возможно, настройки подключения вашей системы к Интернету выполнены неправильно. Выберите ТЕСТ ПОДКЛЮЧЕНИЯ в разделе Интернет-настройки, чтобы выполнить тест подключения, затем следуйте инструкциям в сообщении об ошибке.</p>  </div>

- **Ввели ли вы правильный PIN-код?**
- Введите правильный PIN-код (Д стр. 266).
- **Ввели ли вы правильный ответ на секретный вопрос?**
- Введите правильный ответ на секретный вопрос (Д стр. 266).

Если вы забыли ваш PIN-код или ответ на секретный вопрос...

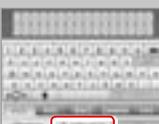
Если вы забыли ваш PIN-код.

Коснитесь РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ в системных настройках, на появившемся экране коснитесь PIN-КОД ЗАБЫТ или коснитесь Я ЗАБЫЛ(А) на экране ввода PIN-кода. Введите ответ на ваш секретный вопрос.

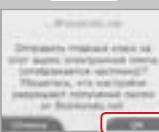


Если вы забыли ответ на секретный вопрос.

- 1 Коснитесь Я ЗАБЫЛ(А) на экране ввода ответа на секретный вопрос



- 2 Если вы зарегистрировали адрес электронной почты, коснитесь ОК на экране запроса главного ключа, чтобы получить главный ключ. Главный ключ будет отправлен на зарегистрированный адрес электронной почты.



Примечания.

- Для получения главного ключа необходимо подключение к Интернету.
- Если вы блокируете электронные письма с помощью спам-фильтра или доменной фильтрации, убедитесь, что учетная запись вашей электронной почты может принимать письма от домена @nintendo.net.

Если вы не зарегистрировали адрес электронной почты...

На экране появится номер запроса. Обратитесь в сервисный центр Nintendo по телефону или электронной почте (Д стр. 293) и сообщите номер запроса и дату, которая установлена на вашей системе. Вам предоставят главный ключ.

- 3 Коснитесь ОК на предыдущем экране, затем введите главный ключ.

Примечание. После введения главного ключа ваш адрес электронной почты будет удален с системы. Пожалуйста, зарегистрируйте ваш адрес электронной почты еще раз, когда выберете новый PIN-код.



Невозможно отключить функцию родительского контроля

Система переходит в режим ожидания без предупреждения

- Система может переходить в режим ожидания под воздействием внешнего магнитного поля. Не используйте систему в непосредственной близости от магнитных предметов, в том числе от других систем Nintendo 3DS.
- Примечание. Размещение одной системы Nintendo DS поверх другой также может привести к переходу в режим ожидания.



В меню приложения Звук Nintendo 3DS не видны аудиофайлы и папки с ними

- **Содержит ли карта microSD аудиофайлы, которые могут воспроизводиться приложением Звук Nintendo 3DS?**
- В приложении Звук Nintendo 3DS могут воспроизводиться файлы AAC с расширением .m4a, .m4f и .3gp, или файлы MP3 с расширением .mp3. Аудиофайлы другого формата, например файлы с защитой от копирования, воспроизводиться не могут.
- **Возможно, аудиофайлы сохранены в «личной» папке, которая находится в папке «Nintendo 3DS» на карте microSD**
- Аудиофайлы, сохраненные в «личной» папке, которая находится в папке «Nintendo 3DS», не показываются в приложении Звук Nintendo 3DS. Эти файлы следует сохранить в другой папке.

Приложение Звук Nintendo 3DS не воспроизводит аудиофайлы

- **Возможно, формат этих аудиофайлов не поддерживается приложением Звук Nintendo 3DS**
- Приложение Звук Nintendo 3DS может воспроизводить только аудиофайлы со следующими характеристиками.
 - Формат: AAC (.m4a, .m4f или .3gp), MP3 (.mp3)
 - Битрейт: 16–320 кбит/с
 - Частота дискретизации: 32–48 кГц
- **Возможно, файлы защищены с помощью DRM (Digital Rights Management – средство защиты цифровой информации)**
- Аудиофайлы с защитой DRM не могут воспроизводиться в приложении Звук Nintendo 3DS.

Если вам все еще требуется помощь...

Если вы продолжаете испытывать трудности, даже после того как предприняли шаги, описанные выше или в электронном руководстве по меню HOME (Д стр. 247), рекомендуется прочитать гарантию производителя и обратиться в сервисный центр Nintendo с просьбой о проверке неисправности (Д стр. 293). В этом разделе можно получить информацию о запросе ремонта, условиях гарантии и ремонтного обслуживания.

Утилизация этого продукта

Не выбрасывайте этот продукт или его батарею с бытовыми отходами. Подробную информацию см. на <http://docs.nintendo-europe.com>



Технические характеристики

Примечание. Эти характеристики могут измениться без предупреждения.

	New Nintendo 3DS	New Nintendo 3DS XL
Номер модели	KTR-001	RED-001
ЖК-дисплеи (размер экрана / разрешение)	Верхний дисплей: ЖК-дисплей (с функцией Супер-стабильное 3D) 3,88 дюйма (ширина 84,6 мм, высота 50,76 мм) 800x240 пикселей (при использовании режима 3D на каждый глаз приходится по 400 пикселей) Способен отображать 16,7 млн. цветов Нижний дисплей: Сенсорный ЖК-дисплей 3,3 дюйма (ширина 67,68 мм, высота 50,76 мм) 320x240 пикселей Способен отображать 16,7 млн. цветов	Верхний дисплей: ЖК-дисплей (с функцией Супер-стабильное 3D) 4,88 дюйма (ширина 106,2 мм, высота 63,72 мм) 800x240 пикселей (при использовании режима 3D на каждый глаз приходится по 400 пикселей) Способен отображать 16,7 млн. цветов Нижний дисплей: Сенсорный ЖК-дисплей 4,18 дюйма (ширина 84,96 мм, высота 63,72 мм) 320x240 пикселей Способен отображать 16,7 млн. цветов
Блок питания / батарея	Блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (продается отдельно) Аккумуляторная батарея New Nintendo 3DS (KTR-003)	Блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) (продается отдельно) Аккумуляторная батарея Nintendo 3DS XL (SPR-003)
Габариты	Высота 80,6 мм, ширина 142 мм, толщина 21,6 мм (в закрытом виде)	Высота 93,5 мм, ширина 160 мм, толщина 21,5 мм (в закрытом виде)
Масса	Около 253 г (включая аккумуляторную батарею, стилус и карту microSD)	Около 329 г (включая аккумуляторную батарею, стилус и карту microSD)
Диапазон(ы) рабочих частот	Wi-Fi 2412-2472MHz NFC 13,56MHz	
Стандарт связи	IEEE802,11b/g	
Максимальная мощность ВЧ сигнала / Максимальная напряженность ЭМП	8dBm / -12dBμA/m	7dBm / -8dBμA/m
Рекомендуемое расстояние между системами при использовании локальной связи	В пределах 30 м Примечание. Максимальное расстояние, на котором возможно использование локальной связи, может быть меньше указанного в зависимости от условий эксплуатации.	
Функция камеры	Объективы: Фиксированное фокусное расстояние Датчик изображения: CMOS Количество эффективных пикселей: около 300 000	
Функция часов	Максимальное суточное отклонение ± 4 секунды (при приемлемых условиях эксплуатации, см. ниже)	
Динамики	Стерео (с поддержкой псевдостерео звучания)	
Терминалы ввода/вывода	Слот для игровых карт, слот для карт microSD, разъемы для подзарядки, разъем для блока питания, разъем для наушников (выход стерео)	
Сенсоры	Сенсор движения, гироскоп	
Прочие функции	Инфракрасная связь (рекомендованная связь: в пределах 20 см) Примечание. Максимальное расстояние, на котором возможно использование инфракрасной связи, может быть меньше указанного в зависимости от условий эксплуатации. Коммуникация ближнего поля (NFC)	
Максимальное потребление электроэнергии	Около 4,1 Вт (во время подзарядки)	
Приемлемые условия эксплуатации	Температура: 5–35 °C Влажность: 20–80%	
Время зарядки	Около 3,5 часов	
Время работы батареи	См. стр. 242 .	
Аккумуляторная батарея	Номер модели: KTR-003 Тип батареи: литий-ионная Емкость батареи: 5,2 Втч	Номер модели: SPR-003 Тип батареи: литий-ионная Емкость батареи: 6,5 Втч
Стилус	Номер модели: KTR-004 Материал: пластик (ABS/PE) Длина: около 76,5 мм	Номер модели: RED-004 Материал: пластик (ABS/PE) Длина: около 86 мм

Контактные данные

Гарантия (Россия)

[280416/RUS-HW]

12-МЕСЯЧНАЯ ГАРАНТИЯ ИЗГОТОВИТЕЛЯ – ОБОРУДОВАНИЕ NINTENDO

Настоящая гарантия распространяется на консоли Nintendo, включая оригинальное встроенное программное обеспечение, входящее в соответствующие консоли Nintendo на момент покупки (далее – «**Операционное программное обеспечение Nintendo**») и любые контроллеры, входящие в упаковку консоли (далее – «**Контроллеры Nintendo**»). В настоящей гарантии консоли Nintendo, Операционное программное обеспечение Nintendo и Контроллеры Nintendo совместно именуются «**Товар**».

В соответствии с условиями и исключениями, указанными ниже, Nintendo of Europe GmbH, Herriotstr. 4, 60528 Frankfurt, Germany («**Nintendo**») гарантирует первоначальному потребителю, купившему Товар на территории Российской Федерации (далее – «**Вы**»), что в течение 12 месяцев с даты покупки Вами Товара Товар не будет иметь дефектов (недостатков) материалов и изготовления.

ИСКЛЮЧЕНИЯ

Настоящая гарантия не распространяется на:

- программное обеспечение (кроме Операционного программного обеспечения Nintendo) или игры (независимо от того, включены ли они в состав Товара на момент покупки);
- аксессуары, периферийные устройства или другие элементы, предназначенные для использования с Товаром, но не изготовленные Nintendo или для Nintendo (независимо от того, включены ли они в состав Товара на момент покупки);
- Товар, если он был перепродан или использовался для целей проката или коммерческих целей;
- недостатки Товара, возникшие в результате случайного повреждения, Вашего небрежного обращения и/или небрежного обращения третьих лиц, использованию Товара Вами и/или третьими лицами не по назначению, внесения изменений в Товар Вами и/или третьими лицами, использования Товара Вами и/или третьими лицами вместе с товарами, которые были поставлены иными компаниями, чем Nintendo, или товарами, на право использования которых не было получено разрешение (лицензия) Nintendo (включая, помимо прочего, нелицензированные игровые усовершенствования, устройства копирования, адаптеры, источники питания и нелицензированные аксессуары), компьютерные вирусы, подключения к Интернету или иным формам электронных коммуникаций, использования Товара образом, отличающимся от указанного в соответствующих инструкциях, или по любым другим причинам, не связанным с дефектами материалов и изготовления;
- недостатки Товара, возникшие в результате использования неисправных, поврежденных или протекших батарей или блоков батарей, или в результате использования любых батарей или блоков батарей образом, отличающимся от указанного в соответствующих инструкциях для Товара (что, во избежание сомнений, не рассматривается в качестве дефекта материалов или изготовления Товара);
- постепенное снижение с течением времени производительности и емкости аккумуляторных батарей и блоков батарей, предназначенных для Товара (если, во избежание сомнений, не рассматривается в качестве дефекта материалов или изготовления Товара);
- Товар, если он вскрывался, подвергался ремонту или модификациям каким-либо лицами или компаниями, кроме Nintendo или ее авторизованных партнеров, или если серийный номер Товара был изменен, стерт или удален;
- утрату любых данных, которые были загружены или включены в Товар какими-либо физическими или юридическими лицами, кроме Nintendo или ее авторизованных партнеров;
- утрату данных или любого другого контента, например программного обеспечения, в результате форматирования памяти Товара (или карты памяти SD / карты памяти microSD, или любого другого внешнего запоминающего устройства, используемых с Товаром), или
- утрату данных или любого другого контента в результате удаления кода Nintendo Network ID, зарегистрированного или связанного с Товаром.

ПОРЯДОК ПРЕДЪЯВЛЕНИЯ ПРЕТЕНЗИИ

Для предъявления обоснованной претензии по настоящей гарантии Вы должны:

- уведомить Nintendo о недостатке Товара в течение 12 месяцев со дня покупки Вами Товара;
- а также возвратить Товар Nintendo в течение 30 дней после того, как уведомите Nintendo о наличии недостатка.

Для предъявления претензии обращайтесь в **сервисный центр Nintendo**.

Прежде чем отправить Товар в сервисный центр Nintendo, Вам необходимо стереть или удалить все личные или конфиденциальные файлы или данные.

Отправляя Товар в Nintendo, Вы соглашаетесь с тем, что Nintendo не несет ответственность за утрату, удаление или повреждение Ваших файлов и данных, которые не были стерты или удалены. Nintendo настоятельно рекомендует Вам произвести резервное копирование данных, которые не были стерты или удалены Вами. Обратите внимание, что, в зависимости от вида ремонта, данные или другой контент, хранящиеся в памяти Товара, могут быть удалены, и Вы, возможно, не сможете прочитать данные или другой контент, сохраненные на карте памяти SD / карте памяти microSD или любым другим внешним запоминающим устройстве, или импортировать их после такого ремонта обратно в Товар.

При отправке Товара в сервисный центр Nintendo:

1. по возможности используйте оригинальную упаковку;
2. предоставьте описание недостатка;
3. по возможности приложите копию документа, подтверждающего факт покупки, с указанием даты покупки Товара.

Если в результате проверки Товара Nintendo признает недостаток Товара, Nintendo произведет ремонт либо замену той части, которая вызывает недостаток, или заменит Товар без взимания платы, или осуществит иные действия, требующиеся в соответствии с законодательством.

Если недостаток обнаружен по истечении вышеуказанного 12-месячного гарантийного периода на момент уведомления Nintendo о недостатке или если настоящая гарантия не распространяется на недостаток, Nintendo тем не менее может произвести ремонт или заменить элемент, являющийся причиной недостатка, или заменить соответствующий элемент Товара, или выполнить иные действия (по своему усмотрению или если требуется в соответствии с законодательством). Для получения более подробной информации о таких услугах и, в частности, об оплате таких услуг просьба обращаться в **сервисный центр Nintendo**.

Настоящая гарантия изготовителя не затрагивает права, которые Вы можете иметь как покупатель товаров в соответствии с законодательством о защите прав потребителей. Преимущества, указанные здесь, дополняют эти права.

- Tout document publicitaire énonçant les caractéristiques ou les conditions d'utilisation de ce logiciel doit comporter la mention suivante : « Ce produit utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>) ».
- Les noms « OpenSSL Toolkit » et « OpenSSL Project » ne peuvent pas être utilisés pour soutenir ou promouvoir des produits dérivés de ce logiciel, sans autorisation écrite et préalable. Pour obtenir cette autorisation, veuillez contacter openssl-core@openssl.org.
- Les produits dérivés de ce logiciel ne peuvent pas être appelés « OpenSSL » ou inclure la mention « OpenSSL » dans leur nom, sans autorisation écrite et préalable de l'Open SSL Project.
- Les redistributions sous quelque forme que ce soit doivent conserver la mention suivante : « Ce produit utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>) ».

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT » PAR L'OPENSSL PROJECT, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, NOTAMMENT MAIS NON LIMITATIVEMENT, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER. LA RESPONSABILITÉ DE L'OPENSSL PROJECT OU DE SES CONTRIBUTEURS NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE ENGAGÉE AU TITRE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, INCIDENTS, CONSÉCUTIFS OU AUTRES (Y COMPRIS NOTAMMENT LA FOURNITURE DE BIEN OU DE SERVICE DE REMPLACEMENT, TOUTE PRIVATION DE JOUISSANCE, PERTE DE DONNÉES OU DE BÉNÉFICES, TOUT MANQUE À GAGNER OU TOUTE INTERRUPTION D'ACTIVITÉ) QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE ET QUE LE FONDEMENT SOIT LA RESPONSABILITÉ CIVILE, CONTRACTUELLE, CIVILE OU DÉLICTEUELLE (Y COMPRIS POUR NÉGLIGENCE OU AUTRE CAUSE), RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME DANS LE CAS OÙ L'UTILISATEUR AURAIT ÉTÉ PRÉVENU DE L'ÉVENTUALITÉ D'UN TEL DOMMAGE.

Ce produit comprend un logiciel de cryptographie conçu par Eric Young. Copyright © 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com). Tous droits réservés. Ce logiciel est une application SSL conçue par Eric Young (ey@cryptsoft.com). Elle a été réalisée conformément au protocole SSL de Netscape.

Cette bibliothèque peut être utilisée à des fins commerciales et non commerciales tant que les conditions suivantes sont respectées. Ces conditions concernent tout code présent dans ce produit, c'est-à-dire non seulement le code SSL, mais également les codes RC4, RSA, lhash, DES, etc. La documentation SSL afférente est protégée par les mêmes dispositions relatives aux droits d'auteur, mais ceux-ci sont détenus par Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Les droits d'auteur sont détenus par Eric Young, et à ce titre, aucune mention relative aux droits d'auteur incluse dans le code du logiciel ne peut être supprimée. Si ce logiciel est utilisé dans un produit, Eric Young doit être désigné comme l'auteur des éléments de la bibliothèque utilisés. Cette mention peut apparaître sous la forme d'un message texte au démarrage du programme ou dans la documentation (en ligne ou écrite) fournie avec le logiciel.

La redistribution et l'utilisation du code source ou binaire, modifié ou non, sont autorisées dans les conditions suivantes :

- Les redistributions du code source doivent conserver la mention de droits d'auteur, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
- Les redistributions sous forme binaire doivent reproduire dans tous les documents afférents au produit la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après et/ou autres matériels distribués.
- Tout document publicitaire mentionnant les caractéristiques ou les conditions d'utilisation de ce logiciel doit comporter la mention

suivante : « Ce produit comprend un logiciel de cryptographie conçu par Eric Young (ey@cryptsoft.com) ». Le terme « cryptographie » peut être omis si les sous-programmes issus de la bibliothèque ne sont pas liés à la cryptographie ».

- L'intégration de tout code spécifique à Windows (ou à un dérivé) à partir du répertoire apps (code d'application) doit entraîner l'ajout de la mention suivante : « Ce produit comprend un logiciel conçu par Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com) ».

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT » PAR ERIC YOUNG, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, NOTAMMENT MAIS NON LIMITATIVEMENT, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER. LA RESPONSABILITÉ DE L'AUTEUR OU DES CONTRIBUTEURS NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE ENGAGÉE AU TITRE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, INCIDENTS, CONSÉCUTIFS OU AUTRES (Y COMPRIS NOTAMMENT TOUTE FOURNITURE DE BIEN OU DE SERVICE DE REMPLACEMENT, TOUTE PRIVATION DE JOUISSANCE, PERTE DE DONNÉES OU DE BÉNÉFICES, TOUT MANQUE À GAGNER OU TOUTE INTERRUPTION D'ACTIVITÉ) QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE ET QUE LE FONDEMENT SOIT LA RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, CIVILE OU DÉLICTEUELLE (Y COMPRIS POUR NÉGLIGENCE OU AUTRE CAUSE), RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME DANS LE CAS OÙ L'UTILISATEUR AURAIT ÉTÉ PRÉVENU DE L'ÉVENTUALITÉ D'UN TEL DOMMAGE.

La licence et les conditions de distribution auxquelles sont soumis toute version publique ou tout dérivé du code de ce logiciel ne peuvent être modifiées. En d'autres termes, il est interdit de distribuer une copie du code de ce logiciel sous une autre licence, y compris la licence publique générale GNU.

Le lecteur de code QR (QR code reader) utilise des éléments logiciels appartenant aux entreprises Information Systems Products Co., Ltd. et Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED au Japon et dans d'autres pays.

A OSS™ et AOSS™ sont des marques de BUFFALO INC.

CE PRODUIT EST COMMERCIALISÉ SOUS LA LICENCE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO POUR UN ENCODAGE EN CONFORMITÉ AVEC LA NORME MPEG-4 SYSTEMS STANDARD, MAIS UNE LICENCE SUPPLÉMENTAIRE ET LE PAIEMENT DE ROYALTIÉS SONT REQUIS POUR ENCODER (i) DES DONNÉES STOCKÉES ET DUPLIQUÉES SUR DES SUPPORTS PHYSIQUES QUI SONT PAYÉES SUR UNE BASE PAR TITRE ET/OU (ii) DES DONNÉES QUI SONT PAYÉES SUR UNE BASE PAR TITRE ET TRANSMISES À UN UTILISATEUR FINAL POUR UN STOCKAGE ET/OU UNE UTILISATION PERMANENTES. VOUS POUVEZ OBTENIR CETTE LICENCE SUPPLÉMENTAIRE APRÈS DE MPEG LA, LLC. POUR DES DÉTAILS SUPPLÉMENTAIRES, CONSULTEZ LE SITE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

Wi-Fi Protected Access® (WPA et WPA2) et l'icône Wi-Fi Protected Setup sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

CE PRODUIT EST COMMERCIALISÉ SOUS LA LICENCE AVC PATENT PORTFOLIO POUR L'USAGE PERSONNEL ET NON COMMERCIAL DU CONSOMMATEUR ET L'AUTORISE À (i) ENCODER DES VIDÉOS CONFORMÉMENT À LA NORME AVC (« VIDEO AVC ») ET/OU À (ii) DÉCODER DES VIDÉOS AVC QUI ONT ÉTÉ ENCODÉES PAR UN CONSOMMATEUR À DES FINS PERSONNELLES ET NON COMMERCIALES ET/OU QUI ONT ÉTÉ OBTENUES APRÈS D'UN FOURNISSEUR DE VIDÉOS AUTORISÉ PAR LICENCE À FOURNIR DES VIDÉOS AVC. AUCUNE LICENCE EST ACCORDÉE EN NE DOIT ÊTRE UTILISÉE IMPLICITEMENT À D'AUTRES FINS. DES INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES SONT DISPONIBLES APRÈS DE MPEG LA, L.L.C. CONSULTEZ LE SITE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).



Weitere Erklärungen zu Symbolen und Markierungen auf diesem Produkt finden Sie unter: <http://docs.nintendo-europe.com>
 Consultez le site <http://docs.nintendo-europe.com> pour plus d'informations sur les symboles et les icônes apparaissant sur ce produit.
 Kijk op <http://docs.nintendo-europe.com> voor een uitleg van de symbolen en markeringen op dit product.
 Пояснения к знакам и символам на этом продукте см. на <http://docs.nintendo-europe.com>

Nintendo of Europe („Nintendo“) und seine Produkte erfüllen die geltenden Richtlinien und Bestimmungen der Europäischen Union (EU), von denen viele den Schutz unserer Umwelt sowie den Schutz der Gesundheit und Sicherheit des Verbrauchers hinsichtlich der Herstellung, Bereitstellung und Verwendung von Nintendo-Produkten regeln. Eine Zusammenfassung der geltenden Richtlinien und Bestimmungen der EU sowie Maßnahmen zu deren Einhaltung durch Nintendo können auf der Website von Nintendo of Europe eingesehen werden: <http://docs.nintendo-europe.com/>

Nintendo of Europe (« Nintendo ») et ses produits sont en conformité avec toutes les directives et règlements de l'Union européenne (UE), relatifs pour nombre d'entre eux à la protection de l'environnement, de la santé et de la sécurité du consommateur, et à l'égard de la fabrication, de l'approvisionnement et de l'utilisation des produits Nintendo. Un bref résumé des principales directives et règlements de l'UE applicables et de la manière dont Nintendo est en conformité avec chacun d'entre eux est disponible sur le site Nintendo : <http://docs.nintendo-europe.com/>

Nintendo of Europe ("Nintendo") en zijn producten voldoen aan de van toepassing zijnde richtlijnen en bepalingen van de Europese Unie (EU). Veel hiervan heeft betrekking op de bescherming van het milieu en de gezondheid en veiligheid van consumenten bij de productie, distributie en het gebruik van Nintendo-producten. Kijk op de website van Nintendo of Europe voor een korte samenvatting van de relevante richtlijnen en regelgeving van de EU, en de manier waarop Nintendo dit naleeft: <http://docs.nintendo-europe.com/>
 Компания Nintendo of Europe (« Nintendo ») и ее продукты соответствуют всем применимым директивам и регламентам Европейского Союза (ЕС), многие из которых направлены на защиту окружающей среды, а также здоровья и безопасности потребителей в том, что касается производства, поставки и использования продуктов Nintendo. Краткое изложение применимых директив и регламентов ЕС и мер по их соблюдению компанией Nintendo можно найти на веб-сайте Nintendo of Europe: <http://docs.nintendo-europe.com/>
 Срок службы товара в соответствии с пунктом 2 статьи 5 Федерального закона РФ «О защите прав потребителей» от 07.02.1992 N 2300-1 составляет 5 лет с 31 декабря года изготовления. Год изготовления системы New Nintendo 3DS можно найти на правой стороне системы, если вы снимаете переднюю крышку. Год изготовления системы New Nintendo 3DS XL можно найти в верхнем правом углу, если вы снимаете крышку батареи (заднюю крышку).

DECLARATION OF CONFORMITY / DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

Hiermit erklärt Nintendo, dass der Funkanlagentyp – Videospieleystem: New Nintendo 3DS – der R&TTE-Richtlinie (1999/5/EC) entspricht. Der Funkanlagentyp – Videospieleystem: New Nintendo 3DS XL – entspricht der Funkanlagengerichtlinie (2014/53/EU). Die vollständigen Texte der EU-Konformitätserklärung für New Nintendo 3DS und New Nintendo 3DS XL sind unter der folgenden Internetadresse verfügbar: <http://docs.nintendo-europe.com/>

Par la présente, Nintendo déclare que l'équipement hertzien « console de jeu vidéo : New Nintendo 3DS » est conforme à la directive concernant les équipements hertziens et les équipements terminaux de télécommunications (1999/5/CE). L'équipement radioélectrique « New Nintendo 3DS XL » est conforme à la directive concernant les équipements radioélectriques (2014/53/EU). Les textes complets de ces déclarations de conformité des consoles New Nintendo 3DS et New Nintendo 3DS XL avec les directives de l'Union européenne sont disponibles à cette adresse : <http://docs.nintendo-europe.com/>

Hierbij verklaar ik, Nintendo, dat het type radioapparatuur - videogamesysteem: New Nintendo 3DS - conform is met de R&TTE-richtlijn (1999/5/EG). Het type radioapparatuur - videogamesysteem: New Nintendo 3DS XL - is conform met de radio-apparatuur richtlijn (RED) (2014/53/EU). De volledige tekst van de EU-verklaringen van overeenstemming voor de New Nintendo 3DS en de New Nintendo 3DS XL kan worden geraadpleegd op: <http://docs.nintendo-europe.com/>

Компания Nintendo настоящим заявляет, что радиотехническое устройство «Система для видеоигр New Nintendo 3DS» удовлетворяет положениям Директивы ЕС о конечном радио- и телекоммуникационном оборудовании (1999/5/ЕС). Радиотехническое устройство «Система для видеоигр New Nintendo 3DS XL» удовлетворяет положениям Директивы на радиоборудование (2014/53/ЕU). Полный текст Заявления о соответствии ЕС для систем New Nintendo 3DS и New Nintendo 3DS XL опубликован на следующем веб-сайте: <http://docs.nintendo-europe.com/>

European Registered Design / Dessin ou modèle communautaire enregistré : 2585083-1/6.