

Главные параметры
А. 27/40 МГц 1. Пульт ДУ работает на расстоянии до 25 метров. 2. Дистанция битвы до 8 м
Б. 2,4 ГГц 1. Пульт ДУ работает на расстоянии до 50 метров. 2. Дистанция битвы до 8 м

Батареи
А. Перезаряжаемая группа батарей
1. Танк: 4,8В перезаряжаемая группа батарей
2. Пульт управления: 2x1,5 батареи типа "AA"
Б. Батареи типа "AA"
1. Танк: 4 батареи 1,5В типа AA
2. Пульт управления: 2x1,5 батареи типа "AA"

Напряжение
Танки от 4 до 6,2 В Пульт управления от 2,4 до 3,2 В

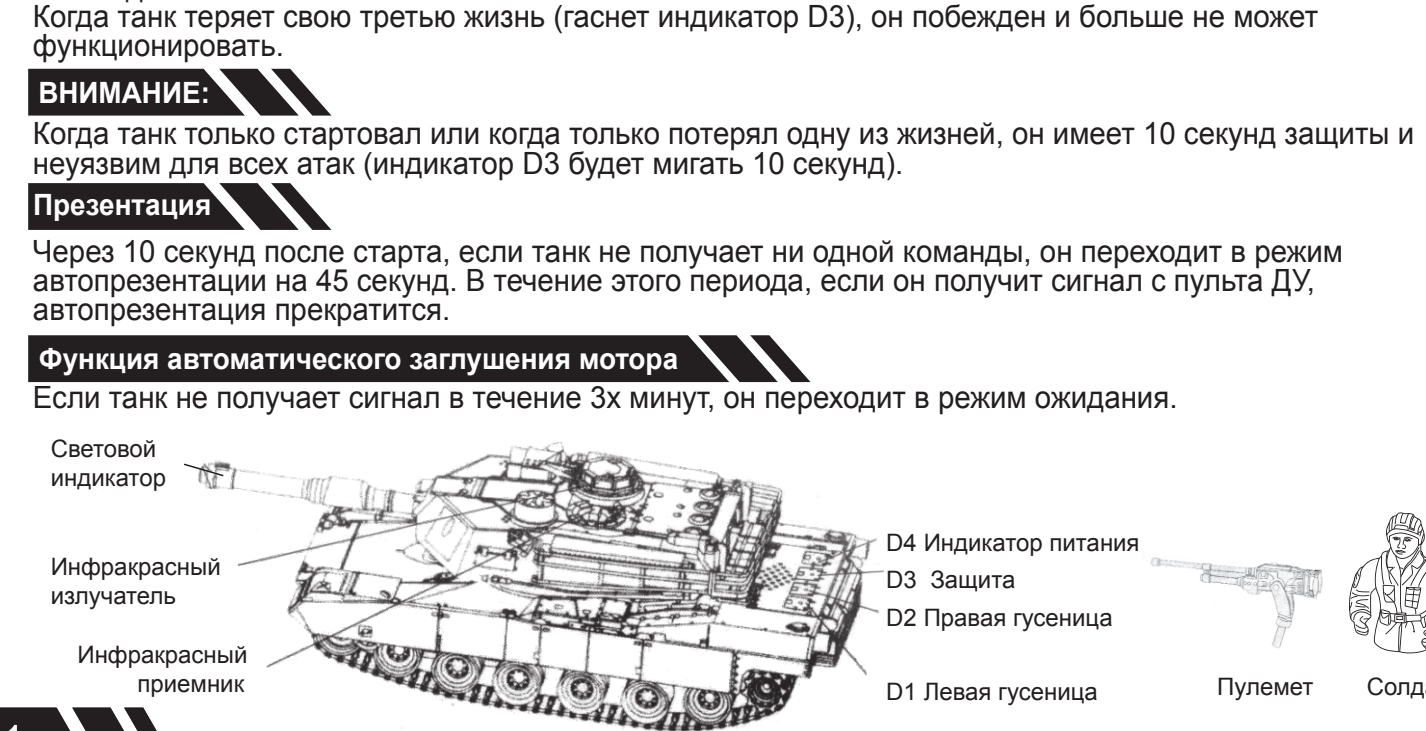
Запуск танка
А. 27/40 МГц
Нажмите переключатель на верхней части танка, нажмите "Старт" на соответствующем пульте управления, после этого вы сможете запустить танк.
Б. 2,4 ГГц
Нажмите переключатель на верхней части танка, нажмите "Старт" и "Выстрел" одновременно на две секунды пока завершится привязка сигнала, и затем нажмите "Старт" для запуска танка. (После завершения привязки частоты сигнала, четыре красных индикатора вспыхнут на задней части танка и один будет гореть постоянно).

Краткое описание функций
Нажмите "Выстрел" на пульт управления, танк запустит инфракрасный "снаряд". Нажмите "Выстрел" и один из "Поворот башни" одновременно, танк будет стрелять инфракрасным "пулеметом". Каждый танк имеет три жизни в каждой игре. Танки теряют жизни, когда атакуются снарядом один раз или пулеметом три раза. (Гаснет счетчик жизни). Когда танк теряет первую жизнь (индикатор D1 гаснет), левая гусеница считается поврежденной и не двигается. Когда танк теряет вторую жизнь (индикатор D2 гаснет), правая гусеница считается поврежденной и не может двигаться. Когда танк теряет свою третью жизнь (гаснет индикатор D3), он побежден и больше не может функционировать.

ВНИМАНИЕ:
Когда танк только стартовал или когда только потерял одну из жизней, он имеет 10 секунд защиты и неуязвим для всех атак (индикатор D3 будет мигать 10 секунд).

Презентация
Через 10 секунд после старта, если танк не получает ни одной команды, он переходит в режим автопрезентации на 45 секунд. В течение этого периода, если он получит сигнал с пульта ДУ, автопрезентация прекратится.

Функция автоматического заглушения мотора
Если танк не получает сигнал в течение 3х минут, он переходит в режим ожидания.



R-WINGS RWG402

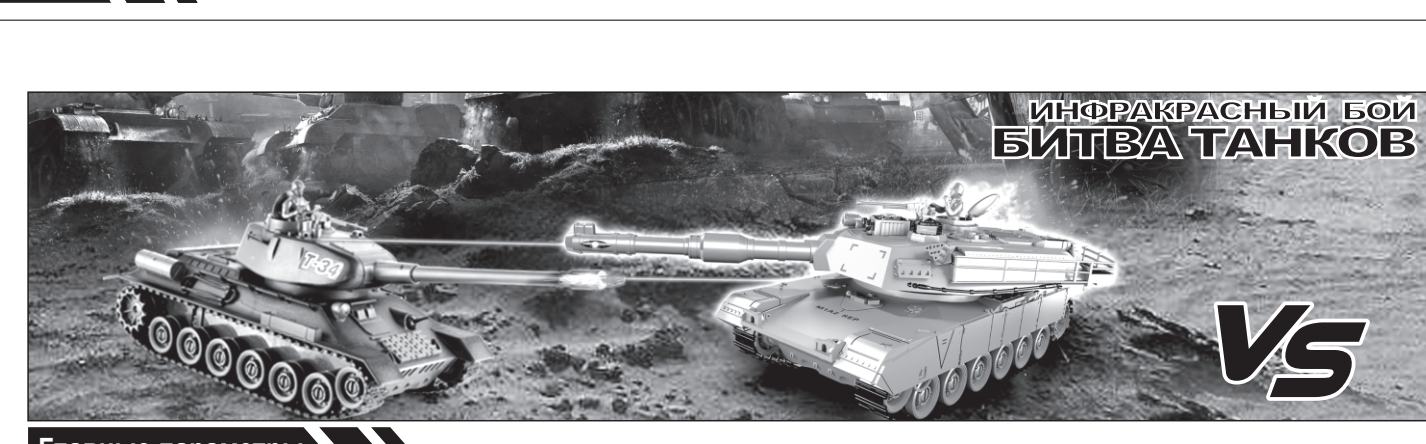
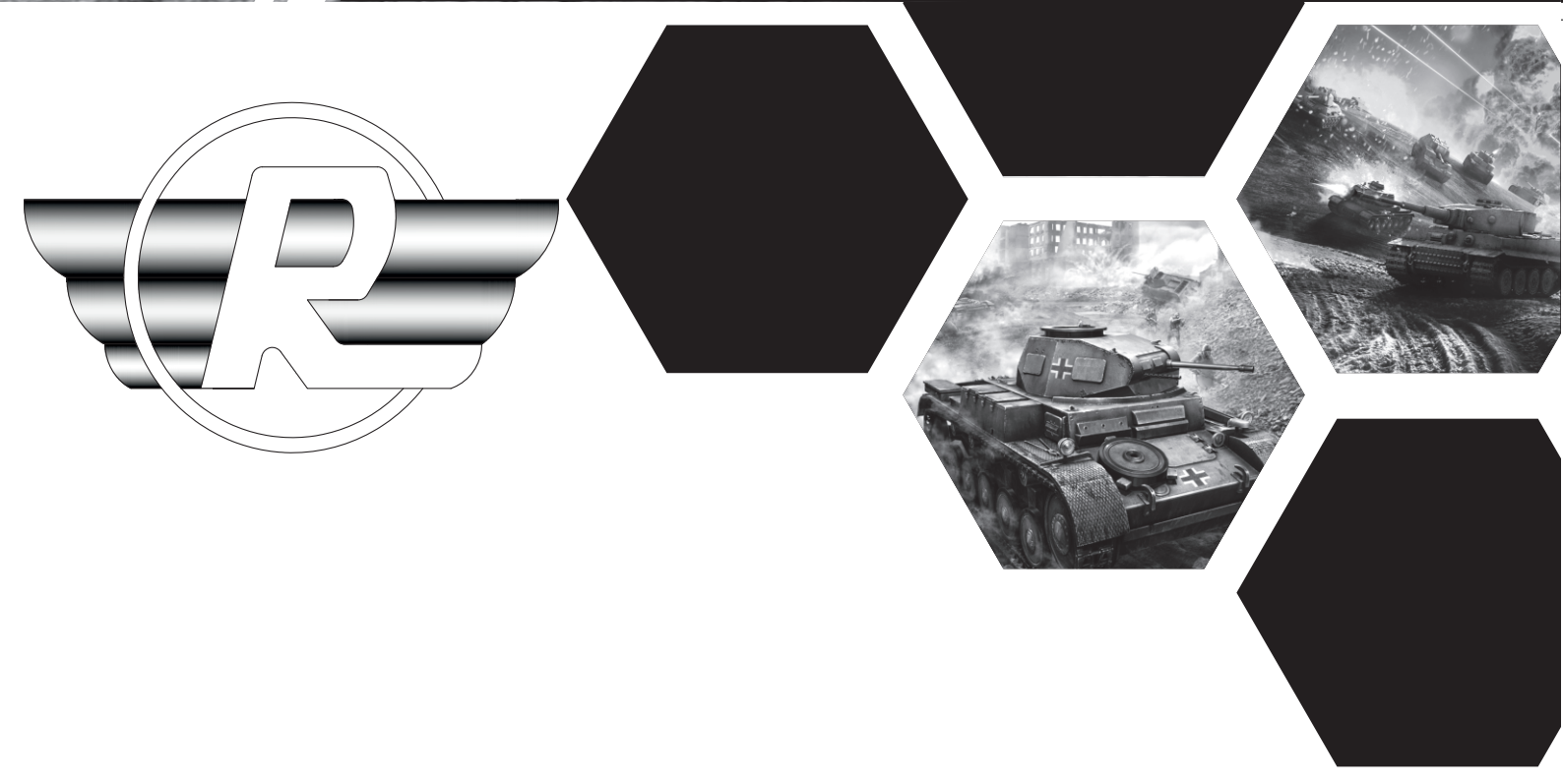
1:28 БИТВА ТАНКОВ ИНТЕРАКТИВНЫЙ ИНФРАКРАСНЫЙ БОЙ

ИНСТРУКЦИЯ



Профессиональный, искренний, концентрированный, более точный, более безопасный, более серьезный

- Масштаб 1:28
- Всесторонняя подвижность
- Поворот башни на 330 градусов
- Счетчик жизни
- Звезд наклон 45 градусов
- Отдача после выстрела
- Индикатор огня
- Звуковая симуляция



Главные параметры
А. 27/40 МГц 1. Пульт ДУ работает на расстоянии до 25 метров. 2. Дистанция битвы до 8 м
Б. 2,4 ГГц 1. Пульт ДУ работает на расстоянии до 50 метров. 2. Дистанция битвы до 8 м

Батареи
А. Перезаряжаемая группа батарей
1. Танк: 4,8В перезаряжаемая группа батарей
2. Пульт управления: 2x1,5 батареи типа "AA"
Б. Батареи типа "AA"
1. Танк: 4 батареи 1,5В типа AA
2. Пульт управления: 2x1,5 батареи типа "AA"

Напряжение
Танки от 4 до 6,2 В Пульт управления от 2,4 до 3,2 В

Запуск танка
А. 27/40 МГц
Нажмите переключатель на верхней части танка, нажмите "Старт" на соответствующем пульте управления, после этого вы сможете запустить танк.
Б. 2,4 ГГц
Нажмите переключатель на верхней части танка, нажмите "Старт" и "Выстрел" одновременно на две секунды пока завершится привязка сигнала, и затем нажмите "Старт" для запуска танка. (После завершения привязки частоты сигнала, четыре красных индикатора вспыхнут на задней части танка и один будет гореть постоянно).

Краткое описание функций
Нажмите "Выстрел" на пульт управления, танк запустит инфракрасный "снаряд". Нажмите "Выстрел" и один из "Поворот башни" одновременно, танк будет стрелять инфракрасным "пулеметом". Каждый танк имеет три жизни в каждой игре. Танки теряют жизни, когда атакуются снарядом один раз или пулеметом три раза. (Гаснет счетчик жизни). Когда танк теряет первую жизнь (индикатор D1 гаснет), левая гусеница считается поврежденной и не двигается. Когда танк теряет вторую жизнь (индикатор D2 гаснет), правая гусеница считается поврежденной и не может двигаться. Когда танк теряет свою третью жизнь (гаснет индикатор D3), он побежден и больше не может функционировать.

ВНИМАНИЕ:
Когда танк только стартовал или когда только потерял одну из жизней, он имеет 10 секунд защиты и неуязвим для всех атак (индикатор D3 будет мигать 10 секунд).

Презентация
Через 10 секунд после старта, если танк не получает ни одной команды, он переходит в режим автопрезентации на 45 секунд. В течение этого периода, если он получит сигнал с пульта ДУ, автопрезентация прекратится.

Функция автоматического заглушения мотора
Если танк не получает сигнал в течение 3х минут, он переходит в режим ожидания.



R-WINGS RWG402

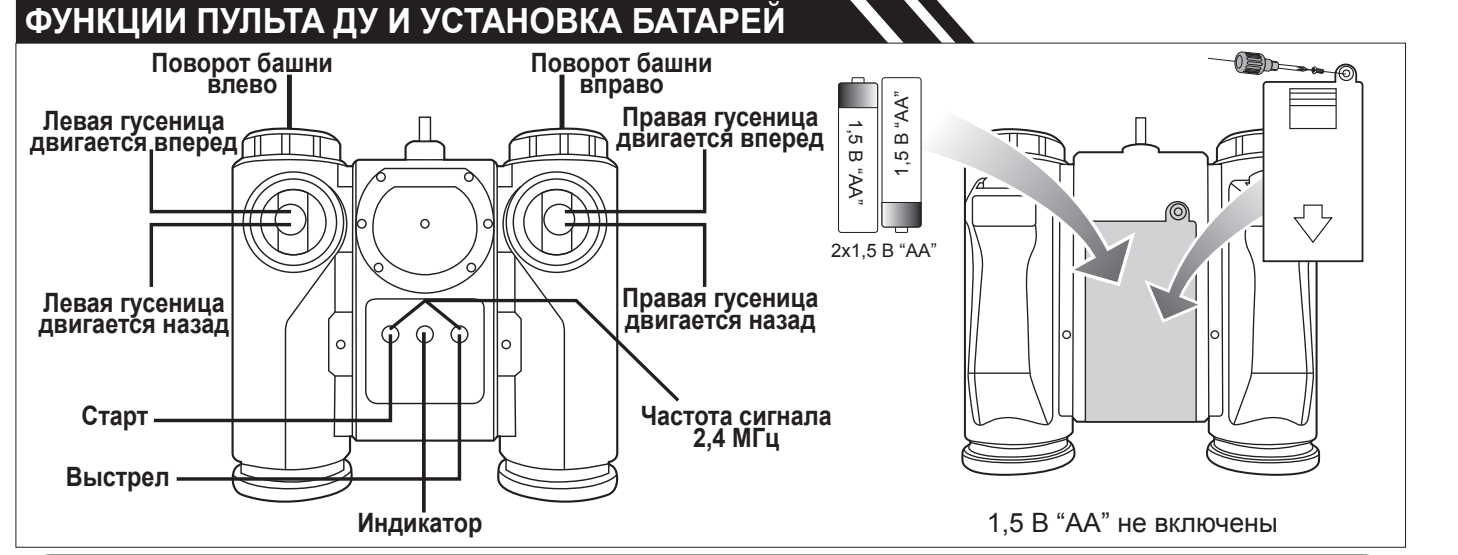
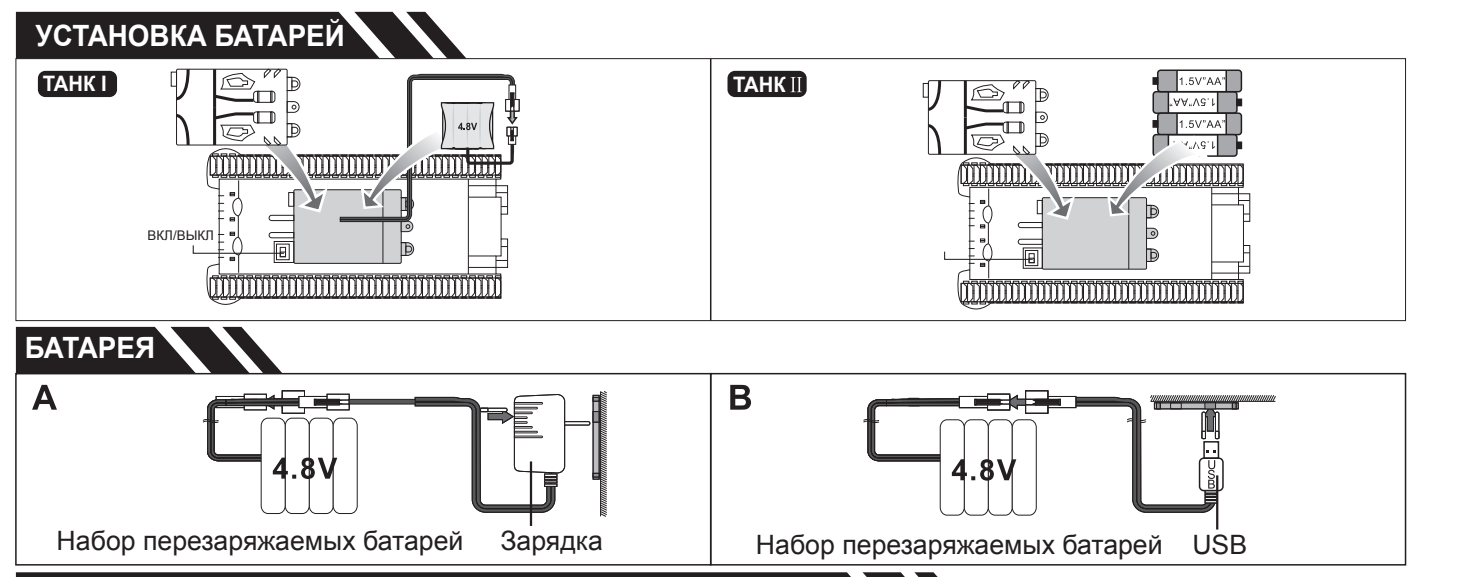
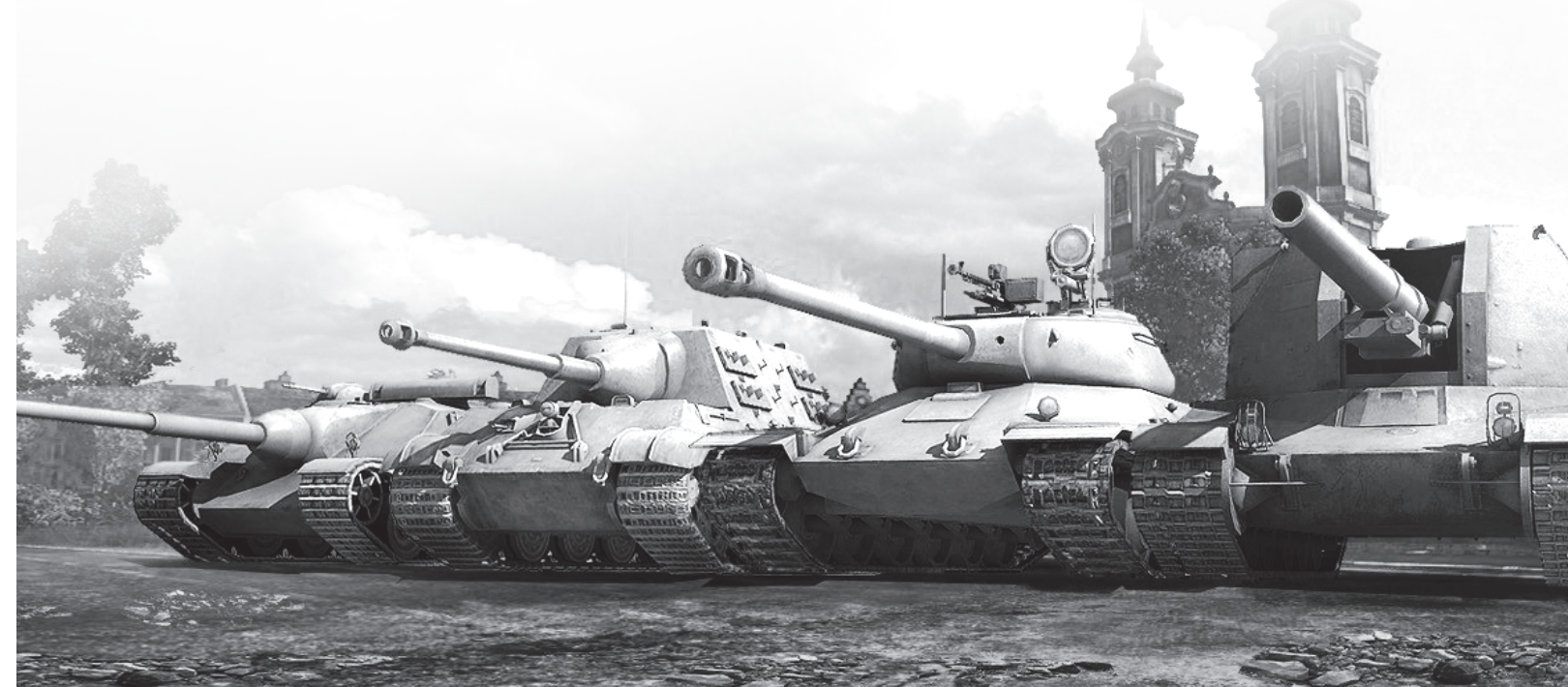
1:28 БИТВА ТАНКОВ ИНТЕРАКТИВНЫЙ ИНФРАКРАСНЫЙ БОЙ

ИНСТРУКЦИЯ

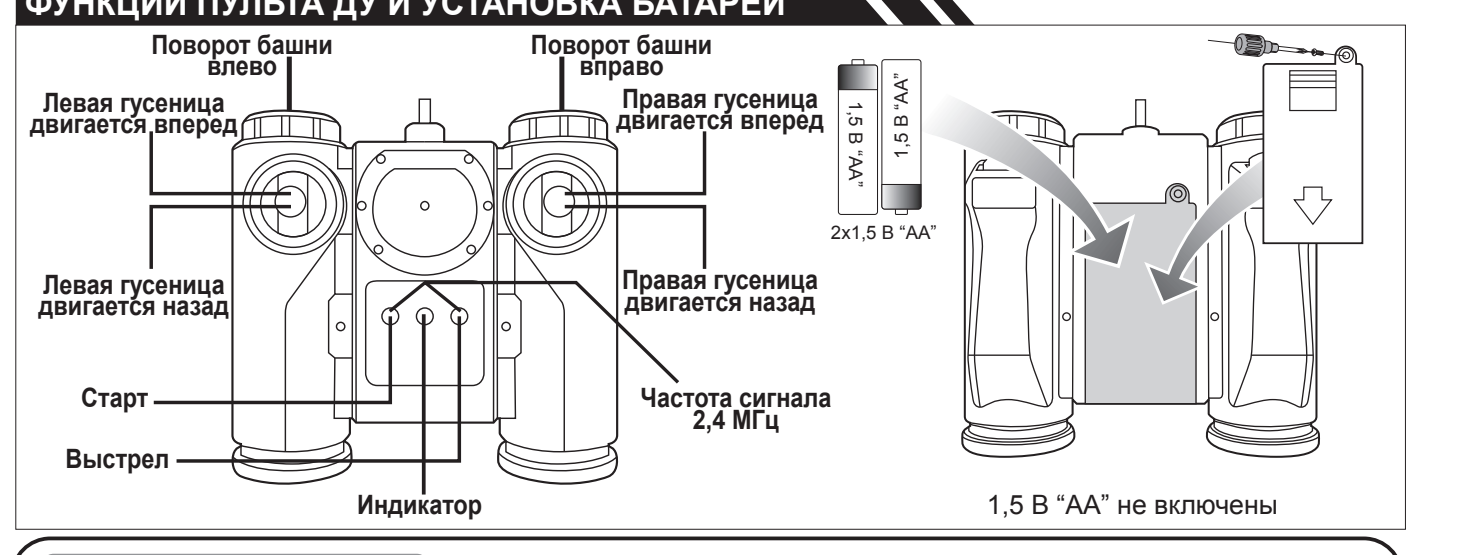
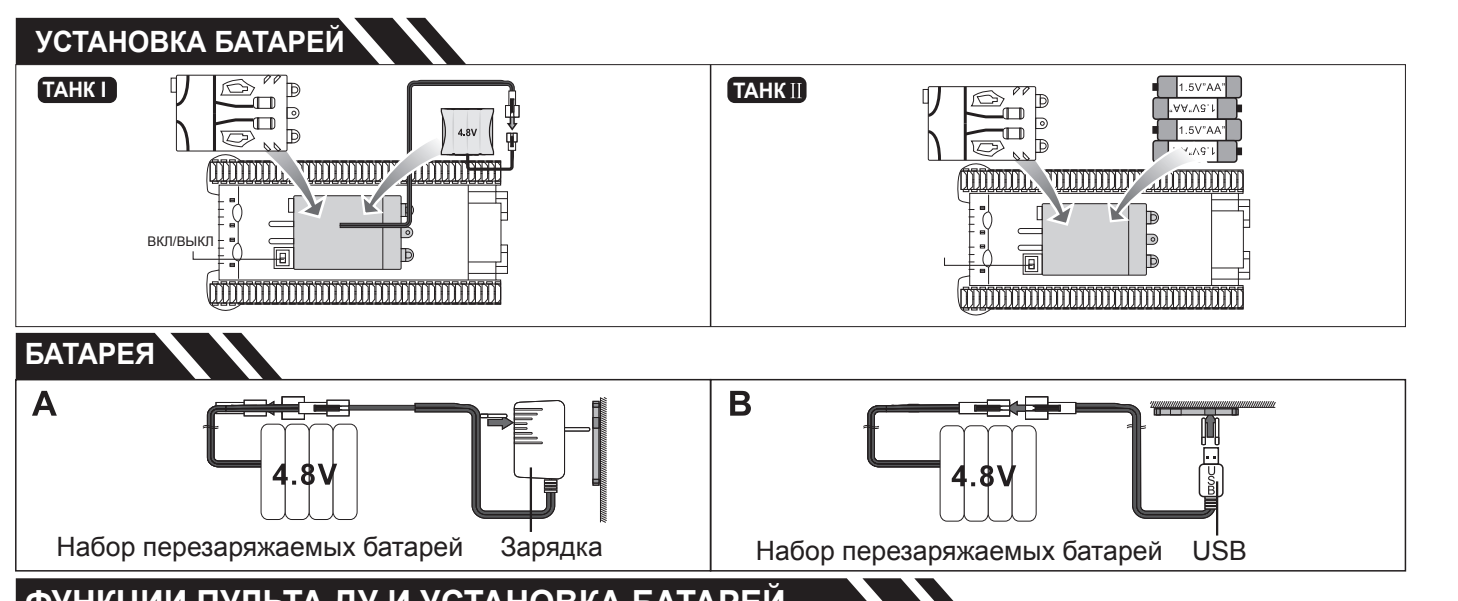


Профессиональный, искренний, концентрированный, более точный, более безопасный, более серьезный

- Масштаб 1:28
- Всесторонняя подвижность
- Поворот башни на 330 градусов
- Счетчик жизни
- Звезд наклон 45 градусов
- Отдача после выстрела
- Индикатор огня
- Звуковая симуляция



- Предупреждение:**
- Пожалуйста, следуйте инструкциям по эксплуатации и инструкциям по сборке, чтобы собрать и использовать игрушку, некоторые компоненты должны быть собраны взрослыми. Пожалуйста, используйте игрушки при наблюдении взрослых.
 - Уберите упаковочные материалы при использовании игрушек, чтобы не нанести вред детям. Необходимо регулярно проверять зарядное устройство, провода, штепсельные вилки, корпус и другие детали, а также, если есть какие-либо повреждения, прекратить использование игрушек до полного устранения повреждений.
 - Не прикасайтесь к гусеницам, когда они вращаются.
 - Не играйте игрушкой на дороге или в толпе, чтобы не создавать опасность.
 - Чтобы продлить срок службы, предлагается играть в игрушку на ровном и гладком тротуаре или на полу.
 - Пожалуйста, не играйте с игрушками в лужах или под дождем, иначе компоненты могут промокнуть и сломаться. Функции могут стать недоступными при сильном солнечном свете.
 - Если вы услышите гром или увидите молнию, немедленно прекратите играть в игрушку.
 - Пожалуйста, убедитесь, что нет другого оборудования, использующего одну и ту же радиочастоту, иначе частота должна быть изменена или нужно выбрать другое место для игры в игрушку, чтобы избежать частотных помех или аварий, вызванных этим.
 - Только поставленное в комплекте зарядное устройство может использоваться для зарядки.
 - Зарядное устройство и батареи должны быть подключены к источнику питания с одинаковыми показателями.
 - Зарядное устройство - не игрушка.
 - Перед чистой игрушкой необходимо отключить зарядное устройство.
 - Не направляйте антенну другим людям в лицо и глаза, чтобы не причинять вреда.
 - В батареях используются батареи 4,8 В типа "AA" или 4 секции батарей типа "AA" (продается отдельно). Пульт дистанционного управления использует 2 секции батарей «AA» (продается отдельно).
 - При установке или замене обратите внимание на полярность батареи.
 - Если движение игрушек явно замедляется, значит заряд батарей низкий, пожалуйста, замените батареи.
 - Категорически запрещается заряжать перезаряжаемые батареи.
 - Процесс зарядки батареи должен быть под наблюдением взрослых.
 - Перед зарядкой аккумуляторные батареи должны быть вынуты из игрушек.
 - Зарядные клеммы никогда не должны замыкаться.
 - Никогда не замыкайте и не ломайте батарею и не бросайте ее в огонь.
 - Это руководство или упаковка содержит важную информацию, пожалуйста, сохраните их.



- Предупреждение:**
- Пожалуйста, следуйте инструкциям по эксплуатации и инструкциям по сборке, чтобы собрать и использовать игрушку, некоторые компоненты должны быть собраны взрослыми. Пожалуйста, используйте игрушки при наблюдении взрослых.
 - Уберите упаковочные материалы при использовании игрушек, чтобы не нанести вред детям. Необходимо регулярно проверять зарядное устройство, провода, штепсельные вилки, корпус и другие детали, а также, если есть какие-либо повреждения, прекратить использование игрушек до полного устранения повреждений.
 - Не прикасайтесь к гусеницам, когда они вращаются.
 - Не играйте игрушкой на дороге или в толпе, чтобы не создавать опасность.
 - Чтобы продлить срок службы, предлагается играть в игрушку на ровном и гладком тротуаре или на полу.
 - Пожалуйста, не играйте с игрушками в лужах или под дождем, иначе компоненты могут промокнуть и сломаться. Функции могут стать недоступными при сильном солнечном свете.
 - Если вы услышите гром или увидите молнию, немедленно прекратите играть в игрушку.
 - Пожалуйста, убедитесь, что нет другого оборудования, использующего одну и ту же радиочастоту, иначе частота должна быть изменена или нужно выбрать другое место для игры в игрушку, чтобы избежать частотных помех или аварий, вызванных этим.
 - Только поставленное в комплекте зарядное устройство может использоваться для зарядки.
 - Зарядное устройство и батареи должны быть подключены к источнику питания с одинаковыми показателями.
 - Зарядное устройство - не игрушка.
 - Перед чистой игрушкой необходимо отключить зарядное устройство.
 - Не направляйте антенну другим людям в лицо и глаза, чтобы не причинять вреда.
 - В батареях используются батареи 4,8 В типа "AA" или 4 секции батарей типа "AA" (продается отдельно). Пульт дистанционного управления использует 2 секции батарей «AA» (продается отдельно).
 - При установке или замене обратите внимание на полярность батареи.
 - Если движение игрушек явно замедляется, значит заряд батарей низкий, пожалуйста, замените батареи.
 - Категорически запрещается заряжать перезаряжаемые батареи.
 - Процесс зарядки батареи должен быть под наблюдением взрослых.
 - Перед зарядкой аккумуляторные батареи должны быть вынуты из игрушек.
 - Зарядные клеммы никогда не должны замыкаться.
 - Никогда не замыкайте и не ломайте батарею и не бросайте ее в огонь.
 - Это руководство или упаковка содержит важную информацию, пожалуйста, сохраните их.