



14+

# R-WINGS RWA313



2,4G . 6-осей . 180° перевернутый полёт

## Инструкция

### Технические характеристики

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| Длина корпуса: 126 мм         | Общий вес: около 43 г                  |
| Общая высота: 35 мм           | Батарея: Литий-полимер 3,7В<br>380мА/ч |
| Диаметр ротора: 50 мм         | Двигатель: с полым ротором             |
| Время зарядки: около 60 минут |  |

### Изделие и запасные части, включенные в эту 1 упаковку

| Описание         | Количество | Описание   | Количество | Описание   | Количество |
|------------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| Модель           | 1          | Лопасты А  | 2          | Лопасты Б  | 2          |
| Пульт управления | 1          | Инструкция | 1          | USB кабель | 1          |
| Батарея          | 1          |            |            |            |            |

## Введение

- Конструкция с несколькими роторами обеспечивает более стабильную и мощную производительность и делает все виды 3D-действий более легкими для выполнения.
- Инновационный дизайн, проста установки и удобство в обслуживании.
- Используя технологию автоматического соединения 2.4G, можно одновременно использовать несколько коптеров.
- Оснащен новейшей системой управления 6-осевым гироскопом, этот коптер имеет характеристики стабильного полета и простоты в эксплуатации.
- Полностью заряженная батарея может обеспечить 6-минутный устойчивый полет.

## Правила безопасности

- Этот продукт не игрушка. Не разрешается использовать детьми в возрасте до 14 лет.
- Внимательно прочитайте эту инструкцию перед тем, как запускать и управлять устройством в соответствии с инструкцией.
- Пользователи полностью отвечают за правильную работу модели. Изготовитель и дилеры снимают с себя всю ответственность за ущерб, вызванный неправильным использованием.
- Не допускайте попадания мелких деталей к детям для избежания инцидентов.
- Держите аккумуляторы вдали от огня и высоких температур.
- При пролете модели держите ее на расстоянии 1-2 м от себя и других, чтобы избежать травм из-за столкновения.
- Не разбирайте и не модифицируйте изделие, чтобы избежать неисправностей или аварии.
- Управляйте моделью в пределах видимости.
- Необходим присмотр взрослых, когда дети запускают эту модель.
- Используйте такие же или эквивалентные батарейки.
- Вставляйте батарейки, учитывая полярность.
- Не заряжайте батарейки, не предназначенные для зарядки, передатчику нужны 3 батарейки типа AAA.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки.
- Не смешивайте щелочные, стандартные (углерод-цинковые) или перезаряжаемые батареи (никель-кадмиевые).
- USB зарядный кабель необходимо регулярно проверять на предмет повреждений во избежание потенциальной опасности. Проверяйте целостность кабеля, разъемов и других компонентов. В случае повреждений продукт нельзя использовать до их устранения.

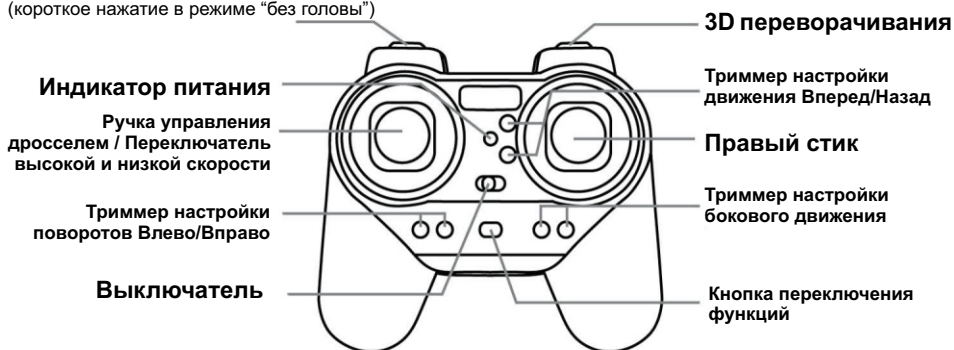
# Пульт дистанционного управления

## Основные функции пульта ДУ

- Система дистанционного управления микрокомпьютером и технология соединения 2.4G дают возможность использовать несколько коптеров одновременно без взаимных помех.
- Контроль функции восходящего, нисходящего, прямого, обратного, левого, правого, поворота влево, поворота вправо и 3D-переворота/вращения коптера.

## Схема пульта ДУ с перечнем функциональных переключателей

180° Переворот/360° Вращение/Режим "без головы" (длинное нажатие)/возврат одной кнопкой (короткое нажатие в режиме "без головы")

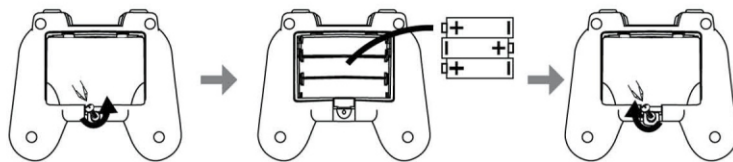


| №. | Функциональный переключатель   | Описание функции  |
|----|--|---|
| 1  | 180° Переворот/360° Вращение/Режим "без головы" (длинное нажатие)/возврат одной кнопкой (короткое нажатие в режиме "без головы") | <p>360° Вращение: Пока дрон летит, нажмите эту кнопку, когда задний индикатор выключится, дрон будет готов к вращению.</p> <p>180° Переворот: Пока дрон летит, нажмите эту кнопку, когда задний индикатор выключится, дрон будет готов к переворачиванию.</p> <p>Вход в режим "без головы": нажмите кнопку на 2 секунды, пульт ДУ издаст 2 звуковых сигнала и индикатор дрона из постоянного свечения перейдет в режим мигания, это значит, что режим "без головы" активирован.</p> <p>Выход из режима "без головы": снова нажмите эту кнопку на 2 секунды, пульт издаст 3 звуковых сигнала и мигающий индикатор перейдет в режим постоянного свечения. Это значит, что дрон вышел из режима "без головы".</p> <p>Возврат одной кнопкой: пока дрон летит в режиме "без головы", нажмите эту кнопку и дрон полетит в сторону пульта управления. Нажмите еще раз кнопку возврата или нажмите стик Вперед/Назад для отмены возврата.</p> |

| №. | Функциональный переключатель   | Описание функции   |
|----|--|--|
| 2  | Индикатор питания  | Световой индикатор медленно мигает: передатчик не активирован. (Нажмите стик дросселя вниз и затем нажмите его вверх для активации пульта ДУ). Световой индикатор мигает быстро: передатчик посылает сигнал на модель.<br>Световой индикатор горит без мигания: передатчик готов к управлению полетом. |
| 3  | Ручка управления дросселем / Переключатель высокой и низкой скорости | Вверх/вниз, поворот налево/поворот направо. Это переключатель скорости на пульте дистанционного управления. L - низкая скорость; H - высокая скорость.   |
| 4  | Переключатель (триммер) настройки поворотов Влево/Вправо             | Точная настройка влево / вправо  |
| 5  | Выключатель  | Он управляет источником питания передатчика. Переведите выключатель питания в положение «ON», передатчик включен; Переведите выключатель питания в положение «ВЫКЛ», питание передатчика отключено.  |
| 6  | 3D переворачивание   | Когда модель летит, нажмите кнопку 3D переворота и одновременно нажмите правую ручку управления вверх / вниз / влево / вправо / вправо, модель будет двигаться вперед / назад / влево / вправо соответственно.   |
| 7  | Переключатель (триммер) настройки движения Вперед/Назад              | Когда модель продолжает летать назад, нажмите верхнюю кнопку, пока она не достигнет баланса. Когда модель продолжает летать вперед, нажмите нижнюю кнопку, пока она не достигнет баланса.  |
| 8  | Правый стик  | Вперед / назад, влево / вправо.  |
| 9  | Переключатель настройки бокового движения                            | Когда модель продолжает лететь с наклоном влево, нажимайте правую кнопку, пока она не достигнет баланса.<br>Когда модель продолжает лететь наклонно вправо, нажимайте левую кнопку, пока она не достигнет баланса.   |
| 10 | Кнопка переключения функций  | Это пустая кнопка  |



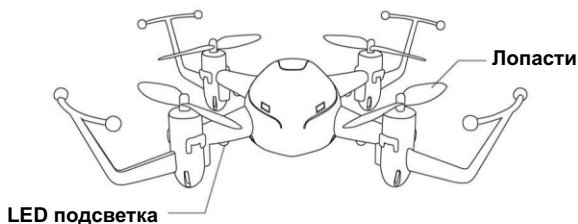
## Как установить батарею в пульт ДУ



### Как извлечь и вставить батарейки.

1. Отверните винты против часовой стрелки, чтобы открыть крышку батарейного отсека.
2. Установите 3 батарейки типа AAA в батарейный отсек в соответствии с указанной полярностью.
3. Привинтите по часовой стрелке, чтобы закрыть батарейный отсек.

## Модель



## Как зарядить аккумулятор модели

Отсоедините кабель питания батареи и извлеките её. Вставьте USB зарядку в USB вход компьютера. Соедините кабель батареи с USB кабелем.

Свет индикатора зарядки будет выключен пока идет процесс зарядки; как только батарея будет полностью заряжена, индикатор загорится красным. Время зарядки около 60 минут.

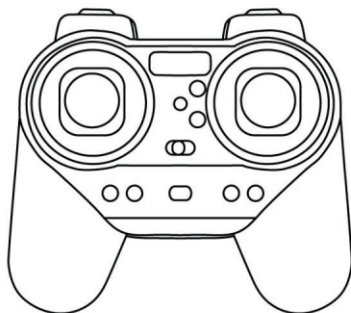


**ПРИМЕЧАНИЕ.** Батарея должна быть полностью заряжена перед хранением.

## Подготовка к полету

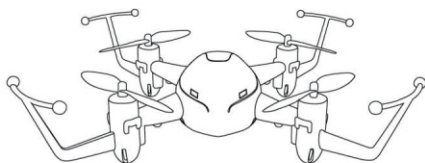
### Пульт дистанционного управления

- Перепроверьте детскую площадку; убедитесь, что на ней нет скоплений людей, животных и других барьеров.
- Сдвиньте ручку управления регулятором вниз.
- Включите пульт дистанционного управления, и индикатор питания начнет медленно мигать. Сдвиньте ручку управления регулятором вверх до упора (индикатор замигает быстрее); затем верните ручку управления регулятором в нижнее положение; произойдет звуковой сигнал и индикатор будет продолжать быстро мигать, что означает, что пульт ДУ отправляет сигнал к модели. Процесс подключения сигнала займет около 10 секунд. Как только соединение будет завершено, индикатор питания останется включенным, не мигая, и пульт дистанционного управления будет готов к управлению полетом.

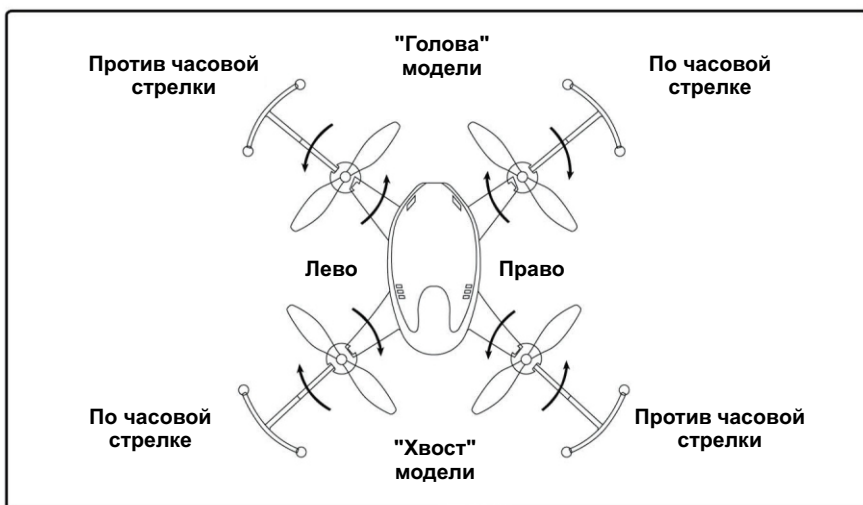


### Модель

- Убедитесь, что аккумулятор (в нижней части модели) хорошо установлен и подключен к электропроводу модели. Модель выключена.
- Соедините кабель батареи чтобы включить модель; диод будет часто мигать, гироскоп модели будет находиться в состоянии обнаружения сигнала. Установите модель на ровную поверхность, примерно через 4 секунды, свет индикатора будет постоянно гореть в режиме "ON". Это означает, что соединение закончено, и модель готова к полету.



- Чтобы обеспечить устойчивый полет, установите значение триммеров в середину.
- Медленно поднимите вверх ручку регулятора и модель взлетит.
- Чтобы избежать каких-либо недоразумений, мы определили ориентацию модели следующим образом: модель установлена носом прямо вперед, а хвост обращен к игроку. Направление носа вертолета называется «вперед», направление хвоста называется «Назад». Модель взлетает в сторону неба, это называется «вверх»; Модель приземляется, это называется «вниз». Левая сторона игрока называется «слева», правая сторона игрока называется «справа». Все направления, о которых мы говорим в этом руководстве, соответствуют этим определениям. Это относится к полету головой вперед, не к перевернутому полету. Один переворот на 180° включает мигание огней на передней части.



- Белые огни находятся спереди модели, синие огни находятся сзади модели.
- Когда модель включена, проверьте направление вращения лопаток ротора, лопасти переднего левого и правого заднего ротора должны вращаться в направлении по часовой стрелке; лопасти переднего правого и заднего левого ротора должны вращаться против часовой стрелки.
- Если модель продолжает летать в одну сторону, это можно исправить, отрегулировав переключатель (триммер) на пульте дистанционного управления.

### Примечания:

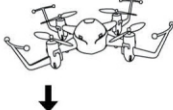

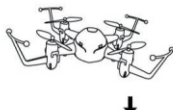

- Для первого использования требуется сигнальное соединение между моделью и пультом ДУ.
- Установите соединение по одному, чтобы избежать ошибки подключения сигнала.
- Чтобы лучше защитить аккумулятор, отсоедините кабель аккумулятора от силового провода после использования.

## Функции триммера

1. Если модель продолжает двигаться вперед / назад, даже если сигнал управления отсутствует, пользователи могут отрегулировать переключатель движения (триммер), чтобы модель оставалась сбалансированной.

|   |   |  |
|---|---|--|
|  |  | Если модель продолжает двигаться вперед, нажимайте нижнюю кнопку триммера до тех пор, пока не будет найден баланс. |
|  |  | Если модель продолжает двигаться назад, нажимайте верхнюю кнопку триммера до тех пор, пока не будет найден баланс. |

2. Если модель продолжает перемещаться влево / вправо, даже если сигнал управления отсутствует, пользователи могут отрегулировать триммер влево/вправо, чтобы модель оставалась сбалансированной.

|  |  |   |
|--|--|---|
|   |   | Если модель продолжает двигаться влево, нажимайте правую кнопку переключателя влево/вправо до тех пор, пока не будет найден баланс. |
|  |  | Если модель продолжает двигаться вправо, нажимайте левую кнопку переключателя влево/вправо до тех пор, пока не будет найден баланс. |

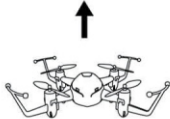
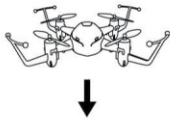
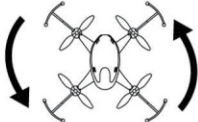

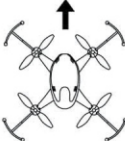
3. Если модель продолжает вращаться, даже если сигнал управления отсутствует, пользователи могут настроить балансировку поворотов влево/вправо, чтобы модель восстановила баланс.

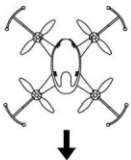
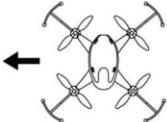
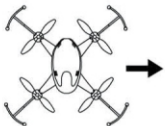
|   |   |  |
|---|---|--|
|  |  | Если модель продолжает крутиться в воздухе против часовой стрелки, нажмите правую кнопку триммера Лево/Право, пока не будет найден баланс. |
|---|---|--|



|   |   |  |
|---|---|--|
|  |  | <p>Если модель продолжает крутиться в воздухе по часовой стрелке, нажмите левую кнопку триммера Лево/Право, пока не будет найден баланс.</p> |
|---|---|--|

## Управление

|                       |   |   |
|-----------------------|---|---|
| <p>Вверх</p>          |    | <p>Поднимите ручку управления дросселем, скорость вращения роторов увеличится и модель поднимается соответственно.</p>    |
| <p>Вниз</p>           |    | <p>Опустите ручку управления дросселем, скорость вращения роторов уменьшится и модель будет соответственно снижаться.</p> |
| <p>Поворот влево</p>  |   | <p>Наклоните влево стик управления Влево/Вправо и модель будет поворачивать влево.</p>                                    |
| <p>Поворот вправо</p> |  | <p>Наклоните вправо стик управления Влево/Вправо и модель будет поворачивать вправо.</p>                                  |
| <p>Вперед</p>         |  | <p>Когда модель в полете, поднимите вверх стик Вперед/Назад и модель будет двигаться вперед.</p>                          |

|              |   |  |
|--------------|---|--|
| Назад        |  | Когда модель в полете, опустите вниз стик "вперед/назад" и модель будет двигаться назад. |
| Полет влево  |  | Поверните боковую рукоятку управления движением влево, модель полетит влево.             |
| Полет вправо |  | Поверните боковую ручку управления полетом вправо, модель полетит вправо.                |

## Режим "без головы"

### Вход в режим "без головы"

Как только сигнал между моделью и пультом дистанционного управления успешно подключен, нажмите функциональную кнопку, расположенную в верхней левой части пульта дистанционного управления, в течение 2 секунд. Пульт дистанционного управления издаст два звуковых сигнала, индикаторная лампочка модели переключится с постоянного свечения на мигание. Это означает, что модель находится в режиме "без головы".

### Выход из режима "без головы"

Когда модель находится в режиме "без головы", нажмите функциональную кнопку в левом верхнем углу пульта дистанционного управления в течение 2 секунд, пульт дистанционного управления издаст 3 звуковых сигнала, и индикаторная лампочка модели перестанет мигать и будет гореть постоянно. Это означает, что модель вышла из режима без головы.



## Проверьте направление модели в режиме "без головы":

Когда модель находится в режиме без головы, требуется подтверждение направления полета. Установите головку модели перед игроком, поверните обе ручки управления в нижний правый угол в течение примерно 2 секунд, индикаторная лампа модели повернется от медленно мигающей к быстрому миганию, и доказательство направления полета будет завершено.



## Управление направлением полета в режиме "без головы"

- Проверая направление полета модели, устанавливайте нос модели прямо вперед, а хвост лицом к игроку. Это направление будет постоянно считаться «вперед», во время получения сигнала с пульта ДУ, независимо от того, куда указывает нос модели. То есть пространство перед пилотом определяется как «вперед»; все что сзади пилота определяется как «назад», левая сторона игрока определяется как левая; правая сторона игрока определяется как правая.
- Когда модель летает в режиме "без головы", игрок должен быть направлен вперед. В противном случае модель окажется вне контроля. Управлению моделью показано ниже:

|   |  |  |
|---|--|--|
| Поднимите правый стик управления, модель пролетит вперед, удаляясь от пилота. |  | Нажмите правый стик вправо и модель начнет лететь вправо от игрока.            |
| Опустите правый стик управления и модель полетит назад.                       |  | Поверните ручку управления вправо и модель повернется левой стороной к пилоту. |
| Нажмите правый стик влево и модель начнет лететь влево от игрока.             |  | Поверните ручку управления влево и модель повернется правой стороной к пилоту. |

## Автовозврат одной кнопкой

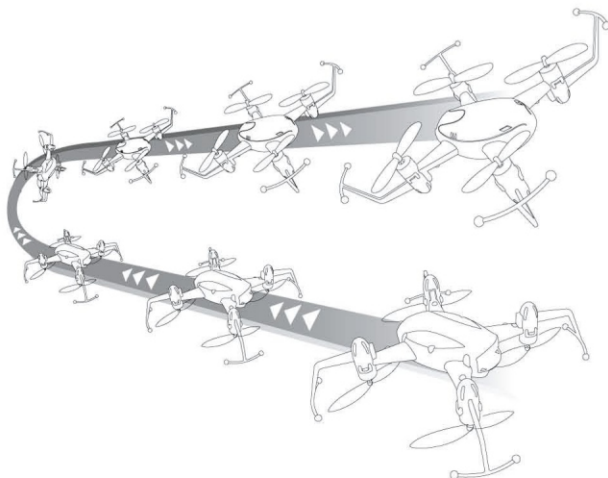
Когда модель летит в режиме “без головы”, нажмите кнопку автовозврата и модель полетит к пилоту. Нажмите снова кнопку автовозврата или используйте ручку управления вперед / назад и модель выйдет из функции возврата.

## Примечания

- Указание направления полета необходимо, когда модель будет летать в режиме “без головы”. При проверке направления полета модель должна быть установлена прямо вперед, а хвост - напротив пилота. Пилот должен смотреть в ту сторону, куда указывает нос модели. Игрок должен стоять в одном направлении при управлении полетом.
- Если модель летит в режиме “без головы”, а направление полета имеет отклонения – пожалуйста, прекратите полет и снова выполните действие проверки направления полета.

## 180° Переворачивание

Пока дрон в полете, нажмите кнопку “180° Переворот/360° Вращение”, задний индикатор загорится, затем нажмите кнопку “3D маневр” и дрон перевернется на 180° и будет лететь перевернутым.



## Аксессуары (опционально)



**904001**

**Верхний корпус**



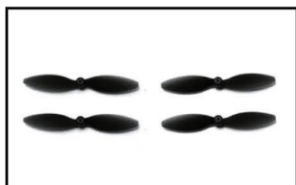
**904002**

**Нижний корпус**



**904003**

**Батарейный отсек**



**904004**

**Пропеллеры А/Б**



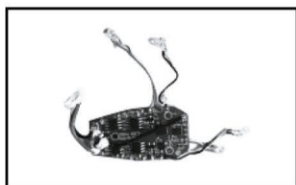
**904005**

**Мотор по часовой**



**904006**

**Мотор против  
часовой**



**904007**

**Плата передатчика**



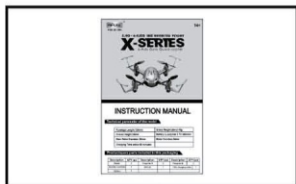
**904008**

**Батарея**



**904009**

**USB зарядный кабель**



**904050**

**Инструкция**



**904051**

**Упаковочная коробка**



**904052**

**Прозрачная часть  
упаковки**



**GR902**  
Пульт ДУ

## Решение проблем

|   | Проблема                                      | Причина   | Решение  |
|---|---|---|--|
| 1 | Огни быстро мигают                            | Гироскоп модели находится в состоянии обнаружения сигнала.                  | Установите модель на любую плоскую поверхность.  |
| 2 | Лампы мигают по два раза после короткой паузы | Модель не получает сигнал от пульта ДУ, или соединение сигнала прерывается. | Для получения сигнала включите пульт дистанционного управления. Для прерывания сигнала выключите пульт дистанционного управления и снова включите его. |
| 3 | Огни включатся и выключаются                  | Модель разряжена  | Зарядите батарею или замените на заряженную батарею  |
| 4 | Модель трясется и дрожит                      | Нарушена форма лопастей пропеллера  | Замените лопасти   |



**Примечание:**

- а) Изменения конструкции или модификации, не одобренные ответственной стороной, лишают пользователя права на обслуживание данного оборудования;
- б) Данное оборудование было протестировано и признано соответствующим для электронного устройства класса В, согласно части 15 Правил FCC. Эти ограничения предназначены для обеспечения разумной защиты от вредных помех в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию, и, если не используется в соответствии с инструкциями, может создавать помехи для радиосвязи. Если это оборудование создает вредные помехи приему радио- или телевизионного сигнала, что можно определить путем включения и выключения устройства, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:
- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
  - Увеличить расстояние между оборудованием и приемником.
  - Подключите оборудование к розетке в цепи, отличной от той, к которой подключен приемник.
  - Обратитесь за помощью к дилеру или опытному радио / телевизионному технику.