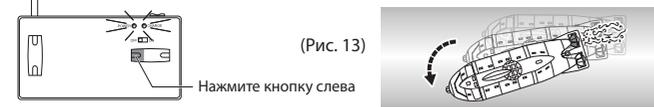


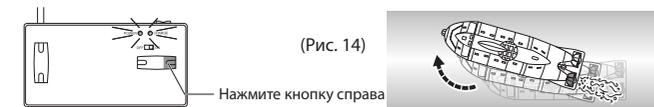
3. Нажмите левую часть кнопки, лодка повернет влево (Рис. 13)



(Рис. 13)

Нажмите кнопку слева

4. Нажмите правую часть кнопки, лодка повернет вправо (Рис. 14)



(Рис. 14)

Нажмите кнопку справа

5. Нажмите левую часть этой кнопки, лодка всплывет (Рис. 15)



(Рис. 15)

6. Нажмите правую часть этой кнопки, лодка погружается (Рис. 16)



(Рис. 16)

ХРАНЕНИЕ ЛОДКИ

1. После использования вытрите лодку насухо тканью и подождите пока она окончательно высохнет. Затем упакуйте ее в транспортировочный кейс или установите на подставку. Убедитесь, что она недоступна для маленьких детей.
2. Для увеличения срока службы батарей в пульте и в лодке, всегда вынимайте их после использования.
3. Перед следующим использованием убедитесь, что вставляемые батареи полностью заряжены.
4. В комплект включены запасные лопасти винтов и переключатель ВКЛ/ВЫКЛ.
5. Прочно установите лопасти винтов перед включением.
6. Перезаряжаемые батареи заряжать только под присмотром взрослых.

-4-

Подводная лодка R-WINGS RWW101B

Серия радиоуправляемых моделей
Инструкция

Перед запуском подводной лодки, пожалуйста, прочитайте Инструкцию и все Предупреждения.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

1. Лопасти лодки вращаются на высокой скорости. Не пытайтесь их коснуться пальцами, иначе это приведет к травме или повреждению мотора.
2. Для зарядки используйте только включенное в этот комплект зарядное устройство.
3. После использования протрите лодку насухо и храните в сухом месте.
4. Не использовать в воде содержащей моющие средства и морской воде.
5. Прочтите Инструкцию для ознакомления с функциями изделия и пульта ДУ.
6. Держите лодку вдали от маленьких детей.
7. Наибольший радиус действия радиоконтроля лодки не более 5 метров. Используйте ее в радиусе 5 метров от себя, иначе она выйдет из под контроля.

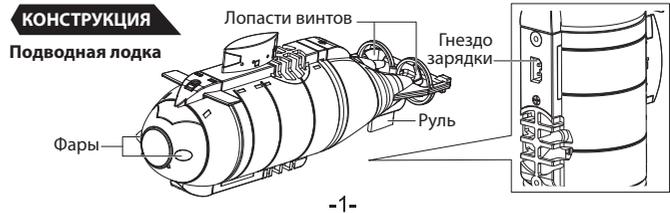
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

Подводная лодка может погружаться на разную глубину для проведения подводных исследований. С помощью пульта ДУ лодку можно погружать на глубину до 0,8 метра. Благодаря мощности двух моторов подводная лодка может быстро курсировать под водой или всплывать.

ОСНОВНЫЕ ЧАСТИ



КОНСТРУКЦИЯ



-1-

Пульт ДУ



ПОДГОТОВКА

1. Ослабьте крепеж в направлении стрелки как показано на Рис.1 и выньте пульт ДУ. (Рис. 1)
2. Потяните вверх и снимите верхнюю часть упаковки, как показано на Рис.2. Вытащите антенну. (Рис. 2)
3. Выкрутите отверткой винты из подставки. (Рис.3)
4. Используя крестообразную отвертку выкрутите четыре винта против часовой стрелки из фиксирующей подложки. (Рис.4)
5. Вставьте антенну в гнездо на верхней части пульта и вкрутите её. (Рис.5)
6. Используя отвертку выкрутите винт против часовой стрелки из крышки зарядки, вставьте 4 батареи типа AAA в правильной полярности, верните крышку зарядки и вкрутите винт. (Рис.6)

-2-

7. Включите пульт ДУ, индикатор питания загорится. Нажмите кнопку пульта и индикатор работы загорится. Это значит, что он сейчас подает сигнал. (Рис. 7)

8. Зарядка пульта (Рис. 8).
(1) Откройте крышку зарядки и выньте наружу кабель зарядки.
(2) Вставьте коннектор зарядки в гнездо на подводной лодке. Индикатор зарядки загорится и будет гореть во время подзарядки и погаснет, когда зарядка завершена.
(3) Время зарядки около 25 минут, это обеспечивает до 10 минут игры.

9. USB зарядка (Рис.9)

- (1) Вставьте USB кабель в гнездо компьютера.
- (2) Вставьте коннектор зарядки в гнездо на подводной лодке. Индикатор USB загорится на время зарядки и погаснет по завершению.
- (3) Время зарядки около 25 минут. Это обеспечивает до 10 минут игры.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не играйте с лодкой во время зарядки.

10. Опустите лодку в воду, индикатор питания должен гореть. Включите пульт ДУ, индикатор питания загорится. Нажмите любую кнопку на пульте ДУ, индикатор работы загорится и лодка начнет двигаться, это значит, что сигнал передается успешно. (Рис. 9)

ЗАМЕТКА: Когда индикатор на лодке начнет мигать, это значит, что уровень заряда батарей низкий и они требуют зарядки.

ЭКСПЛУАТАЦИЯ

Сначала максимально вытащите антенну из пульта и после этого опустите подводную лодку на воду.

1. Нажмите кнопку Вперед и лодка поплывет вперед. (Рис. 11).



2. Нажмите кнопку Назад и лодка будет двигаться назад. (Рис. 12).



-3-