

КОЛЛЕКЦИОННОЕ ИЗДАНИЕ

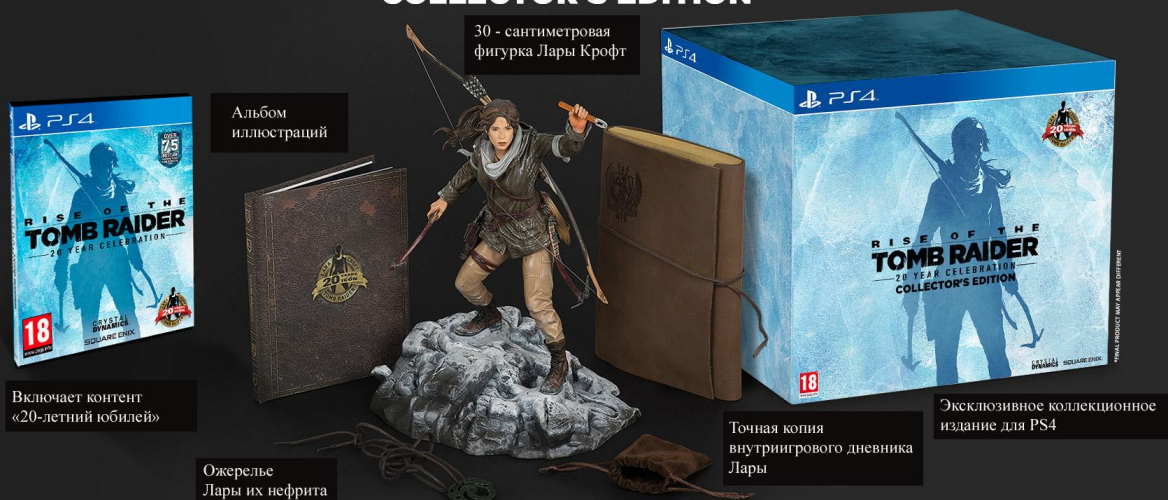
RISE OF THE TOMB RAIDER

— 20-ЛЕТНИЙ ЮБИЛЕЙ —



RISE OF THE TOMB RAIDER

— 20 YEAR CELEBRATION —
COLLECTOR'S EDITION



18
www.pegi.info

CRYSTAL
DYNAMICS

11 октября 2016

SQUARE ENIX.



RISE OF THE TOMB RAIDER 20 YEAR CELEBRATION RISE OF THE TOMB RAIDER © 2015, 2016 Square Enix Ltd. All rights reserved. RISE OF THE TOMB RAIDER, TOMB RAIDER, CRYSTAL DYNAMICS, the CRYSTAL DYNAMICS logo, LARA CROFT, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of the Square Enix Group. "PlayStation" and the "PS" family logo are registered trademarks and "PS4" is a trademark of Sony Interactive Entertainment Inc.

Название	Rise of the Tomb Raider 20-летний юбилей. Коллекционное издание	
Дата выхода	11 октября	
Жанр	Приключение, Action	
Разработчик	Crystal Dynamics, Eidos Montreal	
Издатель	Square Enix	
Платформы	PS4	
Возрастной рейтинг	18+	
Язык	Полностью на русском языке	

ОПИСАНИЕ

11 октября 2016 года в продажу поступит особое издание игры Rise of the Tomb Raider: 20-летний юбилей для PlayStation 4.

«Только благодаря поклонникам Tomb Raider путешествие Лары Крофт продолжалось столько времени. В качестве благодарности за такую преданность наша команда решила расширить основную историю игры, добавить новые функции и множество сюрпризов».

Скот Амос, соруководитель студии в Crystal Dynamics

«В этом году мы празднуем 20-летие легендарной Лары Крофт. Для нас это отличный шанс подарить поклонникам франшизы Tomb Raider новые впечатления. Благодаря поддержке Playstation VR, вы впервые сможете смотреть на мир глазами Лары».

Рон Розенберг, соруководитель студии Crystal Dynamics.

Особенности издания

- **Содержит все дополнения и основную игру.** В комплект издания входит сама игра Rise of the Tomb Raider и все скачиваемые к ней дополнения, которые продлят ваш опыт от одиночной кампании и позволят посоревноваться с друзьями. Вы будете выживать в экстремальных условиях в режиме «Стойкость», исследовать новую гробницу, которая служит домом древнему ужасу в «Баба Яга: Храм ведьмы» и биться с волнами заражённых хищников в «Пробуждение холодной тьмы». Новое же снаряжение, оружие и экспедиционные карты лишь продлят ваши приключения и позволят по-новому состязаться со своими друзьями.
- **Новая глава «Кровные узы» для одиночной кампании с поддержкой PlayStation VR.** После смерти отца, дядя Лары отнимает у неё родовой особняк и оставляет девушку наедине со своими страхами. Ларе предстоит пройти нелёгкий путь для того, чтобы вернуть его обратно и доказать, что она — законная наследница. В течение ближайшего часа после запуска дополнения вас ждёт увлекательное приключение по дому, где провела своё детство Лара. Более того, в данное дополнение войдёт и ещё один, отдельный эпизод, в котором худший кошмар Лары станет явью — толпе нежити каким-то загадочным образом удалось захватить её особняк. Станьте главным борцом с ордой заразных зомби, создавайте новые испытания для сообщества с помощью модифицирующихся карт в новом режиме «Кошмар» и соревнуйтесь с друзьями за звание лучшего борца с ожившими мертвецами.
- **Новый совместный режим «Выносливость».** Попытайтесь пережить один день вместе со своим другом: вам предстоит красть, собирать и создавать новые предметы, которые помогут противостоять смертельным угрозам, поджидающим коварной ночью. «Выносливость» — тяжелейшее испытание, но только благодаря ему вы сможете понять, как же долго сможете продержаться в жёстком мире игры. Бросьте вызов другим и сделайте всё возможное для того, чтобы выжить, как можно дольше.
- **Новый контент «20-летний юбилей».** Самых же преданных поклонников серии ждёт пять классических костюмов Лары, обновлённое снаряжение из классической игры Tomb Raider III и режим сложности Extreme Survivor, который серьёзно ограничит ваши точки сохранения, материалы для создания вещей, ресурсы, амуницию и здоровье. Одним словом, выживут лишь самые изобретательные и находчивые.

Продвижение

Предполагается широкая поддержка игры на выставке Игромир 2016, прессе и социальных сетях. Игромир 2016 – организация демо-зон, создание интерактивного развлечения в стилистике игры. Пресса, соцсети – медийная реклама, инициирование публикаций с помощью инфоповодов. Детальный план продвижения будет представлен в конце Августа.

СКРИНШОТЫ

