

Беспроводной геймпад Xbox 360

Благодарим за выбор беспроводного геймпада Xbox 360®. Беспроводной геймпад дает возможность пользоваться преимуществами беспроводной связи, обеспечивая высокий уровень точности, скорости и четкости. Ниже перечислены возможности беспроводного геймпада Xbox 360.



- Беспроводная связь 2,4 ГГц с диапазоном действия до 9 метров.
- Интегрированный порт для гарнитуры.
- Регулируемая вибрация позволяет увеличить срок службы батарей.

Беспроводной геймпад Xbox 360 предназначен для использования только в системе видеоигр и развлечений Xbox 360. Дополнительные сведения об использовании беспроводного геймпада в конкретных играх см. в руководствах к ним.

Для оптимальной работы беспроводного геймпада используйте батарею Xbox 360 и зарядное устройство Xbox 360. Чтобы расширить возможности беспроводной работы, попробуйте универсальный пульт дистанционного управления Xbox 360 и беспроводной сетевой адаптер для Xbox 360.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ
 Перед использованием устройства прочтите данное руководство и инструкции к консоли Xbox 360, чтобы ознакомиться с важными сведениями о технике безопасности. Сохраните все руководства для использования в будущем. Получить новые руководства взамен утерянных можно на веб-сайте www.xbox.com/support.

Условия ограниченной гарантии, распространяющиеся на это устройство, можно найти в инструкциях к консоли Xbox 360 или в Интернете по адресу www.xbox.com/support.

⚠ Безопасность при использовании одноразовых батарей
 Неправильное использование батарей может привести к вытеканию щелочи, перегреву или взрыву батареи. Использование батарей неправильного типа может привести к их взрыву. Используйте для работы и в качестве замены только батареи правильного размера и типа. Вытекающая из батарей жидкость — едкое вещество, которое может быть токсичным. Она может вызвать ожоги при попадании на кожу или в глаза, а также причинить вред при попадании внутрь. Чтобы снизить риск получения травм, следуйте приведенным ниже рекомендациям.

- Храните батареи в местах, недоступных для детей.
 - Не нагревайте, не открывайте, не прокалывайте, не деформируйте батареи и не бросайте их в огонь.
 - Используйте только щелочные (неперезаряжаемые) батареи типа AA (LR6).
 - Не используйте одновременно новые и старые батареи или батареи разных типов.
 - Не касайтесь контактов батареи, вставленной в устройство, металлическими объектами: они могут нагреться и причинить ожог.
 - Если батареи исчерпали свой ресурс либо геймпад не будет использоваться в течение длительного времени, выньте батареи. Не оставляйте батареи в комплекте батарей типа AA, если он не установлен в геймпад.
 - Если из батареи вытекает жидкость, извлеките все батареи; при этом избегайте попадания жидкости на кожу или одежду. Если жидкость из батареи попала на кожу или одежду, немедленно промойте кожу водой. Прежде чем вставлять новые батареи, тщательно очистите отсек для батарей влажной бумажной салфеткой или следуйте рекомендациям по очистке производителя батареи.
 - Утилизируйте батареи в соответствии с местными и государственными предписаниями в области утилизации (при наличии таковых).
- Вставляя батареи, соблюдайте инструкции, изложенные в данном руководстве.

⚠ ВАЖНЫЕ ПРИМЕЧАНИЯ ОБ ОХРАНЕ ЗДОРОВЬЯ В СВЯЗИ С ВИДЕОИГРАМИ

Приступы, вызванные светочувствительностью
 У очень небольшого количества людей при просмотре определенных изображений (в частности, мигающего света или узоров), которые присутствуют в видеоиграх, могут возникать приступы. Даже у людей, у которых никогда не возникало приступов или эпилептических приступов, во время просмотра видеоигр может проявиться недиагностируемое состояние, способное спровоцировать подобные эпилептические приступы, вызванные светочувствительностью. Эти приступы могут иметь разные симптомы, включая головокружение, нарушение зрительного восприятия, сокращение мышц глаз и лица, подергивание и дрожание рук и ног, нарушение ориентации, замешательство и кратковременную потерю сознания. Кроме того, приступы могут вызвать обморок или конвульсии, способные привести к травмам в результате падения или удара о близлежащие объекты. Если у вас проявляются какие-либо из этих симптомов, немедленно прекратите игру и обратитесь к врачу. Родителям следует наблюдать за своими детьми и спрашивать их об этих симптомах, поскольку у детей и подростков подобные приступы возникают чаще. Риск эпилептических приступов, вызванных светочувствительностью, можно уменьшить с помощью перечисленных ниже мер предосторожности.

- Сядьте дальше от телеэкрана.
- Используйте телеэкраны небольшого размера.
- Играйте в хорошо освещенной комнате.
- Не играйте, будучи сонным или уставшим.

Если вы или кто-либо из ваших родственников страдали от приступов или эпилептических приступов, проконсультируйтесь с врачом перед игрой.

Скелетно-мышечные нарушения
 Использование игровых геймпадов, клавиатур, компьютерных мышей и других электронных устройств ввода может привести к серьезным травмам и нарушениям. Во время видеоигр, как и при выполнении множества других действий, может возникать чувство временного дискомфорта в руках, кистях, плечах, шее и других частях тела. Если вы испытываете подобные симптомы (в частности, постоянный или периодический дискомфорт, боль, волнение, ноющие боли, дрожь, оцепенение, ощущение жара или тяжесть в движениях), НЕ ИГНОРИРУЙТЕ ИХ. НЕМЕДЛЕННО ОБРАТИТЬСЯ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ МЕДИКУ, даже если симптомы возникают, когда вы не играете в видеоигру. Симптомы, подобные этим, могут быть связаны с болезненными травмами и нарушениями в работе нервов, мышц, сухожилий, кровеносных сосудов и других частей тела, иногда приводящими к инвалидности. К таким скелетно-мышечным нарушениям относятся кистевая туннельный синдром, тендинит, тендосиновит, тремор и другие состояния. Пока ученые не в состоянии ответить на многие вопросы о скелетно-мышечных нарушениях, действует общее предположение, что к их возникновению могут быть причастны многие факторы, включая медицинские и психические условия, стрессы и способы их преодоления, общее состояние здоровья, а также положение и движения тела во время работы и других действий (включая игру в видеоигры). Некоторые исследования показывают, что одним из факторов может быть количество времени, в течение которого человек занимается определенным видом деятельности. Ряд полезных правил, позволяющих работать и играть более комфортно и способных уменьшить риск возникновения скелетно-мышечных нарушений, приведен в руководстве по здоровой игре на веб-сайте www.xbox.com. Эти правила связаны с перечисленными ниже темами.

- Комфортные и удобные позы.
- Расслабление рук, пальцев и других частей тела.
- Перерывы.
- Здоровый образ жизни.

Если у вас есть вопросы о связи своего образа жизни, деятельности и медицинского или психического состояния со скелетно-мышечными нарушениями, обратитесь к квалифицированному медицинскому работнику.

НАСТРОЙКА БЕСПРОВОДНОГО ГЕЙМПАДА

Перед использованием беспроводного геймпада с консолью Xbox 360 выполните указанные ниже действия.

- 1 Вставьте батарею. В беспроводном геймпаде используется только комплект одноразовых батарей типа AA (входит в комплект) или батарея Xbox 360 (продается отдельно).
- 2 Установите беспроводное соединение между геймпадом и консолью.

Установка батарей

Чтобы вставить батареи в отсек для батарей типа AA беспроводного геймпада:

- 1 Чтобы извлечь отсек для батарей AA, нажмите на выступ в верхней части отсека и отсоедините его от геймпада.
- 2 Вставьте две новые батареи типа AA (LR6), установив положительные (+) и отрицательные (-) полюсы батарей согласно рисунку на нижней части отсека. Использовать перезаряжаемые батареи AA не рекомендуется.
- 3 Вставьте отсек с батареями AA в геймпад до щелчка.



ПРИМЕЧАНИЕ

Чтобы не прищемить пальцы во время установки батарей, нажимайте только на плоскую поверхность батарей.

⚠ Извлекайте из геймпада батареи на борту самолета
 Перед посадкой в самолет или упаковкой беспроводного геймпада в багаж, который будут проверять, извлеките батареи из беспроводного геймпада. Геймпад, в котором установлены батареи, может создавать радиочастотное излучение, как сотовый телефон.

Подключение геймпада

Вы можете одновременно подключить к консоли до четырех геймпадов, как проводных, так и беспроводных. Каждому подключенному геймпаду соответствует сектор Ring of Light геймпада (и консоли). Для подключения беспроводного геймпада хотя бы один сектор должен быть свободен (не должен светиться). Для отключения беспроводного геймпада нажмите и удерживайте кнопку запуска Xbox Guide в течение трех секунд, а затем выключите геймпад.

Чтобы подключить беспроводной геймпад к консоли:

- 1 Нажмите и удерживайте кнопку запуска Xbox Guide, пока геймпад не включится.
- 2 Убедитесь в том, что консоль включена. В противном случае нажмите кнопку питания консоли и дождитесь, пока она полностью загрузится. Консоль будет готова к работе после запуска панели управления Xbox или вставленного диска.
- 3 Нажмите кнопку подключения на консоли и дождитесь, пока индикаторы на консоли не начнут вращаться.
- 4 Нажмите кнопку подключения на геймпаде и дождитесь, пока индикаторы на нем не начнут вращаться.

После вращения и однократного мигания Ring of Light на геймпаде и консоли геймпад будет подключен. Сектор, который продолжает светиться, указывает на положение геймпада.

Включение консоли и геймпада

Чтобы включить консоль и геймпад, нажмите и удерживайте кнопку запуска Xbox Guide на геймпаде.

Чтобы включить только геймпад, нажмите кнопку START на нем.

Выключение консоли и геймпада

Чтобы отключить консоль и геймпад, нажмите и удерживайте кнопку запуска Xbox Guide на геймпаде. Затем выберите выключение только геймпада или геймпада и консоли. (Если выбрать консоль, будет выключена консоль и все подключенные геймпады).

ПРИМЕЧАНИЯ

- Беспроводное подключение геймпада сохраняется при выключении и последующем включении консоли.
- Геймпад нельзя подключить к нескольким консолям одновременно. Его можно в любой момент подключить к другой консоли, но при этом он будет отключен от консоли, к которой был подключен ранее.
- Геймпад работает только на расстоянии не более 9 метров от консоли. Объекты между геймпадом и консолью могут сократить это расстояние.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГЕЙМПАДА

Кнопка запуска Xbox Guide

Кнопка запуска Xbox Guide, находящаяся в центре геймпада, позволяет управлять консолью Xbox 360 с помощью пальцев. Включите консоль, нажав и удерживая кнопку запуска Xbox Guide. Если консоль включена, нажатие кнопки запуска Xbox Guide немедленно вызывает Xbox Guide. Чтобы выключить консоль, нажмите и удерживайте кнопку запуска Xbox Guide, а затем подтвердите свой выбор.

Ring of Light

Ring of Light состоит из четырех секторов и окружает кнопку запуска Xbox Guide на геймпаде и кнопку питания на консоли. При подключении геймпада к консоли ему назначается отдельный сектор, который светится зеленым, показывая номер и положение геймпада. Каждому следующему подключаемому к консоли геймпаду (можно подключить до четырех) назначается один из оставшихся секторов.

Вибрация

В разделе «Система» панели управления Xbox можно включить или отключить вибрацию.

Порт расширения

Порт расширения (со звуковым разъемом диаметром 2,5 мм) на геймпаде позволяет подключать к геймпаду дополнительные устройства, например гарнитуру Xbox 360 (продается отдельно). Для получения дополнительных сведений см. руководство дополнительного устройства к геймпаду.

⚠ Потеря слуха
 Продолжительное воздействие громкого звука при использовании гарнитуры способно привести к временной или постоянной потере слуха. Некоторые гарнитуры независимых производителей, использование которых не одобрено, могут воспроизводить звук на более высоком уровне громкости, чем одобренные гарнитуры Xbox 360.

Порт зарядки

Порт зарядки на передней стороне геймпада предназначен только для зарядного устройства Xbox 360 (продается отдельно).

Извлечение батарей

Чтобы извлечь батареи из отсека для батарей типа AA беспроводного геймпада, выполните указанные ниже действия.

- 1 Чтобы извлечь отсек для батарей AA, нажмите на выступ в верхней части отсека и отсоедините его от геймпада.
- 2 Извлеките батареи.
- 3 Вставьте отсек с батареями AA в геймпад до щелчка.

ОЧИСТКА ГЕЙМПАДА

Произведите очистку сухой или слегка влажной тканью. Использование чистящих средств или попытка очистки разъемов может повредить геймпад.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОВ

В случае возникновения неполадок попробуйте предложенные ниже варианты решения.

Беспроводной геймпад не работает

Включите геймпад, нажав кнопку запуска Xbox Guide, и установите беспроводное подключение к консоли. Если при подключении индикаторы вращаются более 15 секунд, выполните указанные ниже действия.

- Переместите геймпад ближе к консоли.
- Убедитесь в том, что батареи заряжены.
- Расположите консоль и геймпад на расстоянии не менее одного метра от крупных металлических объектов, таких как сейфы и холодильники.
- На работу беспроводного геймпада могут влиять металлические украшения и наклейки на консоли или геймпаде. Удалите их и повторите попытку подключения.
- Убедитесь в том, что передняя панель консоли направлена на геймпад, а не на стены.
- На работу геймпада могут влиять беспроводные телефоны (в диапазоне 2,4 ГГц), беспроводные сети, беспроводные видеопередатчики, микроволновые печи, некоторые мобильные и сотовые телефоны и гарнитуры Bluetooth. Выключите эти приборы или отсоедините их от сети, а затем повторите попытку подключения.
- Если другие способы не помогают, выключите консоль, извлеките и вставьте батареи типа AA или батарею Xbox 360 в геймпад, а затем повторите шаги, описанные в разделе «Подключение геймпада».

ЕСЛИ НУЖНА ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПОМОЩЬ

Для получения ответов на часто задаваемые вопросы, сведений об устранении неполадок и контактных данных для обращения в службу поддержки пользователей Xbox посетите веб-сайт www.xbox.com/support.

Не несите консоль Xbox 360 или ее принадлежностям продавцу, у которого был куплен товар, для ремонта. Для получения сведений по устранению неполадок и обслуживанию посетите веб-сайт www.xbox.com/support.

⚠ Не пытайтесь самостоятельно ремонтировать устройство.
 Не пытайтесь разбирать, ремонтировать или модифицировать консоль Xbox 360, источник питания или аксессуары. Это может привести к аннулированию гарантии, а также к серьезным травмам или смерти вследствие поражения электрическим током или пожара.

УТИЛИЗАЦИЯ ИСПОЛЬЗОВАННЫХ БАТАРЕЙ, ЭЛЕКТРИЧЕСКОГО И ЭЛЕКТРОННОГО ОБОРУДОВАНИЯ

Этот символ на продукте, батареях или упаковке означает, что этот продукт и батареи, установленные в нем, нельзя выбрасывать вместе с бытовыми отходами. Вместо этого его необходимо сдать их на утилизацию в соответствующий пункт приема батарей, электрического и электронного оборудования. Система раздельного сбора и утилизации отходов способствует сохранению природных ресурсов и предотвращает возникновение возможных негативных последствий для здоровья людей и окружающей среды, вызываемых неправильной утилизацией, поскольку в батареях, электрическом и электронном оборудовании могут присутствовать опасные вещества. Дополнительные сведения о пунктах утилизации батарей, электрических и электронных отходов можно получить у муниципальных властей, в службе утилизации бытовых отходов или в магазине, в котором был приобретен продукт. Для получения дополнительных сведений об утилизации электрического и электронного оборудования отправьте сообщение электронной почты по адресу: weee@microsoft.com.

Этот продукт содержит щелочные батареи.

Это устройство предназначено для использования с ИТ-оборудованием, одобренным Государственной испытательной лабораторией США (NRTL) (UL, CSA, ETL и т. д.) или отвечающим стандартам IEC/EN 60950 (маркировка CE).

ДЕКЛАРАЦИЯ СООТВЕТСТВИЯ ЕВРОПЕЙСКОГО СООБЩЕСТВА

Данное оборудование предназначено для использования во всех странах ЕС и ЕАСТ. Для соответствия требованиям к излучению радиочастоты данное устройство нельзя располагать или включать рядом с любой другой антенной или передатчиком. Настоящим корпорация Майкрософт заявляет, что данный аксессуар Xbox 360 соответствует основным требованиям и прочим важным положениям Директивы по электромагнитной совместимости 89/336/ЕЕС, Директивы по низковольтным устройствам 73/23/ЕЕС и Директивы по оконечному радио- и телекоммуникационному оборудованию 1999/5/ЕС. Используются перечисленные ниже стандарты.

- Электромагнитная совместимость
 - EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
 - EN55024:1998+A1:2001+A2:2003
- Радиоизлучение
 - EN 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) и EN 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
 - EN 300 328 V1.5.1 (2004-08)
 - EN 50371 (2002)
- Безопасность
 - IEC 60950 (1999, 3 выпуск)



Данное оборудование предназначено для использования во всех странах ЕС и ЕАСТ.

Для соответствия требованиям к излучению радиочастоты данное устройство нельзя располагать или включать рядом с любой другой антенной или передатчиком.

Настоящим корпорация Майкрософт заявляет, что данный аксессуар Xbox 360 соответствует основным требованиям и прочим важным положениям Директивы по электромагнитной совместимости 89/336/ЕЕС, Директивы по низковольтным устройствам 73/23/ЕЕС и Директивы по оконечному радио- и телекоммуникационному оборудованию 1999/5/ЕС. Используются перечисленные ниже стандарты.

- Электромагнитная совместимость
 - EN55022:1998+A1:2000+A2:2003
 - EN55024:1998+A1:2001+A2:2003
- Радиоизлучение
 - EN 301 489-1 V1.4.1 (2002-08) и EN 301 489-17 V1.2.1 (2002-08)
 - EN 300 328 V1.5.1 (2004-08)
 - EN 50371 (2002)
- Безопасность
 - IEC 60950 (1999, 3 выпуск)

АВТОРСКОЕ ПРАВО

Сведения в этом документе, включая URL-адреса и другие ссылки на веб-сайты в сети Интернет, могут изменяться без уведомления. Пользователь несет ответственность за выполнение всех соответствующих законов об авторском праве. Без ущерба для авторского права запрещается воспроизводить, хранить или помещать в поисковую систему какую-либо часть этого документа, а также передавать их в какой-либо форме и с использованием каких-либо средств (электронных, механических, средств фотокопирования, записи и прочих) и для каких-либо других целей без явного письменного разрешения корпорации Майкрософт. У корпорации Майкрософт могут быть патенты, заявки на патенты, товарные знаки, авторские права или другие права на интеллектуальную собственность, касающиеся предмета этого документа. Если соответствующее положение явным образом не оговорено в каком-либо письменном лицензионном соглашении с корпорацией Майкрософт, данный документ не предоставляет пользователю никаких лицензий на указанные патенты, товарные знаки, авторские права и другую интеллектуальную собственность. © Корпорация Майкрософт (Microsoft Corp.), 2010. Все права защищены. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, эмблемы Xbox и эмблема Xbox LIVE являются товарными знаками группы компаний Майкрософт.