

NINTENDO 3DS™

Вот, что вы можете делать с помощью системы Nintendo 3DS!

3D-дисплей

Показывает 3D-изображения (стр. 416).

Регулятор глубины 3D

Служит для настройки интенсивности 3D-изображений (стр. 417).



Кнопка движения

Обеспечивает точное направление движения (стр. 407).

Сенсорный дисплей

Чувствительный к прикосновению экран, позволяющий управлять программами, в которых используется эта функция (стр. 409).

Кнопка HOME

Вызывает меню HOME (стр. 420).



Использование 3D-функции детьми в возрасте шести лет и младше может привести к повреждению зрения. В связи с этим рекомендуется:

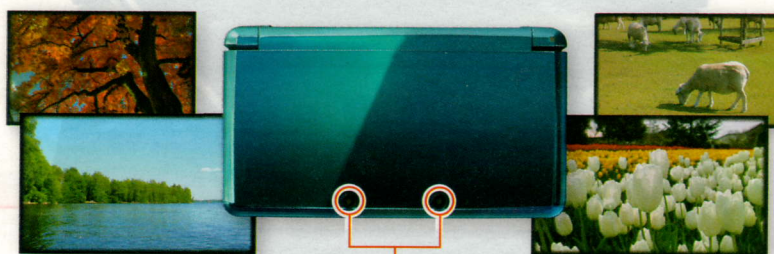
- Разрешать использовать режим 3D только детям старше шести лет.
- Если доступ к системе предоставляется детям в возрасте шести лет и младше, родители или опекуны должны заблокировать показ 3D-изображений с помощью функции родительского контроля (стр. 474).

Играйте в реалистичной трехмерной графике (стр. 416).



© 1998–2011 Nintendo
Примечание. Трехмерная графика показывается только для программ Nintendo 3DS™. Программы Nintendo DS™ / Nintendo DSi™ не могут показывать трехмерных изображений.

Делайте трехмерные фотографии с помощью двух внешних камер (стр. 438).



Внешние камеры

Используйте программы с других систем Nintendo DS (стр. 426).



Программы Nintendo 3DS



Программы Nintendo DS / Nintendo DSi

В системе установлены следующие стандартные программы.



Камера
Nintendo 3DS

Это приложение позволяет делать 3D-фотографии.
Стр. 438



Звук
Nintendo 3DS

Позволяет слушать музыку и записывать звуки.
Стр. 443



РЕДАКТОР Mii

Позволяет создать для себя и для других образы Mii!
Стр. 446



AR GAMES
Расширенная реальность

С помощью карт AR, входящих в комплект поставки, и внешних камер можно создавать игры в режиме расширенной реальности.
Стр. 450



FACE RAIDERS

Игра-стрелялка, которая превращает ваше лицо или лица ваших друзей в образы противников!
Стр. 452



Журнал действий

Записывает количество шагов, сделанных вами, когда вы носите с собой систему Nintendo 3DS, а также время использования программ.
Стр. 454

Чтобы получить доступ к магазину Nintendo eShop, необходимо подключиться к Интернету и обновить вашу систему.

Nintendo eShop

Примечание. Для этого требуется обновление системы (стр. 487).

Возможность приобрести загружаемый контент.
Стр. 457

SpotPass™

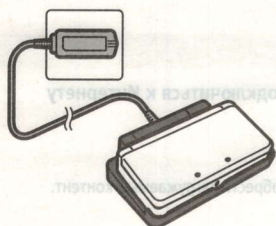
Когда система Nintendo 3DS находится в режиме ожидания (в закрытом положении, но с включенным питанием), или когда вы играете в игру, она автоматически находит точки беспроводного доступа и подключается через них к Интернету, осуществляя при этом обмен разными типами данных.



Чтобы соединиться с точками беспроводного доступа, необходимо установить интернет-настройки (стр. 461).

Примечание.

- Чтобы получать данные, передаваемые через SpotPass, может потребоваться обновление системы. Используйте функцию обновления системы, чтобы иметь возможность пользоваться последними сервисами (стр. 487).
- Данные не могут передаваться, если отключено питание или беспроводные функции (стр. 406).
- Функции SpotPass могут быть недоступны в некоторых программах (в зависимости от функциональности конкретной программы) или в режиме локальной беспроводной связи (стр. 421).



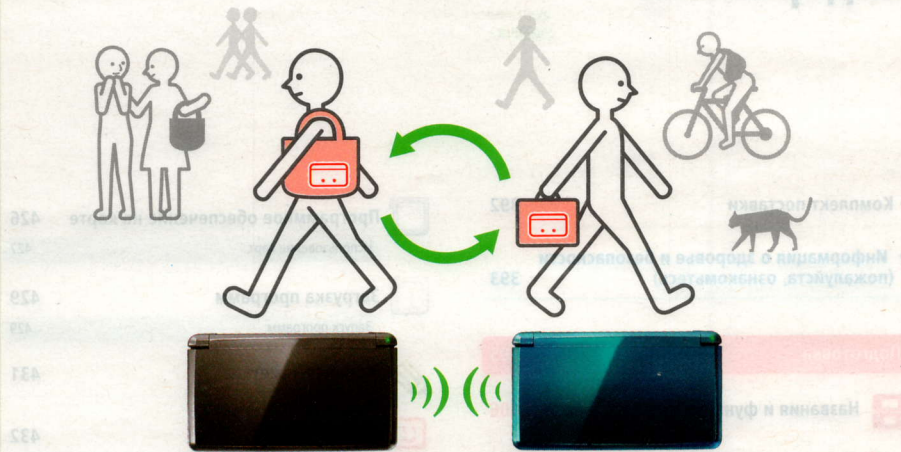
Ежедневная подзарядка

В комплект системы входит подставка для подзарядки, с помощью которой можно легко поддерживать батарею в полностью заряженном состоянии (стр. 411). Если система, когда она не используется, подключена к подставке для подзарядки, батарея не будет разряжаться в режиме ожидания.

Примечание. Информацию о времени работы батареи см. на стр. 415.

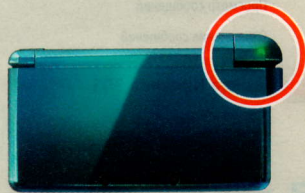
StreetPass™

Система ведет автоматический поиск других систем Nintendo 3DS и обменивается с ними информацией, пока вы находитесь поблизости от других пользователей в общественном транспорте или в любых других местах.

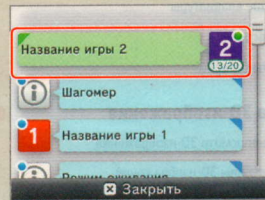


Автоматический обмен данными происходит тогда, когда вы проходите мимо кого-то, чья система использует ту же программу с зарегистрированным StreetPass: либо во время игры, либо в режиме ожидания (в закрытом положении, но с включенным питанием).

Успешный обмен данными через StreetPass



Мигает зеленым во время передачи данных...



...а в вашем списке сообщений появляется новое сообщение (стр. 436).

Настройки StreetPass сохраняются в системе Nintendo 3DS.

Примечание.


- StreetPass может одновременно использоваться не более чем 12 программами.
- Настройки режима связи для программ Nintendo DS/Nintendo DSi не сохраняются и должны быть установлены при игре в совместимые игры. StreetPass следует включать при игре в совместимые игры.
- Данные не могут передаваться, если отключено питание или беспроводные функции (стр. 406).
- Функции StreetPass могут быть недоступны в некоторых программах (это зависит от функциональности конкретной программы), в режиме локальной беспроводной связи (стр. 421), или при подключении к Интернету.


Содержание


• Комплект поставки 392


• Информация о здоровье и безопасности (пожалуйста, ознакомьтесь) 393


Подготовка 405


 Названия и функции компонентов 406

 Использование сенсорного дисплея 409
Управление через сенсорный дисплей 409


 Подзарядка 410
Зарядка системы Nintendo 3DS 411


 Включение и выключение системы 412
Первоначальная настройка системы 412
Использование клавиатуры 414
Индикатор питания 415
Время работы батареи 415


 Настройка 3D-изображения 416
Правильный просмотр 3D-изображений 416
Настройка глубины 3D-изображений 417


 Использование карт памяти SD 418


Использование программ 419


 Меню HOME 420
Значки программ 422
Загрузка программ 423
Руководства пользователя 424
Регулировка яркости/Энергосберегающий режим 424
Фотографирование 425


 Программное обеспечение на карте 426
Использование карт 427


 Загрузка программ 429
Запуск программ 429


 Игровые заметки 431


 Список друзей 432
Список друзей 432
Регистрация друзей 433
Редактирование собственной карточки друга/
Просмотр карточек друга других игроков 434
Настройки списка друзей 435

 Сообщения 436
Получение сообщений 436
Просмотр сообщений 437
Отключение сообщений 437


 Камера Nintendo 3DS 438
Фотографирование 439
Просмотр фотографий 442


 Звук Nintendo 3DS 443
Запись звуковых файлов с помощью микрофона 444
Воспроизведение музыкальных файлов,
записанных на карте SD 445

 Редактор Mii 446
Создание образов Mii 446
Главное меню 448
Удаление и редактирование образов Mii 449

 AR Games: Расширенная реальность 450
Информация о картах AR 450
Как играть в игры 451


 Face Raiders	452
Правила игры	453


 Журнал действий	454
Статистика за день	454
Альбом программ	455


 Загружаемая игра	456
---	------------


Магазин Nintendo eShop	457
Загружаемые программы	457


Изменение системных настроек **459**

 Системные настройки	460
--	------------

 Интернет-настройки	461
Что необходимо для подключения к Интернету	462
Подключение к Интернету	463
Изменение, удаление и проверка интернет-настроек	470
Соединения для Nintendo DS	472
Дополнительная информация (Соглашение о пользовании / MAC-адрес)	472
В случае появления кода ошибки	473

 Родительский контроль	474
Опции, допускающие ограничение	474
Настройка функции родительского контроля	475
Снятие ограничений родительского контроля	476

 Управление данными	478
Управление данными Nintendo 3DS / Nintendo DSiWare	478
Проверка настроек StreetPass (Управление StreetPass)	479
Сброс настроек заблокированных пользователей	479

 Прочие настройки	480
Профиль	481
Дата и время	482
Сенсорный дисплей	482
Калибровка 3D	483
Звук	483
Тест микрофона	483
Внешние камеры	484
Кнопка движения	486
Язык	486
Обновление	487
Форматировать	488

Устранение неполадок **489**

Замена аккумуляторной батареи Nintendo 3DS	490
Замена аккумуляторной батареи Nintendo 3DS	490

Устранение неполадок **492**

Технические характеристики	502
Алфавитный указатель	504
Контактная информация	507

Подготовка

Использование программ

Изменение системных настроек

Устранение неполадок

Благодарим вас за покупку системы Nintendo 3DS. Пожалуйста, ознакомьтесь с данным руководством пользователя до начала использования устройства. Обратите особое внимание на раздел «Информация о здоровье и безопасности» на [страницах 393–404](#) и внимательно следуйте всем указаниям. Если данный продукт будет использоваться маленькими детьми, взрослые обязаны ознакомить их с положениями настоящего руководства. Сохраните данное руководство для обращения к нему в будущем.

Примечание. В данном руководстве под системой Nintendo DSi также будет пониматься система Nintendo DSi™ XL.

Комплект поставки

Перед использованием этой системы убедитесь в наличии всех нижеперечисленных компонентов. Если вы обнаружите, что один или несколько из них отсутствуют, свяжитесь с сервисным центром Nintendo (см. стр. 506).

- Система Nintendo 3DS x1
(CTR-001(EUR))

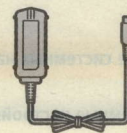


- Подставка для подзарядки Nintendo 3DS x1
(CTR-007)



- Блок питания Nintendo 3DS x1
(WAP-002(EUR))

Примечание. С этой системой также может быть использован блок питания Nintendo DSi.



- Стилус Nintendo 3DS x1
(CTR-004)

Примечание. Стилус находится в держателе рядом со слотом для игровых карт.



- Карта памяти SD (2 Гб) x1

Примечание. Карта SD выпускается не Nintendo, а другим производителем.



- Карты AR x6

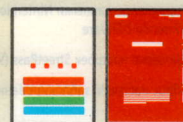
Примечание. Эти карты используются в сочетании со встроенным приложением AR Games: Расширенная реальность ([стр. 450](#)).



- Краткое руководство x1

- Руководство пользователя Nintendo 3DS x1

- Буклет «Родительский контроль» x 1



Информация о здоровье и безопасности

(пожалуйста, ознакомьтесь)

Тщательно соблюдайте положения раздела «Информация о здоровье и безопасности» при использовании системы. Несоблюдение их может повлечь за собой несчастный случай и/или травму.

Информация о здоровье и безопасности

■ Использование системы детьми

ЕСЛИ ДАННЫЙ ПРОДУКТ БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ МАЛЕНЬКИМИ ДЕТЬМИ, ВЗРОСЛЫЙ ИЛИ ОПЕКУН ОБЯЗАН ОЗНАКОМИТЬ ИХ С ПОЛОЖЕНИЯМИ НАСТОЯЩЕГО РУКОВОДСТВА. ДЕТИ ДОЛЖНЫ ИГРАТЬ В ВИДЕОИГРЫ ПОД ПРИСМОТРОМ РОДИТЕЛЕЙ ИЛИ ОПЕКУНОВ. МАЛЕНЬКИЕ ДЕТИ ДОЛЖНЫ ИГРАТЬ ПОД ПРИСМОТРОМ, И ИМ СЛЕДУЕТ ПОМОГАТЬ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – 3D-функция неприемлема для детей в возрасте шести лет и младше.
См. предупреждение относительно 3D-функции (стр. 394).

■ Если система неисправна

Если вам кажется, что система работает не так, как следует, обратитесь к разделу «Устранение неполадок» на стр. 492 – 500.

Если вы заметили повреждение системы, или исходящие от нее необычные звуки, запахи или дым, сделайте следующее:

-  **1. Выключите**
-  **2. Отсоедините**
-  **3. Свяжитесь**

Нажмите и удерживайте кнопку POWER, чтобы выключить систему

Примечание. Прикосновение к системе в таком состоянии может быть опасно, поэтому будьте осторожны при нажатии кнопки POWER.

Отсоедините блок питания и все другие аксессуары


Примечание. Обязательно выньте штекер переменного тока из розетки, прежде чем отсоединять штекер постоянного тока от системы.


Свяжитесь с сервисным центром Nintendo (стр. 506)

Примечание. Не пытайтесь отремонтировать систему самостоятельно. Это может привести к травме.

Объяснение уровней предупреждений




Приведенные ниже предупреждения указывают на степень тяжести последствий несоблюдения указанных процедур.


 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** Существует вероятность, что несоблюдение мер предосторожности может привести к смертельному исходу или серьезной травме (или повреждению имущества).

 **ВНИМАНИЕ** Существует вероятность, что несоблюдение мер предосторожности может привести к травме (или повреждению имущества).

ОСТОРОЖНО Существует вероятность, что попытка неправильного использования системы может привести к повреждению имущества.

Рядом с текстом предупреждений помещаются следующие символы:

Символы запрета  Запрещено  Не разбирать  Не прикасаться

Символ пояснений  Информация

Предосторожности в отношении здоровья и безопасности

Обязательно соблюдайте нижеследующие указания, чтобы обезопасить себя при использовании системы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ИСПОЛЬЗОВАНИЕ 3D-ФУНКЦИИ



- Использование 3D-функции детьми шести лет и младше может вызвать нарушение зрения. Поэтому рекомендуется, чтобы только дети старше шести лет пользовались системой в режиме 3D. Если к системе имеют доступ дети шести лет и младше, родители или опекуны должны использовать функцию родительского контроля для ограничения режима 3D (стр. 474).
- Не используйте режим 3D, если у вас наблюдается нарушение бинокулярного зрения, такое как косоглазие, или если вы видите только одним глазом. Просмотр 3D-изображений может усугубить нарушения бинокулярного зрения и вызвать утомление и дискомфорт. Используйте этот режим с осторожностью и делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса. Если у вас наблюдаются перечисленные ниже симптомы, отрегулируйте глубину 3D до приемлемого уровня или настройте дисплей на показ только 2D-изображений.
- Не смотрите на размытые 3D-изображения в течение долгого времени. Продолжительный просмотр размытых 3D-изображений, таких как раздвоенные изображения, может вызвать перенапряжение зрения, сухость глаз, головные боли, перенапряжение плечевых мышц, тошноту, головокружения, морскую болезнь, утомление и/или чувство дискомфорта.
- Восприятие 3D-изображений очень индивидуально. Для получения информации о правильном просмотре 3D-изображений обратитесь к соответствующим страницам руководства пользователя. Если у вас наблюдаются перечисленные выше симптомы, отрегулируйте глубину 3D до приемлемого уровня или настройте дисплей на показ только 2D-изображений. В зависимости от вашего физического самочувствия и условий окружающей среды вы можете не быть в состоянии правильно воспринимать 3D-изображения. В этом случае отключите режим 3D.
- Воздержитесь от использования режима 3D, когда вы едете в качестве пассажира в машине или общественном транспорте. Из-за постоянной тряски 3D-изображения могут казаться размытыми, что может вызвать тошноту и перенапряжение глаз.

■ Для обеспечения хорошего самочувствия при использовании этого продукта выполняйте следующие рекомендации:

- Не пользуйтесь системой в состоянии усталости или плохого самочувствия. В зависимости от вашего физического состояния это может вызвать утомление или чувство дискомфорта.
- Если вы чувствуете утомление или дискомфорт в глазах, голове, плечах или любой другой части тела, немедленно прекратите игру и сделайте перерыв. Если симптомы не исчезают, настройте дисплей на показ только 2D-изображений.
- Избегайте слишком долгих сеансов игры. Делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса, если вы используете режим 3D, или каждый час, если вы не используете режим 3D, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ЭПИЛЕПСИЯ



- Некоторые люди (примерно 1 из 4000) подвержены эпилептическим приступам или временным нарушениям сознания, причинами которых могут стать мерцающий свет или частая смена контрастных цветов. Просмотр телевизора или видеоигры могут спровоцировать подобный приступ, даже если ранее симптомы болезни не проявлялись.
- Если в прошлом у вас наблюдались эпилепсия, потеря сознания или другие симптомы, сходные с эпилептическими, перед началом видеоигры обязательно проконсультируйтесь с врачом.
- Родители не должны оставлять детей без присмотра, когда те играют в видеоигры. Немедленно прекратите игру и обратитесь за консультацией к врачу, если у вашего ребенка или у вас появились следующие симптомы:

Конвульсии

Подергивание век или мускулов

Потеря сознания

Затуманенность зрения

Непроизвольные движения

Дезориентация



■ Чтобы снизить вероятность проявления этих симптомов во время игры, соблюдайте следующие меры предосторожности:

1. Не играйте, если чувствуете усталость или сонливость.
2. Играйте в хорошо освещенном помещении.
3. Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете функцию 3D).



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ПЕРЕНАПРЯЖЕНИЕ ГЛАЗ И МОРСКАЯ БОЛЕЗНЬ



Игра в видеоигры на протяжении длительного времени может вызвать боль в глазах, а если вы используете функцию 3D, это может произойти еще быстрее. У некоторых пользователей видеоигры могут вызывать морскую болезнь. Чтобы избежать перенапряжения глаз, головокружения или тошноты, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
- Делайте перерывы 10–15 мин каждые полчаса, если вы используете режим 3D, или каждый час, если вы не используете режим 3D, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- Если при игре вы почувствуете усталость или резь в глазах или головокружение и тошноту, прекратите игру и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить игру.
- Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ТРАВМЫ ВСЛЕДСТВИЕ ПОВТОРЯЮЩИХСЯ ДВИЖЕНИЙ



Игра в видеоигры на протяжении нескольких часов может вызвать боль в мышцах, суставах, на коже. Чтобы избежать тендинита, запястного синдрома или раздражения кожи, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
- Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете режим 3D), даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- При использовании стилуса не сжимайте его сильно и не нажимайте на сенсорный дисплей с избыточным усилием. Это может вызвать усталость и дискомфорт.
- Если вы почувствуете усталость или боль в кистях, запястьях или предплечьях, или если вы почувствуете такие симптомы, как покалывание, онемение, жжение или затекание, прекратите играть и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить игру.
- Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – УТЕЧКА ИЗ БАТАРЕИ



Источником питания системы Nintendo 3DS служит литий-ионная аккумуляторная батарея. Утечка содержимого батареи или ее возгорание может привести к травмам людей, а также повреждениям системы Nintendo 3DS.

■ Чтобы избежать утечки из батареи и/или ее возгорания, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Не повреждайте батарею.
- Не подвергайте батарею сильным ударам, вибрации или воздействию жидкостей.
- Не разбирайте, не деформируйте батарею и не пытайтесь ее отремонтировать.
- Не подвергайте батарею воздействию высоких температур и открытого огня.
- Не прикасайтесь к контактам батареи металлическими предметами и не допускайте короткого замыкания между контактами батареи.

- Не отрывайте и не повреждайте наклейку на батарее.
- Используйте совместимый блок питания.
- Аккумуляторная батарея системы Nintendo 3DS должна подзаряжаться только под присмотром взрослых.
- Перед утилизацией системы Nintendo 3DS из нее необходимо извлечь батарею.

В случае утечки из батареи не прикасайтесь к ней. Чтобы предотвратить контакт жидкости из батареи, попавшей на систему, с кожей рук, тщательно протрите корпус системы мягкой, слегка влажной тканью. Если вытекшая жидкость попала на руки или другие части тела, смойте ее водой. Если вытекшая жидкость попадет в глаза, это может привести к травме. Немедленно промойте глаза большим количеством воды и обратитесь к врачу.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – РАДИОПОМЕХИ



Система Nintendo 3DS может излучать радиоволны, влияющие на работу расположенных вблизи электронных приборов, включая кардиостимуляторы.

- При включенной функции беспроводной связи не используйте систему Nintendo 3DS на расстоянии менее 25 сантиметров от стимулятора. Если у вас установлен стимулятор или другой медицинский имплантат, не используйте функцию беспроводной связи системы Nintendo 3DS без предварительной консультации с врачом или производителем медицинского прибора.



Важная информация о безопасности при использовании системы Nintendo 3DS на борту самолетов, в больницах и аэропортах

- Использование системы Nintendo 3DS при ОТКЛЮЧЕННОЙ беспроводной связи может допускаться на борту самолетов, в больницах и в аэропортах, так же как использование любых других устройств, не обладающих беспроводной функциональностью.
- При использовании на вашей системе Nintendo 3DS беспроводного режима желтый индикатор беспроводной связи будет гореть, указывая на то, что беспроводная связь включена, или мигать, указывая на то, что выполняется передача данных в беспроводном режиме. Индикатор беспроводной связи будет мигать, когда в игре используется многопользовательский режим или когда вы загружаете игру или функцию с одного устройства на другое. Соблюдайте все правила и выполняйте все требования, касающиеся использования беспроводных устройств в таких местах, как больницы, аэропорты, или на борту самолетов.
- В соответствии с требованиями авиакомпаний, не пользуйтесь режимом многопользовательской игры или функцией беспроводной связи на борту самолетов. Нарушение этого требования может вызвать помехи или привести к неправильному функционированию оборудования, а также травмам людей или повреждению имущества.

ВАЖНО! Система Nintendo 3DS позволяет вам отключить режим беспроводной связи для всех функций системы. Для включения и отключения режима беспроводной связи используйте переключатель беспроводного режима системы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – БЕСПРОВОДНАЯ СВЯЗЬ



Система Nintendo 3DS предлагает пользователю различные приложения, позволяющие системе Nintendo 3DS передавать данные в беспроводном режиме. Беспроводной режим можно отключить с помощью переключателя беспроводного режима системы Nintendo 3DS.

ВАЖНО! Если беспроводной режим включен, система Nintendo 3DS может автоматически подключаться к Интернету. Если вы хотите избежать этого, отключайте беспроводную связь с помощью переключателя беспроводного режима системы Nintendo 3DS. Чтобы воспользоваться всеми возможностями некоторых сервисов Nintendo 3DS, необходимо широкополосное подключение к Интернету и беспроводная точка доступа или Nintendo Wi-Fi USB Connector. Вы несете полную ответственность за оплату пользования Интернетом. Поэтому мы рекомендуем убедиться, что у вас есть высокоскоростной доступ в Интернет без ограничений по времени или объему загружаемых данных до того, как вы воспользуетесь этими сервисами, чтобы избежать дополнительных расходов при использовании этими сервисами. Сервисы Nintendo 3DS доступны не во всех странах; для получения дополнительной информации посетите веб-сайт <http://3dsservices.nintendo-europe.com>. Сервисы Nintendo 3DS Services регулируются соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS Service и политикой конфиденциальности. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт <http://3dsservices.nintendo-europe.com>.

Обратите внимание на следующую информацию, касающуюся использования беспроводной связи:

- Если вы размещаете, отправляете или иным образом делаете доступной другим через беспроводную связь любую информацию или контент, убедитесь, что они не включают информацию, с помощью которой можно идентифицировать вашу личность, например ваше имя и фамилию, адрес электронной почты, домашний адрес или номер телефона, так как эту информацию и контент могут видеть другие пользователи. В частности, когда вы выбираете имя пользователя или ник для ваших образов Mii™, не используйте ваше настоящее имя, так как другие могут видеть ваше имя пользователя или ники ваших образов Mii при использовании беспроводного режима.
- Коды друга и карточки друга являются частью системы, они позволяют вам установить дружеские отношения с другими пользователями, чтобы вы могли играть, общаться и взаимодействовать с людьми, которых вы знаете. Если вы обменяетесь кодами друга или карточками друга с незнакомыми людьми, существует риск того, что вы будете получать информацию или сообщения, оскорбительные по форме и неприемлемые по содержанию, а также того, что незнакомые люди смогут увидеть информацию о вас, которой вы не хотели бы делиться с незнакомыми людьми. Поэтому мы рекомендуем вам не давать свои коды друга людям, которых вы не знаете, и не обмениваться карточками друга с людьми, которых вы не знаете.
- Не выполняйте действий, которые наносят вред, являются противозаконными, оскорбительными или в каком-либо ином смысле неприемлемыми и могут стать источником проблем для других пользователей. В частности, не размещайте, не отправляйте и не делайте иным образом доступными другим никакую информацию или контент, содержащие угрозы, оскорбления или домогательства в отношении других лиц, нарушающие права других лиц (например, авторские права, права на собственный образ, права на неприкосновенность частной жизни, права на публичное использование или торговые марки) или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц. В частности, если вы размещаете, отправляете и делаете иным образом доступными другим фотографии, изображения или видео, на которых запечатлены другие люди, предварительно получите на это их согласие. Если о вашем неподобающем поведении будет сообщено и такая информация подтвердится, вы можете подвергнуться штрафным санкциям, например в виде запрета на пользование сервисами Nintendo 3DS.

Так как любая беспроводная связь осуществляется через серверы Nintendo, обратите внимание на то, что серверы Nintendo могут стать временно недоступными без предварительного уведомления вследствие работ по техническому обслуживанию, связанных с какой-либо неисправностью.

Просим внимательно прочитать нижеследующий текст для обеспечения правильного пользования системой.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ



- Не пытайтесь самостоятельно разобрать или отремонтировать систему



- Не подвергайте батарею воздействию высоких температур и открытого огня



- Не помещайте систему рядом с нагревательными приборами, такими как обогреватели или печи, и старайтесь не подвергать систему воздействию прямых солнечных лучей в течение длительного времени

Несоблюдение этих мер предосторожности может привести к утечкам из аккумуляторной батареи, ее возгоранию или взрыву, что, в свою очередь, может привести к пожару и/или поражению электрическим током. Кроме того, определенный уровень нагрева может привести к деформации и повреждению батареи.



- Используйте совместимый блок питания и аккумуляторную батарею

Использование несовместимого блока питания или аккумуляторной батареи может привести к утечке из нее жидкости, возгоранию или взрыву, что в свою очередь может вызвать пожар и/или поражение электрическим током.

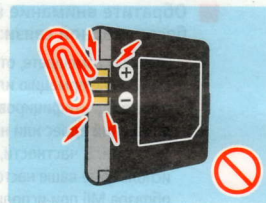
Используйте только аккумуляторную батарею Nintendo 3DS (CTR-003), блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) и подставку для подзарядки Nintendo 3DS (CTR-007).



■ Не прикасайтесь к контактам батареи никакими посторонними материалами или металлическими предметами

Это может привести к возгоранию, взрыву, поражению электрическим током и/или короткому замыканию.

Не используйте систему с дорожными трансформаторами тока, реостатами для регулирования силы света ламп накаливания или автомобильными адаптерами или зарядными устройствами постоянного/переменного тока.



■ Используйте блок питания только с совместимыми системами

Использование блока питания с несовместимой системой может привести к пожару, утечке жидкости из батареи, возгоранию, взрыву или поражению электрическим током.

- Аккумуляторная батарея Nintendo 3DS (CTR-003) предназначена для использования только с системой Nintendo 3DS.
- Входящий в комплект поставки блок питания (WAP-002(EUR)) можно использовать со следующими устройствами:
 - Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
 - Подставка для подзарядки Nintendo 3DS (CTR-007)
 - Nintendo DSi (TWL-001(EUR))
 - Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))



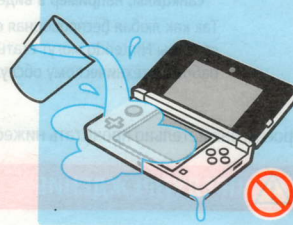
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ



■ Старайтесь не проливать жидкости на систему и не вводите в нее посторонние предметы

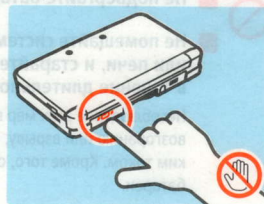
Это может привести к пожару, поражению электрическим током и/или поломкам.

Если система Nintendo 3DS пришла в соприкосновение с жидкостью, немедленно отключите ее, отсоедините блок питания, снимите крышку отсека аккумуляторной батареи, извлеките батарею, после чего протрите систему снаружи мягкой, слегка влажной тканью (используйте только воду). Никогда не протирайте систему Nintendo 3DS с использованием жидкостей внутри.



■ Не прикасайтесь к разъему блока питания или к каким-либо другим разъемам системы пальцами или металлическими предметами

Это может привести к пожару, поражению электрическим током, коротким замыканиям и/или поломкам.



■ Не прикасайтесь к системе или блоку питания при зарядке системы во время грозы

Это может привести к поражению электрическим током от удара молнии.



■ Не используйте систему в условиях высокой влажности воздуха, или в местах с высокой концентрацией пыли или сажи

Это может привести к пожару, поражению электрическим током и/или поломке. Кроме того, возможно появление плесени на объективах камеры.

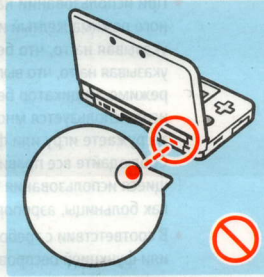
- ❌ **Не подвергайте систему сильному воздействию механических ударов, в частности старайтесь не ронять и не наступайте на нее**

Это может привести к повреждению дисплея или к перегреву аккумуляторной батареи, что может вызвать ожоги или другие травмы.

Примечание. Прикосновение к поврежденной системе может представлять опасность. Оно может привести к травмам, поэтому не пытайтесь прикасаться к поврежденным участкам.

- ❌ **Не приближайтесь слишком плотно к инфракрасному передатчику**

Если прямо смотреть на инфракрасный передатчик, это может привести к поражению зрения и другим проблемам.



- ❌ **При использовании наушников не устанавливайте слишком высокий уровень громкости**

Продолжительное прослушивание в наушниках звука повышенной громкости может привести к повреждению слуха. Используя наушники, устанавливайте такую громкость звука, которая позволяла бы вам слышать окружающие звуки. Если вы заметили утомление или звон в ушах, временно откажитесь от использования наушников. Если симптомы сохраняются, обратитесь к врачу.

- ❌ **Многочисленное прикосновение к поврежденной системе сверх необходимого может привести к травме**

Не пытайтесь прикасаться к поврежденным участкам системы.

- ⓘ **Прекратите игру в случае раздражения кожи**

Стилюс изготовлен с использованием сплава нержавеющей стали, который может вызвать раздражение некоторых типов кожи. Если у вас возникло раздражение кожи, немедленно прекратите игру и обратитесь к врачу.

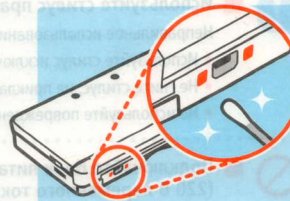
- ❌ **Не оставляйте систему и аксессуары, например, карты SD, в пределах досягаемости маленьких детей и животных или в местах, где существует риск, что они могут получить к ней доступ**

Дети могут взять в рот блок питания, стилус, карту SD и другие части и причинить себе вред.



- ❌ **Содержите разъем для подставки для подзарядки в чистоте**

Несоблюдение этого требования может привести к пожару, перегреванию, поражению электрическим током, невозможности зарядки и другим неисправностям. Разъем для подставки следует регулярно чистить. Избегайте применения к нему избыточного давления, так как это может привести к повреждению.



❌ Важная информация о безопасности при использовании системы Nintendo 3DS на борту самолетов, в больницах и аэропортах

- Использование системы Nintendo 3DS при ОТКЛЮЧЕННОЙ беспроводной связи может допускаться на борту самолетов, в больницах и в аэропортах, так же как использование любых других устройств, не обладающих беспроводной функциональностью.
- При использовании на вашей системе Nintendo 3DS беспроводного режима желтый индикатор беспроводной связи будет гореть, указывая на то, что беспроводная связь включена, или мигать, указывая на то, что выполняется передача данных в беспроводном режиме. Индикатор беспроводной связи будет мигать, когда в игре используется многопользовательский режим или когда вы загружаете игру или функцию с одного устройства на другое. Соблюдайте все правила и выполняйте все требования, касающиеся использования беспроводных устройств в таких местах, как больницы, аэропорты, или на борту самолетов.
- В соответствии с требованиями авиакомпаний, не пользуйтесь режимом многопользовательской игры или функцией беспроводной связи на борту самолетов. Нарушение этого требования может вызвать помехи или привести к неправильному функционированию оборудования, а также травмам людей или повреждению имущества.



❌ Не пользуйтесь системой, если вы ведете машину, едете на велосипеде или идете пешком

- Пользование системой во время вождения является нарушением и служит источником опасности.
- Пользование системой, если вы идете пешком или едете на велосипеде, может привести к несчастным случаям.

❌ Обращайте внимание на окружающую обстановку, когда вы пользуетесь системой

Если вы будете недостаточно осторожны, это может привести к травме, повреждению домашнего оборудования и другим неисправностям.

- При использовании функции камеры для фотографирования или при игре в определенные игры вы, скорее всего, будете двигаться, поэтому убедитесь, что пространство вокруг вас свободно. Убедитесь, что мебель, предметы и люди не находятся в зоне игры, чтобы вы случайно не наткнулись на них.



❌ Не подвергайте систему Nintendo 3DS воздействию высоких температур

Система Nintendo 3DS сконструирована для использования при температурах от 5 до 35 градусов Цельсия. Использование системы в условиях высоких температур (например, под одеялом или в других непроветриваемых помещениях) может привести к резкому повышению температуры системы и возможному ожогу. Использование системы в течение длительного времени при подзарядке может привести к повышению температуры системы. Прикосновение к горячей системе может привести к ожогу.

! Используйте стилус правильным образом

Неправильное использование может привести к травмам или повреждениям.

- Используйте стилус исключительно для управления системой Nintendo 3DS.
- Не гните стилус, не прикладывайте к нему силу сверх необходимого во время использования.
- Не используйте поврежденные или деформированные стилусы.

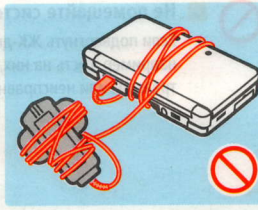
❌ Подключайте блок питания к соответствующему источнику напряжения (220 В переменного тока)

Несоблюдение этого требования может привести к возгоранию, перегреву, поражению электрическим током и повреждениям. Не используйте трансформаторы напряжения, предназначенные для использования в других странах или штепсельные вилки, которые передают уменьшенное количество электричества.

**■ Не используйте блок питания, если его провод или штепсельная вилка повреждены**

Это может привести к пожару и/или поражению электрическим током.

- Чрезмерно не перегибайте, не тяните, не перекручивайте провод, не наступайте на него и не производите в нем модификаций.
- Не ставьте на провод блока питания, особенно на штепсельную вилку, тяжелые предметы.
- Если система повреждена или провод порван, не пытайтесь использовать ее.
- Не помещайте провод вблизи нагревательных приборов, таких как обогреватели и печи.
- Если поврежден наружный гибкий провод или шнур блока питания, свяжитесь с сервисным центром Nintendo, чтобы получить замену. Во избежание потенциальной опасности не пытайтесь починить блок питания самостоятельно.
- Если система используется во время подзарядки, следите за тем, чтобы не тянуть или не запутать шнур.
- Трансформаторы и источники питания не предназначены для использования в качестве игрушек. Использование этих устройств детьми должно допускаться только при полном контроле со стороны родителя или опекуна.

**■ Держите штекер блока питания в чистоте, протирая его сухой тканью**

Попытка использования загрязненной или запыленной системы может привести к пожару, поражению электрическим током или коротким замыканиям.

**■ Не включайте слишком много электроприборов в розетки или удлинители, не соединяйте удлинители друг с другом**

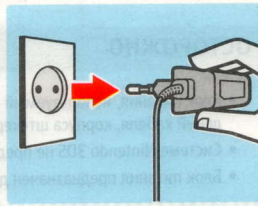
Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

**■ Обязательно проверяйте правильность подсоединения и отсоединения блока питания**

Несоблюдение этого требования может привести к возгоранию, поражению электрическим током или короткому замыканию.

При неправильном подключении блока питания к настенной розетке металлические предметы (скрепки или металлическая проволока) могут вступать в контакт с контактами штепсельной вилки. Чтобы отключить блок питания от настенной розетки, крепко возьмитесь за штепсельную вилку и потяните ее прямо из розетки.

Если система будет использоваться детьми, родитель или опекун должен быть уверен в том, что ребенку не разрешается прикасаться к контактам штекера металлическими предметами при включении блока питания в розетку.

**ВНИМАНИЕ****■ Не прилагайте чрезмерного давления к ЖК-дисплеям и не подвергайте их сильным механическим ударам**

Это может привести к травме или поломке.

Если ЖК-дисплей поврежден, избегайте соприкосновения с жидкостью, которая может из него вытекать.

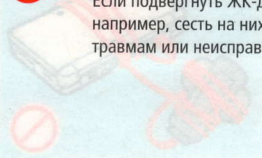
Ремонт поврежденных ЖК-дисплеев не является гарантийной услугой и требует отдельной оплаты.

- Наличие небольшого количества неактивных или «мертвых» пикселей является свойством ЖК-дисплеев. Это нормально и не должно считаться неисправностью.
- 3D-дисплей и сенсорный дисплей имеют разную спецификацию, поэтому воспроизведение цвета и уровень яркости на них могут различаться.



■ Не помещайте систему в задний карман одежды

Если подвергнуть ЖК-дисплеи воздействию избыточной силы, например, сесть на них, это может их повредить и привести к травмам или неисправностям.



■ Не помещайте пальцы в щель между створками системы



■ Приобретите прочный ремешок для ношения на запястье

Самодельный или непрочный ремешок может порваться, вызвав травму или повреждение.



■ Не размахивайте системой, закрепленной на ремешке

Это может привести к тому, что ремешок порвется, и система упадет или отлетит. Это может повлечь за собой повреждение системы или окружающих предметов, а также нанести травму вам или окружающим.

ОСТОРОЖНО

- Блок питания, используемый с системой Nintendo 3DS, необходимо регулярно проверять на предмет повреждений кабеля, корпуса штекерной вилки и других деталей.
- Системе Nintendo 3DS не предназначена для детей младше 3 лет.
- Блок питания предназначен для использования только в помещении.

■ Избегайте слишком частого включения/выключения системы

Это может привести к сбоям и потере данных, сохраненных на картах SD и в памяти системы.

■ Прежде чем вставлять или извлекать игровую карту, всегда сначала отключайте систему Nintendo 3DS. Вставляйте игровую карту до упора, но без применения силы к самой игровой карте и к системе Nintendo 3DS

В противном случае это может отразиться на сохраненной игровой информации и вызвать повреждение системы или аксессуаров.

■ Используйте только совместимые аксессуары

Использование следующих устройств может привести к сбоям и неправильной работе системы:

- Аксессуары, несовместимые с используемой программой.
- Устройства, не утвержденные Nintendo.
- Сломанные или поврежденные аксессуары.

■ Не двигайте кнопку движения слишком сильно из стороны в сторону

Это может повредить контроллер и отразиться на ходе игры.

■ Не повреждайте сенсорный дисплей

Это может привести к поломкам.

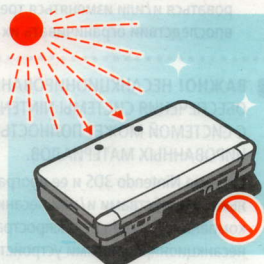
- Пользуйтесь либо входящим в комплект стилусом (CTR-004), либо указанным в программе предметом для ввода команд с экрана. Не используйте ручки, металлические приспособления или другие предметы (в том числе ногти), которые могут оставить царапины на дисплее.
- Не нажимайте на сенсорный дисплей слишком сильно, не проводите по нему царапающими предметами и не колите его.
- Не используйте сенсорный дисплей, если на него попал песок, текстильные волокна, крошки или другие абразивные материалы, так как они могут оставить царапины. Если сенсорный дисплей загрязнен, протрите его мягкой тканью.
- Верхний экран не является сенсорным. Не пытайтесь использовать на нем стилус.



■ Не подвергайте камеры воздействию прямого солнечного света в течение длительного времени; при фотографировании не направляйте объективы прямо на солнце или другие яркие источники света

Это может привести к неисправности камер и обесцвечиванию фотографий.

- Фотографии, сделанные при помощи камер, могут быть темнее или ярче фотографируемых объектов, или несколько отличаться от них по цвету. На изображениях также могут быть устойчивые светлые или темные пятна. Ни один из этих случаев не свидетельствует о неисправности устройства.
- В случае загрязнения объективов, осторожно протрите их сухой мягкой тканью или ватным тампоном, чтобы их очистить. Внимательно следите за тем, чтобы не надавить на объективы камер во время чистки, так как это может вызвать повреждение.



■ Не помещайте систему прямо перед кондиционерами или в местах с резкими перепадами температуры и/или с возможным выпадением конденсата

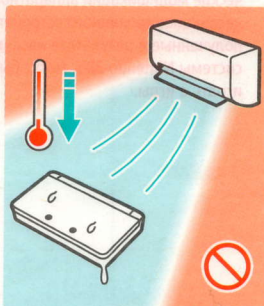
Конденсация в системе может вызвать неисправность.

Перемещение системы Nintendo 3DS из холода в тепло

Во избежание образования конденсата в системе закройте ее, поместите ее в пластиковый пакет и уберите из него воздух. Оставьте систему в таком состоянии примерно на 60 минут, пока она не нагреется до температуры окружающей среды. После этого ее можно использовать.

Если на системе образовался конденсат

Выключите систему и поместите ее в теплое место приблизительно на 60 минут, пока не высохнут все капельки. После этого ее можно снова использовать.



■ Не дуйте в разъемы системы или игровых карт

Это может привести к попаданию туда пара, который может повредить игровую карту и/или систему Nintendo 3DS.

■ Не храните систему в сумке или другой таре в открытом виде

Это может привести к повреждению ЖК-дисплеев или всей системы.

■ Не чистьте систему разбавителем краски, спиртом или другим растворителем

Это может повредить пластмассу и привести к отслоению покрытия. Перед чисткой необходимо отсоединить систему Nintendo 3DS от блока питания.

■ При утилизации батарей соблюдайте действующие местные правила и положения

За информацией об утилизации батарей следует обращаться в местное управление по утилизации твердых отходов (стр. 491).



■ Использование информации

- Средства аудио- и видеозаписи на вашей системе Nintendo 3DS предназначены только для личного пользования и не предназначены для использования третьими лицами. Кроме того, существуют некоторые официально запрещенные типы использования. Осуществление видео- или аудиозаписи других людей без их разрешения с последующей публикацией может представлять собой нарушение права на неприкосновенность частной жизни. Этих действий следует избегать.
- Данная система не должна использоваться для противозаконной деятельности или в целях нарушения справедливости. Такие действия могут повлечь за собой судебное преследование.
- Все виды аудио- и видеоданных, после того как они переданы с системы Nintendo 3DS, могут свободно копироваться и/или изменяться третьими лицами. Согласившись на передачу данных, вы лишаетесь возможности впоследствии ограничивать их использование или удалять их.

■ **ВАЖНО!** НЕСАНКЦИОНИРОВАННАЯ ТЕХНИЧЕСКАЯ МОДИФИКАЦИЯ АППАРАТНОГО ИЛИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ СИСТЕМЫ NINTENDO 3DS, ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НЕСАНКЦИОНИРОВАННЫХ УСТРОЙСТВ ВМЕСТЕ С СИСТЕМОЙ МОЖЕТ ПОЛНОСТЬЮ ВЫВЕСТИ СИСТЕМУ ИЗ СТРОЯ И ПОВЛЕЧЬ ЗА СОБОЙ ИЗЪЯТИЕ НЕСАНКЦИОНИРОВАННЫХ МАТЕРИАЛОВ.

Система Nintendo 3DS и ее программное обеспечение не предназначены для использования с несанкционированными устройствами и/или несанкционированным программным обеспечением. Следует заметить, что гарантии компании Nintendo не распространяются на дефекты несанкционированных устройств или дефекты, вызванные несанкционированными устройствами, программным обеспечением, модификациями и/или нелегальными аксессуарами. Кроме того, такое использование может нанести травму вам или другим лицам, а также может отрицательно отразиться на качестве работы и/или нанести повреждение системе Nintendo 3DS и связанным с ней сервисам. Компания Nintendo (а также все обладатели лицензий и дистрибьюторы Nintendo) не несет ответственности за повреждение или утрату, вызванные использованием подобных устройств, программного обеспечения, модификаций или нелегальных аксессуаров.

Важно! После обновления системы Nintendo 3DS все существующие или будущие несанкционированные технические модификации аппаратного или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, или использование несанкционированного устройства вместе с системой могут полностью вывести систему из строя. Материалы, полученные в результате несанкционированной модификации аппаратного или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, могут быть удалены. Отказ от принятия обновления может привести к невозможности играть в игры.



Программное обеспечение системы Nintendo 3DS не может использоваться с несанкционированными устройствами или программным обеспечением. Следует заметить, что гарантии компании Nintendo не распространяются на дефекты несанкционированных устройств или дефекты, вызванные несанкционированными устройствами, программным обеспечением, модификациями и/или нелегальными аксессуарами. Кроме того, такое использование может нанести травму вам или другим лицам, а также может отрицательно отразиться на качестве работы и/или нанести повреждение системе Nintendo 3DS и связанным с ней сервисам. Компания Nintendo (а также все обладатели лицензий и дистрибьюторы Nintendo) не несет ответственности за повреждение или утрату, вызванные использованием подобных устройств, программного обеспечения, модификаций или нелегальных аксессуаров.

- Не используйте систему Nintendo 3DS с несанкционированными устройствами или программным обеспечением.
- Не используйте систему Nintendo 3DS с модифицированными компонентами.
- Не используйте систему Nintendo 3DS с нелегальными аксессуарами.



Названия и функции компонентов

В данном руководстве пользователя поясняются функции каждого из компонентов системы.

Подготовка



Названия и функции компонентов

Индикатор сообщения

Мигает при получении новых сообщений, при включенном режиме StreetPass, при выходе друзей на связь и при низком заряде батареи.

- Сообщение** (мигает синим в течение пяти секунд, затем загорается постоянным светом) (стр. 436)
- StreetPass** (мигает зеленым в течение пяти секунд, затем загорается постоянным светом) (стр. 436)
- Статус друга** (мигает оранжевым в течение пяти секунд, затем загорается постоянным светом) (стр. 432)
- Низкий заряд батареи** (мигает красным) (стр. 415)



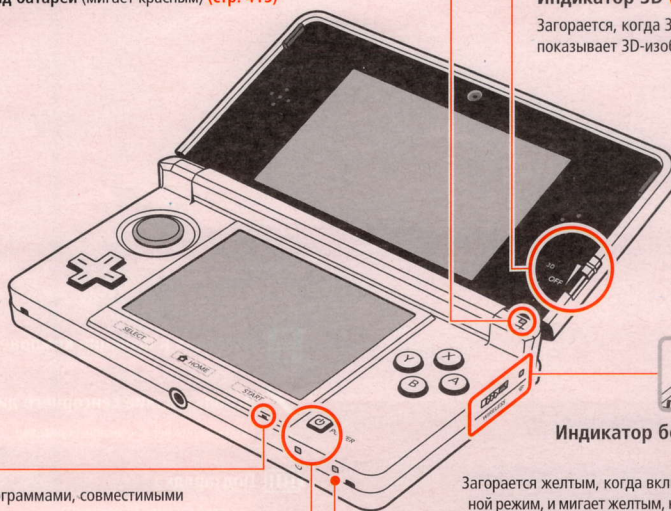
Регулятор глубины 3D (стр. 417)

Настраивает глубину 3D-изображений.



Индикатор 3D (стр. 417)

Загорается, когда 3D-дисплей показывает 3D-изображения.



Микрофон

Используется программами, совместимыми с микрофоном.



Кнопка POWER (стр. 412)



Индикатор питания (стр. 415)

Загорается синим, когда система включена.

Индикатор подзарядки (стр. 411)

Загорается оранжевым во время подзарядки батареи.



Индикатор беспроводной связи

Загорается желтым, когда включен беспроводной режим, и мигает желтым, когда происходит отправка или получение данных по беспроводному соединению. Когда беспроводной режим выключен, индикатор не горит.



Переключатель беспроводного режима

Включает и выключает беспроводной режим.

Примечание. Чтобы использовать эту функцию с программами Nintendo DS™ / Nintendo DSi, следует активировать беспроводной режим до начала игры. Если подвинуть переключатель беспроводного режима после того, как загружена программа, это не обеспечит доступа к беспроводной связи.



ЖК-дисплей (3D-дисплей) (стр. 416)
Позволяет просматривать 3D-изображения.

ЖК-дисплей (сенсорный дисплей) (стр. 409)
Чувствительный к прикосновению дисплей, позволяющий управлять системой.

Внутренняя камера (стр. 438)
Используется в программах, совместимых с камерой.

Примечание.
• Наличие небольшого количества неактивных или «мертвых» пикселей является свойством ЖК-дисплеев. Это нормально и не должно считаться неисправностью.
• 3D-дисплей и сенсорный дисплей имеют разную спецификацию, поэтому их гамма и яркость могут различаться.

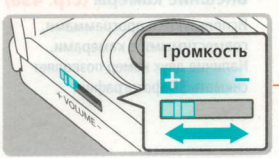
Динамик (левый)

Динамик (правый)

Кнопки А, В, Х и Y

Кнопка движения
Используется в программах, поддерживающих ввод при помощи кнопки движения.
Примечание. Если кнопка движения функционирует неправильно, обратитесь к **стр. 486**.

Разъем для аудио
Для подключения стереонаушников, продающихся отдельно. Когда они подключены, встроенные динамики не будут проигрывать звук.
Примечание. Наушники с микрофоном несовместимы с данной системой.



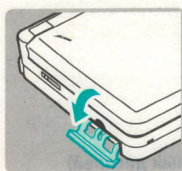
Регулировка уровня громкости
Настраивает громкость системы.
Примечание. Звук затвора фотоаппарата будет проигрываться с одинаковой громкостью вне зависимости от текущих настроек уровня громкости.

Кнопка SELECT

Кнопка HOME (стр. 420)
Вызывает меню HOME.

Кнопка START

Кнопки направлений



Слот для карт SD (стр. 418)

Используется для карт памяти SD и SDHC. Карта SD, входящая в комплект поставки, вставлена в слот.

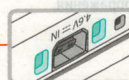
Крепление для ремешка

Крепление для ремешка, чтобы носить систему на руке (ремешок продается отдельно).

Крышка отсека аккумуляторной батареи (стр. 490)

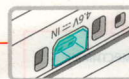
Снимите крышку для замены аккумуляторной батареи Nintendo 3DS.

Примечание. Снимайте крышку только при необходимости (к примеру, когда следует заменить батарею).



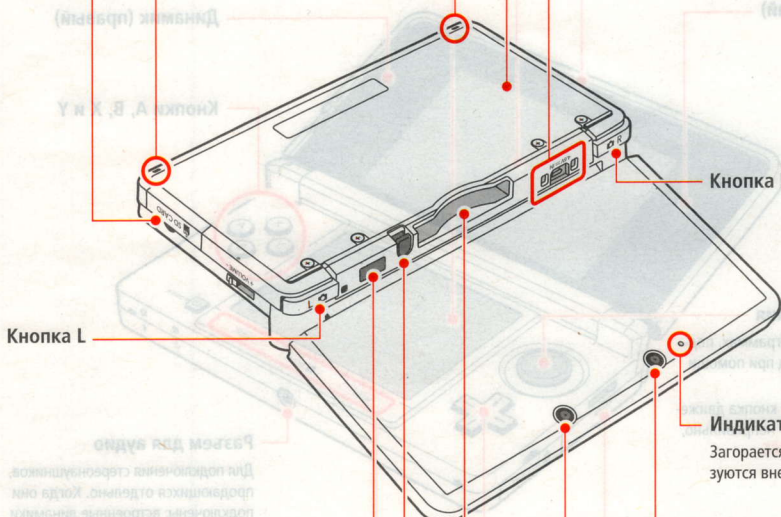
Штекер блока питания (стр. 411)

Позволяет подзарядить Nintendo 3DS при помощи подставки для подзарядки.



Разъем блока питания (стр. 411)

Позволяет присоединять блок питания Nintendo 3DS (входит в комплект поставки).



Кнопка L

Кнопка R

Индикатор камеры

Загорается, когда используются внешние камеры.

Инфракрасный передатчик

Посылает и принимает сигналы от программ, совместимых с инфракрасной связью.

Внешние камеры (стр. 438)

Используются программами, совместимыми с камерами. Наличие двух камер позволяет снимать 3D-фотографии.

Держатель стилуса (стр. 409)

Используется для хранения стилуса Nintendo 3DS.

Слот для игровых карт (стр. 427)

Служит для вставления карт Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi и карт, совместимых с Nintendo DS/Nintendo DSi.



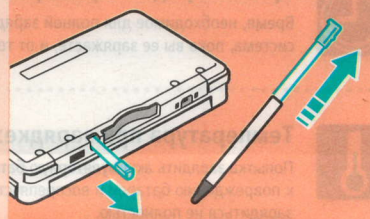
Использование сенсорного дисплея

Нижний экран, или сенсорный дисплей, чувствителен к прикосновению. В программах, поддерживающих этот способ управления, используется входящий в комплект поставки стилус Nintendo 3DS.

Извлеките стилус Nintendo 3DS из держателя стилуса и установите желаемую длину.

Прежде чем возвращать стилус в держатель стилуса, верните его к первоначальной длине. Затем прочно закрепите его внутри системы.

Примечание. Не пытайтесь поместить в держатель стилуса что-либо кроме стилуса Nintendo 3DS (CTR-004).



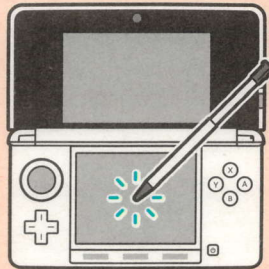
Подготовка

Управление через сенсорный дисплей

В данном руководстве пользователя используются следующие выражения для обозначения видов управления сенсорным дисплеем при помощи стилуса:

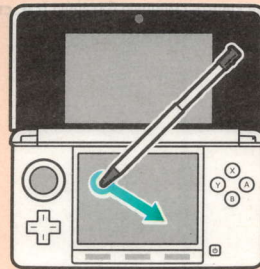
Коснуться

Мягкое нажатие стилусом на сенсорный дисплей называется «касанием».



Провести

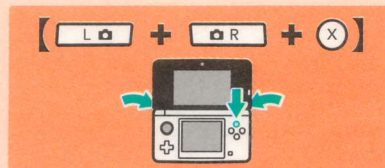
Прикладывание и перемещение стилуса по сенсорному дисплею называется «проведением».



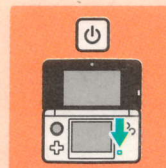
Использование сенсорного дисплея

Если сенсорный дисплей функционирует неправильно

Вернитесь в **меню HOME** и перейдите к системным настройкам, затем выберите **СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ**, чтобы откалибровать сенсорный дисплей (стр. 482). Если у вас возникли проблемы с управлением **меню HOME** при помощи сенсорного дисплея, вы можете запустить систему на экране калибровки сенсорного дисплея, нажав одновременно кнопки L, R и X и, удерживая их.



Нажмите и удерживайте кнопки L, R и X...



...и одновременно нажмите кнопку POWER.



Подзарядка

Зарядите аккумуляторную батарею, прежде чем использовать систему Nintendo 3DS в первый раз.



Время зарядки: примерно 3 часа 30 минут

Время, необходимое для полной зарядки батареи, различается в зависимости от того, используется ли система, пока вы ее заряжаете, и от того, сколько заряда в ней осталось.



Температура при зарядке: 5 – 35 градусов Цельсия

Попытка зарядить аккумуляторную батарею при более низкой или высокой температуре может привести к повреждению батареи и воспрепятствовать зарядке. При низкой температуре воздуха батарея может зарядиться не полностью.



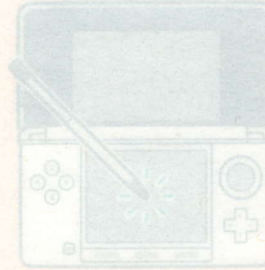
Повторная зарядка и время работы батареи

В процессе использования и подзарядки аккумуляторной батареи время ее работы может слегка сократиться. 500 перезарядок время работы батареи может упасть до 70 % от заявленного на момент покупки.



Сильное сокращение времени работы

Если вам кажется, что время работы аккумуляторной батареи существенно сократилось, замените ее. Сменные батареи продаются отдельно (стр. 490). Обратитесь в сервисный центр Nintendo, чтобы узнать, где купить сменную батарею (см. стр. 506).



Если сенсорный дисплей перестает отвечать

Возможно, сенсорный дисплей перестал отвечать из-за того, что сенсорный дисплей был поврежден. Если сенсорный дисплей перестал отвечать, попробуйте нажать кнопку POWER. Если сенсорный дисплей перестал отвечать, попробуйте нажать кнопку POWER. Если сенсорный дисплей перестал отвечать, попробуйте нажать кнопку POWER.



Нажмите и удерживайте кнопку L и R... Нажмите и удерживайте кнопку POWER...

Зарядка системы Nintendo 3DS



1 Вставьте штекер постоянного тока в подставку для подзарядки

Примечание.

- Прежде, чем вставлять штекер постоянного тока в подставку для подзарядки, убедитесь, что вы вставляете его правильно (т.е. нужной стороной), иначе возможно повреждение штекера и/или подставки для подзарядки.
- Поместите подставку для подзарядки на ровную поверхность.

2 Поместите систему Nintendo 3DS на подставку для подзарядки

3 Включите штекер переменного тока в стандартную розетку 220 В

Убедитесь, что штекер полностью вставлен в розетку. См. [стр. 397–400](#) с описанием мер предосторожности при использовании блока питания.

После завершения подзарядки

Извлеките штекер переменного тока из розетки и снимите систему Nintendo 3DS с подставки.

Примечание. Если вы играете во время подзарядки, индикатор подзарядки может продолжать гореть, даже если зарядка завершена. Это не является неисправностью.

Извлеките систему из подставки для подзарядки, при этом вначале извлеките заднюю часть.



Зарядка при помощи блока питания

Вы также можете производить подзарядку системы Nintendo 3DS при помощи блока питания. Для этого вставьте штекер постоянного тока в разъем блока питания на задней стороне системы.

Примечание. При отсоединении блока питания держите систему и тяните за штекер блока питания, а не за шнур.



Подготовка

Подзарядка

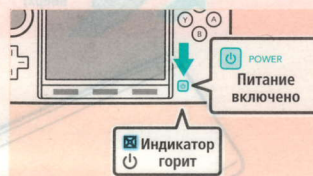


Включение и выключение системы

Кнопка POWER служит для включения и выключения системы. При первом включении системы вам необходимо будет произвести первоначальные настройки.

Включите систему, нажав кнопку POWER. Когда система включится, загорится индикатор питания.

Примечание. Обратитесь к [стр. 415](#) за информацией об индикаторе питания и времени работы батареи.



Режим ожидания и выключение системы

Режим ожидания

Закройте систему Nintendo 3DS, не выходя из игры, чтобы перейти в режим ожидания. В режиме ожидания SpotPass (стр. 388) и StreetPass (стр. 389) остаются включенными, но потребление энергии резко сокращается.

Примечание. Некоторые программы не допускают перехода системы в режим ожидания во время их выполнения или при выполнении определенных задач. К примеру, приложение Звук Nintendo 3DS не допускает перехода системы в режим ожидания во время проигрывания звуковых файлов.

Отключение питания

Нажмите кнопку POWER, чтобы появилось меню батареи. В этом меню коснитесь **ВЫКЛЮЧИТЬ**, чтобы выключить систему. Вы также можете выключить ее, нажимая и удерживая кнопку POWER.



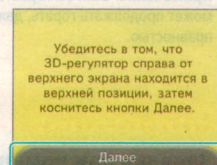
Первоначальная настройка системы

При первом включении системы вам нужно будет произвести ее первоначальную настройку. Если система будет использоваться маленькими детьми, первоначальная настройка должна быть произведена взрослым. С помощью стилуса и сенсорного дисплея ([стр. 409](#)) выполните следующие шаги.

- 1 Коснитесь языка, который вы предпочитаете, затем коснитесь **OK**



- 2 Установите ориентацию системы
Для того чтобы 3D-изображения отображались правильно, следуйте инструкциям на экране (см. «Настройка 3D-изображения» на [стр. 416](#)).



- 3 Установите дату и время
С помощью стрелок и установите дату и время, затем коснитесь **OK**.





4 Введите имя пользователя

Примечание.

- О том, как пользоваться клавиатурой, смотрите на [стр. 414](#).
- Имя может содержать не более 10 символов.
- Имя, которое вы выберете, будет отображено на других системах Nintendo 3DS с помощью беспроводной связи, поэтому не включайте в него слова или фразы, которые могут показаться оскорбительными другим игрокам. Использование нецензурных выражений может привести к ограничению отображения вашего имени на других системах Nintendo 3DS.



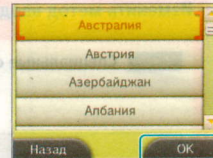
5 Укажите дату вашего рождения

Выберите дату вашего рождения при помощи стрелок  и .



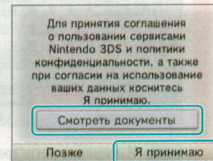
6 Выберите вашу страну проживания, а затем ваш регион

Коснитесь OK для подтверждения.



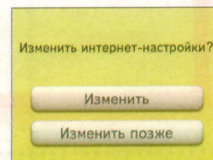
7 Примите соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности

Прочитайте текст соглашения и коснитесь Я ПРИНИМАЮ. Если вы предпочитаете принять условия соглашения о сетевых сервисах позже, коснитесь ПОЗЖЕ.



8 Настройте подключение к Интернету (стр. 461)

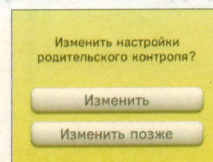
Подключение к Интернету позволяет обмениваться различными видами данных через SpotPass и играть в беспроводном режиме, если соответствующая игра его поддерживает. Если вы предпочитаете настроить подключение к Интернету позже, коснитесь ИЗМЕНИТЬ ПОЗЖЕ.



9 Настройте родительский контроль (стр. 474)

Настройте родительский контроль, чтобы ограничить доступ детей к определенным программам и функциям. Если вы предпочитаете не пользоваться функцией родительского контроля, коснитесь ИЗМЕНИТЬ ПОЗЖЕ.

Примечание. Использование функции 3D-изображения детьми в возрасте шести лет и младше может привести к нарушению зрения. Чтобы предотвратить использование ребенком этой функции, ее можно отключить вручную в настройках родительского контроля.



Ваша система теперь готова к использованию. Нажмите кнопку HOME, чтобы перейти к меню HOME (стр. 420) и начать пользоваться системой Nintendo 3DS.

Использование клавиатуры

Когда вам нужно будет напечатать какой-либо текст, на экране появится виртуальная клавиатура. Чтобы ввести символ, коснитесь его.

Стандартный метод набора

Буквенно-цифровой

Предиктивный ввод текста включен/отключен

Изменение регистра следующего символа с верхнего на нижний и наоборот

Предиктивный ввод текста
Выберите из списка слово, которое вы хотите ввести.

Удалить символ слева от курсора.

Перейти на следующую строку.

Изменить метод ввода текста

Специальные символы

Символы

Ввод, аналогичный вводу текста на мобильном телефоне

Изменение регистра с верхнего на нижний и наоборот.

Показать дополнительные символы.

Символ на экране меняется в зависимости от того, сколько раз вы нажали клавишу.

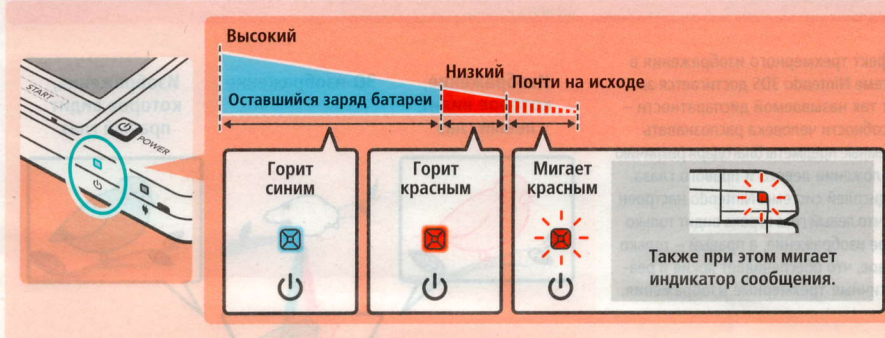
Следующий символ
Подтвердить введенный символ и перейти к следующему.

Цифровая клавиатура

Удалить последнюю введенную цифру

Индикатор питания

Загорается синим, когда система включена. Загорается красным, когда батарея нуждается в подзарядке, и мигает, когда батарея почти разряжена.



Примечание. Когда индикатор питания горит красным, быстро сохраните игру и подзарядите батарею. Если заряд батареи кончится прежде, чем вы сохраните игру, данные могут быть потеряны. Когда индикатор горит синим и медленно мигает, система находится в режиме ожидания (стр. 412), сберегающем заряд батареи.

Время работы батареи

Время работы батареи различается в зависимости от многочисленных факторов, таких как используемое программное обеспечение, объем переданных и полученных данных по беспроводному соединению и окружающая температура. Поэтому указанные значения времени работы следует понимать лишь как приблизительные оценки. Использование камер может снизить время работы по сравнению с указанными ниже значениями.

Продолжительность работы батареи зависит от выбранной яркости экрана. По умолчанию в системе выставлена яркость 5 (информацию об изменении яркости экрана см. на стр. 424).

Примечание. Энергосберегающий режим автоматически меняет яркость и контрастность в зависимости от вида отображаемого контента, чтобы максимально продлить время работы батареи (информацию об активировании энергосберегающего режима см. на стр. 424).

Переключение системы в режим ожидания (стр. 412) позволит значительно снизить расход заряда батареи, в то же время беспроводные функции (к примеру, SpotPass) остаются включенными. Если система полностью заряжена, она может оставаться в режиме ожидания в течение 3 дней.

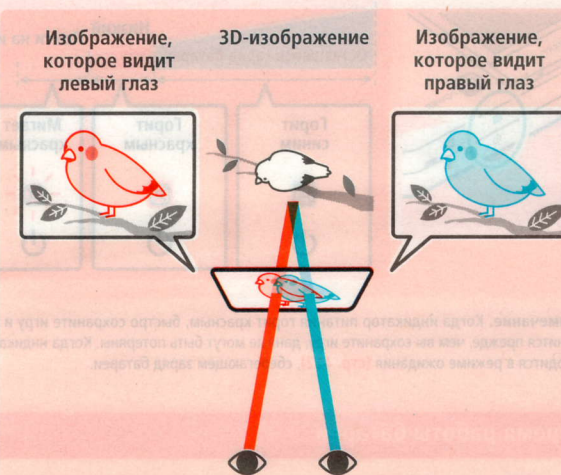
Примечание. Когда система находится в режиме ожидания, индикатор питания медленно мигает. При выполнении некоторых программ система не может перейти в режим ожидания, даже если вы ее закроете – индикатор питания продолжит гореть. К примеру, приложение Звук Nintendo 3DS не допускает перехода системы в режим ожидания во время проигрывания звуковых файлов.



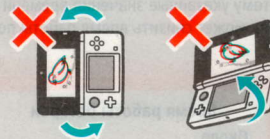
Настройка 3D-изображения

3D-дисплей позволяет просматривать 3D-изображения. Выберите комфортную для вас глубину 3D-изображений с помощью 3D-регулятора.

Эффект трехмерного изображения в системе Nintendo 3DS достигается за счет так называемой диспаратности – способности человека распознавать объемные предметы благодаря различию в положении левого и правого глаза. 3D-дисплей системы Nintendo настроен так, что левый глаз игрока видит только левое изображение, а правый – только правое, что обеспечивает яркие и реалистичные трехмерные изображения.



Не поворачивайте 3D-дисплей и не смотрите на него под углом, так как это препятствует восприятию трехмерных изображений и может привести к тому, что экран покажется темным и/или к раздвоению изображения.



Правильный просмотр 3D-изображений

Следуйте данным указаниям, чтобы 3D-изображения отображались правильно.

1 Смотрите прямо на 3D-экран.



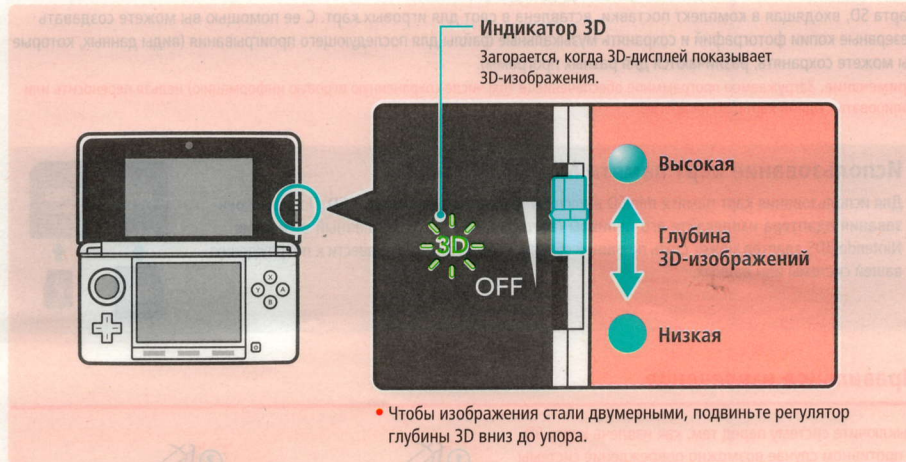
2 Держите 3D-дисплей на расстоянии 25–35 см от глаз. Выберите такое расстояние, чтобы без труда видеть 3D-изображения.

25 – 35 см



Настройка глубины 3D-изображений

Используйте 3D-регулятор, который находится рядом с 3D-дисплеем, чтобы увеличивать и уменьшать глубину 3D-эффекта. Если вам трудно рассмотреть 3D-изображения при максимальной глубине (регулятор глубины 3D подвинут до упора вверх), постепенно двигайте его вниз, пока вам не удастся без усилий видеть четкие 3D-изображения. По мере привыкания к 3D-функции может оказаться, что увеличение глубины приведет к лучшим результатам.



Примечание.

- Настройка 3D-регулятора, когда индикатор 3D не горит, не приведет к показу 3D-изображений.
- Некоторые программы не поддерживают настройку глубины 3D-изображений. В этих программах 3D-регулятор может использоваться только для переключения между режимами 2D и 3D.
- Показ 3D-изображений может быть отключен в настройках родительского контроля (стр. 474).
- Не смотрите на 3D-изображения в прямых лучах солнца или в непосредственной близости от источника яркого света. Это может привести к тому, что 3D-изображения будет трудно рассмотреть.
- При некоторых условиях 3D-изображения может быть трудно разглядеть (стр. 494).

Меры предосторожности, связанные с просмотром 3D-изображений

Использование 3D-функции детьми в возрасте шести лет и младше может привести к поражению зрения. Особенности восприятия 3D-изображений во многом индивидуальны. Если изображение раздваивается у вас перед глазами или вы вообще не видите трехмерного изображения, даже если вы просматриваете его правильно и с правильными настройками, пожалуйста, используйте только 2D-дисплей. Вам может понадобиться отрегулировать глубину 3D-изображений в зависимости от состояния вашего здоровья, содержимого изображений и окружающей среды. Если вы испытываете двоение в глазах, головные боли, тошноту, усталость глаз или какие-либо резкие изменения в самочувствии, немедленно прекратите игру и сделайте перерыв.

Обратитесь к стр. 394, чтобы прочитать рекомендации, касающиеся здоровья и безопасности при просмотре 3D-изображений.





Использование карт памяти SD

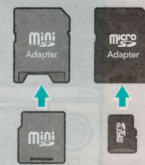
Система Nintendo 3DS поддерживает карты памяти SD (далее – карты SD) емкостью до 2 гигабайтов, а также карты памяти SDHC (далее – карты SD) емкостью от 4 до 32 гигабайтов.

Карта SD, входящая в комплект поставки, вставлена в слот для игровых карт. С ее помощью вы можете создавать резервные копии фотографий и сохранять музыкальные файлы для последующего проигрывания (виды данных, которые вы можете сохранять, различаются для разных программ).

Примечание. Загружаемое программное обеспечение (в том числе сохраненную игровую информацию) нельзя переносить или копировать с одной карты SD на другую.

Использование карт памяти MiniSD/MicroSD

Для использования карт памяти miniSD и microSD требуется адаптер карт SD. После использования адаптера извлекайте его целиком (не только карту). Оставленный в системе Nintendo 3DS адаптер может стать причиной сбоев в работе, а также привести к повреждению вашей системы или данных.



Правильное извлечение

Выключите систему перед тем, как извлечь карту SD. В противном случае возможно повреждение системы или карты SD и потеря данных.

Примечание. Если во время игры система предлагает извлечь карту SD, выключать систему перед этим не обязательно.



Надавите на карту SD до щелчка. После того, как она выскочит, извлеките ее.

Правильная установка

1 Откройте крышку слота для карт SD
Не дергайте и не выкручивайте крышку с применением силы. Это может растянуть или деформировать ее, и она перестанет закрываться.



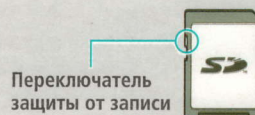
2 Вставьте карту SD в слот для карт SD
Осторожно, но уверенно вставьте ее в слот до щелчка, затем закройте крышку слота.
















Этикетка должна быть развернута вниз.

Переключатель защиты от записи карт SD

Когда переключатель защиты от записи на карте SD находится в нижнем положении, карта защищена от записи и данные на ней не могут быть изменены или удалены. Чтобы на карту можно было записывать данные, поставьте переключатель в верхнее положение.



Использование программ


 Меню HOME	420	 Камера Nintendo 3DS	438
Значки программ	422	Фотографирование	439
Загрузка программ	423	Просмотр фотографий	442
Руководства пользователя	424	 Звук Nintendo 3DS	443
Регулировка яркости/Энергосберегающий режим	424	Запись звуковых файлов с помощью микрофона	444
Фотографирование	425	Воспроизведение музыкальных файлов, записанных на карте SD	445
 Программное обеспечение на карте	426	 Редактор Mii	446
Использование карт	427	Создание образов Mii	446
 Загрузка программ	429	Главное меню	448
Запуск программ	429	Удаление и редактирование образов Mii	449
 Игровые заметки	431	 AR Games: Расширенная реальность	450
 Список друзей	432	Информация о картах AR	450
Список друзей	432	Как играть в игры	451
Регистрация друзей	433	 Face Raiders	452
Редактирование собственной карточки друга/ Просмотр карточек друга других игроков	434	Правила игры	453
Настройки списка друзей	435	 Журнал действий	454
 Сообщения	436	Статистика за день	454
Получение сообщений	436	Альбом программ	455
Просмотр сообщений	437	 Загружаемая игра	456
Отключение сообщений	437	Магазин Nintendo eShop	457
		Загружаемые программы	457



Меню HOME

Меню HOME появляется при включении питания. Оно обеспечивает доступ ко всем функциям системы Nintendo 3DS.

Программы можно запускать из меню HOME, касаясь значка игры, в которую вы хотите сыграть. В меню HOME также показывается время и дата, режим беспроводной связи, установленной в данный момент, и количество шагов, сделанных за текущий день.

Также можно сразу увидеть, для каких программ получена новая информация / выполнено обновление через SpotPass: об этом сигнализирует отметка  на значке программы.

Использование программ

Меню HOME

StreetPass (стр. 421)
Интернет (стр. 467)
Локальная беспроводная связь (стр. 421)

Игровые монетки / Количество шагов за день
Дата и время



Заряд батареи
 Полный
 Низкий
 Почти разряжена (мигает)
 Идет подзарядка (мигает)
 Подзарядка завершена

Игровые заметки (стр. 431)
Список друзей (стр. 432)
Сообщения (стр. 436)
Интернет-браузер
 Примечание. Интернет-браузер станет работать после обновления системы (стр. 487).

Режим общения (стр. 421)

Яркость экрана / Энергосберегающий режим (стр. 424)

Настройка отображения значков программ (стр. 421)

Значки программ (стр. 422)
 Новые сообщения, полученные для программ, обозначаются меткой  /  на значках этих программ (стр. 436).

Примечание.

- Чтобы включить камеры и начать фотографировать, нажмите кнопку L или R (стр. 425).
- Содержание изображений на верхнем дисплее зависит от используемой программы.

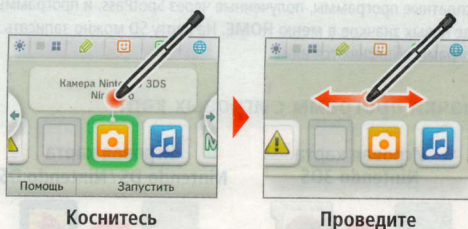
Игровые монетки/Количество шагов за день

Примечание.

- Счет шагов ведется, когда система закрыта, а питание включено.
- Если оставить включенными программы Nintendo DS/Nintendo DSi, количество пройденных шагов может записываться не более чем за семь дней. Чтобы продолжить отсчет, достаточно один раз перезапустить программу.



Прокрутка

Коснитесь значка, а затем проведите стилусом влево или вправо, чтобы прокрутить экран и посмотреть имеющиеся значки программ. Это действие можно также выполнять, касаясь значков ← / → по сторонам экрана.



Настройка отображения и перемещение значков программ

Настройка отображения значков

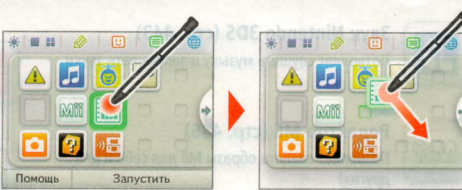
Коснитесь  / , чтобы изменить режим отображения значков программ на экране.



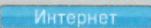
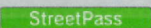

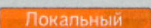

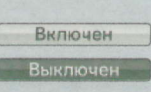




Перемещение значков программ

Чтобы переместить значок, коснитесь и удерживайте его стилусом, пока он не освободится, затем перетащите его в нужное место и отпустите стилус.

Если поместить один значок на другой, они поменяются местами.



Режим общения

	Указывает на установленное подключение к Интернету (стр. 461).
	Указывает на то, что система ведет поиск других пользователей, у которых включен StreetPass (стр. 389). Если какая-то программа Nintendo 3DS зарегистрирована на использование функциональности StreetPass, это позволяет системе автоматически вести поиск пользователей, с которыми можно обмениваться информацией. О данном статусе также сигнализирует значок  .
	Указывает на то, что система общается с другими системами Nintendo 3DS. Функция локальной беспроводной связи используется для опций локальной игры (стр. 433) и загружаемой игры (стр. 456). При включенном беспроводном режиме на экране показывается индикатор силы сигнала  . Более высокая сила сигнала означает лучшее качество передачи данных.
	При включении беспроводной связи появляется надпись  . При отключении беспроводной связи появляется надпись  . Для включения/отключения беспроводной связи используется переключатель беспроводного режима (стр. 406). Во включенном состоянии показывается значок  , в отключенном состоянии — значок  .

Значки программ

Бесплатные программы, полученные через SpotPass, и программы, скачанные через Nintendo eShop, отображаются в виде новых значков в меню HOME. На карту SD можно записать максимум 300 наименований. Разные типы значков программ объясняются ниже.

Значки программ с игровых карт

Игровая карта
Nintendo 3DS



Игровая карта
Nintendo DS / Nintendo DSi



Значок с названием программы появляется на экране, когда игровая карта вставлена в слот.

Значки встроенных приложений



Информация о здоровье и безопасности

Ознакомьтесь с важной информацией о здоровье и безопасности для вашей системы.



Face Raiders (стр. 452)

Игра-стрелялка, которая превращает ваше лицо или лица ваших друзей в образы противников!



Камера Nintendo 3DS (стр. 438)

Позволяет делать 3D-фотографии.



Журнал действий (стр. 454)

Запись количества шагов, которые вы сделали, пока носили с собой систему Nintendo 3DS, и времени использования программ.



Звук Nintendo 3DS (стр. 443)

Позволяет слушать музыку и записывать звуки.



Загружаемая игра (стр. 456)

Позволяет загружать демоверсии и играть в многопользовательские игры!



Редактор Mii (стр. 446)

Позволяет создать образы Mii для себя и для других!



Системные настройки (стр. 460)

Изменение различных настроек системы Nintendo 3DS.



AR Games: Расширенная реальность (стр. 450)

С помощью карт AR можно создавать игры в режиме дополненной реальности.

Прочее

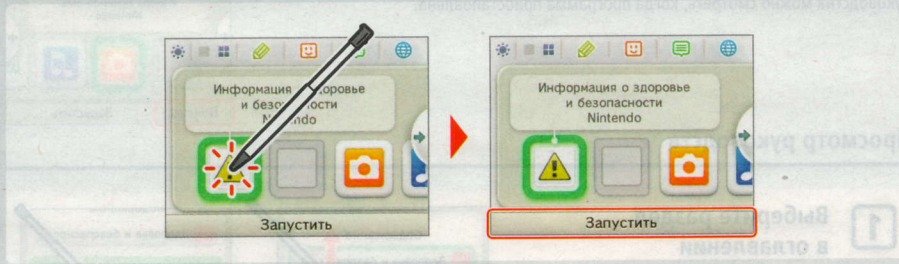


Значок подарка

Это значок появляется после установки новой программы, приобретенной через магазин Nintendo eShop или полученной из другого источника. Коснитесь этого значка, чтобы развернуть подарок.

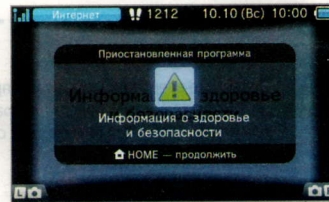
Загрузка программ

Коснитесь значка программы, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ.







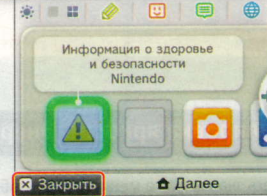
Закрытие / приостановка программ

Если нажать кнопку HOME во время игры, выполнение программы приостановится и появится **меню HOME**. Чтобы возобновить игру, коснитесь надписи **ДАЛЕЕ** или нажмите кнопку HOME; чтобы ее закрыть – коснитесь надписи **ЗАКРЫТЬ** в **меню HOME**.



Когда программа приостановлена...

Когда выполнение программы приостановлено, можно отрегулировать яркость экрана, а также открыть  игровые заметки,  список друзей,  сообщения,  интернет-браузер, режим фотосъемки и руководства пользователя. Можно запускать и другие программы, но для этого нужно закрыть приостановленную программу.



Примечание.

- При некоторых состояниях программ (в беспроводном режиме, с использованием внешних камер и т.п.) **меню HOME** может не открываться, или могут быть недоступны некоторые функции. Для некоторых программ используются не все функции **меню HOME**.
- Выполнение программ Nintendo DS / Nintendo DSi нельзя приостановить.

Сохраните программу перед ее закрытием

Если закрыть программу, не выполнив сохранение, все несохраненные данные будут потеряны.

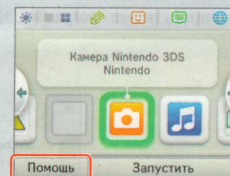
Не извлекайте карту и не отключайте питание, когда программа приостановлена

Не извлекайте игровую карту или карту SD, в то время как программа приостановлена и не отключайте при этом систему. Это может привести к повреждению или потере данных.



Руководства пользователя

Если программа содержит руководство пользователя, то при выборе ее значка на экране появится опция ПОМОЩЬ. Если ее коснуться, откроется руководство пользователя. Руководства можно смотреть, когда программа приостановлена.

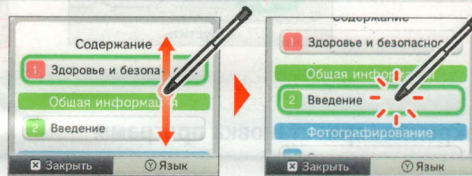


Просмотр руководств

1 Выберите раздел в оглавлении

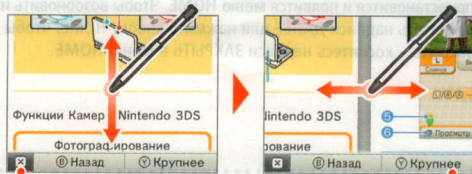
Проведите вверх или вниз, чтобы прокрутить оглавление руководства, и коснитесь страницы, которую хотите посмотреть.

Примечание. Нажмите кнопку Y, чтобы изменить язык руководства.



2 Просмотр страницы


Проведите вверх или вниз, чтобы пройти по тексту страницы. Проведите вправо или влево, чтобы перейти с одной страницы на другую.

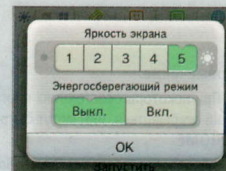


Закреть руководство

Изменить размер шрифта

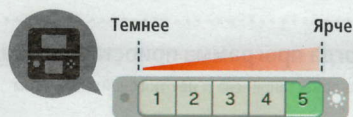
Регулировка яркости / Энергосберегающий режим

Коснитесь значка  в меню HOME, чтобы вывести на экран настройку яркости.



Яркость экрана

Коснитесь соответствующей цифры, чтобы изменить уровень яркости.



Примечание. Если яркость установлена на 4 или 5, при подключении блока питания экран станет еще ярче.

Энергосберегающий режим

Включение этого режима приводит к автоматической установке яркости экрана в зависимости от того, что на нем отображается. Это делается с целью экономии заряда батареи. Отключение этого режима обеспечит постоянный уровень яркости, но приведет к сокращению времени работы батареи. По умолчанию, данная функция отключена.

Уровень яркости и время работы батареи

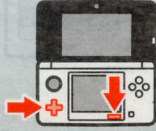
Увеличение уровня яркости приведет к сокращению времени работы батареи и наоборот. Это следует иметь в виду при настройке параметров яркости (стр. 415).

Примечание. Так как более высокий уровень яркости повышает потребление энергии, цвет индикатора питания может измениться с синего на красный. Если батарея почти полностью разряжена, система может неожиданно отключиться.

Настройки яркости и энергосберегающий режим в программах Nintendo DS / Nintendo DSi

Из программ Nintendo DS / Nintendo DSi нельзя зайти напрямую в меню HOME. Нажмите кнопку HOME, чтобы приостановить выполнение программы, после чего используйте следующие команды для настройки параметров яркости и энергосберегающего режима.

[START + +]

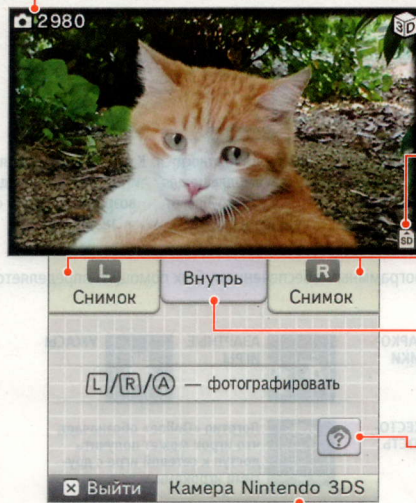


Нажмите и удерживайте START, затем нажимайте следующие кнопки:

- + Вверх: увеличить яркость
- + Вниз: уменьшить яркость
- + Влево: отключить энергосберегающий режим
- + Вправо: включить энергосберегающий режим

Фотографирование

Нажмите кнопку L или R в меню HOME, чтобы включить режим фотографирования.



Количество оставшихся фотографий (стр. 440)

Индикатор 3D

Количество оставшихся фотографий

Место сохранения

Память системы Карта SD

Примечание. Место сохранения можно выбрать в настройках камеры Nintendo 3DS.

Сделать снимок

(или нажать кнопку L/R/A)

Переключение между внутренними / внешними камерами

Трехмерные фотографии можно делать только внешними камерами

Наложение

С помощью внутренней и внешней камеры можно фотографировать два лица, а затем объединить их в одно. Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя камеры Nintendo 3DS, которое содержится во встроенном программном обеспечении.

Открыть приложение Камера Nintendo 3DS (стр. 438)

Сделанные вами снимки можно смотреть через приложение Камера Nintendo 3DS (стр. 442).

Примечание. О том, как делать 3D-фотографии, см. стр. 439.



Программное обеспечение на карте

Использование игровых карт с системой Nintendo 3DS.

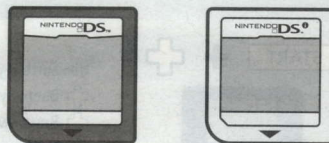
Примечание. Если язык системы – голландский, португальский или русский, языком программ, выпущенных другими производителями (не Nintendo), по умолчанию будет английский. В некоторых случаях эту настройку можно изменить для отдельных программ.

В системе Nintendo 3DS можно использовать программы для систем Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi и программы, совместимые с Nintendo DS/Nintendo DSi.

Карта Nintendo 3DS



Карта Nintendo DS/Nintendo DSi



Примечание.

- 3D-контент будет отображаться только во время выполнения программ Nintendo 3DS. Программы Nintendo DS/Nintendo DSi не могут отображать 3D-контент.
- SpotPass, StreetPass и меню HOME не будут работать при использовании программ Nintendo DS/Nintendo DSi.
- Программы Nintendo 3DS и Nintendo DSi будут работать, только если регион их происхождения соответствует региону системы. Программы из других регионов могут не функционировать.

Значки рейтинга компьютерных и видеоигр PEGI (Pan-European Game Information)

Категории возрастной классификации



К категории 3 относятся игры, подходящие для детей 3 лет и старше.



К категории 7 относятся игры, подходящие для детей 7 лет и старше.



К категории 12 относятся игры, подходящие для детей 12 лет и старше.



К категории 16 относятся игры, подходящие для возрастной группы от 16 лет и старше.



К категории 18 относятся игры, подходящие для возрастной группы от 18 лет и старше.

Дескрипторы содержимого

Дескрипторы содержимого указываются на упаковках с программным обеспечением. С их помощью определяется, к какой возрастной категории относится содержимое.



НЕНОРМАТИВНАЯ ЛЕКСИКА



ДИСКРИМИНАЦИЯ



НАРКОТИКИ



АЗАРТНЫЕ ИГРЫ



УЖАСЫ



СЕКС



НЮ



ЖЕСТОКОСТЬ



Логотип «Online» обозначает, что игрок может получить доступ к сетевой игре с другими игроками.

Система PEGI была разработана на базе существующих в Европе систем. В проектирование формы оценки PEGI и формирование организации системы были широко вовлечены представители потребительских, родительских и религиозных объединений. За более подробной информацией о системе классификации PEGI обратитесь к ресурсу: <http://www.pegi.info>

Примечание Данная система возрастной классификации не указывает на удобство или сложность игры.

1 Вставьте карту в слот для игровых карт

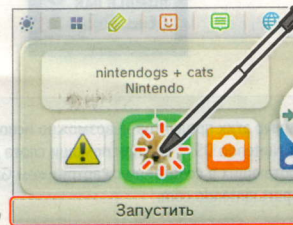
Примечание. Если у вас не получается вставить игровую карту в слот, извлеките ее и убедитесь, что вы вставляете ее правильной стороной и что этикетка направлена в обратную сторону от системы.

Попытка силой вставить карту в слот обратной стороной может привести к повреждению карты или системы.



2 Коснитесь значка игровой карты, затем коснитесь START

Игры Nintendo DS/Nintendo DSi по умолчанию отображаются во весь экран. Чтобы запустить программу в ее первоначальном разрешении, нажмите и удерживайте при ее запуске кнопку START или кнопку SELECT. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится.

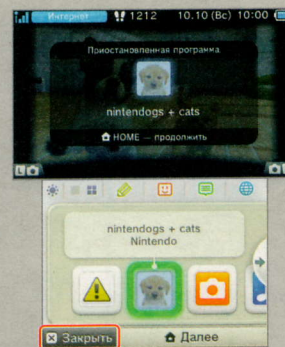


3 Обратитесь к справочному руководству данной игры для получения дальнейшей информации.

Выход из игры

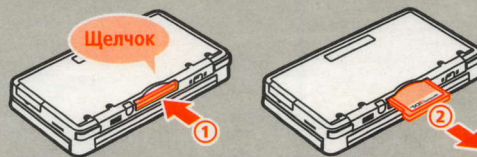
Нажмите кнопку HOME и в появившемся меню HOME коснитесь ЗАКРЫТЬ, чтобы закрыть игру. (Все несохраненные данные будут потеряны, если закрыть игру, не сохранив ее.)

- Коснитесь ДАЛЕЕ, чтобы вернуться к месту, на котором вы прервали игру.
- Чтобы выйти из игры Nintendo DS / Nintendo DSi, сначала сохраните изменения, а затем нажмите кнопку HOME и коснитесь ОК.



Извлечение игровых карт

Не извлекайте игровую карту из слота, когда вы находитесь в меню HOME или до выключения системы. Если игра, в которую вы играете, приостановлена, выйдите из нее, прежде чем извлечь игровую карту.





Надавите на карту и извлеките ее

Использование программ

Программное обеспечение на карте

Программы и аксессуары системы Nintendo DS, несовместимые с Nintendo 3DS

Следующие программы и аксессуары несовместимы с системой Nintendo 3DS.

	<p>Nintendo DS Browser Картридж расширения памяти Nintendo DS (NTR-011) Картридж расширения памяти Nintendo DS Lite (USG-007)</p>
	<p>Вибрационный картридж Nintendo DS (NTR-008)</p>

Помимо этих продуктов невозможно использование любых аксессуаров, присоединяемых к системам Nintendo DS или Nintendo DS™ Lite при помощи слота для картриджа Game Boy Advance™ of Nintendo, и любых других устройств, работающих в сочетании с картриджем Game Boy Advance of Nintendo. Дополнительную информацию см. на сайте support.nintendo.com.

Использование программы



Программное обеспечение на карте



Загрузка программ

Вы можете пользоваться программами, бесплатно скачанными через SpotPass или приобретенными через Nintendo eShop.

Nintendo 3DS оснащена модулем RF (802.11), имеющим выходную мощность излучения менее 10 мВт e.i.r.p. и максимальный спектр плотности мощности менее -30 дБВт/1 МГц e.i.r.p. Приведенные параметры верны для эксплуатации при температуре от 0 до 40 градусов по Цельсию. В связи с этим Nintendo 3DS классифицируется как оборудование первого класса в соответствии с решением Комиссии Европейского Союза 2000/299/EC.

Загруженные программы сохраняются на карту SD, при этом в меню HOME появляются соответствующие значки (стр. 420).
Примечание. Для использования загружаемых программ необходимо обновление системы (стр. 487).

Новые программы можно брать из следующих источников...

- Получать бесплатно через SpotPass (стр. 388).
- Покупать через Nintendo eShop (стр. 457).
- Скачивать демоверсии (стр. 456).

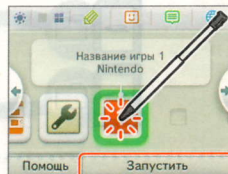
Предосторожности в связи с загрузкой программ

- Для получения загружаемых данных в систему необходимо вставить карту SD. Так как некоторые программы передаются автоматически через SpotPass (стр. 388), рекомендуется, чтобы карта SD постоянно находилась в системе.
- В системной памяти может храниться до 40 наименований Nintendo DSiWare™ (стр. 457), а на карте SD – до 300 загруженных программ.
- Загруженные программы (в том числе сохраненную игровую информацию) нельзя по отдельности перемещать или копировать с одной SD карты на другую (стр. 430).
- Загруженные программы (вместе с сохраненной игровой информацией) можно использовать только в системе, на которую они были изначально загружены. Программы, записанные на карту SD, нельзя использовать с другими системами Nintendo 3DS.
- Если в качестве системного языка выбран голландский, португальский или русский, программы Nintendo DSiWare автоматически устанавливаются на английский. В некоторых случаях эту настройку можно изменить в самой программе.
- Правильная работа может быть гарантирована только для тех программ Nintendo 3DS и Nintendo DSiWare, регион происхождения которых тот же, что и у системы. Программы из других регионов могут не функционировать.

Запуск программ

1 Коснитесь значка программы, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ

По умолчанию программы Nintendo DSiWare показываются во весь экран. Чтобы запустить программу в ее изначальном разрешении, во время запуска нажмите и удерживайте кнопку START или SELECT. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится.



2 Дальнейшие указания см. в инструкции к используемой программе

- Как смотреть инструкцию к программе (стр. 424)
- Информация о рейтингах программ (стр. 426)
- Как закрыть программу (стр. 427)



Если на карте SD больше нет места...

Чтобы освободить место на заполненной карте SD, удалите с нее фотографии и аудиозаписи, которые вам больше не нужны, средствами управления данными в системных настройках (стр. 478). Другой вариант – переписать все данные с этой карты SD на другую, более емкую карту. Программы можно переписать на другую карту SD, однако впоследствии нельзя объединять на ней содержимое нескольких карт SD.

Чтобы переписать данные, необходим компьютер и адаптер карт SD, который можно приобрести отдельно. При этом на новую карту SD необходимо перенести всю папку «Nintendo 3DS».



Примечание.

- Всегда копируйте информацию в корневую директорию карты SD.
- Загруженные программы (вместе с сохраненной игровой информацией) записываются в папку «Nintendo 3DS». Информация, связанная с фотографиями, в этой папке не хранится. **Не изменяйте, не перемещайте, не удаляйте и не переименовывайте файлы в этой папке.**

Предосторожности в связи с копированием программ

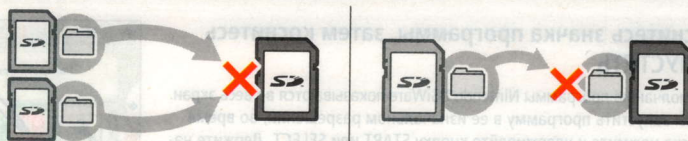
Всегда копируйте папку «Nintendo 3DS» целиком

Если обновленную информацию сохранить на новую карту SD, вам, возможно, не удастся использовать эту программу со старой карты SD. Следует пользоваться каждой программой только с одной карты SD; вы не сможете создавать резервные копии программы на нескольких картах SD по ходу игры. Если вы скопировали содержимое одной карты SD на другую, пользуйтесь только новой картой SD.

Перенос данных нижеуказанными методами приведет к невозможности их дальнейшего использования

Загруженные программы, записанные на разные карты SD, нельзя объединить на одной карте SD.

Копирование новых данных поверх существующих приведет к невозможности использования скопированных данных.



Если изменить содержимое папки «Nintendo 3DS» или скопировать отдельные файлы из одной папки «Nintendo 3DS» в другую, это приведет к невозможности их использования.



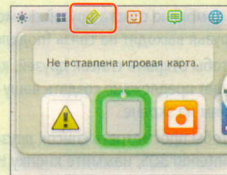


Игровые заметки

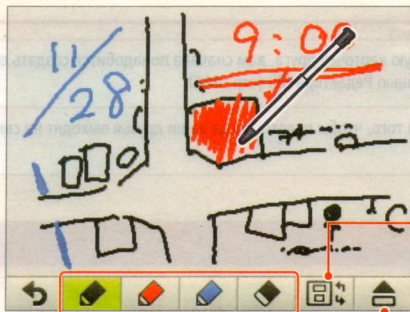
Используйте эту программу, чтобы делать заметки, в том числе во время игры в одну из игр Nintendo 3DS! Просто приостановите игру и создайте заметку, глядя на игровой экран.

Коснитесь в меню HOME, чтобы отобразить список всех созданных вами заметок.

- Вы можете сохранить до 16 страниц. Страницы заметок могут быть сохранены в формате фотографий для последующего просмотра при помощи приложения Камера Nintendo 3DS (стр. 438).
- Чтобы создать заметку во время выполнения программы Nintendo 3DS, нажмите кнопку HOME, чтобы приостановить программу и вывести на экран меню HOME, затем запустите игровые заметки.



1 Выберите заметку для редактирования



Карандаши
 Ластик

Три разноцветных карандаша для письма и рисования и ластик, чтобы стирать тексты и изображения.

Переключение экранов

Приостановите игру и коснитесь этого значка, чтобы изменить изображение на верхнем экране.

Отобразить оба экрана



Отобразить верхний экран



Отобразить нижний экран



Заметки, сохраненные в формате фотографий на карте SD, можно просматривать с помощью приложения Камера Nintendo 3DS (стр. 438).

Удалить все содержимое заметки.

2 Когда закончите заметку, коснитесь

При этом заметка будет сохранена, и вы вернетесь к экрану игровых заметок.



Список друзей

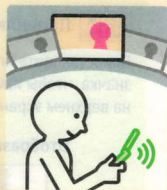
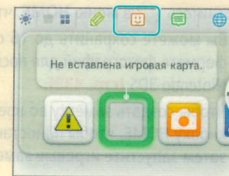
Играйте и общайтесь в Интернете с зарегистрированными друзьями, где бы они ни находились.

С помощью списка друзей вы можете получать уведомления, когда зарегистрированные друзья выходят на связь (подключаются к Интернету).

Чтобы открыть список друзей, коснитесь в меню HOME. При первом открытии вам будет предложено создать вашу собственную карточку друга, следуя пошаговым инструкциям на экране.

Чтобы просмотреть список друзей во время выполнения какой-либо программы Nintendo 3DS, нажмите кнопку HOME и в появившемся меню HOME запустите список друзей.

Примечание. Список друзей можно использовать только с программами Nintendo 3DS. Чтобы использовать программы Nintendo DS/Nintendo DSi для игры в беспроводном режиме, необходимо настроить соответствующие параметры самой программы.



Что вам понадобится...



Персональный Mii

Чтобы создать вашу личную карточку друга, вам сначала понадобится создать себе Персональный Mii с помощью Редактора Mii (стр. 446).

Подключение к Интернету

Оно понадобится вам для того, чтобы видеть, когда ваши друзья выходят на связь (стр. 461).

Список друзей



Регистрация друга (стр. 433)

Просмотр карточек друзей (стр. 434)

- Редактирование собственной карточки друга
- Просмотр карточки друга другого игрока

Настройки списка друзей (стр. 435)

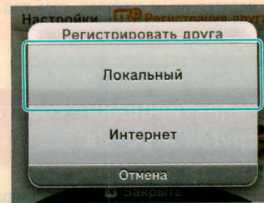
- Настройки сообщений от друзей
- Удаление карточки друга

Регистрация друзей

Вы можете зарегистрировать до 100 пользователей в вашем списке друзей.

Через локальное соединение

Коснитесь надписи **ЛОКАЛЬНЫЙ**, чтобы две системы Nintendo 3DS, находящиеся в пределах досягаемости сигнала друг друга, могли соединиться и зарегистрировать друг друга.



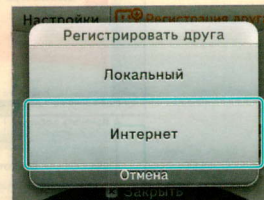
Выберите карточку друга, которого вы хотите зарегистрировать, и коснитесь ее.

Вы обменяетесь своими карточками и будете зарегистрированы в списках друзей друг друга.

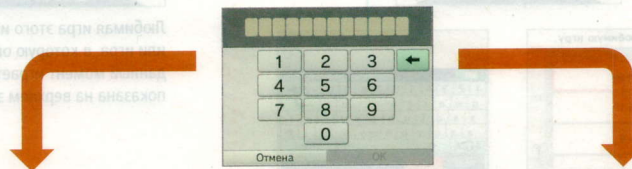


Через Интернет

Коснитесь надписи **ИНТЕРНЕТ**, чтобы зарегистрировать друзей, обменявшись с ними своими кодами. Вы можете посмотреть ваш код друга на своей карточке.

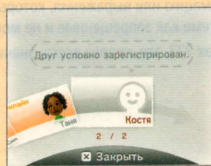


Введите код игрока, которого вы хотите зарегистрировать в вашем списке друзей.



Вы еще не зарегистрированы в системе вашего друга

Ваш друг будет условно зарегистрирован в вашем списке друзей. Введите имя игрока, которого вы хотите зарегистрировать. Когда этот игрок, в свою очередь, зарегистрирует вас, он появится в вашем списке друзей, и вы сможете видеть его имя и образ Mii.



Вы уже зарегистрированы в системе вашего друга

Данные с карточки друга будут получены автоматически, и он будет зарегистрирован в вашем списке друзей.



Не сообщайте свой код друга незнакомым людям

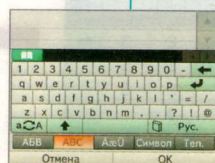
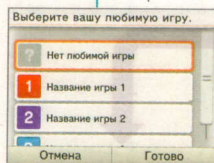
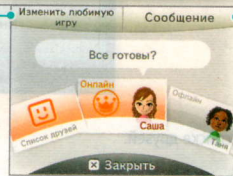
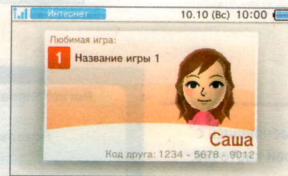
Список друзей – это система, предназначенная для вас и для тех, кого вы знаете. Если разместить свой код друга на онлайн-форумах или сообщить его незнакомым людям, это может привести к тому, что вы будете получать нежелательные для вас данные или подписи, содержащие выражения, которые вы можете считать оскорбительными. Поэтому желательно не сообщать свой код друга незнакомым людям.

Редактирование собственной карточки друга/Просмотр карточек друга других игроков

Через список друзей вы можете выбрать вашу собственную карточку друга, чтобы изменить данные в ней, или просмотреть карточки друзей, принадлежащие другим игрокам. Ваша собственная карточка друга отмечена значком 👑.

Редактирование собственной карточки друга

Выберите вашу карточку друга, чтобы отредактировать вашу подпись и указать любимую игру.

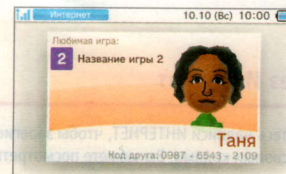


Выберите вашу любимую игру из тех, в которые вы когда-либо играли.

Введите сообщение о статусе – до 16 символов. Оно будет видно вашим друзьям.

Просмотр карточек друзей

Выберите карточку друга, которую вы хотите посмотреть.



Любимая игра этого игрока или игра, в которую он/она в данный момент играет, будет показана на верхнем экране.



Примечание.

- Пожалуйста, не включайте в подпись личную информацию или выражения, которые могут показаться оскорбительными другим игрокам. Некоторые слова зарегистрированы в системе как запрещенные и не могут быть введены.
- Если вы получите Мii, ник которого отображается как ???, это, скорее всего, значит, что создатель этого Мii является заблокированным пользователем (стр. 448).

Статус игрока (онлайн / офлайн)

Когда кто-либо из ваших друзей подключается к Интернету, информация на его / ее карточке обновляется, и вы можете видеть игру, в которую он / она играет в данный момент.

Примечание. Чтобы иметь возможность включить эту функцию в настройках списка друзей, пользователи должны выбрать YES при ответе на вопрос, хотя бы они показывать друзьям свой статус онлайн.

Онлайн

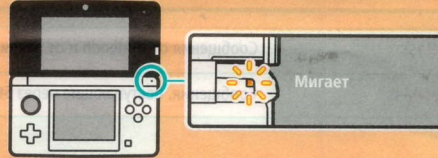


Офлайн



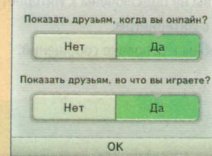
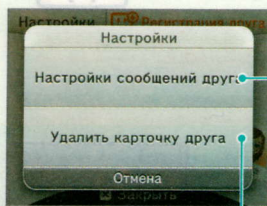
Индикатор сообщения

Когда кто-либо из ваших друзей подключается к Интернету, индикатор сообщения вашего Nintendo 3DS будет мигать оранжевым на протяжении пяти секунд.



Настройки списка друзей

Здесь вы можете настраивать уведомления о статусе и удалять игроков из списка друзей.



Вы можете выбрать, показывать ли ваш статус (онлайн / офлайн) и игру, в которую вы сейчас играете, другим пользователям.




Вы можете удалять карточки друзей из вашего списка.
Примечание. Игроки не будут оповещены о том, что вы удалили их карточки.

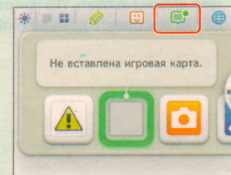




Сообщения

Вы можете получать сообщения через SpotPass, StreetPass и из других источников.

Коснитесь  в меню HOME, чтобы вывести список сообщений. Чтобы просмотреть сообщения во время выполнения программы Nintendo 3DS, нажмите на кнопку HOME и из появившегося меню HOME запустите приложение Сообщения.



Виды сообщений

SpotPass	Сообщения от Nintendo и от различных программ.
StreetPass	Сообщения, поступающие через StreetPass (подробнее о StreetPass на стр. 389).

Получение сообщений

Система Nintendo 3DS может получать сообщения, если...



- Включено питание системы ([стр. 412](#)).
- Включена беспроводная связь с помощью переключателя беспроводного режима ([стр. 406](#)).
- Выполнена настройка подключения к Интернету ([стр. 461](#)). Сообщения, поступающие через StreetPass, не требуют подключения к Интернету.



Примечание.

- Игры могут посылать сообщения, даже когда вы не подключены к Интернету.
- Сообщения StreetPass не требуют соединения с Интернетом.
- Программы Nintendo DS/Nintendo DSi неспособны к отправке сообщений.

Получение сообщений

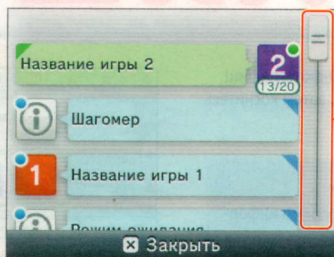
Индикатор сообщения мигает, когда система Nintendo 3DS получает новое сообщение. При поступлении сообщений через StreetPass индикатор будет мигать зеленым, при поступлении сообщений через SpotPass – синим. В обоих случаях индикатор будет мигать на протяжении пяти секунд. Кроме того, при поступлении сообщения в меню HOME на значке сообщений и на значке программы, к которой оно относится, появится  или .

Примечание. При получении системой сообщений в режиме ожидания индикатор сообщения будет мигать в течение пяти секунд, после чего загорится постоянным светом. Он погаснет, когда вы откроете систему.



Просмотр сообщений

Коснитесь значка сообщения, чтобы прочитать его.



Двигайте ползунок вверх или вниз, чтобы прокрутить список сообщений.

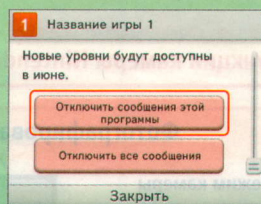
- Непрочитанные сообщения StreetPass будут обозначены значком ●, непрочитанные сообщения SpotPass – значком ●.
- В системе может храниться до 12 сообщений StreetPass и до 100 сообщений SpotPass. При превышении этого количества или допустимого объема (например, при поступлении большого количества сообщений, содержащих изображения), сообщения будут удаляться в хронологическом порядке, начиная с самых старых.

Отключение сообщений

Отключение сообщений от игр

Вы можете отключить получение сообщений от конкретных игр. Коснитесь надписи **ОТКЛЮЧИТЬ СООБЩЕНИЯ ЭТОЙ ПРОГРАММЫ** в теле сообщения, затем следуйте пошаговым инструкциям на экране.

Примечание. Сообщения, не требующие подключения к Интернету, например, сообщения, генерируемые играми, нельзя отключить, находясь внутри списка сообщений. Эти сообщения поступают во время игры; если вы хотите отключить их, вам необходимо сделать это в самой игре, причем способы отключения сообщений в разных играх различаются.



Отключение сообщений, поступающих через StreetPass

Коснитесь надписи **ВЫКЛЮЧИТЬ РЕЖИМ StreetPass ДЛЯ ЭТОЙ ПРОГРАММЫ**, затем в подменю **Управление сообщениями StreetPass** в **Системных настройках** отключите StreetPass. Отключив StreetPass, вы больше не будете получать сообщения, относящиеся к этой игре (стр. 479).

Примечание:

- Чтобы возобновить получение сообщений, измените настройки программы, к которой они относятся. Для получения более подробной информации обратитесь к руководству пользователя этой программы.
- Сообщения от Nintendo содержат важную информацию для всех пользователей, и не допускают отключения.





Камера Nintendo 3DS

С помощью приложения Камера Nintendo 3DS вы можете делать 3D-фотографии! Коснитесь значка приложения Камера Nintendo 3DS в меню HOME, затем коснитесь ОТКРЫТЬ, чтобы запустить приложение.

Справочное руководство

Встроенное в приложение справочное руководство содержит подробную информацию о том, как пользоваться приложением.



3D-фотографии

Две камеры, находящиеся на внешней стороне системы, используются для съемки в режиме 3D. Каждая камера делает одну фотографию; левая камера делает фотографию для левого глаза, а правая – для правого. Затем эти фотографии совмещаются и появляются в виде 3D-изображений на 3D-дисплее (стр. 416).

Фотография для правого глаза



Фотография для левого глаза



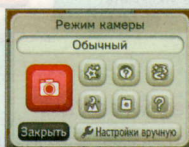
Использование программ

Функции камеры Nintendo 3DS

Фотографирование

Режим камеры

Выберите один из эффектов, например «Блеск» или «Мечта».

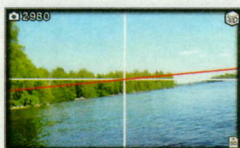


Таймер

Фотографируйте с помощью таймера или голосовой команды.

Выравнивание

Используйте перекрестие, чтобы правильно выровнять ваши фотографии.



Просмотр фотографий

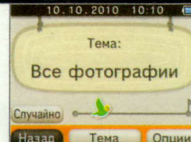
Граффити

Украсьте ваши фотографии, чтобы сделать их уникальными.





Слайд-шоу

Просматривайте фотографии автоматически одну за другой.



Камера Nintendo 3DS

Фотографирование

Коснитесь  /  или нажмите кнопку L/кнопку R/кнопку A, чтобы сделать фотографию. Нажмите вниз на кнопках направлений, чтобы отобразить/скрыть перекрестие.





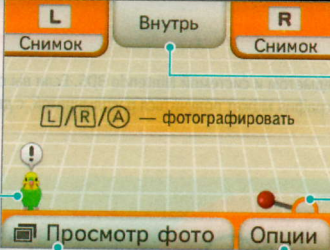
Количество оставшихся фотографий (стр. 440)

Значок 3D

Показывает, включены ли внешние камеры

Место сохранения

 Память системы  Карта SD



Переключение между внутренней и внешними камерами

Примечание. Внутренняя камера не может делать 3D-фотографии.

Рычаг инструментов

Коснитесь рычага, чтобы посмотреть инструменты камеры.





Изменение места сохранения, звукового сигнала для привлечения внимания и других настроек фотографий.

Просмотр ваших фотографий (стр. 442)


Коснитесь попугая, чтобы получить полезные советы о том, как пользоваться камерами Nintendo 3DS. Для повторного просмотра этих советов коснитесь ОПЦИИ, затем коснитесь ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ.



 **Поменять режим камеры (стр. 441)**

 **Настроить фокус 3D**

Обычно 3D-фотографии делаются автоматически и нет необходимости выполнять какие-либо настройки. Но в некоторых случаях вам может понадобиться настроить фокус вручную, чтобы получить наилучшие результаты.

 **Таймер**





Количество оставшихся фотографий

- В верхнем левом углу экрана показано количество оставшихся фотографий. Оно показывает, сколько примерно фотографий вы можете сохранить в выбранном вами месте.
- Поскольку размер фотоданных может меняться, это число – только приблизительный показатель, и оно не указывает точного количества фотографий.
- На картах SD можно сохранить максимум 3000 фотографий (даже при наличии свободного места).

Количество оставшихся фотографий



Фотоданные

Фотоданные, снятые внешними камерами, могут быть сохранены в двух форматах: 3D-фотоданные сохраняются в формате MPO, а 2D-данные – в формате JPEG. Фотоданные, снятые внутренней камерой, сохраняются в виде файлов JPEG. Фотоданные сохраняются в папке «DCIM» на карте SD.

Расстояние для съемки

Когда вы фотографируете, оставляйте минимум 30 см между предметом и системой Nintendo 3DS. Если вы слишком близко подойдете к предмету, он будет выглядеть нечетко и фотография может получиться расплывчатой, с двойным изображением.





Если вы слишком близко подойдете к предмету, фотография будет расплывчатой или с двойным изображением.

Чем ближе вы будете находиться к предмету во время фотографирования, тем сильнее будет выражен 3D-эффект.

Расстояние фотографирования приблизительно 1 метр от предмета является оптимальным. В результате вы получите реалистичную 3D-фотографию.

Если при фотографировании главного предмета далеко на заднем плане будут находиться другие предметы, то 3D-эффект будет выражен еще сильнее.

Поменять режим камеры

Коснитесь рычага инструментов , чтобы отобразить разные значки, включая . Коснитесь этого значка, чтобы перейти на экран выбора режима камеры, где вы можете выбрать разные эффекты для ваших фотографий.



Значок режима камеры

Блеск



Дуйте в микрофон, чтобы создать различные эффекты камеры.

Наложение



Фотографируйте лица одновременно внутренней и внешними камерами и объедините оба лица (стр. XXX).

Мечта



Создает расплывчатое изображение.

Ретро



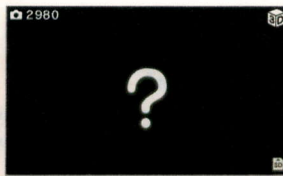
Высветляет центр и затемняет края фотографии.

Слабое освещение



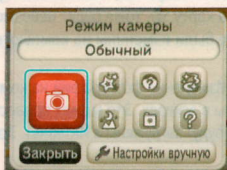
Используйте этот эффект при слабом освещении.

Мистика



Вы не знаете, какая фотография получится, пока не попробуете.

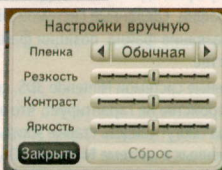
Обычный



Возвращает настройки к обычным, чтобы делать фотографии без специальных эффектов.

Настройки вручную

Настройки вручную



Для установки разных настроек, например изображения цвета сепия.





Просмотр фотографий

Коснитесь ПРОСМОТР ФОТО, чтобы просмотреть фотографии, которые вы сделали. Все ваши фотографии будут отображены в виде эскизов на сенсорном дисплее. Эскиз в красной рамке показывает фотографию, которая в данный момент отображена на верхнем экране.

Коснитесь эскиза, чтобы посмотреть фотографию.



Значок 3D

Показывает, идет ли просмотр 3D-фотографии.

Просмотр слайд-шоу

Проведите стилусом по сенсорному дисплею, чтобы прокрутить имеющиеся фотографии.



Коснитесь \oplus / \ominus , чтобы увеличить или уменьшить число отображаемых эскизов.

Фотографирование (стр. 439)

Изменение места сохранения, звукового сигнала для привлечения внимания и других настроек фотографий.

Эскизы изображений

- Фотографии отображаются слева направо, начиная с самой старой и заканчивая самой новой.
- Фотографии в форматах, которые невозможно отобразить в приложении Камера Nintendo 3DS, будут отмечены значком
- Если у вас много фотографий, может понадобиться некоторое время, чтобы отобразить все эскизы.

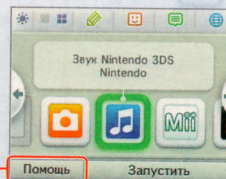
Фотоданные

- Только фотографии, сделанные системой Nintendo 3DS, могут быть показаны или изменены с помощью камеры Nintendo 3DS. Фотографии, сделанные цифровым фотоаппаратом или мобильным телефоном, невозможно будет посмотреть. Фотографии, сделанные системой Nintendo 3DS и скопированные на карту SD, тоже будет невозможно посмотреть, если название файла, позиция файла на карте SD или содержание были изменены на компьютере или другом устройстве.
- Фотографии, сделанные системой Nintendo 3DS, содержат эскизы и фотоданные. Изменение фотографий на компьютере или другом устройстве не гарантирует, что эти изменения будут отображены в эскизах. Это может привести к тому, что третьи лица смогут увидеть старые эскизы, если измененные фотографии будут загружены в Интернет. Эскизы фотографий, измененных в системе Nintendo 3DS, отображают эти изменения.



Звук Nintendo 3DS

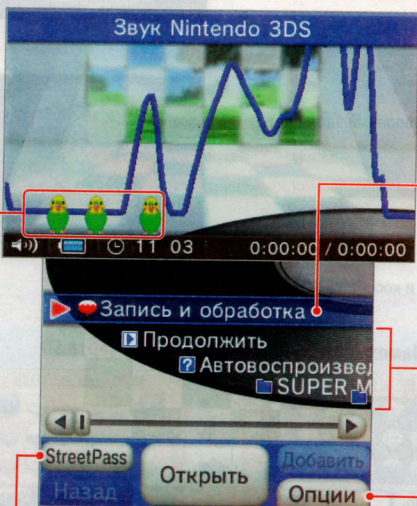
С помощью приложения Звук Nintendo 3DS вы можете проигрывать аудиофайлы, сохраненные на карте SD. Вы также можете производить звукозапись с помощью микрофона и обрабатывать записанные звуки, создавая совершенно новые звуковые эффекты! Коснитесь значка Звук Nintendo 3DS в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ, чтобы запустить это приложение.



Справочное руководство

Справочное руководство, встроенное в приложение, содержит подробную информацию о том, как им пользоваться.

Запустите приложение Звук Nintendo 3DS и коснитесь опции, которую вы хотите использовать.



Запись звуков с помощью микрофона и их обработка (стр. 444)

Проигрывание / обработка музыкальных файлов (стр. 445)

Файлы и папки, сохраненные на карте SD, показаны здесь. Коснитесь ПРОДОЛЖИТЬ, чтобы продолжить воспроизведение музыки. Проигрывание продолжится с того момента, на котором вы его приостановили.

Изменение настроек или удаление всех данных, сохраненных в приложении Звук Nintendo DS.

Просмотр результатов StreetPass
Включить / выключить StreetPass

Здесь можно посмотреть результаты хит-парада StreetPass и совместимость со StreetPass. Для использования этих функций музыкальные файлы нужно поместить в плейлист StreetPass и включить сам StreetPass.

Попугаи

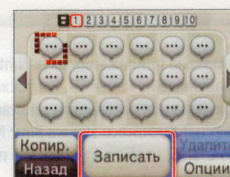
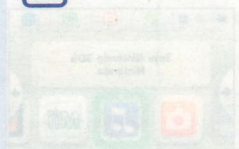
Попугаи стараются подражать голосам и звукам, которые они слышат. Коснитесь любого попугая, когда он появится на сенсорном дисплее, чтобы он повторил записанные звуки.




Запись звуковых файлов с помощью микрофона

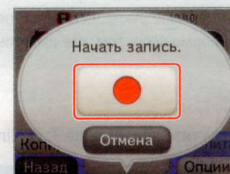
Каждый файл может содержать аудиозапись длиной до 10 секунд. В памяти системы может содержаться до 18 аудиозаписей, а на карте SD – до 180 записей.

1 Коснитесь , затем коснитесь ЗАПИСАТЬ



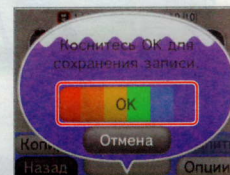
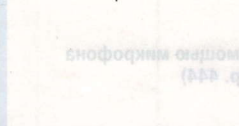
2 Коснитесь , чтобы начать аудиозапись

- Если микрофон различит звук достаточной громкости, запись начнется автоматически.
- Коснитесь , чтобы остановить запись.



3 Коснитесь цвета

Шарик с записанным вами звуком окрасится в выбранный вами цвет.





Использование программ



Звук Nintendo 3DS

- Чтобы удалить запись, выберите соответствующий шарик и коснитесь УДАЛИТЬ.

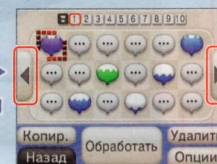
Перелистывание страниц

Чтобы перелистнуть страницу, коснитесь  / 

Память системы





Карта SD



Перемещение и копирование данных

Коснитесь стилусом шарика со звуком, который вы хотите переместить или скопировать, и удерживайте его, а затем перетащите его на нужное место и отпустите.

Чтобы переместить или скопировать данные на другую страницу, коснитесь шарика со звуком и удерживайте стилус на нем, затем проведите его до  или .

Примечание. Данные нельзя копировать на то место, где уже есть шарик со звуком.

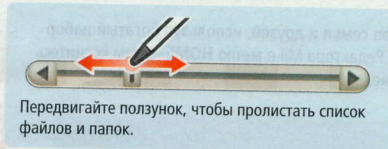


Переместить / Копировать

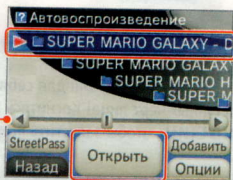
Воспроизведение музыкальных файлов, записанных на карте SD

Вставьте карту SD с музыкальными файлами в систему Nintendo 3DS.

1 Выберите папку и коснитесь ОТКРЫТЬ

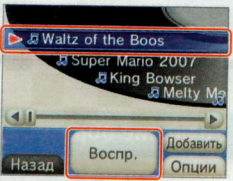


Передвигайте ползунок, чтобы пролистать список файлов и папок.



2 Выберите музыкальный файл, который вы хотите прослушать, и коснитесь ВОСПР.

Музыкальный файл начнет проигрываться.



Совместимые форматы файлов

Приложение Звук Nintendo 3DS может проигрывать звуковые файлы следующих форматов:

- Файлы AAC с расширениями .m4a, .mp4 или .3gp
- Файлы MP3 с расширением .mp3
- Битрейт: 16 кбит/с – 320 кбит/с
- Частота дискретизации: 32кГц – 48кГц

Примечание. Музыкальные файлы с защитой от копирования воспроизводиться не могут.

Сохранение музыкальных файлов на карту SD

1 Скопируйте музыку с музыкального компакт-диска на компьютер

Для этого вам понадобится соответствующее программное обеспечение.



2 Скопируйте файлы на карту SD

Вставьте карту SD в разъем для карт SD, если он есть в вашем компьютере, или в адаптер для карт SD, который можно приобрести отдельно, и скопируйте файлы на карту SD.



Отображение папок и файлов, содержащихся на карте SD

- В приложении Звук Nintendo 3DS отображаются только музыкальные файлы и папки, содержащие музыкальные файлы. Максимальное количество папок, которое может быть отображено, – 1000.
- Если на карте SD сохранены две или более папок с одинаковым названием, содержащиеся в них файлы будут показаны в одной папке (с этим названием).
- В приложении может быть отображено до 3000 аудиофайлов.
- Если папка содержит более 100 музыкальных файлов, отображаются только первые 100 из них.
- Если папка содержит более восьми уровней вложенных папок, отображаются только первые восемь из них.
- Все папки отображаются в одном списке в алфавитном порядке, вне зависимости от иерархии вложения.



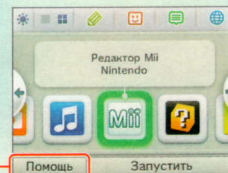


РЕДАКТОР Mii

Создавайте образы Mii для себя, членов семьи и друзей, используя богатый набор доступных черт лица! Коснитесь значка Редактора Mii в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ, чтобы запустить приложение.

Справочное руководство

Встроенное справочное руководство содержит подробную информацию о том, как пользоваться этим приложением.

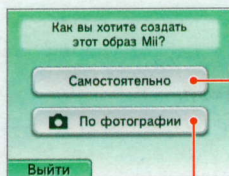


Вы можете использовать созданные образы Mii в программах, которые поддерживают функцию Mii.

Создание образов Mii

Вначале создайте Персональный Mii, который будет отображать вас. Создав свой Персональный Mii, вы можете его посмотреть и создать еще несколько разных Mii через **главное меню** (стр. 448).

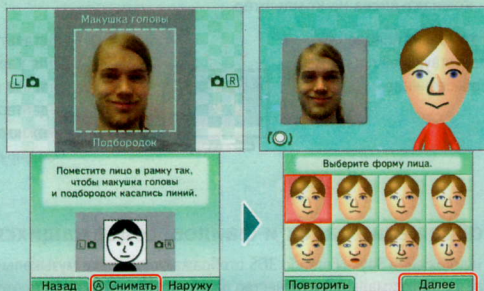
1 Выберите способ создания Mii



Если вы выберете этот вариант, укажите пол и перейдите к шагу 2.

ПО ФОТОГРАФИИ

Сделайте снимок и используйте его для создания своего Mii. Следуйте указаниям на экране и выберите пол, цвет кожи, причёску, цвет глаз и волос.



- Распознавание лица в первый раз может не сработать. Если это произошло, пожалуйста, сделайте новую фотографию (подробнее о распознавании лиц см. стр. 499).
- Выберите лицо и коснитесь ДАЛЕЕ.



2 Выберите черты лица и элементы тела, чтобы редактировать Мii

Показать дополнительные черты

Создать по фотографии (стр. 446)
Сделайте фотографию и используйте ее для создания своего Мii.

Изменение черт лица

- Подвинуть вверх/вниз
- Изменить расстояние
- Повернуть
- Увеличить/Уменьшить
- Растянуть/Сжать
- Вернуться к установкам по умолчанию

Выборить тип

Изменить цвет

Выборить черту

Выйти

Далее

Сброс

- Коснитесь ДАЛЕЕ, когда закончите создание вашего Мii.
 - Нажимайте кнопки L или R или используйте кнопку движения, чтобы посмотреть на Мii с разных сторон.
 - Если в шаге 1 вы выбрали ПО ФОТОГРАФИИ, используемая фотография будет показана на верхнем экране рядом с вашим Мii.
- Примечание. От выбранного типа черт будет зависеть то, какие опции и цвета будут доступны при редактировании вашего Мii.

3 Создайте профиль для вашего Мii

Ник

В избранное?

Поп

Женский

Любимый цвет

Дата рождения

Отпустить

Да

Копирование

Разрешить

Создатель

Назад

Сохранить

Избранное

Если вы коснетесь этого значка, Мii получит . Это значит, что этот Мii, скорее всего, будет появляться в играх, поддерживающих образы Мii. Этот статус можно присвоить не более чем девяти образам Мii (в дополнение к вашему Персональному Мii). Ваш Персональный Мii отличается от других значком и не может быть удален из Избранного.

Копирование

Если вы выберете НЕ РАЗРЕШАТЬ, другие пользователи не смогут копировать и редактировать данный Мii.

Отпустить Мii

Если вы включите эту функцию, созданные вами образы Мii смогут появляться в играх, играемых по сети, и оставаться в играх на системе других игроков (имя и дата рождения создателя Мii при этом не будут показываться).

- Коснитесь СОХРАНИТЬ, когда закончите редактировать ваши данные. Ваш новый Персональный Мii будет виден в главном меню (см. стр. 448).
- Ваш Персональный Мii не может быть удален. Если вы захотите изменить его, вам будет необходимо отредактировать каждую черту Мii по отдельности.

Примечание. Все черты Мii, а также сходство с реальными людьми или вымышленными персонажами, являются интеллектуальной собственностью Nintendo; они не могут распространяться свободно или использоваться в коммерческих целях.



Профиль Mii

Когда вы пересылаете Mii на другую систему Nintendo 3DS, вместе с ним пересылаются элементы его профиля, например, его ник. Постарайтесь не употреблять оскорбительных слов в нике Mii, так как он будет показан его получателям. Кроме того, имейте в виду, что после того как вы перешлете Mii на другую систему, он не может быть удален или отозван с системы получателя, а получатель может пересылать его другим людям.

Примечание. Если ник Mii или имя его создателя содержат слова, которые могут быть восприняты как оскорбительные, на системе получателя они будут отображаться в виде «???». Пожалуйста, не используйте непристойные выражения в нике Mii и имени его создателя.

Настройки заблокированных пользователей

Если Mii, полученный от определенного пользователя, воспринимается вами как оскорбительный, этого пользователя можно заблокировать. Если выбрать и заблокировать Mii, все образы Mii, созданные тем же пользователем, не будут показаны в играх, а на их месте будут показаны другие образы Mii. В некоторых программах также не будет отображаться контент от людей, чьи образы Mii вы заблокировали. Кроме того, контент от создателей заблокированных Mii может не отображаться в других программах. Удерживайте влево на кнопках направлений и одновременно нажмите кнопки X и Y, чтобы открыть настройки **заблокированных пользователей** из **главного меню**, затем следуйте указаниям на экране.

Главное меню

После того, как вы запустите приложение, отобразится **главное меню**.

Из этого меню выберите опцию. Вы можете зарегистрировать не более 100 образов Mii.



Выбор Mii (стр. 449)

Справка

Указания по просмотру образов Mii.

Создание Mii (стр. 446)

Передача образов Mii от одной системы Nintendo 3DS к другой

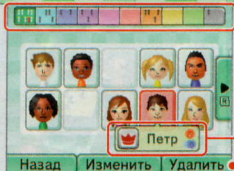
Получение образов Mii с канала Mii на Wii™
Примечание. Образы Mii нельзя отправлять на канал Mii на Wii.

Сохранение образа Mii в виде QR Code или в виде изображения

Удаление и редактирование образов Mii

Вы можете редактировать и удалять образы Mii, а также добавлять их в Избранное.

Коснитесь Mii, который вы хотите отредактировать или удалить. Чтобы переместить Mii, перетащите его стилусом на новое место.



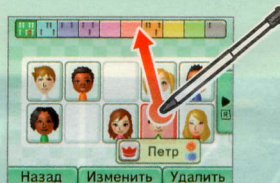
Редактирование Mii

При редактировании Mii доступны те же функции, что и при создании Mii (стр. 447).


Если вы хотите редактировать Mii, который вы получили с другой системы Nintendo 3DS, создайте редактируемую копию этого Mii.

Комнаты Mii


В списке Mii 10 комнат. В каждой комнате можно сохранить до 10 образов Mii. Вы можете перенести Mii в другую комнату, коснувшись его стилусом и перетащив на нужное место.




Избранное

Значок  указывает на то, что данный Mii находится в вашем Избранном (стр. 447). Касаясь этого значка, вы можете добавлять и удалять Mii из Избранного.


Отпущенный Mii

Этот значок  показывает, что данный Mii является отпущенным (стр. 447).

Копирование

Этот значок  показывает, что для данного Mii разрешено копирование (стр. 447).

Создатель Mii

Если профиль Mii содержит имя его создателя (стр. 447), вы можете увидеть это имя, коснувшись .

Удаление Mii



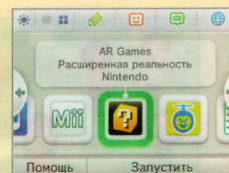


AR GAMES

Расширенная реальность

Для игр в режиме расширенной реальности используются карты AR, которые входят в комплект системы Nintendo 3DS. Поместите карту AR в поле зрения внешних камер вашей системы, и тогда коробки, монстры – всё станет как настоящее!

Чтобы запустить это приложение, коснитесь значка AR Games: Расширенная реальность в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ.



Использование программы

Подготовка игрового пространства

Среди AR Games: Расширенная реальность есть такие игры, где вы можете, например, целиться и стрелять по мишеням. В этом случае предварительно убедитесь в наличии достаточного места, чтобы перемещаться вокруг карты и смотреть на нее под разными углами зрения. Вы также должны все время крепко держать систему.

Избегайте резких движений с системой или ее компонентами, так как это может причинить травму или повредить окружающие предметы.



AR Games: Расширенная реальность

Информация о картах AR

В комплект системы Nintendo 3DS входят шесть карт AR. В большинстве игр AR Games: Расширенная реальность используется карта «?».

Карта «?»



Карты героев



Используются в мини-игре Фото звезд.

Примечание. Если вы не играете в Фото звезд, не допускайте, чтобы карта «?» и карты героев находились вместе в поле зрения внешних камер.

Старайтесь не сгибать, не рвать и не пачкать карты AR, так как система может перестать их распознавать. Будьте осторожны при их использовании и храните их в безопасном месте, когда вы ими не пользуетесь.

Если вы потеряли карту AR, или система перестала ее распознавать...

Изображения карт AR можно скачать с сайта Nintendo.support.nintendo.com. Если эти изображения распечатать в цвете, их можно использовать взамен утраченных карт.

Как играть в игры

Поместите карту «?» на ровную, хорошо освещенную поверхность. Регулируйте расстояние и ракурс, держа карту «?» в поле зрения внешних камер, пока она не будет правильно распознана. Следуйте указаниям на экране, чтобы вызвать экран выбора игр.

Установите нужное расстояние и ракурс.

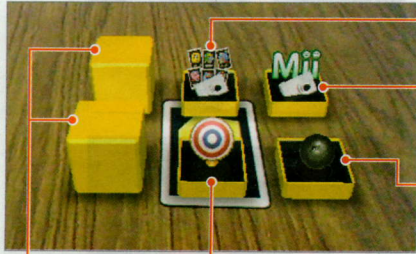


Держите карту AR в поле зрения экрана.



Наведите систему на одну из игр и нажмите кнопку A, чтобы начать играть.

Экран выбора игр



???

В эти игры можно будет играть, после того как вы пройдете Бильярд.

Фото звезд

Поместите карту героя перед внешними камерами, и он оживет, готовый к фотосъемке!!

Фото Mii

Фотографировать можно вместе с Mii!

Бильярд

Ударьте по шару, чтобы он катился, и постарайтесь попасть в цель!

Тир

Стреляйте по мишеням, появляющимся на экране. Пройдите эту игру, чтобы получить доступ к Фото Mii и Бильярд. Если пройти Бильярд, появится доступ к чему-то еще лучшему!

Если во время игры нажать START, вы вернетесь на экран выбора игр.

Если система не может распознать вашу карту...

Выполните следующие проверки и повторите попытку.

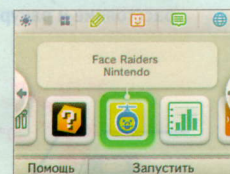
- Карты AR не распознаются, если держать систему слишком близко к ним или слишком далеко от них.
- Убедитесь, что карта AR полностью видна на экране. Если часть ее находится за пределами экрана, она может быть не распознана.
- Убедитесь, что игровая зона хорошо освещена.
- Не допускайте попадания прямого солнечного света на карты AR, так как это может сказаться на способности внешних камер к правильному их распознаванию.
- Если внешняя камера загрязнена, протрите ее мягкой тканью, прежде чем начать игру.
- Если карты AR погнуты или сложены, система не сможет их распознать. Убедитесь, что используемые карты AR ровно лежат на поверхности.





FACE RAIDERS

Чтобы запустить это приложение, коснитесь значка Face Raiders в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ.



Использование программ



Face Raiders



Освободите себе место!

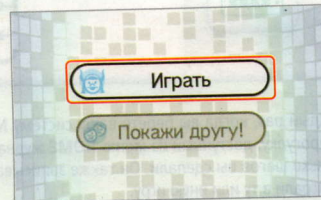
По ходу игры Face Raiders вы будете перемещаться и целиться по мишеням. Перед тем, как начать игру, убедитесь, что ваше игровое пространство не содержит препятствий и что вы крепко держите систему Nintendo 3DS в руках. Не делайте чересчур энергичных движений системой или ее компонентами, так как это может привести к травме или повреждению окружающих предметов.



Правила игры

1 Выберите ИГРАТЬ

Выберите опцию с помощью кнопки движения, затем нажмите кнопку A для подтверждения.



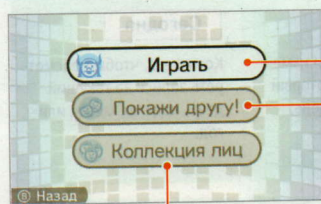
2 Сделайте снимок, чтобы начать игру.

- Когда камера распознает лицо, появится разметка. Расположите ваши глаза и рот в соответствии с разметочными линиями. Когда ваше лицо будет правильно размещено, начнется игра. Более подробную информацию о распознавании лиц см. на [стр. 499](#).
- Если автоматическое распознавание лица не срабатывает, вы можете нажать кнопку L, кнопку R или кнопку A, чтобы сделать снимок вручную.



После первой победы...

После того, как вы пройдете уровень игры, лицо, которое вы использовали для этого уровня, будет сохранено. Собрав определенное количество лиц, вы получите доступ к новым уровням игры и новым противникам, с которыми вы будете сталкиваться. Попробуйте пополнить вашу коллекцию лиц фотографиями ваших друзей и близких.



ИГРАТЬ

Выберите уровень, чтобы начать игру. Вы можете сделать новый снимок или, если вы уже делали снимки для этого уровня, вы можете выбрать один из них, проведя по кнопке движения вправо.

В игре могут также появляться некоторые лица, сфотографированные с помощью камеры Nintendo 3DS ([стр. 438](#)). Собирайте их по ходу игры, чтобы добавить к своей коллекции лиц.

КОЛЛЕКЦИЯ ЛИЦ

Здесь можно просматривать, редактировать и удалять сохраненные лица.

Выберите лицо, затем выберите ПОДОГНАТЬ, чтобы его отредактировать.

ПОКАЖИ ДРУГУ!

Эти уровни короче, чем обычные, — используйте их, чтобы показать игру своим друзьям.

- Нажимайте кнопки L или R по мере прогресса в игре, чтобы сохранить изображение на верхнем экране. Это изображение можно будет затем просмотреть в приложении Камера Nintendo 3DS ([стр. 438](#)).
- Нажмите START, чтобы приостановить игру. Коснитесь ОТМЕНА, чтобы закончить игру на текущем уровне и вернуться к экрану выбора уровней.
- Если у вас не хватает места для сохранения новых лиц, вы должны удалить часть старых, чтобы сохранить новые на их место.

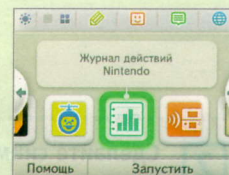




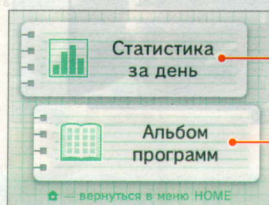
Журнал действий

Каждый раз, когда вы берете вашу систему Nintendo 3DS с собой на прогулку, доступный из меню HOME журнал действий считает, сколько шагов вы сделали. Он также записывает, сколько времени вы играли в ту или иную игру.

Примечание. Шаги подсчитываются, когда система закрыта и включена.



Использование программ



Статистика за день — Показать, сколько шагов вы сделали, пока носили с собой систему Nintendo 3DS и сколько времени вы играли в ту или иную игру.

Альбом программ — Показать список игр, в которые вы играли, включая время, проведенное за игрой в каждую из них, и количество игровых сессий.

Статистика за день

Журнал действий

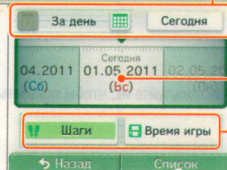


За день [Calendar icon]

Коснитесь [Calendar icon] / [List icon] чтобы изменить период, записи за который вы хотите просмотреть (день, неделя, месяц, год).

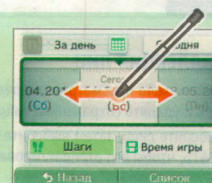
Сегодня

Коснитесь, чтобы просмотреть записи за текущий день, неделю, месяц или год.

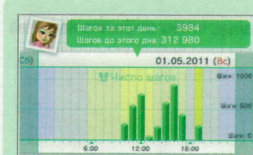


Выбор дня

Двигайте ползунок влево или вправо по календарной шкале, чтобы просмотреть записи за другие дни, недели, месяцы или года.



Просмотр информации о шагах/времени, проведенном за игрой

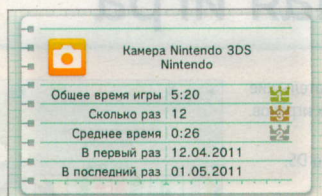


События за 01.05.2011 (Вт)	
Число шагов	3984
Время игры	Игр: 3 / 1:10
Камера Nintendo 3DS	0:38
Звук Nintendo 3DS	0:26
Журнал действий	0:06

Вывод в форме списка / графика

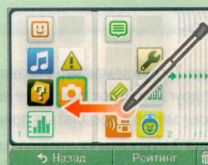
В форме списка вы сможете увидеть записи о времени, проведенном за игрой. Вы можете прокручивать список вверх и вниз с помощью кнопок [Up] / [Down].

Коснитесь значка программы, чтобы просмотреть информацию о ней на верхнем экране.



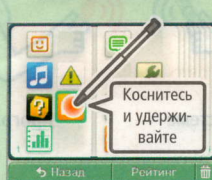
Перелистывание страниц

Чтобы перевернуть страницу, проведите стилусом влево или вправо, или используйте ← / →.



Перемещение значков

Коснитесь значка стилусом и удерживайте его на нем, пока он не начнет двигаться вместе со стилусом. Перетащите значок стилусом на новое место.



Удаление значков

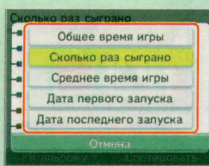
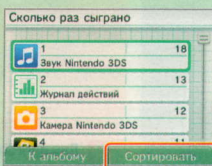
Прикоснитесь стилусом к значку, чтобы удалить его.

Примечание.

- Информация, содержащаяся в Статистике за день, не будет удалена.
- Если вы удалите информацию о времени, проведенном за конкретной игрой, и затем начнете играть в нее снова, информация о времени, проведенном за ней, будет восстановлена и добавлена к новому времени.

Рейтинг

Прикоснитесь стилусом к значку, чтобы вывести рейтинговые списки программ. Коснитесь СОРТИРОВАТЬ, чтобы изменить критерии рейтинга.



Примечание.

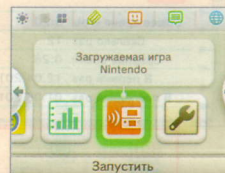
- В некоторых случаях система не может корректно распознать количество пройденных шагов. Например, если во время прогулки она находится в сумке на длинном ремне, количество шагов может отсчитываться неточно. Чтобы происходил точный отсчет шагов, используйте сумку, плотно прилегающую к телу, например, поясную сумку (стр. 497).
- Рейтинг может содержать до 256 программ. При превышении этого количества программы будут удаляться из рейтинга в хронологическом порядке (начиная с самых старых).
- Во время игры в программы Nintendo DS / Nintendo DSi общий объем информации о шагах и времени игры составляет максимум 7 дней.
- Когда отсек памяти системы, предназначенный для хранения информации об игровом времени и шагах, будет заполнен, записи будут удаляться, начиная с самых старых. Максимальный объем записей: около 10 лет в зависимости от особенностей индивидуального пользования системой.



Загружаемая игра

Функция Загружаемая игра позволяет вам играть в некоторые многопользовательские игры с другими игроками, даже если у вас всего одна копия этой игры на всех игроков. Вы также можете посылать и принимать демоверсии некоторых программ.

Функция Загружаемая игра совместима с системами Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi и Nintendo DSi XL.

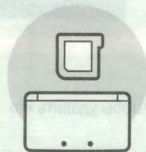


Использование программ



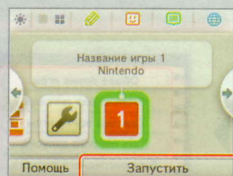
Загружаемая игра

Программа установлена на системе (инициатор игры)




Действия для инициатора игры

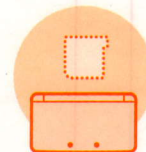
- 1 Запустите игру из меню HOME.



Следуйте инструкциям в руководстве пользователя этой программы.

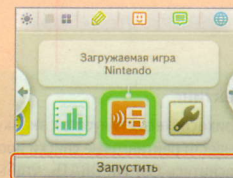
Примечание. Игры Nintendo DS/Nintendo DSi по умолчанию отображаются во весь экран. Чтобы запустить программу в ее первоначальном разрешении, нажмите и удерживайте при ее запуске кнопку START или кнопку SELECT, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ, если вы инициатор игры, или , если вы участник игры. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится.



Программа не установлена на системе (участник игры)



Действия для участников игры

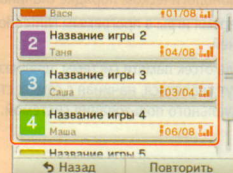
- 1 Откройте функцию Загружаемая игра в меню HOME.



- 2 Для программ Nintendo 3DS коснитесь . Для программ Nintendo DS / Nintendo DSi коснитесь .



- 3 Коснитесь панели программы, которую вы хотите использовать. Следуйте указаниям в справочном руководстве этой программы.



Магазин Nintendo eShop

Подключитесь к Интернету, чтобы приобрести загружаемые программы и Nintendo DSiWare в магазине Nintendo eShop.

Значок магазина Nintendo eShop будет добавлен к меню HOME после обновления системы (стр. 487).

Примечание. Программы Nintendo 3DS и Nintendo DSiWare, регион которых отличен от Европы / Австралии, могут не работать.

Руководство пользователя

Руководство пользователя, встроенное в приложение, содержит подробную информацию о том, как им пользоваться. Оно станет доступно, когда к меню HOME (стр. 424) добавится значок Nintendo eShop.



Загружаемые программы

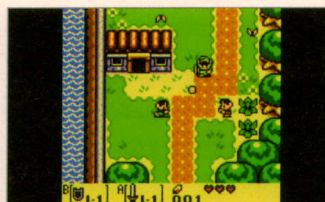
Nintendo 3DS download software

Вы можете загружать программы, доступные исключительно через магазин Nintendo eShop.

Примечание. Вы можете сохранять на карте SD до 300 скачанных программ и/или программ Virtual Console™. Если на карте SD не хватает места, удалите ненужные программы или перенесите их на более емкую карту SD. Подробнее об этом см. стр. 430.

Virtual Console

Вы можете играть в классические игры с таких систем, как Game Boy™ of Nintendo и Game Boy™ Color of Nintendo, на системе Nintendo 3DS!



Nintendo DSiWare

Вы можете приобрести Nintendo DSiWare непосредственно через магазин Nintendo eShop. Nintendo DSiWare включает широкий ассортимент программ: от полезных инструментов до простых и динамичных игр!

Примечание.

- В памяти системы можно сохранить до 40 программ Nintendo DSiWare. Если в памяти системы не хватает места, удалите ненужные программы или перенесите их на карту SD. Подробнее об этом см. стр. 478.
- Программы Nintendo DSiWare не могут быть запущены с карты SD. Чтобы в них снова было можно играть, их нужно перенести обратно в память системы.
- Если язык системы – голландский, португальский или русский, языком программ Nintendo DSiWare по умолчанию будет английский. В некоторых случаях язык можно изменить в настройках отдельных программ.

Матрица Nintendo eShop

Подключитесь к Интернету, чтобы познакомиться с разнообразием программ и игр Nintendo DSiWare



Эта матрица Nintendo eShop будет добавлена к меню HOME после обновления системы. Программы Nintendo DSi и Nintendo DSiWare, которые можно скачать, будут доступны, когда вы будете в режиме ожидания.

После обновления системы вы сможете скачивать программы и игры, которые можно скачать, а также программы и игры, которые можно скачать, а также программы и игры, которые можно скачать.

Исходное изображение: обновление системы



Вы можете скачать программы, доступные для скачивания, через меню eShop. Например, вы можете скачать игру DSiWare, которую можно скачать, а также программы и игры, которые можно скачать.

Исходное изображение: Nintendo eShop






Вы можете играть в игры, которые можно скачать, а также программы и игры, которые можно скачать, а также программы и игры, которые можно скачать.



Исходное изображение: Nintendo DSiWare

Вы можете познакомиться с Nintendo DSiWare, которое можно скачать, а также программы и игры, которые можно скачать, а также программы и игры, которые можно скачать.

Изменение системных настроек

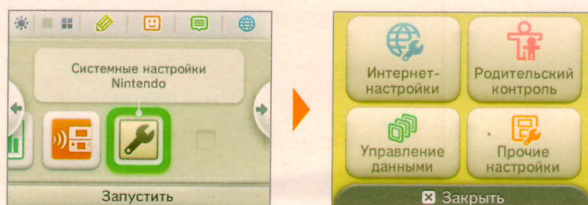
	Системные настройки	460		Управление данными	478
	Интернет-настройки	461		Управление данными Nintendo 3DS/ Nintendo DSiWare	478
	Что необходимо для подключения к Интернету	462		Проверка настроек StreetPass (Управление StreetPass)	479
	Подключение к Интернету	463		Сброс настроек заблокированных пользователей	479
	Изменение, удаление и проверка интернет-настроек	470		Прочие настройки	480
	Соединения для Nintendo DS	472		Профиль	481
	Дополнительная информация (Соглашение о пользовании/MAC-адрес)	472		Дата и время	482
	В случае появления кода ошибки	473		Сенсорный дисплей	482
	Родительский контроль	474		Калибровка 3D	483
	Опции, допускающие ограничение	474		Звук	483
	Настройка функции родительского контроля	475		Тест микрофона	483
	Снятие ограничений родительского контроля	475		Внешние камеры	484
				Кнопка движения	486
				Язык	486
				Обновление	487
				Форматировать	488



Системные настройки

К системным настройкам относятся интернет-настройки, родительский контроль и многие другие настройки основных функций системы.

Чтобы открыть системные настройки, коснитесь значка Системные настройки в меню HOME.



ИНТЕРНЕТ-НАСТРОЙКИ	Настройка подключения к Интернету (стр. 461).	
РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ	Установка ограничений на пользование определенными программами, на покупку и загрузку определенного материала, а также на пользование некоторыми системными функциями, например трехмерной графикой (стр. 464).	
УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ	Управление данными, связанными с загруженными программами Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare и StreetPass. Здесь также можно сбросить ранее установленные настройки заблокированных пользователей (стр. 478).	
ПРОЧИЕ НАСТРОЙКИ	ПРОФИЛЬ	Изменение имени, даты рождения и других настроек пользователя (стр. 481).
	ДАТА И ВРЕМЯ	Установка даты и времени (стр. 482).
	СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ	Калибровка сенсорного дисплея (стр. 482).
	КАЛИБРОВКА 3D	Калибровка 3D-дисплея (стр. 483).
	ЗВУК	Изменение настроек воспроизведения звука (стр. 483).
	ТЕСТ МИКРОФОНА	Проверка правильности работы микрофона (стр. 483).
	ВНЕШНИЕ КАМЕРЫ	Калибровка внешних камер (стр. 484).
	КНОПКА ДВИЖЕНИЯ	Калибровка кнопки движения (стр. 486).
	ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ	Перенос программ, данных и настроек подключения к Интернету с одной системы Nintendo 3DS на другую. Примечание. Эта функция станет доступна после обновления системы (стр. 487).
	ЯЗЫК	Изменение языка системы (стр. 486).
	ОБНОВЛЕНИЕ	Обновление программного обеспечения системы (стр. 487).
	ФОРМАТИРОВАТЬ	Форматирование системы с целью удаления данных, сохраненных в памяти системы: фотографий, программ и сохраненной информации (стр. 488).



Интернет-настройки

Подключите свою систему Nintendo 3DS к Интернету, чтобы открыть еще больше возможностей.

Там вы найдете множество интересных и полезных опций, например, возможность приобрести дополнительный контент в магазине Nintendo eShop, получать сообщения и бесплатные программы через SpotPass и играть онлайн с игроками всего мира.

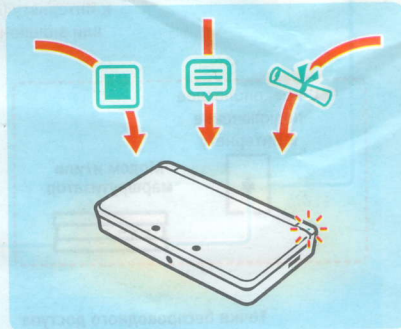
Магазин Nintendo eShop



Здесь можно приобрести контент для вашей системы Nintendo 3DS: загружаемые программы Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare и классические игры с других систем через Virtual Console (стр. 457).

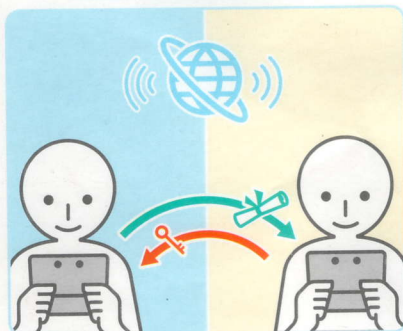
Примечание. Магазин Nintendo eShop станет доступен после обновления системы.

SpotPass



Если оставить систему включенной, она сможет принимать данные автоматически, даже если система находится в закрытом положении (стр. 388).

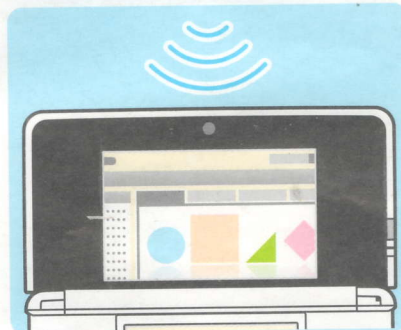
Игра онлайн



Подключившись к Интернету, можно играть с друзьями и игроками со всего мира.

Примечание. Конкретный набор функций зависит от используемой программы. Дополнительную информацию можно найти в инструкциях к соответствующим программам.

Интернет-браузер



Позволяет свободно просматривать контент, находящийся в Интернете.

Примечание. Интернет-браузер станет доступен после обновления системы (стр. 487).

Изменение системных настроек

Интернет-настройки

Что необходимо для подключения к интернету

Для подключения системы Nintendo 3DS к Интернету необходимо наличие беспроводного соединения. Для настройки точки беспроводного доступа (маршрутизатора) требуется компьютер.



Точки беспроводного доступа

Примечание.

- Подключение легче всего осуществляется к точкам беспроводного доступа, поддерживающим соединения AOSS или Wi-Fi Protected Setup™ (WPS).
- Следует использовать точку беспроводного доступа, поддерживающую стандарты 802.11b и/или 802.11g. Точки, поддерживающие только стандарт 802.11a, несовместимы.
- Перечень совместимых точек беспроводного доступа (маршрутизаторов), распознаваемых системами Nintendo 3DS, помещен на сайте support.nintendo.com.

Изменение системных настроек



Интернет-настройки

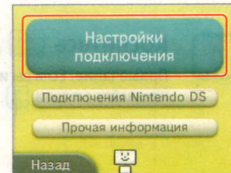
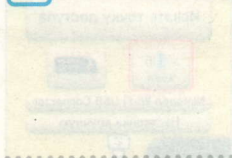


Подключение к Интернету

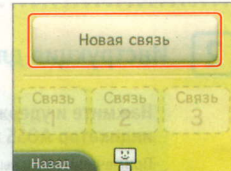
Как только у вас будет все необходимое для подключения к Интернету, вы можете приступить к настройке вашей системы Nintendo 3DS (стр. 472).

Примечание. Чтобы подключиться к Интернету при использовании игровой карты Nintendo DS, необходимо установить настройки подключений Nintendo DS.

1 Коснитесь НАСТРОЙКИ ПОДКЛЮЧЕНИЯ



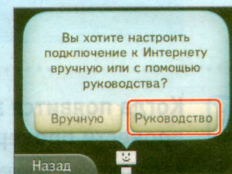
2 Коснитесь НОВАЯ СВЯЗЬ



Подбор оптимальных настроек с помощью обучающей программы

Коснитесь РУКОВОДСТВО для получения справки о порядке подключения. Следуя указаниям на экране, выберите настройки, соответствующие вашему типу соединения.

- Инструкции по AOSS™ см. на стр. 464.
- Инструкции по WPS см. на стр. 465.
- Инструкции по поиску и настройке точек беспроводного доступа см. на стр. 466.



Настройка подключения без обучающей программы

Если вы предпочитаете установить соединение без посторонней помощи, коснитесь ВРУЧНУЮ и самостоятельно выберите нужные вам опции настройки подключения.

- Инструкции по AOSS см. на стр. 464.
- Инструкции по WPS см. на стр. 465.
- Инструкции по поиску и настройке точек беспроводного доступа см. на стр. 466.
- Инструкции по соединению с помощью Nintendo Wi-Fi USB Connector см. стр. 468.
- Инструкции по настройке вручную см. на стр. 469.




Подключение через AOSS

Если ваша точка доступа поддерживает AOSS, подключение настраивается быстро и удобно. Дополнительную информацию можно найти в инструкции к вашей точке доступа.

Примечание. Использование AOSS может привести к изменению настроек точки доступа. Если ваш компьютер подключен к точке доступа без AOSS, он, возможно, перестанет подключаться после использования AOSS. Установка связи через точку доступа, найденную в результате поиска, не изменит настройки точки доступа (стр. 466).

1 Коснитесь AOSS

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали , начинайте с пункта 2.



2 Инструкция для точки доступа

Нажмите и удерживайте кнопку AOSS на точке доступа, пока индикатор AOSS не мигнет два раза подряд.


Примечание. Если вы несколько раз безуспешно пытались установить соединение с помощью AOSS, подождите примерно 5 минут, после чего повторите попытку.




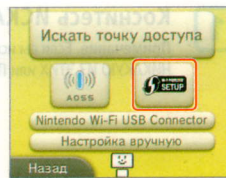
3 Когда появится экран завершения настройки, коснитесь ОК, чтобы провести проверку подключения

- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- По завершении настройки через AOSS соединение иногда не удается установить. Если это произойдет, подождите некоторое время, затем повторите попытку подключения.

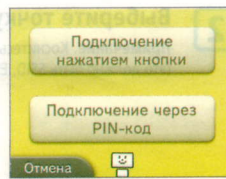
Подключение с помощью WPS обычно выполняется очень легко. Дополнительную информацию см. в инструкции к вашей точке доступа.

1 Коснитесь 

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали , начинайте с пункта **2**.



2 Коснитесь надписи, соответствующей способу подключения, которое поддерживает ваша точка доступа

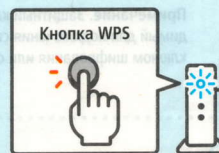


3 Инструкция для точки доступа

Примечание. Выполнение настройки может занять около 2 минут.

Для кнопочного подключения

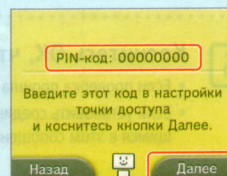
Нажмите и удерживайте кнопку WPS на точке доступа, пока не замигает светодиод.



Для подключения с помощью PIN-кода

На сенсорном дисплее будет показан PIN-код. Введите код в настройке точки доступа, после чего коснитесь NEXT.

Примечание. Завершив настройку точки доступа, коснитесь NEXT на сенсорном дисплее системы Nintendo 3DS.



4 Когда появится экран завершения настройки, коснитесь ОК, чтобы выполнить проверку подключения

- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- По завершении настройки через WPS иногда не удается установить соединение. Если это произойдет, подождите некоторое время, затем повторите попытку подключения.

Изменение системных настроек

Интернет-настройки

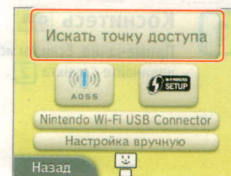


Поиск точки доступа и подключение к ней

Этим методом можно воспользоваться для поиска точки доступа и подключения к ней, если она не поддерживает AOSS или WPS.

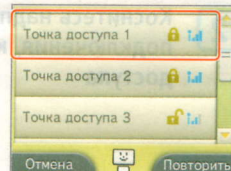
1 Коснитесь ИСКАТЬ ТОЧКУ ДОСТУПА

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали опцию НЕ ЗНАЮ/ НИКАКУЮ ИЗ ЭТИХ или ПРОЧЕЕ, начинайте с пункта 2.



2 Выберите точку доступа

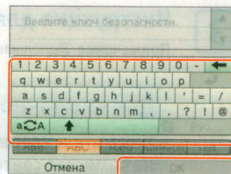
Примечание. Коснитесь имени точки доступа, к которой вы хотите подключиться (это должно быть SSID, ESSID или сетевое имя).



3 Введите защитный ключ и коснитесь ОК

- Данное действие выполняется, только если точка доступа имеет защиту.
- Введенные символы в целях безопасности отображаются в виде звездочек (*).

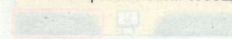
Примечание. Защитный ключ – это пароль, заданный для точки доступа и необходимый для подключения системы Nintendo 3DS к Интернету. Иногда он называется ключом шифрования или сетевым паролем.




4 Коснитесь ОК, чтобы сохранить установленные настройки

5 Коснитесь ОК, чтобы выполнить проверку подключения

- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- Если установить соединение не удастся и появляется сообщение об ошибке, следуйте указаниям, содержащимся в этом сообщении.



Значки и


Точка доступа, помеченная значком , требует ввести заданный для нее защитный ключ.

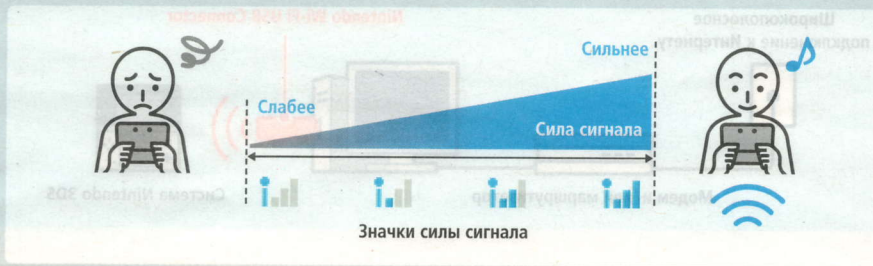


Защищенная точка доступа. Требуется ключ.



Ключ не требуется.

Значок  – это индикатор силы сигнала в данный момент. Существует четыре уровня силы сигнала. Чем сильнее принимаемый сигнал, тем лучше условия для игры по беспроводной связи.



Типы защиты

Система Nintendo 3DS совместима с нижеуказанными типами защиты. Для успешного подключения необходимо выбрать тип защиты, подходящий для вашей точки доступа.

Способ шифрования	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
Степень защиты	← Слабее				Сильнее →

Примечание. Программы Nintendo DS поддерживают только WEP. Для подключения к Интернету через программы Nintendo DS коснитесь ПОДКЛЮЧЕНИЯ NINTENDO DS, чтобы настроить точку доступа с помощью WEP (стр. 472).

Изменение системных настроек

Интернет-настройки

Подключение с помощью Nintendo Wi-Fi USB Connector

Если вставить Nintendo Wi-Fi USB Connector в разъем USB на компьютере с широкополосным подключением к Интернету, этот компьютер можно использовать в качестве точки доступа.

Примечание.

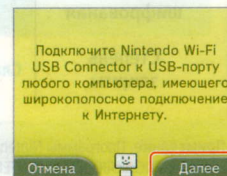
- Nintendo Wi-Fi USB Connector больше не продается.
- Прежде чем выполнить нижеуказанные настройки, установите на компьютере приложение для регистрации Nintendo Wi-Fi USB Connector и подготовьте его к использованию. Подробнее об этом см. в руководстве пользователя Nintendo Wi-Fi USB Connector.
- Компьютер должен быть включен каждый раз, когда система Nintendo 3DS подключается к Интернету.
- Nintendo Wi-Fi USB Connector совместим с операционными системами Windows® XP and Windows Vista®.



1 Коснитесь надписи NINTENDO Wi-Fi USB CONNECTOR



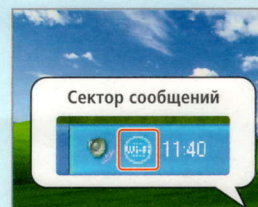
2 Убедитесь, что Nintendo Wi-Fi USB Connector подключен к компьютеру, и коснитесь ДАЛЕЕ



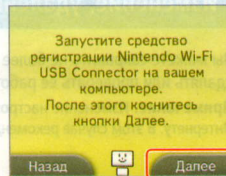
3 Выполните следующие действия на компьютере:

Нажмите значок в области уведомлений на панели задач. Появится приложение для регистрации Nintendo Wi-Fi USB Connector.

Примечание. Иллюстрация взята из системы Windows® XP.



4 Коснитесь ДАЛЕЕ



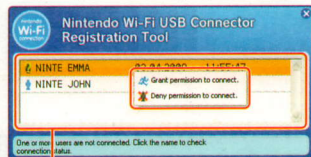
5 Выполните следующие действия на компьютере:

Из списка на экране выберите имя пользователя системы Nintendo 3DS, затем выберите GRANT PERMISSION TO CONNECT.

Примечание. Приведенные экраны соответствуют операционной системе Windows® XP.



Экран приложения для регистрации



Выберите имя пользователя, под которым вы хотите установить подключение

6 Коснитесь ОК, чтобы выполнить проверку подключения

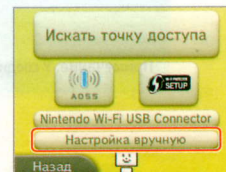
- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- Если подключиться не удастся и появляется сообщение об ошибке, следуйте указаниям, содержащимся в этом сообщении.

Ручная настройка

Подключение к Интернету можно выполнить вручную (это предполагает установку SSID, защиты, IP-адреса, DNS, прокси-сервера и значений MTU). Доступные опции и информация, необходимая для подключения, будут различаться в зависимости от типа используемой точки доступа, поэтому мы рекомендуем, чтобы настройка подключения производилась кем-то, кто хорошо знаком с процедурой ручного подключения к Интернету.

1 Коснитесь ВРУЧНУЮ

Примечание. Затем переходите к пункту 4 раздела «Изменение, удаление и проверка интернет-настроек» (стр. 470).

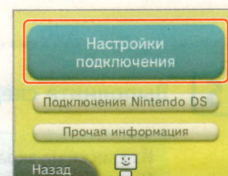


Изменение, удаление и проверка интернет-настроек

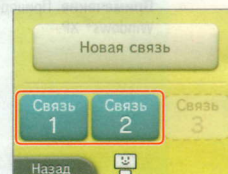
Вы можете сохранить не более трех настроек интернет-соединений. Созданную настройку можно затем изменять, удалять или проверять ее работу.

Примечание. Изменение настроек соединения может привести к тому, что система Nintendo 3DS перестанет подключаться к Интернету. В этом случае рекомендуется обратиться за помощью к кому-то, кто хорошо знаком с настройкой интернет-соединений.

1 Коснитесь НАСТРОЙКИ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

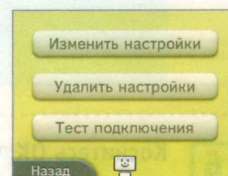


2 Коснитесь соединения, которое вы хотите изменить

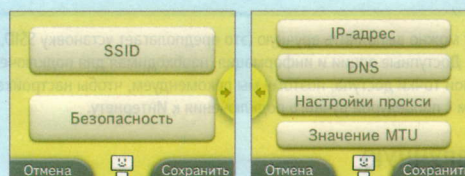


3 Коснитесь действия, которое вы хотите произвести

- Если коснуться ИЗМЕНИТЬ НАСТРОЙКИ, система перейдет к пункту 4.
- Если коснуться УДАЛИТЬ НАСТРОЙКИ или ТЕСТ ПОДКЛЮЧЕНИЯ, откроется новый экран, на котором можно выбрать соответствующую опцию.



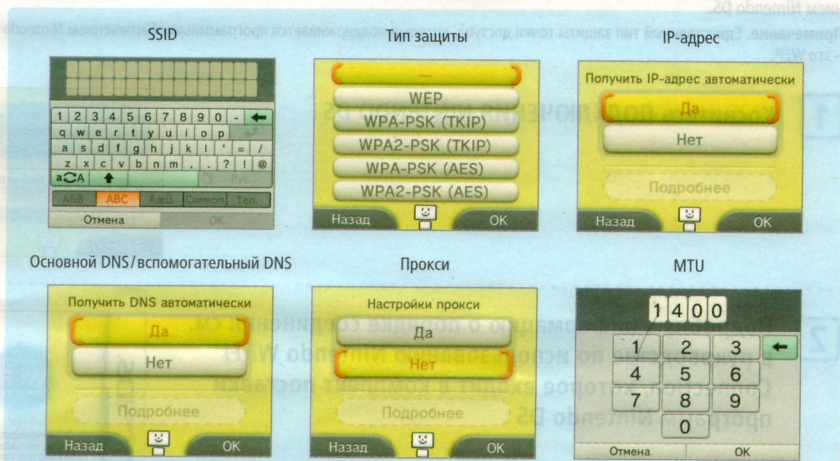
4 Коснитесь параметра, который вы хотите изменить



Примечание. У соединений AOSS и WPS нельзя изменить настройки SSID и параметры безопасности.

5 Изменить настройки вручную в соответствии с вашими требованиями

Примечание. Если изменить IP-адрес вручную, нужно при этом обязательно изменить значение DNS.



Терминология, связанная с работой сетей

SSID	Имя, присвоенное точке доступа. Также называется ESSID или сетевым именем.
IP-адрес	Комбинация цифр, задающая адресата или отправителя в процессе передачи данных по сети.
Маска подсети	Число, указывающее, какая часть IP-адреса идентифицирует сеть, к которой он принадлежит.
Шлюз	Выход или вход соответствующей сети. IP-адрес шлюза должен быть указан в настройках устройства доступа.
Основной DNS/вспомогательный DNS	Сервер, который сопоставляет имена компьютеров в сети с соответствующими IP-адресами. IP-адрес этого сервера необходимо указать в настройках устройства доступа.
Прокси	Сервер, который выступает в качестве посредника, обеспечивающего доступ в Интернет.
MTU	Это значение определяет максимальный размер блока информации, который может быть передан за один раз.

6 Коснитесь СОХРАНИТЬ, чтобы завершить настройку подключения и выполнить его проверку

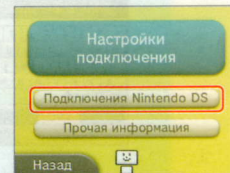
- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- Если соединение не устанавливается и появляется сообщение об ошибке, следуйте указаниям, содержащимся в этом сообщении.

Соединения для Nintendo DS

Ниже указан порядок установки интернет-соединения, предназначенного для использования с программным обеспечением Nintendo DS.

Примечание. Единственный тип защиты точки доступа, который поддерживается программным обеспечением Nintendo DS, – это WEP.

1 Коснитесь ПОДКЛЮЧЕНИЯ NINTENDO DS

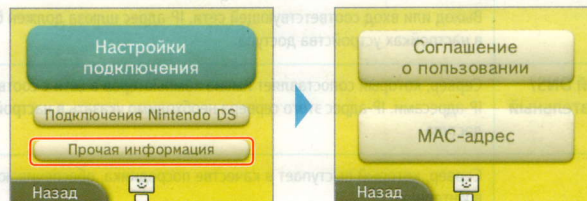


2 Подробную информацию о порядке соединения см. в руководстве по использованию Nintendo Wi-Fi Connection, которое входит в комплект поставки программ Nintendo DS



Дополнительная информация (Соглашение о пользовании / MAC-адрес)

Здесь можно посмотреть Соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности, а также проверить MAC-адрес системы.



Примечание. MAC-адрес – это постоянный номер, присваиваемый каждому элементу сетевого оборудования.

В случае появления кода ошибки

Сообщение об ошибке и код ошибки появляются, если настройки подключения к Интернету заданы неверно или если не удается выполнить проверку подключения. В этом случае необходимо следовать указаниям, содержащимся в сообщении об ошибке, которое появляется на экране.

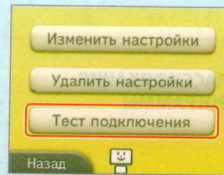
В случае появления кодов ошибок при настройке соединений для Nintendo DS или при игре на программном обеспечении Nintendo DS

Это может означать неправильную настройку соединений для Nintendo DS. В этом случае следует посмотреть руководство по использованию Nintendo Wi-Fi Connection, которое прилагается к программному обеспечению Nintendo DS и содержит описание возможных кодов ошибок.



В случае появления кодов ошибок при игре на программном обеспечении Nintendo DSi

Это может означать неправильную настройку соединения системы Nintendo 3DS с Интернетом. Чтобы выполнить проверку подключения, выберите опцию ТЕСТ ПОДКЛЮЧЕНИЯ в настройках Интернета (стр. 470), после чего руководствуйтесь информацией, содержащейся в сообщении об ошибке.



Изменение системных настроек

Интернет-настройки



Родительский контроль

Это опция служит для ограничения возможности детей играть в некоторые игры, делать покупки или использовать определенные функции системы Nintendo 3DS (например, показ 3D-изображений).

Опции, допускающие ограничение

Нижеуказанные опции допускают возможность наложения на них ограничений. Их следует настроить по мере необходимости, перед тем как разрешить детям пользоваться системой Nintendo 3DS. Настройка родительского контроля также позволяет ограничить интернет-настройки, использование внешних камер, доступ к функциям форматирования памяти системы и обновления системы. В этом случае доступ к заблокированным функциям будет осуществляться с помощью PIN-кода.



КЛАССИФИКАЦИЯ ПРОГРАММЫ	Блокирование использования программного обеспечения Nintendo 3DS и Nintendo DSi в соответствии с системами классификации игр (стр. 426). Примечание. Данная настройка неприменима для программного обеспечения Nintendo DS или для программ, полученных с помощью функции Загружаемая игра DS.
ИНТЕРНЕТ-БРАУЗЕР	Блокирование использования интернет-браузера и показа веб-страниц. Примечание. Данное ограничение можно будет применять, когда станет доступной функция интернет-браузера.
СЕРВИСЫ МАГАЗИНА NINTENDO 3DS	Блокирование покупки товаров и услуг и использования кредитных карт с функцией магазина. Примечание. Данное ограничение можно будет применять, когда станет доступна функция магазина.
ПОКАЗ 3D-ИЗОБРАЖЕНИЙ	Блокирование показа 3D-изображений. Вся графика будет двухмерной.
ОБМЕН ИЗОБРАЖЕНИЯМИ/ АУДИО/ВИДЕО	Блокирование беспроводной передачи данных, для предотвращения передачи личной информации, например фотографий, изображений, аудио- и видеозаписей. Примечание. Данная настройка неприменима для программного обеспечения Nintendo DS.
ОБЩЕНИЕ ОНЛАЙН	Блокирование связи с другими системами Nintendo 3DS через Интернет. Примечание. Данная настройка неприменима для программного обеспечения Nintendo DS.
StreetPass	Блокирование связи с другими системами Nintendo 3DS через StreetPass. Примечание. Данная настройка неприменима для программного обеспечения Nintendo DS/ Nintendo DSi.
РЕГИСТРАЦИЯ ДРУЗЕЙ	Блокирование регистрации новых друзей.
ЗАГРУЖАЕМАЯ ИГРА DS	Блокирование использования функции Загружаемая игра DS.

Примечание. Для отдельно взятой системы возможно использование только одной конфигурации. Если требуется установить ограничения для нескольких детей, рекомендуется настроить родительский контроль в расчете на самого младшего из них.

Настройка функции родительского контроля

Коснитесь надписи РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ, чтобы начать настройку (стр. 460).

1 Следуйте инструкциям на экране, чтобы выполнить настройку.

Информация о настройках родительского контроля появится на экране. Следуйте содержащимся там инструкциям.

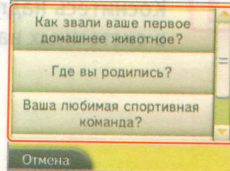
2 Введите четырехзначный PIN-код, затем коснитесь ОК

Чтобы подтвердить правильность введенного кода, вам будет предложено ввести его повторно.

Примечание. PIN-код необходим для того, чтобы изменить настройки родительского контроля или временно отключить его. Постарайтесь его не забыть.



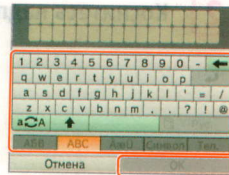
3 Выберите секретный вопрос, затем коснитесь ОК



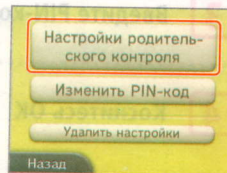
4 Введите ответ на секретный вопрос, содержащий не менее четырех символов, затем коснитесь ОК

Примечание.

- Вам необходимо будет ответить на секретный вопрос, если вы забудете PIN-код. Постарайтесь не забыть ответ.
- Инструкцию о пользовании клавиатурой см. на стр. 414.

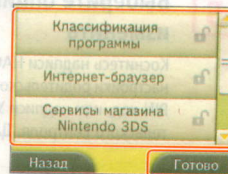


5 Коснитесь надписи НАСТРОЙКИ РОДИТЕЛЬСКОГО КОНТРОЛЯ



6 Коснитесь опции, которую вы хотите настроить, и следуйте инструкциям на экране

Чтобы завершить настройку функции родительского контроля, коснитесь ГОТОВО.



Изменение системных настроек

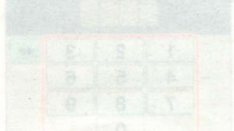
Родительский контроль

Снятие ограничений родительского контроля

Введите PIN-код, чтобы временно отключить функцию родительского контроля или изменить его параметры в системных настройках.

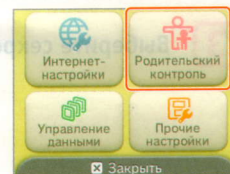
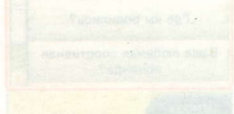
Временное снятие ограничений родительского контроля

Выберите ограничение, которое вы хотите временно отключить. Появится экран ввода PIN-кода. Введите PIN-код и коснитесь ОК.

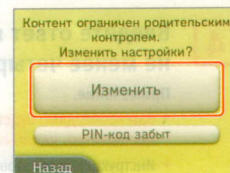
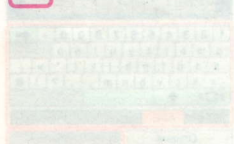


Изменение настроек

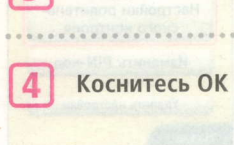
- 1 Коснитесь надписи **РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ** в системных настройках



- 2 Коснитесь надписи **ИЗМЕНИТЬ**



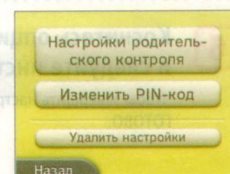
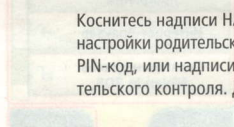
- 3 Введите PIN-код



- 4 Коснитесь **ОК**

- 5 Выберите опцию настроек, которую вы хотите изменить

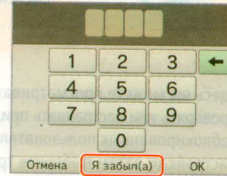
Коснитесь надписи **НАСТРОЙКИ РОДИТЕЛЬСКОГО КОНТРОЛЯ**, чтобы изменить настройки родительского контроля, надписи **ИЗМЕНИТЬ PIN-КОД**, чтобы изменить PIN-код, или надписи **УДАЛИТЬ НАСТРОЙКИ**, чтобы отключить функцию родительского контроля. Далее следуйте инструкциям на экране.



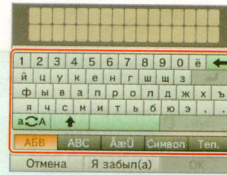
Если вы забыли PIN-код или ответ на секретный вопрос...

Если вы забыли PIN-код или ответ на секретный вопрос, следуйте указаниям, приведенным ниже.

- 1** Коснитесь надписи **РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ** и на появившемся экране коснитесь **PIN-КОД ЗАБЫТ**, или в окошке ввода PIN-кода коснитесь **Я ЗАБЫЛ(А)**



- 2** Введите ответ на ваш секретный вопрос.
Примечание. Введя ответ, вы перейдете к настройкам родительского контроля.

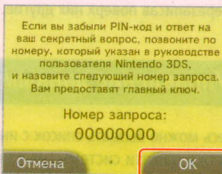
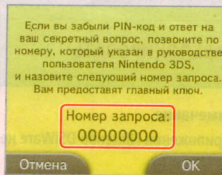


Если вы забыли ответ на секретный вопрос

- 3** Коснитесь надписи **Я ЗАБЫЛ(А)**

- 4** На экране появится номер запроса

Вам необходимо будет позвонить в сервисный центр Nintendo (стр. 506) и сообщить номер запроса и дату, установленную в вашей системе Nintendo 3DS. Предоставив эту информацию, вы получите главный ключ.



- 5** Коснитесь **ОК**

- 6** Введите **главный ключ**, затем коснитесь **ОК**
Примечание. После этого вы перейдете к настройкам родительского контроля.



Изменение системных настроек

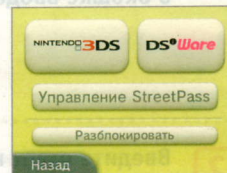
Родительский контроль



Управление данными

Просмотр или удаление приложений, информации и настроек, сохраненных в памяти системы или на карте SD.

Здесь вы можете просматривать и редактировать список загруженных приложений, проверять или настраивать приложения с помощью StreetPass и сбрасывать настройки заблокированных пользователей. Выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ в системных настройках, затем выберите требуемую опцию.



УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ NINTENDO 3DS	УПРАВЛЕНИЕ ПРОГРАММАМИ	Просмотр или удаление скачанных приложений Nintendo 3DS или приложений Virtual Console. Примечание. Эта функция станет доступна после обновления системы.
	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДАННЫЕ	Просмотр и удаление дополнительной информации в вашей системе Nintendo 3DS.
УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ NINTENDO DSiWare	Просмотр приложений Nintendo DSiWare, сохраненных в памяти системы или на карте SD. Здесь также можно переносить программы Nintendo DSiWare из памяти системы на карту SD и наоборот, или удалять их. Примечание. Эта функция станет доступна после обновления системы.	
УПРАВЛЕНИЕ StreetPass	Просмотр списка приложений, поддерживающих StreetPass. Здесь также можно отключать использование StreetPass для любых приложений.	
РАЗБЛОКИРОВАТЬ	Сброс настроек заблокированных пользователей снимает все установленные ранее ограничения и позволяет получать данные от всех пользователей.	

Примечание.

- Приложения Nintendo DSiWare не могут быть запущены с карты SD. Их необходимо перенести в память системы, прежде чем начать игру.
- Если вы перемещаете программы на носитель информации, который уже содержит приложение с таким же названием, старое приложение будет замещено новым. При перемещении приложений будьте осторожны, чтобы не удалить нужные файлы, перезаписав поверх них другие.

Управление данными Nintendo 3DS/Nintendo DSiWare

Здесь можно вызвать список с информацией о приложениях. На верхнем экране будет отображено количество свободного места в памяти системы/на карте SD (количество измеряется в блоках). Чтобы перенести или удалить приложения, следуйте инструкциям ниже.

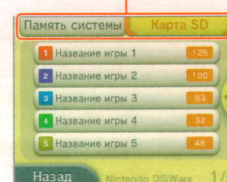
Если вы выбрали NINTENDO 3DS, вам сначала необходимо будет выбрать между УПРАВЛЕНИЕ ПРОГРАММАМИ и ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДАННЫЕ.

Примечание. Только приложения Nintendo DSiWare можно перемещать между памятью системы и картой SD.

1 Коснитесь приложения, которое вы хотите переместить или удалить

- Коснитесь или , чтобы перейти на другую страницу.
- При работе с Nintendo DSiWare можно только переходить с просмотра системной памяти к просмотру карты SD и обратно.

Переключение между памятью системы и картой SD.



2 Коснитесь УДАЛИТЬ или ПЕРЕМЕСТИТЬ

Выберите ПЕРЕМЕСТИТЬ, чтобы переместить приложение Nintendo DSiWare, сохраненное в памяти системы, на карту SD, или наоборот.

Примечание.

- В памяти системы можно сохранить до 40 приложений.
- На карте SD можно сохранить до 300 приложений и 300 элементов дополнительной информации.

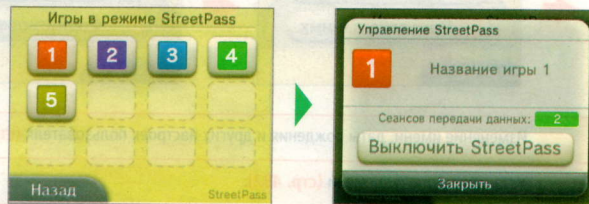
Приложение Nintendo DSiWare нельзя перенести, если...

- на носителе информации, на который вы собираетесь его перенести, недостаточно места,
- количество информации, которую можно сохранить в памяти системы или на карте SD, достигло максимума, или
- переключатель защиты от записи на карте SD установлен в нижнее положение.

Проверка настроек StreetPass (Управление StreetPass)

Здесь будет выведен список приложений, для которых разрешено использование StreetPass, и приложений, использующих его в данный момент. Коснитесь значка приложения, затем коснитесь надписи **ВЫКЛЮЧИТЬ StreetPass**, чтобы отключить использование StreetPass для этого приложения.

Примечание. Для одного приложения можно сохранить только один набор настроек StreetPass.

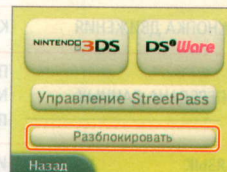


Настройки StreetPass для отдельных программ сохраняются в системе Nintendo 3DS. Количество приложений, для которых могут одновременно сохраняться эти настройки и использоваться StreetPass, не может превышать 12. Если это количество превышено, отключите StreetPass для одной игры и зарегистрируйте его для той игры, с которой вы хотите использовать StreetPass.

Сброс настроек заблокированных пользователей

Настройки заблокированных пользователей можно сбрасывать для каждой отдельной программы.

Чтобы начать, коснитесь **РАЗБЛОКИРОВАТЬ**, а затем **ВОССТАНОВИТЬ**.

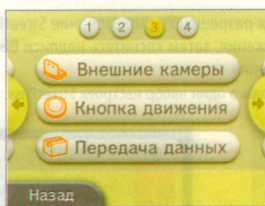
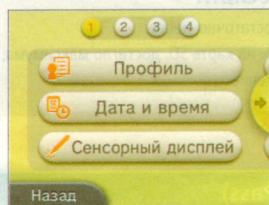




Прочие настройки

Изменение личных данных пользователя и настройка дополнительных параметров.

Коснитесь ◀ или ▶ по бокам экрана, чтобы перейти на другую страницу.

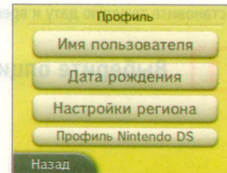


ПРОФИЛЬ	Изменение имени, даты рождения и других настроек пользователя (стр. 481).
ДАТА И ВРЕМЯ	Установка даты и времени (стр. 482).
СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ	Калибровка сенсорного дисплея (стр. 482).
КАЛИБРОВКА 3D	Калибровка 3D-дисплея (стр. 483).
ЗВУК	Изменение настроек воспроизведения звука (стр. 483).
ТЕСТ МИКРОФОНА	Проверка правильности работы микрофона (стр. 483).
ВНЕШНИЕ КАМЕРЫ	Калибровка внешних камер (стр. 484).
КНОПКА ДВИЖЕНИЯ	Калибровка кнопки движения (стр. 486).
ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ	Перенос программ, данных и настроек подключения к Интернету с одной системы Nintendo 3DS на другую. Примечание. Эта функция станет доступна после обновления системы (стр. 487).
ЯЗЫК	Изменение языка системы (стр. 486).
ОБНОВЛЕНИЕ	Обновление программного обеспечения системы (стр. 487).
ФОРМАТИРОВАТЬ	Форматирование системы с целью удаления данных, сохраненных в памяти системы, например, фотографий, приложений и сохраненной игровой информации (стр. 488).



Профиль

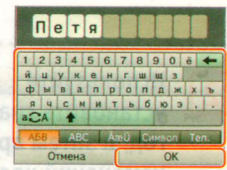
Вы можете редактировать ваше имя пользователя, дату рождения, регион, подпись и любимый цвет. Коснитесь настройки, которую вы хотите изменить.



ИМЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

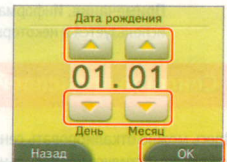
Используйте клавиатуру, чтобы ввести имя пользователя, затем коснитесь ОК для подтверждения (о том, как пользоваться клавиатурой, см. на [стр. 414](#)).

Примечание. При обмене данными между системами Nintendo 3DS ваше имя пользователя будет видно другим игрокам. Не включайте в него конфиденциальную информацию или оскорбительные слова и выражения. Если вы использовали нецензурную лексику в имени пользователя, его отображение в системах других пользователей Nintendo 3DS может быть ограничено.



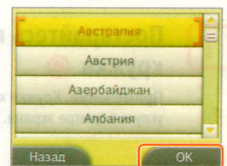
ДАТА РОЖДЕНИЯ

Используйте и , чтобы установить дату рождения.



НАСТРОЙКИ РЕГИОНА

Выберите страну и регион, в котором вы живете, затем коснитесь ОК для подтверждения.



ПРОФИЛЬ NINTENDO DS

Отредактируйте ваше сообщение и любимый цвет. Они будут использоваться в некоторых программах Nintendo DS и Nintendo DSi. Коснитесь настройки, которую вы хотите отредактировать.

С помощью клавиатуры введите ваше личное сообщение, затем коснитесь ОК для подтверждения (о том, как пользоваться клавиатурой, см. на [стр. 414](#)).

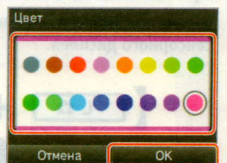
Примечание. Личное сообщение, которое вы выберете в этой опции, будет видно на системах других пользователей в некоторых режимах связи, поэтому в этом разделе вы можете ввести приветствие или несколько слов о себе. Пожалуйста, не включайте в сообщение конфиденциальную информацию, а также оскорбительные выражения или контент.



ЦВЕТ

Чтобы выбрать цвет, коснитесь его, затем коснитесь ОК.

Примечание. Некоторые программы используют выбранный вами цвет в различных ситуациях.



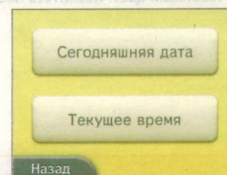
Изменение системных настроек

Прочие настройки

Дата и время

Установите текущую дату и время.

- 1 Выберите опцию, которую вы хотите изменить



- 2 Используйте и , чтобы установить сначала день, месяц и год, а затем время. После обоих изменений коснитесь ОК для подтверждения



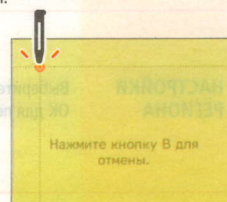
Примечание. Информация о текущей дате и времени используется в некоторых программах. Обязательно проверьте правильность введенной даты и времени.

Сенсорный дисплей

Здесь можно откалибровать сенсорный дисплей. Если сенсорный дисплей реагирует неправильно или если вам кажется, что наконечник стилуса неправильно настроен, выполните следующие действия для калибровки:

- 1 Постарайтесь попасть стилусом точно в центр кружка

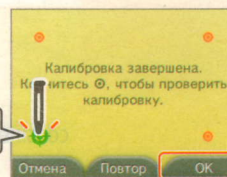
Примечание. Кружки калибровки появятся в левом верхнем углу, правом верхнем углу и в центре экрана. Коснитесь каждого кружка, чтобы завершить калибровку.



- 2 Коснитесь каждого из четырех кружков для подтверждения калибровки. Когда закончите, коснитесь ОК

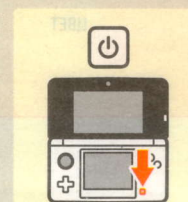
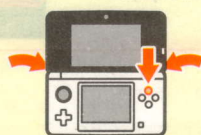
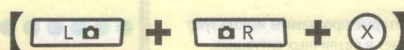
Примечание. Если вам не удалось попасть точно в центр кружка с первого раза, выберите ПОВТОР, чтобы начать сначала.

При прикосновении окрашивается в зеленый цвет.



Если сенсорный дисплей не реагирует или некорректно реагирует на прикосновение...

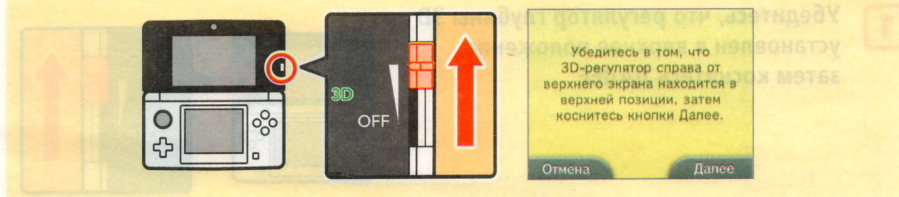
Во время включения системы нажмите и удерживайте кнопки L, R и X, чтобы запустить экран калибровки сенсорного дисплея.



Калибровка 3D

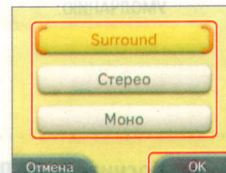
Здесь можно проверить качество трехмерного изображения. Используйте эту опцию, если вы испытываете трудности с просмотром 3D-изображений.

Установите 3D-регулятор в верхнее положение, затем следуйте указаниям на экране.



Звук

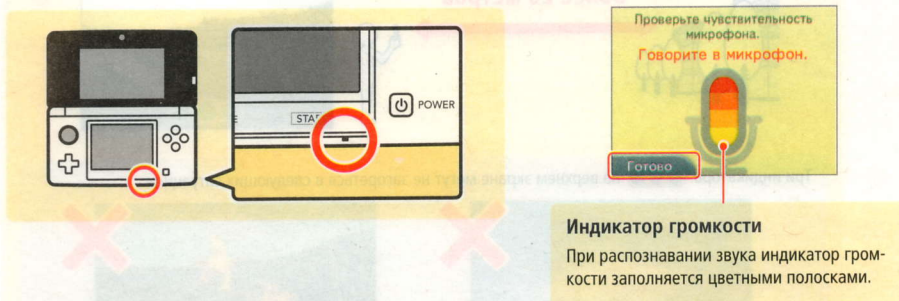
Здесь можно изменить настройки воспроизведения звука через динамики. Коснитесь опции, которую вы хотите изменить, затем коснитесь ОК.



Тест микрофона

Здесь можно проверить, правильно ли работает микрофон.

Повернитесь лицом к микрофону и произнесите что-нибудь. Если во время вашей речи индикатор громкости заполняется цветными полосками, микрофон работает правильно. Когда вы закончите проверку микрофона, коснитесь ГОТОВО.



Изменение системных настроек

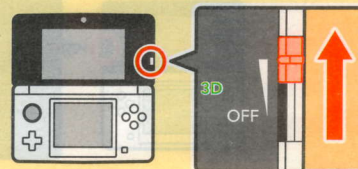
Прочие настройки

Внешние камеры

Во время использования внешних камер не подвергайте систему Nintendo 3DS механическим ударам и не используйте ее при высоких температурах – это может привести к плохому качеству 3D-изображений. Чтобы обеспечить оптимальную работу камер, выполните действия, приведенные ниже.

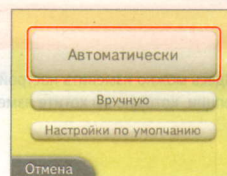
Примечание. Неправильная калибровка камер может привести к усугублению этих проблем. Проводите повторную калибровку камер, когда в этом возникает необходимость.

- 1 Убедитесь, что регулятор глубины 3D установлен в верхнее положение, затем коснитесь ДАЛЕЕ



- 2 Коснитесь АВТОМАТИЧЕСКИ

Чтобы восстановить первоначальные настройки, коснитесь НАСТРОЙКИ ПО УМОЛЧАНИЮ.



- 3 Коснитесь ДАЛЕЕ, чтобы сделать снимок, который будет использован для калибровки.

Выберите хорошо освещенный, ничем не загороженный объект на открытом воздухе, находящийся на расстоянии более 20 метров от системы Nintendo 3DS и заполняющий весь экран. Автокалибровка начнется, когда загорятся три индикатора ●●● на верхнем экране. Держите систему неподвижно, пока калибровка не завершится.



Три индикатора ●●● на верхнем экране могут не загореться в следующих ситуациях:



При чересчур низкой контрастности фотографируемого объекта



Если объект загромождают другие объекты

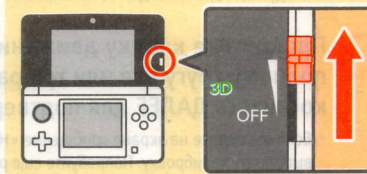
Примечание. Автокалибровка может оказаться неэффективной и по другим причинам. В этом случае калибровку камер необходимо произвести вручную. При возникновении трудностей с автокалибровкой попробуйте произвести ее с использованием другого объекта (если вам не удастся произвести калибровку камер автоматически, вы можете откалибровать ее вручную (стр. 485)).

Примечание. Процесс автокалибровки можно завершить и без идеально подходящей фотографии, но камеры при этом могут быть откалиброваны неправильно. Повторите процесс автокалибровки, если вы заметите проблемы с 3D-изображениями.

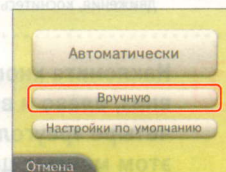
Ручная калибровка внешних камер

Проблемы с ориентацией по вертикальной оси и проблемы 3D-изображений можно устранить с помощью ручной калибровки.

- 1** Убедитесь, что регулятор глубины 3D установлен в верхнее положение, затем коснитесь ДАЛЕЕ



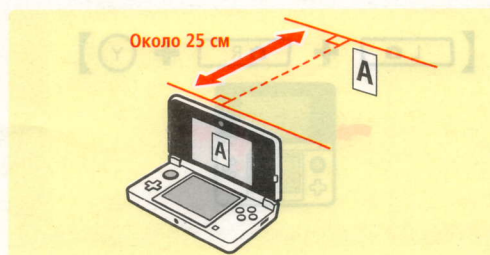
- 2** Коснитесь ВРУЧНУЮ



- 3** Коснитесь ДАЛЕЕ, затем используйте кнопку L или кнопку R, чтобы сфотографировать объект, который вы собираетесь использовать для калибровки.

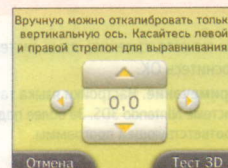
Примечание.

- Поместите систему на неподвижную поверхность так, чтобы объект, который вы хотите сфотографировать, находился непосредственно перед камерой и в центре экрана.
- Используйте несложный, но четкий объект, например, такой, как тот, что изображен на рисунке, – это поможет провести калибровку без помех.



- 4** Настройка правильного совмещения изображений на верхнем экране

- Расположение по вертикальной оси можно корректировать. Вы можете использовать левую и правую стрелки для корректировки расположения изображений относительно друг друга, но эти настройки не будут сохранены.
- Калибровка будет успешной даже в том случае, если другие объекты на изображении, используемом для калибровки, не совсем точно наложены друг на друга.
- Объекты, сфотографированные сверху или под углом, при калибровке могут не полностью совмещаться друг с другом.



- 5** Коснитесь ТЕСТ 3D и следуйте инструкциям на экране

Изменение системных настроек



Прочие настройки

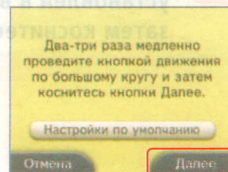


Кнопка движения

Здесь можно откалибровать кнопку движения. Если вращение кнопки движения приводит к повороту изображения в противоположном направлении, или если изображение поворачивается, даже когда вы не вращаете кнопку движения, выполните следующие действия для ее калибровки:

1 Прокрутите кнопку движения по полному кругу два или три раза, затем коснитесь ДАЛЕЕ для подтверждения

- Если вы видите на экране сообщение «Не удалось выполнить калибровку. Попробуйте еще раз.», начните калибровку сначала.
- Чтобы восстановить первоначальные настройки кнопки движения, коснитесь НАСТРОЙКИ ПО УМОЛЧАНИЮ.



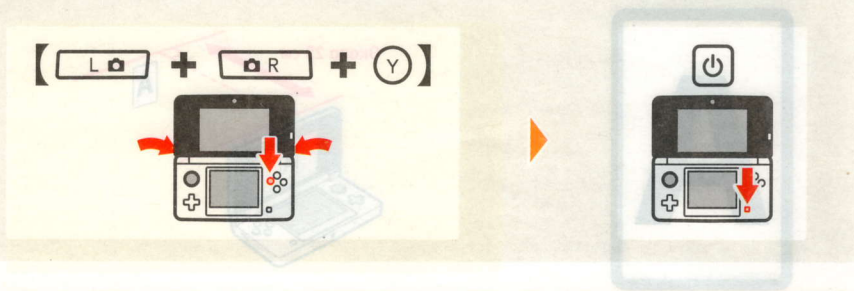
2 Наклоните кнопку движения вверх, вниз, влево и вправо и убедитесь, что четыре треугольника на экране при этом меняют цвет, затем коснитесь ОК для подтверждения

Если цвет треугольников не изменится, коснитесь ПОВТОР, чтобы начать калибровку сначала.



Если система не реагирует

Чрезмерное энергичное или длительное вращение кнопки движения может привести к некорректной работе этой кнопки. Если сигнал от кнопки движения поступает, даже когда вы ее не вращаете, а сенсорный дисплей или кнопки перестали реагировать, необходимо откалибровать кнопку движения с помощью экрана калибровки кнопки движения. Выключите систему, затем включите ее снова, удерживая при этом кнопки L, R и Y, чтобы запустить ее с экрана калибровки кнопки движения.



Язык

Вы можете изменить язык системы. Коснитесь языка, который вы предпочитаете, затем коснитесь ОК.

Примечание. Настройки языка также будут распространяться на программы, используемые в системе Nintendo 3DS. За более подробной информацией обратитесь к справочному руководству соответствующей программы.

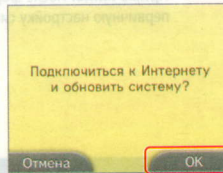


Обновление

Обновление меню HOME и приложений, добавление новых приложений.
Чтобы произвести обновление системы, необходимо подключение к Интернету. Перед загрузкой обновлений настройте интернет-соединение (стр. 461).

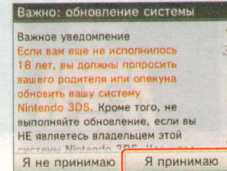
Примечание. Обновление системы не может производиться, если заряд батареи на исходе.

1 Коснитесь ОК



2 Внимательно прочитайте текст на экране. Если вы согласны с ним, коснитесь Я ПРИНИМАЮ

Примечание. Если вы откажетесь от обновления системы, система не будет обновлена.



ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ

ВАЖНО! После обновления системы Nintendo 3DS все существующие или будущие несанкционированные технические модификации аппаратного или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, или использование несанкционированного устройства вместе с системой могут полностью вывести систему из строя. Материалы, полученные в результате несанкционированной модификации аппаратного или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, могут быть удалены. Отказ от принятия обновления может привести к невозможности играть в игры.

АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ

Ваша система Nintendo 3DS может время от времени обновляться автоматически. Например, может обновляться список, предотвращающий употребление слов, которые могут причинить пользователям неудобства, и/или внутренняя база данных точек беспроводного доступа, позволяющих подключиться к онлайн-сервисам, предоставляемым Nintendo.

Вы не будете получать предварительных уведомлений об этих и других второстепенных автоматических обновлениях. При получении других обновлений на экране будет появляться уведомление, и вам нужно будет выбрать Я ПРИНИМАЮ для их установки.

Изменение системных настроек

Прочие настройки

Форматировать

Выберите эту опцию, чтобы удалить всю сохраненную информацию и восстановить первоначальные настройки системы.
Примечание. Номер версии системы останется без изменений даже после форматирования памяти системы.

1 Коснитесь **ФОРМАТИР.**

Примечание. После форматирования системы вам будет предложено произвести первичную настройку системы при ее следующем включении (**стр. 412**)

Форматирование удалит загруженные программы и все сохраненные данные. Восстановление удаленных данных будет невозможно.

Отмена

Форматир.

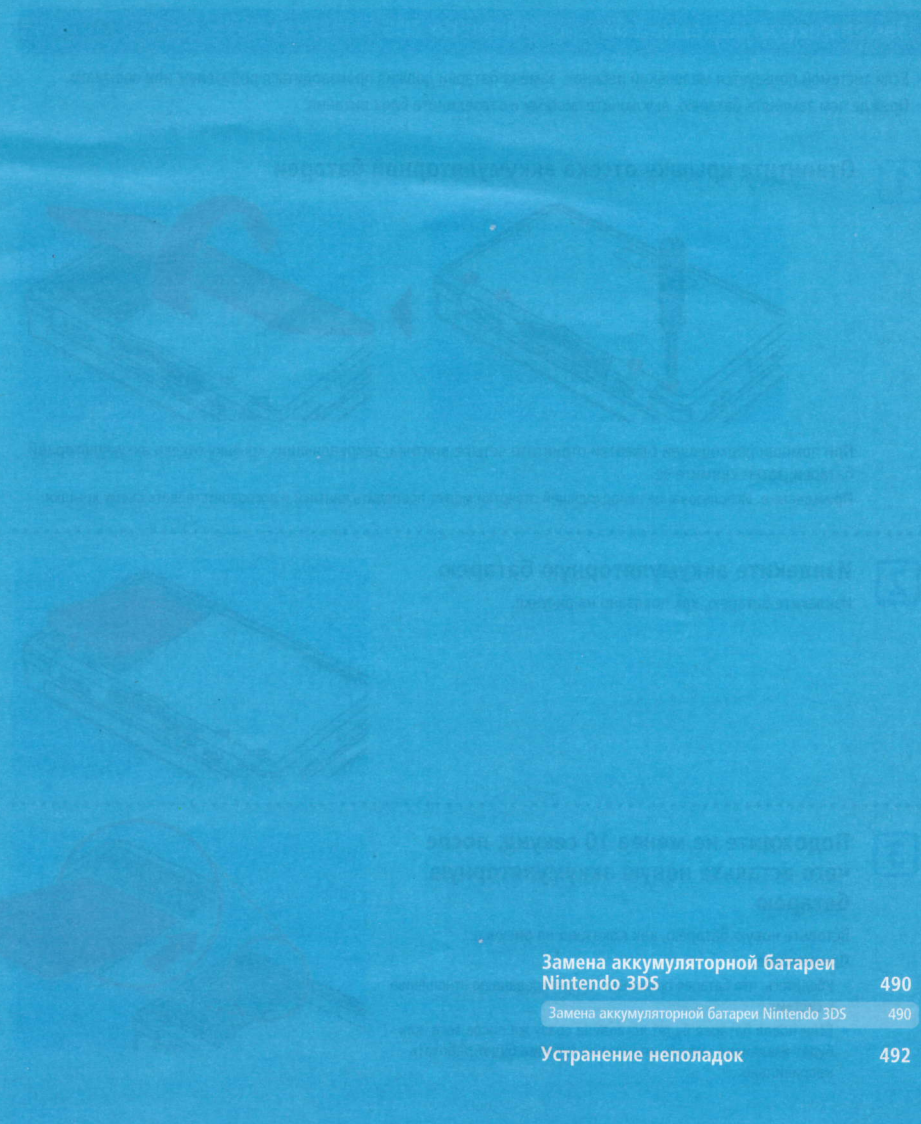


Если вы решите отформатировать систему, следующие виды данных будут удалены и не смогут быть восстановлены:

- Данные, сохраненные в памяти системы, например, список друзей, уведомления и информация о количестве пройденных шагов
- Данные, сохраненные в отдельных приложениях
- Все фотографии, сохраненные в памяти системы
- Изменения системных настроек, сделанные пользователем
- Программы или сохраненные данные, добавленные к системе



Устранение неполадок



Замена аккумуляторной батареи Nintendo 3DS	490
Замена аккумуляторной батареи Nintendo 3DS	490
Устранение неполадок	492

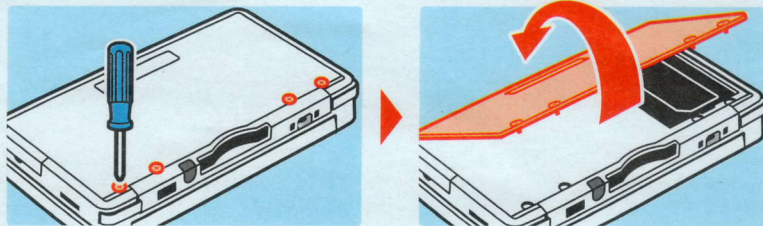
Замена аккумуляторной батареи Nintendo 3DS

Время работы и мощность батареи уменьшаются от многократных перезарядок. Если вы заметили, что время работы аккумуляторной батареи резко сократилось, замените батарею, следуя указаниям, приведенным ниже. Обратитесь в сервисный центр Nintendo для подробной информации о том, где купить сменную батарею (стр. 506).

Замена аккумуляторной батареи Nintendo 3DS

- Если системой пользуется маленький ребенок, замена батареи должна производиться родителем или опекуном.
- Прежде чем заменять батарею, выключите систему и отсоедините блок питания.

1 Отвинтите крышку отсека аккумуляторной батареи

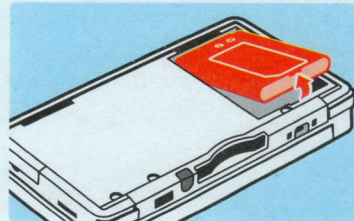


При помощи подходящей отвертки отвинтите четыре винтика, закрепляющих крышку отсека аккумуляторной батареи, затем снимите ее.

Примечание. Использование неподходящей отвертки может повредить винтики и воспрепятствовать сьему крышки.

2 Извлеките аккумуляторную батарею

Извлеките батарею, как показано на рисунке.

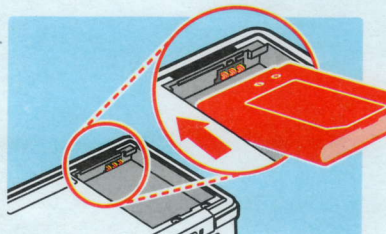


3 Подождите не менее 10 секунд, после чего вставьте новую аккумуляторную батарею

Вставьте новую батарею, как показано на рисунке.

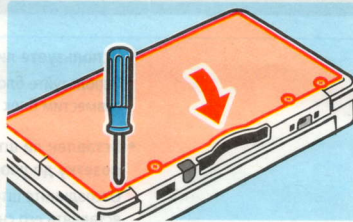
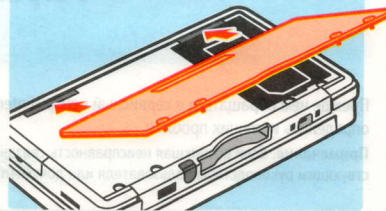
Примечание.

- Убедитесь, что батарея правильно ориентирована по отношению к системе.
- Если новая батарея будет вставлена сразу же после того, как будет извлечена старая, индикатор питания будет работать неправильно.



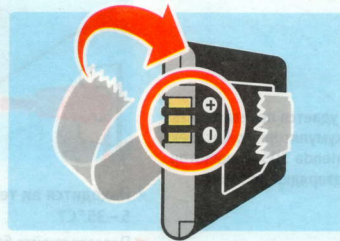
4 Верните на место крышку и закрутите четыре винтика

Примечание. Никогда не оставляйте систему со снятой крышкой отсека аккумуляторной батареи. Если система будет подвержена механическому удару в то время, как крышка снята, батарея может получить повреждения, что может привести к пожару или взрыву.



Утилизация аккумуляторной батареи

- Заклейте положительный (+) и отрицательный (-) полюса батареи клейкой лентой.
- Не пытайтесь разобрать аккумуляторную батарею.
- Не повреждайте батарею.



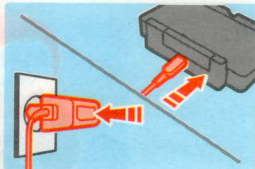

Система Nintendo 3DS использует ионно-литиевые аккумуляторные батареи. Пожалуйста, утилизируйте использованную батарею в соответствии с местными постановлениями.

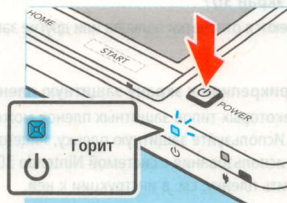
- Утилизация аккумуляторной батареи вместе с бытовыми отходами может нанести вред окружающей среде. Выбирая батарею, сверьтесь с местными нормами и правилами.
- Согласно директиве Европейского Союза о батареях, аккумуляторах и их утилизации (2006/66/EC), специализированные процедуры переработки батарей на настоящий момент должны быть введены в действие во всех странах ЕС.

Устранение неполадок

Прежде чем обращаться в сервисный центр Nintendo, ознакомьтесь с этим разделом руководства пользователя, чтобы определить источник проблем.

Примечание. Если возникшая неисправность связана с работой отдельной программы или аксессуара, ознакомьтесь с соответствующим руководством пользователя или документацией.

Проблема	Возможное решение
Не удается перезарядить аккумуляторную батарею Nintendo 3DS / Индикатор подзарядки не горит	<ul style="list-style-type: none"> Используете ли вы блок питания Nintendo 3DS? <ul style="list-style-type: none"> Используйте блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)). С этой системой также совместим блок питания Nintendo DSi. Вставлен ли штекер блока питания Nintendo 3DS в систему и в настенную розетку до упора? <ul style="list-style-type: none"> Отсоедините штекер блока питания и подождите около 30 секунд, прежде чем вставлять его снова. Убедитесь, что блок питания прочно подсоединен и к системе Nintendo 3DS, и к розетке переменного тока.  
Система Nintendo 3DS не включается	<ul style="list-style-type: none"> Находится ли температура помещения, где заряжается батарея, в пределах 5–35°C? <ul style="list-style-type: none"> Перезаряжайте батарею при температуре окружающей среды от 5 до 35°C. В помещениях, температура которых находится за пределами этих значений, батарея может не зарядиться. Правильно ли вставлена аккумуляторная батарея? <ul style="list-style-type: none"> Если система не включается и если при подключении блока питания индикатор подзарядки загорается и тут же гаснет, батарея, возможно, вставлена неправильно. Убедитесь, что батарея правильно вставлена в систему (стр. 358). Горит ли индикатор подзарядки постоянным светом? <ul style="list-style-type: none"> Если индикатор подзарядки мигает, возможно, аккумуляторная батарея не до конца вставлена в систему. Если это случится, обратитесь в сервисный центр Nintendo (стр. 506). Правильно ли вставлена аккумуляторная батарея? <ul style="list-style-type: none"> Если система не включается и если при подключении блока питания индикатор подзарядки загорается и тут же гаснет, батарея, возможно, вставлена неправильно. Убедитесь, что батарея правильно вставлена в систему (стр. 358).

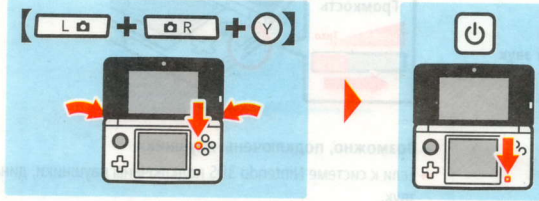
<p>Система Nintendo 3DS перегревается</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, батарея заряжается в условиях высокой температуры или чересчур длительное время ➔ Это может привести к резкому повышению температуры системы. Заряжайте батарею в помещении, температура в котором составляет от 5 до 35 °С. Прикосновение к перегревшейся системе может вызвать ожоги.
<p>Батарея заряжена, но системой Nintendo 3DS все равно невозможно пользоваться длительное время / Перезарядка батареи занимает слишком долгое время</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, вы играете или перезаряжаете батарею в помещении, температура в котором составляет менее 5 °С ➔ При температуре менее 5 °С нельзя играть в течение длительного времени, а перезарядка батареи занимает больше времени, чем обычно. <p>Время работы батареи Многочратная перезарядка уменьшает время работы батареи, что в свою очередь сокращает время, в течение которого можно пользоваться системой без подзарядки. Если время работы батареи значительно сократилось, замените батарею. За информацией о том, где можно приобрести замену, обратитесь в сервисный центр Nintendo (стр. 506).</p>
<p>Аккумуляторная батарея увеличилась в размере</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Литиево-ионные батареи подвержены деградации вследствие длительного использования и в результате многократных перезарядок могут увеличиваться в размере. Это не является неисправностью и не представляет потенциальной опасности для пользователя. Замените батарею, если увеличение в размерах привело к сокращению времени ее работы (стр. 490). ➔ Если из аккумуляторной батареи вытекает жидкость, не прикасайтесь к ней и свяжитесь с сервисным центром Nintendo (см. стр. 506).
<p>Нет звука или изображения</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Горит ли индикатор питания? ➔ Нажмите кнопку POWER, чтобы включить питание системы.  <ul style="list-style-type: none"> • Возможно, система не заряжена? ➔ Перезарядите систему. • Правильно ли вставлена игровая карта? ➔ Осторожно, но уверенно вставьте игровую карту до щелчка. • Возможно, система находится в режиме ожидания? ➔ Если система находится в этом режиме, выйдите из режима ожидания. Для получения информации о выходе из режима ожидания см. руководство к игре, которую вы используете.
<p>На ЖК-дисплеях видны черные или яркие точки, которые не исчезают / На ЖК-дисплеях видны темные или светлые пятна</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➔ ЖК-дисплеям свойственно показывать некоторое количество зависших или мертвых пикселей. Это нормально и не является неисправностью. 3D-дисплей и сенсорный дисплей имеют разные технические характеристики, поэтому их цветовая гамма и яркость могут различаться.

Устранение неполадок

Проблема	Возможное решение
Яркость ЖК-дисплеев различается	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Технические характеристики верхнего и нижнего дисплеев различаются, поэтому их яркость тоже может быть разной. Это нормально и не является неисправностью.
Оттенок экрана резко меняется	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, включен энергосберегающий режим ➤ В энергосберегающем режиме яркость и цветовая гамма меняются автоматически в зависимости от отображаемого контента, чтобы продлить время работы батареи. Это может привести к тому, что светлые оттенки будут обесцвечиваться, а другие цвета – меняться. Чтобы яркость и цветовая гамма оставались без изменений, отключите энергосберегающий режим (стр. 424).
Яркость экрана меняется, и становится трудно различить яркие цвета	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, используются программы Nintendo DS / Nintendo DSi ➤ Программы Nintendo DS / Nintendo DSi не могут показывать 3D-изображения. • Горит ли индикатор 3D? ➤ Если индикатор 3D не горит, это значит, что данные изображения не могут отображаться как трехмерные. • Возможно, регулятор 3D установлен в самое нижнее положение ➤ Установите регулятор 3D на комфортный для вас уровень (стр. 417). • Правильно ли откалиброван 3D-дисплей? ➤ Держите 3D-дисплей на расстоянии 25–35 см от глаз (стр. 416). (Если вы страдаете расстройствами бинокулярного зрения или видите только одним глазом, вам, возможно, будет трудно воспринимать 3D-изображения или вы не будете видеть их вообще. Пользователям, страдающим расстройствами зрения, рекомендуется подобрать подходящие методы коррекции, например, призматические очки, которые могут помочь с просмотром 3D-изображений.) • Не загрязнен ли экран 3D? ➤ Если на экране имеются отпечатки пальцев или другие загрязнения, протрите его чистой мягкой тканью.
3D-изображения не отображаются или плохо отображаются	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, вы прикрепили к экрану защитную пленку, продающуюся отдельно ➤ Использование некоторых типов защитных пленок может препятствовать четкости 3D-изображений. Используйте защитную пленку, лицензированную Nintendo и предназначенную для использования с системой Nintendo 3DS. Информацию о том, как правильно наложить пленку, см. в инструкции к ней. • Возможно, вы находитесь под прямыми лучами солнца или в непосредственной близости от источника яркого света ➤ Использование системы в условиях чрезмерно яркого освещения приводит к отсвечиванию, которое затрудняет восприятие изображения на экране. • Возможно, используется родительский контроль ➤ Отключите настройку родительского контроля, ограничивающую показ 3D-изображений (стр. 476). • Возможно, вы смотрите на нижний экран ➤ Этот экран не способен отображать 3D-контент.
	<p>3D-эффект системы Nintendo 3DS создается за счет разного угла зрения левого и правого глаз. Оптимальный метод просмотра 3D-изображений различается от одного игрока к другому. Если изображение раздваивается у вас перед глазами или неправильно отображается, несмотря на то что система настроена правильно, используйте только режим 2D (стр. 417).</p>

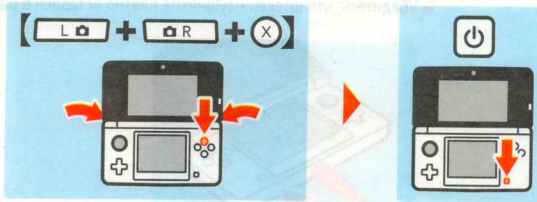
Кнопка движения работает неправильно

- Соответствуют ли команды, поступающие с кнопки движения, тому, что вы видите на экране?
 - Если движения в игре не соответствуют командам, поступающим с кнопки движения, используйте опцию КНОПКА ДВИЖЕНИЯ в системных настройках, чтобы откалибровать ввод с кнопки движения (стр. 486).
- Примечание. Выключите систему, затем запустите ее с экрана калибровки кнопки движения, нажимая и удерживая кнопки L, R и Y во время нажатия кнопки POWER.



Сенсорный дисплей реагирует некорректно

- Соответствует ли информация, которую вы пытаетесь ввести с сенсорного дисплея, изображению на экране?
 - Если движения в игре не соответствуют командам, поступающим с сенсорного дисплея, используйте опцию СЕНСОРНЫЙ ЭКРАН в системных настройках, чтобы откалибровать ввод с сенсорного дисплея (стр. 482).
- Примечание. Выключите систему, затем запустите ее с экрана калибровки сенсорного дисплея, нажимая и удерживая кнопки L, R и X во время нажатия кнопки POWER.



- Возможно, вы прикрепили к экрану защитную пленку, продающуюся отдельно
- Перед калибровкой сенсорного дисплея обратитесь к инструкции к защитной пленке и убедитесь, что она правильно наложена на сенсорный дисплей.



Устранение неполадок

Проблема

Возможное решение

Динамики не воспроизводят звук

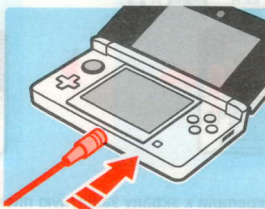


- Возможно, громкость выставлена на самый низкий уровень.
- ➔ Попробуйте отрегулировать громкость с помощью регулятора громкости на торцевой стороне системы.

- Возможно, подключены наушники
- ➔ Если к системе Nintendo 3DS подключены наушники, динамики не будут воспроизводить звук.

Примечание. Звук затвора фотоаппарата воспроизводится с одинаковой громкостью вне зависимости от настроек звука.

Наушники не воспроизводят звук



- Возможно, установлен самый низкий уровень громкости.
- ➔ Попробуйте отрегулировать громкость с помощью регулятора громкости на торцевой стороне системы.

- Возможно, штекер наушников вставлен в систему не до упора.
- ➔ Убедитесь, что штекер наушников плотно вставлен в разъем для аудио.

Микрофон не работает / Мой голос не распознается

- Возможно, программа или функция программы, которую вы используете, не поддерживает ввод с помощью микрофона.
- ➔ Микрофон можно использовать не всегда, а только с поддерживающими его программами или функциями.

- Правильно ли работает микрофон?
- ➔ Выберите ТЕСТ МИКРОФОНА в системных настройках, чтобы убедиться, что микрофон работает правильно (стр. 483).

- Правильно ли распознаются голоса других людей, например, ваших друзей и близких?

- ➔ Степень распознавания голоса различается от одного пользователя к другому. Некоторые голоса система распознает более успешно, чем другие.

- Возможно, подключены наушники с микрофоном.
- ➔ Наушники с микрофоном несовместимы с системой Nintendo 3DS.

Микрофон неожиданно срабатывает / начинает фонить (возникает эффект обратной связи)*



- Возможно, система используется в шумной обстановке, или рядом с источником громкого звука
- ➔ Микрофон может реагировать на звук, воспроизводимый динамиками, или на посторонние звуки. Попробуйте отойти от источника звука, уменьшить громкость динамиков, использовать наушники или устранить посторонний шум.

*** Что такое «эффект обратной связи»?**

Обратная связь – это термин, которым обозначается пронзительный звук высокой частоты, возникающий из-за индуктивного шлейфа, – когда звук, улавливаемый микрофоном, воспроизводится динамиками, после чего снова улавливается микрофоном.

• Подключены ли к системе наушники с микрофоном?

- ➔ Наушники с микрофоном несовместимы с системой Nintendo 3DS. Подключение их к системе может вызвать эффект обратной связи.

Не ведется отсчет пройденных шагов

• Закрыта ли система Nintendo 3DS?

- ➔ Отсчет шагов будет происходить, только если питание системы включено и система находится в закрытом положении.

• Возможно, система находится в сумке на длинном ремне или висит на ремешке у вас на запястье

- ➔ В некоторых случаях система не может корректно распознать количество пройденных шагов. Например, если во время прогулки она находится в сумке на длинном ремне, количество шагов может отсчитываться неточно. Чтобы происходил точный отсчет шагов, используйте сумку, плотно прилегающую к телу, например, поясную сумку.

Примечание.

- В некоторых ситуациях количество шагов, распознанных системой, может быть больше или меньше реального количества пройденных шагов.
- Не кладите систему в задний карман одежды. Если подвергнуть ЖК-дисплеи воздействию избыточной силы, например, сесть на них, это может их повредить и привести к травмам или неисправностям.

• Возможно, запущена одна из программ Nintendo DS / Nintendo DSi.

- ➔ Если в системе в течение семи или более дней подряд открыта программа Nintendo DS / Nintendo DSi, отсчет шагов будет производиться только в течение первых семи дней. Сохраните игру, затем отключите ее.

Карта SD не реагирует

• Правильно ли вставлена карта SD в систему?

- ➔ Осторожно, но уверенно вставьте карту SD в слот для карт SD на торцевой стороне системы до щелчка (стр. 418).

• Не повреждена ли карта SD?

- ➔ Убедитесь, что файлы, содержащиеся на карте SD, отображаются на компьютере или цифровой камере.

Проблема

Возможное решение

Невозможно просмотреть фотографии, содержащиеся на карте SD

- Поддерживаются ли фотографии, содержащиеся на карте SD, приложением Камера Nintendo 3DS?
- С помощью приложения Камера Nintendo 3DS можно просматривать только фотографии, сделанные системой Nintendo 3DS. Фотографии, сделанные с помощью цифровой камеры или мобильного телефона, отображаться не будут.

Игровая карта вставлена в систему, но в меню HOME пишется: Не вставлена игровая карта.

- Правильно ли вставлена игровая карта?
- Извлеките игровую карту и вставьте ее снова до щелчка. Если это не поможет, попробуйте вставить ее еще несколько раз (стр. 427).
- Возможно, используется программа, предназначенная для другого региона
- Правильно будут работать только те программы Nintendo 3DS и Nintendo DSi, регион которых совпадает с регионом системы. Программы из других регионов могут не работать.

Игра не работает

- Не ограничено ли использование этой игры настройками родительского контроля на основании ее возрастной классификации?
- Введите PIN-код и временно отключите опцию родительского контроля, которая блокирует использование программ в зависимости от их возрастной классификации (стр. 476).

Во время использования программы Nintendo DS / Nintendo DSi появляется сообщение: Произошла ошибка. Нажмите и удерживайте кнопку POWER, чтобы выключить систему. Дальнейшую информацию вы найдете в руководстве пользователя.

- Отключите питание, затем включите его и запустите программу снова. Повторите действие, после которого появилась ошибка. Если сообщение об ошибке появляется снова, система может быть неисправна. В этом случае свяжитесь с сервисным центром Nintendo (см. стр. 506).

Система переходит в режим ожидания без предупреждения

- Система может переходить в режим ожидания под воздействием внешнего магнитного поля. Не используйте систему в непосредственной близости от намагниченных предметов, в том числе от других систем Nintendo 3DS.



Примечание. Размещение одной системы Nintendo DS поверх другой также может привести к переходу в режим ожидания.

Возникают трудности с использованием беспроводной связи (связь прерывается, возникают помехи при игре)

- Виден ли на экране один из этих значков (или)?
- Это указывает на слишком низкую силу сигнала. Переместитесь ближе к другим игрокам, по возможности уберите предметы, находящиеся между системами.

Невозможно отключить функцию родительского контроля

- Ввели ли вы правильный PIN-код?
 - Введите правильный PIN-код (если вы забыли PIN-код, обратитесь к [стр. 477](#)).
- Ввели ли вы правильный ответ на секретный вопрос?
 - Введите правильный ответ на секретный вопрос (если вы забыли ответ на секретный вопрос, обратитесь к [стр. 477](#)).

Цвета фотографий, сделанных с помощью камеры, не соответствуют фотографируемым объектам

- Возможно, вы изменили цветовые настройки камеры Nintendo 3DS
 - Проверьте, какие цветовые эффекты и/или ручные настройки камеры Nintendo 3DS используются в данный момент ([стр. 441](#)).
- Цветовая гамма фотографий различается в зависимости от того, где производится съемка
 - Попробуйте сфотографировать какой-нибудь другой объект. Если по-прежнему наблюдается несоответствие цветов, обратитесь в сервисный центр Nintendo (см. [стр. 506](#)).

➤ Это происходит, когда ваше лицо не распознается. Следует также учесть нижеуказанные факторы, которые могут влиять на качество распознавания лиц.

Советы по улучшению распознавания лиц

Чтобы помочь программе распознать ваше лицо, следуйте приведенным ниже рекомендациям.



Производите распознавание лица при хорошем освещении



Расположите систему прямо перед собой, а не под углом



Уберите волосы, чтобы лицо было полностью открыто



Снимите очки

Приложение Камера Nintendo 3DS постоянно запрашивает мою фотографию, но не реагирует

Правильное распознавание лица также зависит от других факторов, например, прически, цвета, формы и размера усов, бороды или ювелирных украшений.

Примечание. Даже с учетом вышеперечисленных факторов, индивидуальные особенности лица и предметы, находящиеся на заднем плане, могут затруднить распознавание.

3D-изображения, сделанные внешними камерами, не отображаются в 3D, или их трудно рассмотреть

- Возможно, вы используете внутреннюю камеру.
 - Внутренняя камера неспособна делать трехмерные снимки.
- Возможно, внешние камеры загрязнены.
 - Если внешние камеры загрязнены, протрите их мягкой тканью.

Проблема	Возможное решение
<p>3D-изображения, сделанные внешними камерами, не отображаются в 3D, или их трудно рассмотреть</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, внешние камеры находятся под прямыми лучами солнца или других сильных источников света. ➔ Это может привести к искажению 3D-изображений или к тому, что их будет трудно рассмотреть. • Возможно, внешние камеры неправильно откалиброваны. ➔ Если система Nintendo 3DS подвергается сильным механическим ударам или используется при высоких температурах, внешние камеры могут показывать нечеткие 3D-изображения. Если вы заметите такую проблему, откалибруйте внешние камеры в системных настройках (page 484).
<p>В меню приложения Звук Nintendo 3DS не видны аудиофайлы и папки с ними</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Правильно ли вставлена карта SD в систему? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Осторожно, но уверенно вставьте карту SD в слот для карт SD на торцевой стороне системы до щелчка. • Содержит ли карта SD аудиофайлы, которые могут воспроизводиться приложением Звук Nintendo 3DS? <ul style="list-style-type: none"> ➔ В приложении Звук Nintendo 3DS могут воспроизводиться файлы AAC с расширением .m4a, .mp4 и .3gp, или файлы MP3 с расширением .mp3. Аудиофайлы другого формата, например, файлы с защитой от копирования, воспроизводиться не могут. • Возможно, на карте SD сохранено более 3 000 аудиофайлов. <ul style="list-style-type: none"> ➔ В приложении могут отображаться не более 3 000 аудиофайлов. • Возможно, на карте SD сохранено более 1000 папок. <ul style="list-style-type: none"> ➔ В приложении могут отображаться не более 1000 папок. • Возможно, в одной папке содержится более 100 аудиофайлов <ul style="list-style-type: none"> ➔ В одной папке могут отображаться не более 100 файлов. Если на карте SD имеются папки с одинаковым наименованием, аудиофайлы, находящиеся в этих папках, будут показаны вместе, как содержимое одной папки. В этой объединенной папке также может быть отображено не более 100 аудиофайлов. • Возможно, аудиофайлы сохранены в папке, вложенную в более восьми других папок <ul style="list-style-type: none"> ➔ Приложение Звук Nintendo 3DS отображает аудиофайлы, находящиеся только на первых восьми уровнях иерархии вложения.
<p>Приложение Звук Nintendo 3DS не воспроизводит аудиофайлы</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Возможно, формат этих аудиофайлов не поддерживается приложением Звук Nintendo 3DS <ul style="list-style-type: none"> ➔ Приложение Звук Nintendo 3DS может воспроизводить только аудиофайлы со следующими характеристиками: <ul style="list-style-type: none"> • Формат: AAC (.m4a, .mp4 или .3gp), MP3 (.mp3) • Битрейт: 16 – 320 кбит/с • Частота дискретизации: 32 – 48 кГц • Возможно, файлы защищены с помощью DRM (Digital Rights Management – средство защиты цифровой информации). <ul style="list-style-type: none"> ➔ Аудиофайлы с защитой DRM не могут воспроизводиться в приложении Звук Nintendo 3DS.

Устранение неполадок

Невозможно использовать функцию Загружаемая игра DS

- Возможно, использование некоторых программ заблокировано в настройках родительского контроля в соответствии с возрастной классификацией, или заблокировано использование функции Загружаемая игра DS
- Если вы испытываете трудности с использованием программ Nintendo 3DS/Nintendo DSi, отключите опцию родительского контроля, блокирующую их использование в зависимости от возрастной классификации (стр. 476).
- Если вы испытываете трудности с использованием программ Nintendo DS/Nintendo DSi, отключите опцию родительского контроля, которая блокирует функцию Загружаемая игра DS (стр. 476).

Если вы продолжаете испытывать трудности, даже после того как предприняли описанные выше шаги, НЕ пытайтесь вернуть продукт. Вы потеряете сохраненную игровую информацию, весь контент, загруженный с Nintendo eShop, и баланс на вашем счету. Пожалуйста, ознакомьтесь с гарантией на продукт и обратитесь в сервисный центр Nintendo за помощью и дополнительной информацией о действиях, которые вы можете предпринять для устранения неисправности (см. стр. 506).

Утилизация изделия по окончании срока службы

По окончании срока службы изделия не выбрасывайте его вместе с остальными бытовыми отходами. При утилизации выбрасывайте отдельно от бытовых отходов в соответствии с нормами и правилами, принятыми в месте вашего проживания. За более подробной информацией по сбору и утилизации отслужившего электрического и электронного оборудования, осуществляемым бесплатно и по вашему месту жительства, обратитесь в соответствующее управление вашего муниципального органа власти.

Если вы планируете покупку нового аналогичного изделия, возможно, вы на определенных условиях сможете обменять отслужившее устройство на новое изделие у местного дилера, который позаботится об утилизации изделия (при условии наличия подобной услуги). Однако сначала рекомендуется подробно выяснить у местного дилера о наличии подобной услуги.

В любом случае, данное изделие должно быть утилизировано путем экологически безвредных технологий на лицензированном перерабатывающем предприятии, и его компоненты должны быть отправлены на повторное использование или быть переработаны наиболее экологически безопасным способом согласно требованиям директивы по утилизации электрического и электронного оборудования (2002/96/EC) от 27 января 2003 года.

Согласно действующим законам по охране окружающей среды, в вашем распоряжении всегда должна быть отдельная система по утилизации электрического и электронного оборудования. В некоторых странах отказ от пользования такими системами может привести к определенным штрафным санкциям.

Примечание.

1. Выбрасываемые электрические и электронные приборы могут содержать опасные вещества, которые, в случае неправильной переработки, могут нести угрозу для окружающей среды и здоровья человека. Поэтому необходима специальная переработка выбрасываемых электрических и электронных приборов.
2. На все электрические и электронные компоненты системы Nintendo распространяется действие вышеуказанной директивы. Они сконструированы с учетом возможности их дальнейшего ремонта, обновления, переработки, повторного использования и использования по частям.
3. Во всех европейских странах компания Nintendo и ее официальные представители поддерживают схемы переработки и обязаны принимать все меры для обеспечения наиболее эффективной переработки, восстановления и утилизации оборудования в отношении экологической безопасности и здоровья человека.
4. Символ перечеркнутого мусорного контейнера (см. ниже) присваивается всем электрическим и электронным компонентам, продаваемым компанией Nintendo и ее дистрибьюторами по состоянию на 13 августа 2005 года. Это символ означает, что данные изделия в конце своего срока службы должны утилизироваться отдельно от бытовых отходов с целью обеспечения максимально эффективной переработки и безвредности для окружающей среды.



Технические характеристики

Примечание. Эти характеристики могут измениться без предупреждения в целях улучшения качества продукта.

Система Nintendo 3DS

Номер модели	CTR-001(EUR)	
ЖК-дисплеи	Верхний дисплей:	ЖК-дисплей с функцией 3D-изображения, (способен отображать 16,7 млн. цветов)
	Нижний дисплей:	Сенсорный ЖК-дисплей (способен отображать 16,7 млн. цветов)
Размер/ разрешение дисплеев	Верхний дисплей:	3,53 дюйма (ширина 76,8 мм, высота 46,08 мм) 800x240 пикселей (при использовании 3D-функции на каждый глаз приходится по 400 пикселей)
	Нижний дисплей:	3,02 дюйма (ширина 61,4 мм, высота 46,08 мм) 320x240 пикселей
Блок питания/батарея	Блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) Аккумуляторная батарея Nintendo 3DS (CTR-003)	
Частота беспроводного сигнала	В диапазоне 2,4ГГц (11b: 1-13ch/11g: 1-11ch)	
Стандарт связи	IEEE802,11b/g	
Выходная мощность	11b: 5,5 дБм/11g: 5,0 дБм максимум	
Рекомендуемое расстояние между системами при использовании локальной связи	В пределах 30 м Примечание. Максимальное расстояние, на котором возможно использование локальной связи, может быть меньше указанного в зависимости от условий эксплуатации. Приведенные цифры служат лишь для приблизительной оценки.	
Функция камеры	Объективы:	Фиксированное фокусное расстояние
	Датчик изображения:	CMOS
	Количество эффективных пикселей:	около 300 000
Функция часов	Максимальное суточное отклонение ± 4 секунды (при приемлемых условиях эксплуатации, см. ниже).	
Динамики	Сtereo (с поддержкой псевдо-объемного звучания)	
Терминалы ввода/вывода	Слот для игровых карт, слот для карт SD, разъем для блока питания, разъем для наушников (выход stereo)	
Сенсоры	Сенсор движения, гироскоп	
Максимальное потребление электроэнергии	Около 4,1 Вт (во время подзарядки)	
Приемлемые условия эксплуатации	Температура:	5–35 градусов по Цельсию
	Влажность:	20–80 %
Габариты	Высота 74 мм, ширина 134 мм, толщина 21 мм (в закрытом виде)	
Масса	Около 235 г (включая аккумуляторную батарею, стилус и карту SD)	
Время зарядки	Около 3,5 часов	
Время работы батареи	См. стр. 415.	

Аккумуляторная батарея Nintendo 3DS

Номер модели	CTR-003
Тип батареи	Литиево-ионная
Емкость батареи	5 Втч

Подставка для подзарядки Nintendo 3DS

Номер модели	CTR-007
Ввод/вывод	4,6 В, 900 мА постоянного тока
Габариты	Высота 86,5 мм, ширина 138,2 мм, толщина 31,8 мм
Масса	Около 87,4 г

Блок питания Nintendo 3DS

Номер модели	WAP-002(EUR)
Ввод/вывод	220 В постоянного тока, 50 Гц 4,6 В переменного тока, 900 мА
Габариты	длина 70,5 мм x ширина 27,0 мм x толщина 84,5 мм
Масса	Около 80 г
Длина шнура	Около 1,9 м
Совместимые системы	Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Nintendo 3DS Stylus

Номер модели	CTR-004
Материал	Пластик (ABS/PE), металл (нержавеющая сталь)
Длина	101,3 мм (когда установлен на полную длину)
Вес	Около 2,7 г

Алфавитный указатель

0-9		В		Индикатор беспроводной связи	406
2D-дисплей	413, 417, 474	Верхний экран	416	Индикатор камеры	408
3D-дисплей	407, 416	Внешние камеры	408, 425, 439, 450, 460	Индикатор питания	406, 412, 415
3D-изображения	396, 416, 495	калибровка	484	Индикатор подзарядки	406, 411
3D-фотографии	438	Внутренняя камера	407, 425, 439	Интернет-браузер	420
A		Возрастные категории	426	Интернет-настройки	461, 463, 465
AOSS	464	Воспроизведение музыкальных файлов	445	Изменить настройки	470
AR Games: Расширенная реальность	450	Время работы батареи	415	Тест подключения	470
D		Время	460, 482	Удалить настройки	470
DNS	471	Встроенные приложения	422	Информация о здоровье и безопасности	394
F		Г		К	
Face Raiders	452	Главный ключ	477	Калибровка 3D	460, 483
G		График (Журнал действий)	454	Камера Nintendo 3DS	438
Game Boy of Nintendo	457	Графики (Журнал действий)	454	Карта AR	450
I		Граффити	438	Карта microSD	418
IP-адрес	471	Громкость	407	Карта miniSD	418
M		Д		Карта памяти SD	418, 430, 445, 478
MAC-адрес	472	Дата рождения	413, 481	копирование данных	430
MTU	471	Дата	460, 482	Карта памяти SDHC	418
N		Держатель стилуса	408, 409	Карточка друга	434
Nintendo DSiWare	429, 457, 478	Дескрипторы содержимого (PEGI)	426	Категории PEGI	426
Nintendo eShop	457	Динамики	407, 483	Клавиатура	414
Nintendo Wi-Fi USB Connector	468	Диспаратность	416	Ключ безопасности	466
P		Друг	432	Кнопка HOME	407
PIN-код	475, 477	онлайн-статус	435	Кнопка L	408
S		регистрация	433	Кнопка POWER	406, 412
SELECT (кнопка)	407	Ж		Кнопка R	408
SpotPass	388	ЖК-дисплей	494	Кнопка движения	407, 460
SSID	471	Журнал действий	454	калибровка	486
START (кнопка)	407	З		Кнопки направлений	407
StreetPass	389, 443, 478	Загружаемая игра DS	456	Код друга	433
V		Загружаемая игра	458	Код ошибки	473
Virtual Console	457	Загружаемая программа	429, 457, 478	Количество оставшихся фотографий	425, 440
W		копирование	430	Коллекция лиц	453
WEP	467, 472	Загружаемые программы Nintendo 3DS	457	Комплект поставки	392
WPA	467	Заметка (Игровые заметки)	431	Коснуться (сенсорный дисплей)	409
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	465	Заряд батареи	415, 420	Крепление для ремешка	408
A		Защитная пленка	494, 495	Крышка отсека аккумуляторной батареи	408
Автоматическое обновление системы	487	Звук (системные настройки)	460, 483	Крышка слота для карт SD	418
Аккумуляторная батарея Nintendo 3DS	410, 490	Звук Nintendo 3DS	443	Л	
Альбом программ (Журнал действий)	455	Звуковой сигнал привлечения внимания	439	Локальный беспроводной режим	421
B		Звуковые данные	444	M	
Безопасность беспроводной связи	467	Значки программ с игровых карт	422	Маршрутизатор	462
Беспроводная точка доступа	462	Значки программ	420, 422	Маска подсети	471
Бильярд	451	Значок 3D	425, 439, 442	Меню HOME	420
Блеск (эффект камеры)	441	Значок StreetPass	420	Место сохранения	425, 439
Блок питания Nintendo 3DS	411	Значок подарка	422	Метод ввода	414
Быстрое описание функций камеры	420, 425	Значок силы сигнала	420-421	Мечта (эффект камеры)	441
I		И		Микрофон	406
Игра в беспроводном режиме ...	432, 456, 461, 501	Игра в беспроводном режиме	432, 456, 461, 501	Мистика (эффект камеры)	441
Игровая карта Nintendo DS/	422, 426	Игровая карта Nintendo 3DS	422, 426	Музыкальный файл	445
Nintendo DSi	422, 426	Игровая карта	426, 427, 498	H	
Игровая карта	420	Игровая монетка	420	Наложение (эффект камеры)	425, 441
Игровые заметки	431	Имя пользователя	413, 481	Настройки вручную	441
Индикатор 3D	406, 417	Индикатор 3D	406, 417	Настройки заблокированных	448, 478
				пользователей	
				Нижний экран	409

О	
Обновление системы.....	460, 487
Образ Mii.....	446
Избранное.....	447, 449
Изменить.....	449
Копирование.....	447
Отпущенный.....	447
Профиль.....	447
Создатель.....	447, 449
Удалить.....	449
Обычный (эффект камеры).....	441

П	
Память системы.....	478
Пароль.....	466
Первоначальная настройка системы.....	412
Передача данных системы.....	462
Переключатель беспроводной связи.....	406
Переключатель защиты от записи.....	418
Питание (система).....	412
Подзарядка / повторная зарядка.....	410
Подключения Nintendo DS.....	472, 473, 481
Подставка для подзарядки.....	388, 411
Попугай.....	439, 443
Предосторожности при использовании.....	393
Провести (сенсорный дисплей).....	409
Программы Nintendo 3DS.....	426, 457
Программы Nintendo DS/ Nintendo DSi.....	425-427, 436, 473, 481
Программы с игровых карт.....	422
Программы.....	422
Закрытие.....	423
Запуск.....	423, 427
Приостановка.....	423
Руководство пользователя.....	424
Профиль Nintendo DS.....	481
Профиль.....	462, 481
Прочие настройки.....	480

Р	
Разъем блока питания.....	408
Разъем для аудио.....	407
Разъем подставки для подзарядки.....	408
Распознавание лиц.....	500
Расстояние для съемки.....	440
Регион.....	413, 481
Регулировка яркости.....	424
Регулятор глубины 3D.....	406, 417
Редактор Mii.....	446
Главное меню.....	448
Режим беспроводной связи.....	421
Режим камеры.....	439, 441
Режим ожидания.....	388, 412, 415, 499
Ретро (эффект камеры).....	441
Родительский контроль.....	460, 474
Настройки.....	475
Опции, допускающие ограничение.....	474
Снятие ограничений.....	476
Руководство пользователя.....	424
Рычаг инструментов.....	439

С	
Сенсорный дисплей.....	409
Калибровка.....	482
Системные настройки.....	460

Слабое освещение (эффект камеры).....	441
Слайд-шоу.....	442
Слот для игровой карты.....	408, 427
Слот для карт SD.....	408, 418
Совместимость (StreetPass).....	443
Соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политика конфиденциальности.....	472
Сообщение (профиль).....	481
Сообщение об ошибке.....	473, 499
Сообщения (приложение).....	436
Сообщения.....	436
Отключить.....	437
Отключить (Журнал действий).....	454
Список друзей.....	432
настройки.....	435
Статистика за день.....	454
Статус.....	434
Стилу Nintendo 3DS.....	409

Т	
Таймер (камера).....	439
Тест микрофона.....	460, 483
Технические характеристики.....	504
Тип безопасности.....	467
Тир.....	477
Точка доступа.....	462, 466

У	
Управление данными.....	460, 478
Управление программами.....	478

Ф	
Фокус 3D.....	439
Формат AAC.....	445
Формат MP3.....	445
Форматирование.....	469, 488
Фото Mii.....	451
Фото звезд.....	451
Фотографии.....	438
Просмотр.....	442
Фотографирование.....	439
Фотоданные.....	440, 442
Фотографирование (краткое руководство).....	425

Ц	
Цвет (профиль).....	481

Ш	
Шаги.....	420, 454, 497
Шлюз.....	471
Штекер переменного тока.....	411
Штекер постоянного тока.....	411

Э	
Экран просмотра (Журнал действий).....	454
Энергосберегающий режим.....	415, 424
Эскиз.....	442
Эффект обратной связи.....	497

Я	
Яркость.....	415, 424

12-МЕСЯЧНАЯ ГАРАНТИЯ – ОБОРУДОВАНИЕ NINTENDO 3DS

ПОТРЕБИТЕЛЬСКАЯ ГАРАНТИЯ NINTENDO

Настоящая гарантия распространяется только на систему Nintendo 3DS и оригинальное встроенное программное обеспечение, входящее в систему Nintendo 3DS на момент покупки («Операционное программное обеспечение Nintendo 3DS»). (В настоящей гарантии система Nintendo 3DS и Операционное программное обеспечение Nintendo 3DS совместно именуются «Товар»).

В соответствии с условиями и исключениями, указанными ниже, компания «Nintendo» (далее – «Nintendo») гарантирует первоначальному потребителю, купившему Товар («Вы»), что в течение 12 месяцев с даты покупки Товара Вами Товар не будет иметь дефектов материалов и изготовления.

Для предъявления обоснованной претензии по настоящей гарантии, Вы должны уведомить Nintendo о дефекте Товара в течение 12 месяцев со дня покупки Товара Вами и обязаны вернуть Товар Nintendo в течение 30 дней после уведомления Nintendo о наличии дефекта. Если в результате проверки Товара Nintendo признает, что Товар является дефектным, Nintendo (по своему собственному усмотрению) произведет ремонт либо замену той части, которая вызывает дефект, или заменит Товар без взимания платы, или осуществит иные действия, требующиеся в соответствии с законодательством.

ИСКЛЮЧЕНИЯ

Настоящая гарантия не распространяется на:

- программное обеспечение (кроме Операционного программного обеспечения Nintendo 3DS) или игры (независимо от того, включены ли они в состав Товара на момент покупки);
- аксессуары, периферийные устройства и другие элементы, предназначенные для использования с Товаром, но не изготовленные Nintendo или для него (независимо от того, включены ли они в состав Товара на момент покупки);
- Товар, если он был приобретен за пределами России;
- Товар, если он был перепродан или использовался для целей проката или коммерческих целей;
- дефекты Товара, возникшие в результате случайного повреждения, Вашего небрежного обращения и/или небрежного обращения третьих лиц, использования не по назначению, использования вместе с товарами, которые были поставлены иными компаниями, чем Nintendo, или товарами, на право использования которых не было получено разрешение (лицензия) Nintendo (включая, помимо прочего, нелегализованные игровые усовершенствования, устройства копирования, адаптеры, источники питания и нелегализованные принадлежности), компьютерных вирусов или подключения к Интернету, использования Товара с нарушением руководства пользователя Nintendo 3DS и иных инструкций, предоставляемых вместе с Товаром, а также по другим причинам, не связанным с дефектами материалов и изготовления;
- постепенное снижение с течением времени производительности и емкости аккумуляторной батареи Nintendo 3DS (CTR-003) (что, во избежание сомнений, не рассматривается в качестве дефекта материалов и изготовления Товара);
- Товар, если он вскрывался, подвергался изменениям или ремонтировался какими-либо лицами, кроме Nintendo, или если серийный номер Товара был изменен, стерт или удален; или
- утрату данных, загруженных или включенных в Товар какими-либо лицами, кроме Nintendo.

ПОРЯДОК ПРЕДЪЯВЛЕНИЯ ПРЕТЕНЗИИ

При обнаружении дефектов, на которые распространяется настоящая гарантия, просьба обращаться в сервисный центр Nintendo. Контактную информацию сервисного центра Nintendo в России можно уточнить по телефону:

+7 (499) 686-01-89

или на вебсайте по следующему адресу: <http://www.nintendo.ru>

Прежде чем отправить Товар в сервисный центр Nintendo, Вам необходимо стереть или удалить все частные или конфиденциальные файлы и данные. Вы соглашаетесь с тем, что Nintendo не несет ответственности за утрату, удаление или порчу Ваших файлов и данных, которые не были стерты или удалены. Nintendo настоятельно рекомендует Вам произвести резервное копирование данных, которые не были стерты или удалены Вами.

При отправке Товара в сервисный центр Nintendo:

1. по возможности используйте оригинальную упаковку;
2. предоставьте описание дефекта;
3. приложите копию документа, подтверждающего факт покупки и содержащего дату покупки Товара, если возможно, или подробно изложите имеющуюся в вашем распоряжении информацию, относящуюся к покупке (дата, фирменное наименование и адрес продавца и т.д.); и
4. убедитесь, что Товар получен Nintendo в течение 30 дней после первоначального уведомления о дефекте.

При обнаружении дефекта по истечении вышеуказанного 12-месячного гарантийного периода или если настоящая гарантия не распространяется на дефект, Nintendo тем не менее, возможно, сможет произвести ремонт или заменить элемент, являющийся причиной дефекта, или заменить Товар, или выполнить иные действия (по своему усмотрению, или если это требуется в соответствии с законодательством). Для получения более подробной информации и, в частности, обо всех изменениях, связанных с оказанием таких услуг, просьба обращаться в сервисный центр Nintendo.

ОПЕРАЦИОННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ NINTENDO 3DS

Операционное программное обеспечение Nintendo 3DS может использоваться только с Товаром и не может использоваться для других целей. Запрещается копирование, адаптация, инженерный анализ, декомпиляция, дисассемблирование или модификация Операционного программного обеспечения Nintendo 3DS, если иное прямо не предусмотрено действующим законодательством. Nintendo имеет право применять меры защиты от копирования и иные меры, направленные на защиту своих прав на Операционное программное обеспечение Nintendo 3DS.

Настоящая гарантия не затрагивает Ваши права, установленные законом.

Официальные дистрибьюторы в России:

ООО «НД Видеоигры»

127083, г. Москва,

Петровско-Разумовская аллея, д.10, корп.1.

ООО «ИТ-ИМПЕКС»

143989, Московская область, г. Железнодорожный,

ул. Маяковского, д. 4

ЛИНИЯ ОПЕРАТИВНОЙ ПОДДЕРЖКИ

Звоните на нашу линию оперативной поддержки игроков, где вы получите помощь по всем вопросам, касающимся выпущенных/ продаваемых программ, оборудования и аксессуаров Nintendo. Наши специально обученные консультанты могут ответить на все ваши вопросы по играм, дать советы, предложить подсказки или стратегию, что обеспечит наилучшее использование продуктов Nintendo.

Телефон «горячей линии»*
+7 (499) 686-01-89

(*Звонки со стационарных телефонов на территории России оплачиваются по стандартному внутреннему тарифу, предлагаемому провайдером используемой клиентом сети. Плата за звонки с мобильных телефонов может отличаться.

Звонки клиентов из других стран оплачиваются по международному тарифу, предлагаемому провайдером сети, используемой для осуществления международной связи.)