

## Инструкция по эксплуатации Sega Gopher

**ВНИМАНИЕ!** Не погружайте консоль в воду, не подвергайте действию высоких температур и сильного электромагнитного излучения

### -питание батареи

Внимание! Зарядите аккумулятор перед первой игрой! Для этого потребуется около 11 часов. Подключите консоль к зарядному устройству или к компьютеру с помощью USB кабеля. После первой зарядки аккумулятор полностью зарядится по истечении 11 часов, в дальнейшем, для зарядки аккумулятора потребуется около 3х часов. После полной зарядки аккумулятора, консоль может работать от 3 до 6 часов в зависимости от режима игры. При подключении к телевизору, время автономной игры значительно увеличивается.

### -включение/выключение

Переведите рычажок (19) в режим ON для включения игры или в режим OFF для ее выключения

### -вход в игру

С помощью курсорных клавиш выберите игру и нажмите «START/PAUSE» или кнопку «A»  
Нажмите «START/PAUSE», чтобы начать игру  
Для того чтобы выйти из игры, нажмите кнопку «MENU»

### -подключение к телевизору

Соедините кабель с телевизором с помощью аудио-видео кабеля. Настройте телевизор, нажмите кнопку «MENU», консоль автоматически переключится на телевизор. Если изображение не появляется, попробуйте поменять местами разъемы кабеля.

### -подключение беспроводного джойстика (в комплект не входит)

Включите консоль

Нажмите кнопку «С», на экране появится меню выбора дистанционных устройств.

С помощью курсора выберите «ON» и подтвердите кнопкой «С»

В правом нижнем углу появится индикатор включения инфракрасного сенсора (11)

Используйте первый джойстик (player one) для выбора игры

Для игры вдвоем добавьте в игру второго игрока и используйте второй джойстик (player two)

При выключении консоли, дистанционный джойстик выключается автоматически

Внимание! Для консоли Sega Gopher предназначенный только .....

Подключение других джойстиков может повредить консоль

### -загрузка игр на карту SD

Вставьте SD карту в компьютер.

Создайте папку с именем «GAME» (при необходимости)

Скопируйте файлы игры с компьютера в папку на SD карте

Важно! Файлы игр должны быть с расширением «bin». Например – Alladin.bin

Для начала игры сперва выключите консоль, затем вставьте карту памяти как показано на рисунке (вставить рисунок, где карточка вставляется наклейкой от себя)

Включите консоль

В конце списка выберите «SD CARD». Нажмите старт.

Выберите игру и нажмите кнопку «START»

**ВНИМАНИЕ!** НИКОГДА не вставляйте и не вынимайте SD карту при включенном питании!

Это может повредить консоль.

### -выявление неисправностей и их устранение

1. При выключении нет изображения на дисплее

-Возможно разряжена батарея. Попробуйте зарядить батарею не менее 3х часов.

2. Нет изображения на экране телевизора

-Возможно разъемы кабеля перепутаны местами. Попробуйте поменять разъемы местами.

3. Нет управления дистанционным джойстиком

- Возможно, сенсор консоли в недосягаемости сигнала джойстика. Постарайтесь установить консоль вертикально к поверхности пола. Старайтесь играть не более 5ти метров от консоли.

## ГАРАНТИЙНЫЙ ТАЛОН (недействителен без штампа дилера)

### ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

1. Гарантийный срок на изделие оставляет 6 месяцев от даты продажи конечному потребителю. Настоящая гарантия действительна при предъявлении товарного и кассового чека.
2. Гарантийные обязательства не распространяются на элементы питания (батарейки), кабели, переходники, наушники, чехлы, шнуры.
3. Гарантийные обязательства не предполагают настойку и установку изделия у пользователя, периодическое обслуживание

### УСЛОВИЯ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Изготовитель освобождается от выполнения обязательств по гарантийному обслуживанию в следующих случаях:

А) при нарушении потребителем правил эксплуатации, хранения и транспортировки изделия, изложенных в инструкции по эксплуатации;

Б) при неправильной установке или подключении изделия;

В) при ремонте, внесении конструктивных или схемотехнических изменений неуполномоченными лицами;

Г) если дефект является следствием механических, тепловых или иных повреждений изделия;

Д) если дефект вызван попаданием внутрь изделия посторонних предметов, веществ, жидкостей, насекомых;

Е) если дефект вызван несоответствием стандартных параметров питающих, телекоммуникационных, кабельных сетей и других подобных внешних факторов;

Ж) если дефект вызван действиями непреодолимых сил (молния, пожар и т.д.), несчастного случая;

З) если изделие использовалось в предпринимательских целях, либо не по назначению.

Модель и серийный

номер изделия \_\_\_\_\_

Название дилера \_\_\_\_\_

Адрес и телефон \_\_\_\_\_

Фамилия, адрес

и телефон покупателя \_\_\_\_\_

Дата покупки

и номер чека \_\_\_\_\_

ШТАМП ДИЛЕРА

Телефон сервисного центра  
г. Москва, компания ООО «Картридж-Центр»  
+7 499 150 98 00  
e-mail [service@pristavka.com](mailto:service@pristavka.com)