

АОС

Руководство пользователя к ЖК-монитору

G2868PQU Светодиодная подсветка



Безопасность	3
Национальные условные обозначения	3
Электропитание	4
Установка	5
Очистка	6
Прочее	7
Сборка	8
Комплект поставки	8
Установка подставки и основания	9
Регулировка угла обзора	10
Подключение монитора	11
Установка кронштейна для крепления на стену	12
Функция Free-Sync	13
Кнопки управления	14
OSD Setting (Экранное меню)	15
Luminance (Яркость)	16
Image Setup (Настр. изображ.)	17
Color Setup (Настройка цветов)	18
Picture Boost (Улучшение изображения)	19
OSD Setup (Настройка экранного меню)	20
Game Setting (Настройка игрового режима)	21
Extra (Дополнительно)	23
Exit (Выход)	24
Индикаторы	24
ПО G-Menu	25
e-Saver	26
Screen+	27
Поиск и устранение неисправностей	28
Технические характеристики	29
Общие технические характеристики	29
Предустановленные режимы дисплея	30
Назначение контактов	31
Технология Plug and Play	33

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ. ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.





ВНИМАНИЕ. Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.

Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

Установка

! Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

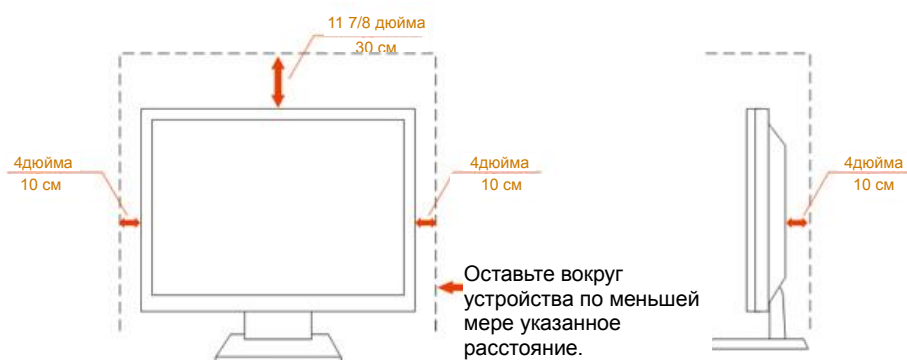
! Запрещается класть монитор экраном на пол.

! В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

Установка на стойке



Очистка


! Регулярно производите очистку корпуса устройства тканью. Для удаления пятен можно использовать только мягкие моющие средства. Сильнодействующие моющие средства могут повредить поверхность устройства.


! Во время очистки следите, чтобы моющее средство не попало внутрь устройства. Используемая для очистки ткань не должна быть слишком грубой, чтобы от нее на поверхности экрана не оставались царапины.


! Перед выполнением очистки прибора необходимо отсоединить шнур питания.




Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

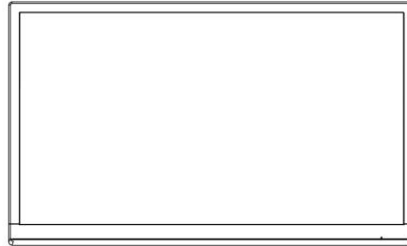
 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

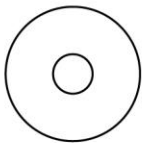
 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

Сборка

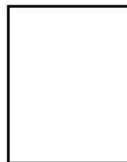
Комплект поставки



Монитор



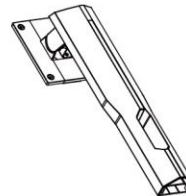
Компакт-диск с руководством пользователя



Гарантийный талон



Подставка



Стойка



Винт



Шнур питания



Аудиокабель



Кабель аналогового сигнала



Кабель DP



Кабель HDMI

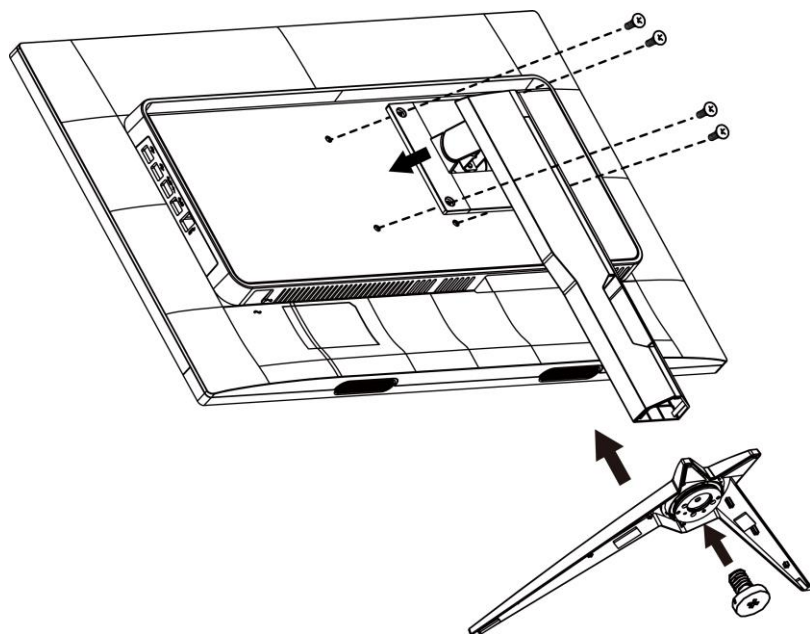
* В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей (аудиокабель, кабель аналогового сигнала, кабель DP, кабель HDMI, кабель). Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании АОС.

Установка подставки и основания

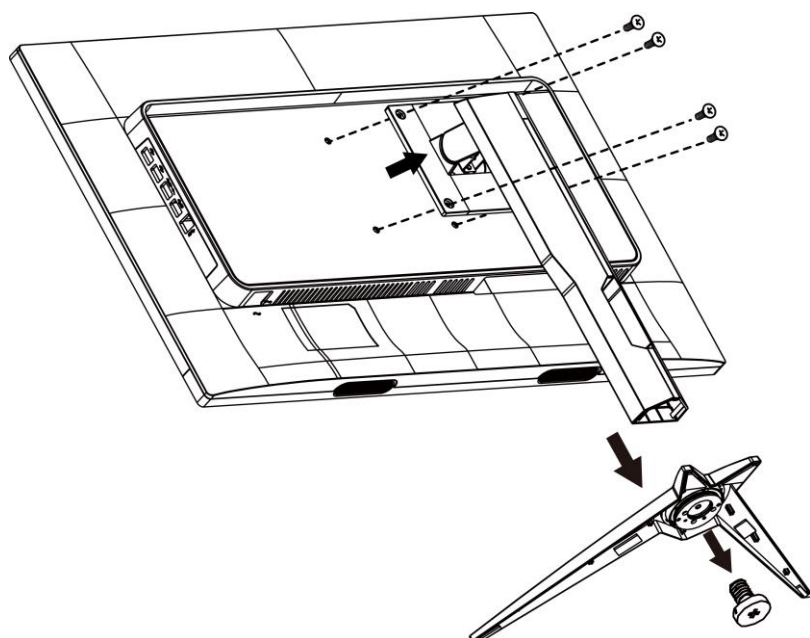
Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Для недопущения нанесения царапин монитор следует расположить на мягкой и гладкой поверхности.

Сборка:



Удалите:

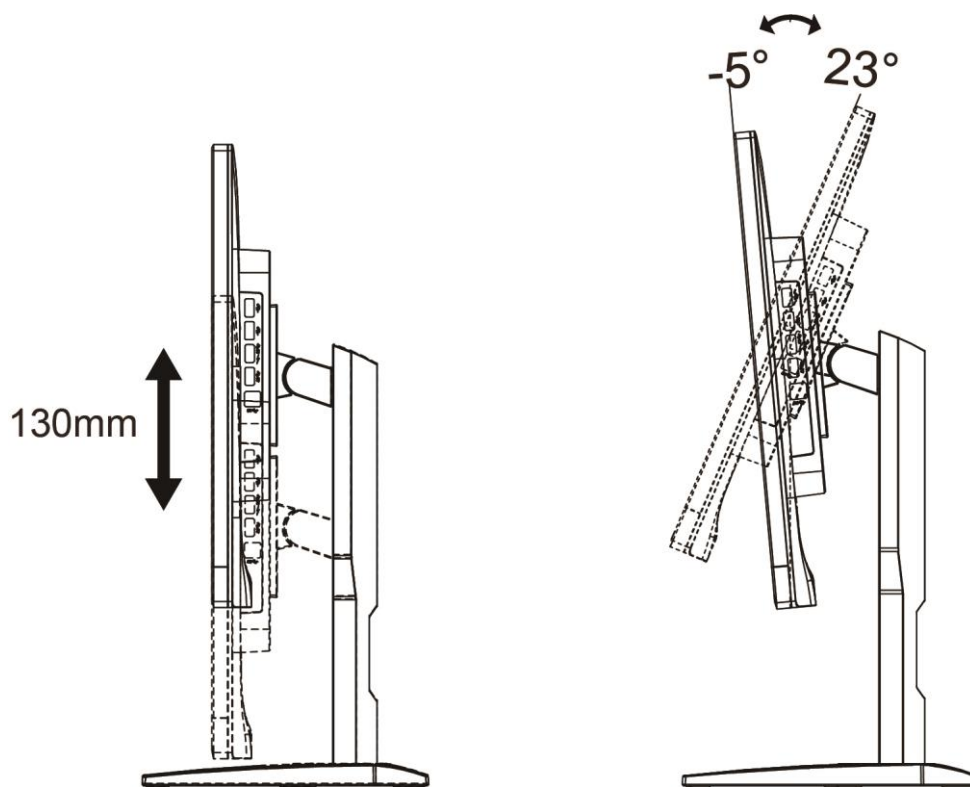


Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.

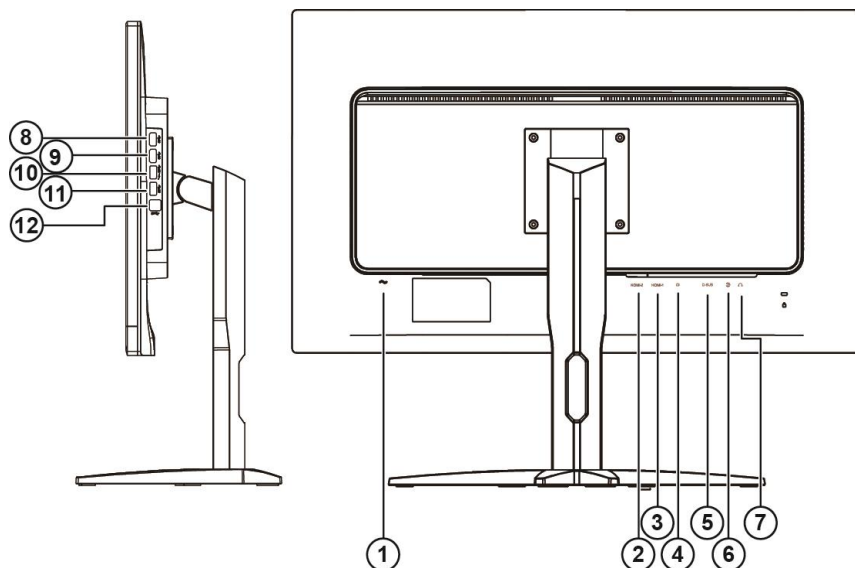


ПРИМЕЧАНИЕ.

Во избежание повреждения не рекомендуется устанавливать угол просмотра более 23 градуса.

Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



- 1 Power
- 2 HDMI-2
- 3 HDMI-1
- 4 DP
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Наушники
- 8 USB
- 9 USB
- 10 USB быстрая зарядка
- 11 USB
- 12 USB Восходящий порт

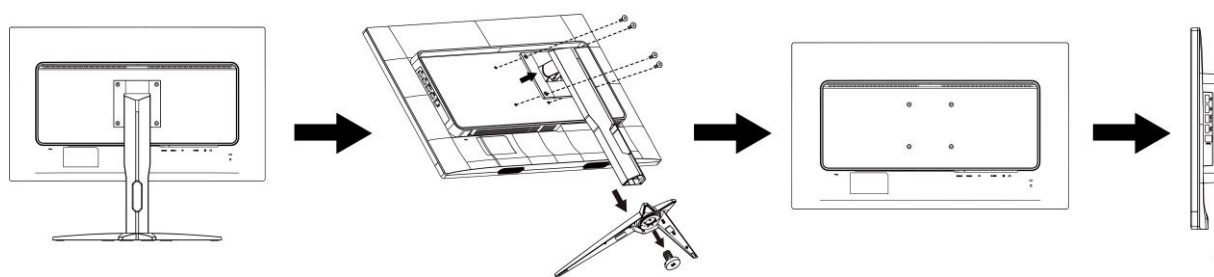
Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

- 1 Подключить шнур питания к разъему для подключения источника питания переменного тока на задней стенке монитора.
- 2 Подключить один конец 15-контактного кабеля D-Sub к задней стенке монитора, а другой конец — к порту D-Sub компьютера.
- 3 (Другой вариант: требуется видеокарта с портом HDMI) — подключить один конец кабеля HDMI к задней стенке монитора, а другой конец — к порту HDMI компьютера.
- 4 (Другой вариант: требуется видеокарта с аудиоразъемом) — подключить один конец аудиокабеля к задней стенке монитора, а другой конец — к аудиоразъему компьютера.
- 5 (Другой вариант: требуется видеокарта с портом DP) — подключить один конец кабеля DP к задней стенке монитора, а другой конец — к порту DP компьютера.
- 6 Включить монитор и компьютер.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Установка кронштейна для крепления на стену

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.



Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

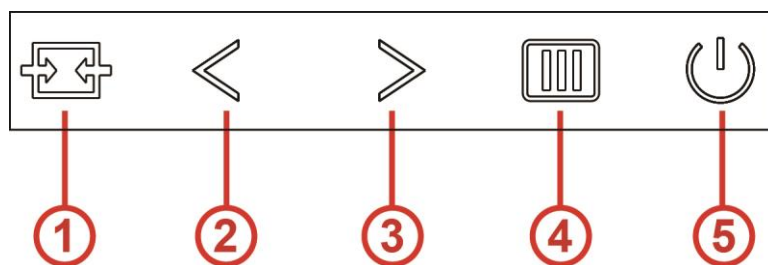
- 1 Снимите основание.
- 2 Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
- 3 Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
- 4 Установите 4 винта в отверстия и затяните их.
- 5 Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.

Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС.

Функция Free-Sync

1. Функция Free-Sync работает с DP/HDMI1/HDMI2
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega Series
 - Radeon™ RX 500 Series
 - Radeon™ RX 400 Series
 - Radeon™ R9/R7 300 Series (exception of R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 Ver)
 - Radeon™ R9 Nano Series
 - Radeon™ R9 Nano Series
 - Radeon™ R9/R7 200 Series (exception of R9 270/X, R9 280/X)

Кнопки управления



1	Источник/Авто/Выход
2	Игровой режим
3	Dial Point (Точка прицела)
4	Меню / Ввод
5	Электропитание

Меню / Ввод

Если экранное меню закрыто, нажмите эту кнопку для вызова экранного меню.

Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора. Если меню отображается, эта кнопка служит для подтверждения выбора. Удерживайте эту кнопку нажатой 2 секунды, чтобы выключить монитор.

Dial Point (Точка прицела)

Если не отображается экранное меню, нажмите кнопку Точка прицеливания, чтобы вызвать меню Точка прицеливания, затем нажмите кнопку >, чтобы включить или отключить функцию Точка прицеливания.

Игровой режим

Если экранное меню закрыто, нажмите кнопку <, чтобы активировать функцию игрового режима, а затем кнопками < или > выберите нужный игровой режим (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.







Источник / Авто / Выход

Если экранное меню закрыто, кнопка "Источник / Авто / Выход" будет функционировать как «горячая» клавиша. Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку "Источник / Авто / Выход" несколько раз на протяжении 2 секунд, чтобы выполнить автонастройку (только для моделей с входом D-Sub).

OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.




1. Нажмите  кнопку **MENU (Меню)** для вызова экранного меню.
2. Нажмите < или > для перехода между функциями. После выделения нужной функции нажмите кнопку **MENU (Меню)** для ее активации. Если имеется вложенное меню, нажмите < или > для перехода между функциями вложенного меню.
3. Нажмите < или > чтобы изменить параметры выбранной функции. Нажмите кнопку  **AUTO (АВТО)** для выхода. В случае необходимости отрегулировать параметры другой функции, повторите шаги 2–3.
4. Функция блокировки экранного меню: Чтобы заблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку  **меню** при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку  **питания** для включения монитора. Чтобы разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте  кнопку **MENU (Меню)** при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку  **питания** для включения монитора.


Примечание.

1. Если к монитору подключен только один источник сигнала, пункт «Input select» (Выбор входа) будет отключен.
2. В случае, если размер соотношения сторон экрана изделия составляет 4:3 или входной сигнал передается в исходном разрешении, элемент «Image Ratio» (Соотношение сторон) будет отключен.
3. Open DCR, Color Boost and Picture Boost functions is activated; the other two functions are turned off accordingly.

Luminance (Яркость)



1. Нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для вызова экранного меню.
2. При помощи кнопок < или > выделите значок  (Яркость), а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
3. При помощи кнопок < или > выделите пункт подменю, а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
4. Используйте кнопки < или > для регулировки.
5. Нажмите **кнопку «АВТО»** для выхода.


	Contrast (Контраст)	0-100		Контраст из цифрового регистра.
	Brightness (Яркость)	0-100		Регулировка яркости подсветки
	Eco mode (Эконом)	Standard (Стандарт)	<input checked="" type="checkbox"/>	Стандартный режим
		Text (Текст)		Режим для работы с текстами
		Internet (Интернет)		Режим для работы в Интернете
		Game (Игра)		Game Mode (Игровой режим)
		Movie (Кино)		Режим для просмотра кинофильмов
		Sports (Спорт)		Режим для просмотра спортивных мероприятий
		Reading		Reading Mode
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Режим 1)		Установка режима гаммы 1
		Gamma2 (Режим 2)		Установка режима гаммы 2
		Gamma3 (Режим 3)		Установка режима гаммы 3
	DCR	Off (Выкл.)		Отключение функции динамической контрастности
		On (Вкл.)		Включение функции динамической контрастности


Примечание:

если в параметрах изображения выбран режим HDR «Авто» и на вход поступает HDR-сигнал, в качестве ЭКО-режима можно будет выбрать «HDR», «HDR-фото», «HDR-фильм» или «HDR-игра».

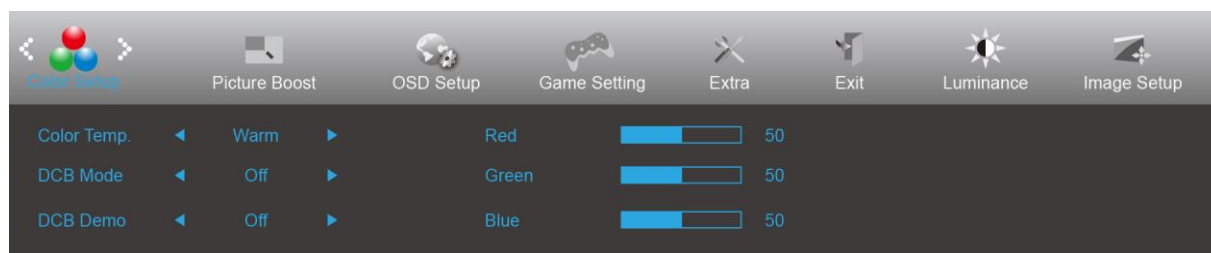
Image Setup (Настр. изображ.)





1. Нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для вызова экранного меню.
2. При помощи кнопок < или > выделите значок  (Настройка изображения), а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
3. При помощи кнопок < или > выделите пункт подменю, а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
4. Используйте кнопки < или > для регулировки.
5. Нажмите **кнопку «АВТО»** для выхода.

	Clock (Часы)	0-100	Регулировка синхронизации изображения для снижения помех, проявляющихся в виде вертикальных линий.
	Phase (Фокус.)	0-100	Регулировка фокусировки изображения для снижения помех, проявляющихся в виде горизонтальных линий
	Sharpness (Резкость)	0-100	Регулировка резкости изображения
	H. Position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка горизонтального положения изображения.
	V. Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка вертикального положения изображения.
	HDR	АВТО/выкл	Включение и отключение HDR

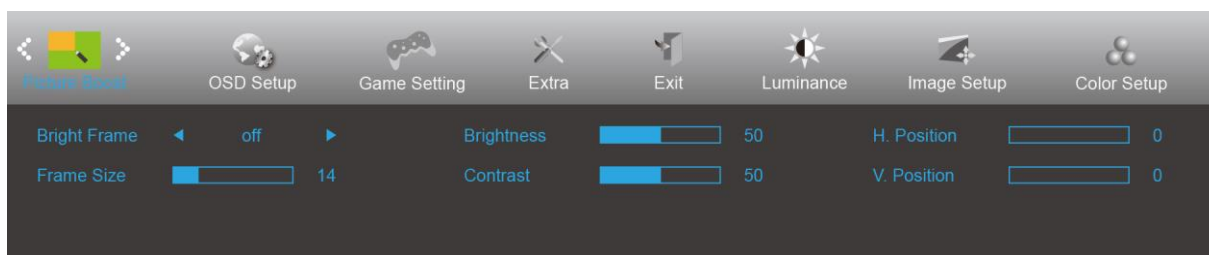
Color Setup (Настройка цветов)





1. Нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для вызова экранного меню.
2. При помощи кнопок < или > выделите значок  (Настройка цвета), а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
3. При помощи кнопок < или > выделите пункт подменю, а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
4. Используйте кнопки < или > для регулировки.
5. Нажмите **кнопку «АВТО»** для выхода.

	Color Temp. (Цв. режим)	Warm (Теплый)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.	
		Normal (Нормальный)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.	
		Cool (Холодный)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.	
		sRGB		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения sRGB-цветов.	
		User (Пользов.)	Red (Красный)		Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра
			Green (Зеленый)		Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра
	Blue (Синий)			Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра	
	DCB Mode (DCB реж.)	Full Enhance (Ул. по всем пар.)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима полного улучшения	
		Nature Skin (Ест. оттен. кожи)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима естественных оттенков кожи	
		Green Field (Зеленое поле)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима зеленого поля	
		Sky-blue (Синие небо)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима синего неба	
		AutoDetect (Автоопредел.)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима автоопределения	
	DCB Demo (DCB Демо)		вкл. или выкл.	Отключение и включение демонстрации	

Picture Boost (Улучшение изображения)



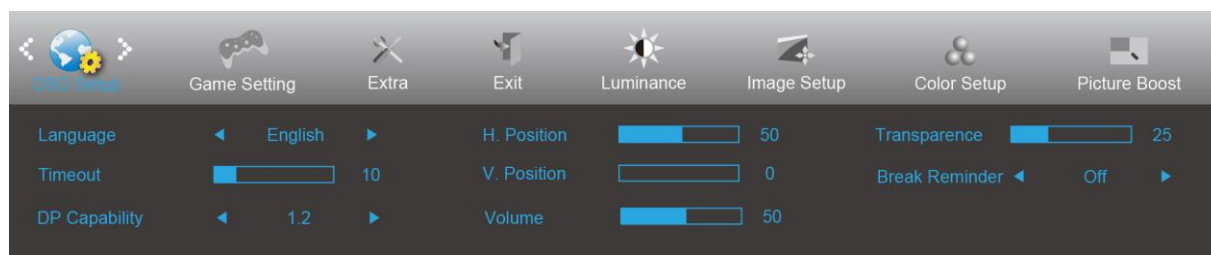
1. Нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для вызова экранного меню.
2. При помощи кнопок < или > выделите значок  (Улучшение изображения), а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
3. При помощи кнопок < или > выделите пункт подменю, а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
4. Используйте кнопки < или > для регулировки.
5. Нажмите **кнопку «АВТО»** для выхода.


	Bright Frame (Яркий кадр)	вкл. или выкл.	Включение и отключение яркого кадра
	Frame Size (Размер кадра)	14-100	Регулировка размера кадра
	Brightness (Яркость)	0-100	Регулировка яркости кадра
	Contrast (Контраст)	0-100	Регулировка контраста кадра
	H. position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка положения кадра по горизонтали
	V. position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка положения кадра по вертикали


Примечание.

Для улучшения качества просмотра отрегулируйте яркость, контраст и положение яркого кадра.

OSD Setup (Настройка экранного меню)



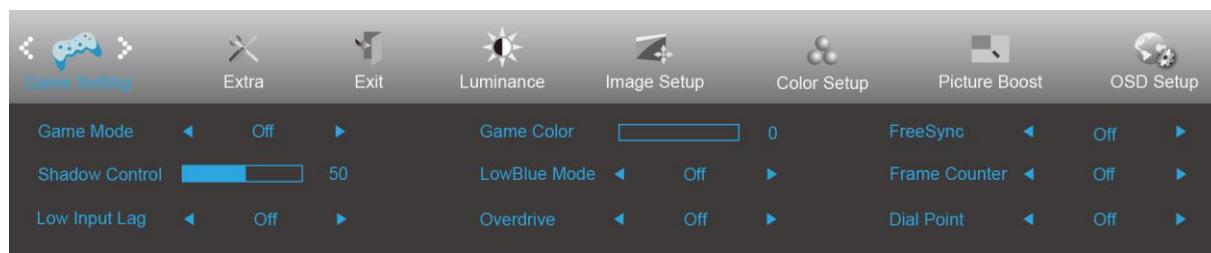
1. Нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для вызова экранного меню.
2. При помощи кнопок < или > выделите значок  (Настройка экранного меню), а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
3. При помощи кнопок < или > выделите пункт подменю, а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
4. Используйте кнопки < или > для регулировки.
5. Нажмите **кнопку «АВТО»** для выхода.


	Language (Язык)		Выберите язык экранного меню
	Timeout (Вр. отобр. меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню
	H. Position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по горизонтали
	V. Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по вертикали
	Transparence (Прозр.)	0-100	Регулировка уровня прозрачности экранного меню
	Break Reminder (Напоминание о паузе)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.
	DP Capability (Скорость ОД)	1.1/1.2	только DP1.2 поддерживает функцию бесплатной синхронизации
Volume (Громкость)	0-100	Настройка громкости.	


Примечание.

В случае, если видеоконтент, получаемый по интерфейсу DP, поддерживает передачу по DP версии 1.2, выберите DP1.2 для меню DP Capability (Совместимость с DP), в противном случае выберите DP1.1.

Game Setting (Настройка игрового режима)




1. Нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для вызова экранного меню.
2. При помощи кнопок < или > выделите значок  (Настройка игрового режима), а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
3. При помощи кнопок < или > выделите пункт подменю, а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
4. Используйте кнопки < или > для регулировки.
5. Нажмите **кнопку «АВТО»** для выхода.


	Game Mode (Игровой режим)	FPS (Шутер)	Функция предназначена для игр в жанре FPS (шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.
		RTS (Стратегия)	Функция предназначена для игр в жанре RTS (стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.
		Racing (Гонки)	Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Gamer 1 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).
		Gamer 2 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 1).
		Gamer 3 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 1).
		off (Выкл.)	Отсутствие оптимизации при помощи функции Smartimage game.
	Shadow Control (Настройка теней)	0-100	По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение от 50 до 100 для увеличения контрастности и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. 2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0.
	Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Вкл.)/off (Выкл.)	Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров
	Game Color (Цвет игры)	0-20	Функция изменения цвета, используемого во время игры, позволяет выбирать уровни 0-20 для регулирования насыщенности цвета с целью получения более оптимального изображения
LowBlue Mode (Фильтр синего света)	Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой	
Overdrive (Ускорение)	Weak (Слабое)	Настройка времени реакции	
	Medium (Среднее)		
	Strong (Сильное)		
	Off (Выкл.)		
FreeSync	On (Вкл.)/off (Выкл.)	Включение и отключение FreeSync	
Счетчик кадров	Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху	Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана.	

	Dial Point (Точка прицела)	On (Вкл.)/ Off (Выкл.)	При использовании функции "Точка прицела" в центре экрана размещается индикатор наведения. Они помогают играть в стрелялки от первого лица (FPS), позволяя геймерам точно и метко прицеливаться.
--	-------------------------------	------------------------	--

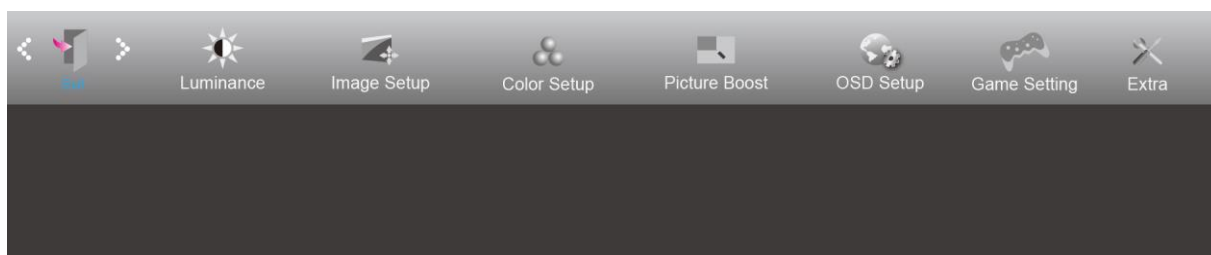
Extra (Дополнительно)





1. Нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для вызова экранного меню.
2. При помощи кнопок < или > выделите значок  (Дополнительно), а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
3. При помощи кнопок < или > выделите пункт подменю, а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
4. Используйте кнопки < или > для регулировки.
5. Нажмите **кнопку «АВТО»** для выхода.

	Input Select (Выбор входа)	АВТО / D-SUB / HDMI1/ HDMI2 / DP	Выбор источника входного сигнала
	Auto Config (Автонастр.)	да или нет	Автоматическая настройка изображения в соответствии с параметрами по умолчанию
	Off timer (Таймер выключения)	0-24hrs (0-24 ч)	Выбор времени отключения питания
	Image Ratio (Формат изображ.)	Wide / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Выбор формата изображения для экрана.
	DDC-CI	да или нет	Включение и отключение поддержки DDC-CI
	Reset (Сброс)	да или нет	Сброс параметров меню к стандартным значениям

Exit (Выход)



1. Нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для вызова экранного меню.
2. При помощи кнопок < или > выделите значок  (Выход), а затем нажмите **кнопку «МЕНЮ»** для входа.
3. Нажмите **кнопку «АВТО»** для выхода.

	Exit (Выход)		Выход из главного экранного меню
---	--------------	--	----------------------------------

Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	Синий
Неактивный режим	Оранжевый

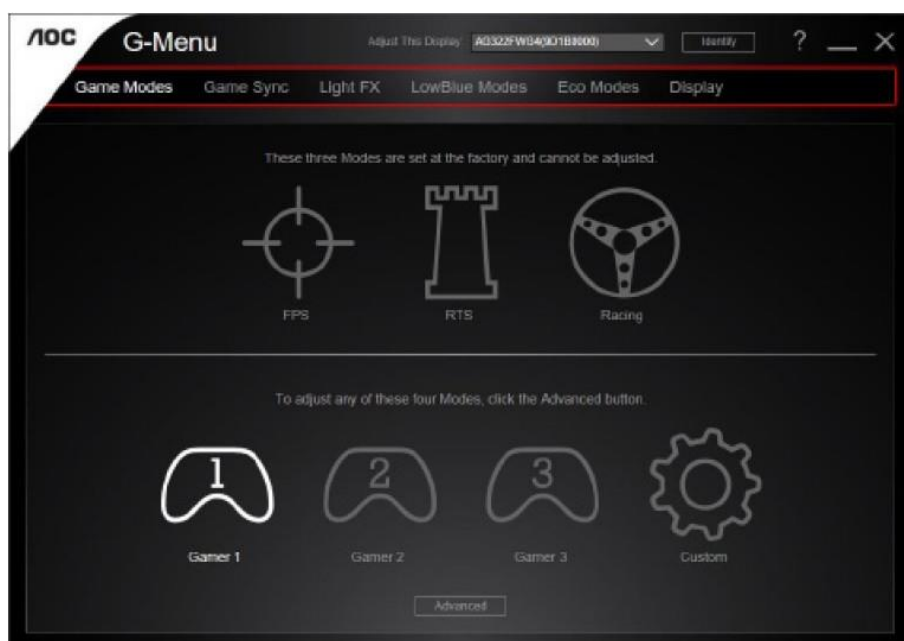
ПО G-Menu



«G-Menu» — это ПО, разработанное компанией АОС. ПО G-Menu позволяет легко отрегулировать параметры изображения монитора с помощью меню вместо кнопок, расположенных на мониторе. Для выполнения установки следуйте приведенным ниже указаниям.

Примечание.

Для некоторых моделей функции недоступны.



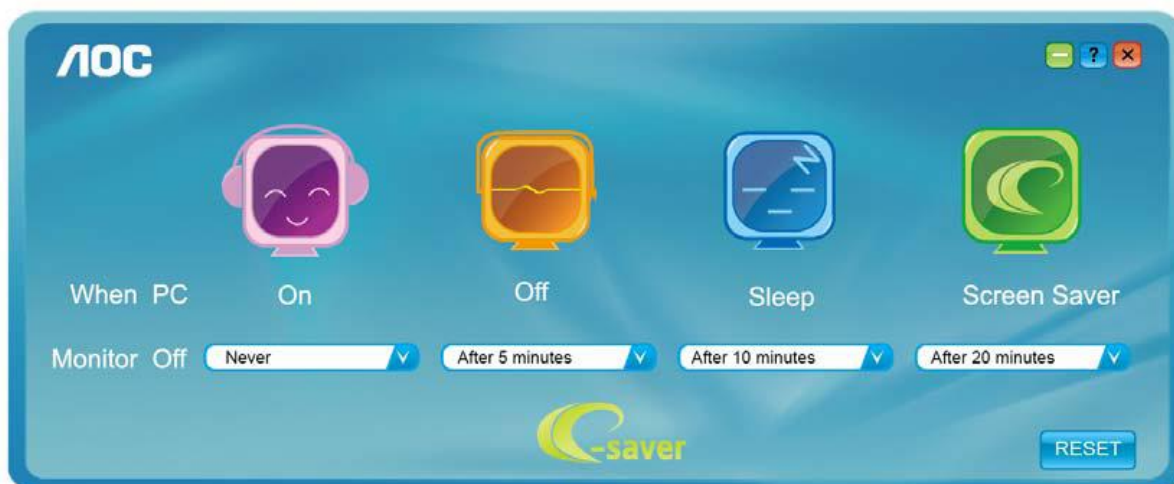
e-Saver



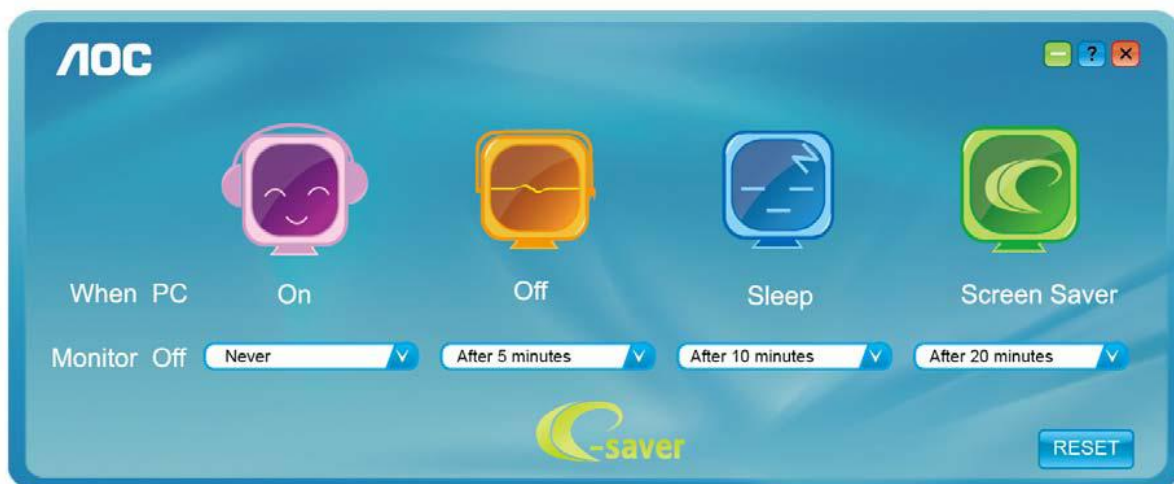
ПО АОС e-Saver служит для управления питанием монитора. ПО АОС e-Saver поддерживает функцию интеллектуального отключения мониторов, позволяет выключать монитор по расписанию вне зависимости от текущего статуса ПК (включен, выключен, в спящем режиме, запущена экранная заставка). Фактическое время выключения зависит от параметров, заданных пользователем (см. приведенный ниже пример). Запустите файл «driver/e-Saver/setup.exe», чтобы начать установку ПО e-Saver, выполняйте указания Мастера установки, чтобы установить ПО.

Для каждого из четырех состояний ПК можно выбрать желаемое время (в минутах) в раскрывающемся меню, по истечении которого монитор будет автоматически выключаться. В приведенном ниже примере задана следующая конфигурация:

- 1) Монитор будет всегда включен в случае, когда ПК включен.
- 2) Монитор автоматически отключится через 5 минут после отключения питания от ПК.
- 3) Монитор автоматически отключится через 10 минут после перехода ПК в спящий режим или в режим ожидания.
- 4) Монитор автоматически отключится через 20 минут после включения экранной заставки.



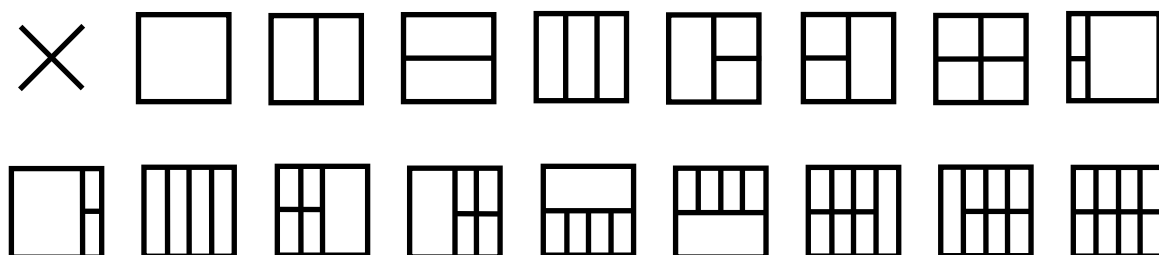
Чтобы вернуть параметры ПО e-Saver к значениям, заданным по умолчанию (как на следующем рисунке), можно нажать кнопку «RESET (СБРОС)».



Screen+



ПО "Screen+" разработано компанией АОС. ПО Screen+ является средством разбиения рабочего стола экрана. С его помощью можно разбить рабочий стол на различные панели, в каждой панели будет отображаться свое окно. От пользователя потребуется только перетащить окно на соответствующую панель в случае, когда к ней потребуется доступ. Имеется поддержка отображения на несколько мониторов, что упрощает выполнение задач. Для установки выполняйте указания программы установки. Поддерживаемые операционные системы: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
Нет изображения на экране	<ul style="list-style-type: none"> • Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии. • Кабель подсоединен правильно? (Подключен с помощью кабеля D-sub) Проверьте подключение кабеля DB-15. (Подключен с помощью кабеля HDMI/DP) Проверьте подключение кабеля HDMI/DP. * На некоторых моделях вход HDMI/DP отсутствует. • В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который может быть виден. При появлении начального экрана (экрана входа) запустите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и измените частоту обновления видеокарты. (См. «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу монитора. • На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Данное сообщение отображается, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение, с которым может правильно работать монитор. Настройте максимальное разрешение и частоту обновления, с которыми может правильно работать монитор. • Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.
Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения	Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите для автоматической настройки. Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.
Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»	Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.
Монитор «зависает» в неактивном режиме	Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.
Не отображается один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)	Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.
Нарушена центровка или размер изображения на экране	Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите «горячую клавишу» (AUTO (АВТО)).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите для автоматической настройки.

Технические характеристики

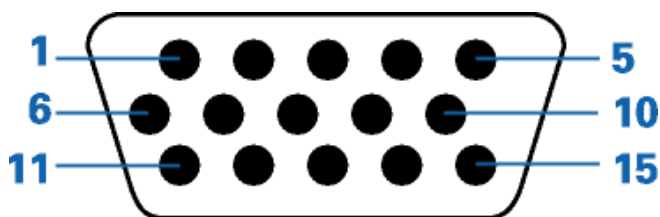
Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	G2868PQU		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах		
	Фактический размер изображения по диагонали	28 inch, Диагональ 70,85 см		
	Шаг пикселя	0,16 мм(Г) x 0,16 мм (В)		
	Видео	Аналоговый интерфейс (R, G, B), HDMI интерфейс, DP интерфейс		
	Раздельная синхронизация	Г/В TTL		
	Цвета экрана	1,073G (8 bits + High FRC)		
Другие	Частота горизонтальной развертки	30kHz~160kHz		
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	649,9 mm		
	Частота вертикальной развертки	23Hz~75Hz (D-SUB) 40Hz~60Hz (HDMI, DP)		
	Размер развертки по вертикали (макс.)	370,3 mm		
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	1920x1080@60Hz(D-SUB) 3840x2160@30Hz(HDMI, DP) 3840x2160@60Hz(HDMI, DP)		
	Разрешение (макс.)	3840x2160@60Hz(HDMI, DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Входной разъем	VGA /HDMI/DP/Audio input		
	Входной видеосигнал	Аналоговый: размах 0,7 В (стандарт), 75 Ом, TMDS		
	Выходной разъем	Выход на наушники		
	Источник питания	100-240V~,50/60Hz		
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость = 80, контрастность = 50)	36 Вт	
		Макс. (яркость = 100, контрастность =100)	≤ 92 Вт	
		Энергосбережение	≤ 0,5 Вт	
Off timer (Таймер выключения)	0-24 ч.			
Динамики	3W*2			
Физические характеристики	Тип разъема	VGA / HDMI / DP / Выход на наушники/ Line In		
	Тип сигнального кабеля	Съемный		
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°~ 40°	
		в нерабочем режиме	-25°~ 55°	
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)	
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)	
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0~ 5000 м	
		в нерабочем режиме	0~12 192 м	

Предустановленные режимы дисплея

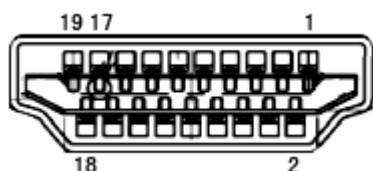
СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
MAC MODE	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
HD	1280x960@60HZ	60	60
HD	1280x720@60HZ	44,772	59,885
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
WXGA+	1440x900@60Hz	55,935	59,887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64,674	59,954
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
HDMI, DP	1920x2160@60Hz	133,293	59,988
QHD (HDMI, DP)	2560x1440@60Hz	88,786	59,9
UHD (HDMI, DP)	3840x2160@30Hz	67,5	30
UHD (HDMI, DP)	3840x2160@60Hz	133,32	60

Назначение контактов

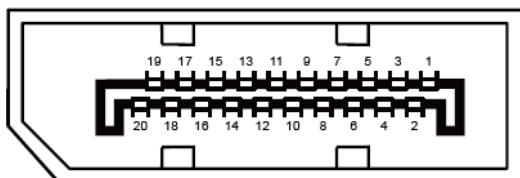


15-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номер контакта	15-контактный разъем сигнального кабеля	Номер контакта	15-контактный разъем сигнального кабеля
1	Видео-красный	9	+5 В
2	Видео-зеленый	10	Земля
3	Видео-синий	11	Не задействован
4	Не задействован	12	Последовательная передача DDC-данных
5	Определение кабеля	13	Горизонтальная синхронизация
6	ЗЕМЛЯ-КРАСНЫЙ	14	Вертикальная синхронизация
7	ЗЕМЛЯ-ЗЕЛЕНый	15	Последовательная DDC-синхронизация
8	ЗЕМЛЯ-СИНИЙ		



№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Данные TMDS 2 экранирование	10.	TMDS-синхронизация +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование TMDS-синхронизации	19.	Определение «горячего» подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS-синхронизация -		
5.	Данные TMDS 1 экранирование	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не задействован на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Данные TMDS 0 экранирование	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номерконтакта	Наименование сигнала	Номерконтакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Определение «горячего» подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Технология Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B