



REPUBLIC OF  
GAMERS

# ROG SWIFT PG27V

ASUS

HDMI  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Первое издание V1

Август 2017 г.

**Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.**

Ни одна часть настоящего руководства, включая описанную в нем продукцию и программное обеспечение, не может быть воспроизведена, передана, перепечатана, сохранена в системе поиска либо переведена на любой язык и в любой форме, либо с использованием любых средств, за исключением документации, хранимой покупателем в резервных целях, без предварительного письменного согласия компании «ASUSTeK COMPUTER INC.» («ASUS»).

(1) продукт ремонтировался, модифицировался либо изменялся, за исключением случаев, когда подобные операции проводились с письменного разрешения компании «ASUS»; либо (2) серийный номер продукта нарушен либо отсутствует.

КОМПАНИЯ «ASUS» ПРЕДОСТАВЛЯЕТ НАСТОЯЩЕЕ РУКОВОДСТВО "В НЕПОСРЕДСТВЕННОЙ ФОРМЕ", БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ КАКОЙ-ЛИБО ГАРАНТИИ, ВЫРАЖЕННОЙ ЛИБО ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ, ВКЛЮЧАЯ (НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ) ГАРАНТИИ ЛИБО УСЛОВИЯ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ПРОДАЖИ ЛИБО ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В СПЕЦИФИЧЕСКИХ ЦЕЛЯХ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ КОМПАНИЯ «ASUS», ЕЕ ДИРЕКТОРА, АДМИНИСТРАТИВНЫЕ РАБОТНИКИ, СОТРУДНИКИ ЛИБО АГЕНТЫ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ КОСВЕННЫЕ, СПЕЦИФИЧЕСКИЕ, СЛУЧАЙНЫЕ, А ТАКЖЕ ИНЫЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ, СВЯЗАННЫЕ С ПОТЕРЕЙ ПРИБЫЛИ, БИЗНЕСА, ВОЗМОЖНОСТИ ЭКСПЛУАТАЦИИ ЛИБО ДАННЫХ, ПРЕКРАЩЕНИЕ БИЗНЕСА И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ «ASUS» БЫЛА ПРЕДУПРЕЖДЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ПОДОБНЫХ УБЫТКОВ, ОБУСЛОВЛЕННЫХ КАКИМИ-ЛИБО ДЕФЕКТАМИ ЛИБО ОШИБКАМИ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ ЛИБО ПРОДУКТЕ.

СПЕЦИФИКАЦИИ И ИНФОРМАЦИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО В ИНФОРМАЦИОННЫХ ЦЕЛЯХ, И МОГУТ С ТЕЧЕНИЕМ ВРЕМЕНИ ИЗМЕНЯТЬСЯ БЕЗ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО УВЕДОМЛЕНИЯ, ЧТО НЕ ДОЛЖНО РАССМАТРИВАТЬСЯ КАК УМЫШЛЕННОЕ ДЕЙСТВИЕ СО СТОРОНЫ КОМПАНИИ «ASUS». КОМПАНИЯ «ASUS» ПРЕДПОЛАГАЕТ ОТСУТСТВИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ОШИБКИ ЛИБО НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СВЯЗАННЫЕ С ОПИСЫВАЕМОЙ ЗДЕСЬ ПРОДУКЦИЕЙ И ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ.

Названия продукции, а также корпоративные названия, встречающиеся в настоящем руководстве могут являться либо не являться зарегистрированными торговыми марками или охраняться авторским правом соответствующих компаний, и используются только в целях идентификации либо пояснения, в пользу их обладателей, без цели нарушения авторских прав.

# Оглавление

Примечания .....	iv
Информация о безопасности .....	v
Уход и очистка.....	vi
Takeback Services .....	vii

## Глава 1. Общие сведения об изделии

1.1 Приветствие.....	1-1
1.2 Комплект поставки .....	1-1
1.3 Общие сведения о мониторе .....	1-2
1.3.1 Вид спереди .....	1-2
1.3.2 Вид сзади .....	1-4
1.3.3 Функция GamePlus .....	1-5
1.3.4 Функция GameVisual .....	1-6

## Глава 2. Подготовка к работе

2.1 Сборка основания и кронштейна монитора.....	2-1
2.2 Приспособление для укладки кабелей .....	2-2
2.3 Регулировка монитора .....	2-3
2.4 Отсоединение кронштейна и основания (для настенного крепления VESA).....	2-4
2.5 Подключение кабелей.....	2-5
2.6 Включение монитора .....	2-5

## Глава 3. Общие инструкции

3.1 Экранное меню.....	3-1
3.1.1 Изменение настроек .....	3-1
3.1.2 Общие сведения о функциях экранного меню.....	3-1
3.2 Ауга.....	3-6
3.3 Технические характеристики .....	3-8
3.4 Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы) .....	3-10
3.5 Поддерживаемые рабочие режимы .....	3-11

## Примечания

### Заявление о соответствии требованиям Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Данный прибор соответствует части 15 правил FCC. Эксплуатация прибора допускается при соблюдении следующих двух условий:

- данный прибор не должен создавать вредные помехи;
- данный прибор должен допускать прием любых помех, включая помехи, которые могут повлиять на правильность его работы.

Данный прибор был проверен и признан соответствующим ограничениям на цифровые приборы Класса В согласно Части 15 правил FCC. Целью этих ограничений является обеспечение приемлемой защиты от помех при установке оборудования в жилых помещениях. Данный прибор генерирует, использует и может излучать радиочастотные волны и, в случае нарушения инструкций по установке, может создавать помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в каком-то конкретном случае не возникнут помехи. Если данный прибор создает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив прибор, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер.

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между приемником и данным прибором.
- Подключить данное устройство и приемник к розеткам в различных цепях питания.
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Необходимо использовать экранированные кабели для подключения монитора к видеокarte в соответствии с требованиями FCC. Изменения или модификации данного прибора, явно не утвержденные стороной, несущей ответственность за выполнение требований, могут повлечь ограничение права пользователя на эксплуатацию данного прибора.

### Соответствие требованиям Канадского департамента связи

Данный цифровой прибор класса В соответствует всем ограничениям, установленным правилами Канадского департамента связи для радиочастотных помех от цифровых приборов.

Данный цифровой прибор класса В соответствует требованиям канадского стандарта ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

**EAC**

# Информация о безопасности

- Перед установкой монитора тщательно изучите всю документацию, содержащуюся в упаковке.
- В целях предотвращения возгорания и поражения электрическим током не допускайте попадания монитора под дождь, а также не подвергайте его воздействию влаги.
- Никогда не пытайтесь открыть корпус монитора. Опасное высокое напряжение внутри монитора может привести к причинению тяжелого вреда здоровью.
- При нарушении подачи электропитания не пытайтесь устранить проблему самостоятельно. Обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту, либо продавцу прибора.
- Перед эксплуатацией прибора убедитесь, что все кабели подключены должным образом, а кабели питания не повреждены. При обнаружении любых повреждений незамедлительно обратитесь к продавцу прибора.
- Гнезда и отверстия сзади и сверху монитора предназначены для вентиляции. Не блокируйте данные отверстия. Никогда не размещайте данный прибор в непосредственной близости от радиаторов и иных источников тепла, за исключением случаев, когда обеспечивается соответствующая вентиляция.
- Монитор должен работать только от источника питания, указанного в маркировке. Если вы не уверены относительно типа электропитания, который имеется у вас дома, обратитесь за консультацией к продавцу прибора или в местную энергетическую компанию.
- Используйте электрическую вилку, соответствующую местным стандартам электропитания.
- Не допускайте перегрузок электросети, а также использования удлинительных кабелей. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.
- Не подвергайте устройство воздействию пыли, влаги, а также слишком высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может подвергнуться воздействию влаги. Размещайте монитор на устойчивой поверхности.
- Отключайте прибор во время грозы, и когда он не используется в течение продолжительного периода времени. Это обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в электрической сети.
- Ни в коем случае не допускайте попадания каких-либо предметов или жидкостей в отверстия корпуса монитора.
- Для обеспечения удовлетворительного функционирования используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, которые оснащены соответствующим образом сконфигурированными розетками с номиналом 100 – 240 В переменного тока.
- В случае возникновения с монитором проблем технического характера обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту или продавцу данного монитора.
- Установка уровня громкости или эквалайзера выше среднего положения может повысить выходное напряжение на наушниках и, соответственно, уровень звукового давления.

- Адаптер используется только для этого монитора; не используйте его в других целях.  
Ваше устройство использует один из следующих блоков питания:  
- Изготовитель: Delta Electronics Inc., модель: ADP-90YD B



Изображение перечеркнутого мусорного контейнера означает, что изделие (электрическое, электронное оборудование, батарея с содержанием ртути) не следует утилизировать вместе с бытовыми отходами. Соблюдайте местное законодательство по утилизации электронного оборудования.

## Уход и очистка

- Перед подъемом или изменением положения монитора рекомендуется отключать все кабели, а также кабель питания. При установке монитора используйте предусмотренные для этого процедуры подъема. При подъеме и переносе монитора беритесь за его боковые стороны. Не поднимайте монитор за подставку и за кабель питания.
- Очистка Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Протрите поверхность монитора мягкой неабразивной тканью без ворса. Трудновыводимые загрязнения можно устранить с помощью ткани, смоченной в мягком чистящем средстве.
- Не используйте чистящие средства, содержащие спирт или ацетон. Используйте чистящее средство, предназначенное для очистки мониторов. Никогда не распыляйте чистящее средство непосредственно на экран, поскольку оно может попасть внутрь монитора и вызвать поражение электрическим током.

### Для монитора перечисленные ниже признаки считаются нормальными.

- Экран может мерцать на начальной стадии эксплуатации, что обусловлено характером люминесцентного света. Выключите выключатель питания и снова включите его, после чего убедитесь, что мерцание исчезло.
- В зависимости от используемого рисунка рабочего стола на экране можно заметить неравномерное распределение яркости.
- Когда одно и то же изображение воспроизводится на экране в течение нескольких часов, то при переключении изображения на экране может присутствовать остаточная картинка предыдущего изображения. Экран постепенно восстановится; для устранения данной проблемы вы также можете отключить монитор на несколько часов.
- Если экран темнеет, мигает или перестает функционировать, для устранения проблемы необходимо обратиться к продавцу прибора или в сервисный центр. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

## Условные обозначения, используемые в настоящем руководстве



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Информация по предотвращению причинения вреда здоровью пользователя при выполнении задачи.



**ВНИМАНИЕ!** Информация по предотвращению повреждения компонентов при выполнении задачи.



**ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ.** Рекомендации, которые **НЕОБХОДИМО** соблюдать для выполнения задачи.



**ПРИМЕЧАНИЕ.** Советы и дополнительная информация для выполнении задачи.

## Источники дополнительной информации

Обращайтесь к перечисленным ниже источникам для получения дополнительной информации, а также для получения обновлений для прибора и программного обеспечения.

### 1. Веб-сайты компании ASUS

Веб-сайты компании ASUS по всему миру предоставляют актуальную информацию по аппаратному и программному обеспечению производства компании ASUS. Посетите сайт по адресу: <http://www.asus.com>.

### 2. Дополнительная документация

Упаковка с прибором может содержать дополнительную документацию, которая может быть добавлена непосредственно продавцом прибора. Данные документы не входят в стандартный комплект поставки.

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.





## 1.1 Приветствие.

Благодарим Вас за приобретение ЖК-монитор ASUS®!

Этот новейший широкоэкранный ЖК-монитор фирмы ASUS оснащен более широким и более ярким экраном, обеспечивающим кристально четкое изображение, а также набором функций, делающих вашу работу за монитором еще более комфортной.

Благодаря данным возможностям вы можете наслаждаться удобством и визуальным комфортом при использовании этого монитора!

## 1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие приведенных ниже предметов в комплекте поставки.

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Основание монитора
- ✓ Диск с драйверами и Руководством
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Адаптер питания
- ✓ Кабель питания
- ✓ Кабель DP
- ✓ Кабель HDMI
- ✓ Кабель USB
- ✓ Крышка LED-проектора и сменные пленки
- ✓ Крышка входных/выходных разъемов



---

В случае повреждения либо отсутствия какого-либо из вышеуказанных предметов незамедлительно обратитесь к продавцу изделия.

---



---

Если хотите включить красный индикатор на основании, то выберите “Уровень 1/Уровень 2/Уровень 3”, когда увидите сообщение “ВКЛ./ВЫКЛ. СВЕТ В ДВИЖЕНИИ”. Если хотите выключить его, то выберите “Уровень 0”. Если вы отключите эту функцию, а потом захотите снова активировать ее, то для включения используйте экранное меню.

---



---

Если в течение примерно 12 минут не будет обнаружено никакого сигнала, то монитор автоматически перейдет в режим энергосбережения.

---



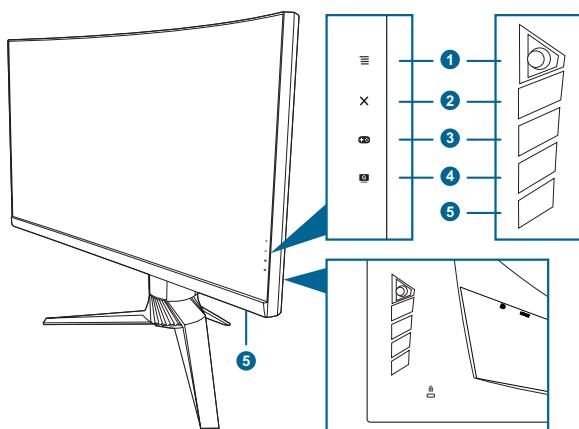
---



Рекомендуется для параметров Режим глубокого сна DisplayPort и Режим глубокого сна HDMI установить значение “ВЫКЛ.”.





---

## 1.3 Общие сведения о мониторе

### 1.3.1 Вид спереди

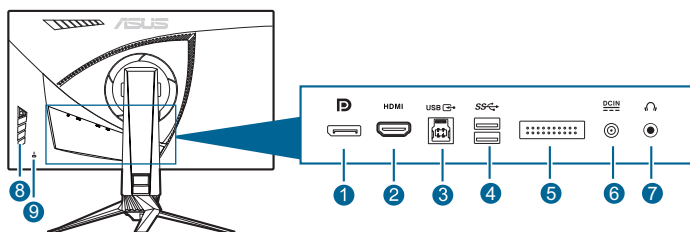


1. 5-позиционная кнопка  ():
  - Включение экранного меню. Активация выбранного пункта экранного меню.
  - Увеличение/уменьшение значения параметров или перемещение выбора вверх/вниз/влево/вправо.
  - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение “НЕТ СИГНАЛА”.
2. Кнопка **X**
  - Выход из пункта экранного меню.
  - Включение и выключение функции Блокировка кнопки удержанием кнопки в течение 5 секунд.
  - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение “НЕТ СИГНАЛА”.

3. Кнопка :
  - Горячая клавиша GamePlus. Для выбора перемещайте кнопку  вверх/вниз, а для подтверждения нужной функции нажимайте .
  - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение “НЕТ СИГНАЛА”.
4. Кнопка :
  - Горячая клавиша GameVisual. Эта функция содержит 6 удобных подфункций.
  - Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение “НЕТ СИГНАЛА”.
5. Кнопка питания (индикатор питания)
  - Включение/выключение монитора.
  - Значения цветов индикатора питания представлены в таблице ниже.

Состояние	Описание
Белый	ВКЛ.
Мигает янтарным	Переход в режим ожидания
Янтарный	Режим ожидания/Нет сигнала
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Красный	G-SYNC
Зеленый	3D
Желтый	ULMB

### 1.3.2 Вид сзади










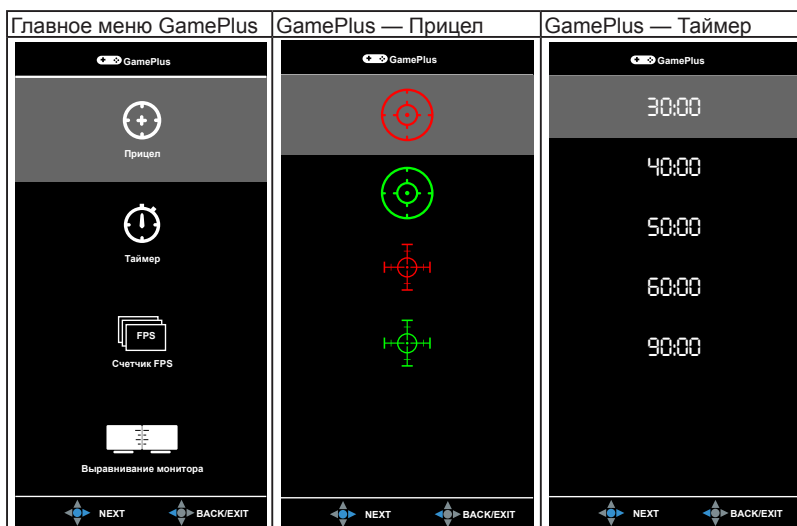
1. **DisplayPort.** Этот разъем служит для подключения устройства, совместимого с DisplayPort.
2. **Разъем HDMI.** Этот разъем служит для подключения устройства, совместимого с HDMI.
3. **Восходящий порт USB 3.0.** Этот разъем используется для подключения восходящего кабеля USB. При подключении этого кабеля можно использовать разъемы USB на мониторе.
4. **Нисходящие порты USB 3.0.** Эти порты используются для подключения устройств USB, например, клавиатуры/мыши USB, флэш-памяти USB и т.д.
5. **Только для использования специалистами по обслуживанию.**
6. **Порт DC-IN.** К данному разъему подключается кабель питания.
7. **Гнездо наушников.** Этот разъем доступен только при подключении кабеля HDMI/DisplayPort.
8. **Кнопки управления.**
9. **Разъем замка Kensington.**

### 1.3.3 Функция GamePlus

Функция GamePlus предоставляет набор инструментов и улучшает игровые условия для пользователей во время игр разных типов. Маска прицела с четырьмя разными вариантами прицела позволяет выбирать тот, который лучше всего подходит для вашей игры. Кроме того, по экранному таймеру, который можно расположить слева на экране, можно отслеживать время, прошедшее с начала игры, а по счетчику FPS (число кадров в секунду) оценивать плавность игры. Функция Выравнивание монитора отображает с 4 сторон экрана линии выравнивания, по которым можно легко и с высокой точностью выровнять несколько мониторов.

Порядок активации функции GamePlus:



1. Нажмите горячую клавишу GamePlus.
2. Перемещайте кнопку  (D) вверх/вниз, чтобы выбрать нужную функцию из нескольких.
3. Чтобы подтвердить выбранную функцию, нажмите кнопку  (D) или переместите кнопку  вправо, а для перехода между параметрами перемещайте кнопку  вверх/вниз. Перемещайте кнопку  влево для возврата, выключения и выхода.
4. Выделите нужный параметр и для его активации нажмите кнопку  (D). Нажмите кнопку , чтобы сделать ее неактивной.



### 1.3.4 Функция GameVisual

С помощью функции GameVisual можно легко переключаться между различными режимами для работы с изображениями.

Чтобы активировать GameVisual, выполните следующие действия:

1. Нажмите горячую клавишу GameVisual.
2. Нажатием кнопки  вверх/вниз, чтобы выбрать нужную функцию из нескольких.
3. Нажатием кнопки  подтвердите выбор функции, затем нажатием кнопки  влево выберите Назад, Выкл. и Выход.
  - **Пейзажный режим:** это лучший вариант для отображения пейзажных фотоснимков при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
  - **Гонки режим:** это лучший вариант для игр в гонки при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
  - **Кино режим:** это лучший вариант для просмотра фильмов при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
  - **RTS/RPG режим:** это лучший вариант для игр типа «стратегия в реальном времени» (Real-time strategy, RTS)/ролевых игр (Role-Playing Game, RPG) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
  - **FPS режим:** это лучший вариант для игр типа стрелялки (шутер) от первого лица (First Person Shooter, FPS) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
  - **sRGB режим:** это лучший вариант для просмотра фотографий и графики с ПК.



- В Гонки режим пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): Насыщенность.
- В sRGB режим пользователю недоступна для настройки следующая функция(и): Насыщенность, Цветовой режим., Яркость, Контрастность, Гамма.
- В режимах Пейзаж и Кино пользователь не может настраивать следующие функции: Гамма, Усиление темного.

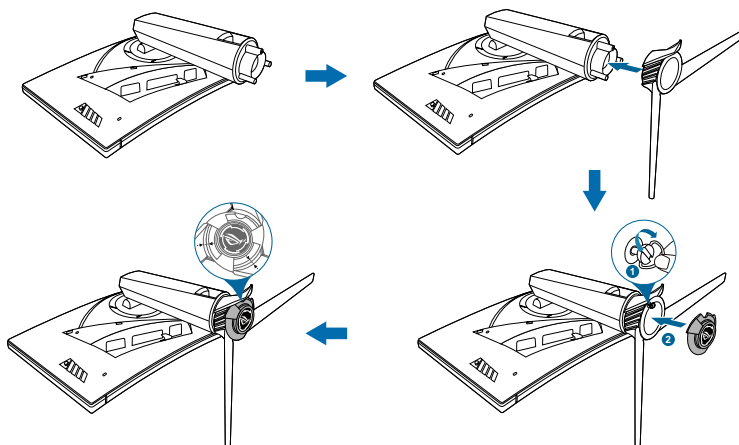






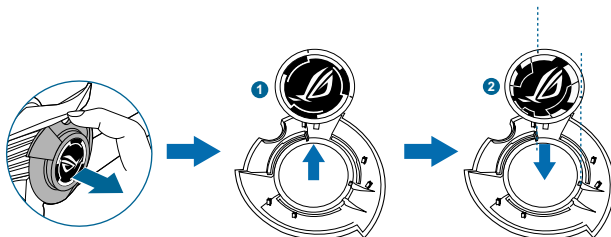
## 2.1 Сборка основания и кронштейна монитора

1. Вставьте подставку в основание.
2. Затем закрепите кронштейн на основании с помощью винта из комплекта поставки.
3. Прикрепите крышку LED-проектора к стойке.



Рекомендуется накрыть поверхность стола мягкой тканью во избежание повреждения монитора.

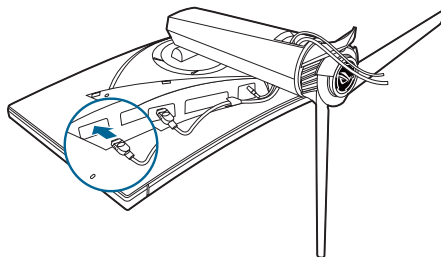
Порядок смены пленки на крышке LED-проектора см. на иллюстрации внизу.



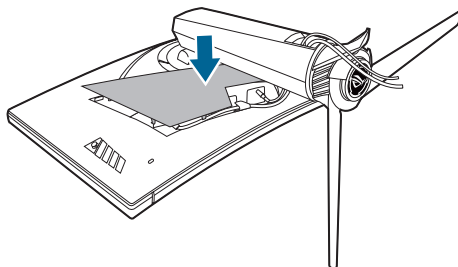
## 2.2 Приспособление для укладки кабелей

Кабели можно упорядочить при помощи крышки входных/выходных разъемов.

- Упорядочивание кабелей

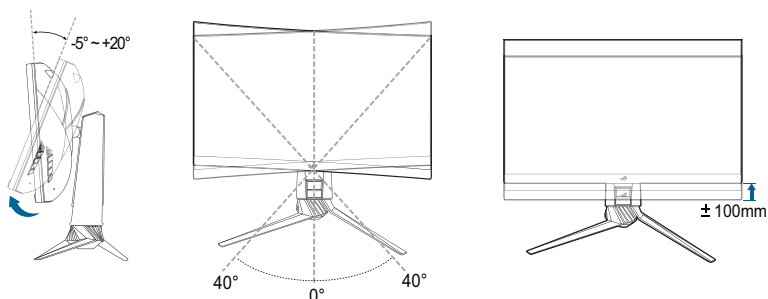


- При помощи крышки входных/выходных разъемов: эту крышку можно подсоединять и отсоединять.



## 2.3 Регулировка монитора

- Для наилучшего обзора рекомендуется полностью развернуться лицом к монитору, а затем отрегулировать угол его наклона в соответствии с вашими предпочтениями.
- Придерживайте подставку, чтобы предотвратить падение монитора в процессе изменения угла его наклона.
- Советуем регулировать угол в диапазоне от  $+20^\circ$  до  $-5^\circ$  (для наклона)/от  $+40^\circ$  до  $-40^\circ$  (для поворота)/  $\pm 100$  мм (для регулировки по высоте).



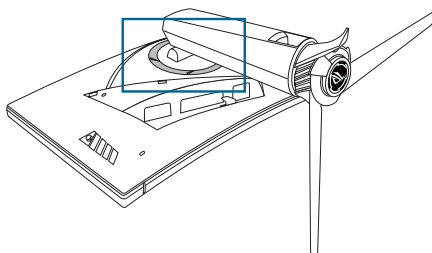
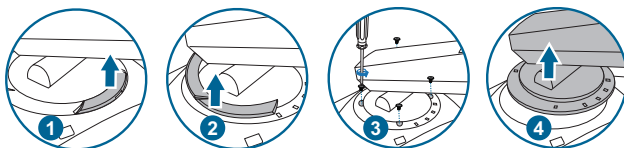
Небольшие колебания монитора в процессе регулировки угла просмотра являются нормальными.

## 2.4 Отсоединение кронштейна и основания (для настенного крепления VESA)

Съемный кронштейн/ основание данного монитора специально предназначены для настенного монтажа VESA.

Чтобы отсоединить кронштейн/ основание:

1. Положите монитор на стол вниз лицевой панелью.
2. Снимите крышки в местах соединения монитора и подставки.
2. Отверните 4 винта на задней стенке монитора и отсоедините подставку/основание.



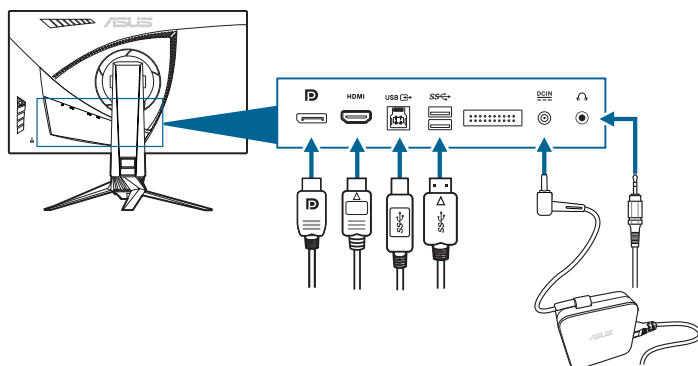
Рекомендуется накрыть поверхность стола мягкой тканью во избежание повреждения монитора.



- Монтажный комплект VESA для настенного крепления (100 x 100 мм) покупается отдельно.
- Используйте только монтажный комплект (с маркером «Испытано и одобрено компанией Underwriters Laboratories, Inc.») для настенного крепления с минимальной выдерживаемой нагрузкой 22,7 кг (винт: M4 x 10 мм)

## 2.5 Подключение кабелей

Подключите кабели в соответствии с приведенными ниже инструкциями.



- **Для подключения сетевого шнура:**
  - а. Надежно подключите адаптер питания к входному разъему питания пост. тока (DC IN) монитора.
  - б. Подключите один конец шнура питания к адаптеру питания, а другой конец - к розетке питания.
- **Порядок подключения кабеля DisplayPort/HDMI:**
  - а. Подключите один конец кабеля DisplayPort/HDMI к разъему DisplayPort/HDMI монитора.
  - б. Подключите другой конец DisplayPort/HDMI кабеля к порту DisplayPort/HDMI вашего компьютера.
- **Использование наушников:** Вставьте штекер в гнездо наушников монитора, когда на вход подается сигнал HDMI или DisplayPort.
- **Использование разъемов USB 3.0:** Возьмите прилагаемый кабель USB 3.0 и вставьте его маленький штекер (тип B) в USB-разъем восходящей передачи монитора, а большой штекер (типа A) на другом конце – в разъем USB 3.0 компьютера. Убедитесь, что в компьютере установлена новейшая операционная система Windows 7/Windows 8.1/Windows 10. Только в этом случае разъемы USB монитора будут работать.

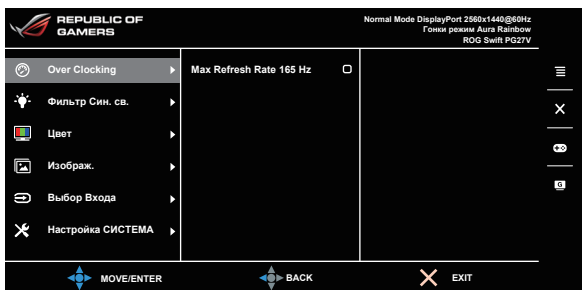
## 2.6 Включение монитора


















Нажмите кнопку питания. Информацию о расположении кнопки питания см. на страницах 1 – 3. При включенном питании индикатор питания монитора светится белым цветом.



## 3.1 Экранное меню

### 3.1.1 Изменение настроек

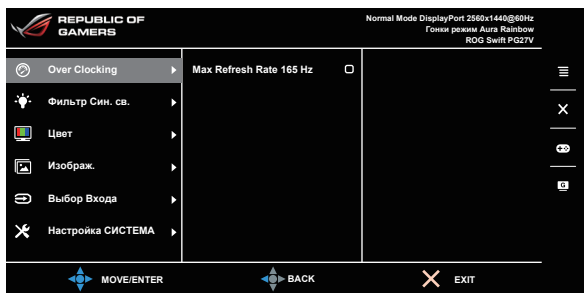




1. Для вызова экранного меню нажмите кнопку  ()
2. Для перемещения по функциям нажимайте кнопку  () вверх/вниз. Выделите нужный параметр и для его активации нажмите кнопку  ()
. Если у выбранной функции есть подменю, то для перехода по функциям подменю снова перемещайте кнопку  () вверх/вниз. Выделите нужную функцию подменю и для ее активации нажмите кнопку  () или перемещайте кнопку  () вправо.3. Для изменения настройки выбранной функции перемещайте кнопку  () вверх/вниз.
4. Для выхода из экранного меню и сохранения настроек нажмите кнопку  или повторно нажимайте кнопку  () влево, пока не пропадет экранное меню. Для настройки других функций повторяйте шаги 1-3.

### 3.1.2 Общие сведения о функциях экранного меню

#### 1. Over Clocking

Эта функция позволяет регулировать частоту обновления.



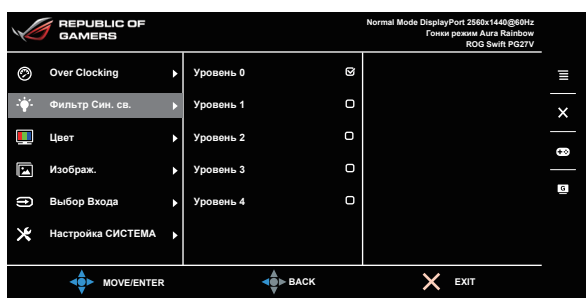
- **Max Refresh Rate 165 Hz:** позволяет выбрать максимальную частоту обновления 165 Гц (только для входа DisplayPort). Сделав выбор, дважды нажмите кнопку  () , чтобы активировать настройку.



После перезагрузки проверьте новую максимальную частоту обновления, установив ее на Панели управления NVIDIA. Если изображение на экране отсутствует, то отсоедините кабель DP и в экранном меню монитора установите меньшую максимальную частоту обновления.

## 2. Фильтр Син. св.

Эта функция позволяет вам регулировать уровень фильтра синего света.



- **Уровень 0:** Без изменений.
- **Уровень 1~4:** Чем выше уровень, тем меньше излучение синего света. При активировании функции Фильтр Син. св. будут автоматически импортированы используемые по умолчанию параметры Гонки режим. Пользователь может настраивать параметр Яркость в пределах от Уровня 1 до Уровня 3. Уровень 4 является оптимизированным параметром. Он отвечает требованиям к низкому уровню излучения синего света, что подтверждается сертификатом лаборатории TUV. Функция Яркость недоступна пользователю для настройки.



Для уменьшения напряжения глаз выполняйте следующие рекомендации:

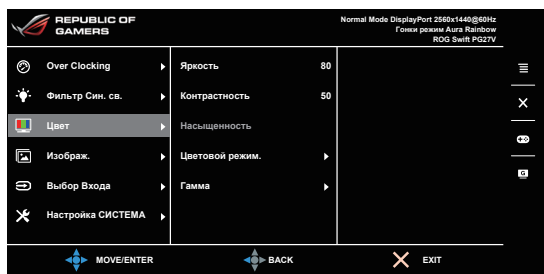
- Пользователи должны делать перерывы при продолжительной работе за дисплеем. Советуем делать короткие (минимум по 5 минут) перерывы примерно через каждый 1 час непрерывной работы за компьютером. Короткие и частые перерывы более эффективны, чем один долгий перерыв.
- Для уменьшения напряжения глаз и предотвращения их высыхания нужно периодически давать глазам отдых, фокусируясь на расположенных вдали предметах.



- Упражнения для глаз могут помочь уменьшить их напряжение. Эти упражнения нужно повторять часто. Если напряжение глаз не ослабнет, то обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Поочередно смотрите вверх и вниз, (2) Делайте медленные круговые движения глазами, (3) Переводите взгляд по диагонали.
- Излучение синего света высокой мощности может вызвать напряжение глаз и возрастную макулярную дегенерацию (Age-Related Macular Degeneration, AMD). Фильтр синего света служит для уменьшения на 70% (макс.) вредного воздействия синего света и предотвращения синдрома компьютерного зрения (Computer Vision Syndrome, CVS).

### 3. Цвет

В этом меню вы можете настроить параметры, относящиеся к цвету.



- **Яркость:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100. При включении функции NVIDIA 3D Vision параметр **Яркость** изменится на **NVIDIA® LightBoost™**. В режиме 3D обеспечивается вдвое более высокая яркость, чем при использовании традиционной технологии 3D, при этом общее энергопотребление не увеличивается\*

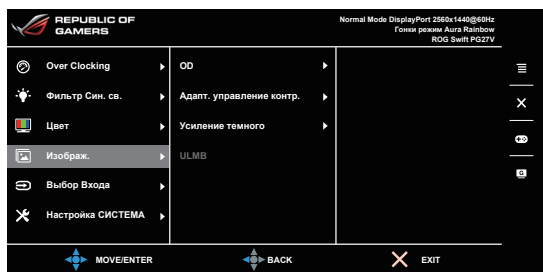


\*Совместимость с комплектом NVIDIA 3D Vision® 2. Чтобы активировать функцию NVIDIA 3D, сначала отключите функцию Gsync и убедитесь, что в качестве источника входного сигнала выбран разъем DisplayPort.

- **Контрастность:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Насыщенность:** диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Цветовой режим.:** содержит 4 режима цвета, включая Холодный, Обычный, Теплый и Пользовательский.
- **Гамма:** позволяет установить цветовой режим 1,8, 2,2, или 2,4.

#### 4. Изображ.

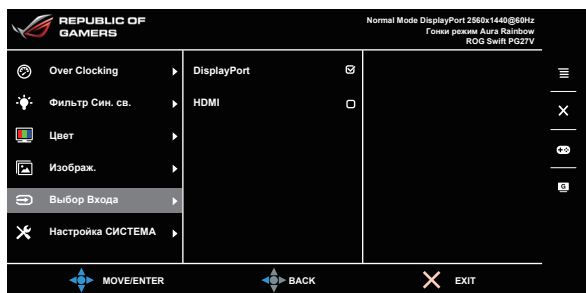
В этом меню вы можете настроить параметры, относящиеся к изображению.



- **OD:** Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета. Содержит 3 режима: Extreme, Обычный и Выкл.
- **Адапт. управление контр.:** Уровень контрастности монитора настраивается динамически так, чтобы с большей детализацией отображать каждый фрагмент изображения, особенно при низкой контрастности изображения. Для адаптивного управления контрастностью можно задавать значения для следующих параметров: Включить, Сила или Ограничение.
- **Усиление темного:** функция Улучшение темных цветов корректирует кривую гаммы монитора так, чтобы усилить темные оттенки в изображении и повысить качество отображения темных сцен и объектов.
- **ULMB (Ultra Low Motion Blur)** (только для входа DisplayPort): Регулировка уровня устранения размытости движущегося изображения. Эта функция доступна, когда для частоты обновления выбрано значение 80 Гц, 100 Гц или 120 Гц.

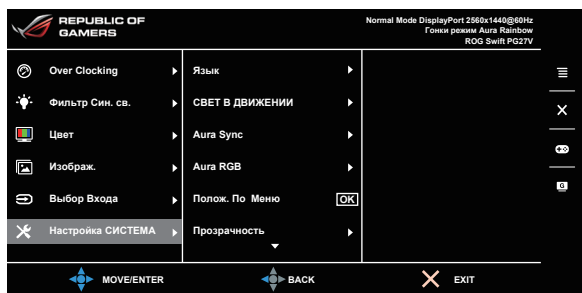
#### 5. Выбор Входа

Эта функция позволяет вам выбирать нужный источник входного сигнала.



## 6. Настройка СИСТЕМА

Позволяет производить настройку системы.



- **Язык:** Выбор одного из 21 языков: английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский.
- **СВЕТ В ДВИЖЕНИИ:** Выбор уровня яркости освещения стойки. Регулировка диапазона в пределах от Уровня 0 до 3.
- **Aura Sync:** позволяет включать функцию Aura Sync, которая синхронизирует эффект подсветки Aura RGB между всеми поддерживаемыми устройствами.
- **Aura RGB:** эта функция позволяет выбрать эффект подсветки Aura RGB для монитора и менять настройки эффекта подсветки. Для выключения эффекта подсветки Aura RGB выберите "ВЫКЛ."



- При включении функции Aura Sync функция Aura RGB станет недоступной.
- Порядок пользовательской настройки эффектов подсветки Aura с компьютера см. на стр. 3-6.
- **Полож. По Меню:** Регулировка горизонтального положения (Полож. По Горизон.) и вертикального положения (Полож. По Вертик.) экранного меню в диапазоне.
- **Прозрачность:** Настройка фона экранного меню от непрозрачного до прозрачного.
- **Время Отобр. Меню:** Регулировка времени отображения меню от 10 до 120 секунд.
- **Блокировка кнопки:** Отключение всех функциональных кнопок. Чтобы отменить блокировку кнопок, нажмите кнопку **X** и удерживайте ее нажатой не менее 5 секунд.

- **Информация:** Отображение информации о мониторе.
- **Звук:**
  - \* **Громкость:** Диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
  - \* **Выкл. звук:** Попеременное включение и выключение звука монитора.
- **Весь Сброс:** При выборе «Да» осуществляется восстановление заводских настроек.
- **Режим глубокого сна DisplayPort:** Перевод порта DisplayPort в режим глубокого сна.
- **Режим глубокого сна HDMI:** Перевод порта HDMI в режим глубокого сна.




---


Если монитор не пробуждается после перевода в режим глубокого сна, выполните одно из следующих действий:

- Чтобы пробудить монитор, нажмите на нем любую кнопку (кроме кнопки питания).
  - Отключите функцию «Глубокий сон». (Рекомендуется)
- 

## 3.2 Aura

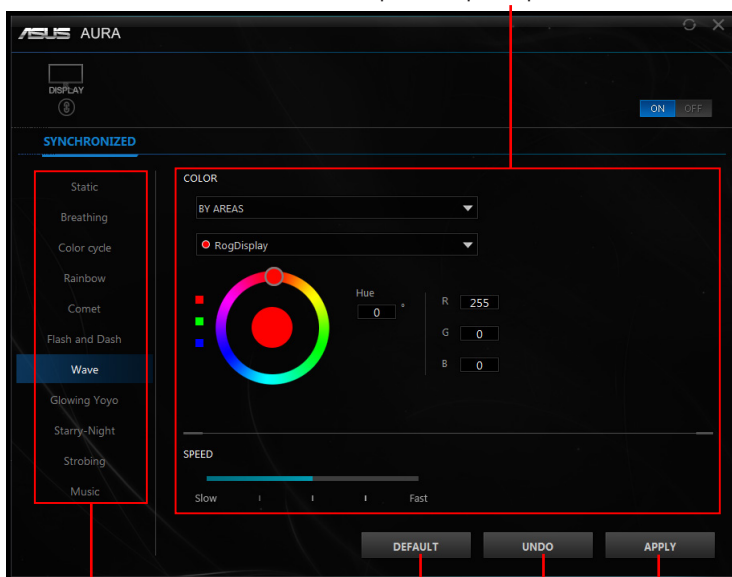
AURA - это компьютерная программа, управляющая цветными светодиодами подсветки на поддерживаемых устройствах, таких как мониторы, материнские платы, видеокарты, настольные ПК и т.д. С помощью Aura вы можете настраивать цвет светодиодов RGB на этих устройствах и выбирать разные эффекты подсветки. Вы можете также корректировать или настраивать цвет светодиодов путем их калибровки.

Порядок активации Aura:

1. Для функции **Aura Sync** установите значение ВКЛ. в экранном меню.
2. Соедините разъем восходящей передачи USB 3.0 монитора с разъемом USB компьютера.
3. Установите программу AURA и перезагрузите компьютер.
4. Дважды щелкните значок программы AURA  на рабочем столе.

Описание функций программы AURA см. на рисунке внизу.

## Настройте параметры подсветки AURA



Выберите нужный эффект подсветки AURA, когда система включена

Нажмите, чтобы включить настройки по умолчанию

Нажмите, чтобы применить изменения

Нажмите, чтобы отменить изменения



Если соединение между разъемом USB восходящей передачи монитора и разъемом компьютера отсутствует, то для возобновления работы функции Aura вам будет нужно заново соединить разъем восходящей передачи USB 3.0 монитора с разъемом компьютера и затем перезагрузить компьютер.

### 3.3 Технические характеристики

Тип панели	ЖК-дисплей на TFT (тонкопленочных транзисторах)
Размер панели	27 дюймов (16:9, 68,5 см) широкий экран
Максимальное разрешение	2560 x 1440
Шаг пиксела	0,233 мм
Яркость (типовой)	400 кд/м <sup>2</sup>
Коэффициент контрастности (типовой)	1000:1
Угол обзора (Г/В), коэффициент контрастности >10	170°/160°
Число отображаемых цветов	16,7 млн.
Время отклика	1 мс (от серого к серому)
Режимы цветовой температуры	4 цветové температуры
Аналоговый вход	Нет
Цифровой вход	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4 x 1
Гнездо наушников	Да
Звуковой вход	Нет
Динамик (встроенный)	Нет
Разъем USB 3.0	1 разъем восходящей передачи, 2 разъема нисходящей передачи
Цветовое исполнение	Синий
Индикатор питания	Белый (Вкл.)/Янтарный (режим ожидания)/Зеленый (3D)/Желтый (ULMB)/Красный (GSync)
Наклон	+20° ~ -5°
Разворот	+40° ~ -40°
Настройка высоты	100 мм
Настенное крепление VESA	100 x 100 мм
Замок Kensington	Да
Номинальное напряжение питания	Переменный ток: 100~240 В Постоянный ток: 19 В / 4,74 А (адаптер переменного тока)
Потребляемая мощность	Питание вкл.: < 90 Вт, Режим ожидания: < 0,5 Вт, Питание выкл.: < 0,5 Вт
Температура (эксплуатация)	0°C~40°C
Температура (хранение и транспортировка)	-20°C~+60°C

<b>Размеры (Ш x В x Г)</b>	614,5 мм x 522,2 мм x 268,7 мм (самое высокое) 614,5 мм x 422,2 мм x 268,7 мм (самое низкое) 695 мм x 247 мм x 530 мм (в упаковке)
<b>Вес (приблиз.)</b>	8,46 кг (Нетто); 10,6 кг (Брутто)
<b>Меню на нескольких языках</b>	21 языков (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский)
<b>Принадлежности</b>	Кабель DP, Кабель HDMI, Кабель USB, адаптер питания, Кабель питания, Диск с драйверами и Руководством, Краткое руководство, гарантийный талон, Крышка LED-проектора и сменные пленки, Крышка входных/выходных разъемов
<b>Соблюдение законодательства и стандарты</b>	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

\* Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

## 3.4 Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	<ul style="list-style-type: none"><li>• Нажмите кнопку питания, чтобы проверить, не находится ли монитор во включенном состоянии.</li><li>• Проверьте правильность подключения кабеля питания к монитору и электрической розетке.</li></ul>
Индикатор питания светится белым, и на экране нет изображения	<ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте, включены ли монитор и компьютер.</li><li>• Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру.</li><li>• Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут.</li><li>• Подключите компьютер к другому доступному монитору, чтобы проверить, работает ли компьютер должным образом.</li></ul>
Изображение на экране слишком светлое, либо слишком темное	<ul style="list-style-type: none"><li>• При помощи экранного меню отрегулируйте параметры контрастности и яркости.</li></ul>
Изображение на экране дрожит, либо по нему идут волны	<ul style="list-style-type: none"><li>• Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру.</li><li>• Переместите электрические устройства, которые могут вызвать электрические помехи.</li></ul>
Изображение на экране имеет цветовые дефекты (белый цвет не отображается белым)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут.</li><li>• При помощи экранного меню выполните сброс всех настроек.</li><li>• При помощи экранного меню отрегулируйте настройки цветов R, G, B или выберите цветовой режим.</li></ul>



## 3.5 Поддерживаемые рабочие режимы

### Вход HDMI

Разрешение	Частота	Частота обновления
640 x 480		60 Гц
720 x 480		60 Гц
720 x 576		50 Гц
800 x 600		60 Гц
1024 x 768		60 Гц
1280 x 720		50 Гц
1280 x 720		60 Гц
1920 x 1080		50 Гц
1920 x 1080		60 Гц
2560 x 1440		60 Гц

Примечание:

Не поддерживает чересстрочную развертку.

### Вход DisplayPort

Разрешение	Частота	Частота обновления
640 x 480		60 Гц
800 x 600		60 Гц
1024 x 768		60 Гц
2560 x 1440		60 Гц
2560 x 1440		85 Гц
2560 x 1440		100 Гц
2560 x 1440		120 Гц
2560 x 1440		144 Гц

Примечание:

Не поддерживает чересстрочную развертку.

Графические процессоры NVIDIA, поддерживающие функцию G-SYNC (только для входа DisplayPort): Графический процессор NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST или выше. Совместимость с другими графическими процессорами уточните у производителей.

## Вход DisplayPort -- Разгон

Разрешение	Частота	Частота обновления
2560 x 1440		165 Гц

Примечание:

Не поддерживает чересстрочную развертку.

Графические процессоры, поддерживающие разгон: Видеокарты с графическим процессором NVIDIA Maxwell, такие как GTX960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti и GTX Titan X или выше. Совместимость с другими графическими процессорами уточните у производителей.

Этот монитор изначально поддерживает технологию NVIDIA G-SYNC и специализированные графические решения NVIDIA.



Учтите, что функция разгона/производительность зависят от видеопроцессора, отображаемого содержимого, расстояния/угла просмотра, частоты обновления и чувствительности глаз пользователя. Компания ASUS только предоставляет эту функцию. Производительность или любые другие побочные эффекты после ее включения не гарантируются. Побочные эффекты, такие как пониженный коэффициент контрастности или водопад, являются не дефектом продукта, а всего лишь компромиссом.

### Системные требования к функции NVIDIA 3D Vision

- Microsoft® Windows® Vista 32/64-разрядная или Windows 7 32/64-разрядная или выше.
- ЦП Intel® Core™2 Duo или AMD Athlon™ X2 или лучше.
- Оперативная память 1 ГБ (рекомендуется 2 ГБ)
- 100 МБ свободного места на диске.



ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>