BenQ

XL

MONITOR FOR
e-SPORTS

Серия XL
Руководство пользователя

Авторское право

Copyright © 2016 by BenQ Corporation. All rights reserved. Никакая часть этой публикации не может быть воспроизведена, передана, переписана, сохранена в системе поиска или переведена на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любым способом, электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным или иным без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ.

Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия любой определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без уведомления.

На результаты работы функции устранения мерцания могут повлиять внешние факторы, такие как невысокое качество кабеля, нестабильность источника питания, интерференция сигналов, ненадлежащее заземление и т.п. (Применимо только к моделям с функцией устранения мерцания.)

Безопасность электропитания

Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы соблюдайте данные инструкции по технике безопасности.

- Для отключения электропитания данного устройства необходимо вытащить вилку шнура питания из сетевой розетки.
- Отключение данного оборудования от сети осуществляется путем отсоединения шнура питания. Поэтому электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием, а доступ к ней должен быть свободен.
- Для питания изделия необходимо использовать источник, характеристики которого соответствуют указанным на этикетке. Если вы не знаете, какое напряжение используется в местной электросети, обратитесь за справкой к своему дилеру или в местную организацию по электроснабжению.
- Следует использовать одобренный (или с лучшими характеристиками) шнур питания H03VV-F или H05VV-F, 2G или 3G, сечение 0,75 мм^2.

Уход и очистка

- Очистка Перед выполнением очистки монитора всегда отключайте его от сети, вынимая вилку из сетевой розетки. Очистку поверхности экрана жидкокристаллического монитора следует производить неабразивной тканью без ворса. При очистке монитора не пользуйтесь никакими жидкостями, аэрозолями или средствами для очистки стекол.

- Прорези и отверстия на задней и верхней панелях корпуса предназначены для вентиляции. Не закрывайте и не загораживайте эти прорези и отверстия. Никогда не устанавливайте монитор рядом с электронагревательными приборами и другими источниками тепла, а также во встроенные элементы мебели, если не обеспечивается нужная степень вентиляции.
- Никогда не проталкивайте никакие предметы внутрь изделия и не проливайте туда жидкость.

Обслуживание

Во избежание поражения электрическим током или иных травм и повреждений не делайте попыток вскрывать изделие, снимать панели корпуса, а также самостоятельно выполнять техническое обслуживание изделия. Если имело место любое из вышеописанных неправильных действий или какая-либо случайность, например, падение или неправильное обращение, обратитесь за помощью к квалифицированному персоналу.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at http://csr.BenQ.com/ for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

Содержание

Авторское право 2
Ограниченная гарантия 2
Безопасность электропитания 2
Начало работы 6
Начальные сведения о мониторе 8
- Вид спереди 8
- Вид сзади 8
- Входные и выходные разъемы 9
- Подключение 10

Установка аппаратного обеспечения монитора 12
- Отсоединение подставки и основания 19
- Регулировка высоты монитора 21
- Регулировка угла обзора 22
- Поворот монитора 23
- Использование комплекта для установки монитора 25

Максимально эффективная работа с монитором BenQ 27
- Установка драйвера монитора на новом компьютере 28
- Обновление драйвера при замене старого монитора 29
- Порядок установки в системах с Windows 10 (только определенные модели) 30
- Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1) 31
- Порядок установки в системах с Windows 7 32

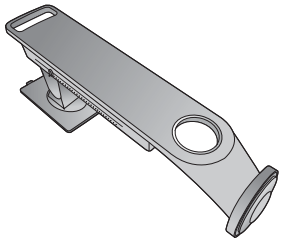
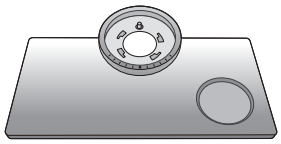
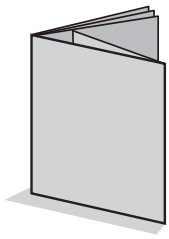
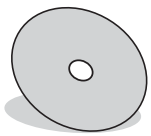
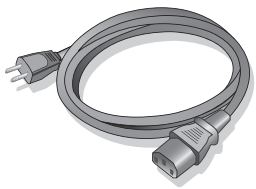
Порядок регулировки параметров монитора 33
- Панель управления 33
- S Switch 34
- Основные операции с меню 35
- Первоначальная настройка для игр при частоте 144 Гц 37
- Настройка оптимального качества изображения 39
- Настройка "горячих" клавиш 40
- Настройка вашего собственного игрового режима 40
- Автоматическое применение подходящего игрового режима 41
- Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader 41
- Регулировка режима отображения 42
- Интеллектуальный масштаб 42
- Мгновенный режим 42
- Активация соответствующей стандарту VESA функции "Адаптивная синхронизация" для DisplayPort (только определенные модели) 43
- Расширенные возможности управления монитором с помощью ПО Display Pilot 44

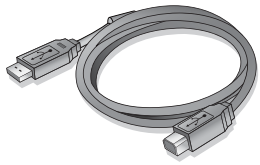
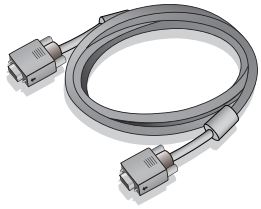
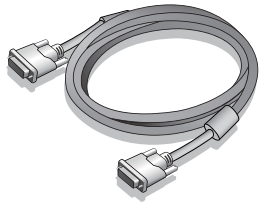
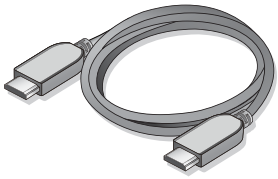
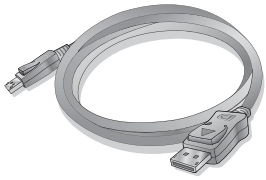
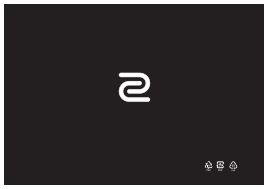
Перемещение по главному меню 45
- Меню "Настр. для игр" 46
- Меню "Изображение" 49
- Меню "Дисплей" 52

Меню "Система" 56
Устранение неполадок 60
Часто задаваемые вопросы 60
Нужна дополнительная помощь? 62

Начало работы

Распаковывая устройство, убедитесь в наличии перечисленных ниже компонентов. Если какие-либо компоненты отсутствуют или повреждены, то немедленно обратитесь к продавцу для замены.

ЖК-монитор BenQ	
Подставка монитора	
Основание монитора	
S Switch (Swift Switch)	
Краткое руководство	
CD-ROM	
Шнур питания (Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.)	

Кабель USB	
Видеокабель: D-Sub (необязательно)	
Видеокабель: DVI-D Dual Link	
Видеокабель: HDMI (необязательно)	
Видеокабель: DP (необязательно)	
Защитная пленка	

- Доступные принадлежности и показанные здесь изображения могут отличаться от фактического содержимого и продукта, поставляемых в вашу страну. Содержимое комплекта может быть изменено без предварительного уведомления. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора. Формованная прокладка из пенопласта идеально подходит для защиты монитора при транспортировке.

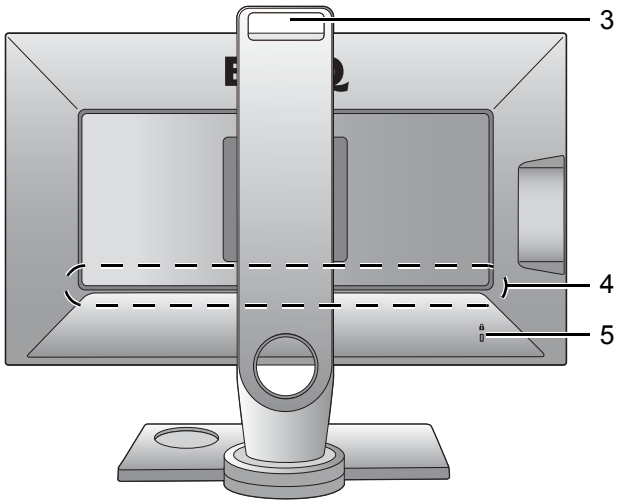
Храните устройство и принадлежности в месте, недоступном для детей.

Начальные сведения о мониторе

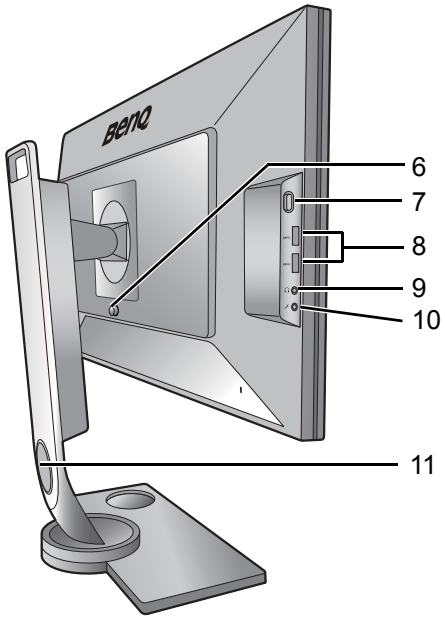
Вид спереди

1. Кнопки управления
2. Кнопка питания

Вид сзади



3. Ручка
4. Входные и выходные разъемы (в зависимости от модели, см. раздел "Входные и выходные разъемы" vна стр. 9)
5. Гнездо замка типа Kensington



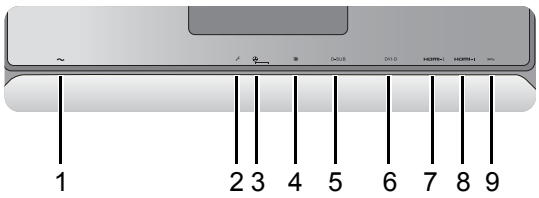
6. Кнопка разъединения крепления VESA
7. Крюк для наушников
8. 2 разъема USB (выходные разъемы для подключения USB-устройств)
9. Гнездо наушников
10. Гнездо микрофона
11. Отверстие для укладки кабелей

- Реальная схема может отличаться от показанной в зависимости от модели.
- Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

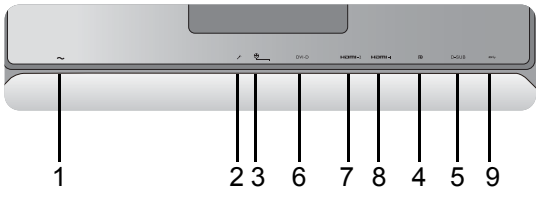
Входные и выходные разъемы

Входные и выходные разъемы могут быть разными в зависимости от купленной вами модели. Подробности см. в документе "Технические характеристики" на прилагаемом компакт-диске.

XL2430



XL2730



1. Входное гнездо шнура питания перем. тока
2. Гнездо микрофонного входа
3. Разъем S Switch
4. Разъем DisplayPort
5. Разъем D-Sub
6. Разъем DVI-D (*)
7. Разъем HDMI-2 (1.4) (*)
8. (XL2430) Разъем HDMI-1 (1.4) (XL2730) Разъем HDMI-1 (2.0) (**)
9. Разъем USB (входной разъем для подключения к ПК)

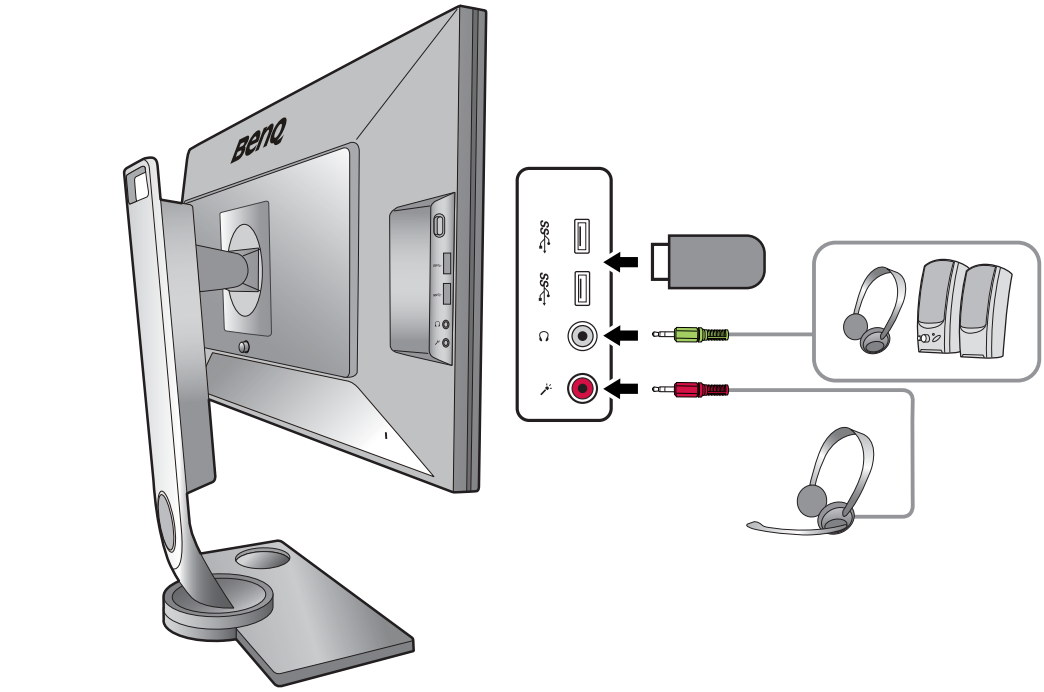
- *: (Для XL2730Z) Поддерживается разрешение вплоть до 2560 x 1440 при 60 Гц.
- **: (Для XL2730Z) Поддерживается разрешение вплоть до 2560 x 1440 при 144 Гц.
- HDMI-1 (2.0) работает только с совместимыми видеокартами и устройствами. При подключении сигнала с выходного разъема стандарта HDMI 1.4 к входному разъему стандарта HDMI-1 (2.0) может возникнуть проблема несовместимости.

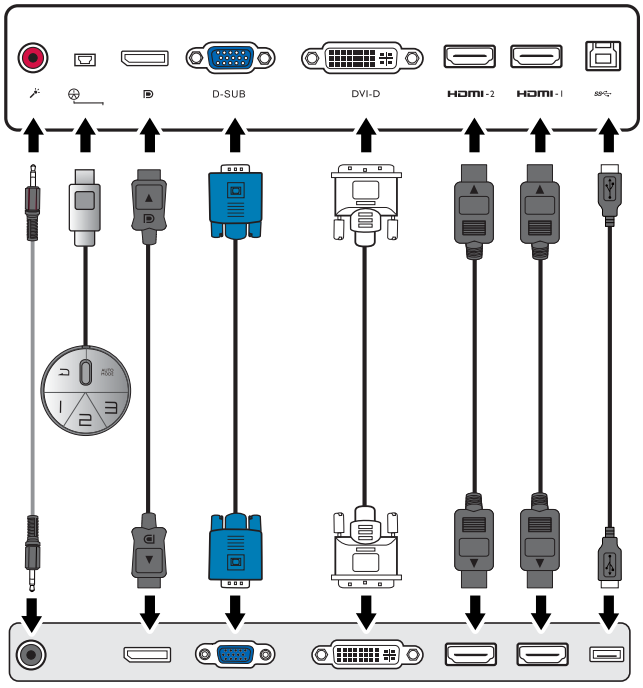
Подключение

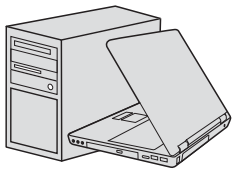
Следующие схемы подключения показаны только для примера. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.

Подробное описание способов подключения см. на стр. 14 - 17.

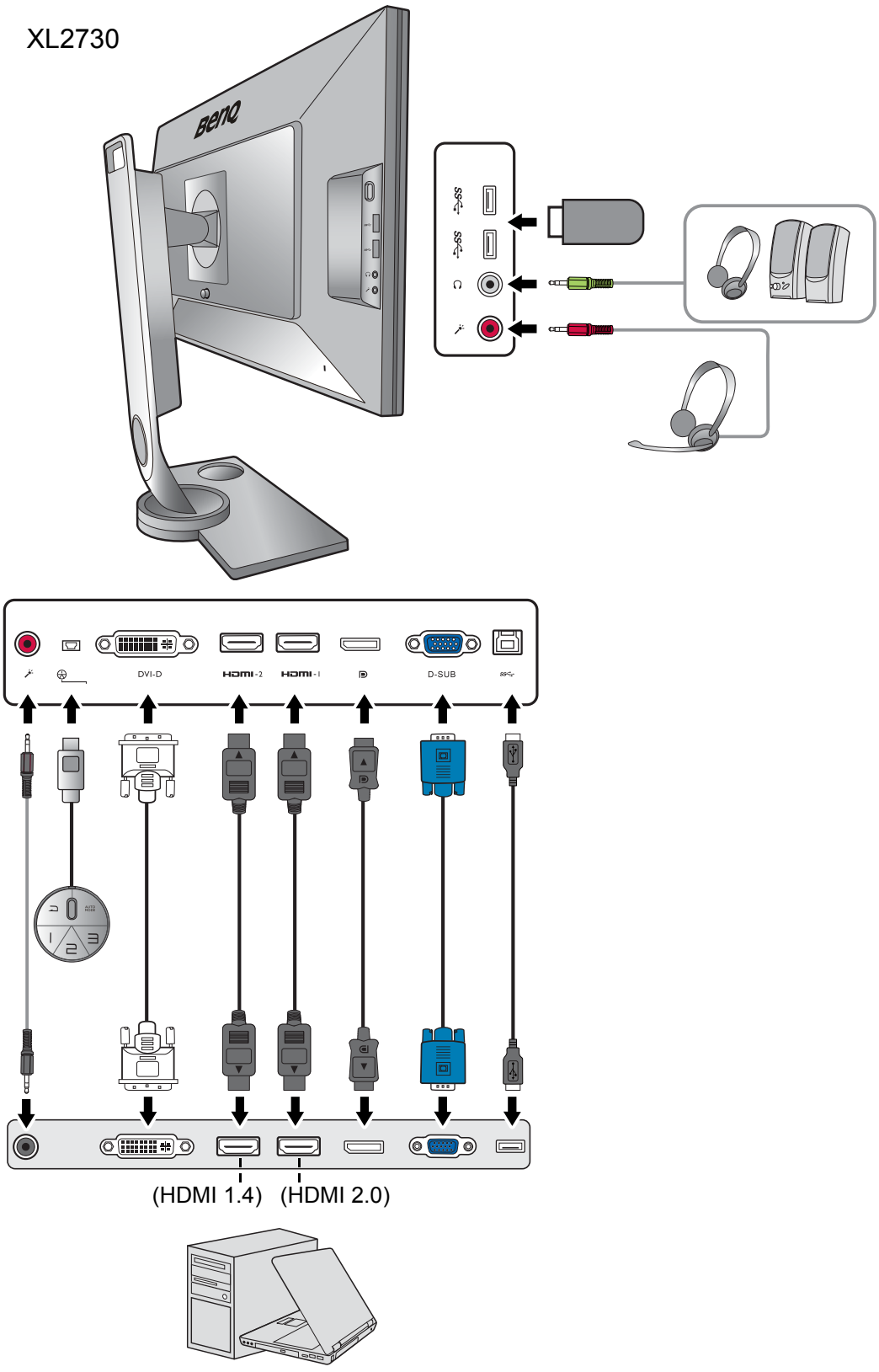
XL2430







XL2730



Установка аппаратного обеспечения монитора

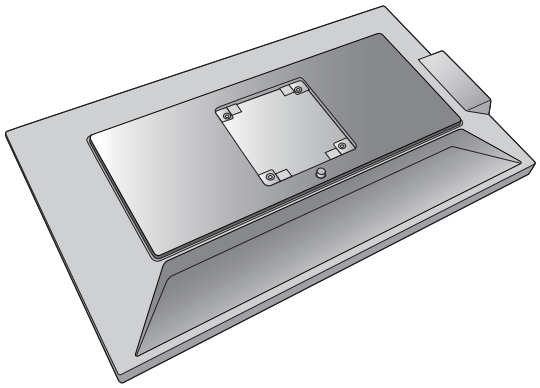
- Если ваш компьютер включен, то перед тем, как продолжить, выключите его. Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его, пока не получите соответствующих указаний.
- Следующие рисунки показаны только для примера. Входные и выходные гнезда и их положение могут быть разными в зависимости от купленной модели.

1. Подсоедините основание монитора.

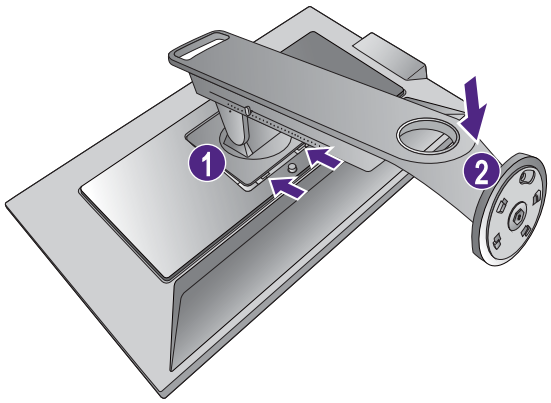
Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

На рабочем столе освободите место и постелите что-нибудь мягкое, например, упаковочный материал из коробки монитора, чтобы не повредить монитор и экран.

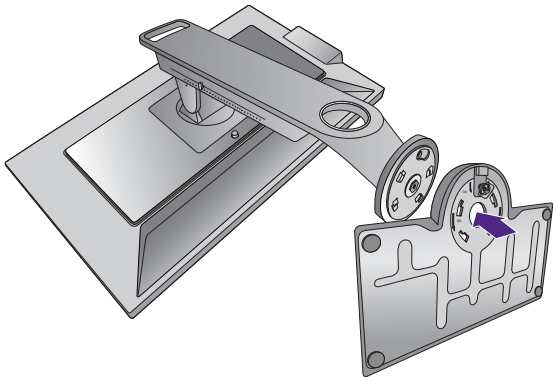
Положите монитор экраном вниз на ровную чистую поверхность, застеленную мягким материалом.



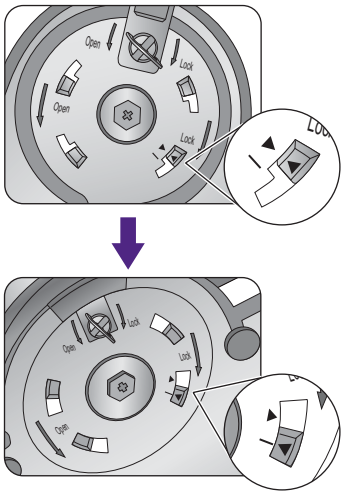
Совместите кронштейн подставки с монитором и затем сдвиньте их (1), чтобы они со щелчком вошли в зацепление друг с другом (2).



Совместите край кронштейна с гнездом в основании подставки. Обязательно совместите стрелку на конце подставки со стрелкой на основании монитора.

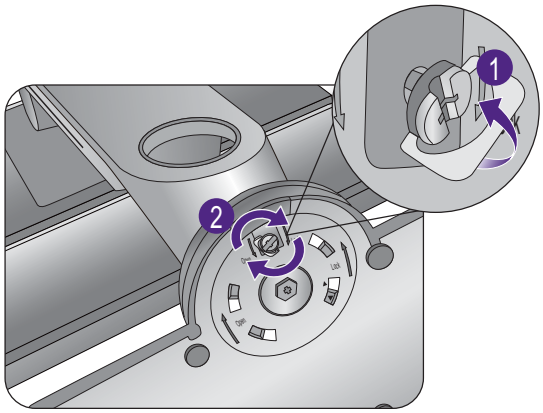


Поворачивайте основание против часовой стрелки до упора.



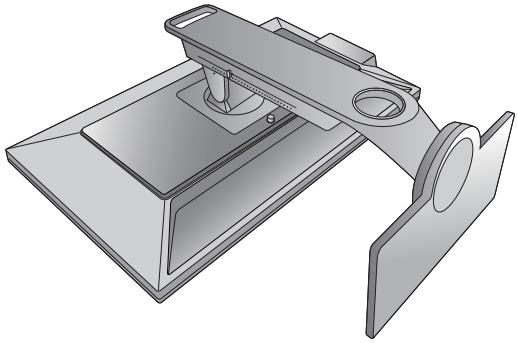
Поднимите крышку винта с накатанной головкой (1) и затяните винт с накатанной головкой, как показано (2). Затем установите крышку на место.

Осторожно положите подставку и основание.

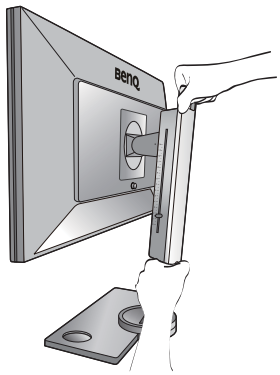


Осторожно попытайтесь отсоединить подставку от основания, чтобы убедиться в надежности зацепления.

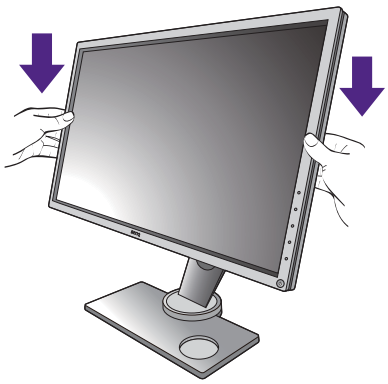
Осторожно поднимите монитор, переверните его и установите его на подставку на плоской ровной поверхности.



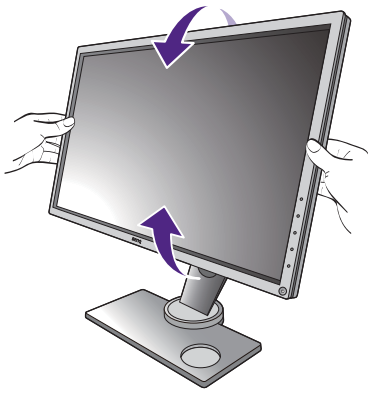
Чтобы перенести монитор, нужно держать его за одновременно ручку и за низ основания подставки, как показано. Монитор можно защитить при помощи защитной пленки.



Возможно, вы захотите отрегулировать высоту подставки монитора. Дополнительные сведения см. в разделе "Регулировка высоты монитора" vна стр. 21.



Установите монитор под таким углом, чтобы свести к минимуму нежелательное отражение от других источников освещения.

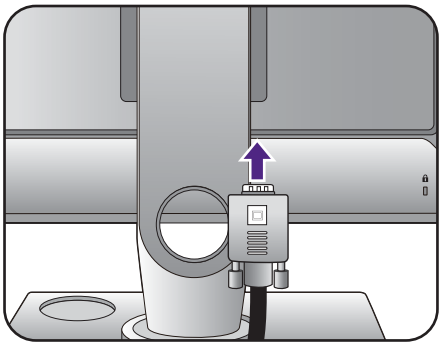


2. Подключите видеокабель от ПК.

Либо

<u>Подключение кабеля D-Sub</u>

Один конец кабеля (без ферритового фильтра) с разъемом D-Sub подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля (с ферритовым фильтром) подсоедините к видеоразъему компьютера.

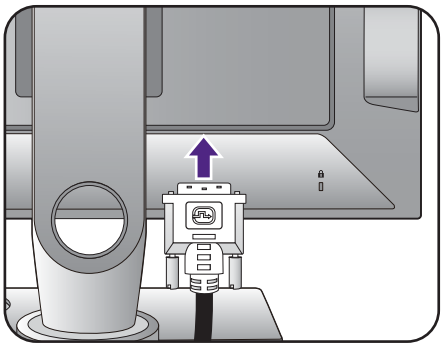


Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.

<u>Подключение кабеля DVI-D Dual Link</u>

Или

Один конец кабеля DVI-D Dual Link подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля (с ферритовым фильтром) подсоедините к видеоразъему компьютера.

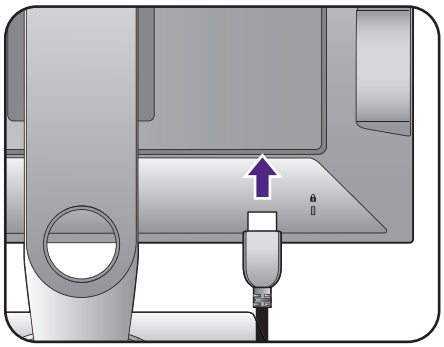


Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.

Подключение кабеля HDMI

Подключите штекер кабеля HDMI к разъему HDMI на мониторе. Подключите штекер на другом конце кабеля к разъему HDMI устройства цифрового выхода.

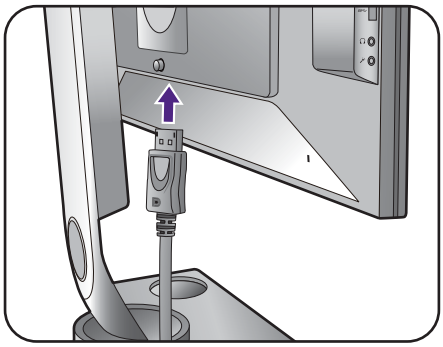
Или



Подключение кабеля DP

Один конец кабеля с разъемом DP подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля подсоедините к видеоразъему компьютера.

Или

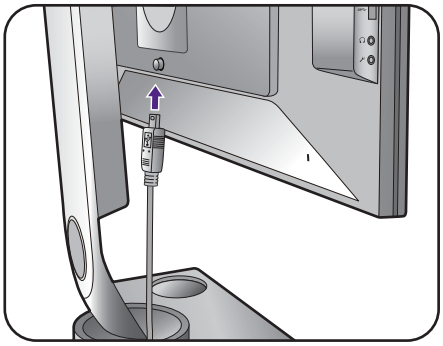


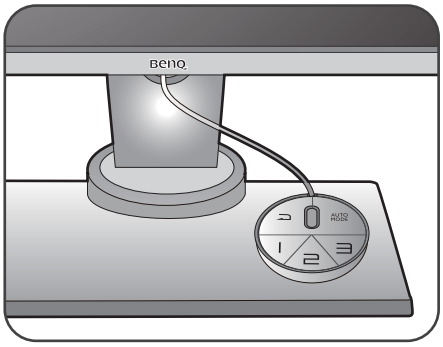
При наличии нескольких интерфейсов передачи видео подключите сигнал по тому видеокабелю, который обеспечивает наилучшее качество изображения.
- Более высокое качество: HDMI/DVI-D/DP
- Хорошее качество: D-Sub

Показанные справа прилагаемый видеокабель и разъем могут отличаться от реальных в зависимости от модели монитора, поставляемого в вашу страну.

3. Подключите минипульт S Switch к монитору.

Подключите минипульт S Switch к гнезду S Switch на задней стенке монитора. Затем положите минипульт S Switch на основание монитора.

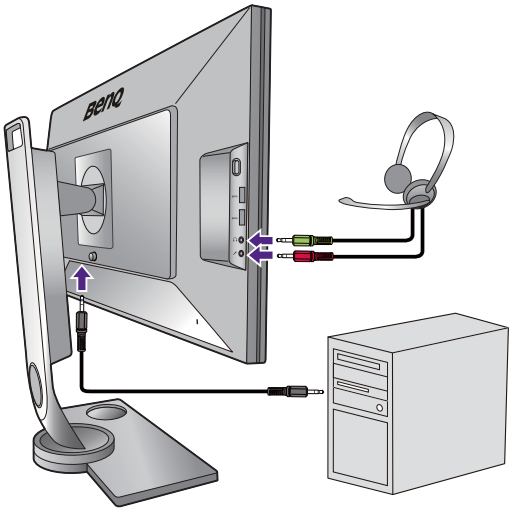




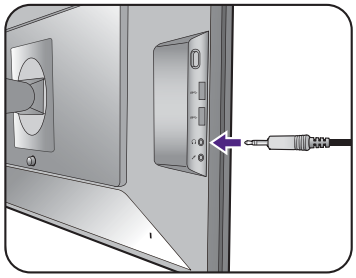
4. Подключите гарнитуру.

Подключите штекер кабеля наушников гарнитуры к гнезду наушников с левой стороны монитора.

Подключите звуковой кабель от ПК к монитору (к гнезду микрофонного входа на задней стенке). Затем штекер микрофонного кабеля гарнитуры подключите к гнезду микрофона с левой стороны монитора.



Гнезда наушников работают только тогда, когда источником звука является HDMI или DisplayPort.

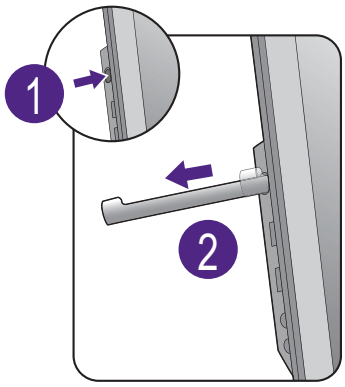


Наушники можно подключить к гнезду наушников, которое находится с левой стороны монитора.

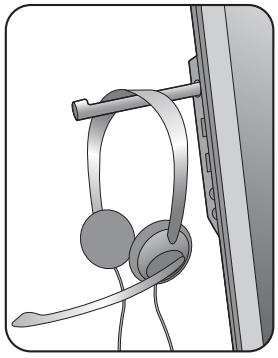
5. Использование крючка наушников.

Надавите, чтобы высвободить крючок наушников с левой стороны монитора (1).

Вытяните крючок наушников (2).



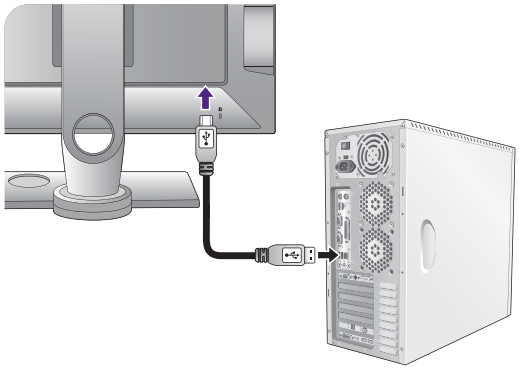
При необходимости повесьте гарнитуру на этот крючок.



Этот крючок наушников рассчитан на максимальную нагрузку 400 г.

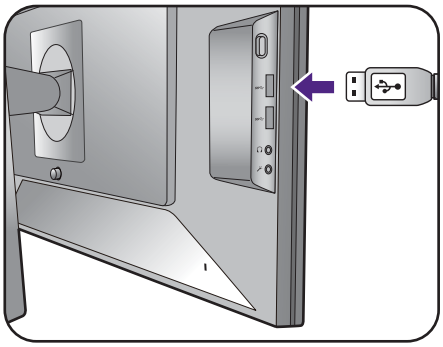
6. Подключите устройства USB.

Подключите USB-кабель от компьютера к монитору (к входному разъему USB на задней стенке). Через этот входной разъем USB передаются данные между компьютером и USB-устройствами, подключенными к монитору.



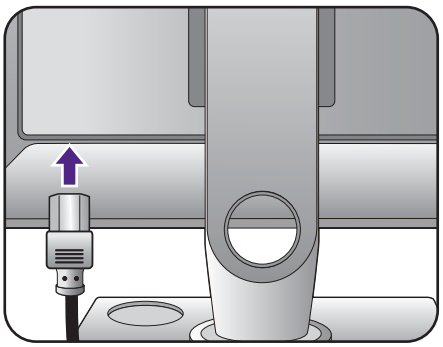
Подключите USB-устройства к другим (выходным) USB-разъемам монитора. Через эти выходные USB-разъемы передаются данные между подключенными USB-устройствами и входным разъемом.

См. рисунок справа.

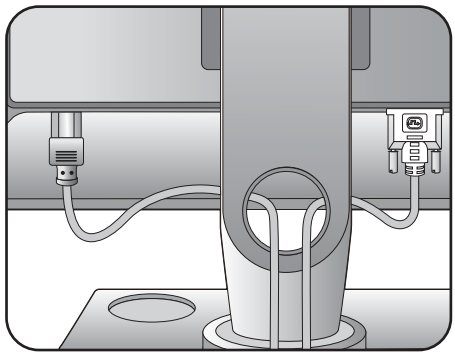


7. Подсоедините шнур питания к монитору.

Вставьте один конец шнура питания в разъем с маркировкой ~ на задней стенке корпуса монитора. Пока не подключайте вилку на втором конце шнура питания к сетевой розетке.

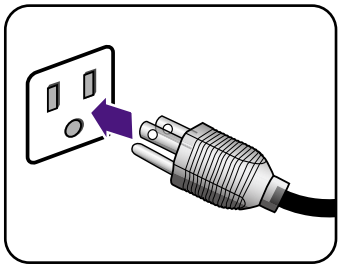


8. Укладка кабелей.



9. Подключение к сети и включение питания.

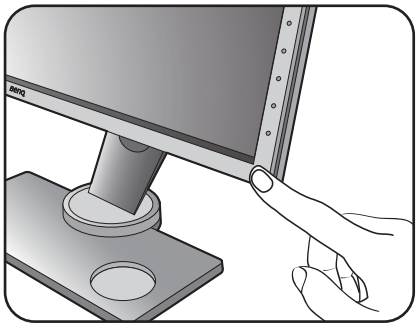
Вставьте вилку на другом конце шнура питания в сетевую розетку и включите питание.



Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

Включите компьютер и затем для установки программного обеспечения монитора выполните инструкции, приведенные в разделе "Максимально эффективная работа с монитором BenQ" vна стр. 27.

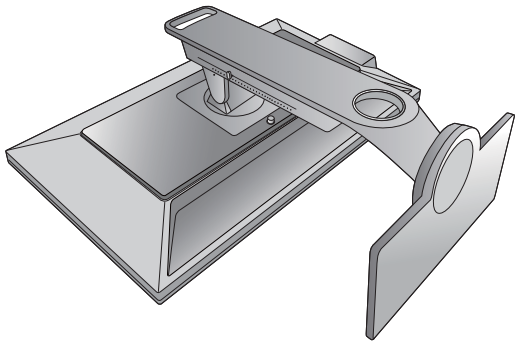


Для увеличения срока службы монитора советуем использовать функцию управления питанием компьютера.

Когда питание монитора включено, для предотвращения перегрева не накрывайте монитор прилагаемой защитной пленкой и не перекрывайте вентиляционные отверстия.

Отсоединение подставки и основания

1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.



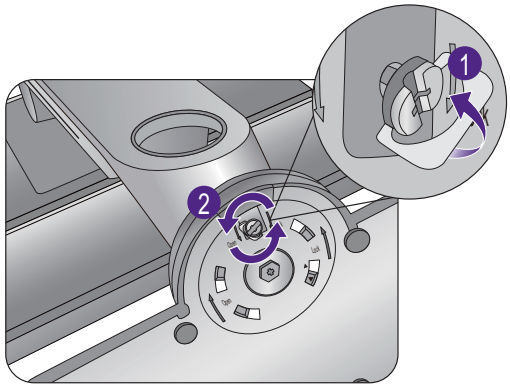
Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

Освободите место на рабочем столе и постелите что-нибудь мягкое, например, полотенце, чтобы не повредить монитор и экран, после этого положите на него монитор экраном вниз.

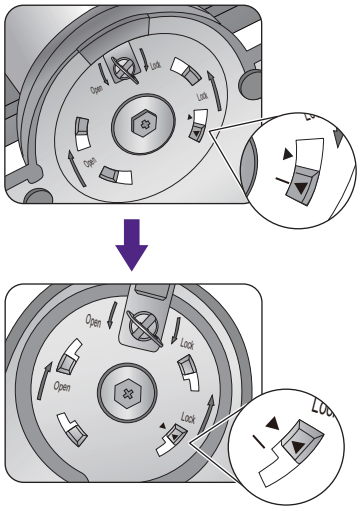
Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

2. Снимите основание монитора.

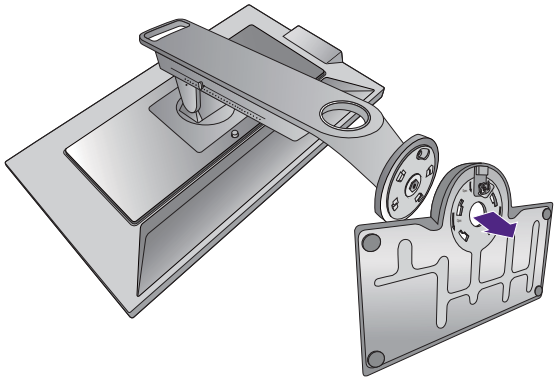
Поднимите крышку винта с накатанной головкой (1) и отверните винт с накатанной головкой, как показано (2).



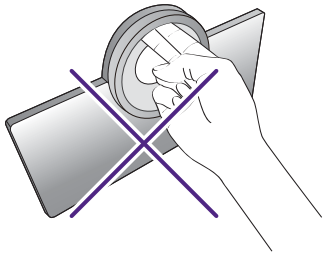
Поворачивайте основание по часовой стрелке до упора.



Затем отсоедините основание от подставки.

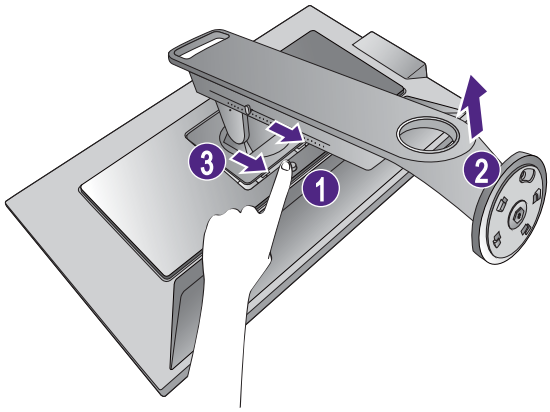


Обращайтесь с основанием осторожно. Во избежание повреждения не снимайте основание со шкалы регулировки.



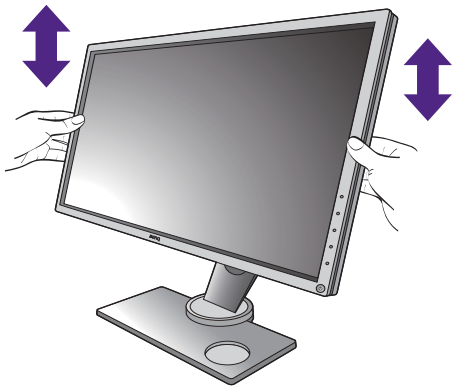
3. Снимите подставку монитора.

Нажав и удерживая кнопку разъединения крепления VESA (1), отсоедините подставку от монитора (2 и 3).

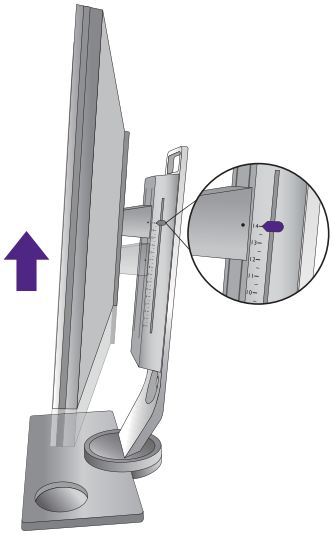


Регулировка высоты монитора

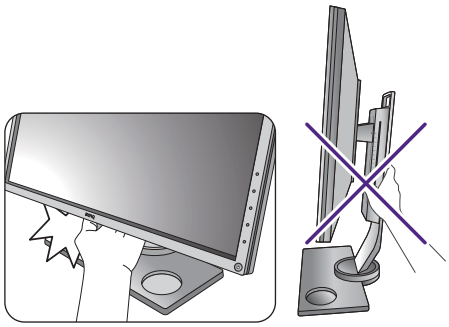
1. Чтобы отрегулировать высоту монитора, возьмите его за левый и правый края и опустите или поднимите на нужную высоту.



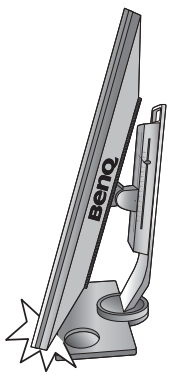
2. На подставке монитора есть шкала регулировки, помогающая контролировать нужную высоту монитора. Переместите маркер на шкале до только что установленной высоты подставки монитора.



- Не беритесь за верхнюю или нижнюю часть подставки, регулируемой по высоте, и за низ монитора, чтобы при подъеме или опускании монитора не прищемить пальцы. Во время выполнения этой операции не позволяйте детям находиться рядом с монитором.



- Если нужно отрегулировать высоту монитора, повернутого вертикально, то учтите, что широкий экран не позволит опустить монитор на минимальную высоту.

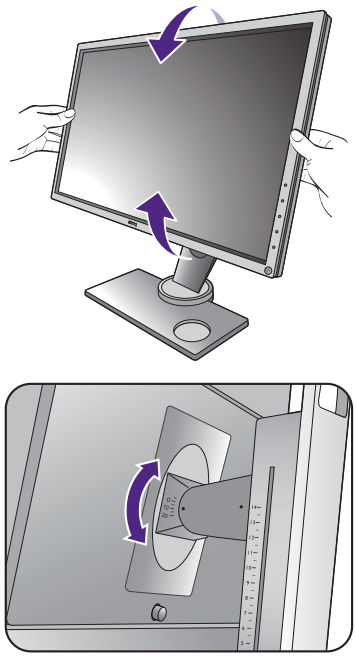


Регулировка угла обзора

Установите монитор под нужным углом, отрегулировав наклон, поворот и высоту. Подробности см. в технических характеристиках устройства.

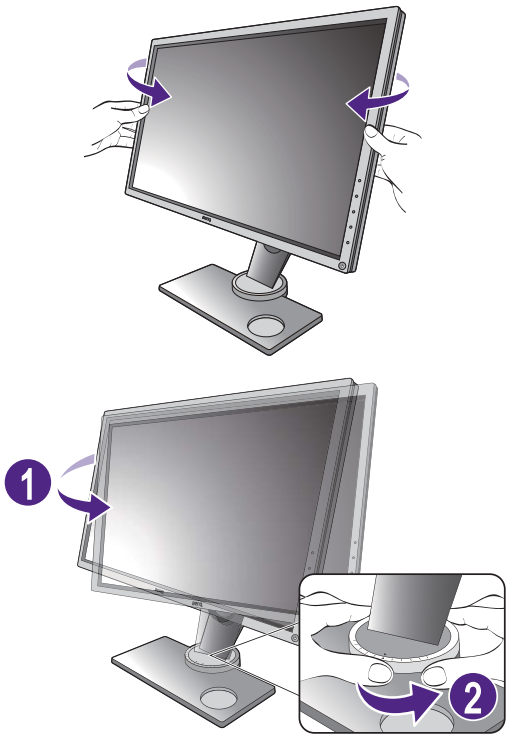
Наклон монитора

Осторожно наклоните монитор. Шкала вверху столбика поможет контролировать нужный угол наклона.



Поворот монитора вокруг оси

1. Поворачивайте монитор влево или вправо, как нужно.
2. Поверните шкалу регулировки на основании монитора. Шаг измерений равен 10 градусам, регулировать можно в пределах допустимого угла поворота вокруг оси. Обязательно совместите стрелку внизу подставки со стрелкой на шкале. Это поможет контролировать нужный угол поворота.



Поворот монитора

1. Поверните дисплей.

Перед поворотом монитора в портретную ориентацию дисплей необходимо повернуть на 90 градусов.

Чтобы использовать функцию **Автоповор.**, которая автоматически поворачивает изображение при повороте монитора, установите программное обеспечение **Display Pilot** с веб-сайта www.BenQ.com или с компакт-диска. Чтобы включить, выберите **Система** > **Другие настройки** > **Датчик автопов.** и выберите **ВКЛ.**

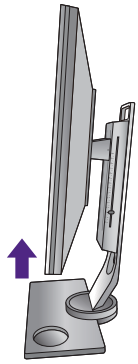
Другой способ: нажмите правой кнопкой на рабочем столе и во всплывающем меню выберите пункт **Разрешение экрана**. Выберите **Книжная** в пункте **Ориентация** и примените настройку.

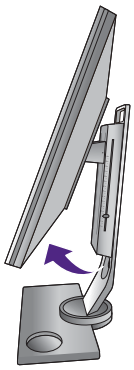
Для настройки ориентации экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в справочной документации на вашу операционную систему.

2. Полностью выдвиньте монитор вверх и наклоните его.

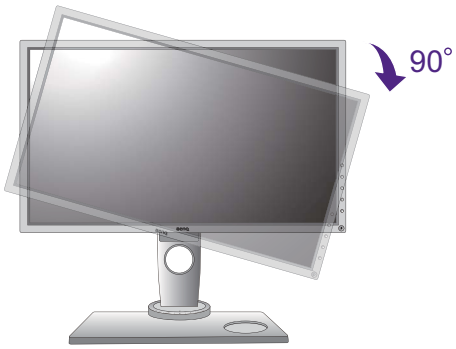
Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор.

Для разворота монитора из альбомной ориентации в книжную его нужно выдвинуть по вертикали.





3. Поверните монитор на 90 градусов по часовой стрелке, как показано.



Чтобы во время поворота нижняя кромка ЖК-дисплея не ударилась об основание монитора, перед поворотом выдвиньте монитор в самое верхнее положение. При этом убедитесь в отсутствии препятствий для перемещения монитора и в наличии достаточного места для кабелей.

4. Отрегулируйте нужный угол обзора монитора. Дополнительные сведения см. в разделе "Регулировка угла обзора" vна стр. 22.

Использование комплекта для установки монитора

На задней стенке вашего ЖК-монитора имеется соответствующее стандарту VESA крепление со 100-мм вырезом, в который устанавливается кронштейн настенного крепления. Перед началом работы с монтажным комплектом внимательно ознакомьтесь с мерами предосторожности.

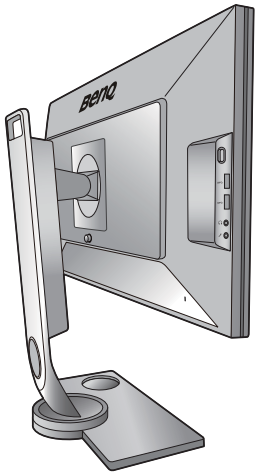
Максимальные размеры крепежного кронштейна стандарта VESA, совместимого с вашим монитором, составляют 125 мм x 125 мм.

Меры предосторожности

- Устанавливайте монитор и монтажный комплект монитора на ровную стену.
- Убедитесь, что материал стены и стандартная скоба кронштейна настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать вес монитора. Данные о весе см. в технических характеристиках устройства.
- Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.

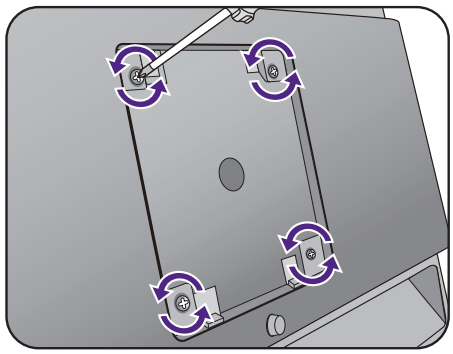
1. Снимите основание монитора.

Отсоедините подставку монитора согласно указаниям в разделе "Отсоединение подставки и основания" vна стр. 19.



2. Отверните винты на задней крышке.

С помощью крестовой отвертки выверните винты на задней крышке. Рекомендуем использовать отвертку с магнитной головкой, чтобы не потерять винты.



Если вы собираетесь в будущем снова использовать монитор на подставке, то сохраните основание монитора, подставку и винты в безопасном месте.

3. Для завершения установки выполните инструкции, приведенные в руководстве на купленный вами кронштейн настенного крепления.

Прикрепите к монитору скобу кронштейна настенного крепления стандарта VESA с помощью четырех винтов M4 x 10 мм. Затяните все винты, как полагается. Порядок настенного крепления и соответствующие меры безопасности узнайте у профессионального технического специалиста или в сервисном центре BenQ.

Максимально эффективная работа с монитором BenQ

Чтобы максимально эффективно использовать функциональные возможности вашего нового цветного ЖК-монитора BenQ с плоским экраном, нужно установить специально разработанные для него драйвер и программное обеспечение с прилагаемого диска CD-ROM.

Последовательность действий для успешной установки драйвера ЖК-монитора BenQ зависит от особенностей подсоединения и установки ЖК-монитора BenQ: Какая используется версия Microsoft Windows, подсоединяете ли вы монитор и устанавливаете его драйвер на новый компьютер (на котором прежде не был установлен драйвер монитора) или вы заменяете прежний монитор и меняете ранее установленный для него драйвер.

В любом случае, когда вы в следующий раз, подсоединив монитор, включите компьютер, операционная система Windows автоматически распознает новое (или отличное от ранее установленного) оборудование и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**.

Следуйте указаниям этой утилиты, пока она не попросит вас указать модель монитора. Нажмите кнопку **Установить с диска**, вставьте компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ, и укажите соответствующую модель монитора. Дополнительные сведения и пошаговые указания по автоматической установке монитора на новом компьютере или по модернизации (замене старого монитора) см. в разделах:

- "Установка драйвера монитора на новом компьютере" vна стр. 28.
- "Обновление драйвера при замене старого монитора" vна стр. 29.

- Если для входа в систему Windows требуется ввод имени пользователя и пароля, то для установки драйвера монитора вы должны войти в систему под учетной записью администратора или члена группы администраторов. Кроме того, если ваш компьютер подключен к сети, в которой применяются правила безопасного доступа, то, возможно, настройки сетевой системы безопасности не позволят вам установить драйвер на компьютер.
- Название купленной модели указано на табличке с характеристиками на задней стенке монитора.

Установка драйвера монитора на новом компьютере

В этом разделе подробно описываются действия по выбору и установке драйвера ЖК-монитора BenQ на новом компьютере, на котором прежде не был установлен драйвер монитора. Эти указания применимы только к совершенно новому компьютеру, к которому впервые подключается монитор, в данном случае - ЖК-монитор BenQ.

Если же вы подключаете ЖК-монитор BenQ к компьютеру, к которому прежде был подключен другой монитор (и был установлен другой драйвер), то вам не нужно выполнять эти инструкции. В этом случае выполните действия, описанные в разделе "Обновление драйвера при замене старого монитора".

1. Выполните действия, описанные в: "Установка аппаратного обеспечения монитора" vна стр. 12.

   Операционная система Windows при запуске автоматически обнаружит новый монитор и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**. Следуйте ее указаниям, пока не появится окно **Установка драйвера устройства**.

2. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
3. Установите флажок **Поиск подходящего драйвера для моего устройства** и нажмите **Далее**.
4. Установите флажок "Поиск на компакт-дисках" (снимите флажки у других вариантов) и нажмите **Далее**.
5. Убедитесь, что "мастер" правильно выбрал название вашего монитора, и нажмите **Далее**.
6. Нажмите **Готово**.
7. Перезагрузите компьютер.

Определить, какие файлы драйвера подходят для купленной модели, можно по следующей таблице.

Файлы драйвера	Подходящие модели
XL2430T	XL2430T / XL2430TE
XL2430	XL2430 / XL2430E
XL2730	XL2730Z / XL2730ZE
XL2730-Z	XL2730 / XL2730E

Обновление драйвера при замене старого монитора

В этом разделе подробно описываются действия по ручному обновлению драйвера монитора в компьютере, работающем под управлением ОС Microsoft Windows. В настоящее время этот драйвер тестируется на совместимость с операционными системами (ОС) Windows 10, Windows 8 (8.1) и Windows 7.

Возможно, он будет работать правильно и с другими версиями Windows, однако, на момент написания данного руководства компания BenQ еще не протестировала эти драйверы на других версиях Windows и не может гарантировать их работу в этих системах.

Для установки драйвера монитора нужно на компакт-диске, прилагаемом к ЖК-монитору BenQ, выбрать соответствующий информационный файл (.inf) для конкретной модели подключенного монитора и позволить операционной системе Windows установить соответствующий драйвер с этого компакт-диска. Вам достаточно лишь указать системе путь к этим файлам. В ОС Windows имеется "Мастер обновления драйверов устройств", который автоматизирует выполнение этой задачи и помогает вам в выборе нужного файла и установке.

См. раздел:

- "Порядок установки в системах с Windows 10 (только определенные модели)" vна стр. 30.
- "Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1)" vна стр. 31.
- "Порядок установки в системах с Windows 7" vна стр. 32.

Порядок установки в системах с Windows 10 (только определенные модели)

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

   Нажмите **Пуск**, **Настройки**, **Устройства**, **Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. Вставьте в привод компьютера диск CD-ROM, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
7. В окне **ПО для обновления драйвера** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод дисков CD-ROM).

Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

   В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

10. Нажмите **Закрыть**.

    Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1)

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

   Переместите курсор в нижний правый угол экрана или нажмите клавиши **Windows** + **C** на клавиатуре, чтобы открыть панель **Charm (экспресс-кнопок)**. Нажмите **Настройки**, **Панель управления**, **Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

   Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация**, **экрана**, **Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).

Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

   В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

10. Нажмите **Закрыть**.

    Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок установки в системах с Windows 7

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

   Нажмите **Пуск**, **Панель управления**, **Оборудование и звук**, **Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

   Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация**, **экрана**, **Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).

Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

   В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

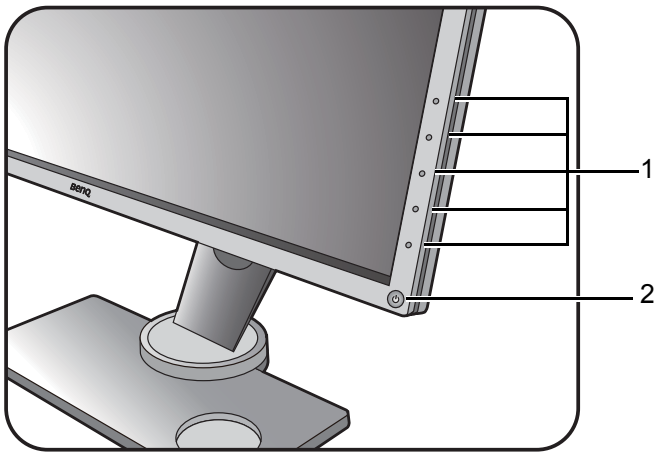
10. Нажмите **Закрыть**.

    Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок регулировки параметров монитора

Панель управления

Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием клавиш управления.

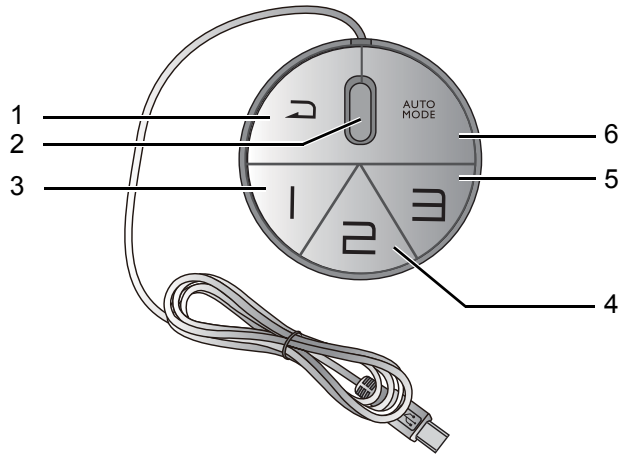


Поз.	Название	Описание
1.	Клавиши управления	Быстрый доступ к функциям или пунктам меню, показанным на экране рядом с каждой клавишей.
2.	Кнопка Питание	Включение и выключение питания монитора.

S Switch

Помимо кнопок управления, для открытия экранных меню и управления ими можно использовать минипульт S Switch.

Перед использованием минипульта S Switch его нужно подключить к монитору. Выполните действия, описанные в: "Подключите минипульт S Switch к монитору." vна стр. 15.



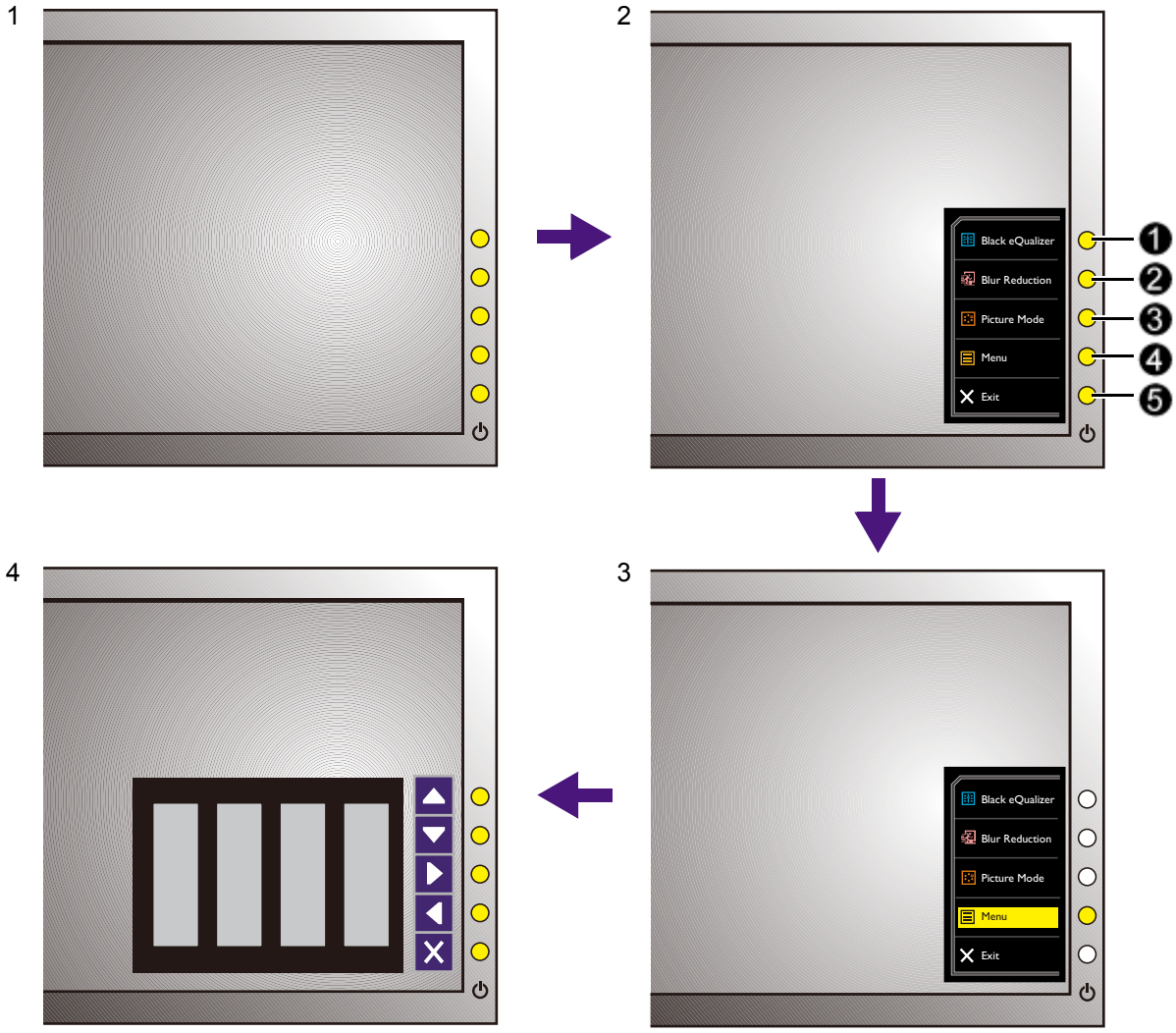
Поз.	Название	Назначение
1.	Кнопка возврата	• Возврат к предыдущему меню. • Выход из экранного меню. • Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы переключиться в режим **Стандарт** (**Режим изобр.**).
2.	Колесико	• Увеличение/Уменьшение значения параметра. • Прокрутка вверх/вниз в меню. • Выбор элемента меню однократным нажатием.
3.	Кнопка Игрок 1	• Нажмите, чтобы переключиться в режим **Игрок 1** (**Режим изобр.**). • Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы сохранить пользовательскую настройку отображения для режима **Игрок 1**.
4.	Кнопка Игрок 2	• Нажмите, чтобы переключиться в режим **Игрок 2** (**Режим изобр.**). • Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы сохранить пользовательскую настройку отображения для режима **Игрок 2**.
5.	Кнопка Игрок 3	• Нажмите, чтобы переключиться в режим **Игрок 3** (**Режим изобр.**). • Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы сохранить пользовательскую настройку отображения для режима **Игрок 3**.

Поз.	Название	Назначение
6.	Кнопка **"Режим: Авто"**	Нажимайте, чтобы включить или выключить функцию **Авто режим игры**. Порядок включения функции **Авто режим игры** см. в разделе "Автоматическое применение подходящего игрового режима" vна стр. 41.

Минипульт S Switch предназначен только для ЖК-мониторов BenQ серии XL30. Не подключайте его к другим устройствам, имеющим разъемы USB.

Основные операции с меню

Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора.



1. Нажмите любую клавишу управления. Можно также нажать колесико или кнопку возврата на минипульте S Switch.
2. Откроется меню "горячих" клавиш. Три верхние клавиши управления - это клавиши, настраиваемые пользователем для выполнения тех или иных функций.
3. Чтобы открыть главное меню, выберите **Меню**.

4. В главном меню нажимайте значки рядом с клавишами управления для регулировки значения или выбора. Дополнительные сведения о пунктах меню см. в разделе "Перемещение по главному меню" vна стр. 45.

Поз.	Экранное меню в меню "горячих" клавиш	Значок экранного меню в главном меню	Назначение
❶	**Кнопка "Пользов." 1**		• По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для включения функции **Black eQualizer**. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" vна стр. 40. • увеличение значения параметра.
❷	**Кнопка "Пользов." 2**		• По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для включения функции **Blur Reduction** (Уменьшение размытия, вызванного движением). Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" vна стр. 40. • Уменьшение значения параметра.
❸	**Кнопка "Пользов." 3**		• По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для включения функции **Режим изобр.** Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" vна стр. 40. • Открытие подменю. • Выбор пунктов меню.
❹	**Меню**		• Открытие главного меню. • Возврат к предыдущему меню.
❺	**Выход**		Выход из экранного меню.

• OSD = Экранное меню (On Screen Display).
"Горячие" клавиши работают только тогда, когда не отображается главное меню. Экраны регулировки параметров, активируемые клавишами быстрого вызова, пропадут с экрана, если в течение нескольких секунд не будет нажата ни одна клавиша.

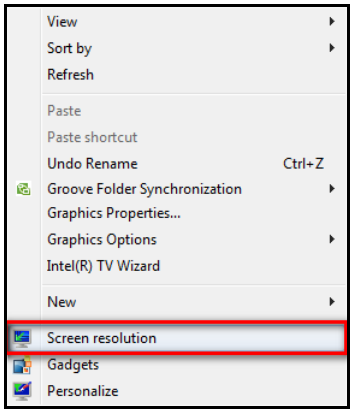
• Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

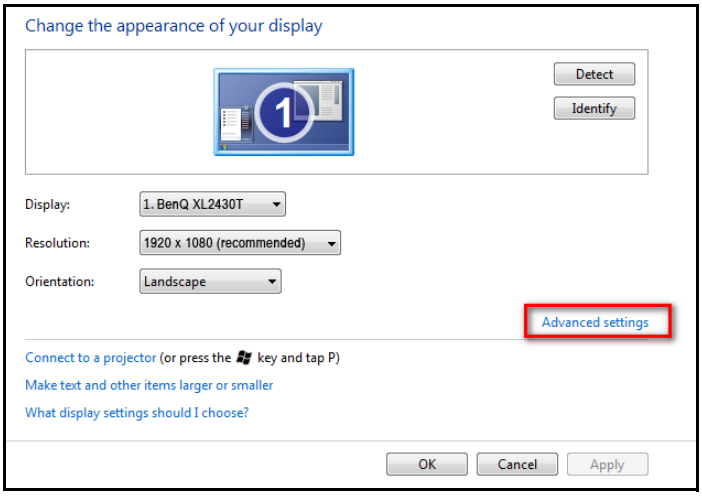
Первоначальная настройка для игр при частоте 144 Гц

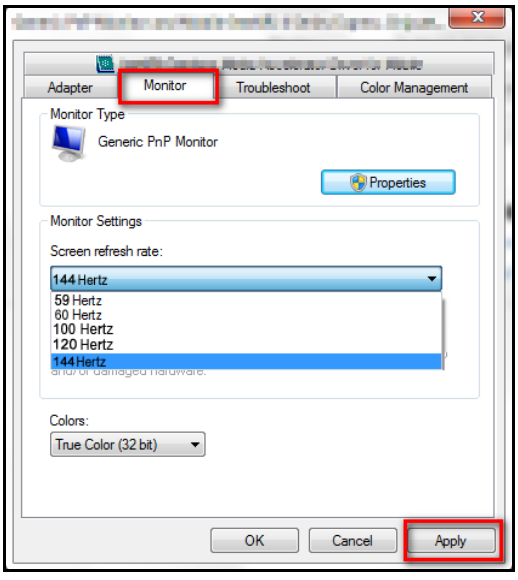
Монитор можно оптимизировать для усиления впечатлений от компьютерных игр. Начните со следующих настроек.

1. Для частоты обновления экрана установите значение **144 Герц** (144 Гц).

   a. Щелкните правой кнопкой на рабочем столе и выберите **Разрешение экрана**. Нажмите **Дополнительные параметры**. На вкладке **Монитор** измените частоту обновления экрана на **144 Герц**. Затем нажмите **Применить** и **Да**, чтобы подтвердить изменение.







Для регулировки частоты обновления экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в документе Справка вашей операционной системы.

b. Откройте меню настройки вашей игры и измените частоту кадров или частоту обновления экрана, установив значение 144 Гц. Подробности см. в документе Справка вашей игры.

Чтобы проверить, изменилась ли частота обновления экрана, горячей клавишей откройте меню вашего монитора, выберите **Меню**, затем выберите **Система** и **Сведения**. В параметрах **Текущ. разр.** для частоты обновления должно быть установлено значение 144 Гц.

Если в меню отсутствует значение 144 Гц, то проверьте следующее:

- проверьте правильность подключения кабеля HDMI 2.0 или DisplayPort к компьютеру и монитору.
- убедитесь, что графический процессор поддерживает частоту 144 Гц.
- убедитесь, что ваша игра поддерживает частоту 144 Гц.

2. Выберите подходящий игровой режим для вашей игры. **FPS** подходит для аркадных игр от первого лица (First Person Shooter, FPS), а **RTS** - для игр типа "стратегия в реальном времени" (Real-Time Strategy, RTS). Дополнительные игровые режимы можно загрузить при помощи **Game Mode Loader**. См. раздел "Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader" vна стр. 41.
3. Отрегулируйте яркость дисплея. См. раздел "Яркость" vна стр. 50.
4. Отрегулируйте яркость черных теней при помощи **Black eQualizer**. См. раздел "Black eQualizer" vна стр. 47.
5. Отрегулируйте высоту монитора. См. раздел "Регулировка высоты монитора" vна стр. 21.

Настройка оптимального качества изображения

По умолчанию для режим изобр. выбран вариант **FPS1**, предназначенный для игр FPS. Чтобы установить другой режим изображения, откройте меню **Изображение** и измените значение для параметра **Режим изобр.**

Добиться оптимального качества изображения с аналогового входа (D-Sub) проще всего при помощи функции **Авт. регулир.** Чтобы оптимизировать текущее изображение, отображаемое на экране, выберите **Дисплей**, **Геометрия** и **Авт. регулир**.

Когда вы подключите к монитору цифровой видеовыход с помощью цифрового кабеля (DVI, HDMI или DP), функция **Авт. регулир.** отключится, так как на мониторе автоматически будет показано наиболее качественное изображение.

Когда вы используете функцию **Авт. регулир.**, убедитесь в том, что для видеокарты, установленной в вашем компьютере, задано физическое разрешение монитора.

При желании можно в любое время вручную отрегулировать геометрические параметры, используя элементы меню настройки геометрии экрана. Для этого компания BenQ предлагает утилиту тестирования экрана с помощью эталонных изображений, с помощью которой можно проверить, насколько правильно на экране отображаются цвета, полутоновые изображения и линейные градиентные цвета.

1. Запустите с компакт-диска диагностическую программу auto.exe, с помощью которой лучше всего контролировать изменения изображения в процессе настройки монитора. Можно также использовать любое другое изображение, например, рисунок рабочего стола операционной системы. Однако рекомендуется использовать программу auto.exe, после запуска которой на экране появится настроечная таблица.
2. Чтобы открыть меню "горячих" клавиш, нажмите любую кнопку управления, колесико или кнопку возврата на минипульте S Switch. Чтобы войти в главное меню, выберите **Меню**.
3. Выберите **Дисплей**, **Геометрия** и **Авт. регулир.**
4. Если заметите вертикальные помехи (типа мерцающих вертикальных линий), то выберите параметр **Част.синхр.** и регулируйте его значение, пока помехи не пропадут с экрана.
5. Если заметите горизонтальные помехи, то выберите параметр **Фаза** и регулируйте его значение, пока помехи не пропадут с экрана.

Настройка "горячих" клавиш

3 верхние клавиши управления (их еще называют пользовательскими клавишами) служат для быстрого вызова заранее заданных функций. Для этих клавиш можно изменить установленные по умолчанию настройки и назначить им другие функции.

1. Чтобы открыть меню "горячих" клавиш, нажмите любую кнопку управления, колесико или кнопку возврата на минипульте S Switch.
2. Чтобы открыть главное меню, выберите **Меню**.
3. Выберите **Система** и **Кнопка "Польз."**.
4. Выберите пользовательскую клавишу, функцию которой хотите изменить.
5. В подменю выберите функцию, которая должна вызываться нажатием этой клавиши. Откроется сообщение о завершении настройки.

Настройка вашего собственного игрового режима

В мониторе уже предустановлены несколько режимов изображения, подходящих для игр. Можно изменять и сохранять соответствующие настройки дисплея и легко переключаться в ваш собственный игровой режим, настроенный в соответствии с вашими предпочтениями.

1. Отрегулируйте соответствующие доступные параметры в разных экранных меню.
2. Настроив все параметры, выберите **Настр. для игр** и **Сохр. настр.** и сохраните их как один из игровых режимов.
   Можно также нажать и удерживать одну из кнопок игровых режимов (обозначенных как 1~3) на минипульте S Switch, чтобы сохранить как один из игровых режимов.
3. Чтобы в любое время переключиться в ваш игровой режим, откройте меню **Изображение** и **Режим изобр.**, затем выберите игровой режим, который вы сохранили на шаге 2. Будет применена сразу вся группа настроенных вами параметров.
   Либо нажмите одну из кнопок игрового режима (в зависимости от настроек, сделанных на Шаге 2) на минипульте S Switch, чтобы быстро переключиться в нужный игровой режим.

На веб-сайте компании BenQ предлагаются дополнительные оптимизированные игровые режимы. Порядок загрузки этих настроек см. в разделе "Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader" vна стр. 41.

Автоматическое применение подходящего игрового режима

После настройки игровых режимов вы можете либо вручную выбирать нужный режим, либо использовать функцию **Авто режим игры** для автоматического применения подходящего режима.

Активирование функции "Авто режим игры"

1. Запустите программу **Display Pilot** (загруженную с веб-сайта www.BenQ.com или с компакт-диска с программным обеспечением, если он прилагается).
2. Выберите **Игра** > **Авто режим игры** и установите флажок, чтобы активировать **Авто режим игры**.
3. Настройте подходящие игровые режимы для конкретных игр.

После запуск игры будет применен подходящий игровой режим в зависимости от типа игры, в которую вы играете.

Не отключайте **Display Pilot**, если хотите использовать функцию **Авто режим игры**.

Отключение функции "Авто режим игры"

Чтобы отключить функцию **Авто режим игры**, выполните одно из следующих действий:

- Нажмите кнопку **"Режим: Авто"** на минипульте S Switch.
- На мониторе выберите **ВЫКЛ.** в пункте **Настр. для игр** > **Авто режим игры**.
- Снимите флажок **Активировать** в пункте **Игра** > **Авто режим игры** в программе **Display Pilot**.

Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader

Можно не настраивать свои собственные настройки отображения, а загрузить игровые режимы с помощью прилагаемой программы Display Pilot и сразу применить настройки.

1. Запустите программу **Display Pilot** (загруженную с веб-сайта www.BenQ.com или с компакт-диска с программным обеспечением, если он прилагается).
2. Выберите **Игра** > **Game Mode Loader**.
3. Нажмите **Проверить**, чтобы проверить наличие новых игровых режимов.
4. Чтобы применить загруженные игровые режимы, выберите нужный режим из раскрывающегося списка и нажмите **Применить**.

Для этой операции требуется подключение к Интернету.

Регулировка режима отображения

Чтобы отображать изображения, имеющие формат, отличный от формата вашего монитора, и размер, отличный от размера вашего экрана, можно отрегулировать режим отображения монитора. Формат (соотношение сторон) и размер экрана вашего монитора указаны в технических характеристиках на компакт-диске.

1. Нажмите любую кнопку управления, колесико или кнопку возврата на минипульте S Switch, чтобы открыть меню "горячих" клавиш, и нажмите **Меню**, чтобы открыть главное меню.
2. Выберите **Дисплей** и **Режим отображ.**
3. Выберите подходящий режим отображения. Настройка вступит в силу немедленно.

Чтобы установить размер изображения, точно соответствующий ваши потребностям, сначала переключитесь в нужный режим отображения, затем выполните указания, приведенные в разделе "Интеллектуальный масштаб" vна стр. 42.

Интеллектуальный масштаб

Размер изображения можно менять с помощью функции **Интел. масштаб**.

1. Выберите **Дисплей** и **Интел. масштаб**.
2. Отрегулируйте значение.

- Если для одной из пользовательских клавиш задана функция **Интел. масштаб**, то можно нажать эту пользовательскую клавишу и сразу отрегулировать значение.
- Во время изменения размера изображение на экране может на некоторое время стать неустойчивым. Это нормальное явление, не считающееся производственным браком.
- Дополнительные сведения о функции **Интел. масштаб** см. в разделе "Интел. масштаб" vна стр. 54.

Мгновенный режим

Во время игры в компьютерные игры можно уменьшить отставание входного сигнала, включив **Мгнов. режим**.

1. Выберите **Настр. для игр** и **Мгнов. режим**.
2. Выберите пункт **Вкл.**

Активация соответствующей стандарту VESA функции "Адаптивная синхронизация" для DisplayPort (только определенные модели)

Активированная в мониторе технология "Адаптивная синхронизация", соответствующая стандарту VESA, исключает мерцание, рывки и дрожание изображения на экране во время компьютерных игр.

1. Используйте совместимый графический процессор (GPU) с драйвером, который скоро будет доступен. Со списком поддерживаемых технологий можно ознакомиться на сайте www.AMD.com.
2. Обязательно подключите кабель к разъему DisplayPort. Дополнительные сведения см. в разделе "Подключение кабеля DP" vна стр. 15.

Если у вас появятся вопросы о работе технологии "Адаптивная синхронизация", то зайдите на сайт www.AMD.com.

Расширенные возможности управления монитором с помощью ПО Display Pilot

Ваш монитор можно усовершенствовать с помощью программы **Display Pilot**, предоставляющей базовые функции управления отображением, а также дополнительные настройки и функции для компьютерных игр.

Программу **Display Pilot** можно загрузить с веб-сайта www.BenQ.com или с компакт-диска. Загрузите и установите эту программу, чтобы использовать следующие основные функции **Display Pilot**. Чтобы просмотреть дополнительные сведения о программе, откройте **Система** > **Параметры** > **Руководство пользователя** в программе **Display Pilot**.

- Управление экранными меню.
- Настройка **Авто режим игры**. Порядок включения **Авто режим игры** см. в разделе "Автоматическое применение подходящего игрового режима" vна стр. 41.
- Экспортировать/импортировать настройки цвета и игровых режимов с вашего монитора на другой совместимый монитор, предназначенный для компьютерных игр. Выберите **Игра** > **Хранение игровых настроек в облаке**.
- Доступ к другим игровым режимам при помощи программы **Game Mode Loader**. Выберите **Игра** > **Game Mode Loader**.

Поддерживаемые операционные системы: Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1.

Перемещение по главному меню

Экранное меню OSD (On Screen Display) позволяет регулировать все параметры вашего монитора.

Чтобы открыть меню "горячих" клавиш, нажмите любую кнопку управления, колесико или кнопку возврата на минипульте S Switch. Чтобы войти в главное меню, выберите **Меню**. Подробности см. в разделе "Основные операции с меню" vна стр. 35.

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

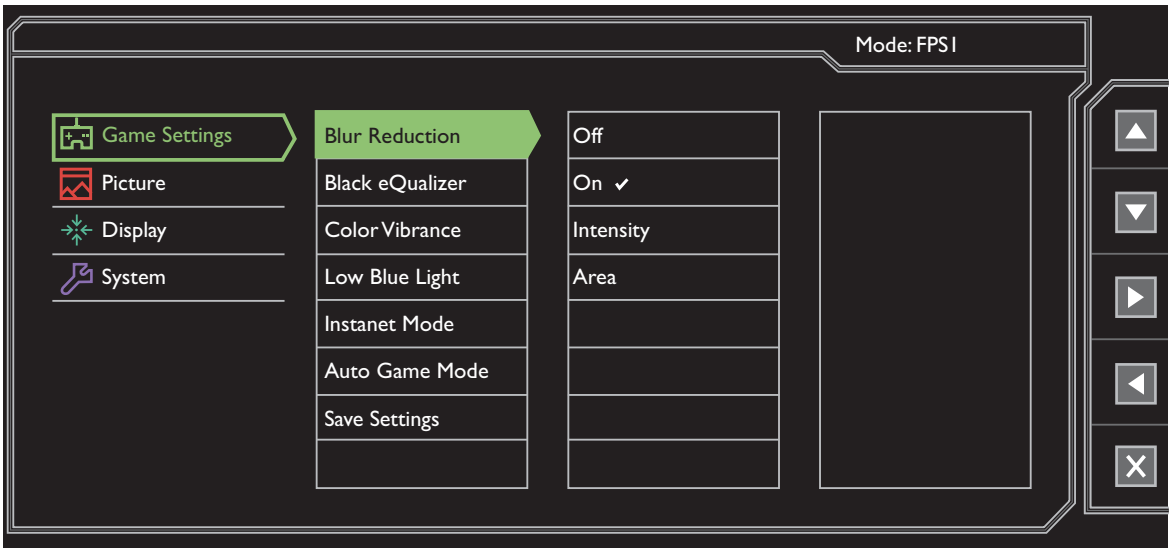
Список языков экранного меню может быть разным для моделей, поставляемых в разные регионы; дополнительные сведения см. в подразделе "Язык" vна стр. 57 раздела **Система** и **Настр. экр. меню**.

Более подробные сведения о каждом меню см. на следующих страницах:

• "Меню "Настр. для игр"" vна стр. 46
• "Меню "Изображение"" vна стр. 49
• "Меню "Дисплей"" vна стр. 52
• "Меню "Система"" vна стр. 56

Меню "Настр. для игр"

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



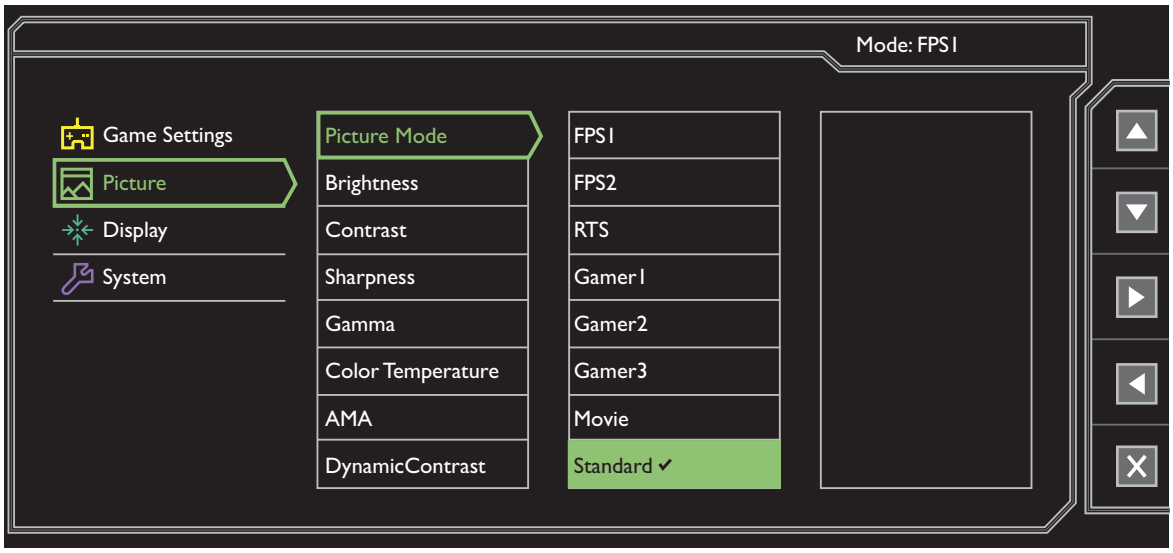
1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием ▲ или ▼ выберите **Настр. для игр**.
3. Нажмите ▶, чтобы войти в подменю, затем нажатием ▲ или ▼ выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте ▲ или ▼, а для выбора нажимайте ✓.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите ◀.
6. Для выхода из меню нажмите ✕.

Элемент	Назначение		Диапазон
Blur Reduction (Уменьшение размытия, вызванного движением)	Уменьшение размытия, вызванного движением, в играх или при воспроизведении видео. Заметьте, какое влияние оказывает функция **Blur Reduction** после активации. - Яркость уменьшена. - Функция устранения мерцания отключена. - Когда включена функция "Переменная частота обновления для Адаптивной синхронизации", функция **Blur Reduction** отключается.		
	ВЫКЛ.	Отключение функции уменьшения размытия, вызванного движением.	
	ВКЛ.	Включение функции уменьшения размытия, вызванного движением.	
	Интенсивность	Усиление уменьшения размытия, вызванного движением. Яркость отображения меняется пропорционально интенсивности функции "Blur Reduction".	1 ~ 25
	Область	Определение того, наилучшим ли образом работает функция уменьшения размытия, вызванного движением.	0 ~ 100
Black eQualizer	Добавляет темные тени, повышая яркость, и не изменяя светлые тени. Если изображение слишком яркое или просто содержит темные тени, то регулировка значения параметра **Black eQualizer** может не привести к заметным изменениям в изображении.		0 ~ 20
Красочность	Предлагаются разные наборы настроек цвета. После применения вы сможете отрегулировать некоторые настройки цвета в соответствующих меню.		0 ~ 20
Low Blue Light	Уменьшение синего цвета, излучаемого дисплеем, для уменьшения воздействия синего цвета на ваши глаза. Чем выше это значение, тем сильнее будет уменьшен синий цвет.		0 ~ 10

Элемент	Назначение	Диапазон
Мгнов. режим	Регулировка обработки изображения для уменьшения отставания входного сигнала. Во время игр вы получите удовольствие от реакции системы в режиме реального времени. Чтобы оптимизировать качество изображения, отключите **Мгнов. режим**, если источником является чересстрочное видео. Чтобы узнать разрешение источника видеосигнала, в мониторе выберите **Система** и **Сведения**.	• **ВКЛ.** • **ВЫКЛ.**
Авто режим игры	Включение функции **Авто режим игры**, которая определяет тип запущенной игры и автоматически применяет подходящий игровой режим.	• **ВКЛ.** • **ВЫКЛ.**
Сохр. настр.	Сохранение нового набора пользовательских настроек отображения. Порядок применения игрового режима см. в разделе "Настройка вашего собственного игрового режима" vна стр. 40.	• **Игрок1** • **Игрок2** • **Игрок3**

Меню "Изображение"

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием ▲ или ▼ выберите **Изображение**.
3. Нажмите ▶, чтобы войти в подменю, затем нажатием ▲ или ▼ выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте ▲ или ▼, а для выбора нажимайте ✓.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите ◀.
6. Для выхода из меню нажмите ✕.

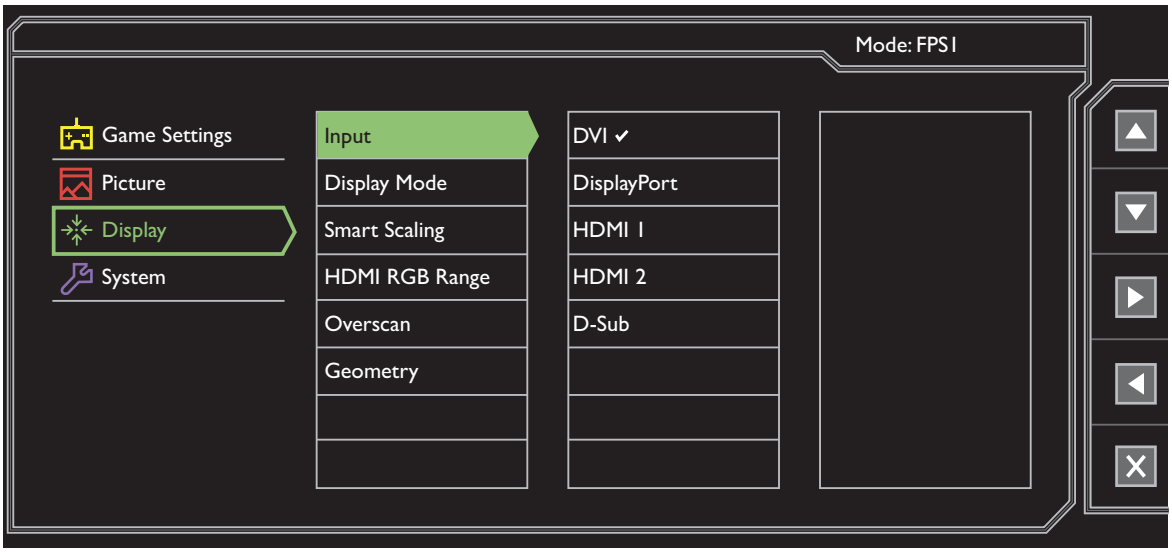
Элемент	Назначение		Диапазон
Режим изобр.	Выберите режим изображения, который лучше всего соответствует типу изображений на экране. По умолчанию установлено значение **FPS1**. При необходимости измените значение этого параметра.		
	FPS1	Для игр типа FPS (Шутер от первого лица).	
	FPS2		
	Стратег.реал.врем.	Для игр типа "стратегия в реальном времени" (Real-time strategy, RTS).	

Элемент	Назначение		Диапазон
	Игрок1	Применение пользовательских настроек отображения. Порядок настройки игрового режима см. в разделе "Настройка вашего собственного игрового режима" vна стр. 40.	
	Игрок2		
	Игрок3		
	Кино	Для просмотра видеозаписей.	
	Стандарт	Для основных ПК-приложений.	
Яркость	Регулировка соотношения светлых и темных оттенков.		0 - 100
Контраст	Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения.		0 - 100
Резкость	Регулировка четкости и различимости контуров объектов на изображении.		1 - 10
Гамма	Регулировка яркости цветовых тонов. Значение по умолчанию = 3 (стандартное значение для Windows).		• **1** • **2** • **3** • **4** • **5**
Цвет. темп-ра	**Нормальный**	Обеспечивает отображение естественных цветов при просмотре видео и фотографий. Это стандартный, заданный на заводе цветовой вариант.	
	Холодные	Придание холодных тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета в ПК-отрасли.	
	Теплые	Придание теплых тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета газетной бумаги.	

Элемент	Назначение		Диапазон
	Опр. польз.	В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Перейдите к следующим меню **R** (красный), **G** (зеленый) и **B** (синий), чтобы изменить значения этих параметров. Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок.)	• **R** (0~100) • **G** (0~100) • **B** (0~100)
AMA	Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.		• **ВЫКЛ.** • **Выс.** • **Премиум**
Dynamic Contrast	Эта функция автоматически обнаруживает видеосигнал на входе и затем выставляет оптимальный контраст.		0 - 5
Демо Senseye	Просмотр изображений на экране в режиме, выбранном в меню Режим изобр. Экран разделяется на два окна; в левом окне изображения показываются в режиме Стандарт, а в правом окне – в заданном режиме.		• **ВКЛ.** • **ВЫКЛ.**
Сбросить Цвет	Восстановление стандартных заводских значений для параметров цвета.		• **ДА** • **НЕТ**

Меню "Дисплей"

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажмите ▲ или ▼, чтобы выбрать **Дисплей**.
3. Нажмите ▶, чтобы войти в подменю, затем нажатием ▲ или ▼ выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте ▲ или ▼, а для выбора нажимайте ✓.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите ◀.
6. Для выхода из меню нажмите ✕.

Элемент	Назначение	Диапазон
Вход	Используется для переключения входа в соответствии с типом подключаемого видеокабеля.	• **DVI** • **DisplayPort** • **HDMI 1** • **HDMI 2** • **D-Sub**

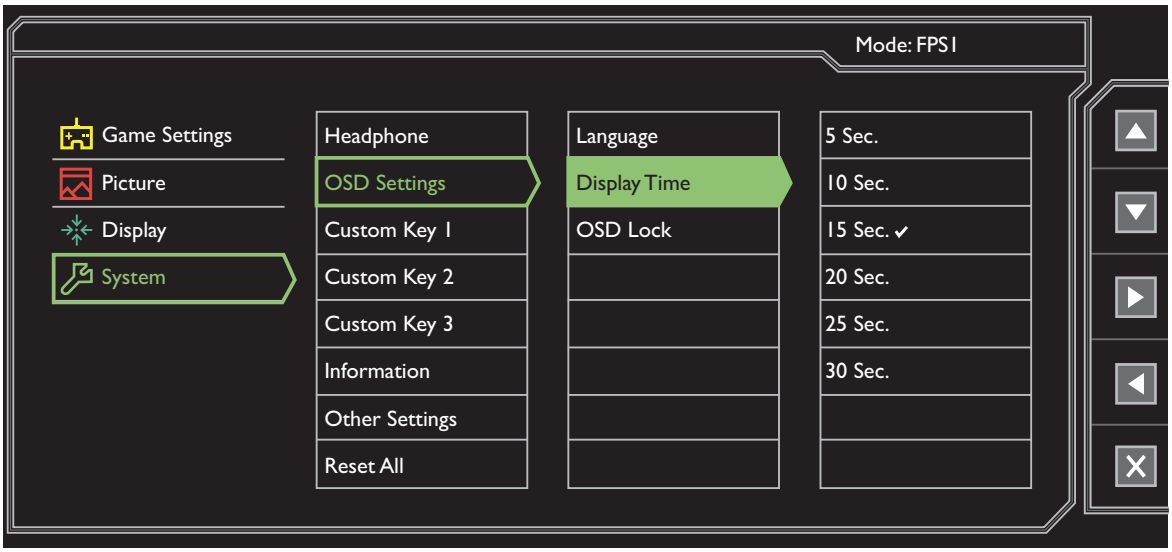
Элемент	Назначение		Диапазон
Режим отображ.	Эта функция реализована для того, чтобы можно было без геометрического искажения отображать изображения с соотношением сторон, отличным от 16:9. Параметры в пункте **Режим отображ.** будут разными в зависимости от источников входного видеосигнала. (только для модели XL2430) При использовании входного сигнала с частотой обновления 144 Гц доступен только вариант **Весь**. В зависимости от значения, выбранного для параметра **Режим изобр.**, устанавливаются разные значения для параметра **Режим отображ.** При необходимости измените значение этого параметра.		
	Весь	Размер входного изображения изменяется для размещения во весь экран. Этот вариант идеально подходит для изображений с соотношением сторон 16:9.	
	Формат	Входное изображение выводится без геометрических искажений и заполняет максимально возможную область экрана.	
	1:1	Входное изображение выводится со своим исходным разрешением без масштабирования.	
	17" (4:3)	Входное изображение отображается как на 17" мониторе с соотношением сторон экрана 4:3.	
	19" (4:3)	Входное изображение отображается как на 19" мониторе с соотношением сторон экрана 4:3.	
	19" (5:4) (только для модели XL2730)	Входное изображение отображается как на 19" мониторе с соотношением сторон экрана 5:4.	
	19"W (16:10)	Входное изображение отображается как на 19"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:10.	
	21,5" (16:9)	Входное изображение отображается как на 21,5" мониторе с соотношением сторон экрана 16:9.	

Элемент	Назначение		Диапазон
	22"W (16:10)	Входное изображение отображается как на 22"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:10.	
	23"W (16:9)	Входное изображение отображается как на 23"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9.	
	23,6"W (16:9) (только для модели XL2730)	Входное изображение отображается как на 23,6"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9.	
	24"W (16:9) (только для модели XL2730)	Входное изображение отображается как на 24"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9.	
Интел. масштаб	Регулировка размера изображения на экране для наилучшего соответствия вашим потребностям. Недоступно, когда для параметра **Режим отображ.** выбрано значение **Весь** или **Формат**. Каждый из других режимов (кроме **1:1**) можно сохранить вместе с его последней настройкой масштабирования для быстрого доступа. Если для параметра **Режим отображ.** установлено значение **1:1** (когда разрешение входного сигнала меньше 1920 x 1080), то для быстрого вызова будут сохранены последние 3 настроек масштаба (при разных значениях разрешения входного сигнала).		0 ~ 100
HDMI RGB диап. ПК	Определение диапазона шкалы цветности. Выберите вариант в соответствии с диапазоном RGB, настроенным в подключенном устройстве HDMI.		• **RGB** (0 ~ 255) • **RGB** (16 ~ 235)
Overscan	Входное изображение немного увеличивается и выходит за пределы экрана. Используйте эту функцию для скрытия помех на нижней и верхней кромке изображения (если они есть). Этот параметр доступен только тогда, когда в качестве источника входного сигнала выбран HDMI, DP или D-Sub (сигнал VGA, преобразованный из компонентного сигнала).		• **ВКЛ.** • **ВЫКЛ.**

Элемент	Назначение		Диапазон
Геометрия	**Авт. регулир.**	Автоматическая оптимизация и регулировка параметров экрана. Не применяется к цифровому входному сигналу.	
	Гор. поз.	Регулировка горизонтального положения изображения на экране.	0 - 100
	Верт. поз.	Регулировка вертикального положения изображения на экране.	0 - 100
	Част.синхр.	Регулировка тактирования пикселов по частоте для синхронизации с аналоговым входным видеосигналом. См. также: "Настройка оптимального качества изображения" vна стр. 39. Не применяется к цифровому входному сигналу.	0 - 100
	Фаза	Регулировка тактирования пикселов по фазе для синхронизации с аналоговым входным видеосигналом. См. также: "Настройка оптимального качества изображения" vна стр. 39. Не применяется к цифровому входному сигналу.	0 - 63

Меню "Система"

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием ▲ или ▼ выберите **Система**.
3. Нажмите ▶, чтобы войти в подменю, затем нажатием ▲ или ▼ выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте ▲ или ▼, а для выбора нажимайте ✓.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите ◀.
6. Для выхода из меню нажмите ✕.

Элемент	Назначение		Диапазон
Наушники	**Громкость**	Регулировка громкости.	0 ~ 100
	Выключить звук	Отключение звукового входа.	

Элемент	Назначение		Диапазон
Настр. экр. меню	**Язык**	Выбор языка экранного меню. Перечень возможных вариантов языка меню может отличаться от перечня, показанного справа, в зависимости от того, для какого региона предназначен ваш монитор.	• **English** • **Français** • **Deutsch** • **Italiano** • **Español** • **Polski** • **Česky** • **Magyar** • **Serbo-croatia** • **Română** • **Nederlands** • **Русский** • **Svenska** • **Português** • **日本語** • **繁體中文** • **简体中文**
	Показать время	Регулировка времени, в течение которого отображается экранное меню.	• **5 сек.** • **10 сек.** • **15 сек.** • **20 сек.** • **25 сек.** • **30 сек.**
	Блок. экр. меню	Предотвращение возможности случайного изменения всех параметров монитора. Если эта функция активирована, то использование регуляторов экранного меню и клавиш быстрого вызова блокируется. Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.	

Элемент	Назначение		Диапазон
Кнопка "Польз."	**Кнопка "Польз." 1**	Задает функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Польз." 1.	• **Black eQualizer** • **Blur Reduction** • **Красочность** • **Low Blue Light** • **Контраст** • **Громкость** • **Выключить звук** • **Вход** • **Яркость** • **Режим изобр.** • **Режим отображ.** • **Авто режим игры**
	Кнопка "Польз." 2	Задает функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Польз." 2.	
	Кнопка "Польз." 3	Задает функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Польз." 3.	
Сведения	Отображение текущих значений настроек монитора.		• **Назв. модели** • **Вход** • **Текущ. разр.** • **Опт. разр.** (наилучшее для монитора)

Элемент	Назначение		Диапазон
Другие настройки	**Уведомл. о разр.**	Определите, нужно ли показывать уведомление о рекомендованном разрешении, когда монитор обнаружит новый источник входного сигнала.	• **ВКЛ.** • **ВЫКЛ.**
	Зуммер	Включение или выключение звукового подтверждения нажатия кнопок управления.	• **ВКЛ.** • **ВЫКЛ.**
	Автоперекл. вх.	Автоматическое определение доступного источника входного сигнала.	• **ВКЛ.** • **ВЫКЛ.**
	Датчик автопов.	Изображение на экране будет поворачиваться вместе с монитором.	• **ВКЛ.** • **ВЫКЛ.**
	Авт. выкл. пит.	Установка времени до автоматического выключения электропитания монитора в режиме энергосбережения.	• **ВЫКЛ.** • **10 мин.** • **20 мин.** • **30 мин.**
	Индикатор	Установка яркости индикатора.	• **ВЫКЛ.** • **Средний** • **Выс.**
	DDC/CI	Позволяет настраивать параметры монитора из программ, установленных на ПК. Протокол DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface - командный интерфейс канала отображения данных), разработанный Ассоциацией Ассоциация по стандартам в области видеоэлектроники (Video Electronics Standards Association, VESA). DDC/CI позволяет с помощью ПО отправлять данные о рабочих параметрах монитора для удаленной диагностики.	• **ВКЛ.** • **ВЫКЛ.**
Сбросить все	Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения.		• **ДА** • **НЕТ**

Устранение неполадок

Часто задаваемые вопросы

Искаженные цвета изображения.

- По умолчанию для **Режим изобр.** выбран вариант **FPS1**, предназначенный для игр FPS. Чтобы установить другой режим изображения, выберите **Изображение** и измените значение для параметра **Режим изобр.**
- Если изображение выглядит желтым, синим или розовым, то откройте **Изображение** и **Сбросить Цвет**, а затем выберите **ДА**, чтобы сбросить параметры цвета и восстановить для них стандартные заводские значения.

Если цвета изображения, а также цвет экранного меню искажены, вероятно, один из трех основных цветов отсутствует во входном сигнале. Проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.

Изображение размыто.

- См. инструкции на компакт-диске в разделе **"Регулировка разрешения экрана"**, затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.
- Если используете удлинительный кабель VGA, то для проверки отсоедините его. Теперь изображение сфокусировано? Если нет, оптимизировать изображение можно, выполнив инструкции, приведенные в разделах **"Регулировка частоты обновления экрана"** и **"Регулировка разрешения экрана"**. Обычной причиной возникновения размытости являются потери в удлинительных кабелях. Для минимизации потери сигнала используйте высококачественный удлинительный кабель или кабель со встроенным усилителем.

Размытое изображение наблюдается только при разрешении, значение которого меньше физического (максимального) разрешения?

Инструкции см. на компакт-диске в разделе **"Регулировка разрешения экрана"**. Установите значение, равное физическому разрешению монитора.

Наблюдаются дефекты элементов изображения.

Одна или несколько точек на экране постоянно отображаются черными или белыми, либо постоянно имеют красный, зеленый, синий или другой цвет.

- Очистите ЖК-экран.
- Включите и выключите питание.
- Эти пикселы, которые либо постоянно светятся, либо не поджигаются, этот дефект типичен для ЖК-технологии.

Индикатор горит белым или оранжевым цветом.

- Постоянное свечение индикатора белым означает, что питание монитора включено.
- Если светодиодный индикатор горит белым цветом и на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**, это означает, что был установлен режим отображения, который не поддерживается данным монитором. Установите поддерживаемый режим экрана. Прочтите раздел **"Настройка режимов отображения"**, нажав ссылку **"Регулировка разрешения экрана"**.
- Если индикатор горит оранжевым цветом, включен режим управления питанием. Нажмите клавишу на клавиатуре компьютера или подвиньте мышь. Если это не даст результата, проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.
- Если индикатор не горит, то проверьте, есть ли напряжение в сетевой розетке и исправна ли она, а также положение выключателя питания.

У статического изображения на экране видна слабая тень.

- Используя функцию управления питанием, задайте для компьютера и монитора включение режима энергосбережения ("спячки") по прошествии определенного периода бездействия.
- Для предотвращения эффекта остаточного изображения используйте экранную заставку.

Изображение искажено, мигает или мерцает.

Инструкции см. на компакт-диске в разделе **"Регулировка разрешения экрана"**, затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.

На мониторе настроено исходное разрешение, но изображение искажено.

Когда на мониторе выбрано исходное разрешение, изображение, передаваемое некоторыми источниками видеосигнала, может быть искажено или растянуто. Для просмотра изображения с любых источников с максимально высоким качеством можно использовать функцию **Режим отображ.** и выбрать формат, подходящий для используемого источника видеосигнала. Подробные сведения см. в разделе "Режим отображ." vна стр. 53.

Изображение смещено в одном направлении.

См. инструкции на компакт-диске в разделе **"Регулировка разрешения экрана"**, затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.

Органы управления экр. меню недоступны.

Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, если они по умолчанию заблокированы, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

Не выводится звук через подключенные внешние динамики.

- Отключите наушники (если они подключены к монитору).
- Проверьте правильность подключения к разъему "Линейный выход".
- Если питание на внешние динамики подается через USB, то проверьте правильность их USB-подключения.
- Увеличьте громкость внешних динамиков (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).

Нужна дополнительная помощь?

Если приведенные в этом руководстве инструкции не помогут устранить проблему, то обратитесь к продавцу или перейдите на свой местный вебсайт с сайта www.BenQ.com, чтобы получить дополнительную поддержку и найти местный сервисный центр.