



XL ULTIMATE ESPORTS
GAMING MONITOR

Gaming is in the Details

Серия XL

Руководство пользователя

Авторское право

Copyright © 2014 by BenQ Corporation. All rights reserved. Никакая часть этой публикации не может быть воспроизведена, передана, переписана, сохранена в системе поиска или переведена на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любым способом, электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным или иным без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ.

Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия любой определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без уведомления.

На результаты работы функции устранения мерцания могут повлиять внешние факторы, такие как невысокое качество кабеля, нестабильность источника питания, интерференция сигналов, ненадлежащее заземление и т.п. (Применимо только к моделям с функцией устранения мерцания.)

Безопасность электропитания



Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы соблюдайте данные инструкции по технике безопасности.

- Для отключения электропитания данного устройства необходимо вытащить вилку шнура питания из сетевой розетки.
- Отключение данного оборудования от сети осуществляется путем отсоединения шнура питания. Поэтому электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием, а доступ к ней должен быть свободен.
- Для питания изделия необходимо использовать источник, характеристики которого соответствуют указанным на этикетке. Если вы не знаете, какое напряжение используется в местной электросети, обратитесь за справкой к своему дилеру или в местную организацию по электроснабжению.
- Следует использовать одобренный (или с лучшими характеристиками) шнур питания H03VV-F или H05VV-F, 2G или 3G, сечение 0,75 мм².

Уход и очистка

- Очистка Перед выполнением очистки монитора всегда отключайте его от сети, вынимая вилку из сетевой розетки. Очистку поверхности экрана жидкокристаллического монитора следует производить неабразивной тканью без ворса. При очистке монитора не пользуйтесь никакими жидкостями, аэрозолями или средствами для очистки стекол.

- Прорези и отверстия на задней и верхней панелях корпуса предназначены для вентиляции. Не закрывайте и не загораживайте эти прорези и отверстия. Никогда не устанавливайте монитор рядом с электронагревательными приборами и другими источниками тепла, а также во встроенные элементы мебели, если не обеспечивается нужная степень вентиляции.
- Никогда не проталкивайте никакие предметы внутрь изделия и не проливайте туда жидкость.

Обслуживание

Во избежание поражения электрическим током или иных травм и повреждений не делайте попыток вскрывать изделие, снимать панели корпуса, а также самостоятельно выполнять техническое обслуживание изделия. Если имело место любое из вышеописанных неправильных действий или какая-либо случайность, например, падение или неправильное обращение, обратитесь за помощью к квалифицированному персоналу.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.




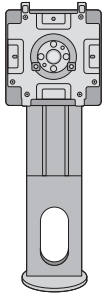

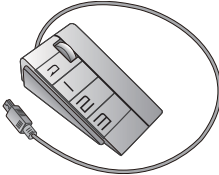
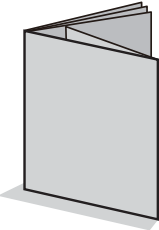

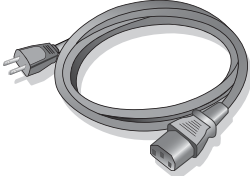
Содержание

| | |
|--|----|
| Авторское право | 2 |
| Ограниченная гарантия | 2 |
| Безопасность электропитания | 2 |
| Начало работы | 6 |
| Начальные сведения о мониторе | 8 |
| Вид спереди..... | 8 |
| Вид сзади | 8 |
| Вид сзади (для моделей с модулем G-SYNC)..... | 9 |
| Установка аппаратного обеспечения монитора | 11 |
| Отсоединение подставки и основания | 18 |
| Регулировка высоты монитора | 21 |
| Поворот монитора | 22 |
| Регулировка угла обзора | 23 |
| Использование комплекта для установки монитора | 24 |
| Максимально эффективная работа с монитором BenQ | 25 |
| Установка драйвера монитора на новом компьютере | 26 |
| Обновление драйвера при замене старого монитора | 27 |
| Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1) (только определенные модели) | 28 |
| Порядок установки в системах с Windows 7 | 29 |
| Порядок просмотра 3D-фильмов на мониторе | 30 |
| Порядок регулировки параметров монитора | 32 |
| Панель управления..... | 32 |
| S Switch | 33 |
| Основные операции с меню | 34 |
| Первоначальная настройка для игр | 37 |
| Настройка оптимального качества изображения | 39 |
| Настройка горячих клавиш | 39 |
| Настройка вашего собственного игрового режима | 40 |
| Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader.. | 40 |
| Регулировка режима отображения | 41 |
| Интеллектуальный масштаб | 41 |
| Мгновенный режим | 41 |
| Переключение между режимами Классический и G-SYNC (только для моделей с модулем G-SYNC)..... | 42 |
| Перемещение по главному меню | 43 |
| Экранные меню для моделей с модулем G-SYNC..... | 43 |
| Меню "Дисплей" | 45 |
| Меню "Переключ. модуля" | 47 |
| Меню "Изображение" | 48 |
| Меню "Наст.изобр." | 52 |
| Меню "Сохранить настройки" | 58 |

| | |
|---|----|
| Меню "Аудио" | 59 |
| Меню "Система" | 60 |
| Режим G-SYNC: Меню "Переключ. модуля" | 64 |
| Режим G-SYNC: Меню "Изображение" | 65 |
| Режим G-SYNC: Меню "Наст.изобр." | 69 |
| Режим G-SYNC: Меню "Система" | 71 |
| Устранение неполадок | 74 |
| Часто задаваемые вопросы | 74 |
| Нужна дополнительная помощь? | 76 |

Начало работы

Распаковывая устройство, убедитесь в наличии перечисленных ниже компонентов. Если какие-либо компоненты отсутствуют или повреждены, то немедленно обратитесь к продавцу для замены.

| | |
|--|---|
| ЖК-монитор BenQ |  |
| Подставка монитора |  |
| Основание монитора |  |
| S Switch (Swift Switch) |  |
| Краткое руководство |  |
| CD-ROM |  |
| Шнур питания (Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.) |  |

| | |
|--|---|
| Кабель USB |  |
| Видеокабель: D-Sub (приобретается за дополнительную плату для моделей с входными разъемами D-Sub) |  |
| Видеокабель: DVI-D Dual Link |  |
| Видеокабель: HDMI (необязательная принадлежность, покупается отдельно) |  |
| Видеокабель: DP (только для модели XL2420G / XL2420GE) |  |
| Комплект NVIDIA 3D Vision (только для модели XL2420TX) |  |
| Защитная пленка |  |
| Крюк для наушников (Предустановлен, его можно снять) |  |



• Доступные принадлежности и показанные здесь изображения могут отличаться от фактического содержимого и продукта, поставляемых в вашу страну. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.

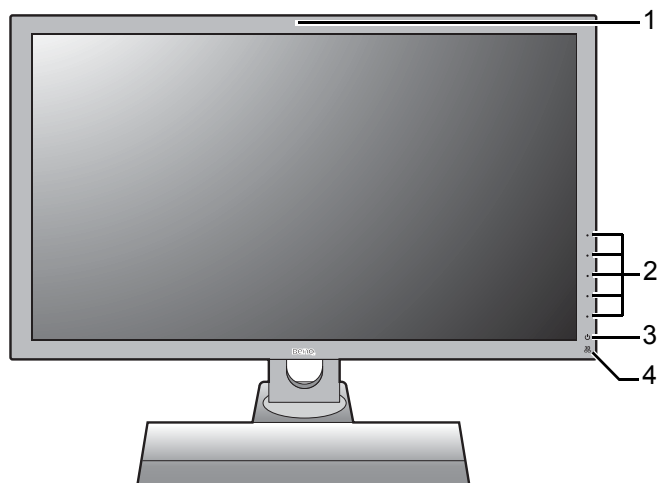
• Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора. Формованная прокладка из пенопласта идеально подходит для защиты монитора при транспортировке.



• Храните устройство и принадлежности в месте, недоступном для детей.

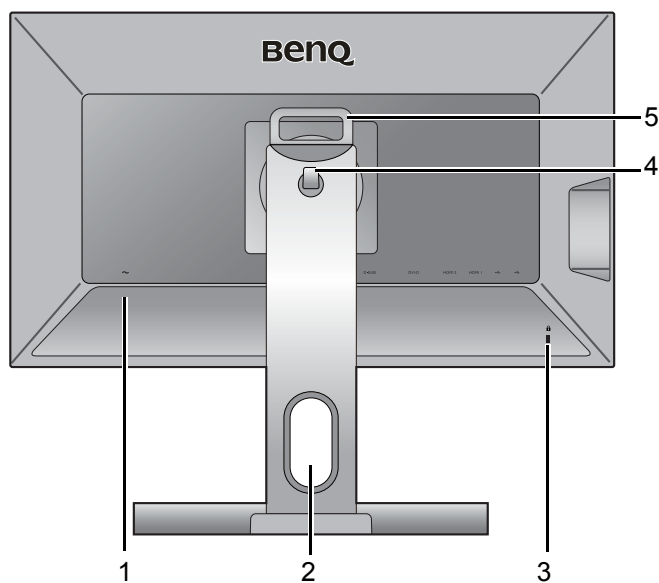
Начальные сведения о мониторе

Вид спереди

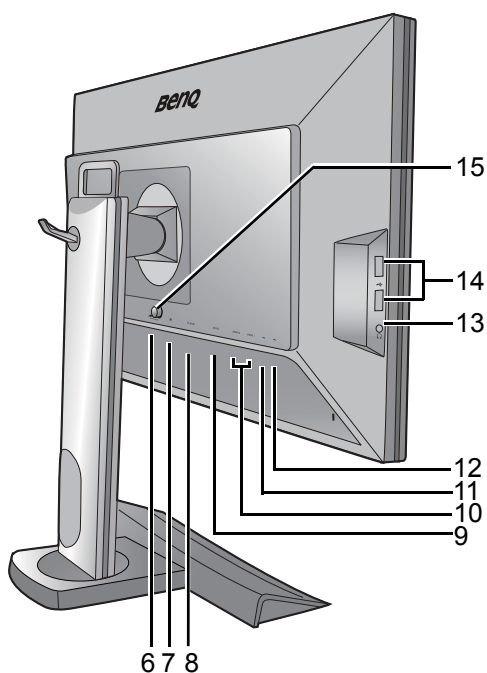


1. Инфракрасный (ИК) датчик (только для модели XL2420TX)
2. Кнопки управления
3. Кнопка питания
4. Индикатор ИК-излучателя

Вид сзади

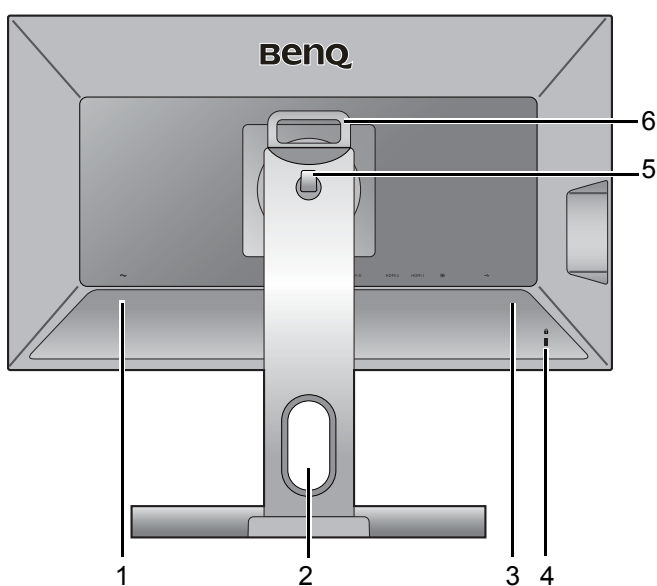


1. Входное гнездо шнура питания перем. тока
2. Отверстие для укладки кабелей
3. Гнездо замка типа Kensington
4. Крюк для наушников
5. Ручка

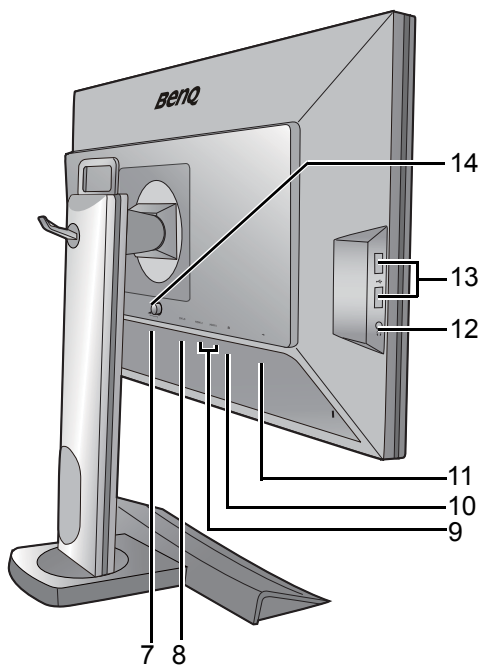


6. Разъем S Switch
7. Разъем DisplayPort
8. Разъем D-Sub
9. Разъем DVI-D
10. 2 разъема HDMI
11. Разъем USB (входной разъем для подключения к ПК)
12. Разъем USB (выходные разъемы для подключения USB-устройств)
13. Гнездо наушников
14. 2 разъема USB (выходные разъемы для подключения USB-устройств)
15. Кнопка разъединения крепления VESA

Вид сзади (для моделей с модулем G-SYNC)



1. Входное гнездо шнура питания перем. тока
2. Отверстие для укладки кабелей
3. Сервисный разъем (только для сервисных работ. Не удаляйте пломбу, иначе гарантия будет аннулирована.)
4. Гнездо замка типа Kensington
5. Крюк для наушников
6. Ручка



7. Разъем S Switch
8. Разъем DVI-D
9. 2 разъема HDMI
10. Разъем DisplayPort
11. Разъем USB (входной разъем для подключения к ПК)
12. Гнездо наушников
13. 2 разъема USB (выходные разъемы для подключения USB-устройств)
14. Кнопка разъединения крепления VESA

Установка аппаратного обеспечения монитора



- Если ваш компьютер включен, то перед тем, как продолжить, выключите его. Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его, пока не получите соответствующих указаний.
- Следующие рисунки показаны только для примера. Входные и выходные гнезда могут быть разными в зависимости от купленной модели.

1. Подсоедините подставку монитора.



Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

На рабочем столе освободите место и постелите что-нибудь мягкое, например, упаковочный материал из коробки монитора, чтобы не повредить монитор и экран.

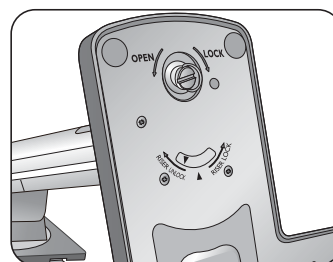
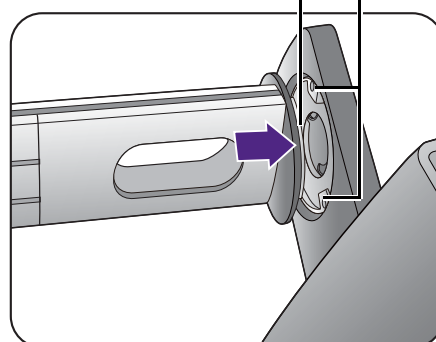
Положите монитор экраном вниз на ровную чистую поверхность, застеленную мягким материалом.

(Для XL2420)

Совместите край кронштейна с гнездом в основании подставки. Вставьте фиксирующие лапки на конце подставки в стопорные пластинки в основании, затем вдвиньте подставку и основание. Если основание прикреплено правильно, то стрелка на конце подставки должны указывать на **RISER UNLOCK**.

XL2420

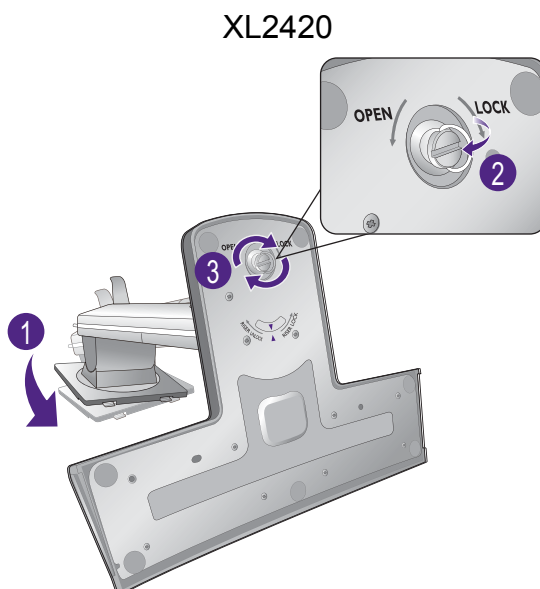
Стопорная пластинка
Фиксирующая лапка



(Для XL2420)

Поверните подставку против часовой стрелки, чтобы совместить стрелку на конце подставки со стрелкой на основании монитора (1). Поднимите крышку винта с накатанной головкой (2) и затяните винт с накатанной головкой, как показано (3). Затем установите крышку на место.

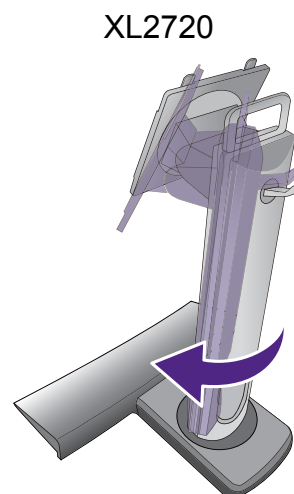
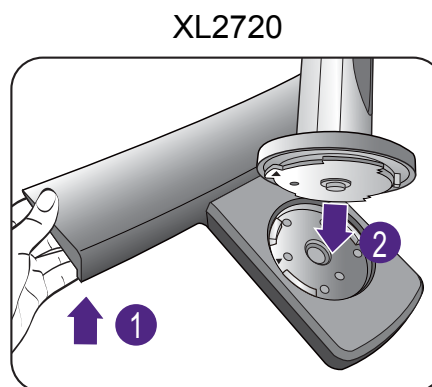
Осторожно попытайтесь разъединить их, чтобы убедиться в надежности зацепления.



(Для XL2720)

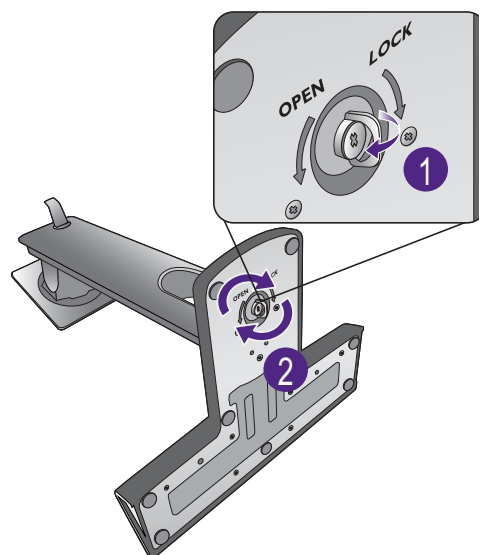
Для удобства установки немного приподнимите один конец подставки (1). Подсоедините подставку монитора к основанию монитора, как показано (2). Обязательно совместите стрелку на конце подставки со стрелкой на подставке монитора.

Поворачивайте подставку по часовой стрелке до упора.

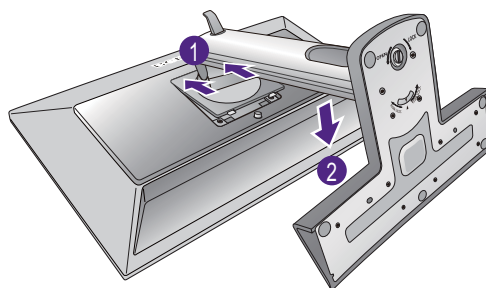


Поднимите крышку винта с накатанной головкой (1) и затяните винт с накатанной головкой, как показано (2). Затем установите крышку на место.

XL2720



Совместите кронштейн подставки с монитором и затем сдвиньте их (1), чтобы они со щелчком вошли в зацепление друг с другом (2).

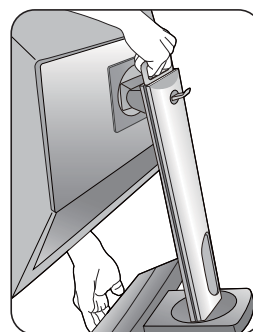


Осторожно попытайтесь разъединить их, чтобы убедиться в надежности зацепления.

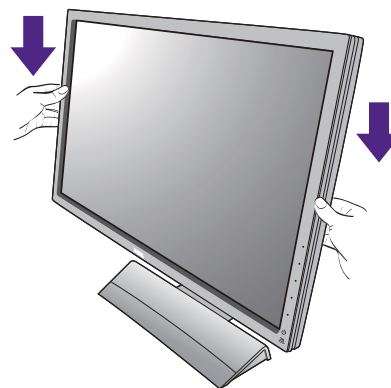
Осторожно поднимите монитор, переверните его и установите его на подставку на плоской ровной поверхности.



Чтобы перенести монитор, нужно держать его за одновременно ручку и за низ основания подставки, как показано. Монитор можно защитить при помощи защитной пленки.

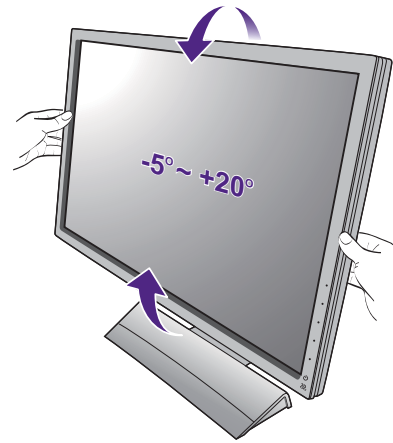


Возможно, вы захотите отрегулировать высоту подставки монитора. Дополнительные сведения см. в ["Регулировка высоты монитора" vна стр. 21.](#)




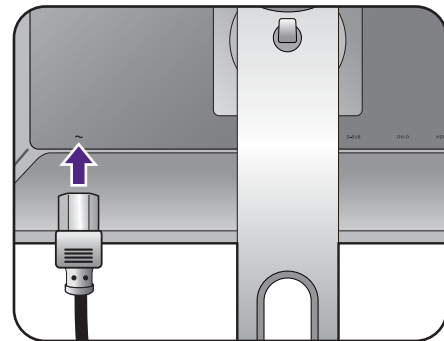


Установите монитор под таким углом, чтобы свести к минимуму нежелательное отражение от других источников освещения.



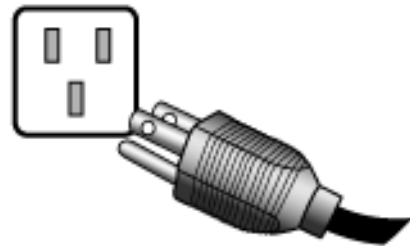
2. Подсоедините шнур питания к монитору.

Вставьте один конец шнура питания в разъем с маркировкой  на задней стенке корпуса монитора. Пока не подключайте вилку на втором конце шнура питания к сетевой розетке.



3. Подключите к сети питания.

Вставьте вилку на другом конце шнура питания в сетевую розетку и включите питание.



Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

4. Подключите видеокабель от ПК.

Входные и выходные гнезда могут быть разными в зависимости от купленной модели. Если у вас модель с модулем G-SYNC, то см. ["Режимы и требуемые источники входного сигнала" вна стр. 42](#), где указаны доступные источники входного сигнала и соответствующие меню.



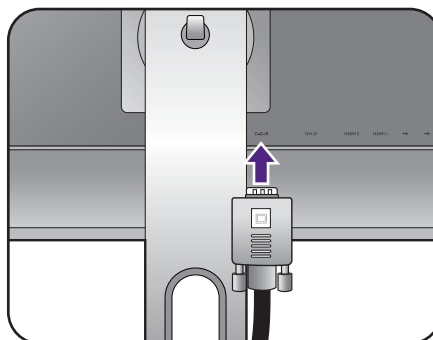
Не используйте одновременно кабель с разъемом DVI-D и кабель с разъемом D-Sub от одного и того же ПК. Оба кабеля могут использоваться одновременно только в том случае, когда они подключены к разным ПК с соответствующими видеосистемами.

Подключение кабеля D-Sub

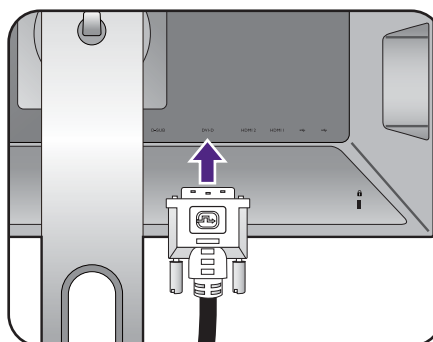
Один конец кабеля (без ферритового фильтра) с разъемом D-Sub подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля (с ферритовым фильтром) подсоедините к видеоразъему компьютера.

Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.

Либо



Или

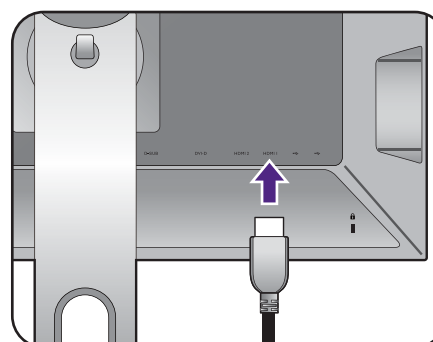


Подключение кабеля DVI-D Dual Link

Один конец кабеля DVI-D Dual Link подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля (с ферритовым фильтром) подсоедините к видеоразъему компьютера.

Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.

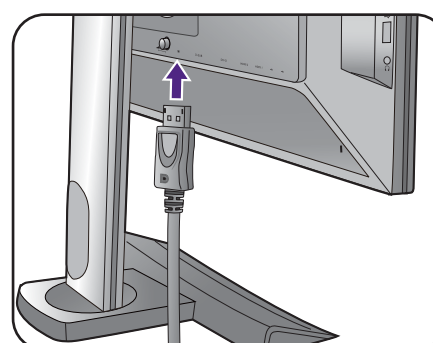
Или



Подключение кабеля HDMI

Подключите штекер кабеля HDMI к разъему HDMI на мониторе. Подключите штекер на другом конце кабеля к разъему HDMI устройства цифрового выхода.

Или



Подключение кабеля DP

Один конец кабеля с разъемом DP подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля подсоедините к видеоразъему компьютера.



При наличии нескольких интерфейсов передачи видео подключите сигнал по тому видеокабелю, который обеспечивает наилучшее качество изображения.

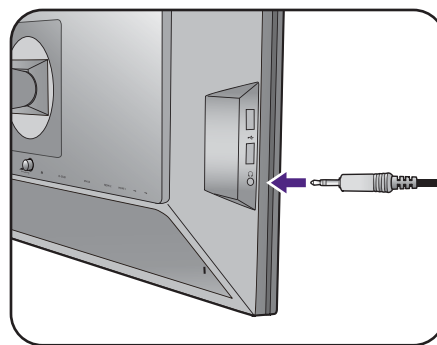
- Более высокое качество: HDMI / DVI-D / DP
- Хорошее качество: D-Sub



Показанные справа прилагаемый видеокабель и разъем могут отличаться от реальных в зависимости от модели монитора, поставляемого в вашу страну.

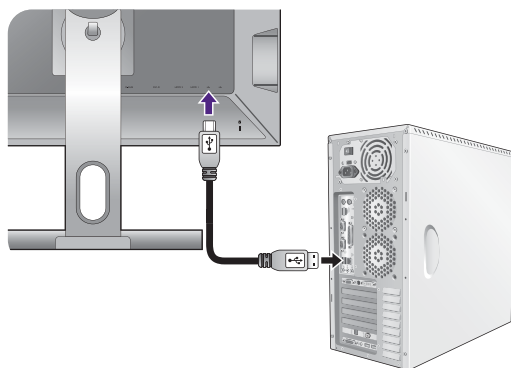
5. Подсоедините наушники.

Наушники можно подключить к гнезду наушников, которое находится с левой стороны монитора.



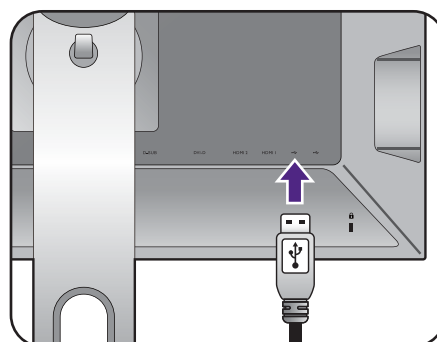
6. Подключите устройства USB.

Подключите USB-кабель от компьютера к монитору (к входному разъему USB на задней стенке). Через этот входной разъем USB передаются данные между компьютером и USB-устройствами, подключенными к монитору.



Подключите USB-устройства к другим (выходным) USB-разъемам монитора. Через эти выходные USB-разъемы передаются данные между подключенными USB-устройствами и входным разъемом.

См. рисунок справа.

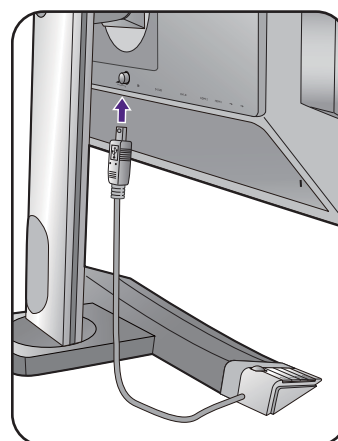


7. Подключите манипулятор S Switch к монитору.

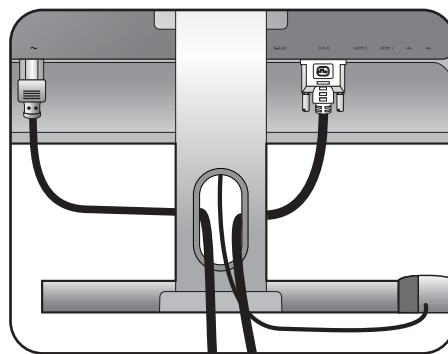
Подключите манипулятор S Switch к гнезду S Switch на задней стенке монитора. Затем положите манипулятор S Switch рядом с основанием монитора.



Можно положить манипулятор S Switch слева или справа от основания монитора.



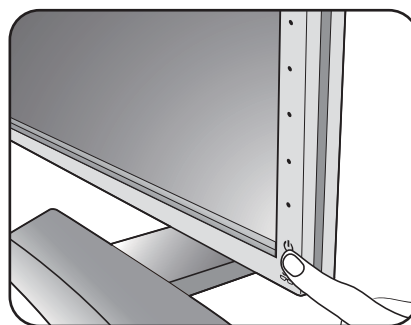
8. Укладка кабелей.



9. Включите питание.

Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

Включите компьютер и затем для установки программного обеспечения монитора выполните инструкции, приведенные в разделе "[Максимально эффективная работа с монитором BenQ](#)" на стр. 25.



Для увеличения срока службы монитора советуем использовать функцию управления питанием компьютера.



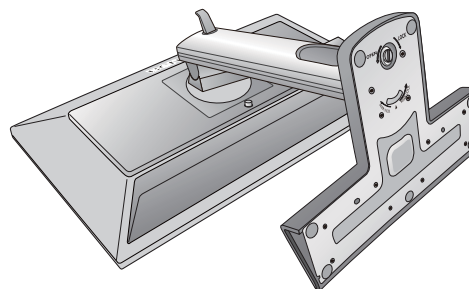
Когда питание монитора включено, для предотвращения перегрева не накрывайте монитор прилагаемой защитной пленкой и не перекрывайте вентиляционные отверстия.

Отсоединение подставки и основания

1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.

Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

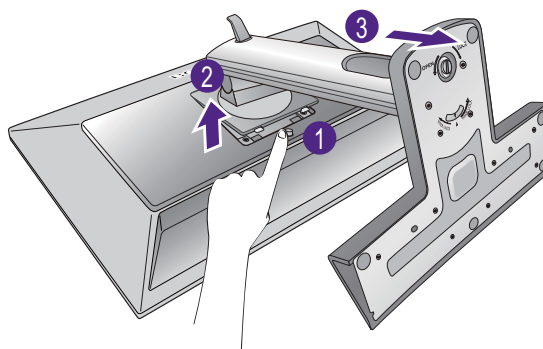
Освободите место на рабочем столе и постелите что-нибудь мягкое, например, полотенце, чтобы не повредить монитор и экран, после этого положите на него монитор экраном вниз.



Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

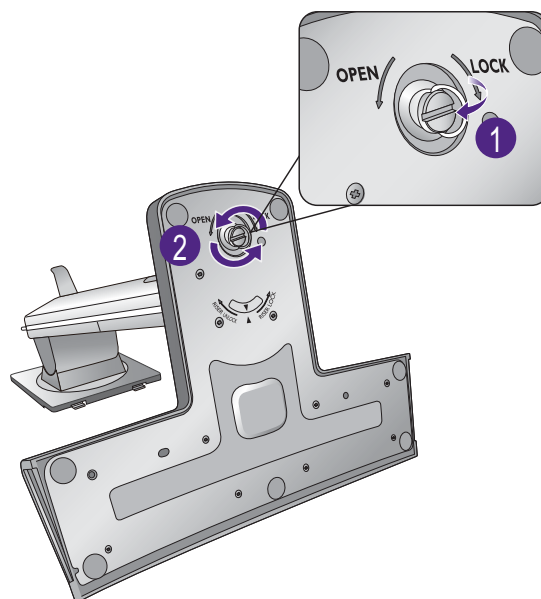
2. Снимите подставку монитора.

Нажав и удерживая кнопку разъединения крепления VESA (1), отсоедините подставку от монитора (2 и 3).

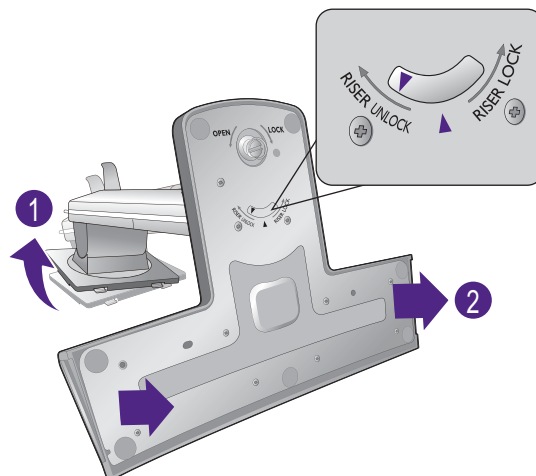


3. Снимите основание монитора.

Совместите стрелку снизу подставки со стрелкой на подставке монитора. Поднимите крышку винта с накатанной головкой (1) и отверните винт с накатанной головкой, как показано (2).



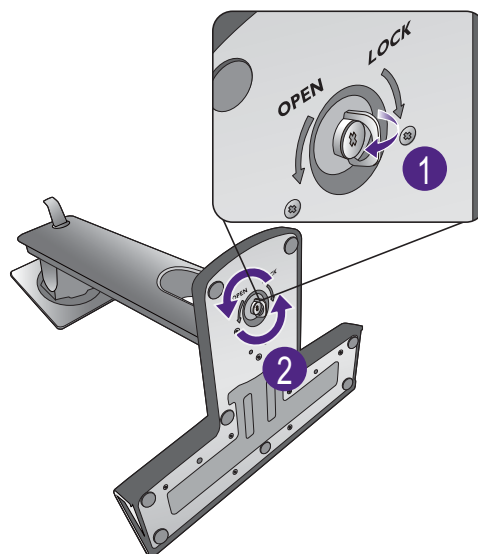
Поверните подставку по часовой стрелке так, чтобы стрелка снизу подставки указывала на надпись **RISER UNLOCK** (1). Затем отсоедините основание от подставки (2).



(Для XL2720)

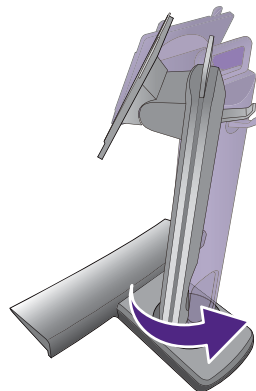
Поднимите крышку винта с накатанной головкой (1) и отверните винт с накатанной головкой, как показано (2).

XL2720



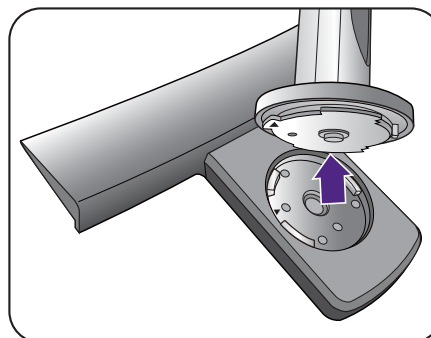
Поворачивайте подставку против часовой стрелки до упора.

XL2720

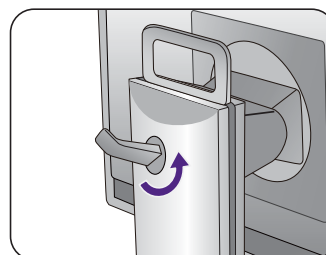


Затем отсоедините основание от подставки.

XL2720

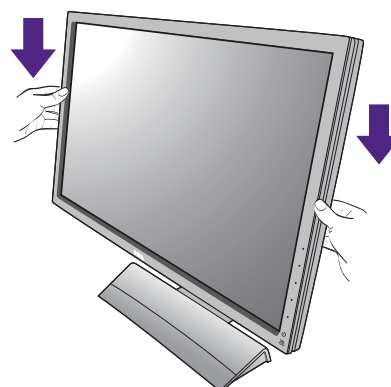
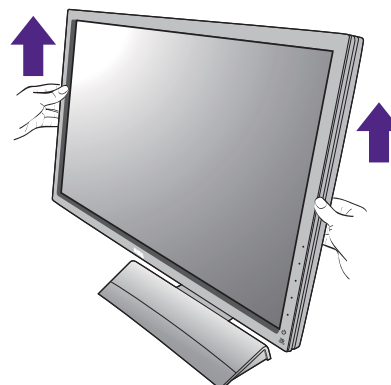


Крючок для наушников можно снять, как показано. Сохраните крючок для наушников в безопасном месте.

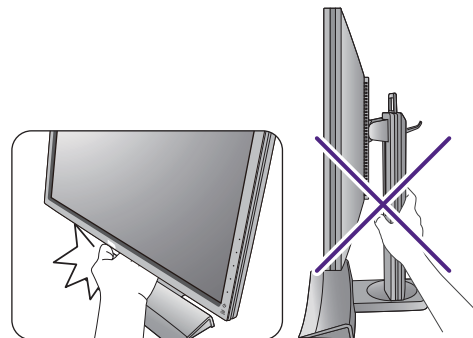


Регулировка высоты монитора

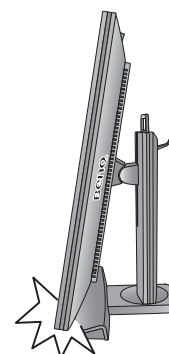
Чтобы отрегулировать высоту монитора, возьмите его за левый и правый края и опустите или поднимите на нужную высоту.



- Не беритесь за верхнюю или нижнюю часть подставки, регулируемой по высоте, и за низ монитора, чтобы при подъеме или опускании монитора не прищемить пальцы. Во время выполнения этой операции не позволяйте детям находиться рядом с монитором.



- Если нужно отрегулировать высоту монитора, повернутого вертикально, то учтите, что широкий экран не позволит опустить монитор на минимальную высоту.



Поворот монитора

1. Поверните дисплей.

Перед поворотом монитора в портретную ориентацию дисплей необходимо повернуть на 90 градусов.

Нажмите правой кнопкой на рабочем столе и во всплывающем меню выберите пункт **Разрешение экрана**. Выберите **Книжная** в пункте **Ориентация** и примените настройку.



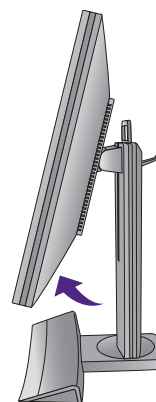
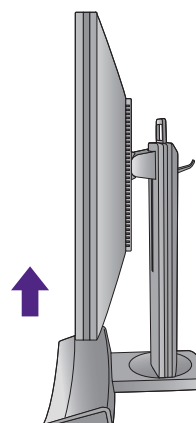
Для настройки ориентации экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в справочной документации на вашу операционную систему.

2. Полностью выдвиньте монитор вверх и наклоните его.

Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор.



Для разворота монитора из альбомной ориентации в книжную его нужно выдвинуть по вертикали.



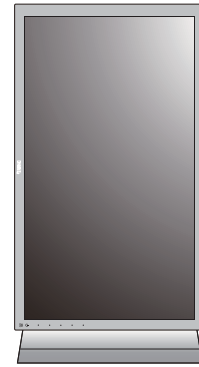
3. Поверните монитор на 90 градусов по часовой стрелке, как показано.



Чтобы во время поворота нижняя кромка ЖК-дисплея не ударилась об основание монитора, перед поворотом выдвиньте монитор в самое верхнее положение. При этом убедитесь в отсутствии препятствий для перемещения монитора и в наличии достаточного места для кабелей.

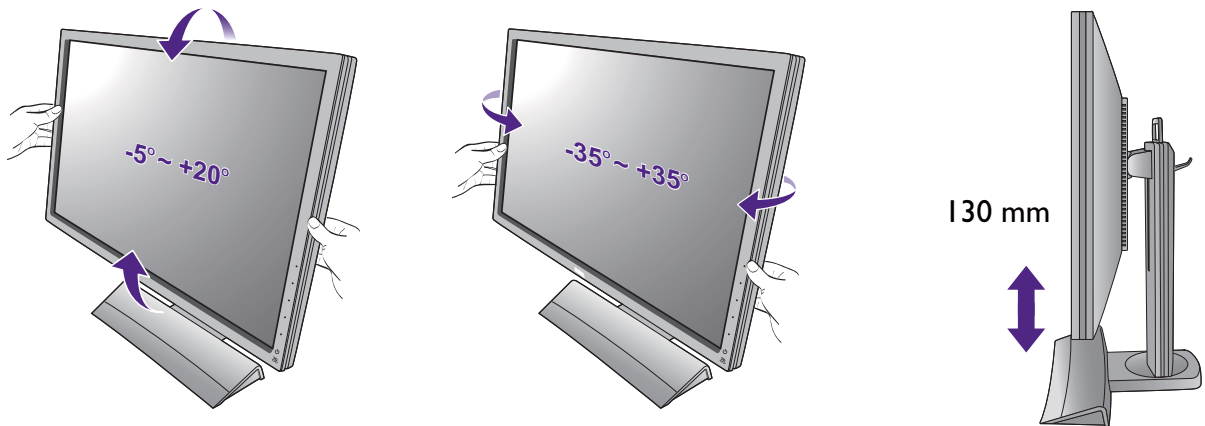


4. Отрегулируйте нужный угол обзора монитора.



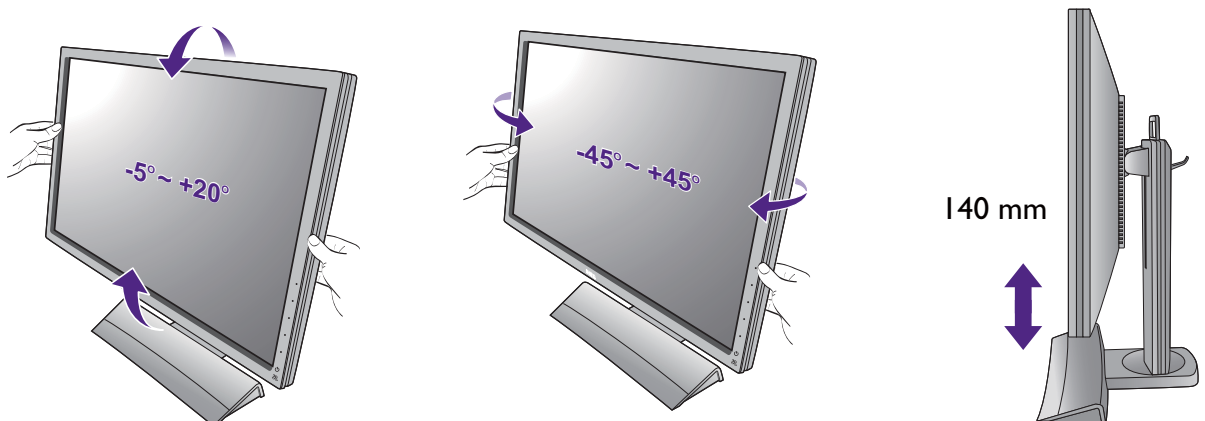
Регулировка угла обзора

Выставить нужный угол обзора можно путем наклона монитора в пределах от -5° до $+20^{\circ}$, поворота влево и вправо вокруг оси в пределах 70° (в совокупности) и регулировки по высоте (максимум на 130 мм).



(Для XL2720) Выставить нужный угол обзора можно путем наклона монитора в пределах от -5° до $+20^{\circ}$, поворота влево и вправо вокруг оси в пределах 90° (в совокупности) и регулировки по высоте (максимум на 140 мм).

XL2720



Использование комплекта для установки монитора

На задней стенке вашего ЖК-монитора имеется соответствующее стандарту VESA крепление со 100-мм вырезом, в который устанавливается кронштейн настенного крепления. Перед началом работы с монтажным комплектом внимательно ознакомьтесь с мерами предосторожности.



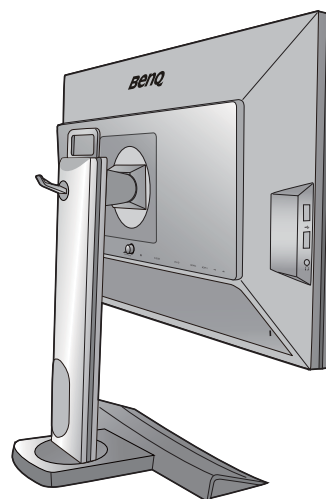
Максимальные размеры крепежного кронштейна стандарта VESA, совместимого с вашим монитором, составляют 125 мм x 125 мм.

Меры предосторожности

- Устанавливайте монитор и монтажный комплект монитора на ровную стену.
- Убедитесь, что материал стены достаточно надежен, чтобы выдержать вес монитора.
- Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.

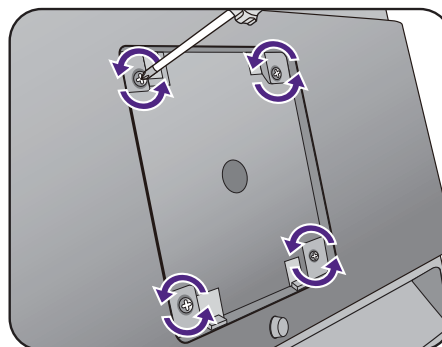
1. Снимите основание монитора.

Отсоедините подставку монитора в соответствии с указаниями для шагов 1~2, приведенными в разделе ["Отсоединение подставки и основания"](#) на стр. 18.



2. Отверните винты на задней крышке.

С помощью крестовой отвертки выверните винты на задней крышке. Рекомендуем использовать отвертку с магнитной головкой, чтобы не потерять винты.



Если вы собираетесь в будущем снова использовать монитор на подставке, то сохраните основание монитора, подставку и винты в безопасном месте.

3. Для завершения установки выполните инструкции, приведенные в руководстве на купленный вами кронштейн настенного крепления.

Максимально эффективная работа с монитором BenQ

Чтобы максимально эффективно использовать функциональные возможности вашего нового цветного ЖК-монитора BenQ с плоским экраном, нужно установить специально разработанные для него драйвер и программное обеспечение с прилагаемого диска CD-ROM.

Последовательность действий для успешной установки драйвера ЖК-монитора BenQ зависит от особенностей подсоединения и установки ЖК-монитора BenQ: Какая используется версия Microsoft Windows, подсоединяете ли вы монитор и устанавливаете его драйвер на новый компьютер (на котором прежде не был установлен драйвер монитора) или вы заменяете прежний монитор и меняете ранее установленный для него драйвер.

В любом случае, когда вы в следующий раз, подсоединив монитор, включите компьютер, операционная система Windows автоматически распознает новое (или отличное от ранее установленного) оборудование и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**.

Следуйте указаниям этой утилиты, пока она не попросит вас указать модель монитора. Нажмите кнопку **Установить с диска**, вставьте компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ, и укажите соответствующую модель монитора. Дополнительные сведения и пошаговые указания по автоматической установке монитора на новом компьютере или по модернизации (замене старого монитора) см. в разделах:

- ["Установка драйвера монитора на новом компьютере" vна стр. 26.](#)
- ["Обновление драйвера при замене старого монитора" vна стр. 27.](#)



- Если для входа в систему Windows требуется ввод имени пользователя и пароля, то для установки драйвера монитора вы должны войти в систему под учетной записью администратора или члена группы администраторов. Кроме того, если ваш компьютер подключен к сети, в которой применяются правила безопасного доступа, то, возможно, настройки сетевой системы безопасности не позволят вам установить драйвер на компьютер.
 - Название купленной модели указано на табличке с характеристиками на задней стенке монитора.
-

Установка драйвера монитора на новом компьютере

В этом разделе подробно описываются действия по выбору и установке драйвера ЖК-монитора BenQ на новом компьютере, на котором прежде не был установлен драйвер монитора. Эти указания применимы только к совершенно новому компьютеру, к которому впервые подключается монитор, в данном случае - ЖК-монитор BenQ.



Если же вы подключаете ЖК-монитор BenQ к компьютеру, к которому прежде был подключен другой монитор (и был установлен другой драйвер), то вам не нужно выполнять эти инструкции. В этом случае выполните действия, описанные в разделе ["Обновление драйвера при замене старого монитора"](#).

1. Выполните действия, описанные в: ["Установка аппаратного обеспечения монитора" на стр. 11](#).

Операционная система Windows при запуске автоматически обнаружит новый монитор и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**. Следуйте ее указаниям, пока не появится окно **Установка драйвера устройства**.

2. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
3. Установите флажок **Поиск подходящего драйвера для моего устройства** и нажмите **Далее**.
4. Установите флажок "Поиск на компакт-дисках" (снимите флажки у других вариантов) и нажмите **Далее**.
5. Убедитесь, что "мастер" правильно выбрал название вашего монитора, и нажмите **Далее**.
6. Нажмите **Готово**.
7. Перезагрузите компьютер.



Определить, какие файлы драйвера подходят для купленной модели, можно по следующей таблице.

| Файлы драйвера | Подходящие модели |
|----------------|--------------------|
| XL2420t | XL2420T |
| XL2420te | XL2420TE |
| XL2420Z | XL2420Z / XL2420ZE |
| XL2420TX | XL2420TX |
| XL2420G | XL2420G / XL2420GE |
| XL2720T | XL2720T |
| XL2720Z | XL2720Z / XL2720ZE |

Обновление драйвера при замене старого монитора

В этом разделе подробно описываются действия по ручному обновлению драйвера монитора в компьютере, работающем под управлением ОС Microsoft Windows. В настоящее время этот драйвер тестируется на совместимость с операционными системами (ОС) Windows 8.1, Windows 8 и Windows 7.



Возможно, он будет работать правильно и с другими версиями Windows, однако, на момент написания данного руководства компания BenQ еще не протестировала эти драйверы на других версиях Windows и не может гарантировать их работу в этих системах.

Для установки драйвера монитора нужно на компакт-диске, прилагаемом к ЖК-монитору BenQ, выбрать соответствующий информационный файл (.inf) для конкретной модели подключенного монитора и позволить операционной системе Windows установить соответствующий драйвер с этого компакт-диска. Вам достаточно лишь указать системе путь к этим файлам. В ОС Windows имеется "Мастер обновления драйверов устройств", который автоматизирует выполнение этой задачи и помогает вам в выборе нужного файла и установке.

См. раздел:

- ["Порядок установки в системах с Windows 8 \(8.1\) \(только определенные модели\)"](#) вна стр. 28.
- ["Порядок установки в системах с Windows 7"](#) вна стр. 29.

Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1) (только определенные модели)

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Переместите курсор в нижний правый угол экрана или нажмите клавиши **Windows + C** на клавиатуре, чтобы открыть панель **Charm (экспресс-кнопок)**. Нажмите **Настройки, Панель управления, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.

3. Откройте вкладку **Оборудование**.

4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.

5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.

6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.

7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.

8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).



Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

10. Нажмите **Заккрыть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок установки в системах с Windows 7

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Нажмите **Пуск, Панель управления, Оборудование и звук, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).



Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.
В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.
10. Нажмите **Закреть**.
Возможно, после обновления драйвера потребуются перезагрузка компьютера.

Порядок просмотра 3D-фильмов на мониторе

В зависимости от модели вашего монитора на нем можно воспроизводить трехмерные (3D) фильмы, передаваемые по кабелю DVI-D Dual Link или DP. Для этого также нужно иметь соответствующие аппаратные компоненты и программы, поддерживающие воспроизведение 3D-фильмов.



Кроме того, 3D-фильмы можно передавать на XL2420TX по кабелю HDMI (версии 1.3 и выше).



- При воспроизведении 3D-фильмов доступны не все пункты меню.
- Для моделей с модулем G-SYNC воспроизведение 3D возможно только в режиме **G-SYNC**.

Системные требования

- ЖК-монитор BenQ (Серия XL20)
- Совместимые 3D-очки
- ПК с операционной системой Microsoft Windows 7 или Windows 8 (8.1)
- Совместимый графический процессор (GPU) с установленными новейшими драйверами
- Совместимые программы для воспроизведения 3D-фильмов

Описание совместимых устройств см. на веб-странице

<http://www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html>. Модели подходящих 3D-проигрывателей можно узнать у поставщиков 3D-фильмов.



- Чтобы купить совместимый графический процессор и узнать параметры настройки, обратитесь в компанию NVIDIA или зайдите на веб-сайт NVIDIA (<http://www.nvidia.com/page/home.html>).
- Самые новые драйверы для графического процессора можно загрузить с веб-сайта компании NVIDIA (www.nvidia.com/3DUpdate).

Воспроизведение 3D-фильмов

Для установки аппаратного и программного обеспечения выполните указания, приведенные в инструкции по эксплуатации ваших 3D-аксессуаров. Если 3D-очки подключены правильно и ИК-сигнал обнаружен, то загорится индикатор ИК-излучателя в нижнем правом углу монитора и на модуле ИК-излучателя (покупается отдельно для XL2420T / XL2420TE / XL2720).

Для улучшения работы 3D-очков можно попробовать следующее:

- Модель XL2420TX: проверьте, нет ли перед ИК-датчиком, расположенным спереди сверху монитора, препятствий, которые мешают датчику принимать сигналы от 3D-очков. При необходимости откройте **Система** и **Режим излучателя** и измените настройку. Дополнительные сведения см. в "**Режим излучателя (только для модели XL2420TX)**" [вна стр. 63](#).
- Для регулировки выполните указания, приведенные в инструкции по эксплуатации 3D-аксессуаров.

Чтобы отрегулировать яркость во время просмотра 3D-фильма, выберите **Изображение** и **NVIDIA® 3D LightBoost™**. Дополнительные сведения см. в ["Яркость \(при воспроизведении 2D\) / NVIDIA® 3D LightBoost™ \(при воспроизведении 3D\)"](#) вна стр. 48.

Если у вас модель с модулем G-SYNC, то во время воспроизведения 3D-фильма отрегулируйте яркость, выбрав режим **G-SYNC > Изображение > NVIDIA® 3D LightBoost™**. Подробные сведения о переключении режимов см. в разделе ["Переключение между режимами Классический и G-SYNC \(только для моделей с модулем G-SYNC\)"](#) вна стр. 42.



ИК-датчик встроен в переднюю рамку монитора XL2420TX и не виден пользователю.

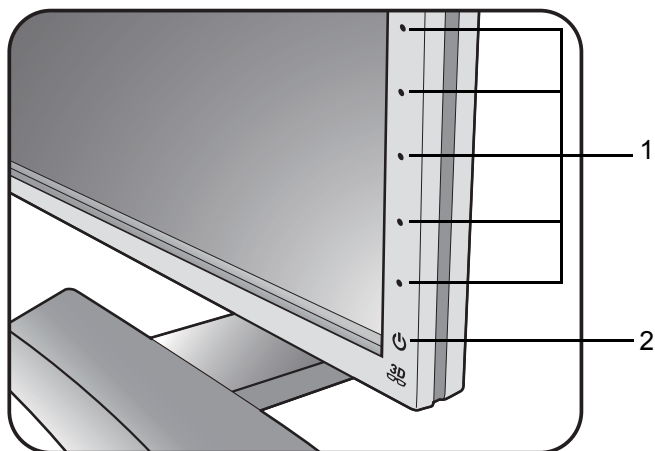
Информация по технике безопасности при просмотре 3D-фильмов

- После просмотра 3D-фильмов в течение определенного времени у вас могут устать глаза. Снимите 3D-очки и дайте глазам отдохнуть.
- При появлении головной боли, головокружения или тошноты немедленно прекратите просмотр 3D-фильма. Если эти симптомы не исчезнут, обратитесь к врачу.
- Продолжительный просмотр 3D-фильмов может увеличить риск вреда здоровью. Перед показом 3D-фильмов маленьким детям, пожилым людям, беременным женщинам, людям с высоким давлением или другими болезнями нужно посоветоваться с врачом.

Порядок регулировки параметров монитора

Панель управления

Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием клавиш управления.



| Поз. | Название | Описание |
|------|--------------------|---|
| 1. | Клавиши управления | Быстрый доступ к функциям или пунктам меню, показанным на экране рядом с каждой клавишей. |
| 2. | Кнопка Питание | Включение и выключение питания монитора. |



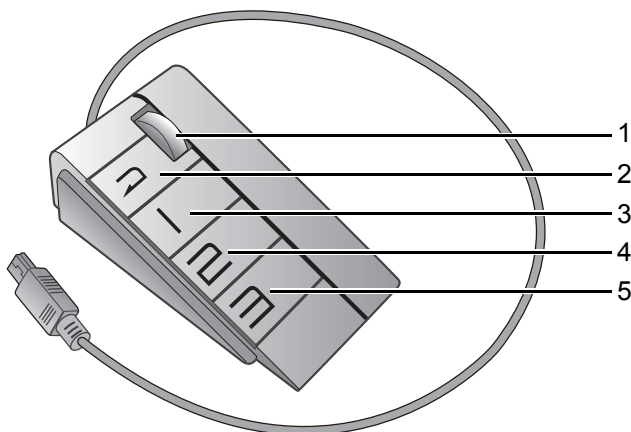
Кнопки управления встроены в сенсорную панель и отображаются светодиодными индикаторами. Нажатие индикатора равносильно нажатию соответствующей кнопки управления.

S Switch

Помимо кнопок управления, для открытия экранных меню и управления ими можно использовать манипульт S Switch.



- Перед использованием манипульта S Switch его нужно подключить к монитору. Выполните действия, описанные в: "[Подключите манипульт S Switch к монитору.](#)" на стр. 16.
- В моделях с модулем G-SYNC манипульт S Switch работает только в режиме **Классический**.



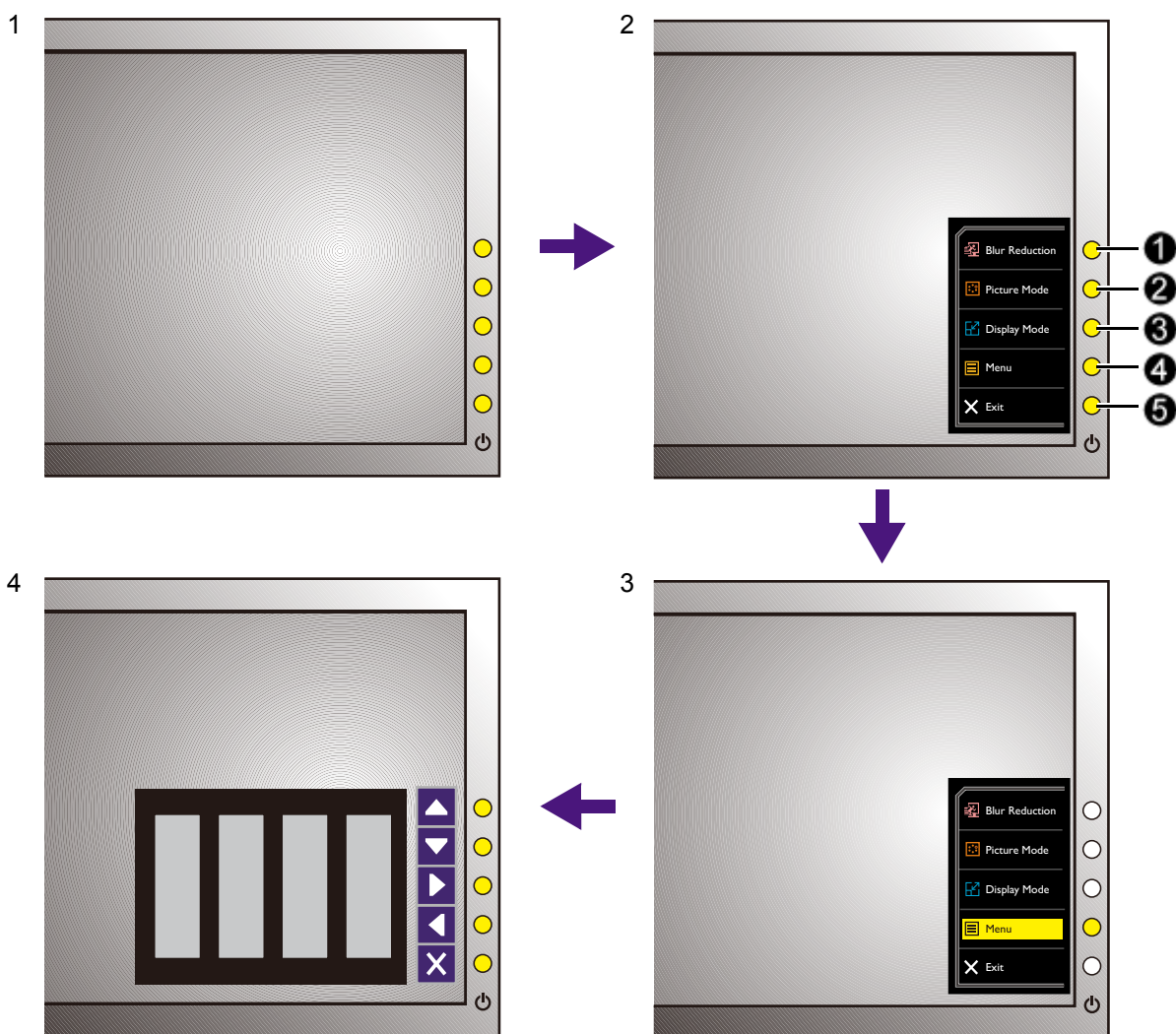
| Поз. | Название | Назначение |
|------|-----------------|---|
| 1. | Колесико | <ul style="list-style-type: none">• Увеличение/Уменьшение значения параметра.• Прокрутка вверх/вниз в меню.• Выбор элемента меню однократным нажатием. |
| 2. | Кнопка возврата | Возврат к предыдущему меню. |
| 3. | Кнопка Игрок 1 | <ul style="list-style-type: none">• Нажмите, чтобы переключиться в режим Игрок 1 (Режим изобр.).• Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы сохранить пользовательскую настройку отображения для режима Игрок 1. |
| 4. | Кнопка Игрок 2 | <ul style="list-style-type: none">• Нажмите, чтобы переключиться в режим Игрок 2 (Режим изобр.).• Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы сохранить пользовательскую настройку отображения для режима Игрок 2. |
| 5. | Кнопка Игрок 3 | <ul style="list-style-type: none">• Нажмите, чтобы переключиться в режим Игрок 3 (Режим изобр.).• Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы сохранить пользовательскую настройку отображения для режима Игрок 3. |








Манипульт S Switch предназначен только для ЖК-мониторов BenQ серии XL20. Не подключайте его к другим устройствам, имеющим разъемы USB.

Основные операции с меню

Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора.



1. Нажмите любую клавишу управления. Можно также нажать колесико или кнопку возврата на манипульте S Switch.
2. Откроется меню горячих клавиш. Три верхние клавиши управления - это клавиши, настраиваемые пользователем для выполнения тех или иных функций.
3. Чтобы открыть главное меню, выберите **Меню**.
4. В главном меню нажимайте значки рядом с клавишами управления для регулировки значения или выбора. Дополнительные сведения о пунктах меню см. в разделе "[Перемещение по главному меню](#)" [вна стр. 43](#).

| Поз. | Экранное меню в меню горячих клавиш | Значок экранного меню в главном меню | Назначение |
|------|-------------------------------------|---|---|
| ① | Кнопка "Польз." 1 |  | <ul style="list-style-type: none"> По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для включения функции Blur Reduction (Уменьшение размытия, вызванного движением) или Перекл. модуля (для моделей с модулем G-SYNC). Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка горячих клавиш" vна стр. 39. увеличение значения параметра. |
| ② | Кнопка "Польз." 2 |  | <ul style="list-style-type: none"> По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для включения функции Режим изобр. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка горячих клавиш" vна стр. 39. (В режиме G-SYNC) По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для включения функции ULMB. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка горячих клавиш" vна стр. 39. Уменьшение значения параметра. |
| ③ | Кнопка "Польз." 3 |  | <ul style="list-style-type: none"> По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для включения функции Режим отображ. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка горячих клавиш" vна стр. 39. (В режиме G-SYNC) По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для включения функции Black eQualizer. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка горячих клавиш" vна стр. 39. Открытие подменю. Выбор пунктов меню. |
| ④ | Меню |  | <ul style="list-style-type: none"> Открытие главного меню. Возврат к предыдущему меню. |
| ⑤ | Выход |  | Выход из экранного меню. |



- OSD = Экранное меню (On Screen Display).

Горячие клавиши работают только тогда, когда не отображается главное меню. Экраны регулировки параметров, активируемые клавишами быстрого вызова, пропадут с экрана, если в течение нескольких секунд не будет нажата ни одна клавиша.

- Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.
-

Управление ориентацией экрана при помощи программы Display Pilot (только определенные модели)

Записанная на прилагаемом компакт-диск программа **Display Pilot** - это альтернативный способ управления ориентацией экрана. В число основных функций входят следующие:

- Управление экранными меню.
- Доступ к другим игровым режимам при помощи программы Game Mode Loader.

Чтобы просмотреть дополнительные сведения о программе, откройте **Система > Параметры > Руководство пользователя** в программе **Display Pilot**.



- Поддерживаемые операционные системы: Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1.

- Для моделей с модулем G-SYNC приложение **Display Pilot** работает только в режиме **Классический**.
-

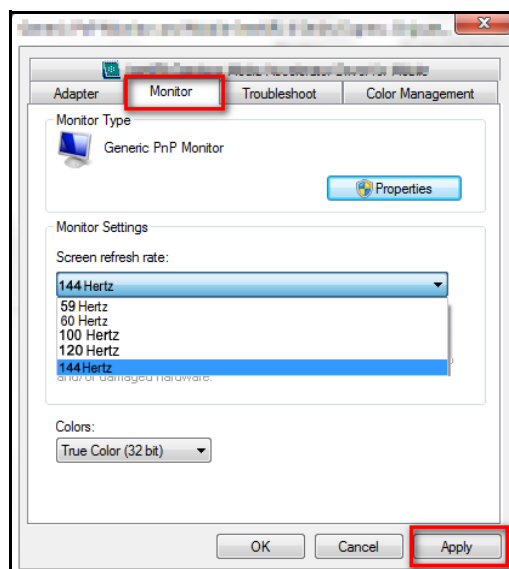
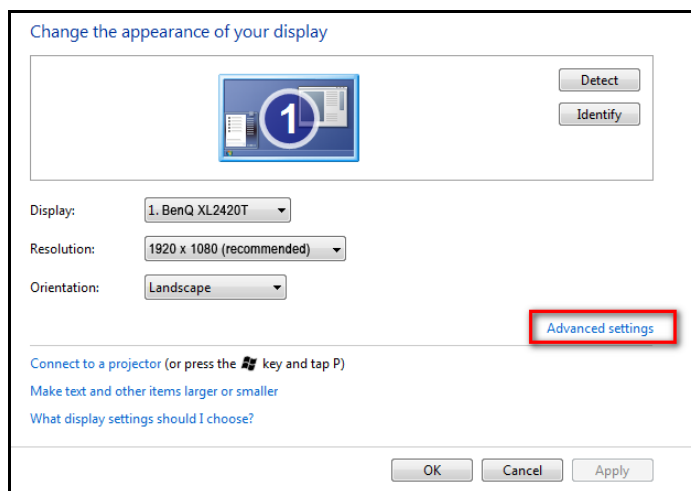
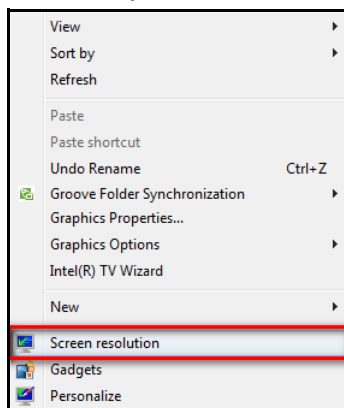
Первоначальная настройка для игр

Монитор можно оптимизировать для усиления впечатлений от компьютерных игр. Начните со следующих настроек.



XL2420TX/XL2720T поддерживает скорость обновления макс. 120 Гц.

1. Для частоты обновления экрана установите значение **144 Герц** (144 Гц).
 - а. Щелкните правой кнопкой на рабочем столе и выберите **Разрешение экрана**. Нажмите **Дополнительные параметры**. На вкладке **Монитор** измените частоту обновления экрана на **144 Герц**. Затем нажмите **Применить** и **Да**, чтобы подтвердить изменение.





Для регулировки частоты обновления экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в документе Справка вашей операционной системы.

в. Откройте меню настройки вашей игры и измените частоту кадров или частоту обновления экрана, установив значение 144 Гц. Подробности см. в документе Справка вашей игры.

Чтобы проверить, изменилась ли частота обновления экрана, горячей клавишей откройте меню вашего монитора, выберите **Меню**, затем выберите **Система** и **Сведения**. В параметрах **Текущ. разр.** для частоты обновления должно быть установлено значение 144 Гц.



Если в меню отсутствует значение 144 Гц, то проверьте следующее:

- проверьте правильность подключения кабеля DVI-D Dual Link к компьютеру и монитору.
- убедитесь, что графический процессор поддерживает частоту 144 Гц.
- убедитесь, что ваша игра поддерживает частоту 144 Гц.

2. Выберите нужный режим отображения. См. раздел ["Регулировка режима отображения"](#) **вна стр. 41**.
3. Измените размер выводимого изображения с помощью функции **Интел. масштаб**. См. раздел ["Интеллектуальный масштаб"](#) **вна стр. 41**.
4. Выберите подходящий игровой режим для вашей игры. **FPS** подходит для аркадных игр от первого лица (First Person Shooter, FPS), а **RTS** - для игр типа "стратегия в реальном времени" (Real-Time Strategy, RTS). Дополнительные игровые режимы можно загрузить при помощи **Game Mode Loader**. См. раздел ["Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader"](#) **вна стр. 40**.
5. Отрегулируйте яркость дисплея. См. раздел ["Яркость \(при воспроизведении 2D\) / NVIDIA® 3D LightBoost™ \(при воспроизведении 3D\)"](#) **вна стр. 48**. Если у вас модель с модулем G-SYNC, то во время воспроизведения 3D-фильма отрегулируйте яркость, выбрав режим **G-SYNC > Изображение > NVIDIA® 3D LightBoost™**. Подробные сведения о переключении режимов см. в разделе ["Переключение между режимами Классический и G-SYNC \(только для моделей с модулем G-SYNC\)"](#) **вна стр. 42**.
6. Отрегулируйте яркость черных теней при помощи **Black eQualizer**. См. раздел ["Black eQualizer"](#) **вна стр. 49**.
7. Отрегулируйте высоту монитора. См. раздел ["Регулировка высоты монитора"](#) **вна стр. 21**.

Настройка оптимального качества изображения



Используемый по умолчанию **Режим изобр.** может быть настроен для конкретного типа игры. Чтобы установить другой режим изображения, откройте меню **Наст.изобр.** и измените значение для параметра **Режим изобр.**

Добиться оптимального качества изображения с аналогового входа (D-Sub) проще всего при помощи функции **Авт. регулир.** Откройте меню **Дисплей** и **Авт. регулир.**, чтобы оптимизировать текущее отображаемое на экране изображение.



Когда вы подключите к монитору цифровой видеовыход с помощью цифрового кабеля (DVI, HDMI или DP), функция **Авт. регулир.** отключится, так как на мониторе автоматически будет показано наиболее качественное изображение.



Когда вы используете функцию **Авт. регулир.**, убедитесь в том, что для видеокарты, установленной в вашем компьютере, задано физическое разрешение монитора.

При желании можно в любое время вручную отрегулировать геометрические параметры, используя элементы меню настройки геометрии экрана. Для этого компания BenQ предлагает утилиту тестирования экрана с помощью эталонных изображений, с помощью которой можно проверить, насколько правильно на экране отображаются цвета, полутоновые изображения и линейные градиентные цвета.

1. Запустите с компакт-диска диагностическую программу auto.exe, с помощью которой лучше всего контролировать изменения изображения в процессе настройки монитора. Можно также использовать любое другое изображение, например, рисунок рабочего стола операционной системы. Однако рекомендуется использовать программу auto.exe, после запуска которой на экране появится настроечная таблица.
2. Чтобы открыть меню горячих клавиш, нажмите любую кнопку управления, колесико или кнопку возврата на минипульте S Switch. Чтобы войти в главное меню, выберите **Меню**.
3. Откройте **Дисплей** и **Авт. регулир.**
4. Если заметите вертикальные помехи (типа мерцающих вертикальных линий), то выберите параметр **Част.синхр.** и регулируйте его значение, пока помехи не пропадут с экрана.
5. Если заметите горизонтальные помехи, то выберите параметр **Фаза** и регулируйте его значение, пока помехи не пропадут с экрана.

Настройка горячих клавиш

3 верхние клавиши управления (их еще называют пользовательскими клавишами) служат для быстрого вызова заранее заданных функций. Для этих клавиш можно изменить установленные по умолчанию настройки и назначить им другие функции.

1. Чтобы открыть меню горячих клавиш, нажмите любую кнопку управления, колесико или кнопку возврата на минипульте S Switch.
2. Чтобы открыть главное меню, выберите **Меню**.
3. Выберите пункт **Система**.

4. Выберите пользовательскую клавишу, функцию которой хотите изменить.
5. В подменю выберите функцию, которая должна вызываться нажатием этой клавиши. Откроется сообщение о завершении настройки.



Если у вас модель с модулем G-SYNC, то вы также можете настроить горячие клавиши, выбрав режим **G-SYNC > Система**. Дополнительные сведения см. в разделе "[Переключение между режимами](#)" [вна стр. 42](#) и "[Режим G-SYNC: Меню \"Система\"](#)" [вна стр. 71](#).

Настройка вашего собственного игрового режима

В мониторе уже предустановлены несколько режимов изображения, подходящих для игр. Можно изменять и сохранять соответствующие настройки дисплея и легко переключаться в ваш собственный игровой режим, настроенный в соответствии с вашими предпочтениями.

1. Отрегулируйте соответствующие доступные параметры в разных экранных меню.
2. Настроив все параметры, перейдите к пункту **Сохранить** и сохраните их как один из игровых режимов. Можно также нажать и удерживать одну из кнопок игровых режимов (обозначенных как 1~3) на минипульте S Switch, чтобы сохранить как один из игровых режимов.
3. Чтобы в любое время переключиться в ваш игровой режим, откройте меню **Настройка изображения** и **Режим изображения**, затем выберите игровой режим, который вы сохранили на шаге 2. Будет применена сразу вся группа настроенных вами параметров.
Либо нажмите одну из кнопок игрового режима (в зависимости от настроек, сделанных на Шаге 2) на минипульте S Switch, чтобы быстро переключиться в нужный игровой режим.



На веб-сайте компании BenQ предлагаются дополнительные оптимизированные игровые режимы. Порядок загрузки этих настроек см. в разделе "[Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader](#)" [вна стр. 40](#).

Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader

Можно не настраивать свои собственные настройки отображения, а загрузить доступные игровые режимы с веб-сайта BenQ и сразу применить их.

(Для серии XL2420T / XL2720T)

1. Перейдите на веб-сайт gaming.benq.com.
2. Загрузите и установите загрузчик игровых режимов.
3. Следуйте инструкциям на экране для завершения установки.
4. В мониторе откройте **Настройка изображения** и **Режим изображения** и выберите только что загруженный игровой режим, чтобы сразу применить настройки.

(Для серии XL2420Z / XL2720Z / XL2420G)

1. Установите программу **Display Pilot** с прилагаемого компакт-диска.

2. Запустите программу **Display Pilot** и выберите **Tools (Сервис) > Game Mode Loader**.
3. Нажмите **Проверить**, чтобы проверить наличие новых игровых режимов.
4. Чтобы применить загруженные игровые режимы, выберите нужный режим из раскрывающегося списка в меню **Tools (Сервис)** и нажмите **Применить**.



- Для этой операции требуется подключение к Интернету.
- Для моделей с модулем G-SYNC приложение **Game Mode Loader** доступно только в режиме **Классический**.

Регулировка режима отображения

Чтобы отображать изображения, имеющие формат, отличный от формата вашего монитора, и размер, отличный от размера вашего экрана, можно отрегулировать режим отображения монитора. Формат (соотношение сторон) и размер экрана вашего монитора указаны в технических характеристиках на компакт-диске.

1. Нажмите любую кнопку управления, колесико или кнопку возврата на минипульте S Switch, чтобы открыть меню горячих клавиш, и нажмите **Меню**, чтобы открыть главное меню.
2. Откройте меню **Наст.изобр.** и **Режим отображ.**
3. Выберите подходящий режим отображения. Настройка вступит в силу немедленно.



- Чтобы установить размер изображения, точно соответствующий вашим потребностям, сначала переключитесь в нужный режим отображения, затем выполните указания, приведенные в разделе "[Интеллектуальный масштаб](#)" [вна стр. 41](#).

Интеллектуальный масштаб

Размер изображения можно менять с помощью функции **Интел. масштаб**.

1. Откройте меню **Наст.изобр.** и **Интел. масштаб**.
2. Отрегулируйте значение.



- Если для одной из пользовательских клавиш задана функция **Интел. масштаб**, то можно нажать эту пользовательскую клавишу и сразу отрегулировать значение.
- Во время изменения размера изображения на экране может на некоторое время стать неустойчивым. Это нормальное явление, не считающееся производственным браком.
- Дополнительные сведения о функции **Интел. масштаб** см. в разделе "[Интел. масштаб](#)" [вна стр. 55](#).

Мгновенный режим

Во время игры в компьютерные игры можно уменьшить отставание входного сигнала, включив **Мгнов. режим**.

1. Откройте **Изображение** и **Мгнов. режим**.
2. Выберите пункт **Вкл.**

Переключение между режимами Классический и G-SYNC (только для моделей с модулем G-SYNC)

Если ваш монитор поставляется с модулем G-SYNC, то в зависимости от ваших задач вы можете переключаться между режимами **Классический** и **G-SYNC**.

Учтите, что у каждого из этих режимов есть свое экранное меню и что каждый режим доступен только для определенного источника входного сигнала.



Убедитесь, что в вашем компьютере установлен совместимый графический процессор и самые последние драйверы для него. Более подробные сведения см. на веб-странице <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.

Режимы и требуемые источники входного сигнала

В следующей таблице указаны режимы и требуемые источники входного сигнала. Советуем подключать кабель DP к монитору только в том случае, если вам нужен режим **G-SYNC**, чтобы все функции и настройки G-SYNC работали правильно.

| Режим | Источник входного сигнала |
|---------------------|---------------------------|
| Классический | DVI-D |
| | HDMI |
| G-SYNC | DP |

Переключение между режимами

1. Подключите к монитору требуемый источник входного сигнала в зависимости от нужного режима. Дополнительные сведения см. в разделе "[Подключите видеокабель от ПК.](#)" [вна стр. 14.](#)
2. Нажмите первую кнопку управления (с обозначением **Перекл. модуля**) и выберите нужный режим. Через несколько секунд монитор перезапустится и перейдет в выбранный режим.
3. Для дальнейшей настройки нажмите любую кнопку управления, чтобы открыть меню горячих клавиш, и выберите Меню.
4. Если захотите переключиться в другой режим, то снова начните с Шага 2.



Если увидите сообщение **Сигн.каб. не подключен** или **Сигнал не обнаружен**, то проверьте следующее:

- правильно ли настроено подключение кабеля, необходимое для выбранного режима.
- подключен ли источник видео к вашему монитору.



Если к монитору подключены 2 источника входного сигнала для режимов **Классический** и **G-SYNC** отдельно, то совместимость с компьютером может вызвать возникновение ошибки вывода видеосигнала в мониторе. Для устранения проблемы попробуйте сделать следующее.

- Отсоедините от монитора шнур питания и затем снова подсоедините его.
- Снова переключитесь между режимами **Классический** и **G-SYNC**.

Перемещение по главному меню

Экранное меню OSD (On Screen Display) позволяет регулировать все параметры вашего монитора.

Чтобы открыть меню горячих клавиш, нажмите любую кнопку управления, колесико или кнопку возврата на минипульте S Switch. Чтобы войти в главное меню, выберите **Меню**. Подробности см. в разделе ["Основные операции с меню" vна стр. 34](#).

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



Список языков экранного меню может быть разным для моделей, поставляемых в разные регионы; дополнительные сведения см. в подразделе ["Язык" vна стр. 61](#) / ["Язык" vна стр. 72](#) раздела **Система и Настр. экр. меню**.

Более подробные сведения о каждом меню см. на следующих страницах:

- ["Меню "Дисплей"" vна стр. 45](#)
- ["Меню "Изображение"" vна стр. 48](#)
- ["Меню "Наст.изобр."" vна стр. 52](#)
- ["Меню "Сохранить настройки"" vна стр. 58](#)
- ["Меню "Аудио"" vна стр. 59](#)
- ["Меню "Система"" vна стр. 60](#)

Экранные меню для моделей с модулем G-SYNC

Если у вас монитор с модулем G-SYNC, то вам доступны 2 набора экранных меню со своими собственными вариантами: **Классический** и **G-SYNC**.

Более подробные сведения о каждом меню в режиме **Классический** см. на следующих страницах:

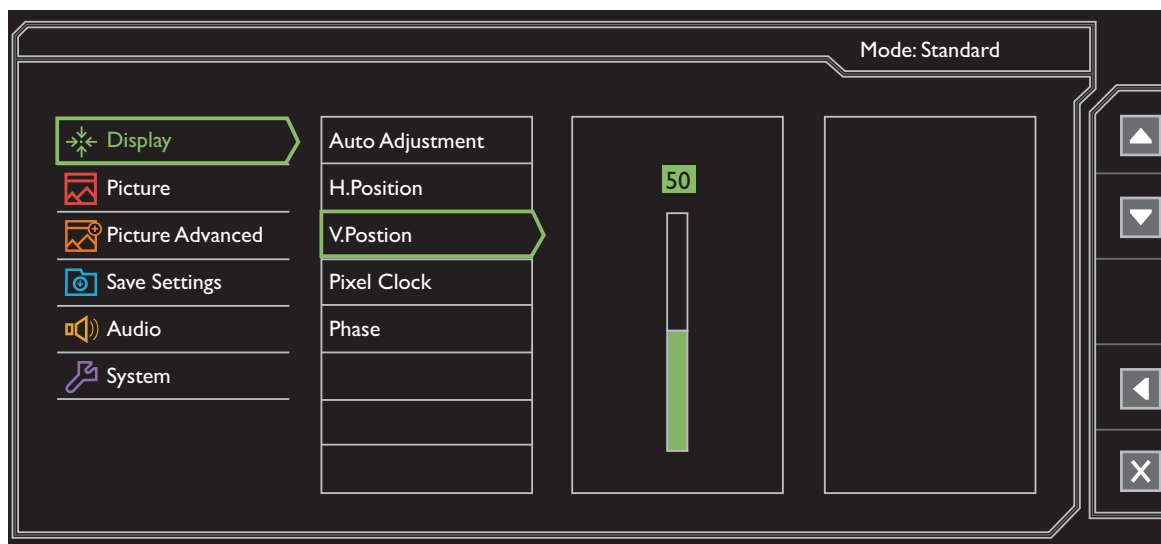
- ["Меню "Переключ. модуля"" vна стр. 47](#)
- ["Меню "Изображение"" vна стр. 48](#)
- ["Меню "Наст.изобр."" vна стр. 52](#)
- ["Меню "Сохранить настройки"" vна стр. 58](#)
- ["Меню "Аудио"" vна стр. 59](#)
- ["Меню "Система"" vна стр. 60](#)











Более подробные сведения о каждом меню в режиме **G-SYNC** см. на следующих страницах:


- "Режим G-SYNC: Меню "Переключ. модуля"" vна стр. 64
- "Режим G-SYNC: Меню "Изображение"" vна стр. 65
- "Режим G-SYNC: Меню "Наст.изобр."" vна стр. 69
- "Режим G-SYNC: Меню "Система"" vна стр. 71



Меню "Дисплей"

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажмите  или , чтобы выбрать **Дисплей**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|----------------------|---|----------|
| Авт. регулир. | Автоматическая оптимизация и регулировка параметров экрана.  Не применяется к цифровому входному сигналу. | |
| Гор. поз. | Регулировка горизонтального положения изображения на экране. | 0 - 100 |
| Верт. поз. | Регулировка вертикального положения изображения на экране. | 0 - 100 |











| Элемент | Назначение | Диапазон |
|-------------------|---|----------|
| Част.синхр | <p>Регулировка тактирования пикселей по частоте для синхронизации с аналоговым входным видеосигналом. См. также: "Настройка оптимального качества изображения" vна стр. 39.</p> <p> Не применяется к цифровому входному сигналу.</p> | 0 - 100 |
| Фаза | <p>Регулировка тактирования пикселей по фазе для синхронизации с аналоговым входным видеосигналом. См. также: "Настройка оптимального качества изображения" vна стр. 39.</p> <p> Не применяется к цифровому входному сигналу.</p> | 0 - 63 |



Меню "Перекл. модуля"

(только для моделей с модулем G-SYNC)

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

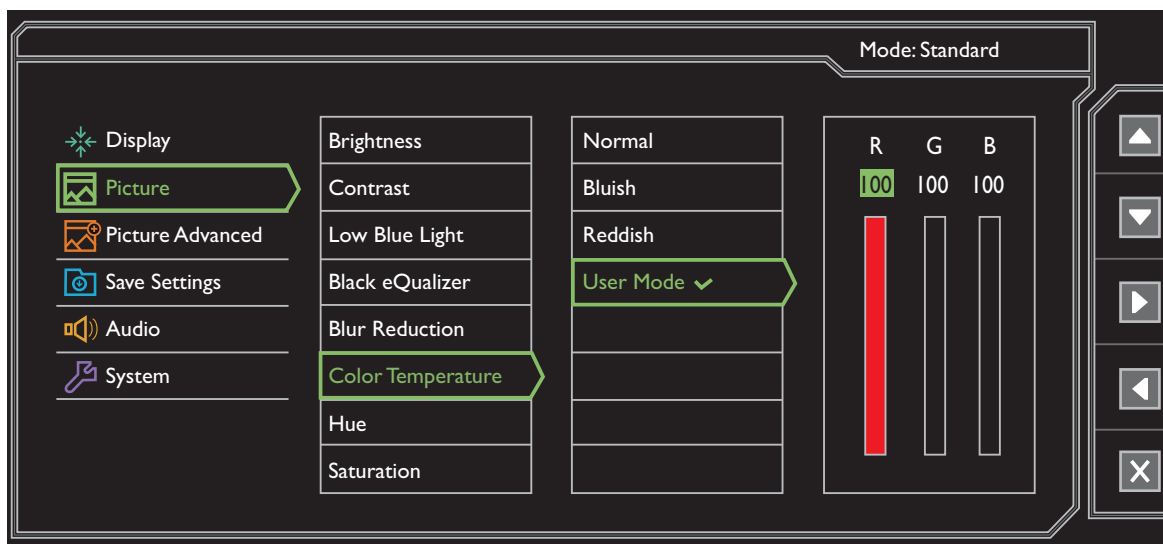












1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Перекл. модуля**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|---------------------|--|----------|
| G-SYNC | Переключение в режим G-SYNC.  Работает, когда источник видео подключен к монитору кабелем DP. | |
| Классический | Переключение в режим Классический .  Работает, когда источник видео подключен к монитору кабелем DVI-DL или HDMI. | |




Меню "Изображение"


В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Изображение**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--|--|---|
| Яркость (при воспроизведении 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (при воспроизведении 3D) | <ul style="list-style-type: none"> • Регулировка соотношения светлых и темных оттенков (при воспроизведении 2D). Или • Регулировка яркости во время воспроизведения 3D-фильмов. | (при воспроизведении 2D) • 0 - 100 (при воспроизведении 3D) • OFF (ВЫКЛ.) - MAX (МАКС.) |

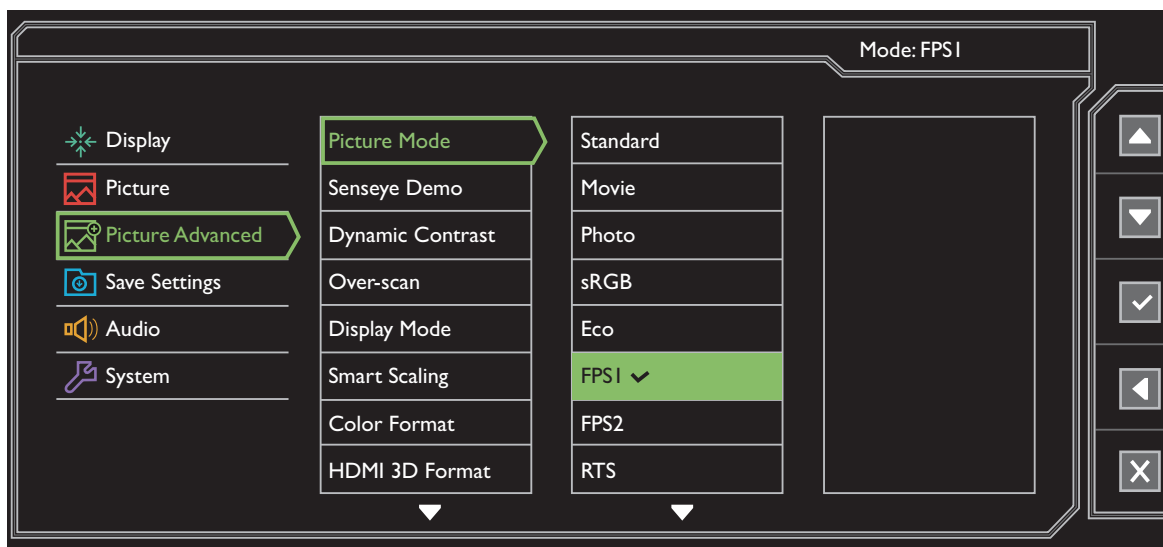
| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|---|--|--|---|
| Контраст | Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения. | | 0 - 100 |
| Low Blue Light (только определенные модели) | <p>Уменьшение синего цвета, излучаемого дисплеем, для уменьшения воздействия синего цвета на ваши глаза.</p> <p> Чем выше это значение, тем сильнее будет уменьшен синий цвет.</p> | | 0 - 10 |
| Black eQualizer | <p>Добавляет темные тени, повышая яркость, и не изменяя светлые тени.</p> <p> Если изображение слишком яркое или просто содержит темные тени, то регулировка значения параметра Black eQualizer может не привести к заметным изменениям в изображении.</p> | | 0 - 20 |
| Blur Reduction (Уменьшение размытия, вызванного движением. Только определенные модели.) | <p>Уменьшение размытия, вызванного движением, в играх или при воспроизведении видео.</p> <p> Не применимо для воспроизведения 3D.</p> <p> Заметьте, какое влияние оказывает функция Blur Reduction после активации.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Яркость уменьшена. - Функция устранения мерцания отключена. | | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Цвет. темп-ра | Нормальный | Обеспечивает отображение естественных цветов при просмотре видео и фотографий. Это стандартный, заданный на заводе цветовой вариант. | |
| | Холодные | Придание холодных тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета в ПК-отрасли. | |
| | Теплые | Придание теплых тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета газетной бумаги. | |











| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|----------------------|--|---|--|
| | Уст.польз | В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Перейдите к следующему меню R (красный), G (зеленый) и B (синий), чтобы изменить значения этих параметров. Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения. (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок. | <ul style="list-style-type: none"> • R (0 - 100) • G (0 - 100) • B (0 - 100) |
| Оттенок | Регулировка степени восприятия цветов пользователем. | | 0 - 100 |
| Насыщенность | Регулировка степени чистоты цветов. | | 0 - 100 |
| Сбросить Цвет | Восстановление стандартных заводских значений для параметров цвета. | | <ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ |
| АМА | Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета. | | <ul style="list-style-type: none"> • ВЫКЛ. • Выс. • Премиум |
| Мгнов. режим | <p>Регулировка обработки изображения для уменьшения отставания входного сигнала. Во время игр вы получите удовольствие от реакции системы в режиме реального времени.</p> <p> Чтобы оптимизировать качество изображения, отключите Мгнов. режим, если источником является чересстрочное видео. Чтобы узнать разрешение источника видеосигнала, в мониторе выберите Система и Сведения.</p> | | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Резкость | Регулировка четкости и различимости контуров объектов на изображении. | | 1 - 10 |


| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--------------|--|---|
| Гамма | Регулировка яркости цветовых тонов. Значение по умолчанию = 3 (стандартное значение для Windows). | <ul style="list-style-type: none">• Гамма 1• Гамма 2• Гамма 3• Гамма 4• Гамма 5 |




Меню "Наст.изобр."



В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.








1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Наст.изобр.**
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|---------------------|--|-----------------------------|
| Режим изобр. | Выберите режим изображения, который лучше всего соответствует типу изображений на экране. | |
| |  По умолчанию установлено значение FPS1 . При необходимости измените значение этого параметра. | |
| | Стандарт | Для основных ПК-приложений. |
| | Кино | Для просмотра видеозаписей. |
| | Фото | Для просмотра фотографий. |

| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|-------------------------|--|---|--|
| | sRGB | Для лучшего согласования цветов при работе с периферийными устройствами, такими как принтеры, цифровые камеры и т.п. | |
| | Eco | Экономное энергопотребление за счет установки минимальной яркости для всех запущенных программ. | |
| | FPS1 | Для игр типа FPS (Шутер от первого лица). | |
| | FPS2 | | |
| | Стр.реал.вр. | Для игр типа "стратегия в реальном времени" (Real-time strategy, RTS). | |
| | Игрок1 |  Применение пользовательских настроек отображения. | |
| | Игрок2 | | |
| | Игрок3 | |  Порядок настройки игрового режима см. в разделе " Настройка вашего собственного игрового режима " vна стр. 40. |
| Демо Senseye | Просмотр изображений на экране в режиме, выбранном в меню Режим изобр. Экран разделяется на два окна; в левом окне изображения показываются в режиме Стандарт, а в правом окне – в заданном режиме. | | <ul style="list-style-type: none"> • Вкл. • Выкл. |
| Dynamic Contrast | Эта функция автоматически обнаруживает видеосигнал на входе и затем выставляет оптимальный контраст. | | 0 - 5 |
| Overscan | Входное изображение немного увеличивается и выходит за пределы экрана. Используйте эту функцию для скрытия помех на нижней и верхней кромке изображения (если они есть). | | <ul style="list-style-type: none"> • Вкл. • Выкл. |
| |  Этот параметр доступен только тогда, когда в качестве источника входного сигнала выбран HDMI, DP или D-Sub (сигнал VGA, преобразованный из компонентного сигнала). | | |

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--|---|----------|
| Режим отображения | <p>Эта функция реализована для того, чтобы можно было без геометрического искажения отображать изображения с соотношением сторон, отличным от 16:9.</p> <p> Параметры в пункте Режим отображ. будут разными в зависимости от источников входного видеосигнала.</p> <p> В зависимости от значения, выбранного для параметра Режим изобр., устанавливаются разные значения для параметра Режим отображ. При необходимости измените значение этого параметра.</p> | |
| Весь | Размер входного изображения изменяется для размещения во весь экран. Этот вариант идеально подходит для изображений с соотношением сторон 16:9. | |
| Формат | Входное изображение выводится без геометрических искажений и заполняет максимально возможную область экрана. | |
| 1:1 | Входное изображение выводится со своим исходным разрешением без масштабирования. | |
| 17" (4:3) | Входное изображение отображается как на 17" мониторе с соотношением сторон экрана 4:3. | |
| 19" (4:3) | Входное изображение отображается как на 19" мониторе с соотношением сторон экрана 4:3. | |
| 19" (5:4) (только для модели XL2720) | Входное изображение отображается как на 19" мониторе с соотношением сторон экрана 5:4. | |
| 19"W (16:10) | Входное изображение отображается как на 19"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:10. | |
| 21,5" (16:9) | Входное изображение отображается как на мониторе с диагональю 21,5" и соотношением сторон экрана 16:9. | |
| 22"W (16:10) | Входное изображение отображается как на мониторе с диагональю 22"W и соотношением сторон экрана 16:10. | |

| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|-----------------------|--|---|----------|
| | 23"W (16:9) | Входное изображение отображается как на мониторе с диагональю 23"W и соотношением сторон экрана 16:9. | |
| | 23,6"W (16:9) (только для модели XL2720) | Входное изображение отображается как на мониторе с диагональю 23,6"W и соотношением сторон экрана 16:9. | |
| | 24"W (16:9) (только для модели XL2720) | Входное изображение отображается как на мониторе с диагональю 24"W и соотношением сторон экрана 16:9. | |
| Интел. масштаб | <p>Регулировка размера изображения на экране для наилучшего соответствия вашим потребностям.</p> <p> Если для параметра Режим отображ. выбрано значение 17", 19", 19"W или 21,5", то будут сохранены 4 последние настройки масштабирования (при разных значениях разрешения входного сигнала). (Для XL2720) Почти во всех режимах отображения, кроме Весь, Формат и 1:1, для быстрого вызова будут сохранены последние 9 настроек масштаба (при разных значениях разрешения входного сигнала).</p> <p> Если для параметра Режим отображ. установлено значение 1:1 (когда разрешение входного сигнала меньше 1920 x 1080), то для быстрого вызова будут сохранены последние 3 настроек масштаба (при разных значениях разрешения входного сигнала).</p> | | 0 - 100 |









| Элемент | Назначение | Диапазон | |
|---|---|--|--|
| Формата цвета | <p>Определение цветового пространства (RGB или YUV) в зависимости от обнаруженного видеосигнала.</p> <p> В случае неправильного отображения цветов на мониторе может понадобиться ручной выбор значения для параметра Формата цвета.</p> <p> Если в качестве источника входного сигнала выбран HDMI или DP, то формат цвета выбрать нельзя. Иначе говоря, для параметра Формата цвета значение устанавливается автоматически в зависимости от видеосигнала.</p> | | |
| | <p>RGB</p> | <ul style="list-style-type: none"> • Для источника входного сигнала D-Sub (VGA) с ПК. • Для источника входного сигнала DVI. | |
| | <p>YUV</p> | <p>Для источника входного сигнала D-Sub (компонентный сигнал, преобразованный из VGA) с видеоустройства.</p> | |
| <p>HDMI 3D Format (только для модели XL2420TX)</p> | <p>Выбор формата, подходящего для воспроизведения 3D-содержимого.</p> <p> Узнайте правильный формат воспроизведения у вашего поставщика 3D-содержимого.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • 2D • Frame Packed • Side-by-Side • Top Bottom | |
| <p>HMDI RGB диап. ПК</p> | <p>Определение диапазона шкалы цветности. Выберите вариант в соответствии с диапазоном RGB, настроенным в подключенном устройстве HDMI.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • RGB (0 - 255) • RGB (16 - 235) | |


| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|---------------------|---|--|--|
| Интел. фокус | Эта функция создает область выделения для фокусирования на определенном контенте, например, на видеозаписи YouTube или на игре в режиме окна на экране. | | |
| | Размер | установка размера области выделения. | <ul style="list-style-type: none"> • Малый • Большой • ВЫКЛ. |
| | Гор. поз. | настройка горизонтального положения области выделения. | 0 - 100 |
| | Верт. поз. | настройка вертикального положения области выделения. | 0 - 100 |
| | Масштабирование | Масштабирование области выделения. | 0 - 100 |

Меню "Сохранить настройки"

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

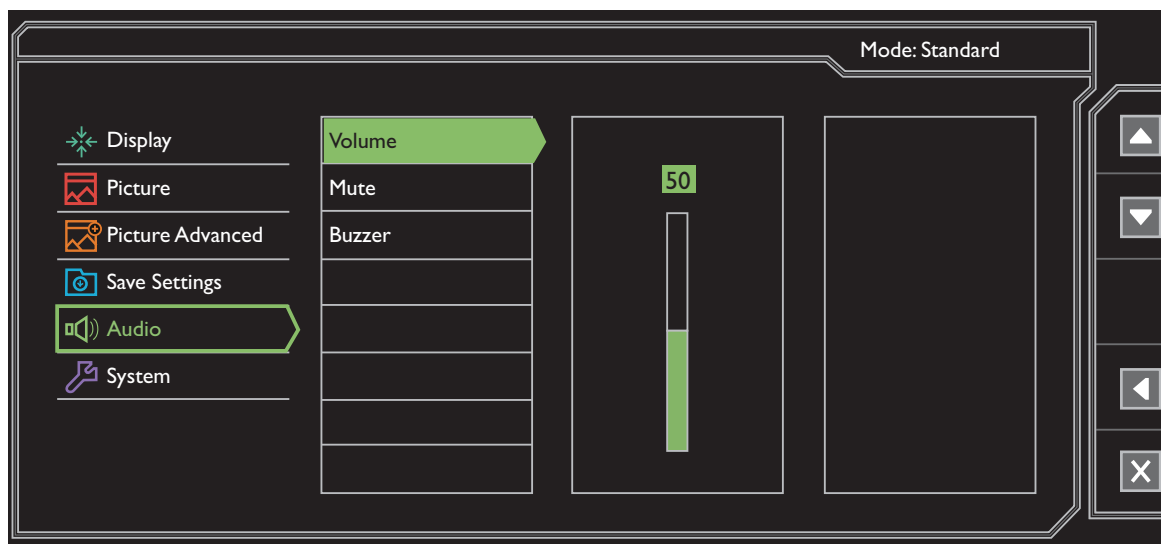












1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Сохран. настр.**
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для выбора нажмите .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|----------------|--|----------|
| Игрок 1 | Сохранение нового набора пользовательских настроек отображения.  Порядок применения игрового режима см. в разделе " Настройка вашего собственного игрового режима " vна стр. 40. | - |
| Игрок 2 | | |
| Игрок 3 | | |

Меню "Аудио"

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

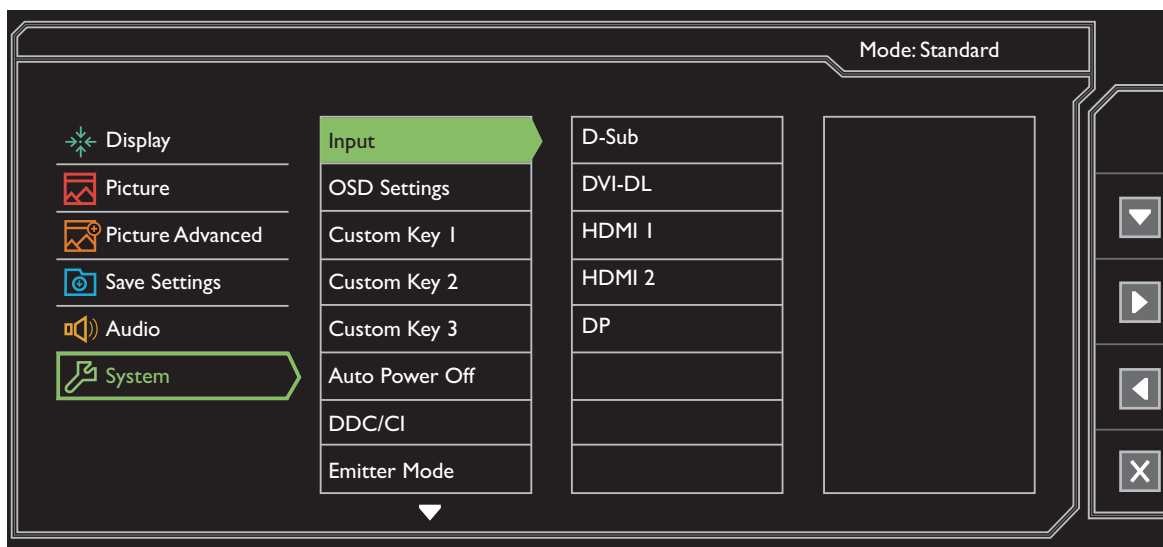












1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Аудио**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .


| Элемент | Назначение | Диапазон |
|-----------------------|---|---------------------------------|
| Громкость | Регулировка громкости. | 0 - 100 |
| Выключить звук | Отключение звукового входа. | • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Зуммер | Включение или выключение звукового подтверждения нажатия кнопок управления. | • ВКЛ. • ВЫКЛ. |



Меню "Система"


В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Система**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|-------------|--|--|
| Вход | Используется для переключения входа в соответствии с типом подключаемого видеокабеля.  D-Sub и DP недоступны для моделей с модулем G-SYNC. | <ul style="list-style-type: none">• D-Sub• DVI-DL• HDMI 1• HDMI 2• DP |

| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|-------------------------|--------------------------|---|---|
| Настр. экр. меню | Язык | <p>Выбор языка экранного меню.</p>  <p>Перечень возможных вариантов языка меню может отличаться от перечня, показанного справа, в зависимости от того, для какого региона предназначен ваш монитор.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文 |
| | Показать время | Регулировка времени, в течение которого отображается экранное меню. | <ul style="list-style-type: none"> • 5 сек. • 10 сек. • 15 сек. • 20 сек. • 25 сек. • 30 сек. |
| | Блокир. экр. меню | <p>Предотвращение возможности случайного изменения всех параметров монитора. Если эта функция активирована, то использование регуляторов экранного меню и клавиш быстрого вызова блокируется.</p>  <p>Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.</p> | |

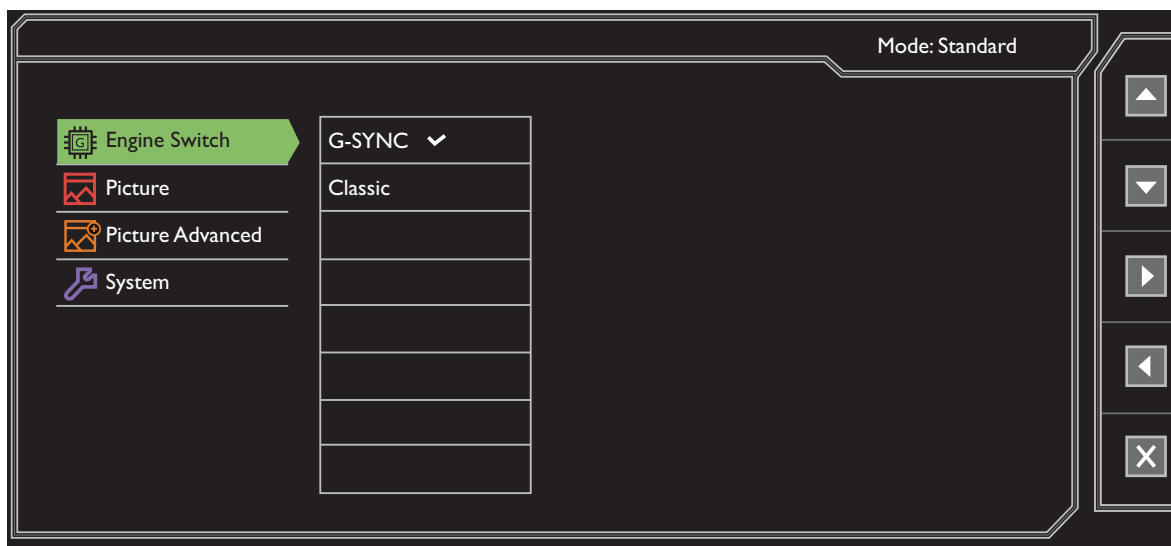
| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--------------------------|--|---|
| Кнопка "Польз." 1 | Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 1. | <ul style="list-style-type: none"> • Перекл. Модуля (для моделей с модулем G-SYNC) • Режим изобр. • Режим отображ. • Интел. масштаб (недоступны для моделей с модулем G-SYNC) • Яркость • Контраст • Интел. Фокус • Громкость • Выключить звук • Black eQualizer • Вход • Low Blue Light • Blur Reduction |
| Кнопка "Польз." 2 | Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 2. | |
| Кнопка "Польз." 3 | Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 3. | |
| Авт. выкл. пит. | Установка времени до автоматического выключения электропитания монитора в режиме энергосбережения. | <ul style="list-style-type: none"> • ВЫКЛ. • 10 мин. • 20 мин. • 30 мин. |
| DDC/CI | <p>Позволяет настраивать параметры монитора из программ, установленных на ПК.</p>  <p>Протокол DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface - командный интерфейс канала отображения данных), разработанный Ассоциацией Ассоциация по стандартам в области видеoeлектроники (Video Electronics Standards Association, VESA). DDC/CI позволяет с помощью ПО отправлять данные о рабочих параметрах монитора для удаленной диагностики.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |











| Элемент | Назначение | Диапазон |
|---|--|--|
| Режим излучателя (только для модели XL2420TX) | Определение диапазона действия ИК-сигнала. | |
| | Обычный режим | Установка расстояния сигнала в обычном режиме питания. |
| | Потребит. режим | Установка для уменьшения помех от другого ИК-оборудования (например, телевизоров или проигрывателей дисков DVD). |
| | Режим ЛВС | Установка минимального расстояния для устройств в локальной сети в режиме пониженного энергопотребления. |
| Автоперекл. HDMI | Когда эта функция активирована, разъем HDMI будет раз за разом автоматически выбираться как источник входного сигнала. В противном случае HDMI можно будет выбрать только выбором источника входного сигнала или нажатием горячей клавиши. | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Уведомл. о разр. | Определите, нужно ли показывать уведомление о рекомендованном разрешении, когда монитор обнаружит новый источник входного сигнала. | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Сведения | Отображение текущих значений настроек монитора. | <ul style="list-style-type: none"> • Вход • Текущ. разр. • Опт. разр. (наилучшее для монитора) • Название модели |
| Сбросить все | Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения. | <ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ |



Режим G-SYNC: Меню "Переключ. модуля"

(только для моделей с модулем G-SYNC)

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



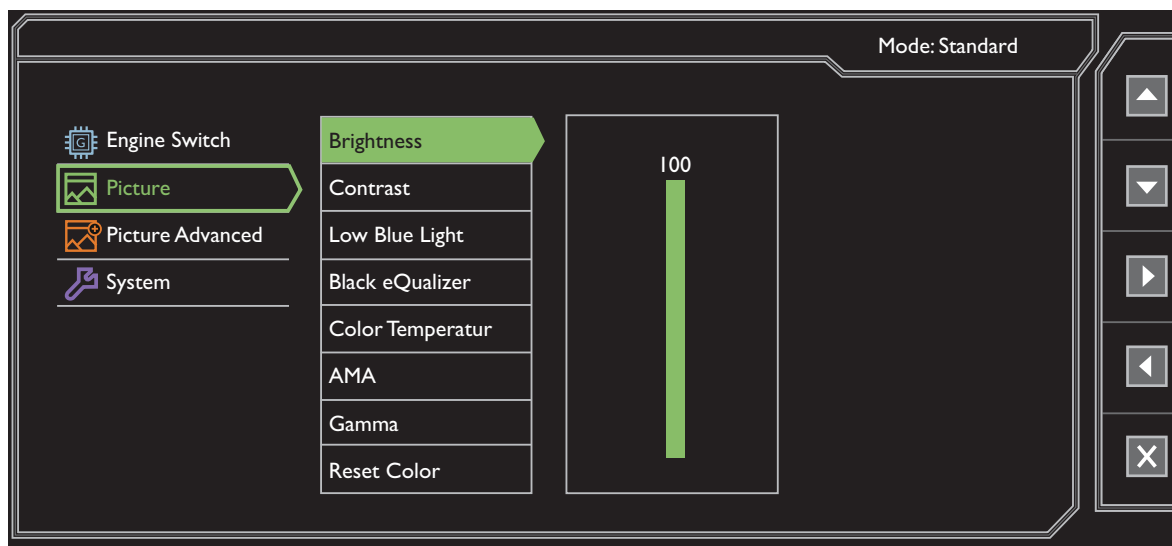
1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Переключ. модуля**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .











| Элемент | Назначение | Диапазон |
|---------------------|--|----------|
| G-SYNC | Переключение в режим G-SYNC.  Работает, когда источник видео подключен к монитору кабелем DP. | |
| Классический | Переключение в режим Классический .  Работает, когда источник видео подключен к монитору кабелем DVI-DL или HDMI. | |

Режим G-SYNC: Меню "Изображение"



(только для моделей с модулем G-SYNC)

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Изображение**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--|--|--|
| Яркость (при воспроизведении 2D-фильмов) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (при воспроизведении 3D-фильмов) | <ul style="list-style-type: none">• Регулировка соотношения светлых и темных оттенков (при воспроизведении 2D-фильмов).Или• Регулировка яркости во время воспроизведения 3D-фильмов. | (При воспроизведении 2D-фильмов) <ul style="list-style-type: none">• 0 - 100 (При воспроизведении 3D-фильмов) <ul style="list-style-type: none">• OFF (ВЫКЛ.) - MAX (МАКС.) |

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|---|---|----------|
| Контраст | Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения. | 0 - 100 |
| Low Blue Light (только определенные модели) | <p>Уменьшение синего цвета, излучаемого дисплеем, для уменьшения воздействия синего цвета на ваши глаза.</p> <p> Чем выше это значение, тем сильнее будет уменьшен синий цвет.</p> | 0 - 10 |
| Black eQualizer | <p>Добавляет темные тени, повышая яркость и не изменяя светлые тени.</p> <p> Если изображение слишком яркое или просто содержит темные тени, то регулировка значения параметра Black eQualizer может не привести к заметным изменениям в изображении.</p> | 0 - 20 |

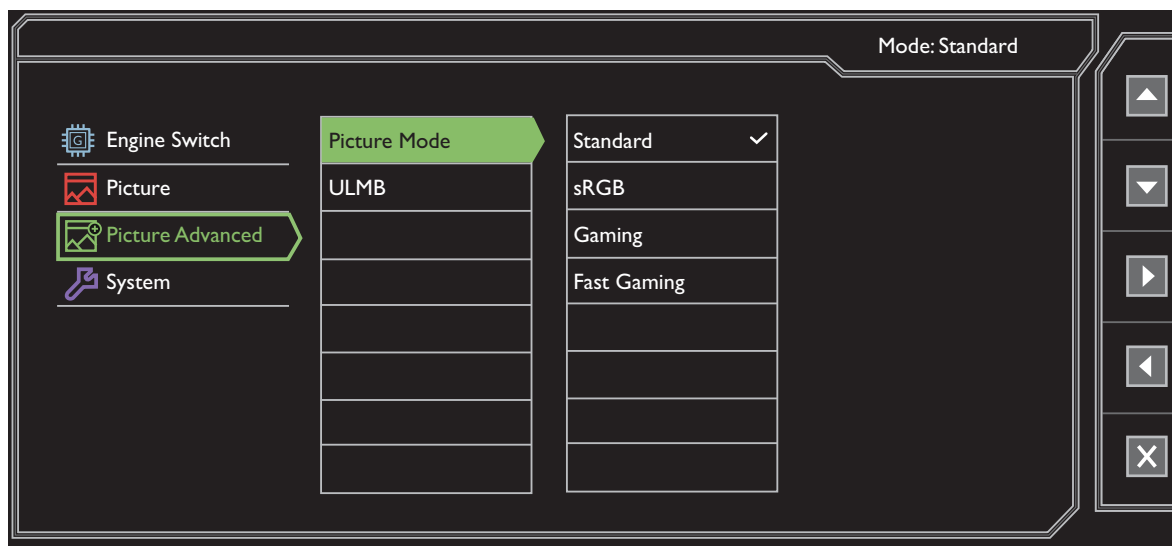
| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|----------------------|---|---|--|
| Цвет. темп-ра | Нормальный | Обеспечивает отображение естественных цветов при просмотре видео и фотографий. Это стандартный, заданный на заводе цветовой вариант. | |
| | Холодные | Придание холодных тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета в ПК-отрасли. | |
| | Теплые | Придание теплых тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета газетной бумаги. | |
| | Уст.польз | В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Перейдите к следующим меню R (красный), G (зеленый) и B (синий), чтобы изменить значения этих параметров. Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения. (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок.) | <ul style="list-style-type: none"> • R (0 - 100) • G (0 - 100) • B (0 - 100) |
| AMA | Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета. | | <ul style="list-style-type: none"> • ВЫКЛ. • Выс. • Премиум |
| Сбросить Цвет | Восстановление стандартных заводских значений для параметров цвета. | | <ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ |











| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--------------|--|---|
| Гамма | Регулировка яркости цветовых тонов. Значение по умолчанию = 3 (стандартное значение для Windows). | <ul style="list-style-type: none">• Гамма 1• Гамма 2• Гамма 3• Гамма 4 |






Режим G-SYNC: Меню "Наст.изобр."

(Только для моделей с модулем G-SYNC)

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



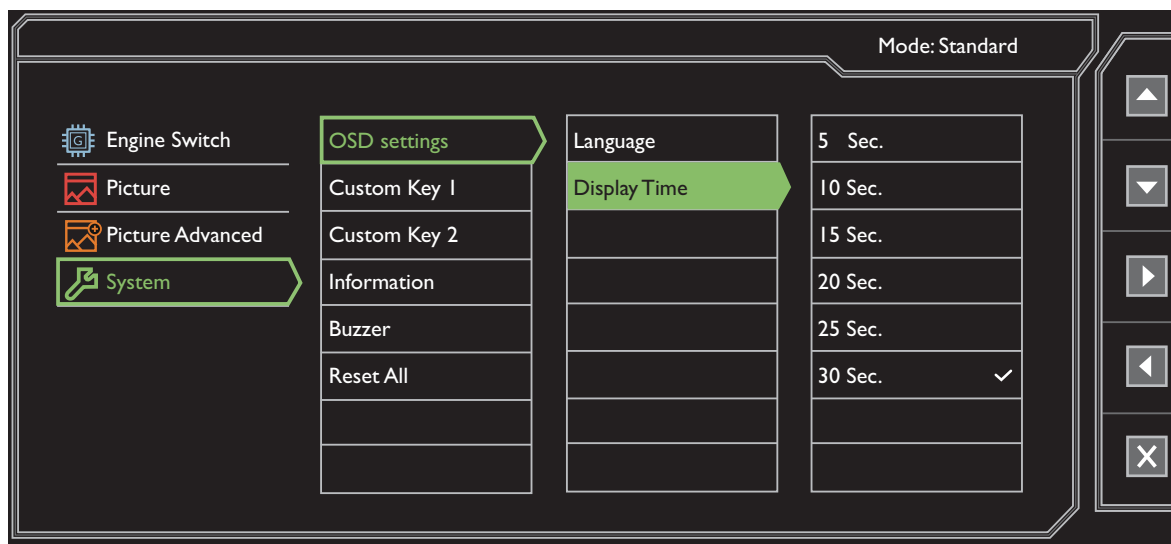
1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Наст.изобр.**
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .











| Элемент | Назначение | Диапазон | |
|-------------------------------------|---|----------|--|
| Режим изобр. | <p>Выберите режим изображения, который лучше всего соответствует типу изображений на экране.</p> <p> По умолчанию установлено значение Быстрая игра. При необходимости измените значение этого параметра.</p> | | |
| | Стандарт | | Для основных ПК-приложений. |
| | sRGB | | Для лучшего согласования цветов при работе с периферийными устройствами, такими как принтеры, цифровые камеры и т.п. |
| | Игра | | Режим для видеоигр. |
| | Быстрая игра | | Режим для динамичных видеоигр. |
| ULMB (Ultra Low Motion Blur) | <p>Уменьшение размытия, вызванного движением, в играх или при воспроизведении видео.</p> <p> Не применимо для воспроизведения 3D-фильмов.</p> <p> Доступно, когда для частоты обновления установлено значение 85, 100 или 120 Гц.</p> <p> Заметьте, какое влияние оказывает функция ULMB после активации.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Яркость уменьшена. - Функция устранения мерцания отключена. | | |
| Вкл. | Включение функции уменьшения размытия, вызванного движением. | | |
| Выкл. | Отключение функции уменьшения размытия, вызванного движением. | | |
| Ширина имп. ULMB | <p>Регулировка работы функции ULMB.</p> <p> При регулировке функции Ширина имп. ULMB меняется яркость дисплея.</p> | 0 - 100 | |

Режим G-SYNC: Меню "Система"

(Только для моделей с модулем G-SYNC)

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню горячих клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Система**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|---------------------|--|--|---|
| Настр. экр. меню | Язык | <p>Выбор языка экранного меню.</p>  <p>Перечень возможных вариантов языка меню может отличаться от перечня, показанного справа, в зависимости от того, для какого региона предназначен ваш монитор.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文 |
| | Показать время | Регулировка времени, в течение которого отображается экранное меню. | <ul style="list-style-type: none"> • 5 сек. • 10 сек. • 15 сек. • 20 сек. • 25 сек. • 30 сек. |
| Кнопка "Польз." 1 | Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 1. | | • Перекл. Модуля |
| Кнопка "Польз." 2 | Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 2. | | • Режим изобр. |
| Кнопка "Польз." 3 | Задаёт функции, которые могут быть доступны при нажатии кнопки "Польз." 3. | | <ul style="list-style-type: none"> • ULMB • Black eQualizer • Low Blue Light • Яркость • Контраст |

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|---------------------|---|--|
| Сведения | Отображение текущих значений настроек монитора. | <ul style="list-style-type: none"> • Вход • Текущ. разр. • Опт. разр. (наилучшее для монитора) • Режим |
| Сбросить все | Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения. | <ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ |

Устранение неполадок

Часто задаваемые вопросы

? Искаженные цвета изображения.

- ✓ • Используемый по умолчанию **Режим изобр.** может быть настроен для конкретного типа игры. Чтобы установить другой режим изображения, откройте меню **Наст.изобр.** и измените значение для параметра **Режим изобр.**
- Если изображение выглядит желтым, синим или розовым, то откройте **Изображение** и **Сбросить Цвет**, а затем выберите **ДА**, чтобы сбросить параметры цвета и восстановить для них стандартные заводские значения.

Если цвета изображения, а также цвет экранного меню искажены, вероятно, один из трех основных цветов отсутствует во входном сигнале. Проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.

? Изображение размыто.

- ✓ См. инструкции на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.

? Вы используете удлинительный кабель VGA?

- ✓ Проверьте работу монитора без удлинительного кабеля. Теперь изображение сфокусировано? Если нет, оптимизировать изображение можно, выполнив инструкции, приведенные в разделах "**Регулировка частоты обновления экрана**" и "**Регулировка разрешения экрана**". Обычной причиной возникновения размытости являются потери в удлинительных кабелях. Для минимизации потери сигнала используйте высококачественный удлинительный кабель или кабель со встроенным усилителем.

? Размытое изображение наблюдается только при разрешении, значение которого меньше физического (максимального) разрешения?

- ✓ Инструкции см. на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**". Установите значение, равное физическому разрешению монитора.

? Наблюдаются дефекты элементов изображения.

Одна или несколько точек на экране постоянно отображаются черными или белыми, либо постоянно имеют красный, зеленый, синий или другой цвет.

- ✓ • Очистите ЖК-экран.
- Включите и выключите питание.
- Эти пиксели, которые либо постоянно светятся, либо не поджигаются, этот дефект типичен для ЖК-технологии.

- ? На экране отсутствует изображение.
- ✓ Индикатор монитора горит зеленым цветом?
Если светодиодный индикатор горит зеленым цветом и на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**, это означает, что был установлен режим отображения, который не поддерживается данным монитором. Установите поддерживаемый режим экрана. Прочтите раздел "**Настройка режимов отображения**", нажав ссылку "**Регулировка разрешения экрана**".
- ? У статического изображения на экране видна слабая тень.
- ✓
- Используя функцию управления питанием, задайте для компьютера и монитора включение режима энергосбережения ("спячки") по прошествии определенного периода бездействия.
 - Для предотвращения эффекта остаточного изображения используйте экранную заставку.
- ? Индикатор монитора горит оранжевым цветом?
- ✓ Если индикатор горит оранжевым цветом, включен режим управления питанием. Нажмите клавишу на клавиатуре компьютера или подвиньте мышь. Если это не даст результата, проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.
- ? Индикатор монитора не светится?
- ✓ Проверьте наличие напряжения питания в сетевой розетке, ее исправность, а также состояние выключателя питания.
- ? Изображение искажено, мигает или мерцает.
- ✓ Инструкции см. на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.
- ? На мониторе настроено исходное разрешение, но изображение искажено.
- ✓ Когда на мониторе выбрано исходное разрешение, изображение, передаваемое некоторыми источниками видеосигнала, может быть искажено или растянуто. Для просмотра изображения с любых источников с максимально высоким качеством можно использовать функцию **Режим отображ.** и выбрать формат, подходящий для используемого источника видеосигнала. Подробные сведения см. в разделе "**Режим отображения**" [вна стр. 54](#).
- ? Изображение смещено в одном направлении.
- ✓ См. инструкции на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.

- ❓ Органы управления экр. меню недоступны.
- ✓ Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, если они по умолчанию заблокированы, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.
- ❓ Не выводится звук через подключенные внешние динамики.
- ✓
 - Отключите наушники (если они подключены к монитору).
 - Проверьте правильность подключения к разъему "Линейный выход".
 - Если питание на внешние динамики подается через USB, то проверьте правильность их USB-подключения.
 - Увеличьте громкость внешних динамиков (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).
- ❓ Ошибка вывода видеосигнала.
- ✓ Если к монитору подключены 2 источника входного сигнала для режимов **Классический** и **G-SYNC** отдельно, то совместимость с компьютером может вызвать возникновение ошибки вывода видеосигнала в мониторе. Для устранения проблемы попробуйте сделать следующее.
 - Отсоедините от монитора шнур питания и затем снова подсоедините его.
 - Снова переключитесь между режимами **Классический** и **G-SYNC**.

Нужна дополнительная помощь?

Если приведенные инструкции не позволили устранить неполадку, то обратитесь к продавцу или отправьте нам электронное письмо по адресу: Support@BenQ.com.