

Игровые станции eMachines  
Руководство пользователя  
Версия 1.0M

# Предупреждения

## FCC

Это устройство соответствует нормам и ограничениям Класса В, части 15, правил FCC (Federal Communications Commission – Федеральная Комиссия по Коммуникациям США) в отношении цифровых устройств. Данные нормы разработаны для защиты от вредных воздействий при постоянной установке устройств. Это устройство вырабатывает, потребляет и может излучать электромагнитные волны, и, в случае неправильной установки, может вносить интерференции в работу радиоаппаратуры.

Если устройство оказывает воздействие на прием радио или телесигналов, вызванное включением и выключением устройства, попробуйте принять следующие меры:

- Перенаправьте принимающую антенну радио или телеприемника
- Увеличьте дистанцию между устройством и радио или телеприемником
- В случае если радио или телеприемник подключены с устройством в одну электророзетку, попробуйте подключить устройство к другой розетке
- Проконсультируйтесь с продавцом или другим опытным техническим специалистом

## Экранированные кабели

Все соединения данного устройства с другими вычислительными устройствами должны производиться при помощи экранированных кабелей, согласно требованиям норм FCC.

## Периферийные устройства

Помните, что к данному устройству могут быть подключены только сертифицированные согласно норм Класса В правил FCC периферийные устройства (устройства ввода-вывода, терминалы, принтеры и.т.д.). Операции с несертифицированными устройствами могут привести к помехам в работе радио или телеприемников.

## Инструкции по безопасности

### **Прочтите эти инструкции внимательно и сохраните их для будущего использования.**

1. Следуйте всем предупреждениям и инструкциям, нанесенным на корпус устройства (в виде наклеек и гравировок).
2. Перед чисткой устройства отсоединяйте вилку кабеля питания устройства от электророзетки. Не используйте для чистки жидкости и аэрозоли, используйте влажные салфетки и ткани.
3. Не используйте продукт рядом с водой.
4. Не устанавливайте устройство на нестабильные поверхности. Устройство может упасть, что может вызвать необратимые повреждения устройства.
5. Слоты и отверстия в корпусе устройства предназначены для вентиляции и охлаждения устройства. Для обеспечения стабильной и бесперебойной работы устройства, следите за тем, чтобы данные слоты и отверстия не были закрыты посторонними предметами. Не допускайте установку устройства на мягкие и ворсистые поверхности (диваны, кровати и т.д.), это может привести к перегреву устройства. Не устанавливайте устройство вблизи радиаторов отопления или в ниши, в которых нормальная вентиляция устройства не может быть обеспечена.
6. Данное устройство может оперировать только с определенными значениями ряда параметров сети электропитания (диапазон напряжений, сил и частот переменного тока). Убедитесь, что данные параметры в Вашей сети электропитания соответствуют рабочим параметрам устройства. В случае если Вы не уверены в правильности определения характеристик электросети или рабочих диапазонов электропитания устройства, проконсультируйтесь с продавцом или поставщиком энерго-услуг.
7. Следите за тем, чтобы кабель электропитания устройства не был пережат, не допускайте установку предметов на кабель электропитания устройства.
8. Никогда не помещайте посторонние предметы внутрь корпуса устройства, через слоты и отверстия, предназначенные для вентиляции и охлаждения устройства, а также через отверстия в приводах для внешних носителей информации. Это может вызвать электрический шок. Никогда не проливайте жидкость на корпус устройства или внутрь устройства.
9. Не пытайтесь проводить техническое обслуживание устройства самостоятельно, поскольку вскрытие корпуса может привести к поражению электрическим током и другим рискам. Обратитесь к квалифицированному специалисту или к специалисту авторизованного сервисного центра Acer.
10. Отключите кабель электропитания устройства и обратитесь в авторизованный сервисный центр Acer, в случае если кабель электропитания устройства поврежден или оплавлен; жидкость пролилась внутрь устройства; устройство подверглось воздействию дождя или воды; если устройство не работает нормально при условии соблюдения всех правил и инструкций безопасности и использования устройства; если устройство упало с установочной поверхности или корпус устройства поврежден; если устройство демонстрирует значимое падение в производительности.
11. В данном устройстве используются батареи питания (во внутренних компонентах, пультах ДУ, в некоторых периферийных устройствах, поставляемых в комплекте с устройством). При замене батарей, всегда используйте батареи аналогичного типа, соблюдайте полярность. В случае если Вы не уверены в правильности установки батарей, обратитесь к квалифицированному специалисту авторизованного сервисного центра Acer.

## Лазерное устройство

Оптический привод данного устройства является лазерным устройством (использует при работе лазерный луч). Квалификационная наклейка устройства наклеена на корпус оптического привода.

Class 1 Laser Product (Лазерное устройства класса 1)

Caution: Invisible laser radiation when open. Avoid exposure to beam.

(Осторожно: Невидимая лазерная радиация в открытом устройстве. Избегайте попадания в открытый луч.)

## Литиевая батарея

Осторожно! Литиевая батарея установленная внутри устройства может взорваться или загореться при неправильной замене. Не пытайтесь менять литиевые батареи самостоятельно, обратитесь к специалисту авторизованного сервисного центра Acer.

## Macrovision®

В данном устройстве используются технологии и механизмы защиты данных и дистрибутивов программного обеспечения от нелегального копирования, защищенные патентами соответствующих агентств США, права на которые принадлежат компании Macrovision Corporation. Данные технологии предназначены только для домашнего и персонального использования. Другие варианты использования допустимы только с разрешения правообладателя. Изменения или использование отдельных частей данных технологий и механизмов запрещено.

## Важная информация!!!!!!!!!!!!

Перед первым включением Вашего нового развлекательного центра прочитайте внимательно данную информацию. Операционные системы Microsoft® Windows® Vista® предустанавливаемые на некоторые модели игровых станций eMachines, при первом запуске требуют некоторого времени на полное разворачивание операционной системы на жестком диске развлекательного центра. Разворачивание операционной системы может занять 40-70 минут.

**Дождитесь разворачивания операционной системы и доведите этот процесс до конца, не прерывая его какими-либо сочетаниями клавиш, нажатыми на клавиатуре или нажатием кнопки включения питания!!!!**

**В случае если Вы прервете разворачивание операционной системы последствия будут необратимыми: Ваш развлекательный центр не будет функционировать без вмешательства инженера авторизованного сервисного центра!!!!!!!!**

## Контактная информация для сервисного обслуживания

На территории Российской Федерации и Республики Казахстан официальное гарантийное сервисное обслуживание продукции Acer производится авторизованным сервисным партнером Acer – компанией Эр-Стайл Сервис (R-Style Service) и ее сервисными партнерами.

По всем вопросам и проблемам, связанным с гарантийным, пост-гарантийным и дополнительным сервисным обслуживанием обращайтесь на «горячую» линию Acer по телефону

**(495) 788-72-32** или по электронной почте [hotline@acer.ru](mailto:hotline@acer.ru)

«Горячая» линия Acer работает по будним дням с 9.30 до 19.00 часов по Московскому времени.

Список авторизованных сервисных центров Acer и сроки гарантийного обслуживания игровых станций Acer находится в гарантийном талоне (на обратной стороне гарантийного талона), заполненном продавцом при продаже.

# Здравствуйте!

Мы поздравляем Вас с покупкой игровой станции eMachines! Теперь Вы располагаете всеми преимуществами, комфортом и функциональностью современного домашнего персонального компьютера (далее ПК).

## Игровая станция

Что такое игровая станция и зачем она нужна? Игровая станция представляет собой домашний настольный ПК, оптимизированный для комфортного проведения времени за настольным ПК в играх. Что это означает? Данный факт означает, что в зависимости от типа игровой станции Вы получите комфортный для Вас уровень производительности домашнего настольного ПК в игровых приложениях. Однако, игровые приложения не являются единственным талантом игровой станции! Стоит помнить, что компьютерные игры по умолчанию являются самыми требовательными к аппаратной производительности ПК домашними приложениями. Таким образом, игровая станция, рассчитанная на комфортную игровую производительность, покажет отличные результаты и во всех остальных домашних задачах. Вы с легкостью сможете использовать игровую станцию и как место для учебы или работы, и как Интернет-терминал, и как дизайнерскую станцию, и как домашний медиа-портал.

# Прежде чем Вы начнете

## Инструкции по безопасности

Перед началом установки Вашего новой игровой станции eMachines убедитесь, что Вы ознакомились и соблюдаете инструкции по безопасности, описанные в соответствующем пункте данного руководства.

## Подготовка к установке

Установка развлекательного центра займет у Вас всего несколько минут. Начните с подготовки места для установки. Убедитесь, что поверхность, на которую Вы собираетесь установить игровую станцию стабильная, сухая и чистая.

Аккуратно откройте коробку с игровой станцией. Убедитесь, что коробка и пакеты с аксессуарами не повреждены в процессе транспортировки. Проверьте комплектацию игровой станции. В коробке с игровой станцией должны находиться следующие предметы:

1. Игровая станция – 1 шт.
2. Коробка с клавиатурой\* – 1 шт.
3. Пакет с аксессуарами (оптическая мышь\* – 1 шт., кабель питания – 1 шт., кабели и переходники дискретного графического адаптера\*, чистый DVD диск для записи заводского образа операционной системы\*)
4. Мультязыковой постер быстрой установки – 1 шт.

Достаньте из коробки все вышеперечисленные предметы. Ознакомьтесь с мультязыковым постером быстрой установки. Следуйте инструкциям постера в процессе установки игровой станции.

Помните, мультязыковой постер является базовым руководством для установки игровых станций в типовых конфигурациях и комплектациях.

Для получения более полной информации о правильной установке игровой станции ознакомьтесь с данным руководством пользователя полностью.

### *\*Примечание:*

*Данные устройства и аксессуары являются опциональными, зависят от модификации конкретной игровой станции и могут не поставляться вместе с игровой станцией, уточняйте их наличие у продавца.*

# Спецификации игровых станций

## Серии игровых станций

На территорию Российской Федерации поставляется множество моделей из нескольких серий игровых станций eMachines.

Среди поставляемых серий присутствуют следующие:

- eMachines ET-серии
  - Игровые станции в привычном башенном исполнении
- eMachines EL-серии
  - Универсальные и компактные игровые станции
- eMachines EZ-серии
  - Игровые станции выполненные в одном корпусе с монитором (моноблоки)

Каждой серии игровых станций соответствует определенное количество моделей, спецификации которых Вы можете найти далее.

## Модели игровых станций

### еMachines ET-серии, модели и спецификации

Данная линейка представлена следующей моделью:

- еMachines ET1300

Внешний вид корпуса моделей еMachines ET1300 таков:



### Спецификации модели еMachines ET1300

<b>Модель</b>	<b>ET1300</b>
<b>Набор микросхем</b>	nVidia
- Северный мост	MCP61P
- Южный мост	нет
<b>Корпус, форм фактор</b>	Micro Tower
- Габариты, мм	190(W) x 445(D) x 385(H)
- Диагональ экрана	нет
- Количество 5.25" отсеков	2
- Количество 3.5" отсеков	4
- Количество 2.5" отсеков	0
- Количество фронтальных USB портов	2
- Количество тыловых USB портов	4
- Количество фронтальных аудио-портов	2
- Тип установленного карт-ридера	USB 2.0 15-в-1
<b>Блок питания</b>	
- Мощность	250 Вт
- Поддержка PFC	поддерживается
<b>Материнская плата</b>	
- <b>Форм-фактор</b>	MicroATX
- <b>FMB / TDP</b>	95 Вт
- <b>Установленный процессор</b>	AMD
- Тип установленного процессора	Athlon 64, Athlon 64 x2
- Тип разъема процессора	AM2
- <b>Оперативная память</b>	
- Тип установленной оперативной памяти	DDRII 800 МГц
- Количество каналов	1
- Количество слотов	4
- Максимальный объем памяти	8 ГБ
- <b>Жесткий диск</b>	
- Интерфейс установленного жесткого диска	SATA 3.0 Гбит/с
- Количество SATA портов	4
- Количество ZATA портов	1
- <b>Установленный графический адаптер</b>	интегрированный

- Интерфейс установленного графического адаптера	GeForce 6150E
- Объем видеопамати установленного графического адаптера	256 МБ
- Количество D-SUB портов	1
<b>- Установленный оптический привод</b>	Записывающий DVD RW
- Интерфейс установленного оптического привода	SATA
<b>- Тип сетевого адаптера</b>	интегрированный
- Поддерживаемые скорости	10/100 Мбит/с
- Количество RJ-45 портов	1
<b>- Тип аудио-адаптера</b>	интегрированный
- Набор микросхем	ALC888S
- Система звучания	5.1
- Количество тыловых аудио-портов	6
<b>- Слоты расширения</b>	
- Количество PCI Express x16 слотов	1
- Количество PCI Express x1 слотов	2
- Количество PCI слотов	1
- Количество последовательных портов	0
- Количество тыловых USB портов	4
- Количество PS/2 портов	2
<b>- Манипуляторы</b>	
- Тип клавиатуры и мыши	Проводные, USB
<b>Предустановленное ПО</b>	-
- Microsoft Office Trial	v
- Windows Live Essentials	v
- Adobe Acrobat Reader	v
- Adobe Flash Player	v
- Netzero	v
- Earthink	v
- Google Toolbar	v
- Google Desktop	v
- Google Setup	v
- Anti-Virus software	v
- Cyberlink Power2Go	v
- Cyberlink LabelPrint	v
- SunJava	v
- eBay Desktop Shortcut	v
- eMachinesr Recovery Management	v
- Mercado Libre	v
- Bigfix	v
- Wild Tangent	v
<b>Сертификаты</b>	-
- Безопасность, соответствие	CE, FCC, MET, Nemko, CCC, BSMI, Ростест, СЭЗ
<b>Установленная ОС</b>	
- Vista Home Basic x86	v
- Vista Home Premium x86	v
- Ubuntu Liunx	v

### **eMachines EL-серии, модели и спецификации**

Данная линейка представлена следующей моделью:

- eMachines EL1600

Внешний вид корпуса моделей eMachines EL1600 таков:



*Важное замечание: карт-ридер, изображенный в составе корпуса является опцией, поставляемой отдельно!!!*

#### Спецификации модели eMachine EL1600:

<b>Модель</b>	<b>EL1600</b>
<b>Набор микросхем</b>	Intel
- Северный мост	945GC
- Южный мост	ICH7
<b>Корпус, форм фактор</b>	xSFF
- Габариты, мм	100(W) x 371(D) x 265(H)
- Диагональ экрана	нет
- Количество 5.25" отсеков	1
- Количество 3.5" отсеков	1
- Количество 2.5" отсеков	0
- Количество фронтальных USB портов	2
- Количество тыловых USB портов	4
- Количество фронтальных аудио-портов	2
- Тип установленного карт-ридера	нет
<b>Блок питания</b>	
- Мощность	220 Вт
- Поддержка PFC	поддерживается
<b>Материнская плата</b>	
- <b>Форм-фактор</b>	MicroATX
- <b>FMB / TDP</b>	2.5 Вт
- <b>Установленный процессор</b>	Intel
- Тип установленного процессора	Atom
- Тип разъема процессора	Atom
- <b>Оперативная память</b>	1 ГБ
- Тип установленной оперативной памяти	DDRII 800 МГц
- Количество каналов	1
- Количество слотов	1
- Максимальный объем памяти	1 ГБ
- <b>Жесткий диск</b>	
- Интерфейс установленного жесткого диска	SATA 3.0 Гбит/с
- Количество SATA портов	2
- Количество ZATA портов	0
- <b>Установленный графический адаптер</b>	интегрированный
- Интерфейс установленного графического адаптера	Intel GMA 950
- Объем видеопамяти установленного графического адаптера	256 МБ
- Количество D-SUB портов	1
- <b>Установленный оптический привод</b>	Записывающий DVD RW
- Интерфейс установленного оптического привода	SATA
- <b>Тип сетевого адаптера</b>	интегрированный

- Поддерживаемые скорости	10/100 Мбит/с
- Количество RJ-45 портов	1
<b>- Тип аудио-адаптера</b>	интегрированный
- Набор микросхем	ALC662
- Система звучания	2.1
- Количество тыловых аудио-портов	3
<b>- Слоты расширения</b>	
- Количество PCI Express x16 слотов	0
- Количество PCI Express x1 слотов	0
- Количество PCI слотов	1
- Количество последовательных портов	1
- Количество тыловых USB портов	4
- Количество PS/2 портов	2
<b>- Манипуляторы</b>	
- Тип клавиатуры и мыши	Проводные, USB
<b>Предустановленное ПО</b>	-
- Microsoft Office Trial	v
- Windows Live Essentials	v
- Adobe Acrobat Reader	v
- Adobe Flash Player	v
- Netzero	v
- Earthink	v
- Google Toolbar	v
- Google Desktop	v
- Google Setup	v
- Anti-Virus software	v
- Cyberlink Power2Go	v
- Cyberlink LabelPrint	v
- SunJava	v
- eBay Desktop Shortcut	v
- eMachines Recovery Management	v
- Mercado Libre	v
- Bigfix	v
- Wild Tangent	v
<b>Сертификаты</b>	-
- Безопасность, соответствие	CE, FCC, MET, Nemko, CCC, BSMI, Ростест, СЭЗ
<b>Установленная ОС</b>	v
- Vista Home Basic x86	v
- Windows XP Home	v
- Ubuntu Liunx	v

### **eMachines EZ-серии, модели и спецификации**

Данная линейка представлена следующей моделью:

- eMachines EZ1600

Внешний вид корпуса моделей eMachines EZ1600 таков:



### Спецификации модели eMachines EZ1600:

<b>Модель</b>	<b>EZ1600</b>
<b>Набор микросхем</b>	Intel
- Северный мост	945GSE
- Южный мост	ICH7-M
<b>Корпус, форм фактор</b>	Моноблок
- Габариты, мм	n.a.
- Диагональ экрана	18.5" Wide
- Количество 5.25" отсеков	1 (половинная высота)
- Количество 3.5" отсеков	0
- Количество 2.5" отсеков	1
- Количество фронтальных USB портов	2
- Количество тыловых USB портов	5
- Количество фронтальных аудио-портов	1
- Тип установленного карт-ридера	USB 2.0 4-в-1
<b>Блок питания</b>	
- Мощность	65 Вт
- Поддержка PFC	поддерживается
<b>Материнская плата</b>	
- <b>Форм-фактор</b>	AIO
- <b>FMB / TDP</b>	2.5 Вт
- <b>Установленный процессор</b>	Intel
- Тип установленного процессора	Atom N270
- Тип разъема процессора	Atom
- <b>Объем установленной оперативной памяти</b>	1 ГБ
- Тип установленной оперативной памяти	DDRII 800 МГц
- Количество каналов	1
- Количество слотов	1
- Максимальный объем памяти	1 ГБ
- <b>Объем установленного жесткого диска</b>	160 ГБ
- Интерфейс установленного жесткого диска	SATA 3.0 Гбит/с
- Количество SATA портов	1
- Количество ZATA портов	0
- <b>Установленный графический адаптер</b>	интегрированный
- Интерфейс установленного графического адаптера	Intel GMA 950
- Объем видеопамати установленного графического адаптера	256 МБ
- Количество D-SUB портов	0
- <b>Установленный оптический привод</b>	Записывающий DVD RW
- Интерфейс установленного оптического привода	SATA
- <b>Тип сетевого адаптера</b>	интегрированный

- Поддерживаемые скорости	10/100/1000 Мбит/с
- Количество RJ-45 портов	1
<b>- Тип аудио-адаптера</b>	интегрированный
- Набор микросхем	ALC269
- Система звучания	2.1
- Количество тыловых аудио-портов	3
<b>- Слоты расширения</b>	
- Количество PCI Express x16 слотов	0
- Количество PCI Express x1 слотов	1
- Количество PCI слотов	0
- Количество последовательных портов	0
- Количество тыловых USB портов	5
- Количество PS/2 портов	2
<b>- Манипуляторы</b>	
- Тип клавиатуры и мыши	Проводные, USB
<b>Предустановленное ПО</b>	-
- Microsoft Office Trial	
- Windows Live Essentials	
- Adobe Acrobat Reader	v
- Adobe Flash Player	
- Netzero	
- Earthink	
- Google Toolbar	
- Google Desktop	
- Google Setup	
- Anti-Virus software	v
- Cyberlink Power2Go	
- Cyberlink LabelPrint	
- SunJava	
- eBay Desktop Shortcut	
- eMachinesr Recovery Management	
- Mercado Libre	
- Bigfix	
- Wild Tangent	
<b>Сертификаты</b>	-
- Безопасность, соответствие	CE, FCC, MET, Nemko, CCC, BSMI, Ростест, СЭЗ
<b>Установленная ОС</b>	
- Vista Home Basic x86	
- Vista Home Premium x86	
- Vista Home Premium x64	
- Windows XP Home	v
- Ubuntu Liunx	v
- FreeDOS	

## Обзор игровой станции

### Коммуникационные возможности

Игровая станция eMachines оснащена множеством портов и разъемов, которые позволят Вам подключить и использовать вместе с игровой станцией множество разнообразных периферийных устройств. Детальный список портов и разъемов находится в главе «Спецификации игровых станций».

Ниже приведен список возможных портов и разъемов игровой станции, а также возможные варианты их использования. Ознакомьтесь с данной главой внимательно, информация изложенная ниже понадобится Вам для установки периферийных устройств, возможно, приобретенных вместе с игровой станцией, а также при установке периферийных устройств, которыми Вы, возможно, решите расширить функциональность Вашей игровой станции в будущем.

## PS/2 порты

Порты устаревшего интерфейса, ранее использовались для подключения к ПК клавиатуры и мыши. В данное время, большая часть клавиатур и мышей подсоединяется к USB портам, что обеспечивает простоту подключения (нет необходимости выключать питание ПК для того, чтобы подключить манипулятор) и расширенную функциональность (USB-манипуляторы способны обеспечить управление рядом развлекательных функций ПК, с помощью дополнительных функциональных кнопок, например кнопок изменения громкости звука).

## USB порты

USB порты предназначены для подключения всевозможных устройств, использующих USB интерфейс. Типовыми USB устройствами являются манипуляторы (клавиатура и мышь), принтеры, сканеры, web-камеры, цифровые фото и видео камеры. Ваша игровая станция оснащена проводными мультимедийной PS2/USB-клавиатурой и оптической PS2/USB-мышью. Вы можете подключить USB-устройство к включенной или выключенной игровой станции в любой момент. Мастер поиска нового оборудования операционной системы игровой станции обнаружит подключение USB-устройства и установит его драйвер (набор программного обеспечения, необходимый для функционирования устройства) автоматически. Помните, для установки некоторых устройств может потребоваться внимание со стороны пользователя – мастер поиска нового оборудования может запросить у пользователя драйвер устройства, созданный производителем устройства (как правило, данный драйвер находится на компакт-диске, поставляемом в комплекте с устройством). В этом случае вставьте носитель с драйвером устройства в соответствующий привод и следуйте инструкциям на экране.

Некоторые периферийные USB-устройства поддерживают режим питания через USB-интерфейс. Это означает, что таким устройствам не требуется блок электропитания для функционирования, необходимое электропитание устройства получают через USB-интерфейс.

**Внимание!** Некоторые USB-устройства не могут быть безопасно отключены от развлекательного центра путем простого извлечения вилки USB-кабеля устройства из USB-порта игровой станции. Для того чтобы понять, требуется ли USB-устройству процедура безопасного извлечения, щелкните мышкой по иконке с изображением зеленой стрелки («Безопасное извлечение устройства») в правом нижнем углу экрана, на панели задач операционной системы. Во всплывающем списке устройств найдите USB-устройство, которое Вы хотите извлечь и щелкните мышкой по названию устройства.

Операционная система выведет на экран сообщение о том, что устройство можно извлечь. В случае если в сообщении операционной системы говорится о том, что устройство не может быть извлечено в данный момент времени, закройте все приложения, использующие устройство и повторите операцию. В случае если устройство в списке не значится, просто выньте вилку USB-кабеля устройства из USB-порта.

## Fire Wire (IEEE 1394)

Ваша новая игровая станция оснащена одним или двумя портами с интерфейсом Fire Wire (наличие или отсутствие соответствующих портов обусловлено спецификацией конкретной модели и может варьироваться). Данный интерфейс используется для подключения к игровой станции ряда периферийных устройств (таких как цифровые видеокамеры или принтеры). Интерфейс обладает примерно теми же свойствами и функциями, что и USB-интерфейс, различия между этими интерфейсами заключаются в скорости доступа к периферийному устройству. Подключение и отключение FireWire-устройства от игровой станции происходит по системе аналогичной USB-подключениям.

## Последовательный порт (COM, RS-232)

Порт устаревшего типа, служит для подключения периферийных устройств (манипуляторы, карты доступа, промышленные устройства). На данный момент не используется для подключения современных устройств по причине низкой пропускной способности (типовой порт под замену – USB).

## Параллельный порт (LPT)

Порт устаревшего типа, служит для подключения периферийных устройств ввода и вывода информации (принтеры, сканеры). В настоящее время не используется, по причине низкой пропускной способностью (современные эквиваленты – порты USB и FireWire).

## D-SUB VGA-порт

D-SUB VGA-порт является портом для подключения монитора. Изображение на монитор или аналогичное периферийное устройство (например телевизор или ЖК-панель) выводится при помощи графического адаптера, установленного в игровую станцию. Игровая станция оснащена одним или двумя графическими видео-адаптерами – встроенным графическим адаптером и дискретным графическим адаптером. Для вывода графической информации рекомендуется использовать дискретный графический адаптер, вследствие его преимуществ в производительности и функциональности. Определить нахождение VGA-порта дискретного графического адаптера просто – этот порт находится на задней панели графического адаптера, представляющего собой отдельно установленную в игровую станцию плату, доступ к которой возможен с тыловой панели игровой станции.

## DVI-порт (в зависимости от конфигурации)

DVI-порт расположен на тыловой панели дискретного графического адаптера, установленного в игровую станцию. Данный порт имеет функциональность, аналогичную функциональности D-SUB VGA-порта. Различие между этими двумя портами заключается в том, что через VGA-порт графический адаптер выводит информацию в аналоговом формате, в то время как через DVI-порт выводится цифровой видеосигнал, обеспечивающий лучшее качество изображения (четкость и насыщенность, особенно при больших размерах экрана (разрешениях)).

Помните, что для подключения к игровой станции монитора или ЖК-панели через DVI-порт, необходима поддержка DVI-интерфейса самим монитором или панелью (данные устройства должны обладать DVI-портами).

## S-Video порт (в зависимости от конфигурации)

S-Video-порт расположен на тыловой панели дискретного графического адаптера. Порт предназначен для вывода видеосигнала на периферийные видео-устройства (телевизоры, камеры) бытового сегмента.

## HDMI порт (в зависимости от конфигурации)

HDMI порт расположен на тыловой панели дискретного графического адаптера или на тыловой панели портов игровых станций некоторых моделей. Данный порт предназначен для подключения к игровой станции LCD или плазменного телевизора/панели. HDMI-интерфейс подключения позволяет добиться максимально высокого качества передачи данных, высокой скорости передачи и как следствие наилучшего изображения на экране ТВ, существующего в отрасли. Ограничения данного интерфейса заключаются в том, что высокое качество изображения доступно только при воспроизведении соответствующих медиа-файлов (HD-контента).

## Порт сетевого адаптера

Порт сетевого адаптера предназначен для подключения кабеля локальной сети. Локальная сеть представляет собой конгломерат настольных ПК, сервером и ноутбуков, объединенных вместе (с точки зрения использования всеми пользователями конгломерата общих сетевых ресурсов, например, баз данных, и периферийных устройств, например, принтеров) при помощи ряда сетевых протоколов и устройств.

Практическая сторона использования данного порта в домашних условиях заключается в подсоединении игровой станции к домашним сетям. Домашние сети представляют собой рассредоточенные по разным частям живых кварталов настольные ПК и ноутбуки, объединенные в одну сеть и имеющие выход в сеть Интернет. Как правило, подключение игровой станции к домашним сетям является самым удобным способом получения доступа в сеть Интернет.

## Порт антенны адаптера беспроводной связи (Wi-Fi)

Некоторые модели и конфигурации игровых станций eMachines оснащаются адаптером беспроводной связи, что позволяет подключать развлекательный центр без каких-либо кабелей или проводов к существующим беспроводным сетям обмена данными или создавать новые сети.

## Аудио-порты

Ваша игровая станция оснащена аудио-портами, позволяющими обеспечить объемное звучание в формате 7.1 или 5.1 при условии использования соответствующих акустических систем. Аудио-порты реализованы в виде mini-jack разъемов (обычно такие же разъемы используются в персональной аудио-электронике). Общее-количество портов – 8, из которых два порта являются фронтальными (расположены на передней панели развлекательного центра), остальные расположены на тыловой панели игровой станции. Фронтальные аудио-порты предназначены для быстрого и удобного подключения

наушников и микрофона, тыловые аудио-порты предназначены для подключения стационарных акустических систем. Аудио-порты, расположенные на тыловой панели можно настроить соответствующим образом, чтобы подключение многоканальных акустических систем заняло минимальное время. Для этого необходимо подключить акустические системы к игровой станции согласно инструкции к акустическим системам, включить игровую станцию и после нажатия кнопки «Пуск» в панели задач операционной системы, выбрать пункт «Настройки», а затем пункт «Панель управления». В «Панели управления» перейдите к классическому виду (с помощью меню в левой части окна «панели управления») выберите иконку «Звук и аудиоустройства» и в появившемся окне перейдите на вкладку «Аудио». В пункте «Воспроизведение звука» щелкните мышкой по кнопке «дополнительно» и в появившемся окне выберите тип звучания (система 5.1. и т.д.) и, при необходимости, переключите вилки акустических систем в соответствии со схемами аудио-портов отображаемых в появившемся окне настроек. Громкость звучания можно настроить, щелкнув мышкой по картинке с громкоговорителем в панели задач.

## S/PDIF порты

S/PDIF порты предназначены для передачи цифрового звука сигнала на внешние аудио-устройства. Как правило, цифровыми входами и выходами оснащены устройства, принадлежащие к Hi-Fi технике. Данные порты при их наличии на Вашей игровой станции позволят Вам прослушивать звук с высоким качеством при помощи домашних Hi-Fi аудиосистем, область применения подобного звучания – от обычного прослушивания музыки до просмотра видео-фильмов высоким качеством (например DVD) с высоким качеством аудио-сопровождения. Игровая станция оснащена двумя S/PDIF портами поддерживающими как оптическое, так и коаксиальное подключение.

## Базовая установка игровой станции

Ниже описана базовая установка игровой станции и возможные варианты ее расширения.

1. Выполните все действия описанные в постере быстрой установки
2. Расположите все периферийные устройства, которые Вы планируете подключить к игровой станции на заранее продуманных местах
3. Убедитесь, что Вы подключили мышку и клавиатуру к соответствующим портам на тыловой панели игровой станции

4. Убедитесь, что Вы подключили монитор к VGA-порту или DVI-порту дискретного графического адаптера на тыловой панели
5. Убедитесь, что другая вилка кабеля, подключенного к VGA-порту или DVI-порту дискретного графического адаптера, подсоединена к соответствующему разъему на мониторе
6. Подключите внешние акустические системы к аудио-портам на тыловой панели игровой станции
7. Подключите сетевой кабель локальной сети (если Вами предусмотрен выход при помощи игровой станции в локальную сеть или сеть Интернет)
8. Если Вы планируете использовать такие периферийные устройства как принтер или сканер, подключите их при помощи интерфейсных кабелей к соответствующим портам (USB или FireWire порты) на тыловой панели
9. Подключите кабели питания всех периферийных устройств к периферийным устройствам
10. Ознакомьтесь с руководствами пользователя периферийных устройств и подключите кабели питания периферийных устройств к электророзеткам в соответствии с данными руководствами
11. Подключите кабель питания игровой станции к соответствующему разъему на тыловой панели игровой станции
12. Подключите вилку кабеля питания игровой станции к электророзетке
13. Включите питание монитора
14. Нажмите на кнопку включения питания на фронтальной панели игровой станции

Если Вы проделали все вышеуказанные операции правильно, игровая станция включится, и начнется загрузка операционной системы.

Расширить базовую установку Вы можете следующими способами:

1. Подключите к игровой станции Ваш домашний телевизор (используйте для этого DVI кабель или S-Video кабель соответствующей длины, приобретается отдельно).
2. Подключите домашнюю Hi-Fi аудиосистему к игровой станции через S/PDIF выходы или HDMI порт при помощи соответствующих коаксиальных или оптических кабелей
3. Произведите настройку Wi-Fi адаптера (в случае если он установлен в Вашей игровой станции) и используйте встроенный адаптер беспроводных сетей как точку доступа для других устройств, оснащенных адаптерами беспроводных сетей (например, для рабочего ноутбука)

Существуют также и другие варианты расширения функциональности игровой станции.

## Важная информация!

В комплекте поставки диски с дистрибутивом операционной системы, драйверами или образами для восстановления отсутствуют. Это связано с тем, что стандартные процедуры восстановления не имеют достаточной гибкости в процессе резервного копирования и восстановления. Например, при восстановлении с дисков с заводскими образами операционной системы Вы можете потерять ВСЮ информацию с логического диска C: на жестком диске игровой станции.

Во избежание ситуаций связанных с потерей Ваших данных, разработчики игровой станции создали гибкую систему резервного копирования и восстановления, которая позволит Вам установить все необходимые Вам дополнительные приложения, произвести все основные настройки операционной системы и приложений, после чего Вы сможете создать резервную копию, при восстановлении с которого, Вы получите игровую станцию, функционирующую с учетом сделанных Вами настроек и приложений. Более того, вы сможете обновлять резервную информацию по собственному желанию, в любое время.

Система позволяет произвести резервное копирование, а затем, в случае сбоя, и восстановление с выбранных Вами носителей для копирования, таких как жесткий диск, оптические диски, внешние USB-устройства хранения информации.

Система резервного копирования и восстановления называется Acer eRecovery и входит в комплект приложений технологии Acer Empowering, получить доступ к которой, Вы сможете, нажав клавишу с буквой «E», заключенной в круг, на клавиатуре игровой станции. Система резервного копирования запустится автоматически при первом запуске развлекательного центра, и будет продолжать запускаться автоматически, при каждом включении игровой станции, пока Вы не снимите выделение с соответствующего пункта в меню Acer eRecovery.

Мы настоятельно рекомендуем не откладывать процесс создания дисков для восстановления!