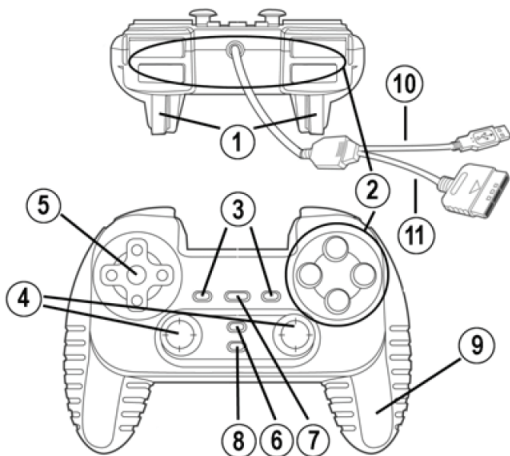


Dual Trigger 2-in-1 Rumble Force



Руководство пользователя

Внешний вид



1. Программируемые переключатели.
2. 8 игровых кнопок (аналоговые для PS2 / цифровые для PC)
3. Кнопки START (пуск) и SELECT (выбор) для PS2 / кнопки 9 и 10 для PC.
4. Два аналоговых мини-джойстика и две цифровые игровые кнопки.
5. Многофункциональный D-Pad.
6. Кнопка MODE (цифровая/аналоговая)
7. Кнопка MAPPING (для программирования переключателей).
8. Кнопка TURBO.
9. Два встроенных независимых мотора (только для PS2).
10. Кабель для PC.
11. Кабель для PS2.

Меры предосторожности

Не перекручивайте и не выдергивайте провод.

Не проливайте жидкость на провода или разъемы.

В случае сбоя в работе устройства из-за электростатического напряжения, выйдите из игры и отключите геймпад от приставки или компьютера. Затем перезагрузитесь, подключите геймпад и загрузите игру.

Подключение к компьютеру

Геймпад может использоваться на компьютере с установленной операционной системой Windows 98 SE, ME, 2000 или XP, и оборудованном портом USB.

Драйверы геймпада находятся на диске, входящем в комплект поставки.

1. Вставьте установочный диск в привод CD-ROM. Следуйте инструкциям на экране для установки драйверов геймпада. После окончания процесса установки нажмите кнопку **Завершить (Finish)** и перезагрузите компьютер.

2. После перезагрузки подключите кабель USB **(10)** к одному из свободных портов USB компьютера. Windows 98SE/ME/2000/XP автоматически определит подключенное устройство. Если вы подключаете устройство USB к компьютеру впервые, система может запросить установочные диски Windows для установки необходимых системных файлов.

3. Настройка драйвера геймпада:

Windows 98:

Мастер установки оборудования (Add New Hardware Wizard) произведет поиск необходимых драйверов. Для завершения установки нажмите **Дальше (Next)** и следуйте инструкциям на экране.

Windows ME/2000/XP:

Система настроит драйвера автоматически.

4. Выберите **Пуск / Все программы / Thrustmaster / Force Feedback driver / Control Panel**. В диалоговом окне **Game Controllers** отобразится название геймпада со статусом **ОК**.

5. В панели управления (Control Panel) нажмите **Свойства (Properties)** для настройки геймпада:

- **Test devices (проверка устройств)** позволяет проверить работу кнопок и D-Pad, настроить переключатели и установить оси мини-джойстиков.
- **Test forces (проверка отдачи)** позволяет проверить и настроить 8 режимов вибрации.

Подключение к приставке

1. Подключите кабель **(11)** к порту контроллера приставки.
2. Включите приставку и запустите игру.

Дополнительные функции

Кнопка **MODE (6)** позволяет переключать режимы.

- Аналоговый режим: устанавливается по умолчанию. Кнопка подсвечивается синим цветом.
- Цифровой режим: Кнопка не подсвечивается.

Кнопка TURBO (8): Позволяет повторять какое-либо действие непрерывно (не действует для джойстиков и кнопок **START** и **SELECT**).

- Одновременно нажмите **TURBO (8)** и кнопку, действие которой вы хотите повторять непрерывно. Индикатор **MODE** будет светиться красным цветом. Режим **TURBO** включен.
- Для отключения режима **TURBO** повторите эти действия. Индикатор **MODE** погаснет.

Сопоставление триггеров

Все аналоговые (на PS2) и цифровые (на PC) кнопки и оси мини-джойстиков могут быть сопоставлены левому и правому триггерам (кроме D-Pad и кнопок **START**, **SELECT**, **L3** и **L4**).

- Нажмите кнопку **MAPPING**. Индикатор начнет мигать.
- Нажмите кнопку или сдвиньте джойстик в том направлении, которое хотите сопоставить с переключателем. Индикатор начнет мигать быстрее.
- Нажмите переключатель, который хотите сопоставить с выбранной функцией.

Геймпад имеет встроенный чип независимой памяти, в которой сохраняются настройки сопоставления, даже при выключении геймпада.

Режим работы триггеров зависит от того, сопоставите ли вы им две независимые аналоговые оси, одну ось на оба триггера или две разные кнопки. Ниже приведены три примера для эмулятора гонок.

Рекомендуется для PS2



- 2 аналоговые (PS2) или цифровые (PC) кнопки сопоставлены двум триггерам.
- На приставке PS2 эта настройка особенно эффективна в эмуляторах гонок из-за аналоговых кнопок.
- На компьютере такая настройка возможна, но не является лучшим вариантом из-за цифровых кнопок.
- Такая настройка позволяет независимо управлять разгоном (Accelerate) и торможением (Brake) в аналоговом (PS2) или цифровом (PC) режимах.

Рекомендуется для PC



- 2 разные оси сопоставлены двум триггерам.
- На компьютере такая настройка особенно эффективна во многих эмуляторах гонок из-за аналоговых кнопок.
- Управление получается аналогично рулю Force Feedback Racing Wheel (управление по трем осям).
- Такая настройка позволяет независимо управлять разгоном (Accelerate) и торможением (Brake) в аналоговом режиме.

Вариант для PC и PS2



- Одна ось сопоставлена обоим переключателям.
- В этом случае левый переключатель становится ведущим.
- Если вы одновременно нажмете левый и правый переключатели, машина остановится.
- Такая настройка правым переключателем осуществлять разгон и короткими нажатиями левого переключателя пользоваться тормозом в нужных местах.

Другие варианты настройки сопоставления

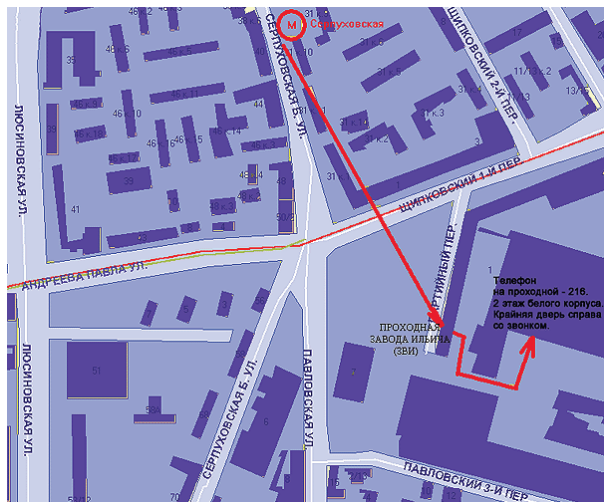
Переключатели позволяют настроить интуитивное управление во всех типах игр: аркадах, FPS (увеличение, вид, боковое движение), гонках (плавный газ, тормоз, ручной тормоз, ручная коробка передач), спорт (плавный пас, удары, прыжок) и многое другое.

Таким образом, возможно множество вариантов настройки сопоставления, в зависимости от возможностей игры. Если игра не работает с данной настройкой сопоставления, нажатия переключателей приводят к неожиданным последствиям, попробуйте другой вариант настройки. Чтобы узнать больше обо всех возможностях на PC, попробуйте их на панели управления геймпадом (Thrustmaster Control Panel).

Сервис-центр Thrustmaster

115093, г. Москва,

Партийный пер., д.1, кор.58, стр.1, блок <А>



www.thrustmaster.ru