

## Как пользоваться этим руководством?

Этот игровой контроллер совместим с компьютером, PlayStation®2 и PlayStation®. Пользователям персональных компьютеров рекомендуется обратиться к разделу А «Установка в компьютерной системе».

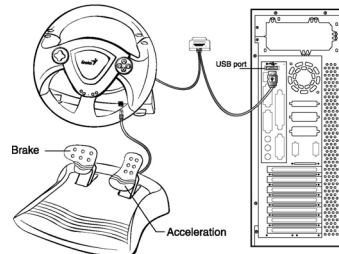
Пользователям приставок PlayStation®2 и PlayStation® рекомендуется обратиться к разделу Б «Установка в PlayStation®2 и PlayStation®».

### А. Установка в компьютерной системе

1. Включите компьютер.
2. Вставьте диск с драйвером в дисковод компакт-дисков. Программа установки запустится автоматически. Если же программа не запускается, нажмите на кнопку «Пуск», выберите пункт меню «Выполнить» и введите «E:\setup» (где «E:» – обозначение дисковода компакт-дисков). Затем нажмите на клавишу Enter. (В системе Windows 98 для завершения установки следуйте инструкциям на экране).
3. Завершите установку, следуя инструкциям на экране. В некоторых операционных системах сначала запустится автоматическая установка программы DirectX. Выполните ее, следуя инструкциям на экране.
4. После установки программного обеспечения можно подключить разъем USB кабеля к гнезду USB на компьютере или концентраторе USB.  
*Примечание.* Включите питание концентратора USB до подключения устройства, поскольку для работы вибромоторов необходим ток не менее 500 мА.
5. Нажмите на кнопку «Пуск», выберите пункт меню «Настройка», затем «Панель управления», дважды щелкните на значке «Игровые устройства».
6. Поместите основание штурвала на твердую поверхность (к примеру, на плоскость стола), а затем защелкните зажимы, чтобы закрепить штурвал.
7. Расположите педали в удобном месте на полу, на нескользкой поверхности.
8. Заткните разъем педали (RJ-11) к рулевому колесу.
9. На экране «Игровые устройства» можно откалибровать и протестировать игровое устройство перед игрой.
10. После калибровки и тестирования можно начинать игру.

#### Важно:

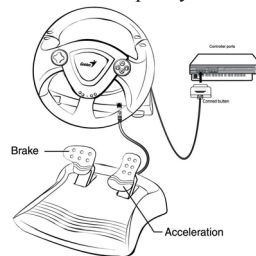
1. Для работы драйвера необходимо наличие DirectX 7.0a или более новой версии. Проверьте версию DirectX в своей системе и при необходимости обновите эту программу.



- Вибрация контролируется игровым программным обеспечением. Более подробную информацию см. в руководстве по игре.

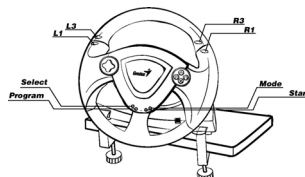
**Б. Установка в PlayStation®2 и PlayStation®**

- Включите игровую приставку.
- Подключите стандартный интерфейс приемника PlayStation к стандартному порту на игровой приставке.
- После установления соединения можно начинать игру.
- Функции игрового контроллера определяются используемым игровым программным обеспечением. Более подробную информацию см. в руководстве по игре.



**PlayStation®2 и PlayStation®**

- Аналоговый Режим:** Когда игровой контроллер работает в аналоговом режиме, следующие кнопки и джойстики могут управляться аналоговым способом в зависимости от функций, поддерживаемых конкретной игровой программой. Смотрите руководство для пользователя игровой программы для получения более подробной информации. Программное обеспечение формата PlayStation®2: Кнопки направлений/кнопки X, O, □, △ / кнопки L1, R1, L2, R2, L3, R3.
- Цифровой Режим:** Когда игровой контроллер работает в цифровом режиме, все функциональные кнопки управляются цифровым способом, но аналоговые джойстики не работают.
- Функция вибрации:** Игровой контроллер характеризуется наличием функции вибрации, если эта функция предусмотрена в программном обеспечении конкретной игры. Функция вибрации может быть установлена на значении ВКЛ./ВЫКЛ. (ON/OFF) в окне установки опций игровой программы.
- Вы можете переключиться на использование нужного режима. Однако некоторые программы осуществляют это переключение автоматически. В таких случаях эти программы игнорируют установки кнопки режимов A/D (аналоговый/цифровой). Для получения более подробной информации обращайтесь к руководству для пользователя игровой программы.



**Светодиодный индикатор.**

Сигнал индикатора совместим с компьютером, системами PlayStation®2 и PlayStation®.

**1. Аналоговый, цифровой режимы и режим автомобиля**

Игровое устройство может работать в аналоговом и цифровом режиме, а также в режиме автомобиля. Пользователь может переключаться в нужный режим.

Условие	Аналоговый режим	Цифровой режим	Режим автомобиля
Индикатор	Красный сигнал	Зеленый сигнал	Оранжевый сигнал

**Основные настройки функций клавиш**

**1. Относительная таблица функций кнопок компьютера и системы Play Station**

Кнопка	Play Station			Компьютер	
	Цифровой режим	Аналоговый режим	Режим автомобиля	Цифровой режим	Аналоговый режим
1	X	X	I	1	1
2	□	□	II	3	3
3	○	○	A	2	2
4	△	△	B	4	4
5	L1	L1	L	5	5
6	L2	L2	L	7	7
7	R1	R1	R	6	6
8	R2	R2	R	8	8
9	Выбор	Выбор	Нуль	9	9
10	Пуск:	Пуск:	Пуск:	10	10
11	Нуль	L3	Нуль	11	11
12	Нуль	R3	Нуль	12	12
Игровой пульт	Игровой пульт	Игровой пульт	Игровой пульт	По вертикали и по горизонтали	Точка зрения
Режим	Режим	Режим	Режим	Режим	Режим
Рулевое управление	По горизонтали влево/вправо	По горизонтали	По горизонтали	По горизонтали	По горизонтали
Левая педаль	По вертикали/вниз	По вертикали/вниз	II	По вертикали/вниз	По вертикали/вниз
Правая педаль	По вертикали/вверх	По вертикали/вверх	I	По вертикали/вверх	По вертикали/вверх

**2. Программирование функций**

В некоторых играх педали для ног автоматически не включаются. Если нужно воспользоваться педалями вместо кнопок аналоговых функций на пульте, выполните следующие действия. Нажмите на кнопку Program. Загорится индикатор. Нажмите на одну из педалей (примерно на 10 градусов), нажимая при этом на одну из аналоговых кнопок, которую нужно настроить. (X, O, □, △, L1, L2, L3, R1, R2, R3). Затем, для завершения настройки, нажмите на кнопку Program еще раз. Повторите эти же действия с другой pedalью.

**Замечание 1.** Функция программирования работает только в цифровом и аналоговом режимах. В режиме автомобиля она не действует. **Замечание 2.** Для отмены запрограммированных функций отключите шнур руля и вновь подключите его к консоли PS2. Произойдет сброс запрограммированных функций.