

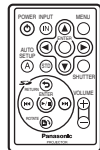
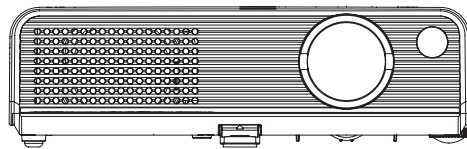
Panasonic®

Жидкокристаллический проектор

Коммерческое использование

Инструкция по эксплуатации

Модели PT-P1SDE



РУССКИЙ

Перед эксплуатацией данного изделия, пожалуйста, внимательно прочитайте инструкцию и сохраните данное руководство для последующего использования.

Русский-1

Уважаемый пользователь продукции Panasonic!

В этой инструкции содержится вся необходимая информация по управлению устройством, которая может вам потребоваться. Мы надеемся, что с ее помощью вам удастся добиться наилучших рабочих характеристик от вашего нового аппарата, и работа с видеопроектором Panasonic доставит вам истинное удовольствие.

Серийный номер вашего изделия указан на его нижней панели. Запишите его в специально отведенное место ниже и сохраните данную брошюру на случай, если вам понадобится обратиться в сервисный центр.

Номер модели: **PT-P1SDE**

Серийный номер:

Важные замечания, касающиеся безопасности:

ВНИМАНИЕ: ДАННЫЙ АППАРАТ ДОЛЖЕН БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕН.

ВНИМАНИЕ: Чтобы предотвратить повреждение устройства вследствие возгорания или короткого замыкания, не подвергайте его воздействию дождя или влаги.

Machine Noise Information Ordinance 3. GSGV, январь 18.1991: уровень звукового давления на месте оператора, измеренный в соответствии со стандартом ISO 7779, меньше или равен 70 дБ (А).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

- 1) Отсоединяйте штекер кабеля питания от стенной розетки, если вы не собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени.
- 2) Во избежание поражения электрическим током не снимайте крышку устройства. Внутри него нет никаких деталей, обслуживаемых пользователем. Доверяйте ремонт и техническое обслуживание только квалифицированному персоналу сервисного центра.
- 3) Не удаляйте контакт заземления вилки питания. Данное устройство оборудовано трехконтактной сетевой вилкой с контактом заземления. Такая вилка подходит только к розеткам, имеющим заземление. Это сделано для безопасности. Если вы не можете вставить вилку в розетку, обратитесь к электрику. Не нарушайте заземление вилки питания.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

- Для постоянно подключенного оборудования в сети электроснабжения необходимо предусмотреть установку устройства размыкания электроцепи;
- Для оборудования, включаемого в розетку, необходимо предусмотреть установку легко доступной сетевой розетки в непосредственной близости от оборудования.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Не заглядывайте в объектив работающего проектора.



- Из объектива проектора излучается яркий свет. Если прямо посмотреть на этот свет, можно серьезно повредить зрение.
- Будьте осторожны и не позволяйте детям смотреть в объектив работающего проектора. Если вы оставляете проектор без присмотра, всегда выключайте его вилку из розетки.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Для обеспечения нормальной работы устройства следуйте прилагаемым инструкциям, в которых указывается на необходимость использования экранированных кабелей интерфейса при подключении компьютера или другого периферийного устройства.

Содержание

Подготовка

Важные замечания, касающиеся безопасности.....	2
Меры предосторожности	5
Аксессуары	9
Перед использованием	10
Сначала прочитайте эту страницу ..	12
Расположение и функции компонентов	14

Подготовка к работе

Настройка	20
Методы проецирования изображения, Положение проектора, Расстояние проецирования	
Соединения	22
Подключение к компьютеру, Подключение видеоборудования	
Подготовка к работе с пультом дистанционного управления ...	24

Основные действия

Включение питания	26
Выключение питания	28

Полезные функции

Автоматическая корректировка положения изображения	30
Временное отключение изображения и звука	31
Регулировка громкости	31
Использование карты памяти SD	32
Установка и извлечение карты памяти SD, Экран выбора карты памяти SD	
Воспроизведение изображений с карты памяти SD	35
Функции кнопок по время воспроизведения	
Детальная настройка способа воспроизведения для карты памяти SD	37
РЕЖИМ, А/ВОСПРОИЗВ., СМЕНА СЛАЙДА, ЭФФЕКТ, ЗВУК	
Проведение презентации без использования компьютера	39

Регулировки и настройки

Экранное меню	40
Различные экраны меню, Управление устройством посредством экранного меню, Возврат к настройкам завода-изготовителя	
Настройка изображения	44
РЕЖИМ ИЗОБР., DAYLIGHTVIEW, ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА	
Регулировка положения изображения	46
ТРАПЕЦИЯ, АСПЕКТ, ПОЛОЖЕНИЕ, ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА	
Другие настройки	49
АВТОСИГНАЛ, СИСТЕМА ТВ, ПРЯМ/ОБР, СТОЛ/ПОТОЛ, ГОР МЕСТ, НАРАБ. ЛАМПЫ, РЕЖИМ SXGA, ПАНЕЛЬ УПР., ШУМОПОДАВЛ.	
Изменение языка индикации дисплея	51
Установка функции безопасности	52
НАСТРОЙКА, СМЕНА ПАРОЛЯ, РЕГИСТРАЦИЯ SD-КЛЮЧА 1(2), SD-КЛЮЧ ВСТАВЛЕН	
Обслуживание и уход	
Когда светится индикатор TEMP и индикатор LAMP	54
Чистка и замена воздушного фильтра	56
Замена лампового блока	57
Перед обращением в сервисный центр	60
Чистка и уход	62
Прочее	
Технические характеристики ...	63
Приложение	65
Список совместимых сигналов, Стандарт DCF, Экран с рекомендациями по подключению компьютера, Методика расчета размеров проецируемого изображения	
Размеры	69
Торговые марки	70

Меры предосторожности

Предупреждение:

В случае обнаружения дыма, необычного запаха или шума проектора, немедленно выключите его вилку из сетевой розетки.

- Не пользуйтесь проектором в перечисленных выше случаях, иначе это может привести к возгоранию или к поражению электрическим током.
- Убедитесь, что дым прекратился, после чего обратитесь в авторизованный сервисный центр для ремонта устройства.
- Не пытайтесь самостоятельно отремонтировать проектор, это может быть опасно.

Не устанавливайте проектор на подставке, которая недостаточно прочна, чтобы выдержать полный вес проектора.

- Если подставка окажется недостаточно прочной, проектор может упасть или опрокинуться, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать оператора.

Все работы, связанные с установкой устройства (например, подвешивание под потолком), должны выполняться только персоналом авторизованного сервисного центра или дилера.

- Если установка выполнена неправильно, существует опасность травм и поражения электрическим током. При потолочном монтаже следует обратить особое внимание на правильность заземления проектора и подключаемого видеоборудования.

Если инородные предметы или вода попали внутрь проектора или если проектор упал, или его корпус поврежден, выключите вилку проектора из розетки.

- Если продолжать пользоваться проектором в таком состоянии, это может привести к возгоранию или к поражению электрическим током.
- Свяжитесь с авторизованным сервисным центром по поводу ремонта устройства.

Не допускайте перегрузки сетевой розетки.

- При перегрузке сетевой розетки (например, слишком большим количеством переходников) может произойти перегрев розетки и ее возгорание.

Не снимайте крышку корпуса и не пытайтесь модифицировать устройство каким-либо образом.

- Внутри устройства присутствует высокое напряжение, которое может стать причиной пожара или удара электрическим током.
- Для выполнения обследования, технического обслуживания или ремонта устройства обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

Регулярно чистите штекер шнура питания, чтобы он не покрывался пылью.

- Если на штекере шнура питания скопится пыль, может возникнуть конденсация влаги, которая способна привести к повреждению изоляции и повлечь за собой возгорание. Отсоедините сетевой шнур от стенной розетки и вытрите штекер сухой тканью.
- Если вы не собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени, отсоедините сетевой шнур от стенной розетки.

Не делайте ничего, что может повредить шнур питания или его штекер.

- Не повреждайте шнур питания, не пытайтесь его модифицировать, не ставьте на него горячие или тяжелые предметы, не перегибайте, не перекручивайте его слишком сильно, а также не сворачивайте его в клубок.
- При использовании поврежденного сетевого шнура возможно короткое замыкание, удар электрическим током или возгорание.
- Если возникнет необходимость ремонта сетевого шнура, обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

Не беритесь за сетевой шнур влажными руками.

- Несоблюдение этого правила может привести к поражению электрическим током.

Как следует вставляйте сетевой шнур в розетку.

- Если штекер неправильно вставлен в розетку, это может вызвать удар электрическим током или возгорание.
- Не пользуйтесь поврежденными штекерами или розетками, плохо закрепленными на стене.

Не устанавливайте проектор на неустойчивую поверхность.

- Если установить проектор на наклонной или неустойчивой поверхности, он может упасть или опрокинуться, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать оператора.

Не ставьте проектор на мокрую поверхность и не позволяйте влаге попадать на него.

- Несоблюдение этого правила может привести к поражению электрическим током.

Не устанавливайте проектор на мягких поверхностях, таких как ковры или пористые половники.

- Такие действия могут привести к перегреву проектора, что может вызвать ожоги, пожар или поломку проектора.

Не ставьте емкости с жидкостью на проектор.

- Если вода прольется на устройство или попадет внутрь его корпуса, это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.
- Если внутрь проектора попадет вода, обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

Не вставляйте никакие посторонние предметы внутрь корпуса проектора.

- Не допускайте попадания каких-либо металлических или легко воспламеняемых предметов внутрь корпуса устройства, так как это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.

Храните карту памяти SD (приобретается отдельно) и батарейки в местах, недоступных для детей.

- Проглатывание карты памяти SD и батареек может привести к смертельному исходу в результате удушья. Если вы думаете, что ребенок проглотил карту памяти или батарейки, немедленно обратитесь к врачу.

Не допускайте контакта положительного и отрицательного полюсов батареек с металлическими предметами, такими как ожерелья или заколки для волос.

- Несоблюдение этого правила может привести к утечке, перегреву или возгоранию батареек.
- Храните батарейки в пластиковом мешочке вдали от металлических предметов.

Во время грозы не прикасайтесь к проектору или шнуру питания.

- Это может привести к поражению электрическим током.

Не используйте проектор в душевых или ванных комнатах.

- Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

Не допускайте попадания луча света работающего проектора на оголенные участки тела.

- Объектив проектора излучает сильный свет. Попадание луча света на кожу может привести к болезненным ощущениям или ожогам.

Не кладите руки и не размещайте какие-либо предметы рядом с отверстием выхода воздуха.

- Из отверстия выходит горячий воздух. Не кладите руки, не приближайте лицо и не размещайте каких-либо не термостойких предметов рядом с данным отверстием [оставьте свободное пространство, как минимум, 10 см (4")], так как горячий воздух может вызвать ожоги или повреждение.

Замена лампы должна выполняться только квалифицированным специалистом.

- Ламповый блок имеет высокое внутреннее давление. При неправильном обращении может произойти взрыв.
- Ламповый блок может быть легко поврежден, если его стукнуть твердым предметом или уронить. Это также может привести к травме или неполадкам.

Перед заменой лампы дайте ей остыть в течение, как минимум, одного часа.

- Крышка лампы сильно нагревается, и прикосновение к ней может привести к ожогам.

Перед заменой лампы убедитесь, что вы отключили шнур питания от сетевой розетки.

- В противном случае это может привести к поражению электрическим током или взрыву.

Внимание:**Не закрывайте отверстие забора или отверстие вывода воздуха.**

- Если источник питания перегружен (например, при использовании слишком большого количества адаптеров), то может произойти перегрев устройства и его возгорание.
- Не устанавливайте проектор в узких плохо вентилируемых местах, таких как шкафы или книжные полки.
- Не устанавливайте проектор на скатерть или бумаги, так как данные материалы могут перекрыть доступ воздуха к проектору.

Не устанавливайте проектор в местах с повышенной влажностью и запыленностью, а также в местах, где проектор может подвергнуться воздействию дыма или пара.

- Использование проектора в таких условиях может привести к возгоранию или удару электрическим током.

При отсоединении шнура питания от стенной розетки держитесь за штекер, а не за сам шнур.

- Если тянуть за шнур, можно случайно его повредить, что влечет за собой опасность возгорания или поражения электрическим током.

Всегда отсоединяйте шнур питания от сети перед тем, как передвигать проектор.

- Если передвигать проектор, подключенный к розетке, то можно случайно повредить сетевой шнур, что влечет за собой опасность возгорания или поражения электрическим током.

Не ставьте на проектор никаких тяжелых предметов.

- Если не соблюдать это правило, проектор может опрокинуться и упасть, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать оператора.

Не замыкайте контакты батареи, не нагревайте, не разбирайте и не бросайте их в воду или в огонь.

- Несоблюдение этого правила может привести к перегреву, утечке, взрыву или возгоранию батарейки и привести к ожогам или другим травмам.

При установке батарей убедитесь в соблюдении их полярности (+ и -).

- Если батареи установлены неправильно, они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батарей, а также привести к загрязнению отделения и окружающей среды.

Используйте только рекомендуемые батареи.

- При использовании несоответствующих батарей есть вероятность того, что они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батарей, а также привести к загрязнению отделения и окружающей среды.

Заизолируйте батарейку при помощи специальной изолянты перед тем, как выбрасывать ее.

- В случае контакта с металлическими предметами или другими батареями, она может взорваться или загореться.

Не опирайтесь на проектор.

- Вы можете упасть, что приведет к травмам, или сломать проектор.
- Будьте особенно осторожны и не позволяйте детям вставать или садиться на проектор.

Если вы не пользуетесь проектором в течение длительного времени, извлеките его вилку из сетевой розетки.

- Если в сетевой розетке скопилась пыль, то имеющаяся в воздухе влажность может привести к нарушению изоляции, что может вызвать возгорание.
- При нахождении вилки в сетевой розетке и выключенном питании проектор будет потреблять около 3 ватт.

Всегда отсоединяйте сетевой шнур от стенной розетки перед тем, как чистить какую-либо деталь устройства.

- Если не сделать этого, вы подвергаете себя опасности поражения электрическим током.

Если лампа разбилась, немедленно проветрите помещение. Не прикасайтесь к разбившимся частям и не приближайте к ним лицо.

- Несоблюдение этого требования может привести к попаданию газов в организм пользователя, высвобождающихся из разбившейся лампы. В ней содержится приблизительно такое же количество ртути, что и в флуоресцентных лампах. Части разбившейся лампы могут привести к травмам.
- Если вам кажется, что газ попал в организм, в глаза или рот, немедленно обратитесь за медицинской помощью.
- Обратитесь к дилеру для замены лампы и проверки пространства внутри проектора.


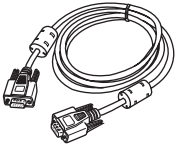
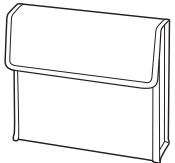
По крайней мере один раз в год необходимо обращаться в авторизованный сервисный центр для выполнения внутренней чистки проектора.

- Если позволить пыли скапливаться внутри проектора, это сможет привести к его возгоранию или нарушить его нормальную работу.
- Полезно выполнять чистку внутри корпуса проектора перед наступлением того времени года, для которого характерна повышенная влажность воздуха. По поводу чистки устройства и расценок на эту услугу обращайтесь в авторизованный сервисный центр Panasonic.

Мы стремимся к сохранению чистоты окружающей среды. Пожалуйста, сдавайте не подлежащие ремонту, отслужившие свой срок устройства вашему дилеру или компании, занимающейся переработкой вредных отходов.

Аксессуары

Проверьте, чтобы в комплект поставки вашего проектора входили следующие аксессуары:

<p>Пульт дистанционного управления карточного типа (N2QAYC000001 x 1)</p> 	<p>Литиевая батарея для пульта дистанционного управления (CR-2025 x 1)</p> 	<p>Сигнальный кабель RGB (1,8 м, K1HA15DA0002 x1)</p> 
<p>Сетевой шнур (K2CM3DR00002 x 1)</p> 	<p>Сумка для переноски (TPEP017 x 1)</p> 	

Перед использованием

Предосторожности при перемещении проектора

Перед перемещением проектора убедитесь, что крышка объектива прикреплена к объективу.

Объектив проектора очень чувствителен к вибрациям и ударам. При перемещении проектора пользуйтесь сумкой для переноски принадлежностей. При размещении проектора в сумке для переноски, располагайте его так, чтобы объектив проектора был направлен вверх. Не кладите в сумку для переноски какие-либо другие предметы, кроме проектора, кабелей, пульта дистанционного управления и карты памяти SD.

Предосторожности при установке проектора

Не устанавливайте проектор в местах, подверженных вибрации или ударам.

Внутренние детали могут быть повреждены, что приведет к неисправностям в работе проектора или к травмам.

Избегайте устанавливать в местах, подверженных резкому перепаду температур, например, около кондиционера.

Это может привести к сокращению срока службы лампы.

Не устанавливайте проектор возле высоковольтных линий или работающих двигателей.

Проектор подвержен воздействию электромагнитных помех.

Для установки проектора под потолком необходимо обратиться к авторизованный сервисный центр или к авторизованному дилеру.

Вам необходимо приобрести отдельный кронштейн для установки (артикул ET-RKP1). К тому же, все работы по установке должны выполняться только квалифицированным специалистом.

При использовании проектора на большой высоте над уровнем моря (выше 1 400 м), установите “ГОР МЕСТ” в положение “ВКЛ.”. (См. стр. 50.)

Несоблюдение этого правила может привести к возникновению неполадок.

Примечания относительно использования устройства

Чтобы получить наилучшее качество изображения

Задержите шторы или закройте жалюзи на окнах и выключите флуоресцентный свет рядом с экраном, чтобы наружный свет или освещение в помещении не попадали на экран.

Не прикасайтесь к стеклянным деталям и крышке объектива голыми руками.

Если стеклянные детали объектива и крышка загрязнились от отпечатков пальцев или от воздействия других веществ, это будет увеличено проектором и будет отображаться на экране.

Экран

Не наносите на экран какие-либо летучие вещества, которые могут привести к его обесцвечиванию, не допускайте его загрязнения или повреждения.

Слот карты памяти SD

При установке карты памяти SD (приобретается отдельно) убедитесь в отсутствии инородных предметов внутри слота. Несоблюдение этого требования может привести к повреждению карты памяти и слота.

Лампа

Возможно вам потребуется заменить лампу раньше, ввиду индивидуальных характеристик лампы, условий эксплуатации и места установки, особенно в случае непрерывного использования проектора более 10 часов или частого включения и выключения проектора.

Жидкокристаллическая панель

Жидкокристаллическая панель проектора создается по высокоточной технологии для отображения мельчайших деталей изображения. Иногда на экране могут возникнуть несколько неактивных пикселей в виде фиксированных точек синего, зеленого или красного цвета, что не влияет на эксплуатационные характеристики жидкокристаллического дисплея.

Сначала прочитайте эту страницу

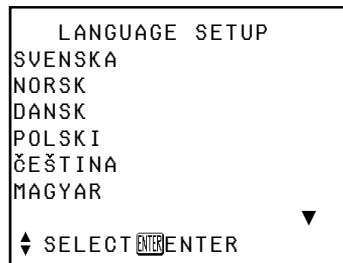
При первом включении питания после приобретения проектора на экране будет показываться меню “НАСТРОЙКА ЯЗЫКА” и “ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА”. Отрегулируйте параметры в соответствии с местом установки и условиями, в которых вы используете проектор.

Эти меню будут показываться на экране только при первом включении проектора, однако вы можете внести изменения настроек через экранное меню проектора. (Обратитесь на стр. 40 для получения дополнительной информации.)

Меню НАСТРОЙКА ЯЗЫКА

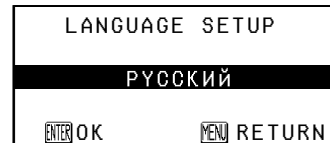
① При помощи кнопки ▲ или ▼ пульта дистанционного управления выберите язык, на котором будет показываться экранное меню, и затем нажмите кнопку ENTER.

- Затем на дисплее появится экран подтверждения.



② Еще раз нажмите кнопку ENTER.

- Экранное меню будет показываться на выбранном языке.
- Нажмите кнопку MENU для возврата к экрану выбора языка.

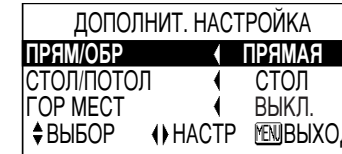


Примечание:

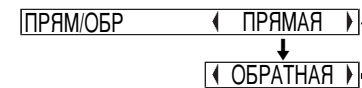
- После подтверждения выбранного языка на экране автоматически будет показываться меню “ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА”.

Меню ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА

① Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки.



ПРЯМ/ОБР



Данная установка должна быть выбрана в соответствии с методом установки проектора. (Обратитесь к стр 20.)

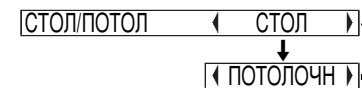
ПРЯМАЯ

Когда проектор устанавливается перед экраном.

ОБРАТНАЯ

При использовании прозрачного экрана.

СТОЛ/ПОТОЛ



Данная установка должна быть выбрана в соответствии с методом установки проектора. (Обратитесь к стр 20.)

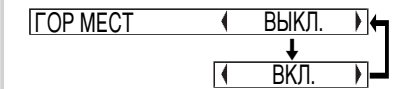
СТОЛ

Когда проектор устанавливается на столе и т.п.

ПОТОЛОЧН

Когда проектор подвешен на потолке при помощи специального кронштейна крепления (приобретается отдельно).

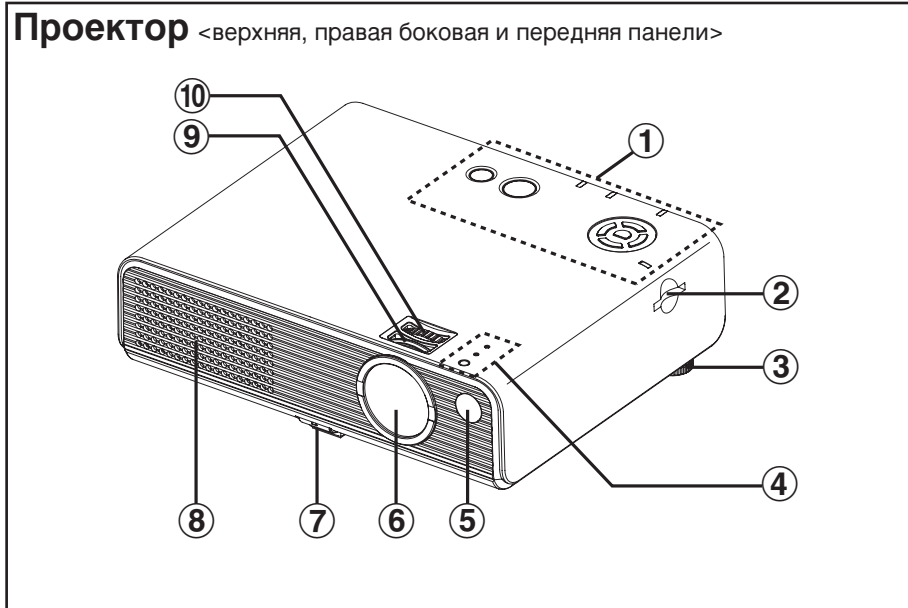
ГОР МЕСТ



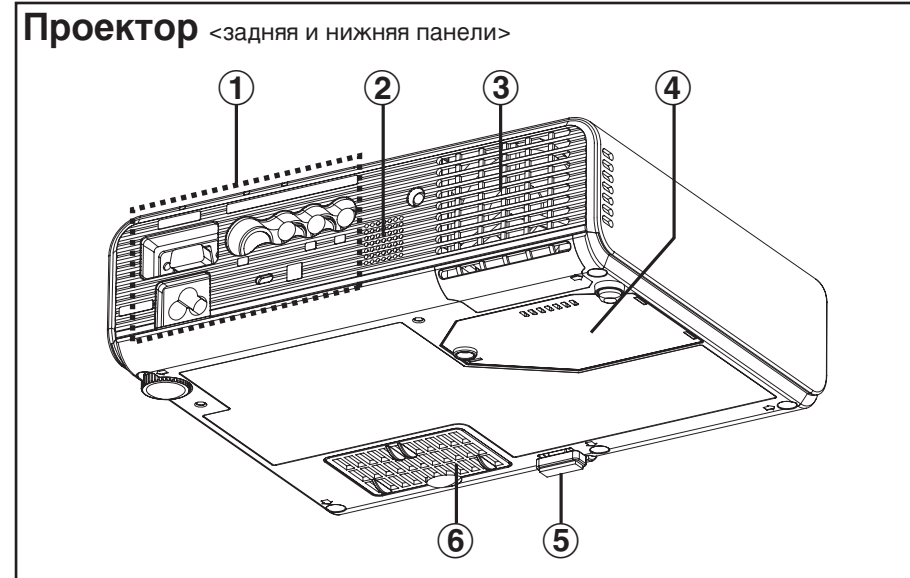
Установите “ГОР МЕСТ” в положение “ВКЛ.” только при использовании проектора на большой высоте над уровнем моря (свыше 1 400 м).

② Нажмите кнопку MENU для очистки экрана после настройки.

Расположение и функции компонентов



- ① **Панель управления проектором** (стр.16)
- ② **Слот карты памяти SD**
- ③ **Задняя регулировочная ножка** (стр. 27)
- ④ **Датчик освещенности и индикаторы LAMP/TEMP** (стр. 16)
- ⑤ **Сенсор сигналов дистанционного управления** (стр. 24)
- ⑥ **Крышка объектива** (стр. 62)
Используйте проектор с прикрепленной крышкой объектива.
- ⑦ **Кнопка регулировки передней ножки** (стр. 27)
Эта кнопка служит для разблокирования передней регулировочной ножки. Нажмите для регулировки угла наклона проектора.
- ⑧ **Отверстие забора воздуха**
Не закрывайте это отверстие.
- ⑨ **Кольцо фокусировки** (стр. 27)
- ⑩ **Кольцо трансфокатора** (стр. 27)



- ① **Панель разъемов** (стр. 19)
- ② **Громкоговоритель**
- ③ **Отверстия выхода воздуха**
Не закрывайте эти отверстия.
- ④ **Крышка лампового блока** (стр. 58)
- ⑤ **Передняя регулировочная ножка** (стр. 27)
- ⑥ **Отверстие забора воздуха, Воздушный фильтр** (стр. 56)
Не закрывайте это отверстие.

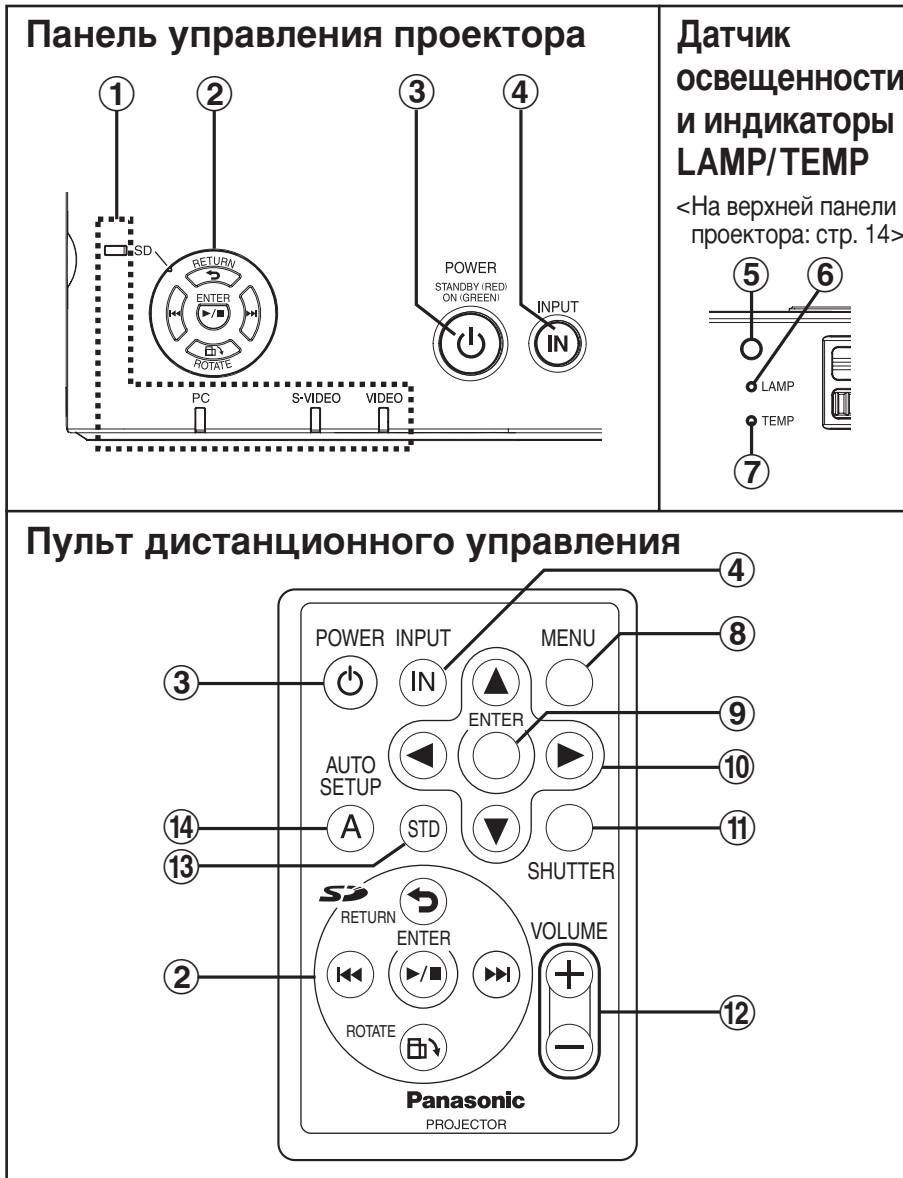
Примечание:

- Во время показа изображения в проекторе будет работать вентилятор, который производит небольшой шум в процессе работы. Этот шум может меняться в зависимости от окружающей температуры. Включение или выключение лампы будет приводить к небольшому усилению шума.

Предупреждение:

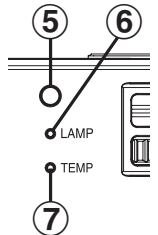
Не кладите руки и не размещайте какие-либо предметы рядом с отверстием выхода воздуха.

- Из отверстия выходит горячий воздух. Не кладите руки, не приближайте лицо и не размещайте каких-либо не термостойких предметов рядом с данным отверстием [оставьте свободное пространство, как минимум, 10 см (4")], так как горячий воздух может вызвать ожоги или повреждения.

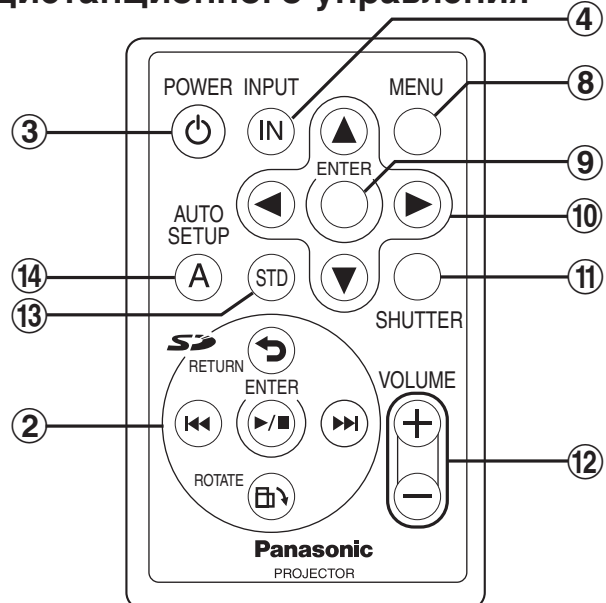


Датчик освещенности и индикаторы LAMP/TEMP

<На верхней панели проектора: стр. 14>

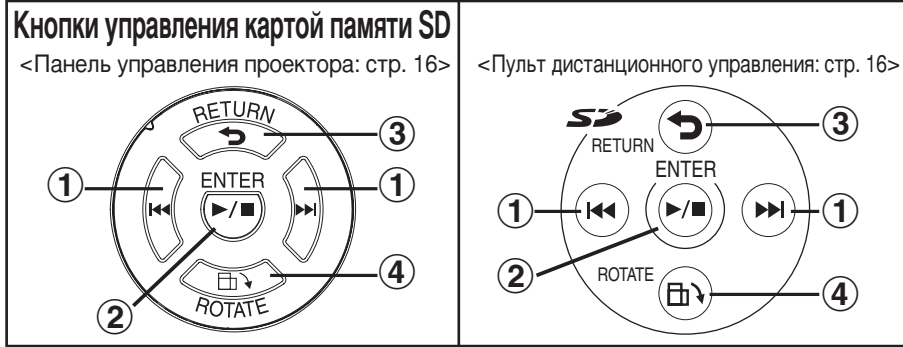


Пульт дистанционного управления



1 Индикаторы входного сигнала
 Эти индикаторы светятся при подаче сигнала на вход разъема, выбранного с использованием кнопки INPUT. Индикаторы будут мигать, если сигнал не подается на разъем, выбранный при помощи кнопки INPUT, и когда на вход подаются сигналы, не совместимые с проектором.

- 2 Кнопки управления картой памяти SD** (стр. 18 и 35)
 Эти кнопки используются для работы, когда показывается экран выбора карты SD и когда осуществляется воспроизведение файлов, записанных на карте памяти SD.
- 3 Кнопка POWER** (стр. 26, 28 и 29)
 Эта кнопка используется для включения и выключения питания. Данная кнопка проектора начинает светиться красным цветом, когда проектор находится в режиме ожидания и зеленым - при начале проецирования изображения.
- 4 Кнопка INPUT** (стр. 27)
 Эта кнопка используется для переключения входных сигналов подключенного оборудования.
- 5 Датчик освещенности** (стр. 44)
 Этот датчик определяет освещенность при включенной функции "DAYLIGHTVIEW". При использовании проектора не накрывайте его и не устанавливайте на него какие-либо предметы.
- 6 Индикатор LAMP** (стр. 55)
 Этот индикатор загорается, когда наступает время заменить лампу. Если обнаруживается сбой в работе устройства, этот индикатор начинает мигать.
- 7 Индикатор TEMP** (стр. 54)
 Этот индикатор начинает светиться при обнаружении слишком высокой температуры внутри проектора или около него. Если температура превысит определенный уровень, питание будет автоматически отключено, и индикатор будет мигать.
- 8 Кнопка MENU** (стр. 40 и 42)
 Данная кнопка используется для вывода на дисплей "ГЛАВНОЕ МЕНЮ". При выводе на экран меню она может использоваться для возврата к предыдущему экрану меню или для очистки экрана.
- 9 Кнопка ENTER** (стр. 42)
 Данная кнопка используется для ввода и активизации позиций, выбранных в экранном меню.
- 10 Кнопки стрелок (▲ ▼ ◀ ▶)** (стр. 42)
 Данные кнопки используются для выбора и регулировки позиций в экранах меню.
- 11 Кнопка SHUTTER** (стр. 31)
 Данная кнопка используется для временного отключения изображения и звука.
- 12 Кнопки VOLUME +/-** (стр. 31)
 Эти кнопки используются для регулировки громкости звука встроенных динамиков проектора.
- 13 Кнопка STD (standard)** (стр. 43)
 Эта кнопка используется для сброса установленных настроек проектора на заводские настройки.
- 14 Кнопка AUTO SETUP** (стр. 27 и 30)
 Если эта кнопка была нажата во время проецирования сигнала PC, положение изображения и параметры "СИНХРОСИГНАЛ" и "ФАЗА СИНХР." будут отрегулированы автоматически.



① Кнопка SD <<</>>>

Эти кнопки используются для выбора папок и файлов на экране выбора карты памяти SD.

<Во время воспроизведения файла>

Нажмите кнопку SD <<< для переключения на предыдущий файл или кнопку SD >>> для переключения на следующий файл.

Вы можете начать и прервать слайд-шоу, удерживая нажатой кнопку SD >>>.

② Кнопка SD ENTER

Эта кнопка используется для подтверждения выбора, сделанного на экране выбора карты памяти SD.

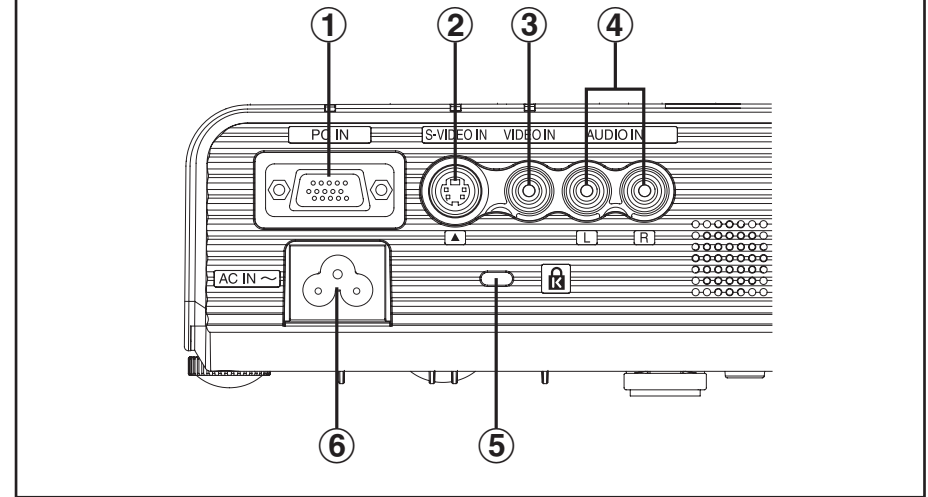
③ Кнопка SD RETURN

Эта кнопка используется для возврата к предыдущему экрану.

④ Кнопка SD ROTATE

Каждое нажатие на эту кнопку приводит к повороту воспроизводимого изображения на 90 градусов по часовой стрелке.

Панель разъемов



① Разъем PC IN (стр. 22 и 23)

Данный разъем используется для подачи на вход сигналов PC и YPbPr.

② Разъем S-VIDEO IN (стр. 23 и 47)

Данный разъем используется для подачи на вход сигналов от оборудования, совместимого с S-VIDEO, такого как DVD-плеер. Разъем совместим с сигналом S1, и соотношение сторон изображения автоматически переключается между форматами 16:9 и 4:3 в соответствии с типом сигнала, подаваемого на вход.

③ Разъем VIDEO IN (стр. 23)

Данный разъем используется на подачи на вход сигналов от видеоборудования, такого как видеомагнитофон.

④ Разъем AUDIO IN L-R (стр. 22 и 23)

⑤ Фиксирующий разъем для кабеля системы безопасности

Используется для подключения имеющегося в продаже кабеля для системы предотвращения кражи (выпускаемого компанией Kensington). Этот разъем совместим с системой безопасности Kensington Microsaver Security System.

⑥ Входной разъем питания (AC IN)(стр. 26)

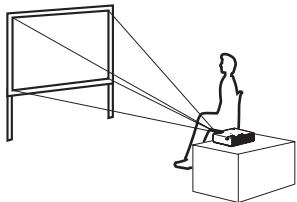
Входящий в комплект шнур питания подсоединяется к этому разъему. Не пользуйтесь никакими другими шнурами питания, кроме того, который входит в комплект поставки.

Настройка

Методы проецирования изображения

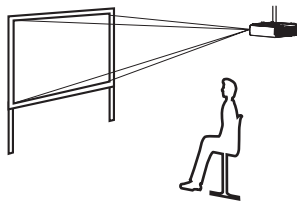
Проектор может быть настроен на использование любого из четырех перечисленных ниже методов проецирования изображения. Выберите настройку, соответствующую методу проецирования. (Установка методов проецирования выбирается в меню “ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА”. Подробнее см. на стр. 50).

- Фронтальное проецирование на стену



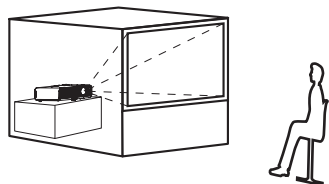
Позиции меню	Настройка
ПРЯМ/ОБР	ПРЯМАЯ
СТОЛ/ПОТОЛ	СТОЛ

- Фронтальное проецирование на потолок



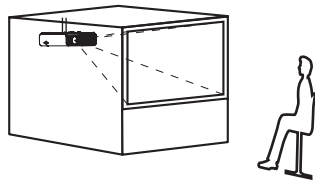
Позиции меню	Настройка
ПРЯМ/ОБР	ПРЯМАЯ
СТОЛ/ПОТОЛ	ПОТОЛОЧН

- Обратное проецирование на стену
(С использованием полупрозрачного экрана)



Позиции меню	Настройка
ПРЯМ/ОБР	ОБРАТНАЯ
СТОЛ/ПОТОЛ	СТОЛ

- Обратное проецирование на потолок
(С использованием полупрозрачного экрана)

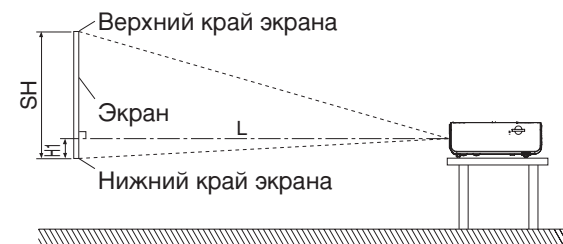


Позиции меню	Настройка
ПРЯМ/ОБР	ОБРАТНАЯ
СТОЛ/ПОТОЛ	ПОТОЛОЧН

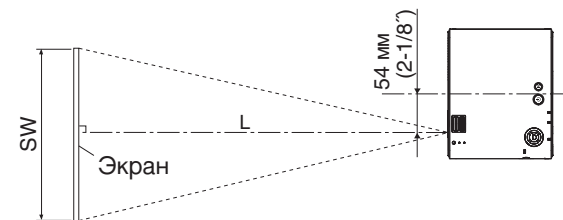
Примечание:

- Если вы хотите воспользоваться методом потолочной установки, то вам необходимо приобрести отдельный кронштейн для монтажа устройства под потолком (ET-РКР1).
- Не устанавливайте проектор вертикально и не допускайте его толчков в горизонтальном положении, так как это может привести к повреждению проектора.
- Рекомендуется устанавливать проектор в местах, где он будет иметь отклонение по вертикали не более $\pm 30^\circ$. Установка проектора в местах с его отклонением от вертикали более $\pm 30^\circ$ может привести к сокращению срока службы его компонентов.

Положение проектора



- L: Расстояние проецирования
- SH: Высота изображения
- SW: Ширина изображения
- H1: Расстояние от центра объектива до нижнего края проецируемого изображения



Расстояние проецирования

4:3 Размер экрана (диагональ)	Расстояние проецирования (L)		Позиция по высоте (H1)
	Широкоугольный режим объектива (LW)	Телережим объектива (LT)	
1,02 м(40")	—	1,2 м(3'11")	0,13 м(5-3/32")
1,14 м(45")	1,3 м(4'3")	1,4 м(4'7")	0,15 м(5-7/8")
1,27 м(50")	1,4 м(4'7")	1,6 м(5'2")	0,17 м(6-11/16")
1,52 м(60")	1,7 м(5'6")	1,9 м(6'2")	0,20 м(7-27/32")
1,78 м(70")	2,0 м(6'6")	2,2 м(7'2")	0,23 м(9-1/32")
2,03 м(80")	2,3 м(7'6")	2,6 м(8'6")	0,26 м(10-7/32")
2,29 м(90")	2,5 м(8'2")	2,9 м(9'6")	0,30 м(11-25/32")
2,54 м(100")	2,8 м(9'2")	3,2 м(10'5")	0,33 м(12-31/32")
3,05 м(120")	3,4 м(11'1")	3,9 м(12'9")	0,40 м(15-23/32")
3,81 м(150")	4,2 м(13'9")	4,9 м(16')	0,50 м(19-21/32")
5,08 м(200")	5,6 м(18'4")	6,6 м(21'7")	0,66 м(25-31/32")
6,35 м(250")	7,0 м(22'11")	8,2 м(26'10")	0,83 м(32-21/32")
7,62 м(300")	8,4 м(27'6")	9,9 м(32'5")	0,99 м(38-31/32")

Примечание:

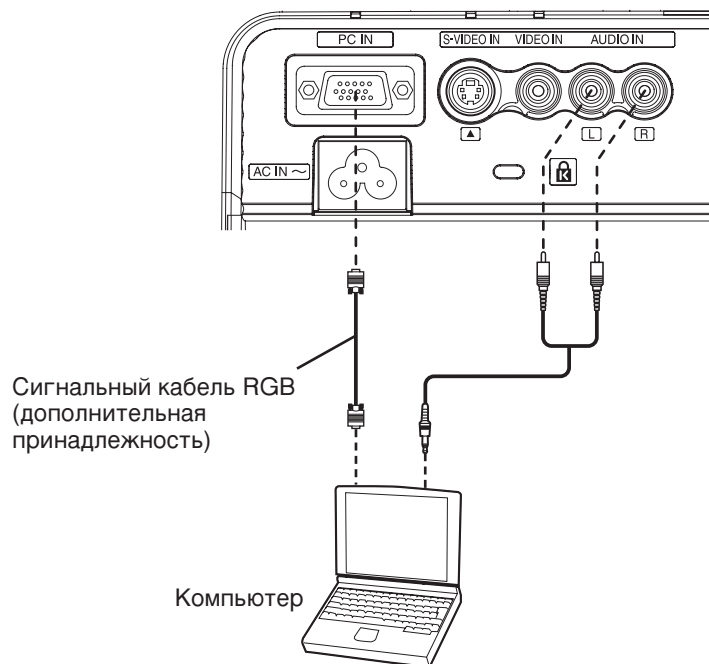
- В таблице, приведенной выше, указаны приблизительные значения.
- Подробное описание расчета расстояния проекционного расстояния приводится на стр. 68.

Соединения

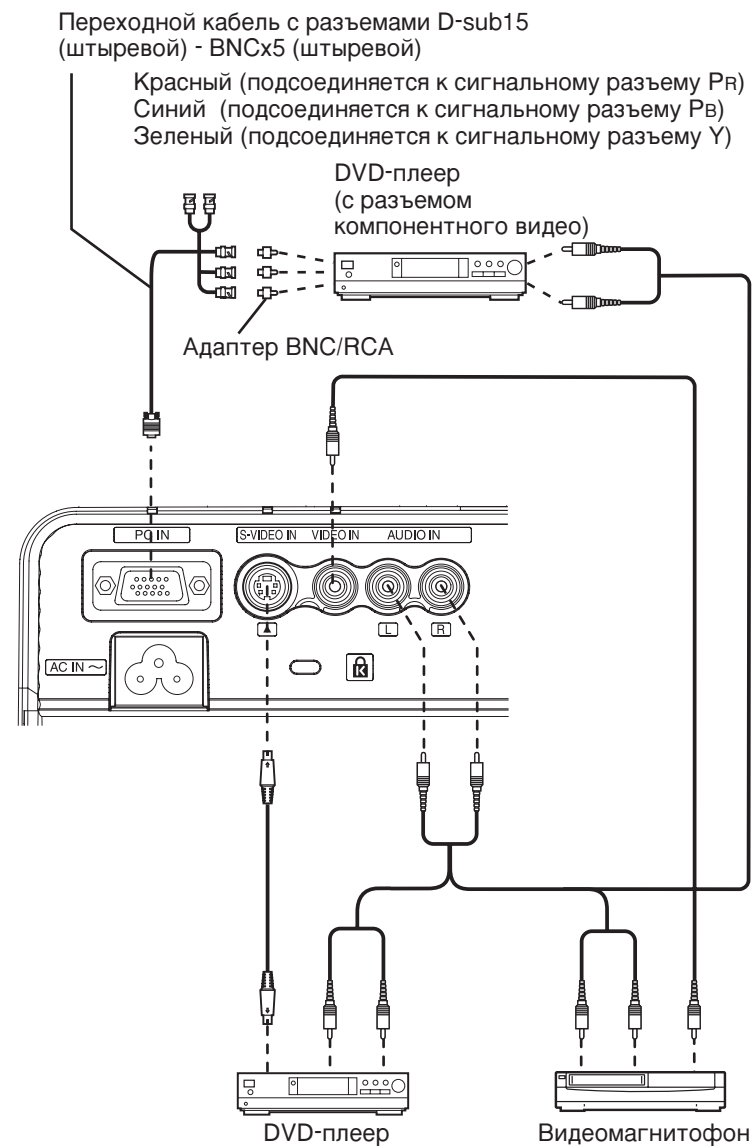
Замечания относительно соединений

- Перед подключением любого периферийного устройства внимательно прочитайте его инструкцию.
- Перед выполнением какого-либо подключения выключите питание всех периферийных устройств.
- Если кабели, необходимые для подключения устройств, не поставляются с устройствами или поставляются в качестве дополнительного оборудования, вам, возможно, придется приобрести соответствующий кабель для подключаемого устройства.
- Если в видеосигнале имеется значительное фазовое дрожание, проецируемое изображение может мигать. В этом случае, возможно, потребуется подключить ТВС (корректор временной развертки).
- Обратитесь на стр. 65 для дополнительной информации о совместимых сигналах, которые могут быть поданы на вход проектора.
- Для разъемов AUDIO IN L-R имеется только один контур аудиосистемы, поэтому, если вы меняете источник аудиовхода, вам необходимо отключить разъем одной аудиосистемы и подключить разъем другой системы.

Подключение к компьютеру



Подключение видеоборудования



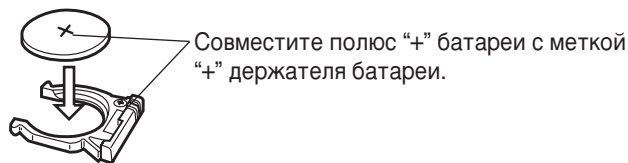
Подготовка к работе с пультом дистанционного управления

Вставьте литиевую батарейку, соблюдая правильную полярность.

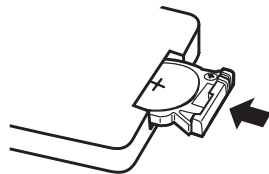
- 1 Нажимая на выступ держателя батарей влево, извлеките держатель батарей.



- 2 Вставьте батарею в держатель таким образом, чтобы сторона “+” была обращена вверх.



- 3 Задвиньте обратно держатель батареи.

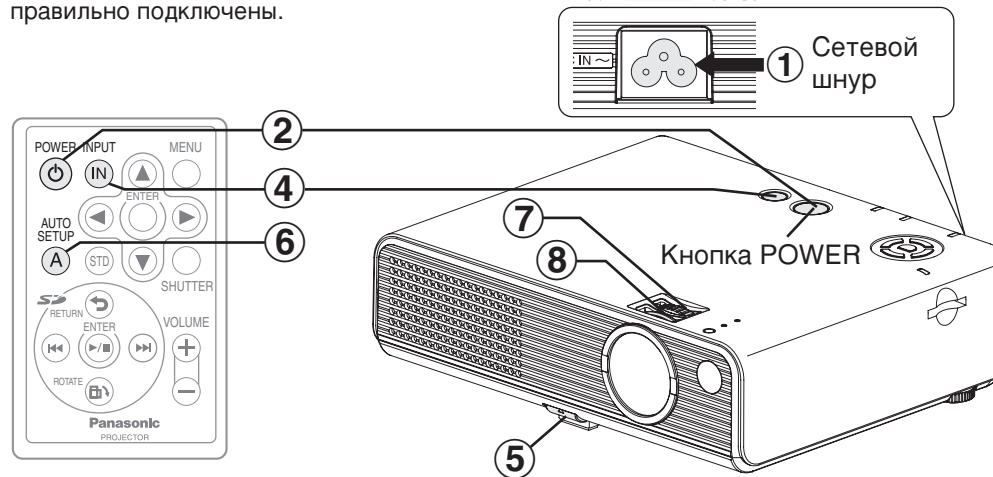


Примечание:

- Не роняйте пульт дистанционного управления.
- Не подвергайте пульт воздействию жидкостей.
- Если вы не собираетесь пользоваться пультом дистанционного управления в течение длительного времени, выньте из него батарею.
- Для замены используйте только батареи Panasonic CR2025.
- Если пульт дистанционного управления располагается таким образом, что он находится прямо перед принимающим датчиком проектора, его рабочий диапазон будет составлять около 7 м от поверхности датчиков. Дополнительно к этому, пульт дистанционного управления может использоваться под углом $\pm 30^\circ$ влево или вправо и под углом $\pm 15^\circ$ вверх или вниз к принимающему датчику.
- Если кнопки пульта дистанционного управления будут оставаться нажатыми, это приведет к быстрому разряду батарейки.
- Если между пультом дистанционного управления и принимающим датчиком имеются какие-либо препятствия, в работе пульта дистанционного управления могут отмечаться перебои.
- Управление проектором с пульта дистанционного управления может нарушаться в случае попадания сильного света на датчик приема сигнала пульта дистанционного управления. Разместите проектор как можно дальше от источников света.
- При направлении пульта дистанционного управления на экран для управления проектором за счет отраженного луча ПДУ, его рабочее расстояние будет зависеть от светоотражающих характеристик используемого экрана.

Включение питания

Перед включением устройства убедитесь, что все периферийные устройства правильно подключены.



1 Подключите шнур питания дополнительного оборудования к разъему AC IN и вставьте вилку в сетевую розетку.

- Кнопка POWER проектора будет светиться красным светом.
- Если карта памяти SD установлена в слот карты SD проектора, лампа включится автоматически и начнется проецирование изображения. (Показываемое изображение зависит от настройки "РЕЖИМ" в меню "РАБОТА С SD-КАРТОЙ". Обратитесь на стр. 38 для получения дополнительной информации.)

2 Нажмите кнопку POWER.

- Кнопка POWER проектора будет мигать зеленым светом. Через непродолжительное время она станет светиться постоянным зеленым светом, и начнется проецирование изображения.
- Индикаторы входного сигнала будут светиться во время поиска проектором входного сигнала (около 3 минут). При обнаружении проектором входного сигнала, он будет использовать его для проецирования изображения. Если входной сигнал не будет обнаружен, будет показываться экран с рекомендациями по подключению компьютера. Поиск входного сигнала будет завершен в случае нажатия кнопки INPUT или MENU во время показа экрана с рекомендациями.

3 Включите питание всех подключенных устройств.

- Включите функцию воспроизведения, например, на DVD-плеере.

Примечание:

- Если при последнем использовании проектора его вилка была выключена из розетки во время проецирования, проецирование начнется после включения проектора в сеть.
- При включении лампового блока можно услышать повышенный шум, однако это не свидетельствует о неисправности.

4 Для выбора входного сигнала нажмите кнопку выбора входа.

Кнопка выбора входа	Переключение источников сигнала
IN	

- Изображение будет проецироваться в соответствии с выбранным входным сигналом.
- Когда сигналы YPbPr будут подаваться на вход разъема PC IN с использованием переходного кабеля, на экране будет показываться "YPbPr".
- Если вы установите карту памяти SD во время проецирования изображений других источников, проектор переключится на входной сигнал "SD".

Выполните приведенную ниже процедуру для первоначальной регулировки положения проектора, а также при смене его местоположения.

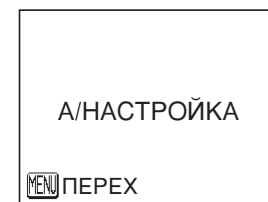
5 Регулировка угла наклона проектора

- Установите проектор так, чтобы его оптическая ось была перпендикулярна экрану.
- Нажимая на кнопку регулирования передней ножки, отрегулируйте угол наклона вперед/назад проектора. Этот проектор сам определяет свой угол наклона и автоматически корректирует трапецеидальные искажения. При горизонтальном наклоне проектора поверните заднюю регулировочную ручку для регулировки горизонтального наклона. Отрегулируйте таким образом, чтобы проецируемое изображение располагалось точно в центре экрана.
- Если трапецеидальные искажения не были полностью устранены, отрегулируйте параметр "ТРАПЕЦИЯ" в меню "НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ". (стр. 46)



6 Нажмите кнопку AUTO SETUP (при подаче на вход сигналов PC).

- Такие параметры как положение изображения будут откорректированы автоматически. (стр. 30)



7 Регулирование размера

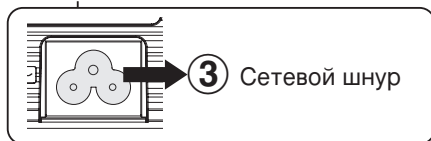
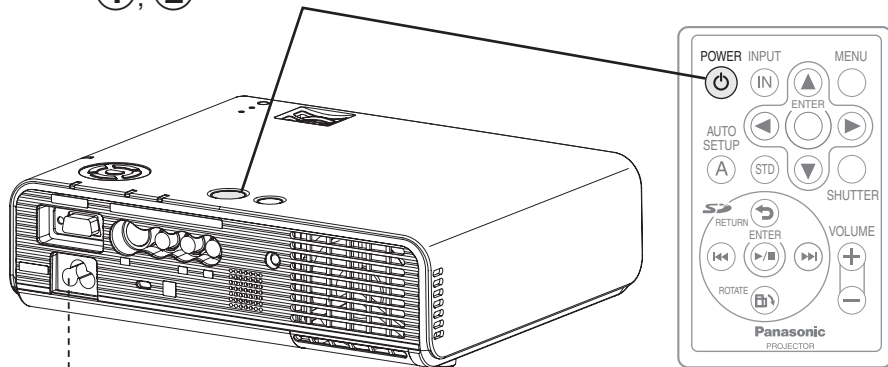
- Поверните кольцо трансформатора для регулировки размера проецируемого изображения.

8 Отрегулируйте резкость

- Поверните кольцо регулировки резкости для настройки резкости изображения.

Выключение питания

①, ② Кнопка POWER



③ Сетевой шнур

① Нажмите клавишу POWER.

- Будет показываться экран подтверждения "ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ".

ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ
[POWER] ВВОД

② Еще раз нажмите кнопку POWER.

- Ламповый блок отключится, и проецирование изображения прекратится.
(Кнопка POWER проектора будет светиться оранжевым светом, пока вентилятор охлаждения будет продолжать работать.)

Примечание:

- Для отмены экрана "ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ" нажмите любую кнопку, кроме кнопки POWER.
- Экран "ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ" исчезнет через 5 секунд.

③ Извлеките вилку шнура питания из розетки после того, как кнопка POWER станет светиться красным цветом.

Примечание:

- Вы также можете выключить питание, удерживая кнопку POWER в нажатом положении более 0,5 секунд.

Функция непосредственного отключения питания

Вы можете вытащить вилку проектора из розетки во время проецирования или сразу же после использования и переместить проектор. Вентилятор охлаждения будет продолжать работать от внутреннего источника питания и будет охлаждать лампу.

- При использовании данной функции лампе может потребоваться больше времени для повторного включения, по сравнению с охлаждением лампы при питании от сети переменного тока.
- Не кладите проектор в сумку для переноски при светящемся индикаторе на кнопке POWER.

Примечание:

- Не выключайте проектор из сети во время воспроизведения файлов с карты памяти SD.

Внимание:

Если вы не пользуетесь проектором в течение длительного времени, извлеките его вилку из сетевой розетки.

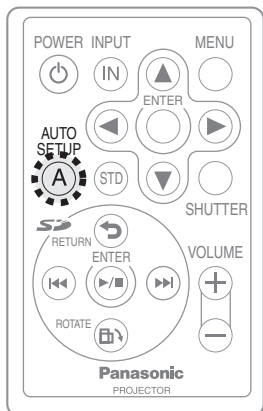
- Если в сетевой розетке скопилось пыль, то имеющаяся в воздухе влажность может привести к нарушению изоляции, что может вызвать возгорание.
- При нахождении вилки в сетевой розетке и выключенном питании проектор будет потреблять около 3 ватт.

Кнопка POWER проектора

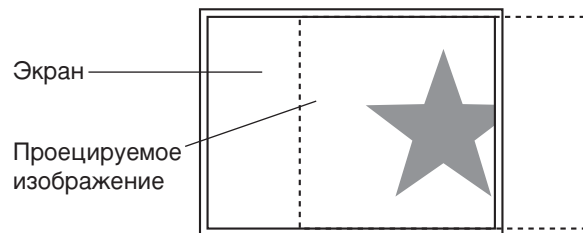
Состояние кнопки POWER		Состояние проектора
Красный	Постоянное свечение	Проектор находится в режиме ожидания, и проецирование изображения может быть начато нажатием на клавишу POWER.
	Мигание	После включения проектора, когда кнопка POWER светится красным светом, будет осуществляться подготовка к проецированию изображения. (Через непродолжительное время на экране появится проецируемое изображение.)
Зеленый	Постоянное свечение	Изображение проецируется на экране.
	Мигание	После включения проектора, когда кнопка POWER светится зеленым светом, будет осуществляться подготовка к проецированию изображения. (Через непродолжительное время на экране появится проецируемое изображение.)
Оранжевый	Постоянное свечение	Лампа охлаждается после выключения питания или использования функции непосредственного выключения.
	Мигание	После включения проектора, когда кнопка POWER светится оранжевым светом, будет осуществляться подготовка к проецированию изображения. (Через непродолжительное время на экране появится проецируемое изображение.)

Автоматическая корректировка положения изображения (AUTO SETUP)

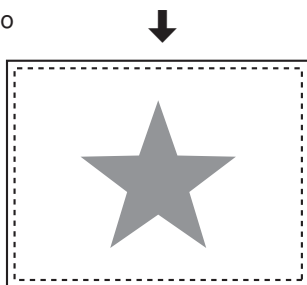
При подаче на вход сигналов PC этот проектор может автоматически отрегулировать положение изображения и настройки параметров "СИНХРОСИГНАЛ" и "ФАЗА СИНХР."



При проецировании сигналов PC нажмите кнопку **AUTO SETUP**.



- Будет выполнено автоматическая настройка.

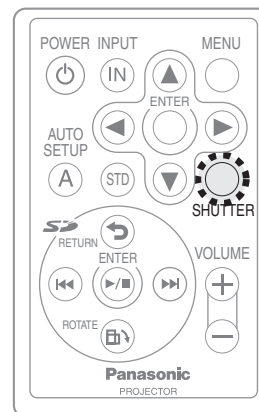


Примечание:

- Если частота генерации пикселей составляет 100 МГц или выше, параметры "СИНХРОСИГНАЛ" и "ФАЗА СИНХР." не будут регулироваться автоматически. Обратитесь к стр. 48 для получения дополнительной информации.
- Если края проецируемого изображения плохо различимы или если проецируется темное изображение, процесс автоматической настройки может быть автоматически прекращен до его завершения. В этом случае выведите на экран другое изображение и еще раз нажмите кнопку AUTO SETUP.

Временное отключение изображения и звука (SHUTTER)

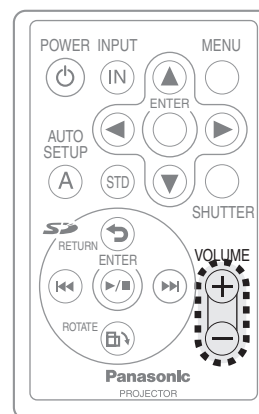
Функция "SHUTTER" может использоваться для моментального отключения изображения и звука проектора, когда проектор не используется в течение непродолжительного времени, например, во время перерыва в совещании или при подготовке. В режиме "SHUTTER" проектор потребляет меньше энергии, чем в нормальном режиме проецирования изображения.



Нажмите кнопку **SHUTTER**.

- Изображение и звук будут отключены.
- Нажмите любую кнопку на самом проекторе или на пульте дистанционного управления, чтобы вернуться к нормальному режиму проецирования.

Регулировка громкости (VOLUME)



Нажмите кнопку **VOLUME +/-**.

- Нажмите кнопку + для увеличения громкости.
- Нажмите кнопку - для уменьшения громкости.

Использование карты памяти SD

Информация на карте памяти SD (приобретается отдельно)

Карта памяти SD – это полупроводниковая память размером с почтовую марку, 24 мм x 32 мм x 2,1 мм, являющаяся следующим поколением носителей записи, пришедшим на смену MD (минидиск), CD (компакт диск) и кассетам с магнитной лентой. Карта памяти позволяет выполнять многократное чтение, запись и удаление данных. Этот проектор может использоваться для воспроизведения данных неподвижных изображений, которые были записаны цифровыми камерами, а также данных презентаций, формат которых был преобразован программным обеспечением ImageCreator 1.5.

Примечание по использованию карт памяти SD

- Не выключайте проектор из сети и не извлекайте карту памяти SD во время воспроизведения файлов с карты памяти. Несоблюдение этого требования может привести к нарушению целостности данных или к их утрате.
- Убедитесь, что вы сделали резервную копию данных, находящихся на карте памяти SD. Хотя это маловероятно, помните о том, что важные данные пользователя подвергаются риску их утраты.
- При использовании карты miniSD™ не забудьте установить адаптер карты miniSD™. Устанавливайте и извлекайте карту miniSD™ вместе с адаптером.
- Если в слот карты памяти SD был установлен только адаптер карты miniSD™, проектор не будет работать корректно. Убедитесь, что вы используете адаптер miniSD™ вместе с установленной картой miniSD™.
- Нормальная работа карты MultiMedia Card в проекторе не гарантируется.
- Рекомендуется использование карт памяти SD компании Panasonic.

Данные, которые могут быть воспроизведены

Проектор будет распознавать только имена папок и файлов, совместимые со стандартом DCF. (Для дополнительной информации о стандарте DCF обратитесь к стр. 66.)

Данные неподвижного изображения:

Формат неподвижных изображений - это Exif2.2-совместимый JPEG.

- Данные неподвижных изображений, записанных цифровой камерой LUMIX компании Panasonic.
- Данные неподвижных изображений, формат которых был преобразован программным обеспечением ImageCreator 1.5.

Данные движущегося изображения:

Формат движущихся изображений - QuickTime Motion JPEG.

- Данные движущихся изображений, записанных цифровой камерой LUMIX компании Panasonic.

ImageCreator 1.5

ImageCreator 1.5 – это программное обеспечение, которое позволяет вам конвертировать форматы изображений файлов презентаций, созданных Microsoft PowerPoint®, в формат, который может воспроизводиться данным проектором. Вы можете загрузить программу Image Creator 1.5 с нашего web-сайта. <http://panasonic.co.jp/pavc/projector>

Для дополнительной информации по использованию обратитесь к инструкциям по эксплуатации программы ImageCreator 1.5, которые также могут быть загружены с указанного выше web-сайта.

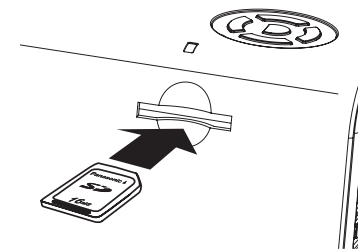
Примечание:

- Мы не несем ответственности за любые повреждения, прямые или косвенные, вызванные использованием проектора или его неисправностью.
- Мы не несем ответственности за любые нарушения целостности данных или их утрату в результате использования изделия.

Установка и извлечение карты памяти SD

Установка

- 1 Установите карту памяти SD стороной с наклейкой вверх так, чтобы раздался щелчок.
- Входной сигнал автоматически переключится на “SD”. Если проектор находится в режиме ожидания, лампа проектора включится автоматически, и входной сигнал переключится на “SD”.

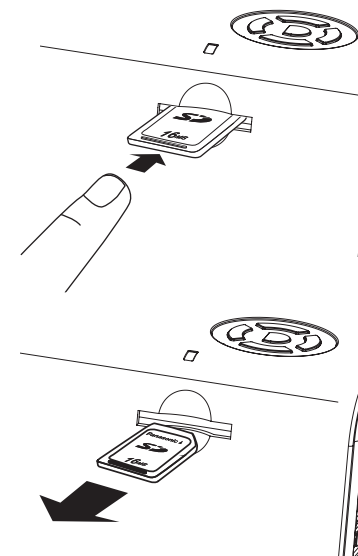


Примечание:

- Если вы попытаетесь вставить карту памяти SD неправильно, вы можете повредить карту памяти SD и слот карты.

Извлечение

- 1 Нажмите на среднюю часть карты памяти SD. (Вы услышите щелчок.)
- 2 Извлеките карту.

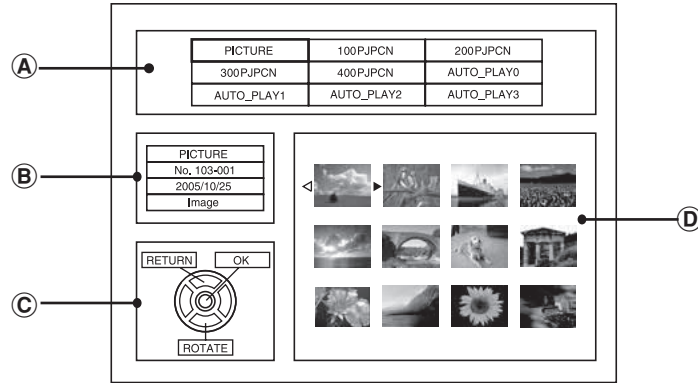


Примечание:

- Перед извлечением карты памяти SD убедитесь, что файлы, находящиеся на карте памяти, не воспроизводятся проектором. Несоблюдение этого требования может привести к нарушению целостности данных или к их утрате.

Экран выбора карты памяти SD

При установке карты памяти SD в слот, проектор автоматически переключится на входной сигнал "SD" и появится экран выбора карты памяти SD. (Изображение будет воспроизводиться в зависимости от настройки "РЕЖИМ" в меню "РАБОТА С SD-КАРТОЙ". Обратитесь на стр. 38 для получения дополнительной информации.) Когда показывается экран выбора SD и воспроизводятся файлы, находящиеся на карте памяти SD, используйте для работы кнопки управления картой памяти SD (стр. 18).



А: Папки

Приводит к отображению структуры папок на карте памяти SD.

Примечание:

- Папка "PICTURE" содержит данные неподвижных и движущихся изображений, записанных цифровой камерой LUMIX Panasonic.

Б: Информация о папке и файле

Это приводит к показу типа папки, порядкового номера, даты, когда была сделана запись, и типу файла сверху вниз.

<Типы папок>

PICTURE

Папка "PICTURE" содержит данные неподвижных и движущихся изображений, записанных цифровой камерой LUMIX Panasonic.

PRESENTATION

Папки, рассматриваемые как "PRESENTATION", содержат файлы презентации, созданные программой ImageCreator 1.5. Папкам, созданным программой ImageCreator 1.5, присваивается DCF-совместимое имя папки, (три цифры с последующими буквами "PJPCN").

DPOF

Папки, воспринимаемые как "DPOF", содержат файлы с различными параметрами настроек, установленными цифровыми камерами. (Например, настройки для слайд-шоу.) Вы можете сделать эти настройки при помощи цифровых камер, совместимых с DPOF. Дополнительно к папке "PICTURE" файлы с параметрами DPOF хранятся в папке "AUTO_PLAY#". (Название папки состоит из "AUTO_PLAY" и последующей одной цифры.)

<Порядковый номер>

Показывается порядковый номер выбранного файла. [Номер папки (три цифры)-номер файла (четыре цифры)]

<Дата>

Показывается дата создания выбранного файла.

<Типы файлов>

Image

Неподвижное изображение

Movie

Движущееся изображение

С: Руководство по использованию

Это руководство показывает кнопки, которые могут использоваться для эксплуатации проектора.

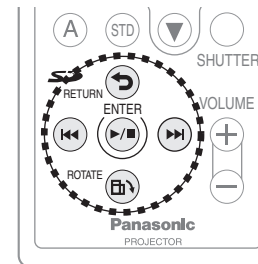
Д: Эскизы

На экране показываются эскизы изображений выбранной папки.

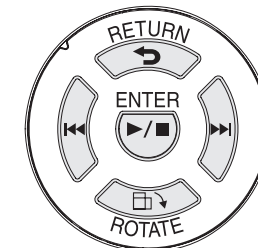
Примечание:

- Если эскиз изображения не был ранее встроен в файл изображения, проектору потребуется больше времени для вывода эскизов.
- "?" показывается для файлов, эскизы которых не могут быть показаны на экране по какой-либо причине. (Например, данные были заперчены.)
- Для движущихся изображений будет показываться первый кадр.

Воспроизведение изображений с карты памяти SD



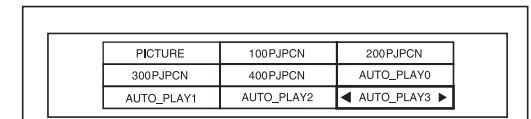
Кнопки управления картой памяти SD
<Панель управления проектора>



1 Выберите папку, нажав на кнопку SD ◀◀ или SD ▶▶.

На экране будут представлены эскизы изображений (стр. 34 Д).

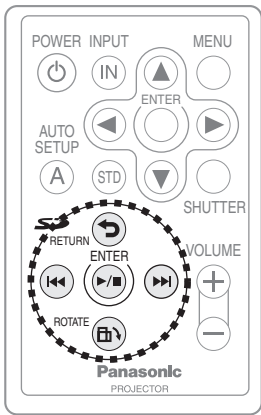
- При наличии более 9 папок нажмите кнопку SD ▶▶ при выборе нижней правой папки для показа следующих 9 (или менее) папок.



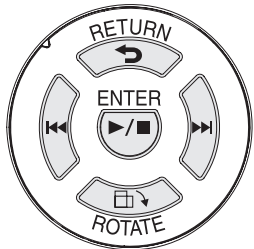
- Если некоторые папки не показываются, это свидетельствует о том, что названия этих папок не совместимы со стандартом DPOF. Нажмите кнопку SD ROTATE для вывода на дисплей экрана справки. Нажмите кнопку работы с SD для возврата из экрана справки к экрану выбора SD.

2 Нажмите кнопку SD ENTER.

Курсор переместится в область эскизов изображений.

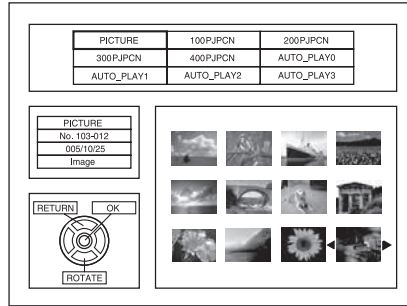


Кнопки управления картой памяти SD
<Панель управления проектора>



③ Выберите файл, нажав на кнопку SD ◀◀ или SD ▶▶.

- Одновременно на экране может показываться, максимум, 12 файлов. При наличии более 12 файлов нажмите кнопку SD ▶▶ при выборе нижнего правого файла для показа следующих 12 (или менее) файлов.
- Нажмите кнопку SD RETURN для возврата в область выбора папки.



④ Нажмите кнопку SD ENTER.

Выбранный файл будет воспроизведен. Если выбрано движущееся изображение, начнется его воспроизведение.

- Если выбрано неподвижное изображение и параметр "А/ВОСПРОИЗВ." в меню "РАБОТА С SD-КАРТОЙ" установлен на "ВКЛ.", начнется воспроизведение слайд-шоу.
- Фотографии с разрешением 6М (6 миллионов пикселей) или более, и фотографии с разрешением 2М (2 миллиона пикселей) в широкоформатном режиме могут отображаться некорректно. В этом случае, используйте ImageCreator 1.5 для преобразования данных изображения и уменьшения количества пикселей для более плавного проецирования изображения.



Функции кнопок по время воспроизведения

Для переключения файлов:

Нажмите кнопку SD ◀◀ для переключения на предыдущий файл или кнопку SD ▶▶ для переключения на следующий файл.

Для начала/остановки слайд-шоу:

Продолжайте удерживать нажатой кнопку SD ▶▶ в течение, как минимум, 3 секунды.

Для поворота изображения:

Каждое нажатие на кнопку SD ROTATE приводит к повороту воспроизводимого изображения на 90 градусов по часовой стрелке.

Для показа экрана выбора карты памяти SD:

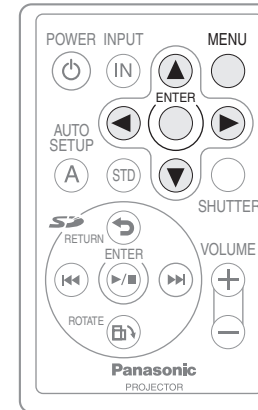
Нажмите кнопку SD RETURN.

Примечание:

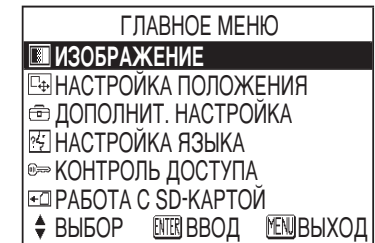
- Вы не можете прокрутить вперед, назад или "заморозить" движущиеся изображения.

Детальная настройка способа воспроизведения для карты памяти SD

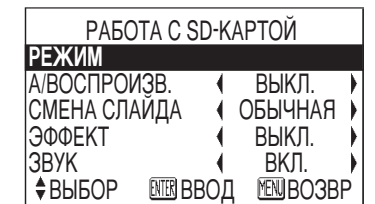
Вы можете детально настроить способ воспроизведения карты памяти SD, используя для этого настройку позиций на экранном меню.



- ① На пульте дистанционного управления нажмите кнопку MENU для вывода на экран "ГЛАВНОЕ МЕНЮ".



- ② Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора меню "РАБОТА С SD-КАРТОЙ" и затем нажмите кнопку ENTER. На экране появится меню "РАБОТА С SD-КАРТОЙ".



- ③ Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки. Для позиций, не имеющих выбираемой настройки, нажмите клавишу ENTER. На дисплее появится следующий экран меню данной позиции.

РЕЖИМ

Этот параметр позволяет выбрать изображение, которое будет показываться на экране при установке карты памяти SD.



ПРЕЗЕНТАЦИОННЫЙ

Данный режим используется для проведения презентации без использования компьютера. При наличии только одной папки "PRESENTATION", проектор будет воспроизводить первое изображение. При наличии более одной папки, будет показываться экран выбора карты памяти SD.

ПИКТОГРАММНЫЙ

Будет показываться экран выбора карты памяти SD.

A/ВОСПРОИЗВ.

Этот параметр устанавливает способ воспроизведения неподвижных изображений.

ВКЛ.

Слайд-шоу начнется с выбранного файла.

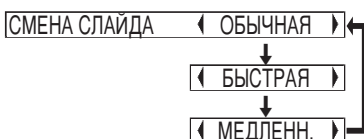
Файлы, содержащиеся в этой же папке, будут воспроизведены по порядку.

ВЫКЛ.

Будет воспроизводиться только выбранный файл.

СМЕНА СЛАЙДА

Этот параметр устанавливает время показа изображения перед переходом на показ следующего изображения в слайд-шоу.



ОБЫЧНАЯ

Около 10 секунд

БЫСТРАЯ

Около 5 секунд

МЕДЛЕНН.

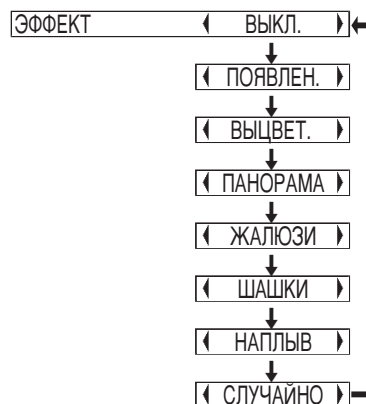
Около 30 секунд

Примечание:

- В зависимости от изображений, проектору может потребоваться определенное время для показа изображений. В таком случае, интервал воспроизведения может быть больше установленного времени.

ЭФФЕКТ

Этот параметр устанавливает эффект, который будет применяться при смене изображений в слайд-шоу.



ВЫКЛ.

Никакие эффекты не применяются.

ПОЯВЛЕН.

Изображения замещается следующим изображением с левой стороны.

ВЫЦВЕТ.

Изображение постепенно затемняется и вместо него появляется новое изображение.

ПАНОРАМА

Изображение разделяется в центре, где начинает появляться следующее изображение.

ЖАЛЮЗИ

Изображение разделяется на полосы и затем появляется следующее изображение.

ШАШКИ

Изображение разделяется на квадраты, и затем появляется следующее изображение.

НАПЛЫВ

Следующее изображение сдвигается на текущее изображение.

СЛУЧАЙНО

Различные эффекты будут применяться в случайном порядке при каждой смене изображения.

ЗВУК

ВКЛ.

Если файл содержит звук, то он будет воспроизводиться.

ВЫКЛ.

Если файл содержит звук, то он не будет воспроизводиться.

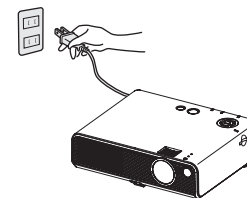
Проведение презентации без использования компьютера

Выполнив действия указанные ниже, вы можете провести эффектную презентацию без использования компьютера.

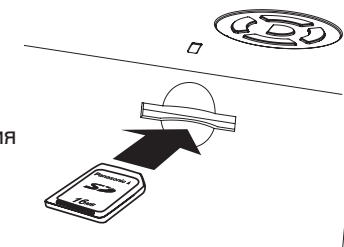
Подготовка

- Используйте прикладную программу ImageCreator 1.5 для преобразования файлов презентации Microsoft PowerPoint в формат, который может быть воспроизведен проектором.
- На карте памяти SD сохраните только одну папку "PRESENTATION", созданную программой ImageCreator 1.5.
- В меню "РАБОТА С SD-КАРТОЙ" установите параметр "РЕЖИМ" на "ПРЕЗЕНТАЦИОННЫЙ" (стр. 38).

- Подключите шнур питания дополнительного оборудования к разъему AC IN и вставьте вилку в сетевую розетку.



- Установите подготовленную карту памяти SD в слот карты памяти SD. Лампа проектора включится автоматически, и проектор начнет воспроизведение первого изображения из папки "PRESENTATION".



Примечание:

- При наличии более одной папки "PRESENTATION" на дисплее будет представлен экран выбора SD, где вы сможете выбрать папку.

- Используйте для работы кнопки управления картой SD. (Обратитесь на стр. 18).

Экранные меню

Различные экраны меню

Различные установки и настройки данного проектора могут быть выполнены путем выбора нужных операций в одном из экранных меню. Общая структура этих меню показана ниже.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

ГЛАВНОЕ МЕНЮ	
	ИЗОБРАЖЕНИЕ
	НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ
	ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА
	НАСТРОЙКА ЯЗЫКА
	КОНТРОЛЬ ДОСТУПА
	РАБОТА С SD-КАРТОЙ
⬇️ ВЫБОР ENTER ВВОД MENU ВЫХОД	

- Нажмите кнопку MENU для вывода на дисплей экрана “ГЛАВНОЕ МЕНЮ”.
Правила работы с экранными меню приведены на стр. 42.



Меню “ИЗОБРАЖЕНИЕ” (стр. 44)

ИЗОБРАЖЕНИЕ	
РЕЖИМ ИЗОБР.	← СТАНДАРТ →
DAYLIGHTVIEW	← АВТО →
ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА	
⬇️ ВЫБОР	⬅️ НАСТР MENU ВОЗВР

ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА	
КОНТРАСТ	32 ———
ЯРКОСТЬ	32 ———
НАСТРОЙКА ЦВЕТА	
⬇️ ВЫБОР	ENTER ВВОД MENU ВОЗВР

- “НАСТРОЙКА ЦВЕТА” будет показываться только при подаче на вход сигнала S-VIDEO/VIDEO/YPbPr.

Меню “НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ” (стр. 46)

НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ	
ТРАПЕЦИЯ	
АСПЕКТ	← 4:3 →
ПОЛОЖЕНИЕ	
ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА	
⬇️ ВЫБОР	ENTER ВВОД MENU ВОЗВР

- При подаче на вход сигнала SD на экране будет показываться только параметр “ТРАПЕЦИЯ”.
- Если на вход подается сигнал PC, параметр “АСПЕКТ” показываться не будет.

Меню “ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА” (стр. 49)

ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА	
АВТОСИГНАЛ	← ВКЛ. →
СИСТЕМА ТВ	← АВТО →
ПРЯМ/ОБР	← ПРЯМАЯ →
СТОЛ/ПОТОЛ	← СТОЛ →
ГОР МЕСТ	← ВЫКЛ. →
НАРАБ. ЛАМПЫ	104
РЕЖИМ SXGA	← SXGA →
ПАНЕЛЬ УПР.	← ВКЛЮЧЕНА →
ШУМОПОДАВЛ.	← ВЫКЛ. →
⬇️ ВЫБОР	⬅️ НАСТР MENU ВОЗВР

- “СИСТЕМА ТВ” будет показываться только при подаче на вход сигнала S-VIDEO/VIDEO.
- “РЕЖИМ SXGA” будет показываться только при подаче на вход сигнала PC (SXGA).

Меню “КОНТРОЛЬ ДОСТУПА” (стр. 52)

КОНТРОЛЬ ДОСТУПА	
НАСТРОЙКА ← ВЫКЛ. →	
СМЕНА ПАРОЛЯ	
РЕГИСТРАЦИЯ SD-КЛЮЧА 1	
РЕГИСТРАЦИЯ SD-КЛЮЧА 2	
SD-КЛЮЧ ВСТАВЛЕН —	
⬇️ ВЫБОР	⬅️ НАСТР MENU ВОЗВР

При подаче входного сигнала PC/YPbPr

ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА	
СИНХРОСИГНАЛ	32 ———
ФАЗА СИНХР.	16 ———
⬇️ ВЫБОР	ENTER ВВОД MENU ВОЗВР

- Если на вход подается сигнал YPbPr, параметр “СИНХРОСИГНАЛ” показываться не будет.

При подаче входного сигнала S-VIDEO/VIDEO

ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА	
РЕЖИМ/КАДРА	← ВЫКЛ. →
⬇️ НАСТР	MENU ВОЗВР

Меню “НАСТРОЙКА ЯЗЫКА” (стр. 51)

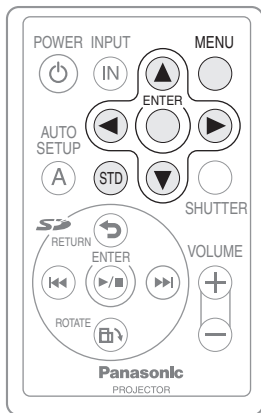
НАСТРОЙКА ЯЗЫКА	
ENGLISH	▲
DEUTSCH	
FRANÇAIS	
ESPAÑOL	
ITALIANO	
PORTUGUÊS	
РУССКИЙ	
日本語	
⬇️ ВЫБОР	ENTER ВВОД MENU ВОЗВР

НАСТРОЙКА ЯЗЫКА	
SVENSKA	
NORSK	
DANSK	
POLSKI	
ČEŠTINA	
MAGYAR	▼
⬇️ ВЫБОР	ENTER ВВОД MENU ВОЗВР

Меню “РАБОТА С SD-КАРТОЙ” (стр. 37)

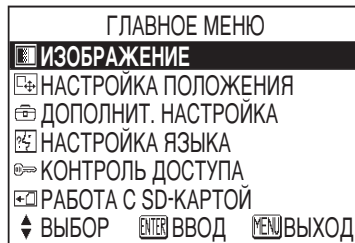
РАБОТА С SD-КАРТОЙ	
РЕЖИМ	
А/ВОСПРОИЗВ.	← ВЫКЛ. →
СМЕНА СЛАЙДА	← ОБЫЧНАЯ →
ЭФФЕКТ	← ВЫКЛ. →
ЗВУК	← ВКЛ. →
⬇️ ВЫБОР	ENTER ВВОД MENU ВОЗВР

Управление устройством посредством экранного меню



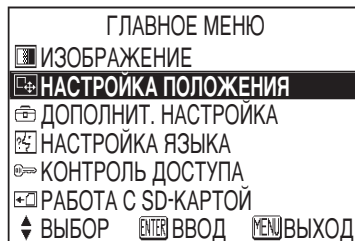
① Нажмите кнопку MENU.

На дисплее будет представлено "ГЛАВНОЕ МЕНЮ".



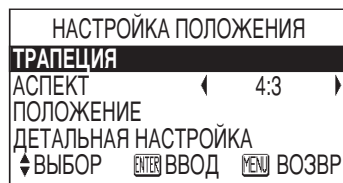
② Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать один из пунктов меню.

Выбранная позиция будет показываться синим цветом.



③ Нажмите кнопку ENTER, чтобы подтвердить выбор.

На дисплее отобразится выбранный экран меню или настроечный экран. (Например: меню "НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ")



Примечание:

- Нажмите кнопку MENU для возврата к предыдущему меню.

④ Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки.

Для позиций, не имеющих выбираемой настройки, нажмите клавишу ENTER. На дисплее появится следующий экран меню данной позиции.

Для позиций со шкалой регулировки нажмите кнопку ENTER или кнопку ◀ или ▶ для показа экрана настроек, затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки.

(Например: СИНХРОСИГНАЛ)



Горизонтальная шкала становится зеленой при выполнении изменений заводских настроек.

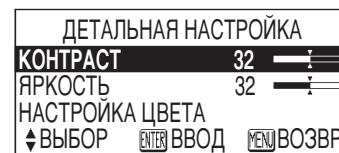
Недоступные позиции экранного меню

В зависимости от подаваемого входного сигнала, данный проектор может иметь параметры и функции, недоступные для настройки и использования. При невозможности настройки параметра или невозможности использования функции, соответствующее экранное меню не будет отображаться, и параметр или функция не будут работать даже после нажатия на кнопку ENTER.

Возврат к настройкам завода – изготовителя

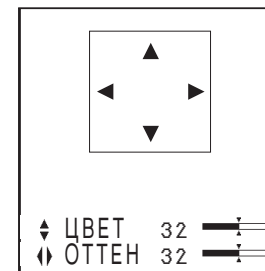
Если нажать кнопку STD на пульте дистанционного управления, можно вернуть все установки к исходным значениям. Однако эта функция охватывает разные параметры в зависимости от того, какой экран меню отображается в данный момент.

• Если отображается экран меню



Только выбранные позиции вернуться к своим заводским настройкам по умолчанию, и индикатор настройки станет белого цвета.

• Если отображается шкала индивидуальной настройки



Все отображаемые позиции вернуться к своим заводским настройкам и индикатор настройки станет белого цвета.

Примечание:

- Треугольные значки над и под строкой меню означают заводскую установку.

Означает стандартную заводскую установку



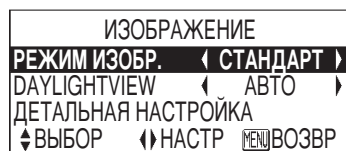
Означает текущее значение настройки

Настройка изображения

На пульте дистанционного управления нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки.

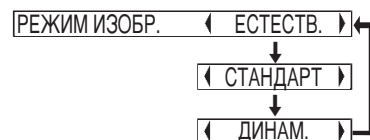
Для позиций, не имеющих выбираемой настройки, нажмите клавишу ENTER. На дисплее появится следующий экран меню данной позиции.

Для позиций со шкалой регулировки нажмите кнопку ENTER или кнопку ◀ или ▶ для показа экрана настроек, затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки.

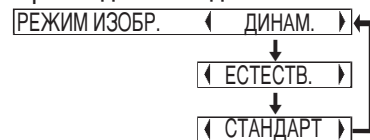


РЕЖИМ ИЗОБР.

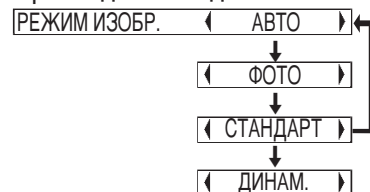
При подаче входного сигнала S-VIDEO/VIDEO/YPbPr



При подаче входного сигнала PC



При подаче входного сигнала SD



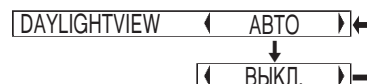
Выберите режим изображения, который лучше всего подходит источнику изображения и условиям помещения.

Для затемненных помещений лучше всего использовать режим “ЕСТЕСТВ.”. Для помещений с работающим освещением выберите режим “СТАНДАРТ”. Для очень ярко освещенных помещений используйте режим “ДИНАМ.”.

Параметры “ФОТО” и “АВТО” доступны только при подаче на вход сигнала SD. При проецировании фотографий установите на “ФОТО”. При установке на “АВТО”, режим изображения автоматически переключится на наилучший режим.

DAYLIGHTVIEW

Данный параметр регулирует яркость проецируемого изображения при использовании проектора в условиях яркой освещенности.



АВТО

Яркость проецируемого изображения будет регулироваться в зависимости от условий освещенности помещения.

ВЫКЛ.

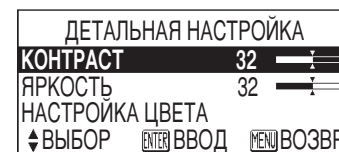
Функция “DAYLIGHTVIEW” отключена.

Примечание:

- Функция “АВТО” может работать некорректно в случае размещения на проекторе каких-либо предметов.
- Функция “DAYLIGHTVIEW” будет отключена, если параметр “ПРЯМ/ОБР” в меню “ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА” установлен на “ОБРАТНАЯ”.

ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА

Вы можете выполнить детальную настройку качества изображения проецируемых изображений. Нажмите кнопку ENTER для вывода на дисплей меню “ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА”.



КОНТРАСТ

Эта функция регулирует контрастность изображения. (При необходимости регулировки параметра “КОНТРАСТ” необходимо сначала отрегулировать параметр “ЯРКОСТЬ”.)

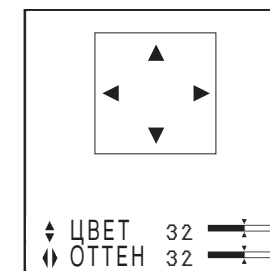
Изображение слишком яркое: кнопка ◀
Изображение темное: кнопка ▶

ЯРКОСТЬ

Эта функция позволяет скорректировать темные участки изображения.
Темные области слишком светлые: кнопка ◀
Темные области слишком темные: кнопка ▶

НАСТРОЙКА ЦВЕТА

(Только для сигналов S-VIDEO/VIDEO/YPbPr)
Вы можете настроить цветность проецируемого изображения. Нажмите кнопку ENTER для вывода на дисплей экрана настройки.



ЦВЕТ

Слишком насыщенные цвета: кнопка ▼
Недостаточно насыщенные цвета: кнопка ▲

ОТТЕН

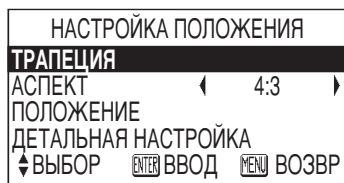
[Только для сигналов S-VIDEO/VIDEO (NTSC/NTSC 4.43)/YPbPr]
Эта функция позволяет отрегулировать оттенок телесного цвета на изображении.
Тона имеют зеленоватый оттенок: кнопка ◀
Тона имеют красноватый оттенок: кнопка ▶

Регулировка положения изображения

На пульте дистанционного управления нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки.

Для позиций, не имеющих выбираемой настройки, нажмите клавишу ENTER. На дисплее появится следующий экран меню данной позиции.

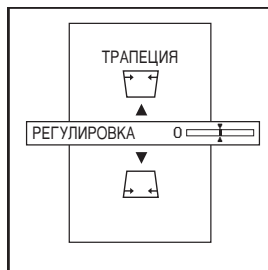
Для позиций со шкалой регулировки нажмите кнопку ENTER или кнопку ◀ или ▶ для показа экрана настроек, затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки.



- При подаче на вход сигнала SD на экране будет показываться только параметр “ТРАПЕЦИЯ”.
- Если на вход подается сигнал PC, параметр “АСПЕКТ” показываться не будет.

ТРАПЕЦИЯ

Этот проектор сам определяет свой угол наклона и автоматически корректирует трапецеидальные искажения. Однако, в некоторых случаях, трапецеидальные искажения изображения могут оставаться (например, когда проектор был немного наклонен, а затем угол наклона был плавно откорректирован вручную, или когда наклонен проекционный экран). В этом случае вы можете скорректировать вертикальные трапецеидальные искажения вручную.



состояние картинки	Коррекция
	Нажмите кнопку ▲ или ▶.
	Нажмите кнопку ▼ или ◀.

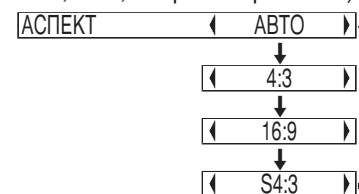
Примечание:

- Вертикальные трапецеидальные искажения могут быть откорректированы в пределах $\pm 30^\circ$ угла наклона путем комбинации автоматической и ручной коррекции. Однако чем больше объем коррекции, тем хуже будет качество изображения, и тем труднее будет добиться хорошего уровня фокусировки. Чтобы добиться наилучшего качества изображения, устанавливайте проектор и экран таким образом, чтобы объем коррекции трапецеидального искажения был по возможности минимальным.
- При выполнении коррекции трапецеидального искажения размер картинки также изменится.
- В зависимости от степени коррекции трапецеидального искажения соотношение длины изображения к его ширине может стать неправильным.
- Трапецеидальные искажения экранной индикации не корректируются.
- Если вы корректируете трапецеидальные искажения вручную, степень коррекции будет занесена в память проектора и будет сохраняться даже после выключения питания. Однако когда вы включите питание проектора, степень коррекции будет

установлена в исходное состояние, если текущий угол наклона будет отличаться от угла, использовавшегося при эксплуатации проектора в последний раз. В таких случаях (например, при изменении места установки), снова откорректируйте трапецеидальные искажения.

АСПЕКТ

(Только для сигналов S-VIDEO/ VIDEO/ 480i, 576i, 480p и 576p YPbPr)



АВТО

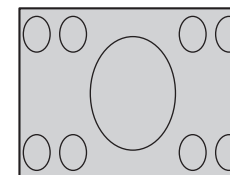
(Только для сигналов S-VIDEO) При подаче на вход видеосигнала S1 формат кадра автоматически меняется на проецирование изображения в формате 16:9.

4:3

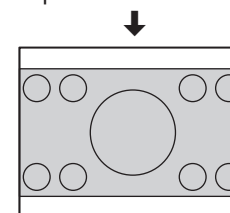
Входной сигнал проецируется без изменений.

16:9

Изображение сжимается до формата 16:9 и проецируется на экран.

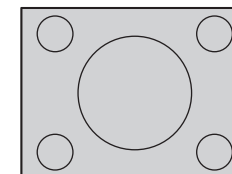


При подаче на вход сигнала, сжатого по горизонтали.

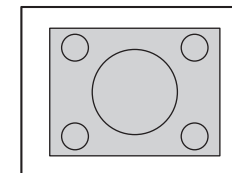


S4:3

Размер входного сигнала сжимается до 75% перед проецированием. (Эта функция используется при проецировании изображений форматом 4:3 на экран 16:9).



При подаче входного сигнала 4:3.



При подаче входного сигнала 16:9

Видеосигналы S1

- Сигналы S1 - это видеосигналы 16:9, в состав которых входит детекторный сигнал. Этот детекторный сигнал генерируется некоторыми источниками, такими как широкоформатные видеомагнитофоны.
- Когда параметр “АСПЕКТ” установлен в положение “АВТО”, проектор распознает сигнал идентификации и автоматически переключает формат кадра на 16:9.

Примечание:

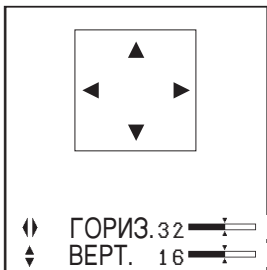
- При использовании данного проектора в общественных местах, таких как кафе или гостиницы, для показа программ в коммерческих целях или для общественных презентаций, следует помнить, что выбор функции формата кадра (16:9) для изменения формата показываемого изображения может привести к нарушению авторских прав владельца данной программы, в соответствии с законодательством об авторских правах.
- Если изображение формата 4:3 проецируется на экране формата 16:9 около краев изображения могут возникать искажения и часть изображения не будет видна. Программы, имеющие формат кадра 4:3, должны просматриваться в режиме 4:3 для правильного отображения изображения в соответствии с замыслами создателя программы.

ПОЛОЖЕНИЕ

(Только для сигналов РС/УРvPr/S-VIDEO/VIDEO)

Перемещает положение изображения.

Нажмите кнопку ENTER для вывода экрана "ПОЛОЖЕНИЕ".



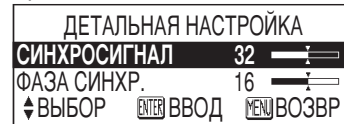
Нажмите кнопку ◀ или ▶ для горизонтального перемещения изображения.

Нажмите кнопку ▲ или ▼ для вертикального перемещения изображения.

ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА

Вы можете отрегулировать помехи и мерцание проецируемого изображения. Нажмите кнопку ENTER для вывода на дисплей меню "ДЕТАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА".

При подаче входного сигнала РС/УРvPr



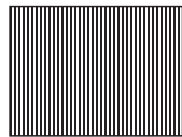
При подаче входного сигнала S-VIDEO/VIDEO



СИНХРОСИГНАЛ

(Только для сигналов РС)

Циклическое искажение (помехи) штриховой структуры могут иметь место при проецировании штрихового рисунка типа того, что представлен ниже. Если это происходит, воспользуйтесь для настройки кнопками ◀ и ▶, чтобы свести искажение к минимуму.



ФАЗА СИНХР.

(Только для сигналов РС/УРvPr)

Перед выполнением данной настройки сначала отрегулируйте параметр "СИНХРОСИГНАЛ". Воспользуйтесь кнопками ◀ и ▶, чтобы уровень помех стал наименее заметным.

Примечание:

- Если на вход подается сигнал с частотой генерации пикселей 100 МГц или выше, то использование регулировок "СИНХРОСИГНАЛ" и "ФАЗА СИНХР." может полностью не устранить возникающие помехи.

Другие настройки

На пульте дистанционного управления нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки.

ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА	
АВТОСИГНАЛ	ВКЛ.
СИСТЕМА ТВ	АВТО
ПРЯМ/ОБР	ПРЯМАЯ
СТОЛ/ПОТОЛ	СТОЛ
ГОР МЕСТ	ВЫКЛ.
НАРАБ. ЛАМПЫ	104
РЕЖИМ SXGA	SXGA
ПАНЕЛЬ УПР.	ВКЛЮЧЕНА
ШУМОПОДАВЛ.	ВЫКЛ.
ВЫБОР	НАСТР
МЕНЮ ВОЗВР	

АВТОСИГНАЛ

Обычно устанавливается в положение "ВКЛ."

ВКЛ.

При изменении входного сигнала на "РС" функция "AUTO SETUP" будет выполняться автоматически.

ВЫКЛ.

При изменении входного сигнала на "РС" функция "AUTO SETUP" выполняться не будет.

РЕЖ СТ/КАДРА

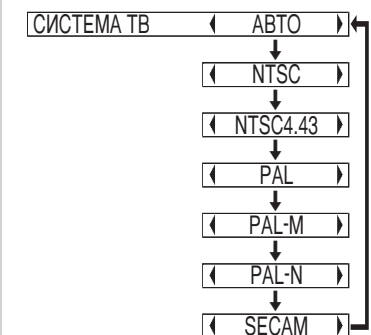
(Только для сигналов S-VIDEO/VIDEO)
Для уменьшения дрожания неподвижных изображений (вертикальное дрожание) установите параметр "РЕЖ СТ/КАДРА" на "ВКЛ.".

Примечание:

- При воспроизведении движущихся изображений установите в положение "ВЫКЛ.".

СИСТЕМА ТВ

(Только для сигналов S-VIDEO/VIDEO)

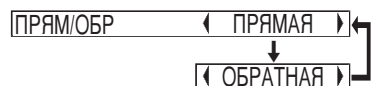


Обычно выбирается одна из установок "АВТО". Если сигнал поступает в таком плохом качестве, что автоматическое определение формата кодирования невозможно, то следует выполнить ручную установку на нужную телевизионную систему.

Примечание:

- При установке параметра на "АВТО" проектор будет осуществлять автоматический выбор сигналов NTSC/NTSC 4,43/PAL/PAL60/PAL-M/PAL-N/SECAM.

ПРЯМ/ОБР



Данная установка должна быть выбрана в соответствии с методом установки проектора. (Обратитесь к стр 20.)

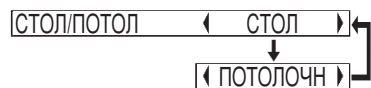
ПРЯМАЯ

Когда проектор устанавливается перед экраном.

ОБРАТНАЯ

При использовании прозрачного экрана.

СТОЛ/ПОТОЛ



Данная установка должна быть выбрана в соответствии с методом установки проектора. (Обратитесь к стр 20.)

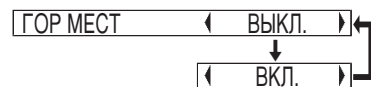
СТОЛ

Когда проектор устанавливается на столе и т.п.

ПОТОЛОЧН

Когда проектор подвешен на потолке при помощи специального кронштейна крепления (приобретается отдельно).

ГОР МЕСТ



Установите "ГОР МЕСТ" в положение "ВКЛ." только при использовании проектора на большой высоте над уровнем моря (свыше 1 400 м).

НАРАБ. ЛАМПЫ

Эта установка отображает общую продолжительность использования конкретной лампы, установленной в проекторе. При замене лампового

блока следуйте инструкциям, приведенным на стр. 58 и сбросьте параметр "НАРАБ. ЛАМПЫ" на "0".

Примечание:

- Срок службы лампы варьируется в зависимости от условий ее использования.

РЕЖИМ SXGA

[Только для сигналов PC(SXGA)]



Отрегулируйте данный параметр, если при подаче на вход сигнала SXGA проецируемое изображение выходит за пределы экрана.

SXGA

Обычное значение параметра.

SXGA+

Выберите данное значение, если края проецируемого изображения не видны.

ПАНЕЛЬ УПР.

Для блокировки клавиш проектора установите "ПАНЕЛЬ УПР." в положение "ОТКЛЮЧ.". После этого появится экран подтверждения. Используя клавиши ◀ и ▶ выберите "ВВОД". Для последующего использования клавиш проектора установите в положение "ВКЛЮЧЕНА", используя для этого пульт дистанционного управления.

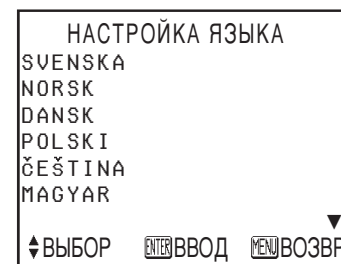
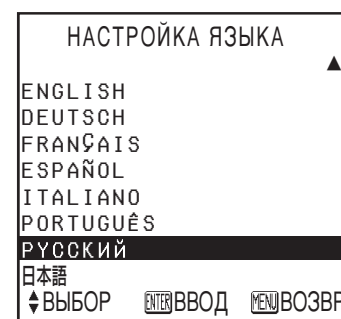
ШУМОПОДАВЛ.

(только S-VIDEO/VIDEO)

Если по время показа изображений на экране возникнут помехи из-за слабого входного сигнала, установите параметр "ШУМОПОДАВЛ." в положение "ВКЛ.". Для отключения параметра "ШУМОПОДАВЛ." установите его в положение "ВЫКЛ.".

Изменение языка индикации дисплея

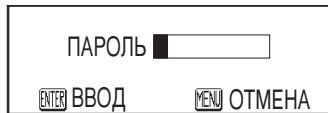
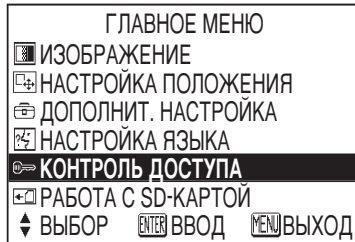
На пульте дистанционного управления нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора языка и затем нажмите кнопку ENTER для подтверждения настройки.



Установка функции безопасности

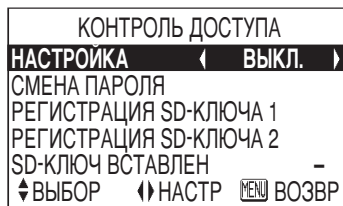
Данный проектор имеет функции безопасности. Все органы управления, за исключением кнопки POWER, будут отключены до тех пор, пока не будет введен правильный пароль или не будет правильно установлена зарегистрированная карта памяти SD.

На пульте дистанционного управления нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора “КОНТРОЛЬ ДОСТУПА” и затем нажмите кнопку ENTER.



(При первом использовании функции “КОНТРОЛЬ ДОСТУПА”) Поочередно нажмите кнопки ▲, ►, ▼, ◀, ▲, ►, ▼ и ◀ и затем нажмите кнопку ENTER.

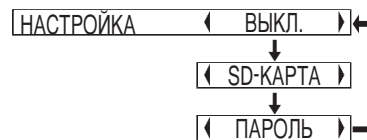
(Если ранее пароль был изменен) Введите измененный пароль и нажмите кнопку ENTER.



Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки. Для позиций, не имеющих выбираемой настройки, нажмите клавишу ENTER. На дисплее появится следующий экран меню данной позиции.

НАСТРОЙКА

Вы можете выбрать режим блокирования для безопасности при включении питания.

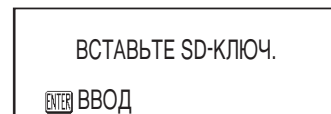


ВЫКЛ.

Параметр “НАСТРОЙКА” отключен.

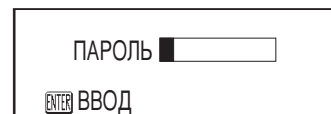
SD-КАРТА

При включении питания проектор будет показывать представленный ниже экран. Установка зарегистрированной карты SD (SD-ключ) позволит отключить блокировку.



ПАРОЛЬ

При включении питания проектор будет показывать представленный ниже экран. Ввод пароля позволит отключить блокировку.

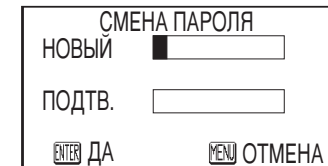


Примечание:

- При отсутствии регистрации карты памяти SD сообщение “SD-КАРТА” показываться не будет.

СМЕНА ПАРОЛЯ

Пароль может быть изменен.



- 1 Установите пароль нажатием кнопок ▲, ▼, ◀ и ▶. Максимально, можно установить последовательность нажатия 8 кнопок.
- 2 Нажмите кнопку ENTER.
- 3 Снова введите пароль для подтверждения.
- 4 Нажмите кнопку ENTER. Изменение пароля будет завершено.

Примечание:

- Введенный пароль будет показываться символами *.
- Если вы введете неправильный пароль, слова “ПАРОЛЬ” и “НОВЫЙ” изменят цвет на красный. Еще раз введите правильный пароль.

РЕГИСТРАЦИЯ SD-КЛЮЧА 1(2)

В качестве SD-ключа вы можете зарегистрировать до 2 карт памяти SD.

Примечание:

- “SD-ключ 2” может быть зарегистрирован после регистрации “SD-ключа 1”. Зарегистрируйте “SD-ключ 2” так же, как и “SD-ключ 1”.

(Когда вы регистрируете SD-ключ первый раз)

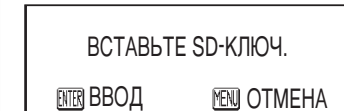
- 1 Появится экран “ВСТАВЬТЕ SD-КЛЮЧ1 ДЛЯ РЕГ-ЦИИ”.



- 2 Установите карту памяти SD, которую вы хотите зарегистрировать как SD-ключ 1.
- 3 Нажмите кнопку ENTER.

(для изменения зарегистрированного SD-ключа)

- 1 Появится экран “ВСТАВЬТЕ SD-КЛЮЧ.”.



Вставьте текущий SD-ключ.

- 2 Нажмите кнопку ENTER. Появится экран “ВСТАВЬТЕ SD-КЛЮЧ1 ДЛЯ РЕГ-ЦИИ”.
- 3 Извлеките текущий SD-ключ, установите новую карту памяти SD, которую вы хотите зарегистрировать как SD-ключ, и нажмите кнопку ENTER.

Примечание:

- Если вы установите карту памяти SD, которая не была зарегистрирована как SD-ключ, буквы на экране станут красного цвета. Еще раз установите правильную карту SD.

SD-КЛЮЧ ВСТАВЛЕН

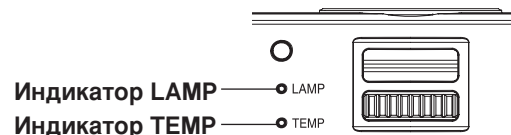
Этот параметр показывает, является ли установленная карта памяти SD зарегистрированным SD-ключом.

- Установленная карта памяти SD не была зарегистрирована в качестве SD-ключа.

- 1 SD-ключ 1
- 2 SD-ключ 2

Когда светится индикатор TEMP и индикатор LAMP

На панели управления проектора имеются два индикатора, которые дают представление о текущем рабочем состоянии проектора. Эти индикаторы загораются или начинают мигать, чтобы предупредить вас о внутренних проблемах, возникших в процессе работы проектора. Поэтому в том случае, если вы заметите, что один из индикаторов загорелся или начал мигать, немедленно выключите питание и обратитесь к таблице, помещенной ниже, чтобы определить причину неисправности.



Индикатор TEMP		
Вид индикатора	Горит (красным) (Ламповый блок включен)	Мигает (красным) (Ламповый блок выключен)
Проблема	Температура окружающей среды или температура внутри устройства стала недопустимо высокой.	Температура окружающей среды или температура внутри устройства стала недопустимо высокой, что привело к автоматическому отключению лампового блока.
Возможная причина	<ul style="list-style-type: none"> Возможно, загорожены вентиляционные отверстия в корпусе. Окружающая температура в месте использования проектора может быть слишком высокой. Может быть засорен воздушный фильтр. 	
Способ устранения	<ul style="list-style-type: none"> Освободите вентиляционные отверстия от загромождающих их предметов. Установите проектор в таком месте, где окружающая температура находится в пределах от 0 °C (32 °F) до 40 °C (104 °F), а влажность от 20% до 80% (и отсутствует конденсация влаги). [Если вы установите "ГОР МЕСТ" в положение "ВКЛ." (стр. 50), вам следует устанавливать проектор в помещении с температурой от 0 °C (32 °F) до 35 °C (95 °F) и влажностью от 20% до 80% (без конденсации).] Выключите вилку проектора из розетки, выполните процедуру, описанную на стр. 28, и затем почистите воздушный фильтр. (См. стр. 56) 	

Индикатор LAMP		
Вид индикатора	Горит (красным)	Мигает (красным)
Проблема	Пора заменить ламповый блок.	В работе ламповой цепи обнаружилась проблема.
Возможная причина	<ul style="list-style-type: none"> Высвечивается ли на экране надпись "ЗАМЕНИТЕ ЛАМПУ" после включения проектора? 	<ul style="list-style-type: none"> Возможно, вы включили питание сразу же после того, как оно было выключено. Возможно, имеется неисправность в ламповой цепи. Возможно, перегорел ламповый блок.
Способ устранения	<ul style="list-style-type: none"> Это происходит, когда время работы лампы приближается к 2 250 часам. Обратитесь к Вашему дилеру или в сервисный центр для замены лампового блока. (стр. 57) 	<ul style="list-style-type: none"> Подождите некоторое время, пока ламповый блок не остынет, прежде чем снова включать питание. Выключите вилку проектора из розетки, выполните процедуру, описанную на стр.28, и затем обратитесь в авторизованный сервисный центр. Обратитесь к Вашему дилеру или в сервисный центр для замены лампового блока. (стр. 57)

Примечание:

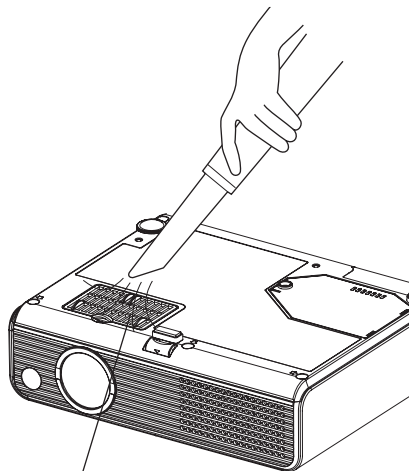
- Перед выполнением каких-либо действий, описанных в колонке "Способ устранения", убедитесь, что вы выключили вилку проектора из розетки и выполнили процедуру из раздела "Выключение питания" на стр. 28.
- Если индикатор TEMP светится, а питание проектора отключается после выполнения процедур, описанных в столбце "Способ устранения", это свидетельствует о неисправности. Обратитесь в авторизованный сервисный центр для выполнения необходимого ремонта.

Чистка и замена воздушного фильтра

Если воздушный фильтр забился пылью, температура внутри проектора повысится, загорится индикатор TEMP, и температура проектора отключится (индикатор TEMP будет мигать после выключения лампы). **Воздушный фильтр следует чистить через каждые 100 часов работы проектора.**

Чистка

Очистите фильтр с помощью пылесоса.



Крышка воздушного фильтра

Примечание:

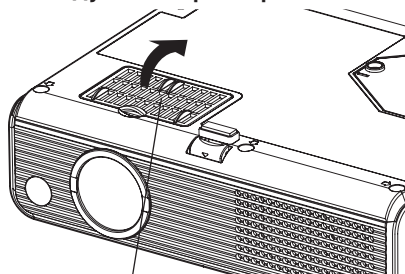
- Если пыль не может быть удалена при помощи пылесоса, снимите воздушный фильтр, смочите его в воде и затем удалите пыль руками. Перед установкой необходимо полностью высушить фильтр.
- При мойке фильтра не пользуйтесь какими-либо моющими средствами.
- Если пыль не удаляется при очистке, фильтр подлежит замене. Пожалуйста, обратитесь к дилеру Panasonic. Кроме того, при замене лампового блока одновременно следует заменить и воздушный фильтр.

Процедура замены

- 1 **Выключите питание и вытащите вилку из розетки.**

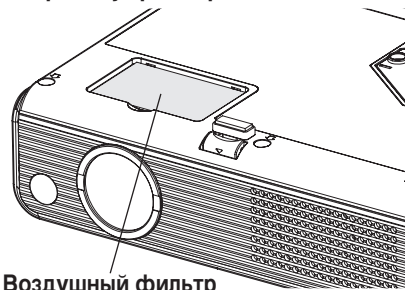
При выключении шнура питания следуйте процедуре, указанной на стр. 28.

- 2 **Аккуратно переверните проектор вверх ногами и снимите крышку воздушного фильтра.**



Крышка воздушного фильтра

- 3 **Замените воздушный фильтр и затем установите на место крышку фильтра.**



Воздушный фильтр

Примечание:

- Перед использованием проектора убедитесь, что вы установили воздушный фильтр. Если проектор используется без установленного воздушного фильтра, пыль или другие инородные частицы попадут в проектор, что может привести к его поломке.

Замена лампового блока

Предупреждение

Не держите руки или какие-либо предметы у воздухоотводного отверстия.

- Из этого отверстия выходит нагретый воздух. Во избежание ожогов и повреждений не приближайте руки, лицо или нетеплостойкие предметы к этому отверстию.

Замечания относительно замены лампового блока

- Лампа проектора выполнена из стекла, поэтому она может разбиться при падении или ударе твердыми предметами. При обращении с лампой соблюдайте осторожность.
- Утилизация старых использованных ламп должна осуществляться с теми же предосторожностями, что и флуоресцентных ламп.
- Для снятия лампового блока необходима крестовая отвертка.

Примечание:

- Проектор поставляется без запасного лампового блока. Информацию относительно замены лампового блока спрашивайте у дилера. Номер артикула лампового блока: **ET-LAP1**

ВНИМАНИЕ:

- Используйте ламповый блок только с указанным выше артикулом!

Срок эксплуатации лампового блока

Лампа проектора является расходным материалом. Даже если у лампы не вышел срок службы, яркость ее свечения будет постоянно уменьшаться. Ввиду этого необходима периодическая замена лампы.



Обычно замену лампы необходимо производить через 2 500 часов работы, однако, вам, возможно, потребуется заменить ее раньше ввиду индивидуальных характеристик лампы, условий использования и места установки проектора.

Рекомендуется заранее приготовить лампы.

Лампа будет автоматически отключена приблизительно через 10 минут после того, как истечет 2 500 часов работы лампы, чтобы предотвратить ее возможный взрыв, риск которого значительно увеличивается по истечении данного времени работы.

Примечание:

- Несмотря на то, что период в 2 500 часов является интервалом замены лампы, он не покрывается гарантией.

	Экранный дисплей 	Индикатор LAMP 
Более 2 250 часов	Показывается в течение 30 секунд. Нажатие на кнопку приводит к удалению информации с дисплея.	Светится красным цветом по время проецирования изображения и в режиме ожидания.
Более 2 500 часов	Остается на дисплее до нажатия какой-либо кнопки.	

Процедура замены лампового блока

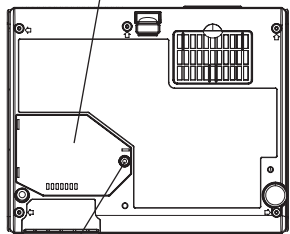
Примечание:

- Если время работы лампы превысило 2 500 часов, проектор переключится в режим ожидания приблизительно через 10 минут работы. Поэтому действия пунктов с ⑦ по ⑩, указанные на следующей странице, должны быть завершены в течение 10 минут.

① Выключите вилку проектора из розетки, выполнив процедуру, указанную на стр. 28, и убедитесь, что место вокруг лампового блока достаточно охладилось.

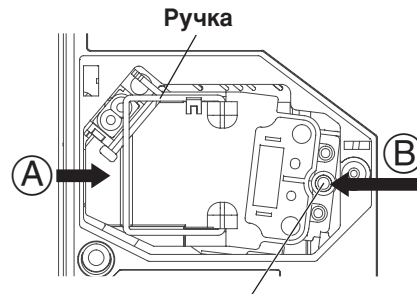
② Используйте крестовую отвертку для отворачивания винта крепления крышки лампового блока на нижней панели проектора и снимите крышку.

Крышка лампового блока



Винт крепления крышки лампового блока

③ Используйте крестовую отвертку для отворачивания винта крепления лампового блока так, чтобы он свободно вращался. Затем возьмитесь за ручку лампового блока и осторожно извлеките ламповый блок из проектора.



Винт крепления лампового блока

④ Установите новый ламповый блок, убедившись в правильном направлении установки, и затем затяните винт крепления лампового блока при помощи крестовой отвертки.

При установке нового лампового блока нажмите на него в точках A и B.

⑤ Установите крышку лампового блока и затяните винт крепления крышки лампового блока при помощи крестовой отвертки.

Примечание:

- Надежно закрепите ламповый блок и крышку лампового блока. В противном случае может сработать схема защиты, и тогда не будет включаться питание устройства.

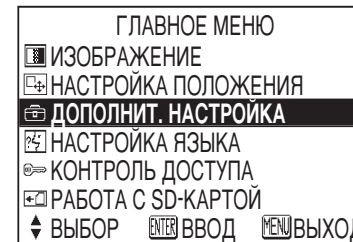
⑥ Включите вилку в розетку.

⑦ Нажмите кнопку POWER, после чего на экран будет проецироваться изображение.

Примечание:

- Если при последнем использовании проектора вилка проектора была вытащена из розетки во время проецирования, проецирование начнется после включения вилки в розетку.

⑧ Нажмите кнопку MENU для вывода на экран “ГЛАВНОЕ МЕНЮ” и затем нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора “ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА”.



⑨ Нажмите кнопку ENTER для вывода на экран меню “ДОПОЛНИТ. НАСТРОЙКА” и затем нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора “НАРАБ. ЛАМПЫ”.



⑩ Нажмите и держите нажатой около 3 секунд кнопку ENTER. Будет показываться экран “СБР СЧ-КА Л.”.



⑪ Выберите “ВВОД”, нажав на кнопку ◀ или ▶ на пульте дистанционного управления, и затем нажмите кнопку ENTER. Будет показываться экран подтверждения “ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ”.



Примечание:

- Экран “ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ” исчезнет через 5 секунд.
- При нажатии на кнопку MENU экран “СБР СЧ-КА Л.” и экран подтверждения “ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ” будут аннулированы.

⑫ Нажмите кнопку POWER для выключения питания.

⑬ Выключите вилку шнура питания из розетки после того, как кнопка POWER станет светиться красным цветом. Это приведет к сбросу суммарного времени использования лампы на нулевое значение.

Перед обращением в сервисный центр

Перед обращением в сервисный центр сверьтесь, пожалуйста, с приведенной ниже таблицей.

Проблема	Возможная причина	стр
Аппарат не включается.	● Не подсоединен кабель питания.	–
	● К сетевой розетке не подается электропитание.	–
	● Горит или мигает индикатор TEMP.	54
	● Горит или мигает индикатор LAMP.	55
Отсутствует изображение.	● Защитная крышка лампового блока не зафиксирована.	–
	● Неправильно подключен источник входного видеосигнала.	–
	● Неправильное положение селектора источника входного сигнала.	27
	● Регулятор “ЯРКОСТЬ” установлен на минимальную отметку.	45
Нерезкое изображение.	● Возможно, используется функция “SHUTTER”.	31
	● Не отрегулирован фокус объектива.	27
	● Неправильно выбрано расстояние между проектором и экраном.	21
	● Объектив и крышка объектива загрязнены.	–
Цвет бледный или сероватый.	● Слишком большой угол наклона проектора.	20
	● Неправильно настроены параметры “НАСТРОЙКА ЦВЕТА”.	45
Отсутствует звук.	● Не отрегулированы параметры входного источника, подключенного к проектору.	–
	● Источник аудиосигнала не подключен должным образом.	–
Не работает пульт дистанционного управления.	● Регулятор громкости установлен на минимальную отметку.	31
	● Во время проецирования сигнала с карты памяти SD параметр “ЗВУК” в меню “РАБОТА С SD-КАРТОЙ” может быть установлен на “ВЫКЛ.”.	39
	● Расстояние от ПДУ до проектора превышает радиус действия пульта.	24
Кнопки проектора не работают.	● Разрядились батареи.	–
	● Батареи вставлены неправильно.	24
Кнопки проектора не работают.	● Между ПДУ и сенсором ДУ на проекторе имеется препятствие.	24
	● Расстояние от ПДУ до проектора превышает радиус действия пульта.	24
Кнопки проектора не работают.	● Возможно, что параметр “ПАНЕЛЬ УПР.” установлен в положение “ОТКЛЮЧ.”. Для установки “ПАНЕЛЬ УПР.” в положение “ВКЛЮЧЕНА” без использования пульта дистанционного управления, удерживайте в нажатом положении кнопку SD ENTER и нажмите и держите нажатой кнопку INPUT более 2 секунд.	50

Проблема	Возможная причина	стр
Неправильное расположение изображения на дисплее.	● Неправильно установлен формат сигнала (“СИСТЕМА ТВ”).	49
	● Повреждена видеокассета или другой источник видеосигнала.	–
	● На вход подается сигнал, не совместимый с данным проектором.	65
Не передается изображение от компьютера.	● Соединительный кабель слишком длинный.	–
	● Возможно неправильно настроен видеовыход на переносном компьютере (ноутбуке). (Вы можете изменить настройки внешнего выхода одновременным нажатием на клавиши [Fn] + [F3] или [Fn] + [F10]. Конкретные действия зависят от типа компьютера, поэтому для получения дополнительной информации обратитесь к инструкции к компьютеру.)	67

Чистка и уход

Перед выполнением ремонта или технического обслуживания не забудьте отсоединить сетевой шнур от розетки

Протирайте корпус устройства сухой, чистой тканью.

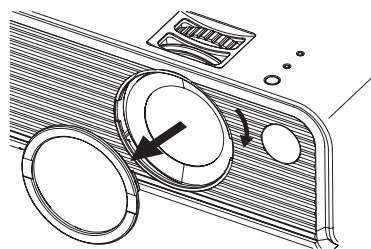
Если корпус сильно загрязнен, смочите ткань в небольшом количестве нейтрального моющего раствора, тщательно отожмите ее и затем протрите корпус устройства. После этого обязательно вытрите поверхность корпуса сухой тканью. Если вы пользуетесь салфеткой со специальной чистящей пропиткой, прочтите инструкцию, приложенную к этой салфетке, перед началом использования.

Не протирайте объектив или крышку объектива грязной тканью или тканью, оставляющей ворс.

Если пыль или ворс попадут на объектив или крышку объектива, они будут увеличены проектором, и будут отображаться на экране. Используйте струю воздуха для удаления пыли и ворса с поверхности объектива и его крышки, или используйте мягкую ткань для удаления пыли и ворса.

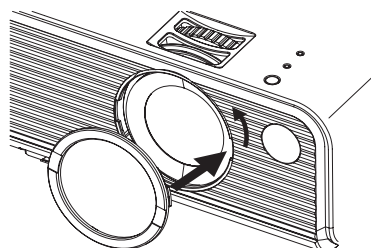
Снятие и установка крышки объектива

Снятие



- Поверните кольцо вправо и снимите крышку объектива.

Установка



- Установите крышку на объектив и поверните ее влево для фиксации на месте.

Примечание:

- Крышка объектива выполнена из стекла, поэтому она может разбиться при падении или ударе твердыми предметами. Будьте осторожны при обращении с крышкой объектива.
- Используйте проектор с прикрепленной крышкой объектива.

Технические характеристики

Источник питания:	100 В - 240 В, 50Гц/60Гц
Потребление энергии:	180 Вт (в режиме ожидания при выключенном вентиляторе: приблизительно 3 Вт)
Потребляемый ток:	2,2 А - 1,0 А
ЖК-панель:	
Размер панели (по диагонали):	15,24 мм (0,6 дюйма)
Формат изображения:	4:3
Матрица микрообъектива:	Имеется
Метод отображения:	3 прозрачные ЖК-панели (RGB)
Метод формирования изображения:	Активная матричная технология
Количество элементов изображения:	480 000 (800 x 600) x 3 панели
Объектив:	Ручное масштабирование (1,2 x)/ Ручная фокусировка F 1,7 - 1,8 f 17,0 мм - 20,4 мм
Лампа:	UHM (130 Вт)
Яркость свечения:	1 500 lm
Частота развертки (для сигналов RGB):	
Частота горизонтальной развертки:	15 кГц - 91 кГц
Частота вертикальной развертки:	50 Гц - 85 Гц
Частота генерации пикселей:	Менее 100 МГц
Сигналы YPbPr:	480i, 576i, 480p, 576p, 1 080/60i, 1 080/50i, 720/60p
Система цветности:	7 (NTSC/NTSC 4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/ PAL60/SECAM)
Размер проекции:	965 мм - 7 620 мм (38 - 300 дюймов)
Дальность проецирования:	1,2 м - 9,9 м
Смещение оптической оси:	4:1 (фиксированное)
Формат экрана:	4:3
Установка:	Фронтальная/тыловая/потолочная/ настольная (выбор в меню)
Громкоговоритель:	2,0 см круглый x 1
Максимальная полезная выходная громкость:	0,5 Вт (моно)
Разъемы:	
PC IN:	Однорядный, D-sub HD 15-штыревой (наружный)
При вводе сигнала RGB:	
R.G.B.:	0,7 В [размах], 75 Ом
G.SYNC:	1,0 В [размах], 75 Ом
HD/SYNC:	TTL, совместимость с автоматической положительной/отрицательной полярностью
VD:	TTL, совместимость с автоматической положительной/отрицательной полярностью
При вводе сигнала YPbPr:	
Y:	1,0 В [размах] (Включая синхронизацию), 75 Ом
Pb, Pr :	0,7 В [размах], 75 Ом

VIDEO IN: Однорядный, штыревой разъем RCA
1,0 В [размах], 75 Ом

S-VIDEO IN: Однорядный, 4-штыревой Mini-DIN
Y 1,0 В [размах], C 0,286 В [размах], 75 Ом

AUDIO IN: Однорядный, Штыревой разъем RCA x 2 (L-R)
0,5 В [размах]

Слот карты памяти SD: Карта памяти SD
(8 MB/16 MB/32 MB/64 MB/128 MB/256 MB/
512 MB/1 GB/2 GB)

Материал корпуса: Прессованный пластик (PC/ABS)

Габаритные размеры:

Ширина: 234 мм

Длина: 188 мм

Высота: 65 мм (Без учета выступающих деталей.)

Вес: 1,3 кг

Рабочие условия:

Температура: 0 °С - 40 °С (32 °F - 104 °F)
[Когда "ГОР МЕСТ" установлено на "ВКЛ."
(стр. 50): 0 °С - 35 °С (32 °F - 95 °F)]

Влажность: 20% - 80% (при отсутствии конденсата)

Сертификация: ГОСТ Р МЭК 60950-2000, ГОСТ Р
51318.22-99, ГОСТ Р 51318.24-99

<Пульт дистанционного управления>

Источник питания: 3 В постоянного тока (литиевая батарея CR2025 x 1)

Рабочее расстояние: Около 7 метров (в случае расположения
пульта прямо напротив сенсора ДУ)

Вес: 32 г

Габаритные размеры:

Ширина: 54 мм

Длина: 86 мм

Высота: 8,2 мм

<Опционные принадлежности>

Кронштейн для монтажа под потолком ET-ПКР1

Приложение

Список совместимых сигналов

Совместимые сигналы	Разрешение дисплея (кол-во точек)*1	Частота развертки		Тактовая частота точечного элемента (МГц)	Качество изображения*2	Формат	
		Гор. (кГц)	Верт. (Гц)				
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15,7	59,9		A	S-Video/Video	
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15,6	50,0		A	S-Video/Video	
	480i	720 x 480i	15,7	59,9	13,5	A	YPbPr
	576i	720 x 576i	15,6	50,0	13,5	A	YPbPr
	480p	720 x 483	31,5	59,9	27,0	A	YPbPr
	576p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	A	YPbPr
	1 080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	A	YPbPr
	1 080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	A	YPbPr
	720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	A	YPbPr
	VGA400	640 x 400	31,5	70,1	25,2	A	PC
		640 x 400	37,9	85,1	31,5	A	PC
	VGA480	640 x 480	31,5	59,9	25,2	A	PC
		640 x 480	35,0	66,7	30,2	A	PC
		640 x 480	37,9	72,8	31,5	A	PC
		640 x 480	37,5	75,0	31,5	A	PC
		640 x 480	43,3	85,0	36,0	A	PC
	SVGA	800 x 600	35,2	56,3	36,0	AA	PC
		800 x 600	37,9	60,3	40,0	AA	PC
		800 x 600	48,1	72,2	50,0	AA	PC
		800 x 600	46,9	75,0	49,5	AA	PC
		800 x 600	53,7	85,1	56,3	AA	PC
	MAC16	832 x 624	49,7	74,6	57,3	A	PC
	XGA	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	A	PC
		1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	A	PC
		1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	A	PC
		1 024 x 768	68,7	85,0	94,5	A	PC
		1 024 x 768i	35,5	87,0	44,9	A	PC
	MXGA	1 152 x 864	64,0	71,2	94,2	A	PC
		1 152 x 864	67,5	74,9	108,0	B	PC
		1 152 x 864	76,7	85,0	121,5	B	PC
	MAC21	1 152 x 870	68,7	75,1	100,0	B	PC
	MSXGA	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	B	PC
	SXGA	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	B	PC
		1 280 x 1 024	80,0	75,0	135,0	B	PC
		1 280 x 1 024	91,1	85,0	157,5	B	PC
		1 400 x 1 050	64,0	60,0	108,0	B	PC
		1 400 x 1 050	65,1	59,9	122,4	B	PC
	UXGA	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	B	PC

*1 Буква "i", стоящая после значения разрешения, указывает на сигнал чересстрочной развертки.

*2 Для обозначения качества изображения используются следующие символы:

AA Максимально возможное качество изображения.

A Перед проецированием изображения сигналы преобразуются при помощи схемы обработки изображений.

B Происходит потеря части данных для облегчения проецирования.

Стандарт DCF

Для данных, записанных цифровыми камерами, имена папок и файлов, совместимые со стандартом DCF, будут присваиваться автоматически.

Стандарт DCF имеет следующие требования.

Файлы и папки, не отвечающие этим требованиям, не будут распознаваться проектором. Если вы измените имена папок и файлов на компьютере, проектор, возможно, не сможет их правильно распознать.

Имя папки (каталога)

- Папки создаются как подпапки папки DCIM на карте памяти SD. Данные, располагающиеся в папках, отличных от папки DCIM, не будут распознаваться.
- Названия папок содержат три цифры (номер папки) с последующими пятью буквенно-цифровыми символами. (Пример: 100ABCDE)
Для трех цифр могут использоваться номера от 100 до 999, а буквенно-цифровые символы могут быть выбраны из следующих 37 символов: 0123456789ABCDEFGHIJKLMNQRSTUUVWXYZ_(Строчные и прописные буквы не различаются. Двухбайтовые символы не могут использоваться.)
- Несколько папок с одной и той же комбинацией из трех цифр (номер папки) не могут корректно распознаваться.
- Субиерархия папок не поддерживается.

Имя файла

- Имена файлов состоят из четырех буквенно-цифровых символов, последующих четырех цифр (номер файла) и завершаются “.JPG” (расширение). (Пример: ABCD0001.JPG)
Буквенно-цифровые символы могут быть выбраны из следующих 37 символов: 0123456789ABCDEFGHIJKLMNQRSTUUVWXYZ_ и чисел от 0001 до 9999, которые могут использоваться для четырехзначного номера (Строчные и прописные буквы не различаются. Двухбайтовые символы не могут использоваться.)
- Несколько файлов с одной и той же комбинацией из трех цифр (номер файла) не могут корректно распознаваться.

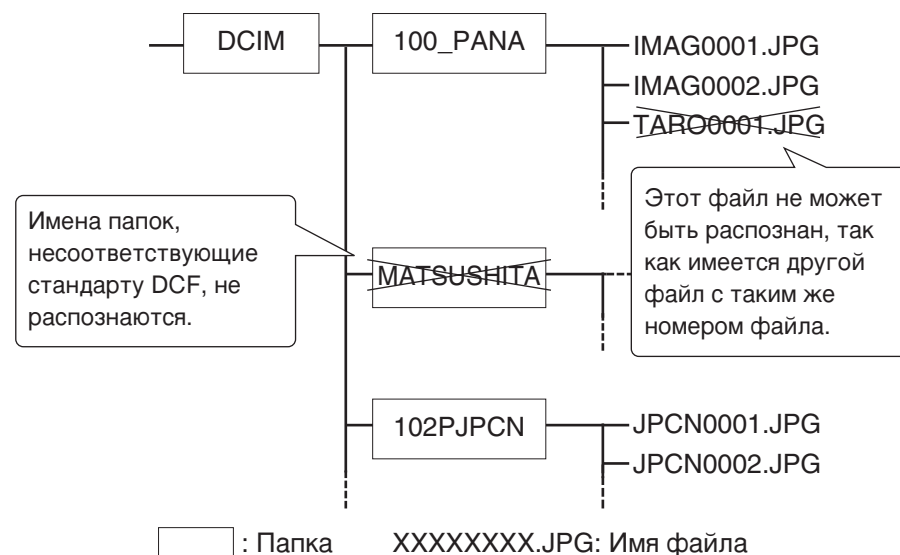
Формат файла

Поддерживаются только изображения JPEG, совместимые с Exif2.2.

Примечание:

- Если вы преобразуете формат изображения при помощи программного обеспечения ImageCreator 1.5, папкам и файлам будут автоматически присваиваться имена, совместимые со стандартом DCF. (Имена папок состоят из трех цифр, после которых идут буквы “PJPCN”, а имена файлов состоят из символов “JPCN” и последующих четырех цифр. Обратитесь на стр. 32 для дополнительной информации о программе ImageCreator 1.5.)

Пример структуры папки



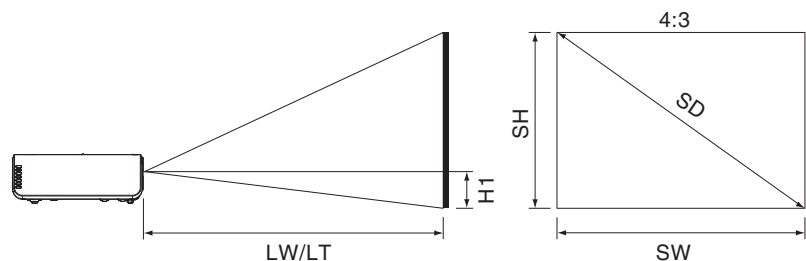
Экран с рекомендациями по подключению компьютера

Обратитесь к приведенному ниже списку для подробной информации о командах клавиатуры для изменения настройки выхода.

Изготовитель	Команда клавиатуры	Изготовитель	Команда клавиатуры
Panasonic NEC	Fn + F3	EPSON DELL	Fn + F8
TOSHIBA SHARP HP	Fn + F5	IBM SONY Другое	Fn + F7 Fn +
FUJITSU	Fn + F10	Apple	F7

Методика расчета размеров проецируемого изображения

Если размер экрана (диагональ) равен SD (м), то для расчета расстояния проецирования для широкоугольного положения объектива (LW), или для положения телеувеличения объектива (LT) используется следующая формула.



Минимальное расстояние до проектора	$LW=0,028 \times SD / 0,0254 - 0,042$
-------------------------------------	---------------------------------------

Максимальное расстояние до проектора	$LT=0,033 \times SD / 0,0254 - 0,043$
--------------------------------------	---------------------------------------

Для расчета расстояния проецирования при формате изображения 16:9 может использоваться следующая формула.

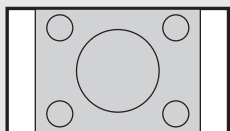
Минимальное расстояние до проектора	$LW=0,031 \times SD / 0,0254 - 0,042$
-------------------------------------	---------------------------------------

Максимальное расстояние до проектора	$LT=0,036 \times SD / 0,0254 - 0,043$
--------------------------------------	---------------------------------------

* Значения, полученные по приведенной выше формуле, являются приблизительными.

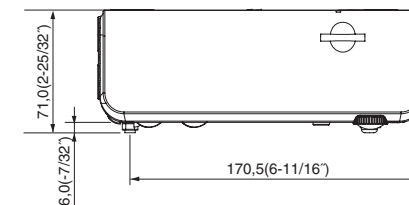
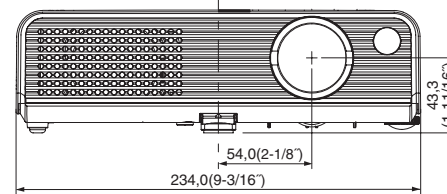
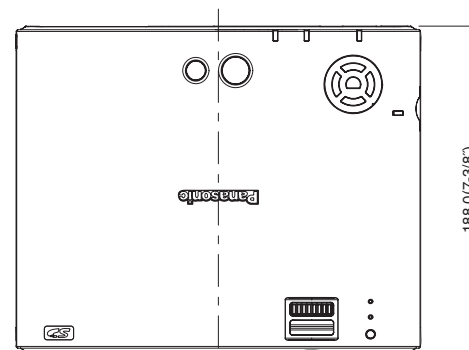
Примечание:

- При проецировании изображений формата 4:3 на экране формата 16:9, расстояние которого до проектора рассчитывалось для проецирования изображений формата 16:9, изображения формата 4:3 будут перекрывать экран сверху и снизу. В таких случаях установите параметр "АСПЕКТ" на "S4:3". (Обратитесь на стр. 47 для дополнительной информации.)



Размеры

мм(дюймы)



Торговые марки

- Логотип SD является торговой маркой.
- Windows и PowerPoint являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками Microsoft Corporation в Соединенных Штатах Америки и в других странах.
- VGA и XGA являются торговыми марками International Business Machines Corporation.
- Macintosh является зарегистрированной торговой маркой Apple Computer, Inc.
- S-VGA является зарегистрированной торговой маркой Video Electronics Standards Association.

Все остальные торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев.

Информация по обращению с отходами для стран, не входящих в Европейский Союз



Действие этого символа распространяется только на Европейский Союз.

Если Вы собираетесь выбросить данный продукт, узнайте в местных органах власти или у дилера, как следует поступать с отходами такого типа.

Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.

Web Site: <http://www.panasonic.co.jp/global/>

Printed in China
S1205-0A