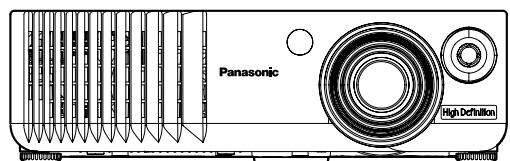


Panasonic®

Жидкокристаллический проектор

Инструкция по эксплуатации

модель PT-AE700E



РУССКИЙ

Перед эксплуатацией данного изделия, пожалуйста, внимательно прочитайте инструкцию и сохраните данное руководство для последующего использования.

Уважаемый пользователь продукции Panasonic!

В этой инструкции содержится вся необходимая информация по управлению устройством, которая может вам потребоваться. Мы надеемся, что с ее помощью вам удастся добиться наилучших рабочих характеристик от вашего нового аппарата, и работа с видеопроектором Panasonic доставит вам истинное удовольствие.

Серийный номер вашего изделия указан на его нижней панели. Запишите его в специально отведенное место ниже и сохраните данную брошюру на случай, если вам понадобится обратиться в сервисный центр.

Номер модели: PT-AE700E

Серийный номер:

Важные замечания, касающиеся безопасности:

ВНИМАНИЕ: ДАННЫЙ АППАРАТ ДОЛЖЕН БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕН.

ВНИМАНИЕ: Чтобы предотвратить повреждение устройства вследствие возгорания или короткого замыкания, не подвергайте его воздействию дождя или влаги.

Machine Noise Information Ordinance 3. GSGV, январь 18.1991: уровень звукового давления на месте оператора, измеренный в соответствии со стандартом ISO 7779, меньше или равен 70 дБ (A).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

- 1) Отсоединяйте штекер кабеля питания от стенной розетки, если вы не собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени.
- 2) Во избежание поражения электрическим током не снимайте крышку устройства. Внутри него нет никаких деталей, обслуживаемых пользователем. Доверяйте ремонт и техническое обслуживание только квалифицированному персоналу сервисного центра.
- 3) Не удаляйте контакт заземления вилки питания. Данное устройство оборудовано трехконтактной сетевой вилкой с контактом заземления. Такая вилка подходит только к розеткам, имеющим заземление. Это сделано для безопасности. Если вы не можете вставить вилку в розетку, обратитесь к электрику. Не нарушайте заземления вилки питания.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Для обеспечения постоянной совместимости используйте только экранированный интерфейсный кабель при подключении к компьютеру или периферийным устройствам. Любые несанкционированные изменения или модификации данного оборудования приведут к утрате пользователем права на гарантийное обслуживание.

ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ: литой штекер (только для Великобритании)

ДЛЯ ВАШЕЙ БЕЗОПАСНОСТИ ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ,

ПОЖАЛАУЙСТА, СО СЛЕДУЮЩИМ ЗАМЕЧАНИЕМ

Для вашего удобства и безопасности данное устройство оснащено литым 3-штыревым сетевым штекером со встроенным плавким предохранителем на 13 A. Если возникнет необходимость замены предохранителя, убедитесь, пожалуйста, что новый предохранитель имеет номинал 13 A и одобрен ASTA или BSI как соответствующий стандарту BS 1362. Проверьте наличие маркировки ASTA или  BSI  на корпусе предохранителя.

Если на штекере имеется съемная крышка предохранительного отсека, вы должны убедиться, что она установлена на место после замены предохранителя. Если вы потеряли эту крышку, не пользуйтесь штекером до тех пор, пока не приобретете новую крышку взамен утерянной. Такую крышку можно купить в авторизованном сервисном центре Panasonic.

Если литой штекер, которым оборудовано устройство, не подходит к сетевой розетке в вашем доме, удалите предохранитель и отрежьте штекер от шнура питания. Обязательно надежно избавьтесь от отрезанного штекера, так как при его случайном подключении к любой 13-амперной розетке возможно серьезное поражение электрическим током.

Если необходимо установить новый штекер, следует соблюдать цветовую кодировку проводов, описанную ниже. В случае сомнения проконсультируйтесь у квалифицированного электрика.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: — ДАННОЕ УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕНО!

ВАЖНО: — провода в сетевом шнуре имеют окраску в соответствии со следующей кодировкой: —

Зеленый с желтым: заземление

Голубой: нейтральный

Коричневый: под напряжением

Так как расцветка проводов в сетевом шнуре данного устройства может не соответствовать цветной маркировке разъемов на вашем штекере, выполните соединения следующим образом:

Зеленый с желтым провод должен быть подсоединен к разъему штекера, обозначенному буквой E или значком заземления , или окрашенному в зеленый или зеленый с желтым цвет.

Голубой провод подсоединяется к разъему штекера, обозначенному буквой N или окрашенному в черный цвет.

Коричневый провод подсоединяется к разъему штекера, обозначенному буквой L или окрашенному в красный цвет.

Как заменить предохранитель Откройте предохранительный отсек с помощью отвертки и замените плавкий предохранитель.



Содержание

Подготовка

Важные замечания, касающиеся безопасности.....	2
Меры предосторожности.....	5
Аксессуары.....	9
Перед использованием	9
Расположение и функции компонентов	11

Подготовка к работе

Настройка	16
Методы проецирования изображения, Положение проектора, Расстояние проецирования, Настройка расстояния с использованием функции сдвига объектива	
Соединения	20
Подключение видеооборудования	
Подключение оборудования, совместимого с HDMI	
Подключение к компьютеру	
Подготовка к работе с пультом дистанционного управления	23

Основные действия

Включение питания	24
Выключение питания.....	26

Полезные функции

Коррекция трапецидальных искажений	28
“Замораживание” изображения.....	28
Выбор режима изображения	29
Включение подсветки кнопок.....	29
Выбор формата кадра	30
Использование COLOR MANAGEMENT.....	32
Нахождение настроек сохраненного изображения	35

Регулировки и настройки

Экранные меню	36
Различные экраны меню, Управление устройством посредством экранного меню, Возврат к настройкам завода-изготовителя	
Настройка изображения	40
РЕЖИМ ИЗОБР., КОНТРАСТН., ЯРКОСТЬ, ЦВЕТ, ОТТЕНОК, ЧЕТКОСТЬ, ЦВЕТ, ТЕМП., ДИНАМ. ДИАФ., ДОП. НАСТР., СОХР. В ПАМ., ЗАГР ИЗ ПАМ., СИСТЕМА ТВ, СИГНАЛ, Проецирование sRGB-совместимых изображений	
Регулировка положения изображения..	44
Положение по горизонтали, Положение по вертикали, СИНХРОСИГНАЛ, ФАЗА СИНХР., АСПЕКТ, А/НАСТРОЙКА	
Временное отключение изображения (ЗАТВОР).....	45
Изменение языка индикации дисплея	45
Опционные установки.....	46
ЭКРАН. МЕНЮ, ШУМОПОДАВЛ., CINEMA REALITY, ЦВЕТ ФОНА, WSS, ПРЯМ/ОБР, СТОЛ/ПОТОЛ, УПР. ВЕНТИЛ., МОЩН. ЛАМПЫ, НАРАБ. ЛАМПЫ	

Обслуживание и уход

Когда светится индикатор TEMP и индикатор LAMP	48
Чистка и замена воздушного фильтра	50
Замена лампового блока	51
Перед обращением в сервисный центр	54
Чистка и уход.....	55

Прочее

Технические характеристики	56
Приложение.....	58
Список совместимых сигналов, Общее расположение меню COLOR MANAGEMENT, Методика расчета размеров проецируемого изображения	
Размеры	61
Торговые марки.....	61

Меры предосторожности

Предупреждение:

В случае обнаружения дыма, необычного запаха или шума проектора, немедленно выключите его вилку из сетевой розетки.

- Не пользуйтесь проектором в перечисленных выше случаях, иначе это может привести к возгоранию или к поражению электрическим током.
- Убедитесь, что дым прекратился, после чего обратитесь в авторизованный сервисный центр для ремонта устройства.
- Не пытайтесь самостоятельно отремонтировать проектор, это может быть опасно.

Не устанавливайте проектор на подставке, которая недостаточно прочна, чтобы выдержать полный вес проектора.

- Если подставка окажется недостаточно прочной, проектор может упасть или опрокинуться, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать оператора.

Все работы, связанные с инсталляцией устройства (например, подвешивание под потолком), должны выполняться только персоналом авторизованного сервисного центра или дилера.

- Если инсталляция выполнена неправильно, существует опасность травм и поражения электрическим током. При потолочном монтаже следует обратить особое внимание на правильность заземления проектора и подключаемого видеооборудования.

Если иородные предметы или вода попали внутрь проектора или если проектор упал, или его корпус поврежден, выключите вилку проектора из розетки.

- Если продолжать пользоваться проектором в таком состоянии, это может привести к возгоранию или к поражению электрическим током.
- Свяжитесь с авторизованным сервисным центром по поводу ремонта устройства.

Не допускайте перегрузки сетевой розетки.

- При перегрузке сетевой розетки (например, слишком большим количеством переходников) может произойти перегрев розетки и ее возгорание.

Не снимайте крышку корпуса и не пытайтесь модифицировать устройство каким-либо образом.

- Внутри устройства присутствует высокое напряжение, которое может стать причиной пожара или удара электрическим током.
- Для выполнения обследования, технического обслуживания или ремонта устройства обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

Регулярно чистите штекер шнура питания, чтобы он не покрывался пылью.

- Если на штекере шнура питания скопится пыль, может возникнуть конденсация влаги, которая способна привести к повреждению изоляции и повлечь за собой возгорание. Отсоедините сетевой шнур от стенной розетки и вытрите штекер сухой тканью.
- Если вы не собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени, отсоедините сетевой шнур от стенной розетки.

Не делайте ничего, что может повредить шнур питания или его штекер.

- Не повреждайте шнур питания, не пытайтесь его модифицировать, не ставьте на него горячие или тяжелые предметы, не перегибайте, не перекручивайте его слишком сильно, а также не сворачивайте его в клубок.
- При использовании поврежденного сетевого шнура возможно короткое замыкание, удар электрическим током или возгорание.
- Если возникнет необходимость ремонта сетевого шнура, обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

Не беритесь за сетевой шнур влажными руками.

- Несоблюдение этого правила может привести к поражению электрическим током.

Как следует вставляйте сетевой шнур в розетку.

- Если штекер неправильно вставлен в розетку, это может вызвать удар электрическим током или возгорание.
- Не пользуйтесь поврежденными штекерами или розетками, плохо закрепленными на стене.

Не устанавливайте проектор на неустойчивую поверхность.

- Если установить проектор на наклонной или неустойчивой поверхности, он может упасть или опрокинуться, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать оператора.

Не ставьте проектор на мокрую поверхность и не позволяйте влаге попадать на него.

- Несоблюдение этого правила может привести к поражению электрическим током.

Не ставьте емкости с жидкостью на проектор.

- Если вода прольется на устройство или попадет внутрь его корпуса, это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.
- Если внутрь проектора попадет вода, обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

Не вставляйте никакие посторонние предметы внутрь корпуса проектора.

- Не допускайте попадания каких-либо металлических или легко воспламеняемых предметов внутрь корпуса устройства, так как это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.

Храните батареи в местах, недоступных для детей.

- Проглатывание батареи может привести к смертельному исходу в результате удушья. Если вы думаете, что ребенок проглотил батареи, немедленно обратитесь к врачу.

Не допускайте контакта положительного и отрицательного полюсов батареек с металлическими предметами, такими как ожерелья или заколки для волос.

- Несоблюдение этого правила может привести к утечке, перегреву или возгоранию батареек.
- Храните батареики в пластиковом мешочке вдали от металлических предметов.

Во время грозы не прикасайтесь к проектору или шннуру питания.

- Это может привести к поражению электрическим током.

Не используйте проектор в душевых или ванных комнатах.

- Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

Не заглядывайте в объектив работающего проектора.

- Из объектива проектора излучается яркий свет. Если прямо посмотреть на этот свет, можно серьезно повредить зрение.
- Будьте особенно осторожны и не допускайте, чтобы дети смотрели в объектив включенного проектора. В дополнение к этому, всегда выключайте проектор, когда вы оставляете его без присмотра.

Не кладите руки и не размещайте какие-либо предметы рядом с отверстием выхода воздуха.

- Из отверстия выходит горячий воздух. Не кладите руки, не приближайте лицо и не размещайте каких-либо нетеплостойких предметов рядом с данным отверстием, так как горячий воздух может вызвать ожоги или повреждения.

Перед заменой лампы дайте ей остыть в течение, как минимум, одного часа.

- Крышка лампы сильно нагревается, и прикосновение к ней может привести к ожогам.

Перед заменой лампы убедитесь, что вы отключили шнур питания от сетевой розетки.

- В противном случае это может привести к поражению электрическим током или взрыву.

Внимание:**Не закрывайте отверстие забора или отверстие вывода воздуха.**

- Если источник питания перегружен (например, при использовании слишком большого количества адаптеров), то может произойти перегрев устройства и его возгорание.
- Не устанавливайте проектор в узких плохо вентилируемых местах, таких как шкафы или книжные полки.

Не устанавливайте проектор в местах с повышенной влажностью и запыленностью, а также в местах, где проектор может подвергнуться воздействию дыма или пара.

- Использование проектора в таких условиях может привести к возгоранию или удару электрическим током.

При отсоединении шнура питания от стенной розетки держитесь за штекер, а не за сам шнур.

- Если тянуть за шнур, можно случайно его повредить, что влечет за собой опасность возгорания или поражения электрическим током.

Всегда отсоединяйте шнур питания от сети перед тем, как передвигать проектор.

- Если передвигать проектор, подключенный к розетке, то можно случайно повредить сетевой шнур, что влечет за собой опасность возгорания или поражения электрическим током.

Не ставьте на проектор никаких тяжелых предметов.

- Если не соблюдать это правило, проектор может опрокинуться и упасть, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать оператора.

Не замыкайте контакты батареи, не нагревайте, не разбирайте и не бросайте их в воду или в огонь.

- Несоблюдение этого правила может привести к перегреву, утечке, взрыву или возгоранию батареек и привести к ожогам или другим травмам.

При установке батарей убедитесь в соблюдении их полярности (+ и -).

- Если батареи установлены неправильно, они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батарей, а также привести к загрязнению отделения и окружающей среды.

Используйте только рекомендуемые батареи.

- При использовании несоответствующих батарея есть вероятность того, что они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батарей, а также привести к загрязнению отделения и окружающей среды.

Не устанавливайте вместе новые и старые батареи.

- Если батареи установлены неправильно, они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батарей, а также привести к загрязнению отделения и окружающей среды.

Не опирайтесь на проектор.

- Вы можете упасть, что приведет к травмам, или сломать проектор.
- Будьте особенно осторожны и не позволяйте детям вставать или садиться на проектор.

Всегда отсоединяйте сетевой шнур от стенной розетки перед тем, как чистить какую-либо деталь устройства.

- Если не сделать этого, вы подвергаете себя опасности поражения электрическим током.

По крайней мере один раз в год необходимо обращаться в авторизованный сервисный центр для выполнения внутренней чистки проектора.

- Если позволить пыли скапливаться внутри проектора, это сможет привести к его возгоранию или нарушить его нормальную работу.
- Полезно выполнять чистку внутри корпуса проектора перед наступлением того времени года, для которого характерна повышенная влажность воздуха. По поводу чистки устройства и расценок на эту услугу обращайтесь в авторизованный сервисный центр Panasonic.

Мы стремимся к сохранению чистоты окружающей среды. Пожалуйста, сдавайте не подлежащие ремонту, отслужившие свой срок устройства вашему дилеру или компании, занимающейся переработкой вредных отходов.

Аксессуары

Проверьте, чтобы в комплект поставки вашего проектора входили следующие аксессуары:

Пульт дистанционного управления (N2QAEA000025 x1)	Видеокабель (3,0 м, K2KA2FA00003 x1)	Батареи стандарта AAA для пульта дистанционного управления (x2)

Сетевой шнур (для континентальных стран) (K2CM3FR00002 x1)	Сетевой шнур (для Великобритании) (K2CT3FR00003 x1)

Перед использованием

Предосторожности при установке проектора

Не устанавливайте проектор в местах, подверженных вибрации или ударам.

Внутренние детали могут быть повреждены, что приведет к неисправностям в работе проектора или к травмам.

Не устанавливайте проектор возле высоковольтных линий или работающих двигателей.

Проектор подвержен воздействию электромагнитных помех.

Для установки проектора под потолком необходимо обратиться к в авторизованный сервисный центр или к авторизованному дилеру.

Вам необходимо приобрести отдельный кронштейн для установки (арт. ET-PKE700). К тому же, все работы по установке должны выполняться только квалифицированным специалистом.

При использовании проектора на большой высоте над уровнем моря (выше 1 400 м), установите "УПР.ВЕНТИЛ." в положение "МОЩН.". (См. стр. 47.)

Несоблюдение этого правила может привести к возникновению неполадок.

Расположение и функции компонентов

Примечания относительно использования устройства

Чтобы получить наилучшее качество изображения

Задерните шторы или закройте жалюзи на окнах и выключите флуоресцентный свет рядом с экраном, чтобы наружный свет или освещение в помещении не попадали на экран.

Не дотрагивайтесь пальцами до объектива

Если поверхность объектива загрязнится отпечатками пальцев, все эти загрязнения будут в увеличенном виде проецироваться на экран. Если вы не пользуетесь проектором, задвиньте назад объектив и закройте его специальной крышкой.

Экран

Не наносите на экран какие-либо летучие вещества, которые могут привести к его обесцвечиванию, не допускайте его загрязнения или повреждения.

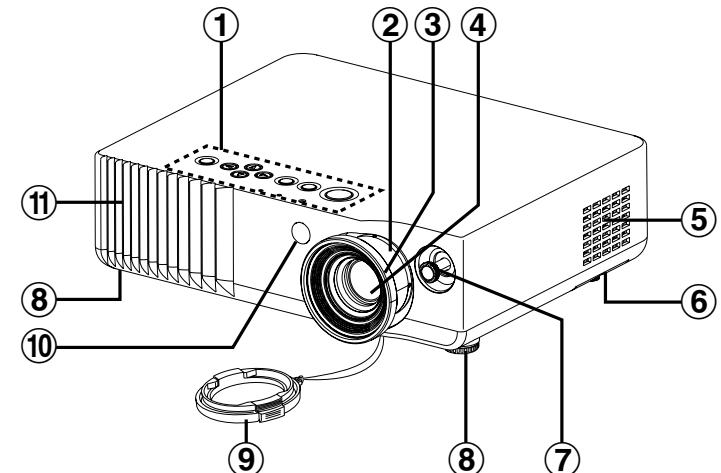
Лампа

Возможно вам потребуется заменить лампу раньше, ввиду индивидуальных характеристик лампы, условий эксплуатации и места установки, особенно в случае непрерывного использования проектора более 10 часов или частого включения и выключения проектора.

Жидкокристаллическая панель

- Не проецируйте одно и тоже изображение в течение длительного времени, так как на жидкокристаллической панели может возникнуть остаточное изображение.
- Жидкокристаллическая панель проектора создается по высокоточной технологии для отображения мельчайших деталей изображения. Иногда на экране могут возникнуть несколько неактивных пикселей в виде фиксированных точек синего, зеленого или красного цвета, что не влияет на эксплуатационные характеристики жидкокристаллического дисплея.

Проектор <верхняя, правая боковая и передняя панели>



① Панель управления проектором (стр.14)

② Кольцо трансфокатора (стр. 25)

③ Кольцо фокусировки (стр. 25)

④ Проецирующий объектив

⑤ Отверстие забора воздуха

Не закрывайте это отверстие.

⑥ Воздушный фильтр (стр. 50)

⑦ Рычаг сдвига (стр. 25)

Этот рычаг регулирует положение объектива.

⑧ Передние регулируемые ножки (Л/П) (стр. 25)

⑨ Крышка объектива

⑩ Сенсор сигналов дистанционного управления (стр. 23)

⑪ Отверстия выхода воздуха

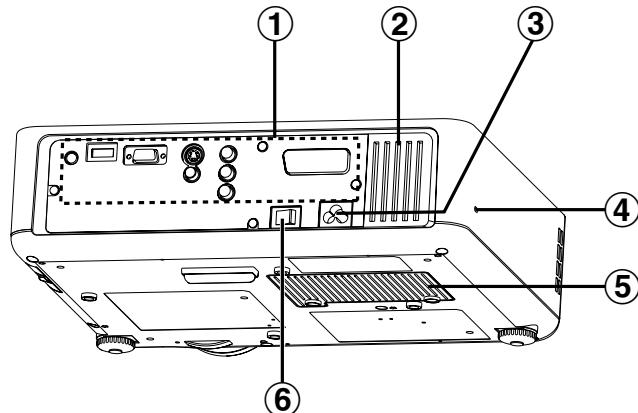
Не закрывайте эти отверстия.

Предупреждение:

Не кладите руки и не размещайте какие-либо предметы рядом с отверстием выхода воздуха.

- Из отверстия выходит горячий воздух. Не кладите руки, не приближайте лицо и не размещайте каких-либо не теплостойких предметов рядом с данным отверстием, так как горячий воздух может вызвать ожоги или повреждения.

Проектор <задняя и нижняя панели>



① Панель разъемов (стр. 13)

② Отверстие забора воздуха

Не закрывайте это отверстие.

③ Входной разъем питания (AC IN) (стр. 24)

Входящий в комплект шнур питания подсоединяется к этому разъему. Не пользуйтесь никакими другими шнурами питания, кроме того, который входит в комплект поставки.

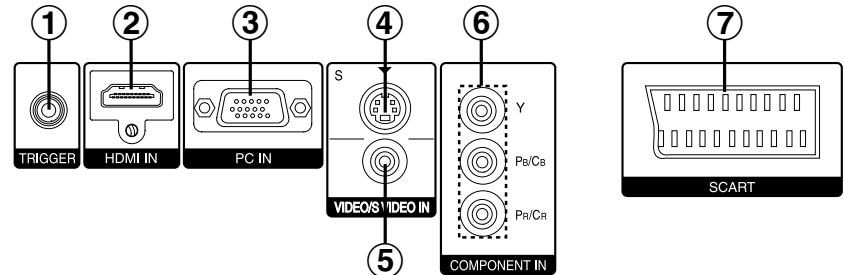
④ Фиксирующий разъем для кабеля системы безопасности

Используется для подключения имеющегося в продаже кабеля для системы предотвращения кражи (выпускаемого компанией Kensington). Этот разъем совместим с системой безопасности Kensington Microsaver Security System.

⑤ Крышка лампового блока (стр. 51)

⑥ Выключатель MAIN POWER (стр. 24 и 26)

Панель разъемов



① Разъем TRIGGER (стр. 20, 21 и 22)

При включении на данный разъем подается напряжение 12 вольт. Подключите данный разъем к оборудованию, такому как экран с электроприводом.

② Разъем HDMI IN (стр. 21)

Данный разъем используется в качестве входного для сигналов HDMI.

③ Разъем PC IN (вход RGB) (стр. 22)

Данный разъем используется для подачи RGB-сигналов с компьютера.

④ Разъем S-VIDEO IN (стр. 20)

Данный разъем используется для ввода сигналов от деки стандарта S-video.

⑤ Разъем VIDEO IN (стр. 20)

Данный разъем используется на подачи на вход сигналов от видеооборудования, такого как видеомагнитофон.

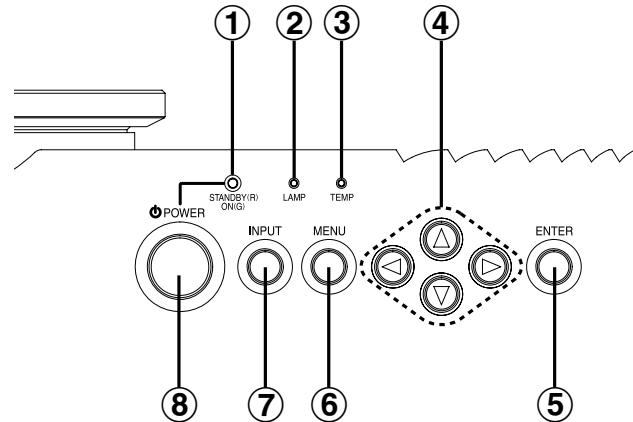
⑥ Разъемы COMPONENT IN [вход YPbPr(CbCr)] (стр. 20)

Эти разъемы используются для входа сигналов YPbPr от совместимого оборудования, такого как DVD-плеер.

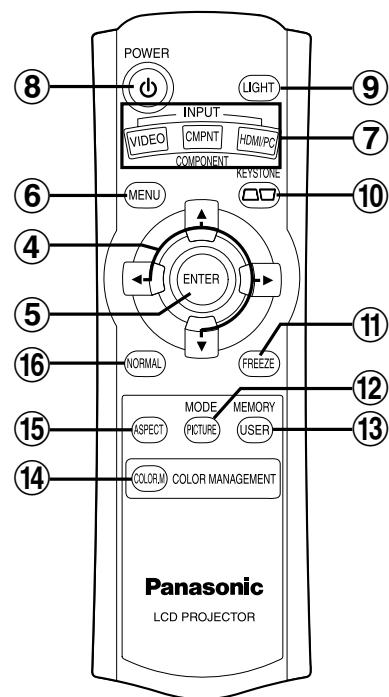
⑦ Разъем SCART IN (стр. 20)

Данный разъем используется в качестве входного для сигналов SCART.

Панель управления проектора



Пульт дистанционного управления



① Индикатор питания (стр. 24, 26 и 27)

При включении питания (Режим ожидания) индикатор будет светиться красным светом, а при начале показа изображений данный индикатор начинает светиться зеленым светом.

② Индикатор LAMP (стр. 49)

Этот индикатор загорается, когда наступает время заменить лампу. Если обнаруживается сбой в работе устройства, этот индикатор начинает мигать.

③ Индикатор TEMP (стр. 48)

Данный индикатор загорается при ненормально высокой температуре внутри проектора. Если температура поднимется выше определенного уровня, источник питания автоматически отключится, а индикатор загорится или начнет мигать.

④ Кнопки стрелок (Δ ∇ \blacktriangleleft и \blacktriangleright) (стр. 38)

Данные кнопки используются для выбора и регулировки позиций в экранах меню.

⑤ Кнопка ENTER (стр. 38)

Данная кнопка используется для ввода и активизации позиций, выбранных в экранном меню.

⑥ Кнопка MENU (стр. 36)

Данная кнопка используется для вывода на дисплей "ГЛАВНОЕ МЕНЮ". При выводе на экран меню она может использоваться для возврата к предыдущему экрану меню или для очистки экрана.

⑦ Кнопки INPUT (стр. 25)

Данные кнопки используются для переключения входного сигнала подключенного оборудования.

⑧ Кнопка POWER (стр. 24 и 26)

⑨ Кнопка LIGHT (стр. 29)

Данная кнопка используется для включения освещения кнопок пульта дистанционного управления.

⑩ Кнопка KEYSTONE (стр. 28)

Данная кнопка используется для корректировки трапециoidalных искажений проецируемого изображения при наклоне проектора вверх или вниз.

⑪ Кнопка FREEZE (стр. 28)

Эта кнопка используется для моментальной остановки изображения, при этом на экране показывается стоп-кадр.

⑫ Кнопка PICTURE MODE (стр. 29)

Нажатие на данную кнопку приводит к изменению режима изображения.

⑬ Кнопка USER MEMORY (стр. 35)

Данная кнопка используется для вывода на дисплей меню "ЗАГР ИЗ ПАМ."

⑭ Кнопка COLOR MANAGEMENT (стр. 32)

Данная кнопка используется для вывода на дисплей меню "УПР.ЦВЕТАМИ".

⑮ Кнопка ASPECT (стр. 30)

Данная кнопка используется для настройки аспекта изображения. (Для вертикальных и горизонтальных пропорций.)

⑯ Кнопка NORMAL (стр. 39)

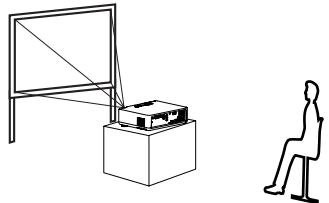
Данная кнопка служит для возврата параметров настройки проектора к исходным заводским настройкам.

Настройка

Методы проецирования изображения

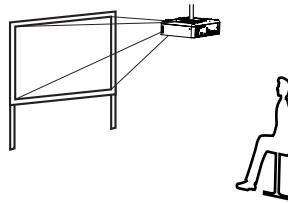
Проектор может быть настроен на использование любого из четырех перечисленных ниже методов проецирования изображения. Выберите настройку, соответствующую методу проецирования. (Установка методов проецирования выбирается в меню "ДОП. ФУНКЦИИ". Подробнее см. на стр. 47).

- Фронтальное проецирование на стену



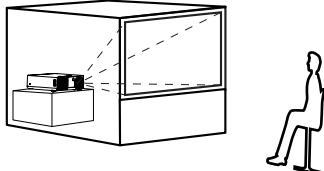
Позиции меню	Настройка
ПРЯМ/ОБР	ПРЯМАЯ
СТОЛ/ПОТОЛ	СТОЛ

- Фронтальное проецирование на потолок



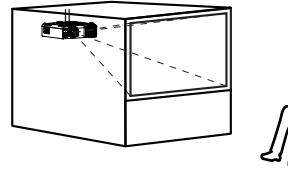
Позиции меню	Настройка
ПРЯМ/ОБР	ПРЯМАЯ
СТОЛ/ПОТОЛ	ПОТОЛОЧН

- Заднее проецирование на стену
(С использованием полупрозрачного экрана)



Позиции меню	Настройка
ПРЯМ/ОБР	ОБРАТНАЯ
СТОЛ/ПОТОЛ	СТОЛ

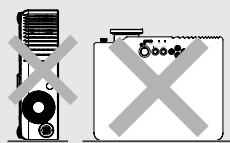
- Заднее проецирование на потолок
(С использованием полупрозрачного экрана)



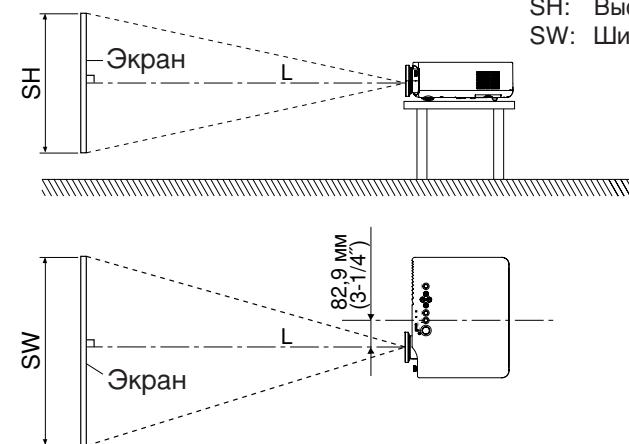
Позиции меню	Настройка
ПРЯМ/ОБР	ОБРАТНАЯ
СТОЛ/ПОТОЛ	ПОТОЛОЧН

Примечание:

- Если вы хотите воспользоваться методом потолочной установки, то вам необходимо приобрести отдельный кронштейн для монтажа устройства под потолком (ET-PKE700).
- Вертикальная установка проектора может привести к его повреждению.
- Мы рекомендуем устанавливать проектор так, чтобы угол его наклона не превышал 30°. Установка проектора под углом, превышающим 30°, может привести к повреждению проектора.



Положение проектора



L: Расстояние проецирования
SH: Высота изображения
SW: Ширина изображения

Расстояние проецирования

Размер экрана (16:9)			Расстояние проецирования (L)	
Длина по диагонали	Высота (SH)	Ширина (SW)	Широкоугольный режим объектива (LW)	Телережим объектива (LT)
1,01 м (40°)	0,50 м (1'7")	0,89 м (2'11")	1,2 м (3'11")	2,4 м (7'10")
1,27 м (50°)	0,62 м (2')	1,11 м (3'7")	1,5 м (4'11")	3,0 м (9'10")
1,52 м (60°)	0,75 м (2'5")	1,33 м (4'4")	1,8 м (5'10")	3,7 м (12'1")
1,77 м (70°)	0,87 м (2'10")	1,55 м (5'1")	2,1 м (6'10")	4,3 м (14'1")
2,03 м (80°)	1,00 м (3'3")	1,77 м (5'9")	2,4 м (7'10")	4,9 м (16")
2,28 м (90°)	1,12 м (3'8")	1,99 м (6'6")	2,7 м (8'10")	5,5 м (18")
2,54 м (100°)	1,24 м (4')	2,21 м (7'3")	3,1 м (10'2")	6,2 м (20'4")
3,05 м (120°)	1,49 м (4'10")	2,66 м (8'8")	3,7 м (12'1")	7,4 м (24'3")
3,81 м (150°)	1,87 м (6'1")	3,32 м (10'10")	4,6 м (15'1")	9,3 м (30'6")
5,08 м (200°)	2,49 м (8'2")	4,43 м (14'6")	6,2 м (20'4")	12,4 м (40'8")

Примечание:

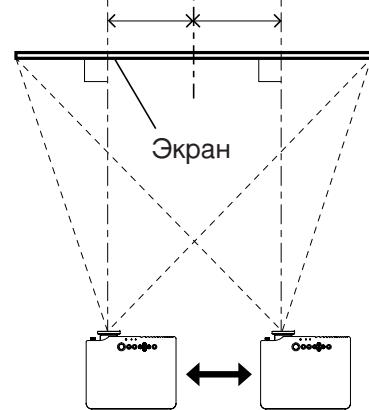
- В таблице, приведенной выше, указаны приблизительные значения.
- Подробное описание расчета расстояния проекционного расстояния приводится на стр. 60.

Настройка расстояния с использованием функции сдвига объектива

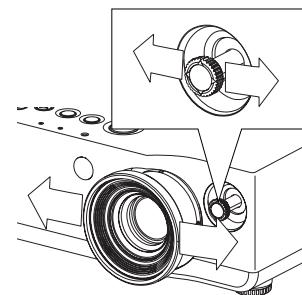
Этот проектор может устанавливаться в различных местах, благодаря наличию рычага сдвига, расположенного на лицевой стороне проектора. Рычаг перемещает объектив для регулирования положения проецируемого изображения.

• Горизонтальный сдвиг объектива

Около 25% экрана
(максимум) Около 25% экрана
(максимум)

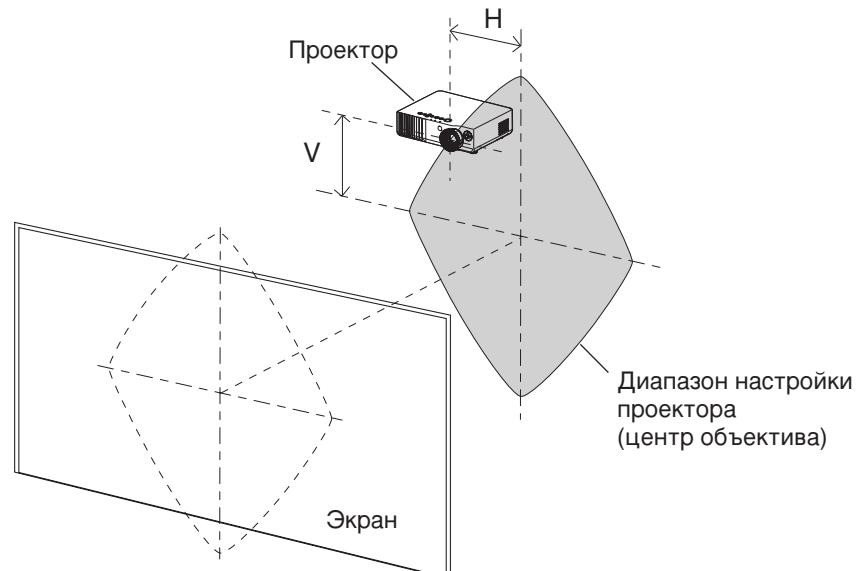


Когда рычаг сдвига
перемещается влево
(до конца)



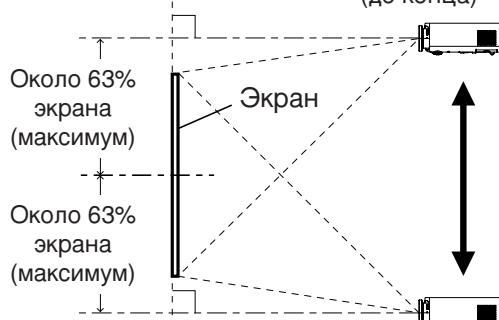
Когда рычаг сдвига
перемещается вправо
(до конца)

• Установка диапазона

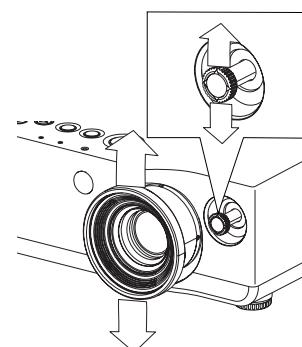


• Вертикальный сдвиг объектива

Когда рычаг сдвига
перемещается вниз
(до конца)



Когда рычаг сдвига
перемещается
вверх (до конца)



По вертикали (V)	По горизонтали (H)
Около 63% экрана (максимум)	Около 0%
Около 50%	Около 8%
Около 30%	Около 17%
Около 10%	Около 23%
Около 0%	Около 25%

* Приведенные в таблице значения соответствуют ширине и высоте экрана.

Примечание:

- Поверните рычаг сдвига объектива вправо для его блокирования.
- Если объектив сдвинут до конца влево или вправо, вы не сможете сдвинуть его вверх или вниз. Если объектив сдвинут до конца вверх или вниз, вы не сможете сдвинуть его вправо или влево.
- Обычно максимальное качество изображения достигается при положении объектива в центре (по горизонтали и вертикали).

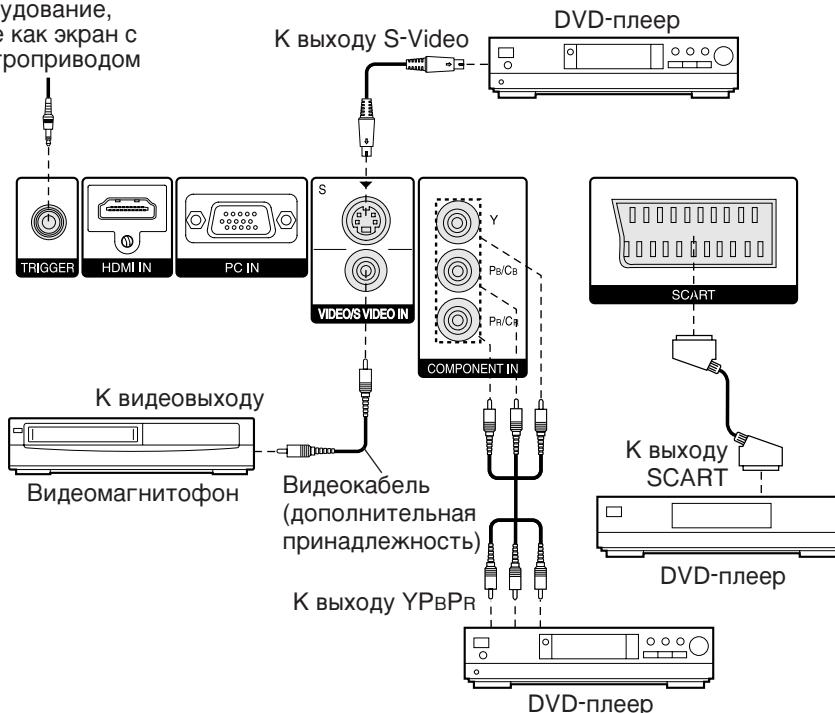
Соединения

Замечания относительно соединений

- Перед подключением любого периферийного устройства внимательно прочитайте его инструкцию.
- Перед выполнением какого-либо подключения выключите питание всех периферийных устройств.
- Если кабели, необходимые для подключения устройств, не поставляются с устройствами или поставляются в качестве дополнительного оборудования, вам, возможно, придется приобрести соответствующий кабель для подключаемого устройства.
- Обратитесь на стр. 58 для дополнительной информации о совместимых сигналах, которые могут быть поданы на вход проектора.
- В данном проекторе отсутствует плата аудиосистемы. Подключите аудиовыход подключенного оборудования к отдельной аудиосистеме.

Подключение видеооборудования

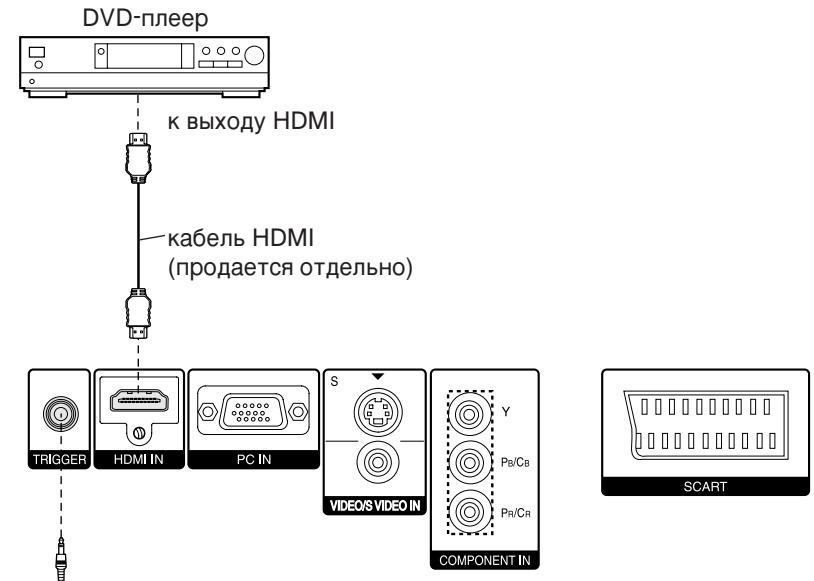
Оборудование, такое как экран с электроприводом



Примечание:

- Когда включается устройство, подключенное к разъему SCART, настройка выбора входа будет автоматически переключена на SCART и параметр "АСПЕКТ" (стр. 30) также будет установлен автоматически.
(Если параметр "WSS" установлен на "ВКЛ." обратитесь к стр. 46 для дополнительной информации.)

Подключение оборудования, совместимого с HDMI

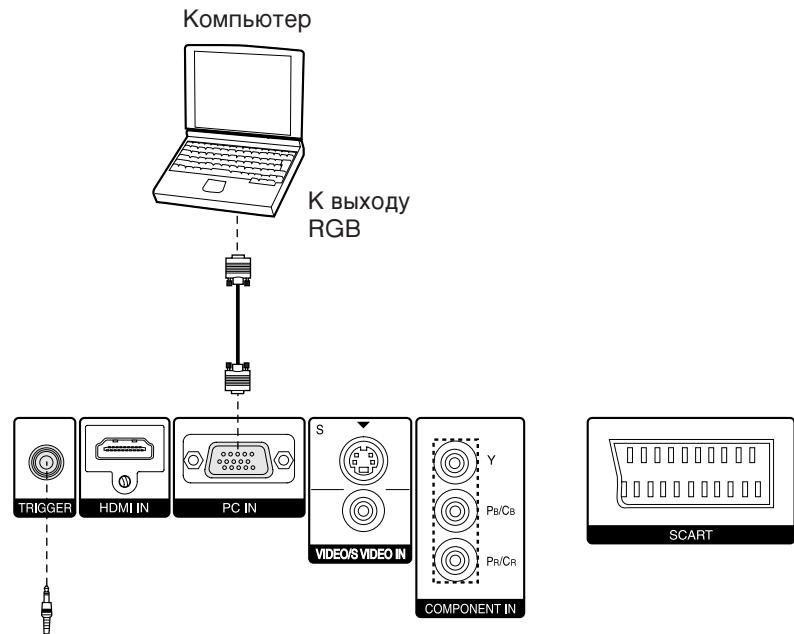


Оборудование, такое как экран с электроприводом

Примечание:

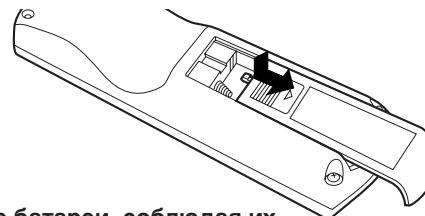
- Используйте кабель HDMI с логотипом HDMI.
- При подключении оборудования, совместимого с DVI, используйте переходной кабель DVI - HDMI (продаётся отдельно).
- Этот проектор может быть подключен к оборудованию HDMI и DVI, однако некоторое оборудование может работать со сбоями, например, будет отсутствовать изображение.

Подключение к компьютеру

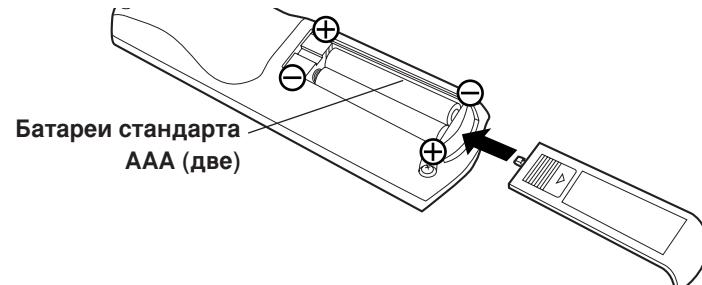


Подготовка к работе с пультом дистанционного управления

① Откройте крышку.



② Установите батареи, соблюдая их полярность, и закройте крышку.



Примечание:

- Не роняйте пульт дистанционного управления.
- Держите пульт вдали от жидкостей.
- Вытащите батареи из пульта, если он не будет использоваться длительное время.
- Не используйте аккумуляторные батареи.

Рабочий диапазон

Если пульт дистанционного управления располагается таким образом, что он находится прямо перед принимающим датчиком проектора, его рабочий диапазон будет составлять около 7 м (23 дюйма) от поверхности датчиков. Дополнительно к этому, пульт дистанционного управления может использоваться под углом $\pm 30^\circ$ влево или вправо и под углом $\pm 15^\circ$ вверх или вниз к принимающему датчику.

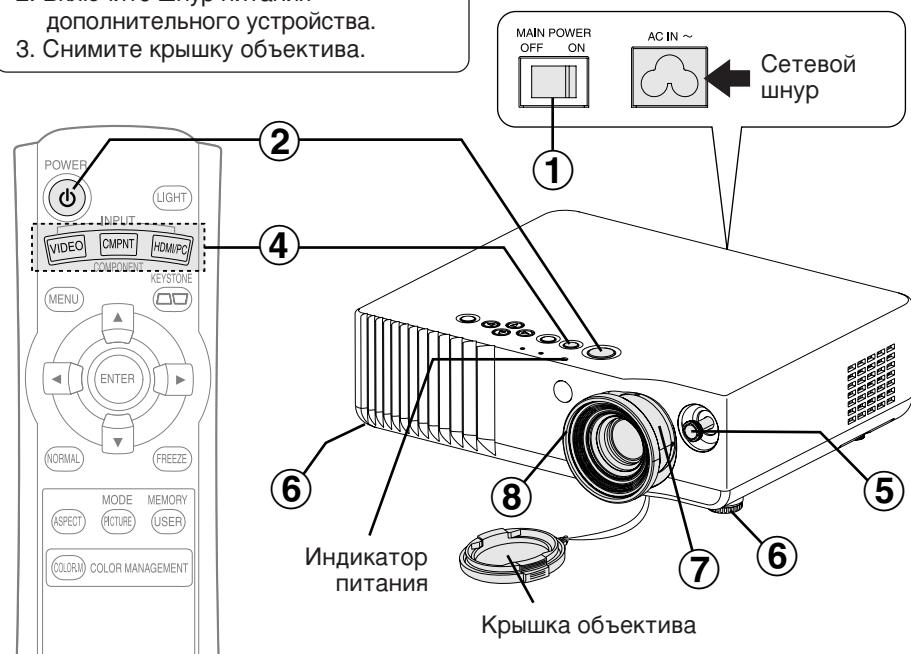
Примечание:

- Если между пультом дистанционного управления и принимающим датчиком имеются какие-либо препятствия, в работе пульта дистанционного управления могут отмечаться перебои.
- Управление проектором с пульта дистанционного управления может нарушаться в случае попадания сильного света на датчик приема сигнала пульта дистанционного управления. Разместите проектор как можно дальше от источников света.
- При направлении пульта дистанционного управления на экран для управления проектором за счет отраженного луча ПДУ, его рабочее расстояние будет зависеть от светоотражающих характеристик используемого экрана.

Включение питания

Перед включением питания

- Убедитесь, что все периферийные устройства правильно подключены.
- Включите шнур питания дополнительного устройства.
- Снимите крышку объектива.



1 Нажмите на выключатель MAIN POWER для включения питания.

- Индикатор питания проектора начнет светиться красным светом.

2 Нажмите кнопку POWER.

- Индикатор питания проектора будет мигать зеленым светом.
Через непродолжительное время он будет светиться постоянным зеленым цветом, и начнется проецирование изображения.

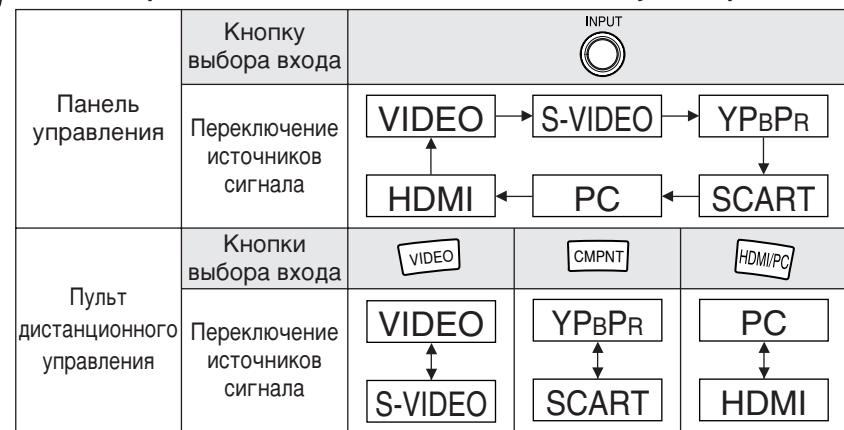
3 Включите питание всех подключенных устройств.

- Включите функцию воспроизведения, например, на DVD-плеере.

Примечание:

- Во время включения питания может возникнуть дребезжащий звук, а во время включения лампового блока - звенящий звук, однако это не является признаком неисправности.

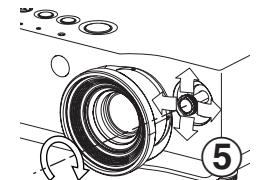
4 Для выбора входного сигнала нажмите кнопку выбора входа.



Выполните приведенную ниже процедуру для первоначальной регулировки положения проектора, а также при смене его местоположения.

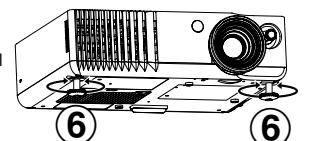
5 Настройка сдвига объектива

- Используйте рычаг сдвига для настройки положения проецируемого изображения.
- Поверните рычаг сдвига объектива вправо для его блокирования.



6 Регулировка угла наклона проектора

- Положение проецируемого изображения (перемещение вверх и вниз) может быть точно отрегулировано поворотом передних регулируемых ножек.
- Если в проецируемом изображении имеются трапецеидальные искажения, отрегулируйте параметр "ТРАПЕЦИЯ" (см. стр. 28 для дополнительной информации).



7 Регулирование размера

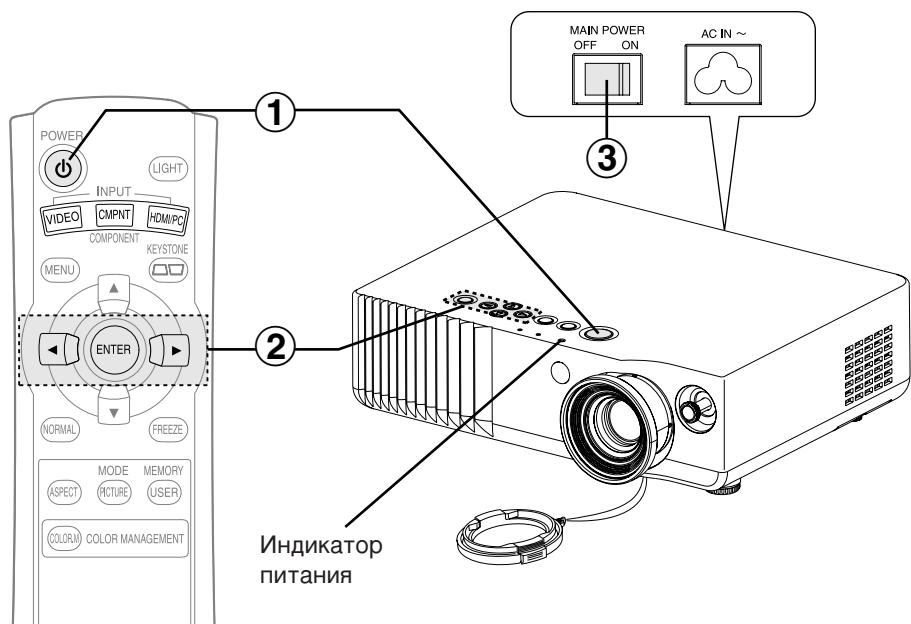
- Поверните кольцо трансфокатора для регулировки размера проецируемого изображения.



8 Отрегулируйте резкость

- Поверните кольцо регулировки резкости для настройки резкости изображения.

Выключение питания



1 Нажмите кнопку POWER.

- На экране появится надпись “ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ”.

ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ
ВВОД ОТМЕНА

2 Нажмите кнопку ◀ или ▶ для выбора “ВВОД” и затем нажмите кнопку ENTER.

- Ламповый блок отключится, и проецирование изображения прекратится.
(Индикатор питания проектора будет светиться оранжевым светом, а вентилятор охлаждения будет продолжать работать.)

3 После того, как индикатор питания проектора начнет светиться красным светом, нажмите выключатель питания MAIN POWER для выключения питания.

- Не отключайте питание проектора каким-либо способом при работающем вентиляторе. Не выключайте выключатель питания MAIN POWER проектора и не вынимайте вилку проектора из розетки.

Примечание:

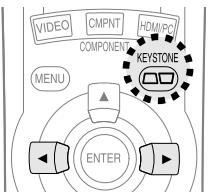
- Во время показа изображения в проекторе будет работать вентилятор, который производит небольшой шум в процессе работы. Включение или выключение лампы будет приводить к небольшому усилению шума.
- Вы можете снизить шум работающего вентилятора, установив параметр “МОЩН. ЛАМПЫ” на “НИЗКАЯ” в меню “ДОП. ФУНКЦИИ”. (См. стр. 47.)
- Выключить питание проектора можно также двойным нажатием на клавишу POWER или ее удержанием в течение, как минимум, 0,5 секунд.
- Если проектор находится в режиме ожидания (индикатор питания проектора светится красным светом), он будет продолжать потреблять около 3,0 Вт мощности даже при неработающем вентиляторе охлаждения.

Индикатор питания

Состояние индикатора питания		Состояние проектора
Красный	Постоянное свечение	Проектор находится в режиме ожидания, и проецирование изображения может быть начато нажатием на клавишу POWER.
Зеленый	Мигание	После включения питания, пока индикатор светится красным светом, проектор будет готовиться к проецированию изображения. (Через непродолжительное время на экране появится проецируемое изображение.)
	Постоянное свечение	Изображение проецируется на экране.
Оранжевый	Постоянное свечение	После выключения проектора лампа будет продолжать охлаждаться. (Вентилятор охлаждения работает.)
	Мигание	После включения питания, пока индикатор светится оранжевым светом, проектор будет готовиться к проецированию изображения. (Через непродолжительное время на экране появится проецируемое изображение.)

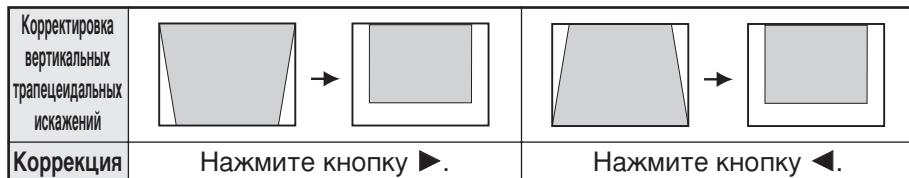
Коррекция трапецидальных искажений (KEYSTONE)

При наклоне экрана или проектора изображение будет иметь трапецидальные искажения. Вы можете скорректировать пропорции изображения, выполнив указанные ниже действия. Возможна корректировка только вертикальных трапецидальных искажений.



Нажмите кнопку KEYSTONE.

ТРАПЕЦИЯ

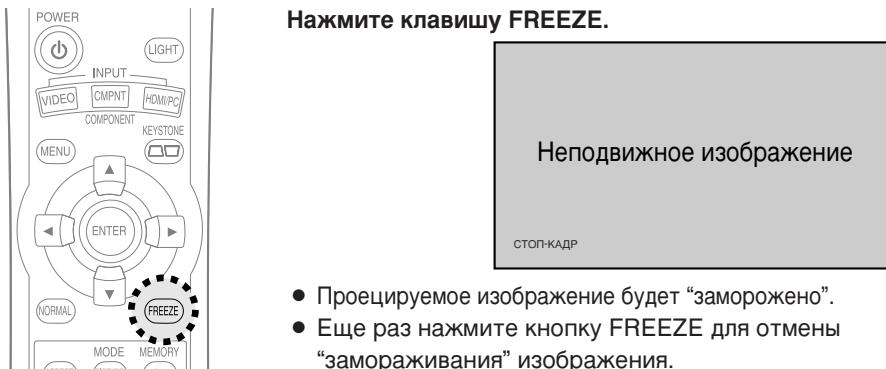


Примечание:

- Вертикальные трапецидальные искажения могут быть скорректированы в пределах $\pm 30^\circ$ угла наклона проектора. Однако чем больше объем коррекции, тем хуже будет качество изображения, и тем труднее будет добиться хорошего уровня фокусировки. Чтобы добиться наилучшего качества изображения, устанавливайте проектор и экран таким образом, чтобы объем коррекции трапецидального искажения был по возможности минимальным.
- При выполнении коррекции трапецидального искажения размер картинки также изменится.
- Вы также можете скорректировать трапецидальные искажения, выбрав "ТРАПЕЦИЯ" в "ГЛАВНОЕ МЕНЮ".
- Трапецидальные искажения экранной индикации не корректируются.
- В зависимости от настройки сдвига объектива трапецидальные искажения могут быть устранены неполностью.

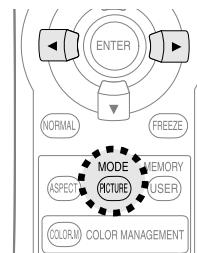
"Замораживание" изображения (FREEZE)

Нажмите клавишу FREEZE.



Выбор режима изображения (PICTURE MODE)

Для типа проецируемого изображения вы можете выбрать соответствующий режим проецирования.



Нажмите кнопку PICTURE MODE.

- Нажатие на кнопку PICTURE MODE приводит к изменению режима изображения.

ОБЫЧНЫЙ При просмотре различных источников изображения.

ДИНАМ. При использовании проектора в ярко освещенном помещении.

КИНО1 При просмотре кинофильмов. В этом режиме происходит тонкая настройка проецируемого изображения. Этот режим идеально подходит для просмотра голливудских художественных фильмов.

КИНО2 При просмотре кинофильмов. Изображение будет более четким и более контрастным.

КИНО3 При просмотре кинофильмов. Проецируемое изображение будет иметь глубокие, насыщенные цвета.

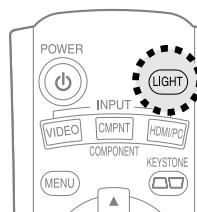
ВИДЕО При просмотре видеоисточников, таких как музыкальные или спортивные программы.

ЕСТЕСТВ. Для достоверного воспроизведения цветов источника изображения.

Примечание:

- Режим изображения также может быть выбран в меню "ИЗОБРАЖЕНИЕ".
- При выборе меню "РЕЖИМ ИЗОБР." настройки автоматически переключаются на последние настройки "ПРОФИЛЬ" (стр. 32.), которые использовались для выбранного режима изображения.

Включение подсветки кнопок (LIGHT)

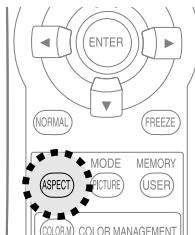


Нажмите кнопку LIGHT.

- Включится подсветка кнопок на дистанционном пульте управления.
- Для отключения подсветки еще раз нажмите кнопку LIGHT. Если ни одна из кнопок пульта дистанционного управления не была нажата в течение 10 секунд, подсветка кнопок будет отключена автоматически.

Выбор формата кадра (ASPECT)

Этот проектор позволяет вам изменить соотношение размеров изображения для соответствия типу входного сигнала.



Нажмите кнопку ASPECT.

- Нажатие кнопки ASPECT приводит к изменению соотношения сторон изображения в соответствии с последовательно меняющимися настройками, приведенными ниже.
- Иллюстрации настроек соотношения размеров изображения показаны на следующей странице. Обратитесь к иллюстрациям, которые помогут вам в выборе соответствующего соотношения размеров изображения.

S-VIDEO/VIDEO/ YPbPr/SCART	РАСШИР. → 4:3 → 16:9 → 14:9 → УВЕЛ.1 → УВЕЛ.2 [При подаче на вход сигналов NTSC, 525i (480i) или 525p (480p)] АВТО → 4:3 → 16:9 → РАСШИР. → УВЕЛ.
	4:3 → 16:9 → В.ПРОКР
PC	4:3 → 16:9
HDMI	4:3 → 16:9 [При подаче на вход сигналов 525p (480p) или 625p (576p)] 4:3 → 16:9 → РАСШИР. → УВЕЛ.

- Когда параметр "WSS" установлен в положение "ВКЛ." (стр. 46), проектор автоматически переключит формат кадра, если входной сигнал имеет детекторный сигнал.
- При автоматической установке параметра "АСПЕКТ" (когда "WSS" установлен в положение "ВКЛ.") на экране будет появляться сообщение "ШИРОК". Нажмите клавишу ASPECT для переключения формата кадра.
- Формат кадра для следующих сигналов фиксированный и не может быть изменен. (Обратитесь к стр. 58.) 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080) /50i, 750 (720) /60p, 750 (720) /50p, WIDE 480/600/720/768/768-2
*сигналы WIDE 768 могут быть установлены на "В. ПРОКР".

Примечание:

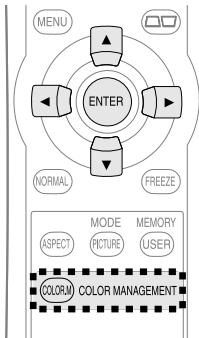
- Если выбранный режим не соответствует формату кадра входного сигнала, качество показа оригинального изображения может ухудшиться.
- При использовании данного проектора в общественных местах, таких как кафе или гостиницы, для показа программ в коммерческих целях или для общественных презентаций, следует помнить, что выбор функции формата кадра для изменения формата показываемого изображения может привести к нарушению авторских прав владельца данной программы, в соответствии с законодательством об авторских правах.
- Если изображение формата 4:3 проецируется на экране формата 16:9 около краев изображения могут возникать искажения и часть изображения не будет видна. Программы, имеющие формат кадра 4:3, должны просматриваться в режиме 4:3 для правильно отображения изображения в соответствии с замыслами создателя программы.
- Размеры изображения, такие как Cinema-Vision (Широкоэкранный просмотр), показываются на экране в формате, превышающем соотношение 16:9, и такие изображения будут иметь узкие черные полосы сверху и снизу экрана.
- В соответствии с типом сигнала подаваемого на вход, на дисплее будет отображаться параметр "АВТО".
При выборе параметра "АВТО", проектор автоматически переключит формат кадра, если входной сигнал имеет специальную форму.
- Формат кадра также может быть изменен из меню "ПОЛОЖЕНИЕ".
- При установке в положение "В.ПРОКР", вертикальное положение может быть отрегулировано нажатием на кнопки ▼ и ▲. (Закройте экран меню "ПОЛОЖЕНИЕ" перед регулировкой вертикального положения.)

АСПЕКТ	Входной сигнал	Проецируемое изображение
4:3	Входной сигнал 4:3	4:3
16:9	Сжатый сигнал (изображение сжато по горизонтали)	Проецируемое изображение растянуто по горизонтали
14:9	Прямоугольный сигнал 14:9	Расширение с сохранением первоначального соотношения
РАСШИР.	Входной сигнал 4:3	Проецируемое изображение растянуто по горизонтали (Центр изображения имеет меньше искажений.)
УВЕЛ. УВЕЛ. 1 УВЕЛ. 2*	Прямоугольный сигнал	Расширение с сохранением первоначального соотношения
В. ПРОКР (Только XGA/MXGA/ SXGA/WIDE768)	Входной сигнал 4:3	Изображение будет показываться без растягивания или сжатия.

*"УВЕЛ. 2" предназначается для сигналов формата 2,35 : 1.

Использование COLOR MANAGEMENT

Вы можете изменить, сохранить и просмотреть настройки для выбранных цветов проецируемого изображения в соответствии с вашими желаниями, в зависимости от выбранного режима изображения.



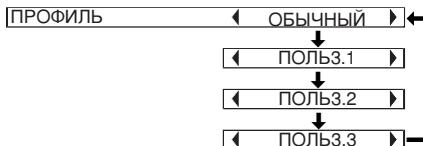
Нажмите кнопку **▲** или **▼** для выбора позиции, нажмите кнопку **◀** или **▶** для изменения настройки и затем нажмите кнопку **ENTER** для подтверждения.

Нажмите кнопку **COLOR MANAGEMENT**.



ПРОФИЛЬ

- Находит сохраненный профиль (ранее отрегулированные параметры цвета).



- ОБЫЧНЫЙ** При проецировании изображения в соответствии с настройкой "РЕЖИМ ИЗОБР." (стр. 29). Этот параметр является текущей настройкой завода-изготовителя.
- ПОЛЬЗ. 1/2/3** Данные позиции показываются на дисплее только в случае выполнения функции "СОХР.ПРОФ.". Обратитесь на стр. 35 для получения дополнительной информации.

РЕДАКТИР.

- Вы можете отредактировать параметры для выбранного цвета.



- КУРСОР** Позволяет вам выбрать цвет и настроить параметры цвета (стр. 33).
- ТЕКУЩ. ЗН.** Позволяет вам снова настроить или удалить параметры цвета (стр. 34).
- СОХР.ПРОФ** Позволяет вам сохранить настроенные параметры цвета (стр. 35).

Примечание:

- Обратитесь к стр. 59 для просмотра общего расположения меню "УПР.ЦВЕТАМИ".
- Вы можете получить доступ к меню "УПР.ЦВЕТАМИ" из "ДОП.НАСТР." в меню "ИЗОБРАЖЕНИЕ" (стр. 41).

- При выборе меню "РЕЖИМ ИЗОБР." настройки автоматически переключаются на последние настройки "ПРОФИЛЬ", которые использовались для выбранного режима изображения.
- При поиске профиля параметр "РЕДАКТИР." показываться не будет, если выбранный режим изображения не соответствует режиму изображения, который был выбран при сохранении профиля.
- Позиции "ТЕКУЩ.ЗН." и "СОХР.ПРОФ." показываются на дисплее только при регулировки цветности в меню "КУРСОР".

КУРСОР

Нажмите кнопку **ENTER** для вывода курсора (B) на дисплей.

- ① При помощи курсора выберите цвет, который вы хотите отрегулировать.**
- Нажмите кнопку **▲**, **▼**, **◀** и **▶** для перемещения курсора и затем нажмите кнопку **ENTER**.
 - На дисплее будут представлены выбранный цвет (C) и меню настройки (A).

- ② Отрегулируйте позицию в меню настройки.**

- На дисплее будет представлен цвет, отрегулированный в меню настройки (D).

ЦВЕТ Регулирует глубину цветности.

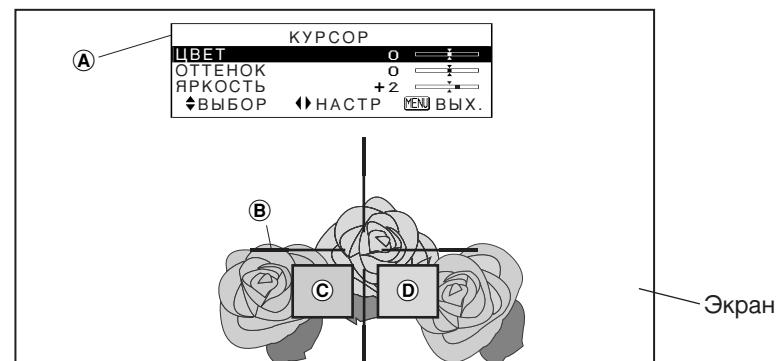
ОТТЕНОК Регулирует цветовую насыщенность.

ЯРКОСТЬ Регулирует яркость цветов.

- ③ Нажмите кнопку **ENTER** для применения настройки цвета.**

- Во время применения выполненных настроек на экране будет показываться сообщение ОЪРАЎОТКА ДАННЫХ и линейка состояния.
- Параметры отрегулированного цвета будут сохранены в меню "ТЕКУЩ.ЗН."

Если вы хотите продолжить настройку и отрегулировать другой цвет, нажмите кнопку **MENU** и затем повторите действия, начиная с пункта ①.



- ④ Два раза нажмите кнопку **MENU** и затем сохраните отрегулированные параметры цвета.**
- В меню "РЕДАКТИР." выберите параметр "СОХР.ПРОФ.". Отрегулированные параметры цвета не будут сохранены до тех пор, пока вы не выберите "СОХР.ПРОФ.".

Примечание:

- При появлении курсора на дисплее проецируемое изображение будет установлено в режим паузы. Нажмите кнопку MENU для отмены стоп-кадра. (Если на дисплее представлено меню настройки, нажмите кнопку MENU два раза).
- При наличии в проецируемом изображении таких же или сходных цветов последние также будут изменяться.
- Белый, серый и черный цвет не могут быть отрегулированы.
- Если одни и те же цвета настраиваются отдельно, они, возможно, не смогут быть настроены в соответствии с вашими предпочтениями.
- Вы можете настроить максимум 8 цветов ("ТОЧКА1-8") для каждого пользователя ("ПОЛЬЗ.1/2/3"). После настройки всех 8 цветов курсор не будет показываться на дисплее.

ТЕКУЩ.ЗН.

ТЕКУЩ.ЗН.		
РЕЖИМ ИЗОБР. : КИНО1	ЦВЕТ	ОТТЕН. ЯРКОС.
ТОЧКА1	0	0 +4
ТОЧКА2	-1	0 -2
ТОЧКА3	0	+10 0
ТОЧКА4	-10	+10 -9
ТОЧКА5	-6	+5 +7
ТОЧКА6	+3	-3 +1
ТОЧКА7	0	+7 +9
ТОЧКА8	-1	+14 -4
◆ ВЫБОР	ENTER	ВВОД MENU ВЫХ.

Выбранный цвет Настроенный цвет

Нажмите кнопку ENTER для вывода на дисплей меню "ТЕКУЩ.ЗН.".

Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора настройки, которую вы хотите отрегулировать, и затем нажмите кнопку ENTER для вывода на дисплей экрана выбора.

ИЗМЕННИТЬ

На дисплее появится меню настройки (стр. 33 A). Вы снова можете изменить настройки цветности.

УДАЛИТЬ

Выбранная настройка цвета будет удалена. Когда все настройки в меню "ТЕКУЩ. ЗН." удалены, настройка "ПРОФИЛЬ" вернется к параметру "ОБЫЧНЫЙ".

При нажатии кнопки ENTER на дисплее появится экран подтверждения. Выберите "ВВОД" для удаления параметров.

ТЕКУЩ.ЗН.		
ИЗМЕННИТЬ	УДАЛИТЬ	ENTER ВВОД MENU ВЫХ.

УДАЛИТЬ	ВВОД	ОТМЕНА
---------	------	--------

СОХР.ПРОФ.

СОХР.ПРОФ.		
ПОЛЬЗ. 1	ENTER	ВВОД MENU ВЫХ.
ПОЛЬЗ. 2		
ПОЛЬЗ. 3		
◆ ВЫБОР		

СОХР.ПРОФ.	
ВВОД	ОТМЕНА

Нажмите кнопку ENTER для вывода на дисплей меню "СОХР.ПРОФ."

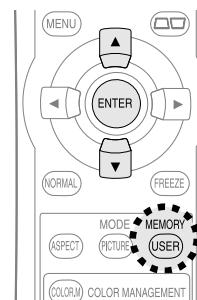
Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора номера позиции ("ПОЛЬЗ. 1/2/3"), где вы хотите сохранить настройки, и затем нажмите кнопку ENTER. Затем на дисплее появится экран подтверждения. Выберите "ВВОД" для сохранения параметров. Во время сохранения параметров надпись "СОХР.ПРОФ." будет мигать красным цветом.

Примечание:

- Не выключайте питание во время сохранения настроек (для сохранения настроек требуется около 5 секунд).
- После сохранения все отрегулированных параметров параметр "ПРОФИЛЬ" автоматически изменится на параметры, сохраненные в меню "СОХР.ПРОФ.". Если вы продолжите регулировку цветов для создания других профилей, вам необходимо вручную изменить настройку параметра "ПРОФИЛЬ" на "ОБЫЧНЫЙ".
- Если меню "УПР.ЦВЕТАМИ" было закрыто, или если параметры "ПРОФИЛЬ" были изменены до сохранения настроенных регулировок цвета, на дисплее появится экран подтверждения "СОХР.ПРОФ.". Однако, если вы изменили источник входного сигнала, параметры отрегулированного цвета не будут сохранены.

Нахождение настроек сохраненного изображения (USER MEMORY)

Если вы сохранили настройки изображения при помощи меню "СОХР. В ПАМ.", вы можете затем найти сохраненные настройки изображения.

**Нажмите кнопку USER MEMORY.**

ЗАГР ИЗ ПАМ.		
ПАМЯТЬ 1	ENTER	ВВОД MENU ВЫХ.
ПАМЯТЬ 2		
ПАМЯТЬ 3		
◆ ВЫБОР		

- Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора настройки, которую вы хотите найти и затем нажмите кнопку ENTER.

Примечание:

- В меню "ЗАГР ИЗ ПАМ." будут показываться только настройки, сохраненные в меню "СОХР. В ПАМ.". (Обратитесь к стр. 42.)

Экранные меню

Различные экраны меню

Различные установки и настройки данного проектора могут быть выполнены путем выбора нужных операций в одном из экранных меню. Общая структура этих меню показана ниже.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ



- Нажмите кнопку MENU для вывода на дисплей экрана "ГЛАВНОЕ МЕНЮ".

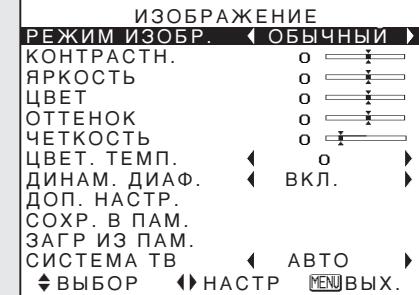
Правила работы с экранными меню приведены на стр. 38.

Меню "ТРАПЕЦИЯ" (стр. 28)

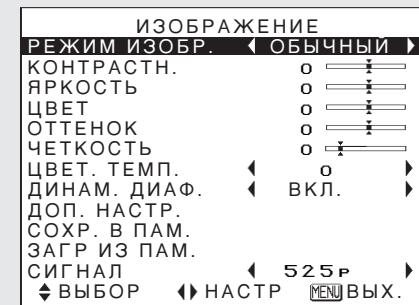
ТРАПЕЦИЯ

Меню "ИЗОБРАЖЕНИЕ" (стр. 40)

При подаче входного сигнала S-VIDEO/VIDEO/SCART



При подаче входного сигнала YPbPr/PC/HDMI



Меню "ПОЛОЖЕНИЕ" (стр. 44)

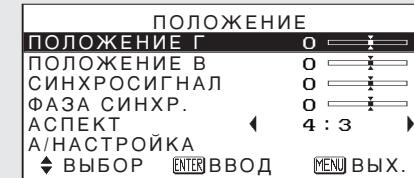
При подаче входного сигнала S-VIDEO/VIDEO/SCART/HDMI



При подаче входного сигнала YPbPr



При подаче входного сигнала PC



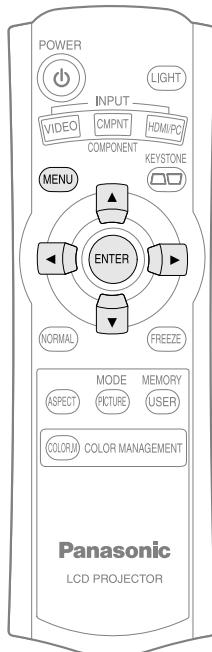
Меню "ЯЗЫК" (стр. 45)



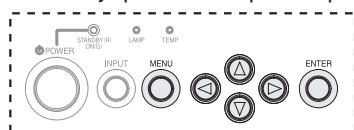
Меню "ДОП. ФУНКЦИИ" (стр. 46)



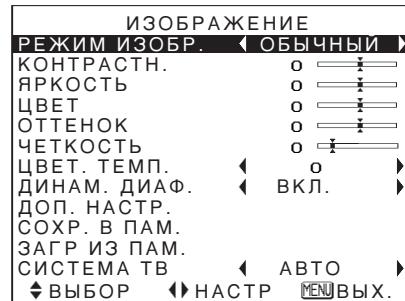
Управление устройством посредством экранного меню



Панель управления проектора



③ Нажмите кнопку ENTER, чтобы подтвердить выбор.



На дисплее отобразится выбранный экран меню или настроек. (Например: меню "ИЗОБРАЖЕНИЕ")

Примечание:

- Нажмите кнопку MENU для возврата к предыдущему меню.

① Нажмите кнопку MENU.



На дисплее будет представлено "ГЛАВНОЕ МЕНЮ".

② Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать один из пунктов меню.



Выбранная позиция будет показываться синим цветом.

④ Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать параметр, а затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для его изменения или регулировки.

Экран индивидуальной настройки типа того, что показан внизу, будет отображен для параметров, которые могут быть отрегулированы с помощью настроек.



Горизонтальная шкала становится зеленой при выполнении изменений заводских настроек.

Для параметров, не имеющих стрелки выбора или шкалы, нажмите клавишу ENTER.

На дисплее появится экран меню данного параметра.

Недоступные позиции экранного меню

В зависимости от подаваемого входного сигнала, данный проектор может иметь параметры и функции, недоступные для настройки и использования. При невозможности настройки параметра или невозможности использования функции, соответствующее экранное меню не будет отображаться, и параметр или функция не будут работать даже после нажатия на кнопку ENTER.

Возврат к настройкам завода – изготавителя

Если нажать кнопку NORMAL на пульте дистанционного управления, можно вернуть все установки к исходным значениям. Однако эта функция охватывает разные параметры в зависимости от того, какой экран меню отображается в данный момент.

• Если отображается экран меню.

Все отображаемые параметры вернутся к их заводской настройке, и горизонтальная шкала станет белой.

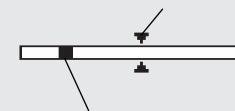
• Если отображается шкала индивидуальной настройки.

Только отображаемые позиции вернутся к их заводской настройке, и горизонтальная шкала станет белой.

Примечание:

- Треугольные значки над и под строкой меню означают заводскую установку. Параметры, которые не обозначены этими треугольниками, не могут быть возвращены к заводским установкам. Положение символов треугольника зависит от типа входного сигнала.

Означает стандартную заводскую установку



Означает текущее значение настройки

Настройка изображения

Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ► для изменения настройки. Для позиций со шкалой регулировки нажмите кнопку ENTER или кнопку ◀ или ► для показа экрана настроек, затем нажмите кнопку ◀ или ► для изменения настройки. Для позиций, не имеющих стрелки выбора или шкалы, нажмите клавишу ENTER. На дисплее появится экран меню данной позиции.

При подаче входного сигнала S-VIDEO/VIDEO/SCART



При подаче входного сигнала YPbPr/PC/HDMI



РЕЖИМ ИЗОБР.

Обратитесь к стр.29 для получения дополнительной информации.

КОНТРАСТН.

Эта функция регулирует контрастность изображения. (При необходимости регулировки параметра "КОНТРАСТН." необходимо сначала отрегулировать параметр "ЯРКОСТЬ").

Изображение слишком яркое: кнопка ◀
Изображение темное: кнопка ►

ЯРКОСТЬ

Эта функция позволяет скорректировать темные участки изображения.

Темные области слишком светлые:
кнопка ◀
Темные области слишком темные:
кнопка ►

ЦВЕТ

(Только для сигналов S-VIDEO/VIDEO/YPbPr/PC/HDMI)

Слишком насыщенные цвета:
кнопка ◀
Недостаточно насыщенные цвета:
кнопка ►

Примечание:

- При подаче на вход сигналов PC настройки могут быть выполнены только в случае подачи на вход сигналов 1 125 (1 080) / 60i и 1 125 (1 080) / 50i.

ОТТЕНОК

(Только для сигналов NTSC/NTSC 4.43/YPbPr/PC/HDMI)

Эта функция позволяет отрегулировать оттенок телесного цвета на изображении.

Тона имеют зеленоватый оттенок:
кнопка ◀
Тона имеют красноватый оттенок:
кнопка ►

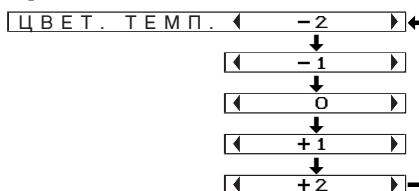
Примечание:

- При подаче на вход сигналов PC настройки могут быть выполнены только в случае подачи на вход сигналов 1 125 (1 080) / 60i и 1 125 (1 080) / 50i.

ЧЕТКОСТЬ

Для уменьшения резкости изображения:
кнопка ◀
Для увеличения резкости изображения:
кнопка ►

ЦВЕТ. ТЕМП.



Используется для коррекции белых участков изображения, если они имеют синеватый или красноватый оттенок.

ДИНАМ. ДИАФ.



ВКЛ.

Осуществляется регулирование светового потока при проецировании изображений с высокой контрастностью.

ВЫКЛ.

Функция "ДИНАМ. ДИАФ." отключена.

ДОП. НАСТР.

В данном меню можно настроить изображение более детально.

Нажмите кнопку ENTER для вывода на дисплей экрана "ДОП. НАСТР.".

ДОП. НАСТР.	
ГАММА СВЕТЛ.	0
ГАММА СВ/ТМ.	0
ГАММА ТЕМН.	0
КОНТР. КР.	0
КОНТР. ЗЕЛ.	0
КОНТР. СИН.	0
ЯРКОСТЬ КР.	0
ЯРКОСТЬ ЗЕЛ.	0
ЯРКОСТЬ СИН.	0
УПР. ЦВЕТАМИ	
◆ ВЫБОР	◀ ВВОД
	MENU ВЫХ.

ГАММА СВЕТЛ., СВ/ТМ., ТЕМН.

Данные позиции используются для настройки градации ярких, средних и темных сцен проецируемого изображения

КОНТР. КР., ЗЕЛ., СИН.

Данные позиции предназначены для регулировки температуры цвета белых областей проецируемого изображения посредством изменения каждого уровня.

ЯРКОСТЬ КР., ЗЕЛ., СИН.

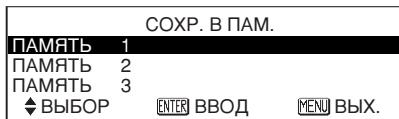
Данные позиции предназначены для регулировки температуры цвета черных областей проецируемого изображения посредством изменения каждого уровня.

УПР. ЦВЕТАМИ

Данная позиция предназначена для настройки цветности проецируемого изображения в соответствии с вашими желаниями и сохранения данных настроек. Обратитесь к стр. 32 для получения дополнительной информации.

СОХР. В ПАМ.

Нажмите кнопку ENTER для вывода на дисплей меню “СОХР. В ПАМ.”.



Могут быть сохранены настройки, установленные в меню “ИЗОБРАЖЕНИЕ”. Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора номера позиции (“ПАМЯТЬ1/2/3”), где вы хотите сохранить настройки и затем нажмите кнопку ENTER.

Затем на дисплее появится экран подтверждения. Нажмите кнопку ◀ или ► для выбора “ВВОД” и затем нажмите кнопку ENTER.

Текущие настройки изображения будут сохранены.



Примечание:

- Вы можете сохранить до 3 настроек для каждой из 2 групп сигналов, описанных ниже (может быть сохранено до 6 настроек).

Сигналы S-VIDEO, VIDEO, YPbPr, SCART, HDMI (кроме сигналов VGA480) и сигналы 1 125 (1 080)/60i и 1 125 (1 080)/50i от PC

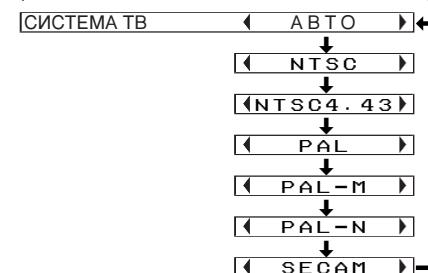
VGA480 Сигналы HDMI и PC [кроме сигналов 1 125 (1 080)/60i и 1 125 (1 080)/50i]

ЗАГР ИЗ ПАМ.

Нажмите кнопку ENTER для вывода на дисплей меню “ЗАГР ИЗ ПАМ.”. (Если в меню “СОХР. В ПАМ.” ни одна из настроек не была сохранена, меню “ЗАГР ИЗ ПАМ.” не будет показываться на дисплее.) Для загрузки сохраненных настроек обратитесь к странице 35.

СИСТЕМА ТВ

(Только для сигналов S-VIDEO/VIDEO)



Обычно выбирается одна из установок “АВТО”. Если сигнал поступает в таком плохом качестве, что автоматическое определение формата кодирования невозможно, то следует выполнить ручную установку на нужную телевизионную систему.

Примечание:

- При установке параметра на “АВТО” проектор будет осуществлять автоматический выбор сигналов NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL60/PAL-M/PAL-N/SECAM.

СИГНАЛ

(Только для сигналов PC/YPbPr/HDMI)
Отображается тип сигнала, который проецируется в данный момент.
Обратитесь к таблице на стр. 58 за более подробной информацией о каждом типе сигнала.

Проектирование sRGB-совместимых изображений

sRGB является международным стандартом цветного репродуцирования (IEC61966-2-1), введенным Международной Электротехнической Комиссией (IEC). Если вы хотите, чтобы проецирование sRGB-совместимых изображений осуществлялось с более достоверными цветовыми оттенками, выполните следующие настройки.

- Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора “РЕЖИМ ИЗОБР.” и затем используйте кнопку ◀ или ► для выбора “ЕСТЕСТВ.”.
- На пульте дистанционного управления нажмите кнопку NORMAL.
- В меню “ДОП. ФУНКЦИИ” нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора параметра “МОЩН. ЛАМПЫ” и затем нажмите кнопку ◀ или ► для выбора “ВЫСОК.”.

Регулировка положения изображения

Когда входной сигнал поступает с компьютера, сначала выберите "А/НАСТРОЙКА" и нажмите кнопку ENTER для начала автоматического позиционирования. Если оптимальные настройки не могут быть достигнуты при выполнении автоматической настройки (А/НАСТРОЙКА), выполните настройку в соответствии со следующей процедурой.

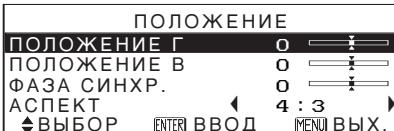
Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ► для изменения настройки.

Для позиций со шкалой регулировки нажмите кнопку ENTER или кнопку ◀ или ► для показа экрана настроек, затем нажмите кнопку ◀ или ► для изменения настройки.

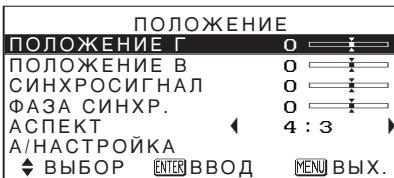
При подаче входного сигнала S-VIDEO/VIDEO/SCART/HDMI



При подаче входного сигнала YPbPr



При подаче входного сигнала PC



Положение по горизонтали (ПОЛОЖЕНИЕ Г)

Для перемещения изображения влево: кнопка ◀

Для перемещения изображения вправо: кнопка ►

Положение по вертикали (ПОЛОЖЕНИЕ В)

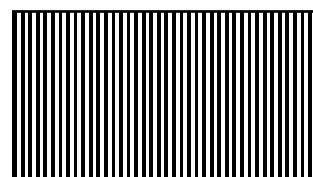
Для перемещения изображения вниз: кнопка ◀

Для перемещения изображения вверх: кнопка ►

СИНХРОСИГНАЛ

(Только для сигналов PC)

Циклическое искажение (помехи) штриховой структуры могут иметь место при проецировании штрихового рисунка типа того, что представлен ниже. Если это происходит, воспользуйтесь для настройки кнопками ◀ и ►, чтобы свести искажение к минимуму.



ФАЗА СИНХР.

(Только для сигналов PC/YPbPr)

Перед выполнением данной настройки сначала отрегулируйте параметр "СИНХРОСИГНАЛ". Воспользуйтесь кнопками ◀ и ►, чтобы уровень помех стал наименее заметным.

Примечание:

- Если на вход подается сигнал с частотой генерации пикселей 100 МГц или выше, то использование регулировок "СИНХРОСИГНАЛ" и "ФАЗА СИНХР." может полностью не устраниить возникающие помехи.
- При подаче на вход сигналов YPbPr, настройка "ФАЗА СИНХР." может быть выполнена только в случае подачи на вход сигналов 1 125(1 080)/60i, 1 125(1 080)/50i, 750(720)/60p или 750(720)/50p.

АСПЕКТ

Обратитесь к стр. 30.

Временное отключение изображения (ЗАТВОР)

Функция "ЗАТВОР" может использоваться для временного отключения изображения, если проектор не будет использоваться в течение непродолжительного периода времени. В режиме "ЗАТВОР" проектор потребляет меньше энергии, чем в нормальном режиме проецирования изображения.

- В главном меню выберите "ЗАТВОР" и затем нажмите кнопку ENTER.
- Для возврата к нормальному режиму работы нажмите любую клавишу на проекторе или пульте дистанционного управления (за исключением кнопки LIGHT).

Изменение языка индикации дисплея

- Из главного меню выберите "ЯЗЫК" и нажмите кнопку ENTER.

- Для выбора используйте кнопки ▲ и ▼ и затем нажмите ENTER.



Указывает текущий язык индикации

Опционные установки

Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции и затем нажмите кнопку ◀ или ▶ для изменения настройки.

ДОП. ФУНКЦИИ	
ЭКРАН. МЕНЮ	◀ ВКЛ. ▶
ШУМОПОДАВЛ.	◀ ВКЛ. ▶
СИНЕМА REALITY.	◀ ВКЛ. ▶
ЦВЕТ ФОНА	◀ СИНИЙ ▶
WSS	◀ ВКЛ. ▶
ПРЯМ/ОБР	◀ ПРЯМАЯ ▶
СТОЛ/ПОТОЛ	◀ СТОЛ ▶
УПР. ВЕНТИЛ.	◀ НОРМ. ▶
МОЩН. ЛАМПЫ	◀ ВЫСОК. ▶
НАРАБ. ЛАМПЫ	◀ 5Ч ▶
▼ ВЫБОР	◀▶ НАСТР
▶▶ MENU	выход

ЭКРАН. МЕНЮ

ЭКРАН. МЕНЮ	◀ ВКЛ. ▶
	◀ ВЫКЛ. ▶

ВКЛ.

Название сигнала отображается в верхнем правом углу экрана при изменении входного сигнала.

ВЫКЛ.

Выберите эту установку, если вы не хотите, чтобы на экране отображалось название сигнала.

Примечание:

- При подаче на вход сигнала S-VIDEO/VIDEO, на экране будет также показываться настройка для параметра "СИСТЕМА ТВ".

ШУМОПОДАВЛ.

ШУМОПОДАВЛ.	◀ ВКЛ. ▶
	◀ ВЫКЛ. ▶

Если сигнал такого плохого качества, что в проецируемом изображении возникают помехи, установите параметр "ШУМОПОДАВЛ." в положение "ВКЛ.". Для отключения функции "ШУМОПОДАВЛ." установите в положение "ВЫКЛ."

Примечание:

- Параметр "ШУМОПОДАВЛ." не может быть установлен, если на вход подаются сигналы HDMI.

CINEMA REALITY

[Только для сигналов S-VIDEO/VIDEO/PC/HDMI/525i(480i), 625i(576i), 1 125(1 080)/60i и 1 125(1 080)/50i YPrPr]

CINEMA REALITY	◀ ВКЛ. ▶
	◀ ВЫКЛ. ▶

ВКЛ.

Установите в положение "ВКЛ.", если вы хотите проецировать изображения со скоростью 24 кадра в секунду (как в кинофильмах) для обеспечения достоверного проецирования источника.

ВЫКЛ.

Установите в положение "ВЫКЛ.", если проецируемые изображения имеют проблемы с подписями или титрами при параметре, установленном в положение "ВКЛ."

ЦВЕТ ФОНА

ЦВЕТ ФОНА	◀ СИНИЙ ▶
	◀ ЧЕРНЫЙ ▶

Эта установка позволяет выбрать цвет фона, проецируемого на экран при отсутствии входного сигнала у проектора.

WSS

WSS	◀ ВКЛ. ▶
	◀ ВЫКЛ. ▶

ВКЛ.

Когда включается устройство, подключенное к разъему SCART, настройка выбора выхода будет автоматически переключена на SCART, и параметр "АСПЕКТ" также будет установлен автоматически. При обнаружении сигналов WSS (Wide Screen Signalling) от источников сигналов PAL или 625i (576i) YPrPr, формат кадра будет переключаться автоматически.

ВЫКЛ.

При подаче на вход сигналов SCART настройка выбора выхода и параметр "АСПЕКТ" не будут устанавливаться автоматически.

Сигналы WSS не будут обнаруживаться в сигналах PAL или 625i (576i) YPrPr.

ПРЯМ/ОБР

ПРЯМ/ОБР	◀ ПРЯМАЯ ▶
	◀ ОБРАТНАЯ ▶

Данная установка должна быть выбрана в соответствии с методом установки проектора. (Обратитесь к стр 16.)

ПРЯМАЯ

Когда проектор устанавливается перед экраном.

ОБРАТНАЯ

При использовании прозрачного экрана.

СТОЛ/ПОТОЛ

СТОЛ/ПОТОЛ	◀ СТОЛ ▶
	◀ ПОТОЛОЧН ▶

Данная установка должна быть выбрана в соответствии со способом установки проектора. (Обратитесь к стр 16.)

СТОЛ

Когда проектор устанавливается на столе и т.п.

ПОТОЛОЧН

Когда проектор подвешен на потолке при помощи специальных скоб крепления (приобретается отдельно).

УПР. ВЕНТИЛ.

УПР. ВЕНТИЛ.	◀ НОРМ. ▶
	◀ МОЩН. ▶

Установите "УПР. ВЕНТИЛ." в положение "МОЩН." только при использовании проектора на большой высоте над уровнем моря (свыше 1 400 м).

МОЩН. ЛАМПЫ

МОЩН. ЛАМПЫ	◀ ВЫСОК. ▶
	◀ НИЗКАЯ ▶

Эта установка изменяет яркость лампы. На уровне "НИЗКАЯ" яркость лампы уменьшается, но при этом проектор потребляет меньше энергии, и шум его работы также меньше слышен.

Для небольших помещений, где не требуется высокая яркость изображения, или для просмотра фильмов рекомендуется выбирать положение "НИЗКАЯ".

Примечание:

- Параметр "МОЩН. ЛАМПЫ" не может быть установлен, если на вход не подается сигнал.

НАРАБ. ЛАМПЫ

Эта установка отображает общую продолжительность использования конкретной лампы, установленной в проекторе.

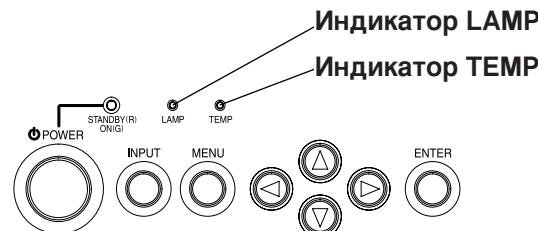
При замене лампового блока следуйте инструкциям, приведенным на стр. 52 и сбросьте параметр "НАРАБ. ЛАМПЫ" на "0".

Примечание:

- Срок службы лампы варьируется в зависимости от условий ее использования (таких как установка "МОЩН. ЛАМПЫ" и количество раз, когда включалось/ выключалось питание).

Когда светится индикатор TEMP и индикатор LAMP

На панели управления проектора имеются два индикатора, которые дают представление о текущем рабочем состоянии проектора. Эти индикаторы загораются или начинают мигать, чтобы предупредить вас о внутренних проблемах, возникших в процессе работы проектора. Поэтому в том случае, если вы заметите, что один из индикаторов загорелся или начал мигать, немедленно выключите питание и обратитесь к таблице, помещенной ниже, чтобы определить причину неисправности.



Индикатор TEMP

Индикатор TEMP		
Вид индикатора	Горит (красным) (Ламповый блок включен)	Мигает (красным) (Ламповый блок выключен)
Проблема	Температура окружающей среды или температура внутри устройства стала недопустимо высокой.	Температура окружающей среды или температура внутри устройства стала недопустимо высокой, что привело к автоматическому отключению лампового блока.
Возможная причина	<ul style="list-style-type: none"> Возможно, загорожены вентиляционные отверстия в корпусе. Окружающая температура в месте использования проектора может быть слишком высокой. Может быть засорен воздушный фильтр. 	
Способ устранения	<ul style="list-style-type: none"> Освободите вентиляционные отверстия. Установите проектор в таком месте, где окружающая температура находится в пределах от 0 °C (32 °F) до 40 °C (104 °F), а влажность от 20% до 80% (и отсутствует конденсация влаги). [Если вы установите "УПР.ВЕНТИЛ." в положение "МОЩН." (стр. 47), вам следует устанавливать проектор в помещении с температурой от 0 °C (32 °F) до 35 °C (95 °F) и влажностью от 20% до 80% (без конденсации).] Выключите сетевое питание с помощью выключателя MAIN POWER (см. стр. 26), а затем прочистите воздушный фильтр так, как указано на стр. 50. 	

Индикатор LAMP			
Вид индикатора	Горит (красным)	Мигает (красным)	
Проблема	Пора заменить ламповый блок.	В работе ламповой цепи обнаружилась проблема.	
Возможная причина	<ul style="list-style-type: none"> Высвечивается ли на экране надпись "ЗАМЕНИТЕ ЛАМПУ" после включения проектора? 		<ul style="list-style-type: none"> Возможно, вы включили питание сразу же после того, как оно было выключено. Возможно, имеется неисправность в ламповой цепи.
Способ устранения	<ul style="list-style-type: none"> Это происходит, когда время работы лампы приближается к 2 700 часам (когда функция "МОЩН.ЛАМПЫ" была установлена на "ВЫСОК.", а параметр "ДИНАМ.ДИАФ." на "ВКЛ."). Обратитесь к Вашему дилеру или в сервисный центр для замены лампового блока. 	<ul style="list-style-type: none"> Подождите некоторое время, пока ламповый блок не остынет, прежде чем снова включать питание. 	<ul style="list-style-type: none"> Выключите выключатель MAIN POWER, в соответствии с процедурой, описанной на стр. 26, и затем обратитесь в авторизованный сервисный центр.

Примечание:

- Перед выполнением каких-либо действий, описанных в колонке "Способ устранения", убедитесь, что вы выключили выключатель MAIN POWER в соответствии с процедурой, описанной в разделе "Выключение питания" на стр. 26.
- Если после загорания индикатора TEMP происходит отключение питания, это свидетельствует о возникновении неисправности. Обратитесь в авторизованный сервисный центр для выполнения необходимого ремонта.

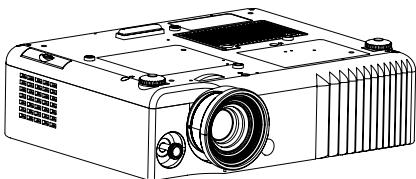
Чистка и замена воздушного фильтра

Если воздушный фильтр забился пылью, температура внутри проектора повысится, загорится индикатор TEMP, и питание проектора отключится (индикатор TEMP будет мигать после выключения лампы). **Воздушный фильтр следует чистить через каждые 100 часов работы проектора.**

- ① Отключите устройство, используя сетевой выключатель MAIN POWER, и отсоедините кабель питания от сетевой розетки.

Перед отсоединением сетевого кабеля выключите питание устройства с помощью выключателя MAIN POWER, как описано на стр. 26.

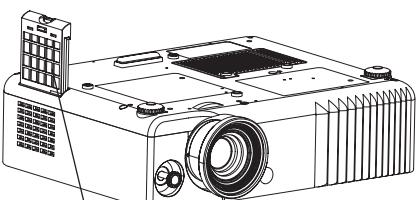
- ② Аккуратно переверните проектор верхней частью вниз.



Примечание:

- Положите перевернутый проектор на мягкую ткань, чтобы не поцарапать верхнюю панель.

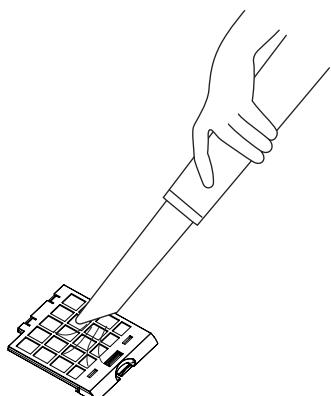
- ③ Снимите воздушный фильтр. Зацепив фильтр ногтем, вытяните его наружу.



Воздушный фильтр

- ④ Почистите фильтр.

Очистите фильтр с помощью пылесоса.



- ⑤ Установите фильтр на место.

Примечание:

- Перед использованием проектора убедитесь, что вы установили воздушный фильтр. Если проектор используется без установленного воздушного фильтра, пыль или другие инородные частицы попадут в проектор, что может привести к его поломке.
- Если пыль не удаляется при очистке, фильтр подлежит замене. Пожалуйста, обратитесь к дилеру Panasonic. Кроме того, при замене лампового блока одновременно следует заменить и воздушный фильтр.

Замена лампового блока

Предупреждение

Не держите руки или какие-либо предметы у воздухоотводного отверстия.

- Из этого отверстия выходит нагретый воздух. Во избежание ожогов и повреждений не приближайте руки, лицо или нетеплостойкие предметы к этому отверстию.

Замечания относительно замены лампового блока

- Лампа проектора выполнена из стекла, поэтому она может разбиться при падении или ударе твердыми предметами. При обращении с лампой соблюдайте осторожность.
- Утилизация старых использованных ламп должна осуществляться с теми же предосторожностями, что и люминесцентных ламп.
- Для снятия лампового блока необходима крестовая отвертка.

Примечание:

- Проектор поставляется без запасного лампового блока. Информацию относительно замены лампового блока спрашивайте у дилера. Номер артикула лампового блока: **ET-LAE700**

ВНИМАНИЕ:

- Используйте ламповый блок только с указанным выше артикулом!

Срок эксплуатации лампового блока

Лампа проектора является расходным материалом. Даже если у лампы не вышел срок службы, яркость ее свечения будет постоянно уменьшаться. Ввиду этого необходима периодическая замена лампы. Обычно замену лампы необходимо производить через 3 000 часов работы, однако, вам, возможно, потребуется заменить ее раньше ввиду индивидуальных характеристик лампы, условий использования и места установки проектора.

Рекомендуется заранее подготовиться к замене лампы. Лампа будет автоматически отключена приблизительно через 30 минут после того, как истечет 3 000 часов работы лампы, чтобы предотвратить ее возможный взрыв, риск которого значительно увеличивается по истечении данного времени работы.

Примечание:

- Количество часов работы лампы, указанное выше, относится к ситуации, когда параметр "МОЩН.ЛАМПЫ" в меню "ДОП. ФУНКЦИИ" установлен на "ВЫСОК.", и когда параметр "ДИНАМ. ДИАФ." в меню "ИЗОБРАЖЕНИЕ" установлен на "ВКЛ.". Если параметр "МОЩН.ЛАМПЫ" установлен в положение "ВЫСОК.", а параметр "ДИНАМ. ДИАФ." был установлен на "ВЫКЛ.", срок службы лампы будет составлять 2 000 часов. Если параметр "МОЩН.ЛАМПЫ" установлен на "НИЗКАЯ", яркость свечения лампы будет ниже и срок ее службы будет больше.
- Несмотря на то, что период в 3 000 часов является интервалом замены лампы, он не покрывается гарантией.

	Экранный дисплей	Индикатор LAMP
Более 2 700 часов*	Показывается в течение 30 секунд. Нажатие на кнопку приводит к удалению информации с дисплея.	Светится красным цветом по время проецирования изображения и в режиме ожидания.
Более 3 000 часов*	Остается на дисплее до нажатия какой-либо кнопки.	

* Эти периоды времени могут быть короче, в зависимости от настройки параметров проектора.

Процедура замены лампового блока

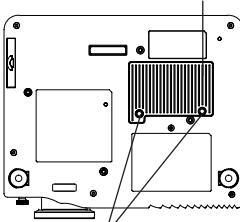
Примечание:

- Если время эксплуатации лампы превысило 3 000 часов (когда функция "МОЩН.ЛАМПЫ" была установлена на "ВЫСОК.", а параметр "ДИНАМ. ДИАФ." на "ВКЛ."), проектор будет переключаться в режим ожидания приблизительно через 30 минут работы. Поэтому действия пунктов с ⑦ по ⑪, указанные на следующей странице, должны быть завершены в течение 30 минут.

① Отключите питание устройства, используя сетевой выключатель MAIN POWER, как описано в разделе "Выключение питания" на стр. 26, после чего отсоедините кабель питания от сетевой розетки и убедитесь, что зона вокруг лампового блока охладилась.

② Используя крестовую отвертку для отворачивания винтов крепления крышки лампового блока, снимите крышку.

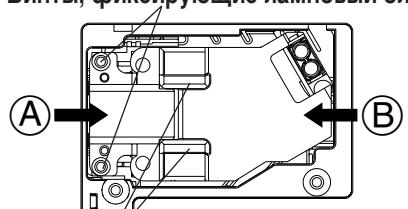
Крышка лампового блока



Винты, фиксирующие крышку блока

③ Используя крестовую отвертку, ослабьте два винта, фиксирующих ламповый блок. Затем возьмитесь за ручку лампового блока и осторожно достаньте его из аппарата.

Винты, фиксирующие ламповый блок



④ Вставьте новый ламповый блок в соответствии с указанным направлением, после чего, используя крестовую отвертку, закрутите фиксирующие винты до упора.

При установке нового лампового блока нажмите на него в точках ④ и ⑤.

⑤ Установите на место крышку и затем, используя крестовую отвертку, надежно закрутите винты, фиксирующие крышку лампового блока.

⑥ Подсоедините кабель питания к сетевой розетке и нажмите выключатель MAIN POWER.

⑦ Нажмите кнопку POWER, после чего на экран будет проецироваться изображение.

⑧ Нажмите кнопку MENU для вывода на экран "ГЛАВНОЕ МЕНЮ" и затем нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора "ДОП. ФУНКЦИИ".



⑨ Нажмите кнопку ENTER для вывода на экран меню "ДОП. ФУНКЦИИ" и затем нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора "НАРАБ. ЛАМПЫ".



⑩ Нажмите и держите нажатой около 3 секунд кнопку ENTER.

ДОП. ФУНКЦИИ		
ЭКРАН. МЕНЮ	◀ ВКЛ.	▶
ШУМОПОДАВЛ.	◀ ВКЛ.	▶
CINEMA REALITY.	◀ ВКЛ.	▶
ЦВЕТ ФОНА	◀ СИНЯЙ	▶
WSS	◀ ВКЛ.	▶
ПРЯМ/ОБР	◀ ПРЯМАЯ	▶
СТОЛ/ПОТОЛ	◀ СТОЛ	▶
УПР. ВЕНТИЛ.	◀ НОРМ.	▶
МОЩН. ЛАМПЫ	◀ ВЫСОК.	▶
СБРОС ЛАМПЫ [POWER OFF]	◀ ВЫБОР	▶ MENU ВЫХ.

Индикация "НАРАБ. ЛАМПЫ" сменится на "СБРОС ЛАМПЫ [POWER OFF]".

● Если нажать кнопку MENU, индикация о перезагрузке счетчика времени работы лампы исчезнет с экрана.

⑪ Выключите питание. Это приведет к сбросу суммарного времени использования лампы на нулевое значение.

Обратитесь к стр. 26 за инструкциями по выключению питания.

Примечание:

- Надежно закрепите ламповый блок и крышку лампового блока. В противном случае может сработать схема защиты, и тогда не будет включаться питание устройства.

Перед обращением в сервисный центр

Перед обращением в сервисный центр сверьтесь, пожалуйста, с приведенной ниже таблицей.

Проблема	Возможная причина	стр
Аппарат не включается.	<ul style="list-style-type: none"> Не подсоединен кабель питания. Сетевой выключатель MAIN POWER находится в положении "Выключено". К сетевой розетке не подается электропитание. Горит или мигает индикатор TEMP. Горит или мигает индикатор LAMP. Задняя крышка лампового блока не зафиксирована. 	— — — 48 49 —
Отсутствует изображение.	<ul style="list-style-type: none"> Неправильно подключен источник входного видеосигнала. Неправильное положение селектора источника входного сигнала. Регулятор "ЯРКОСТЬ" установлен на минимальную отметку. Возможно, используется функция "ЗАТВОР". 	— 25 40 45
Нерезкое изображение.	<ul style="list-style-type: none"> Не снята крышка объектива. Не отрегулирован фокус объектива. Неправильно выбрано расстояние между проектором и экраном. Объектив загрязнен. Слишком большой угол наклона проектора. 	— 25 17 — 17
Цвет бледный или сероватый.	<ul style="list-style-type: none"> Неправильно отрегулированы параметры "ЦВЕТ" и "ОТТЕНОК". Не отрегулированы параметры входного источника, подключенного к проектору. 	40, 41 —
Не работает пульт дистанционного управления.	<ul style="list-style-type: none"> Разрядились батареи. Батареи вставлены неправильно. Между ПДУ и сенсором ДУ на проекторе имеется препятствие. Расстояние от ПДУ до проектора превышает радиус действия пульта. 	— 23 23 23
Неправильное расположение изображения на дисплее.	<ul style="list-style-type: none"> Неправильно установлен формат сигнала ("СИСТЕМА ТВ"). Повреждена видеокассета или другой источник видеосигнала. На вход подается сигнал, не совместимый с данным проектором. 	42 — 58

Проблема	Возможная причина	стр
Не передается изображение от компьютера.	<ul style="list-style-type: none"> Соединительный кабель слишком длинный. Возможно неправильно настроен видеовыход на переносном компьютере (ноутбуке). (Вы можете изменить настройки внешнего выхода одновременным нажатием на клавиши [Fn] + [F3] или [Fn] + [F10]. Конкретные действия зависят от типа компьютера, поэтому для получения дополнительной информации обратитесь к инструкции к компьютеру.) 	— —

Чистка и уход

Перед выполнением ремонта или технического обслуживания не забудьте отсоединить сетевой шнур от розетки

Протирайте корпус устройства сухой, чистой тканью.

Если корпус сильно загрязнен, смочите ткань в небольшом количестве нейтрального моющего раствора, тщательно отожмите ее и затем протрите корпус устройства. После этого обязательно вытрите поверхность корпуса сухой тканью. Если вы пользуетесь салфеткой со специальной чистящей пропиткой, прочтите инструкцию, приложенную к этой салфетке, перед началом использования.

Не протирайте объектив запыленной или ворсистой тканью.

При попадании пыли или ворсинок на объектив они будут в увеличенном виде проецироваться на экран. Удалите всю пыль и ворсинки с объектива мягкой тканью или струей воздуха.

Технические характеристики

Источник питания:	100 В-240 В, 50 Гц/60Гц	COMPONENT IN: Y, PbCr, PrCr: Y:	Однорядный, штыревой разъем RCA x 3 1,0 В [размах] (Включая синхронизацию), 75 Ом
Потребление энергии:	180 Вт (в режиме ожидания при выключенном вентиляторе: приблизительно 3,0 Вт)	PbPr(CbCr): HDMI IN: Вход SCART: VIDEO: RGB:	0,7 В [размах], 75 Ом Однорядный, 19-штырьковый разъем HDMI Однорядный, 21-штырьковый разъем SCART 1,0 В [размах], 75 Ом
Потребляемый ток:	2,2 А - 1,1 А	Выход TRIGGER:	R.G.B.: 0,7 В [размах], 75 Ом SYNC.: 0,3 В [размах], 75 Ом Однорядный, разъем M3 При включенном питании (во время проецирования): 12 В При выключенном питании: 0 В
ЖК-панель:	Размер панели (по диагонали): 17,78 мм (0,7 дюйма) Формат изображения: 16:9 Метод отображения: 3 прозрачные ЖК-панели (RGB) Метод формирования изображения: Активная матричная технология Количество элементов изображения: 921 600 (1 280 x 720) x 3 панели	Материал корпуса: Габаритные размеры: Ширина: Высота: Длина:	Прессованный пластик (ABS/PC) 335 мм 104 мм 270 мм (Не включая объектив)
Объектив:	Ручное масштабирование (1-2,0)/ Ручная фокусировка F 1,9 - 3,1, f 21,7 мм - 43,1 мм	Вес: Рабочие условия: Температура:	3,6 кг 0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F) [Когда "УПР. ВЕНТИЛ." установлено на "МОЩН." (стр. 47): 0 °C - 35 °C (32 °F - 95 °F)]
Лампа:	UHM (130 Вт)	Влажность: Сертификация:	20% - 80% (при отсутствии конденсата) ГОСТ Р МЭК 60950-2000, ГОСТ Р 51318.22-99, ГОСТ Р 51318.24-99
Яркость свечения:	1 000 lm	<Пульт дистанционного управления>	
Частота развертки (для сигналов RGB):	Частота горизонтальной развертки: 30 кГц-70 кГц Частота вертикальной развертки: 50 Гц - 87 Гц Частота генерации пикселей: Менее 100 МГц	Источник питания: Рабочее расстояние: Вес: Габаритные размеры: Ширина: Длина: Высота:	3 В постоянного тока (батарея AAA x2) Около 7 метров (в случае расположения пульта прямо напротив сенсора ДУ) 70 г (включая батареи) 43 мм 135 мм 22,3 мм
Сигналы YPbPr:	525i (480i), 525p (480p), 625i (576i), 625p (576p), 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50i, 750 (720)/60p, 750 (720)/50p	<Опционные принадлежности>	
Система цветности:	7 (NTSC/NTSC 4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/ SECAM)	Кронштейн для монтажа под потолком ET-PKE700	
Размер проекции:	1 016 мм - 5 080 мм (40 - 200 дюймов)	Проекционный экран ET-SRW90CT [ширина: 2 000 мм (80 дюймов)]	
Дальность проецирования:	1,2 м - 12,4 м		
Формат экрана:	16:9		
Установка:	ПРЯМАЯ/ОБРАТНАЯ/ПОТОЛОЧН/СТОЛ (выбор в меню)		
Разъемы:			
S-VIDEO IN:	Однорядный, 4-штыревой Mini-DIN Y : 1,0 В [размах], C : 0,286 В [размах], 75 Ом		
VIDEO IN:	Однорядный, штыревой разъем RCA 1,0 В [размах], 75 Ом		
PC IN:			
RGB:	Однорядный, D-sub HD 15-штыревой (наружный)		
R.G.B.:	0,7 В [размах], 75 Ом		
G.SYNC:	1,0 В [размах], 75 Ом		
HD/SYNC:	Высокий импеданс TTL, автоматическое совмещение полярности (плюс/минус)		
VD:	Высокий импеданс TTL, автоматическое совмещение полярности (плюс/минус)		

Приложение

Список совместимых сигналов

Режим	Разрешение дисплея (кол-во точек)* ¹	Частота развертки		Тактовая частота точечного элемента (МГц)	Качество изображения ²	Формат
		Гор. (кГц)	Верт. (Гц)			
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15,7	59,9		A	Video/S-Video/SCART
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15,6	50,0		A	Video/S-Video/SCART
525i (480i)	720 x 480i	15,7	59,9	13,5	A	YPbPr
625i (576i)	720 x 576i	15,6	50,0	13,5	A	YPbPr/SCART
525p (480p)	720 x 483	31,5	59,9	27,0	A	YPbPr/HDMI
625p (576p)	720 x 576	31,3	50,0	27,0	A	YPbPr/HDMI
1 125 (1 080)/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	AA	YPbPr/PC/HDMI
1 125 (1 080)/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	AA	YPbPr/PC/HDMI
750 (720)/60p	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	AA	YPbPr/HDMI
750 (720)/50p	1 280 x 720	45,0	50,0	74,3	AA	YPbPr/HDMI
VGA480	640 x 480	31,5	59,9	25,2	A	PC/HDMI
	640 x 480	37,5	75,0	31,5	A	PC
	640 x 480	43,3	85,0	36,0	A	PC
	640 x 480	72,1	138,0	62,3	A	PC
WIDE480	856 x 480	30,1	60,1	31,5	A	PC
SVGA	800 x 600	35,2	56,3	36,0	A	PC
	800 x 600	37,9	60,3	40,0	A	PC
	800 x 600	48,1	72,2	50,0	A	PC
	800 x 600	46,9	75,0	49,5	A	PC
	800 x 600	53,7	85,1	56,3	A	PC
	800 x 600	53,7	85,1	56,3	A	PC
WIDE600	1 072 x 600	37,3	59,9	51,4	A	PC
WIDE720	1 280 x 720	45,1	60,1	76,5	AA	PC
XGA	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	A	PC
	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	A	PC
	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	A	PC
	1 024 x 768	68,7	85,0	94,5	A	PC
	1 024 x 768	72,1	89,0	99,2	A	PC
WIDE768	1 280 x 768	45,3	56,5	76,2	A	PC
MXGA	1 152 x 864	64,0	71,2	94,2	A	PC
	1 152 x 864	67,5	74,9	108,0	A	PC
SXGA	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	A	PC
WIDE768-2	1 360 x 768	48,8	59,8	73,8	A	PC

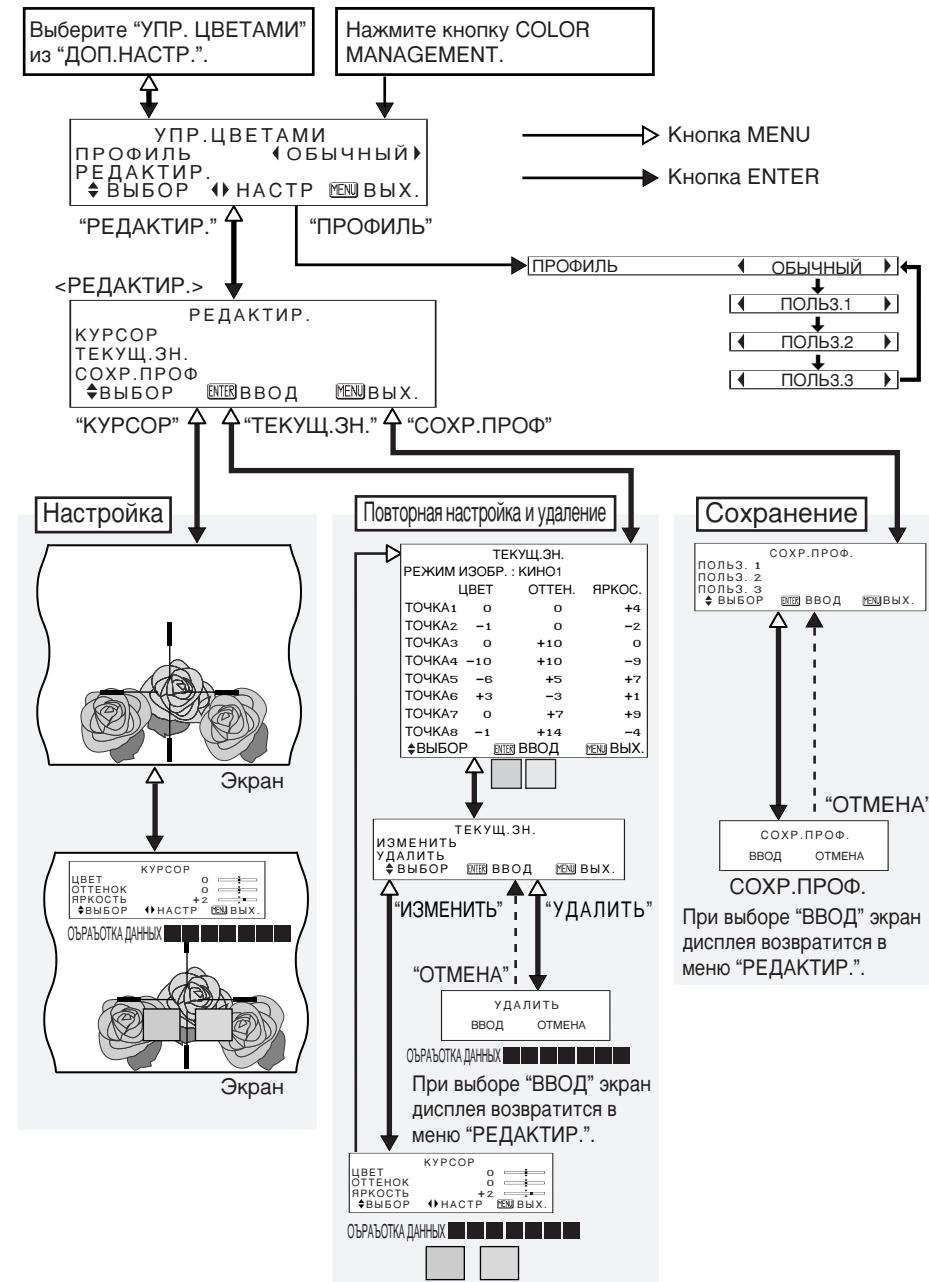
*1 Буква "i", стоящая после значения разрешения, указывает на сигнал чересстрочной развертки.

*2 Для обозначения качества изображения используются следующие символы:

АА Максимально возможное качество изображения.

A Перед проецированием изображения сигналы преобразуются при помощи схемы обработки изображений.

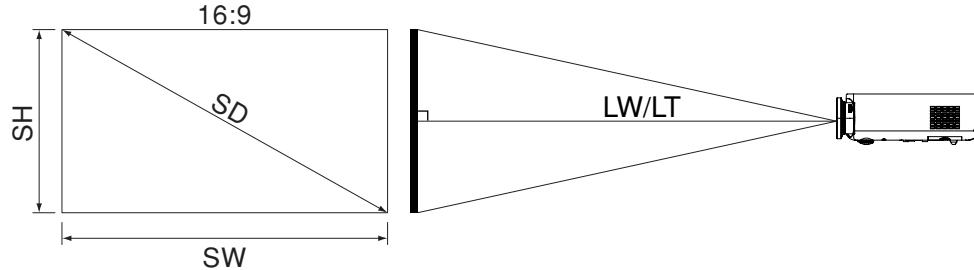
Общее расположение меню COLOR MANAGEMENT



Размеры

Методика расчета размеров проецируемого изображения

Такие размеры, как расстояние проецирования могут быть рассчитаны , исходя из длины диагонали экрана. (Единицы расчетов: м)



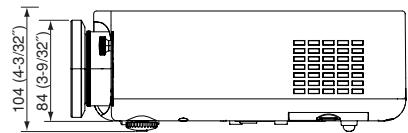
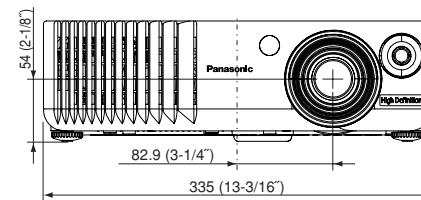
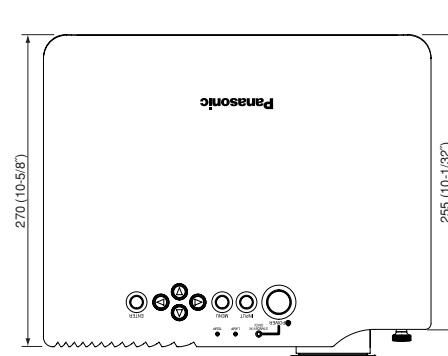
Ширина экрана: $SW = SD \times 0,872$

Высота экрана: $SH = SD \times 0,490$

Минимальное расстояние до проектора: $LW = 1,2244 \times SD - 0,056$

Максимальное расстояние до проектора: $LT = 2,4449 \times SD - 0,056$

* Значения, полученные по приведенной выше формуле, являются приблизительными.



мм (дюймы)

Торговые марки

- VGA и XGA являются торговыми марками International Business Machines Corporation.
- S-VGA является зарегистрированной торговой маркой Video Electronics Standards Association.
- HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками HDMI Licensing LLC.

Все остальные торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев.

Эта инструкция по эксплуатации отпечатана на бумаге, изготовленной из вторичного сырья.