

ASUS[®]
IN SEARCH OF INCREDIBLE

Проектор

Электронное руководство

B1M/B1MR



HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

R10324

Проверенное издание V2

Апрель 2015

ИНФОРМАЦИЯ ОБ АВТОРСКИХ ПРАВАХ И ГАРАНТИИ

Любая часть этого руководства, включая оборудование и программное обеспечение, описанные в нем, не может быть дублирована, передана, преобразована, сохранена в системе поиска или переведена на другой язык в любой форме или любыми средствами, кроме документации, хранящейся покупателем с целью резервирования, без специального письменного разрешения ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантия прекращается, если: (1) изделие отремонтировано, модифицировано или изменено без письменного разрешения ASUS; (2) серийный номер изделия поврежден, неразборчив либо отсутствует.

ASUS предоставляет данное руководство "как есть" без гарантии любого типа, явно выраженной или подразумеваемой, включая неявные гарантии или условия получения коммерческой выгоды или пригодности для конкретной цели, но не ограничиваясь этими гарантиями и условиями. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ ASUS, ЕЕ РУКОВОДСТВО, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СЛУЖАЩИЕ И ПОСРЕДНИКИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКОЙ-ЛИБО КОСВЕННЫЙ, СПЕЦИАЛЬНЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ ИЛИ ЗАКОНОМЕРНЫЙ УЩЕРБ (ВКЛЮЧАЯ УЩЕРБ ОТ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, НЕСОСТОЯВШЕЙСЯ СДЕЛКИ, ПОТЕРИ ДАННЫХ И НЕВОЗМОЖНОСТИ ИХ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ПРЕРЫВАНИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И Т.П.), ДАЖЕ В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ASUS БЫЛА УВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА, КОТОРЫЙ МОГ ВОЗНИКНУТЬ В РЕЗУЛЬТАТЕ ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ЛИБО В ИЗДЕЛИИ.

Продукция и названия корпораций, имеющиеся в этом руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми знаками или быть защищенными авторскими правами соответствующих компаний и используются только в целях идентификации.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И ИНФОРМАЦИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРИВОДЯТСЯ ТОЛЬКО В ЦЕЛЯХ ОЗНАКОМЛЕНИЯ. ОНИ МОГУТ БЫТЬ ИЗМЕНЕНЫ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ РАССМАТРИВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВО СО СТОРОНЫ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕТ КАКОЙ БЫ ТО НИ БЫЛО ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, В ТОМ ЧИСЛЕ ОТНОСЯЩИЕСЯ К ОПИСАННЫМ В НЕМ ИЗДЕЛИЯМ И ПРОГРАММАМ.

Copyright © 2015 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Могут возникнуть обстоятельства, в которых из-за нарушения ASUS своих обязательств или в силу иных источников ответственности Вы получите право на возмещение ущерба со стороны ASUS. В каждом таком случае и независимо от оснований, дающих Вам право претендовать на возмещение ASUS убытков, ответственность ASUS не будет превышать величину ущерба от телесных повреждений (включая смерть) и повреждения недвижимости и материального личного имущества либо иных фактических прямых убытков, вызванных упущением или невыполнением законных обязательств по данному Заявлению о гарантии, но не более контрактной цены каждого изделия по каталогу.

ASUS будет нести ответственность или освобождает Вас от ответственности только за потери, убытки или претензии, связанные с контрактом, невыполнением или нарушением данного Заявления о гарантии.

Это ограничение распространяется также на поставщиков и реселлеров. Это максимальная величина совокупной ответственности ASUS, ее поставщиков и реселлеров.

НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ ASUS НЕ БУДЕТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ В ЛЮБЫХ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ СЛУЧАЕВ: (1) ПРЕТЕНЗИИ К ВАМ В СВЯЗИ С УБЫТКАМИ ТРЕТЬИХ ЛИЦ; (2) ПОТЕРИ ИЛИ ПОВРЕЖДЕНИЯ ВАШИХ ЗАПИСЕЙ ИЛИ ДАННЫХ; ИЛИ (3) СПЕЦИАЛЬНЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ ИЛИ КОСВЕННЫЙ ЛИБО КАКОЙ-ЛИБО СОПРЯЖЕННЫЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ УЩЕРБ (ВКЛЮЧАЯ УПУЩЕННУЮ ВЫГОДУ ИЛИ ПОТЕРИ СБЕРЕЖЕНИЙ), ДАЖЕ ЕСЛИ ASUS, ЕЕ ПОСТАВЩИКИ ИЛИ РЕСЕЛЛЕРЫ БЫЛИ УВЕДОМЛЕННЫ О ВОЗМОЖНОСТИ ИХ ВОЗНИКНОВЕНИЯ.

СЕРВИС И ПОДДЕРЖКА

Посетите наш сайт <http://support.asus.com>

Содержание

О руководстве	5
Обозначения, используемые в руководстве	6
Типографские обозначения	6
Многоязычная версия	6
Информация о правилах безопасности	7
Использование проектора	7
Обслуживание и замена деталей	7
Уход за проектором	8
Утилизация	8

Глава 1: Информация о проекторе

Возможности	10
Вид сверху	10
Вид спереди	12
Вид сзади	13
Правая сторона	15
Левая сторона	16
Нижняя панель	17
Пульт дистанционного управления проектором	18
Замена аккумулятора	19

Глава 2: Подготовка

Эксплуатация проектора	22
1. Подключите блок питания к проектору	22
2. Подключите проектор к Вашему устройству	24
3. Отрегулируйте высоту проектора	30
4. Нажмите кнопку питания	32
5. Фокусировка изображения	33

Глава 3: Использование экранного меню

Запуск программ из экранного меню	36
---	----

Сетка панели управления	37
Использование проектора в первый раз.....	38
Доступ к настройкам проектора	40
Использование 3D-очков.....	48
Использование демонстрационного режима.....	49
Включение демонстрационного режима.....	49
Создание и воспроизведение собственной демонстрации.....	50
Использование медиацентра	51
Запуск медиацентра	51
Открытие файлов с карты памяти SD или USB-накопителя	52
Ezlink	58
WiFi	60
Многоязычная версия	65

Приложение

Удостоверение Федеральной комиссии по связи США.....	68
Региональные уведомление для Калифорнии	68
Удостоверение Департамента по средствам связи Канады.....	69
Декларация и соответствие международным экологическим нормам	69
Утилизация и переработка	69
Спецификация для проектора.....	70
Поддерживаемое разрешение	73

О руководстве

В этом руководстве приведена информация о программных и аппаратных функциях проектора

Глава 1: Информация о проекторе

В этой главе приведена информация о частях проектора и пульте дистанционного управления.

Глава 2: Подготовка

В этой главе приведена информация об установке проектора и его подключению.

Глава 3: Использование экранного меню

В этой главе приведена информация о функциях экранного меню проектора и использовании пульта дистанционного управления.

Приложение

В этом разделе содержатся уведомления и информация о безопасности.

Обозначения, используемые в руководстве

Для выделения ключевой информации используются следующие сообщения:

ВАЖНО! Информация, которой Вы должны следовать при выполнении задач.

ПРИМЕЧАНИЕ: Советы и полезная информация, которая поможет при выполнении задач.

ВНИМАНИЕ! Информация о действиях, которые могут привести к повреждению оборудования, потере данных или бытовым травмам.

Типографские обозначения

Жирный = Означает меню или выбранный элемент.

Курсив = Указывает разделы в этом руководстве.

Многоязычная версия

Руководство пользователя на нескольких языках можно скачать с сайта ASUS: <http://support.asus.com>

Информация о правилах безопасности

Использование проектора

- Перед началом эксплуатации проектора прочтите руководство и изучите правила техники безопасности.
- Изучите примечания и предупреждения, приведенные в данном руководстве пользователя.
- Не помещайте проектор на неровную или неустойчивую поверхность.
- Запрещается эксплуатация проектора в задымленной среде. Остатки дыма могут накапливаться на важнейших деталях, что приводит к выходу проектора из строя или ухудшению его рабочих характеристик.
- Храните пластиковую упаковку проектора в местах, недосягаемых для детей.
- Запрещается ставить возле проектора любые предметы, закрывающие вентиляционные отверстия. В противном случае, возможно накопление тепла внутри устройства, которое приводит к ухудшению изображения и выходу проектора из строя.
- Убедитесь, что рабочее напряжение проектора соответствует напряжению источника питания.

Обслуживание и замена деталей

- Запрещается самостоятельно разбирать или выполнять обслуживание проектора. Обратитесь в местный сервисный центр за помощью.
- Для замены деталей проектора приобретите детали, указанные ASUS, и обратитесь за помощью в местный сервисный центр.

Уход за проектором

- Перед началом очистки проектора отключите его питание и выньте вилку из розетки.
- Для очистки корпуса проектора следует использовать чистую мягкую ткань, смоченную водой или водным раствором нейтрального моющего средства. Протрите корпус насухо с помощью мягкой сухой ткани.
- Протирайте объектив после того, как он остынет. Аккуратно протрите объектив специальной бумагой для очистки. Не прикасайтесь к объективу руками.
- Запрещается наносить на проектор жидкие или аэрозольные чистящие средства, бензин и растворители.
- Если проектор находился в холодном месте, перед включением оставьте его на некоторое время при комнатной температуре. В случае существенного перепада температур на объективе и внутренних деталях проектора может скапливаться конденсат. Для защиты от конденсата не включайте проектор в течение 2 (двух) часов после существенного или внезапного перепада температур.

Утилизация

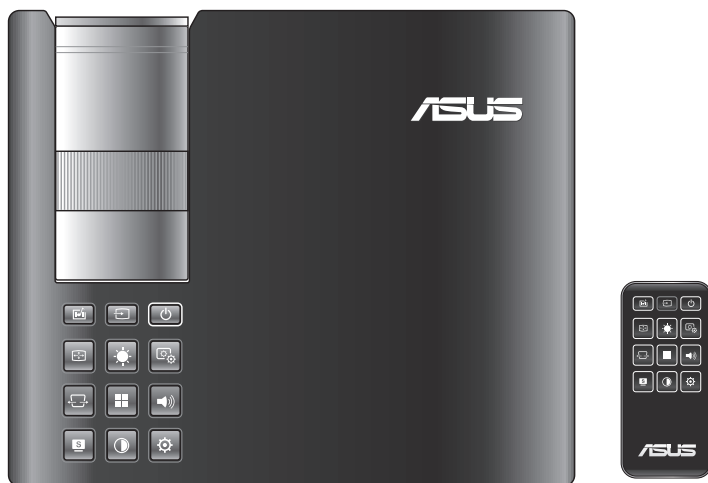


НЕ выбрасывайте проектор вместе с бытовым мусором. Этот продукт предназначен для повторного использования и переработки. Символ перечеркнутого мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Ознакомьтесь с правилами утилизации таких продуктов.



Не выбрасывайте аккумулятор вместе с бытовым мусором. Символ перечеркнутого мусорного бака означает, что аккумулятор нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором.

Глава 1: Знакомство с проектором



Возможности

Вид сверху



1 Фокусирующее кольцо

Фокусирующее кольцо позволяет сфокусировать изображение на проекторе.

2 Кнопки панели управления

Кнопки панели управления предназначены для навигации в экранном меню. По отдельности, эти кнопки также связаны с определенными настройками проектора, описанными ниже.



Медиацентр



Вход



Питание



Положение
изображения



Яркость



Качество
изображения



Кистоун



Главное меню/
ОК



Громкость



Splendid



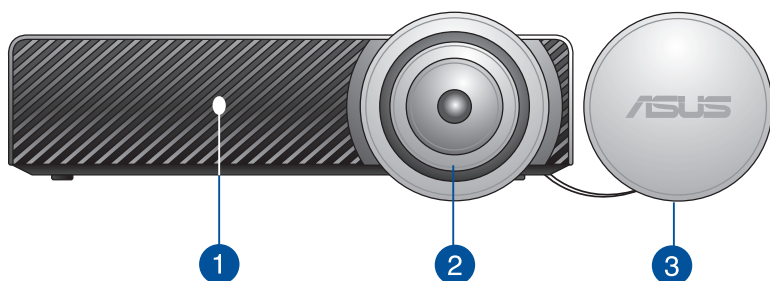
Контраст



Настройка

ПРИМЕЧАНИЕ: Дополнительную информацию об использовании кнопок панели управления для доступа к настройкам проектора смотрите в разделе *Доступ к настройкам проектора* данного руководства.

Вид спереди



1 Вентиляционные отверстия

Эти отверстия предназначены для охлаждения проектора.

ВНИМАНИЕ! Убедитесь, что бумаги, книги, одежда, кабели или другие предметы не препятствуют попаданию воздуха в вентиляционные отверстия, в противном случае компьютер может перегреться.

2 Объектив

Объектив предназначен для проецирования изображения на экран.

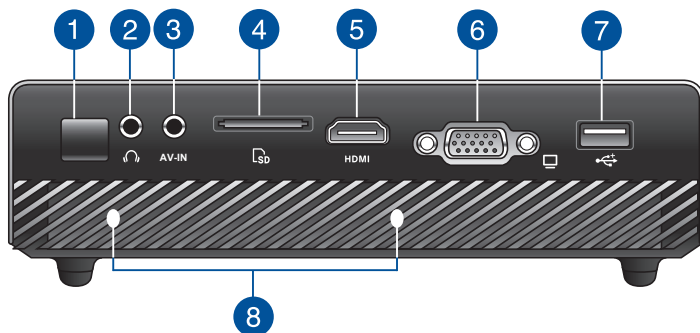
ВНИМАНИЕ! Не прикасайтесь к объективу руками и острыми предметами.

3 Крышка объектива

Крышка защищает объектив от царапин и грязи.

ВАЖНО! Перед началом работы с проектором снимите крышку с объектива.

Вид сзади



1 Инфракрасный датчик (IR)

ИК-датчик принимает сигнал от пульта дистанционного управления проектора и обеспечивает доступ к панели управления проектора с расстояния до 7 метров под углом в 15 градусов.

2 Аудиовыход

Аудиовыход позволяет подключать к проектору активную акустическую систему или наушники.

3 Входной разъем аудио/видео

Предназначен для подключения к проектору аудио/видео оборудования с помощью AV кабеля.

ПРИМЕЧАНИЕ: Тип подключаемого к данному разъему кабеля указан в таблице на странице 25.

4 Слот кардридера

Проектор оснащен встроенным кардридером для использования различных карт памяти.

5 Разъем HDMI

Этот порт предназначен для подключения к HDMI-монитору, что позволяет воспроизводить содержимое HD DVD и Blu-Ray.

6 Разъем VGA

Разъем VGA позволяет подключить проектор к стандартному VGA-совместимому устройству.

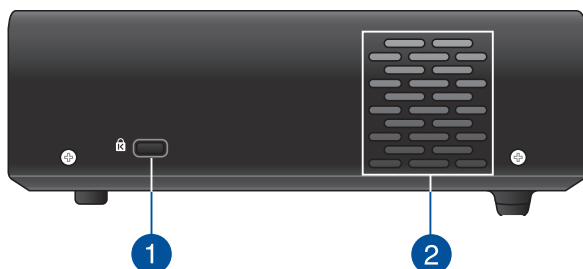
7 Порт USB 2.0

Универсальная последовательная шина (USB) совместима с устройствами USB 2.0 или USB 1.1.

8 Стереодинамики

В данном проекторе используется технология SonicMaster, обеспечивающая живой, реалистичный звук.

Правая сторона



1 Порт для замка Kensington

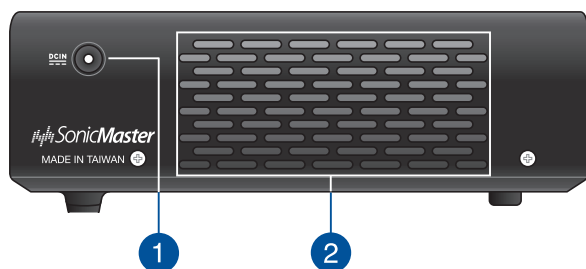
Порт для замка Kensington позволяет закреплять проектор с помощью совместимых со стандартом Kensington средств обеспечения безопасности.

2 Вентиляционные отверстия

Эти отверстия предназначены для охлаждения проектора.

ВНИМАНИЕ! Убедитесь, что бумаги, книги, одежда, кабели или другие предметы не препятствуют попаданию воздуха в вентиляционные отверстия, в противном случае компьютер может перегреться.

Левая сторона



1 Разъем питания (пост. ток)

Для подачи питания на проектор подключите к данному разьему входящий в комплект блок питания.

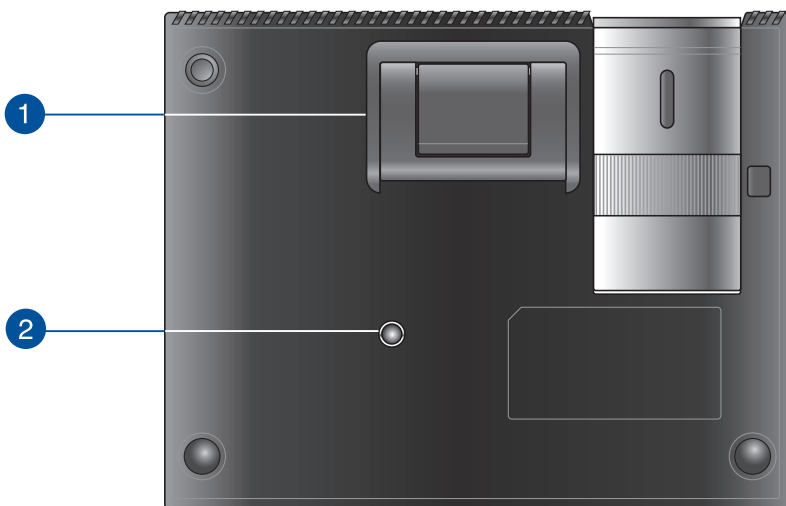
ВНИМАНИЕ! Блок питания может нагреваться при использовании. Убедитесь, что Вы не накрыли блок питания чем-либо и держите его подальше от тела.

2 Вентиляционные отверстия

Вентиляционные отверстия предназначены для охлаждения проектора.

ВНИМАНИЕ! Убедитесь, что бумаги, книги, одежда, кабели или другие предметы не препятствуют попаданию воздуха в вентиляционные отверстия, в противном случае компьютер может перегреться.

Нижняя панель



1 Встроенная стойка

Проектор оснащен встроенной стойкой, которая позволяет регулировать высоту проектора на 5 или 9,5 градусов.

2 Разъем для штатива

Данный разъем служит для присоединения к проектору штатива.

Пульт дистанционного управления проектором



1 Кнопки панели управления

Кнопки панели управления предназначены для навигации в экранном меню. В отдельности, эти кнопки также связаны с определенными параметрами проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ: Подробная информация о назначении кнопок панели управления представлена в разделе "Использование экранного меню" данного руководства.

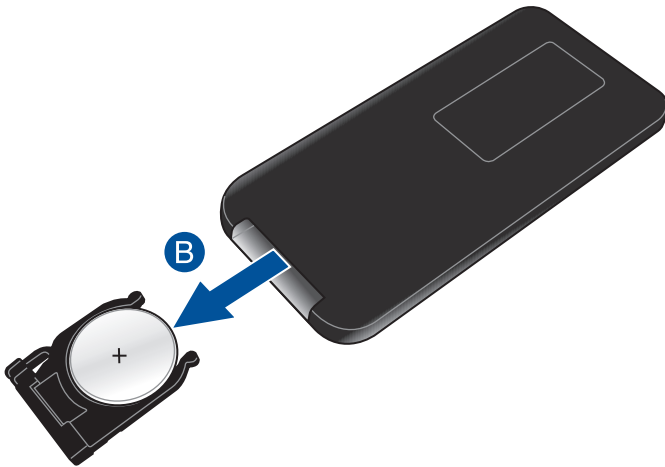
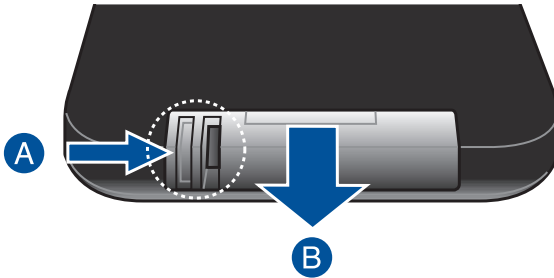
2 Отсек аккумулятора

Батарейный отсек предназначен для установки литиевой батареи монетного типа CR2025 для питания пульта.

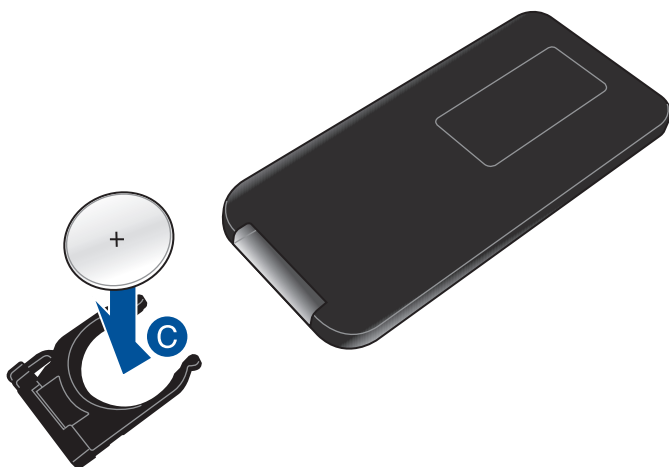
ПРИМЕЧАНИЕ: Подробная информация об использовании отсека элементов питания представлена в разделе *Замена аккумулятора* данного руководства.

Замена аккумулятора

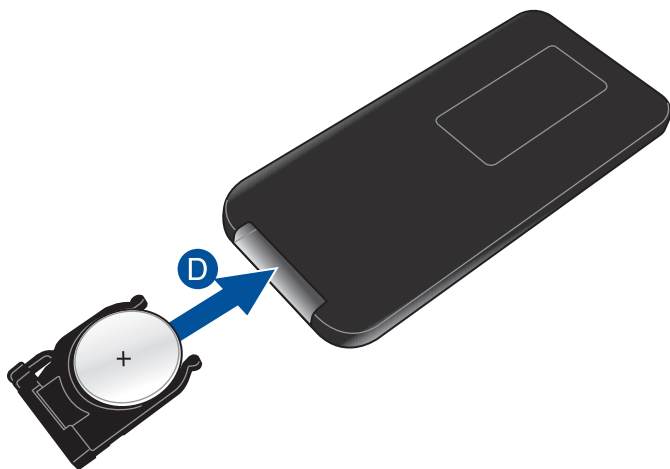
- A. Передвиньте защелку батарейного отсека вправо для разблокировки батарейного держателя.
- B. Потяните батарейный держатель и полностью извлеките его из отсека.



- C. Извлеките старую батарею и вставьте новую литиевую батарею монетного типа CR2025 в батарейный держатель положительным полюсом (+) вверх.



- D. Переместите батарейный держатель в отсек элементов питания. Задвиньте его внутрь до щелчка, который показывает, что он закреплен на месте.



Глава 2: Настройка



Эксплуатация проектора

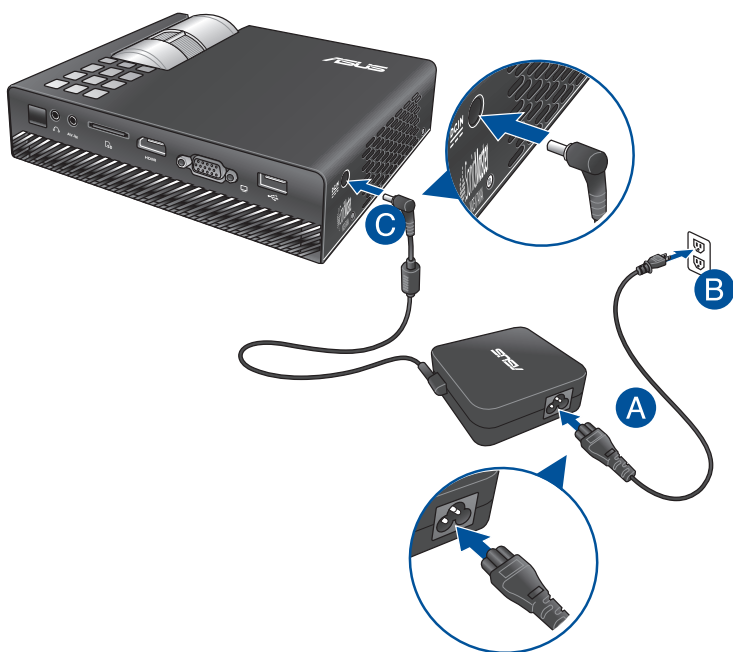
Портативный проектор позволяет подключать устройства в режиме "plug and play", без труда открывать мультимедийные файлы, прослушивать музыку через встроенные динамики SonicMaster и проецировать изображения через Wi-Fi подключение.

Для личной безопасности и сохранения исправности устройства при работе с проектором выполняйте следующие действия.

1. Подключите блок питания к проектору

- A. Подключите к блоку питания шнур питания.
- B. Подключите шнур питания к источнику питания.
- C. Подключите блок питания к проектору.

ПРИМЕЧАНИЕ: Этот проектор также совместим с блоками питания ASUS мощностью от 65 Вт до 95 Вт.

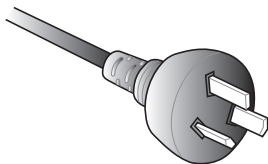


Требования по использованию сетевого шнура

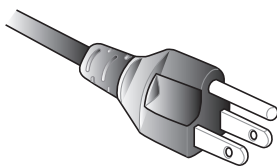
Используйте штепсельную вилку в соответствии с местными требованиями.

ВАЖНО! Если входящий в комплект сетевой шнур не соответствует местным стандартам, обратитесь к торговому представителю.

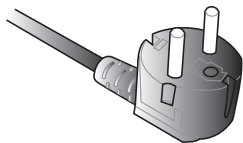
ПРИМЕЧАНИЕ: Во избежание появления помех в результате колебаний напряжения, настоятельно рекомендуется использовать устройства, оснащенные заземляющими вилками.



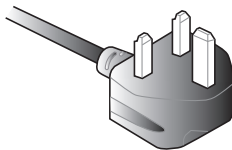
для Австралии и Китая



для США, Канады и Тайваня



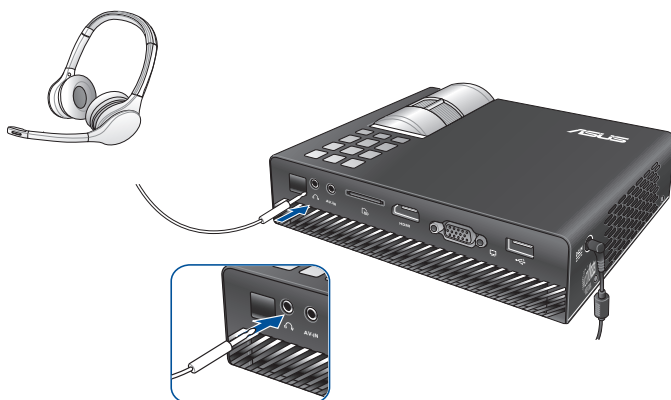
для континентальной Европы



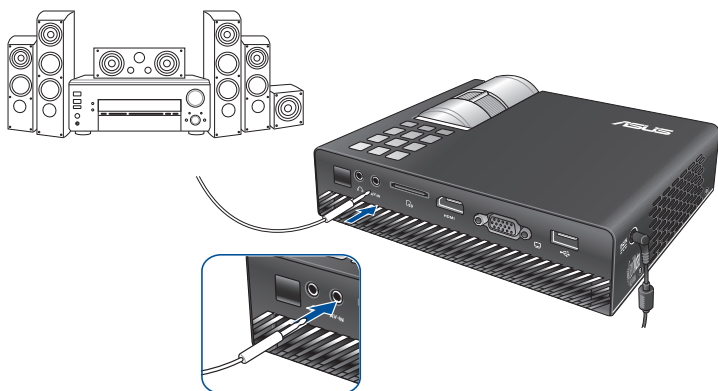
для Великобритании.

2. Подключите проектор к Вашему устройству

А. Аудиовыход



В. Входной разъем аудио/видео



ПРИМЕЧАНИЕ: В следующей таблице показано расположение контактов разъема AV-IN.

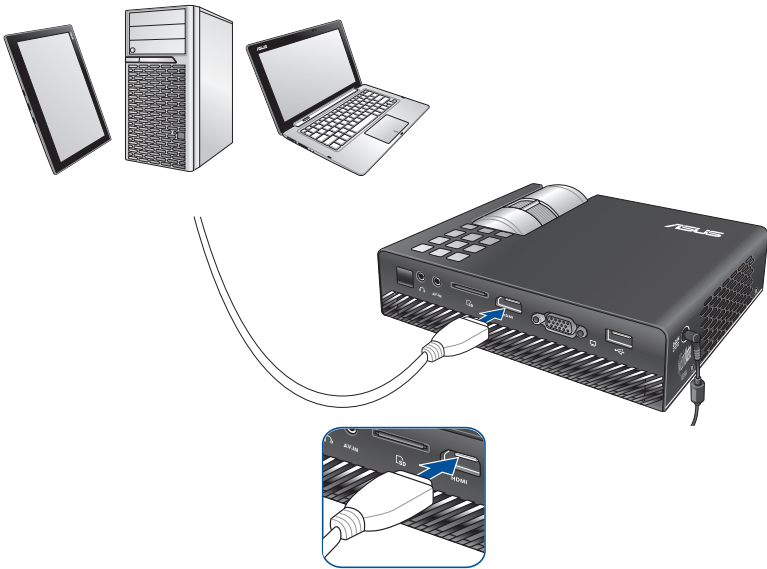
ПИН	Сигнал
1	Земля
2	Белый - левый аудио канал
3	Красный - правый аудио канал
4	Желтый - видео

C. SD/SDHC



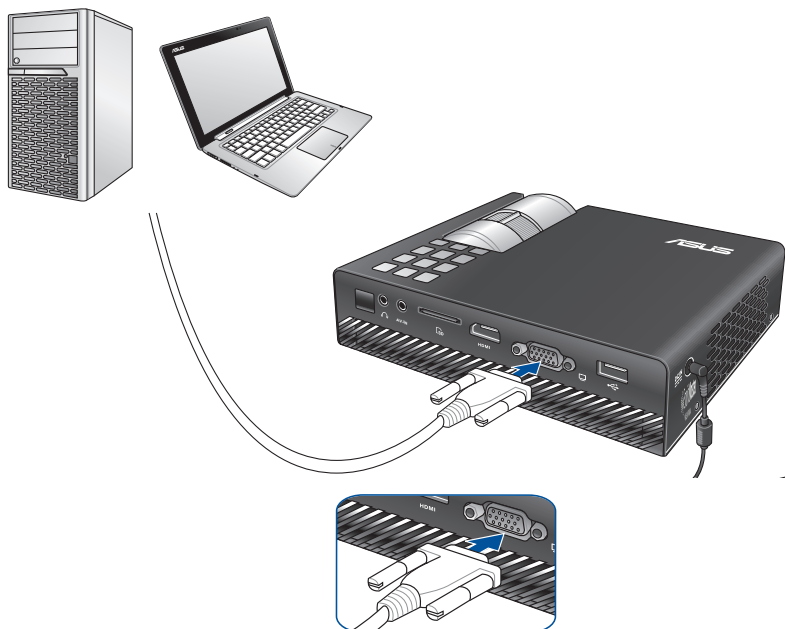
ПРИМЕЧАНИЕ: Дополнительную информацию об открытии файлов с карты памяти смотрите в разделе *Запуск медиацентра* данного руководства.

D. HDMI



ПРИМЕЧАНИЕ: Для подключения к порту HDMI некоторых моделей мобильных телефонов может потребоваться специальный адаптер.

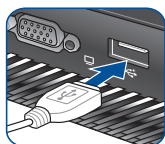
E. VGA



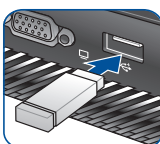
F. USB 2.0



Совместимые устройства USB 2.0:



USB-кабель



Флэш-
накопитель



Wi-Fi dongle

ПРИМЕЧАНИЕ: Подробную информацию по использованию порта USB 2.0 смотрите в разделе *Запуск медиацентра* данного руководства.

3. Отрегулируйте высоту проектора

В комплект поставки проектора входит встроенная стойка, позволяющая регулировать высоту проецирования изображения на экране.

ВНИМАНИЕ! Необходимо полностью задвинуть встроенную стойку перед помещением проектора в сумку.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- Поместите проектор на устойчивую поверхность.
 - Расстояние до каждой стороны проектора должно составлять не менее 30 см.
 - Для выполнения специальных монтажных процедур, например, подвешивания проектора к потолку, обратитесь к торговому представителю.
-

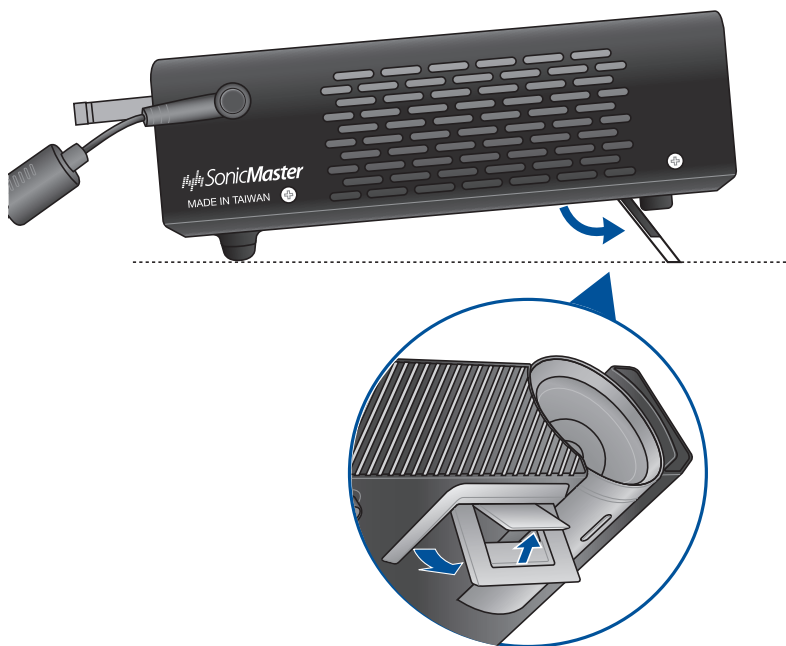
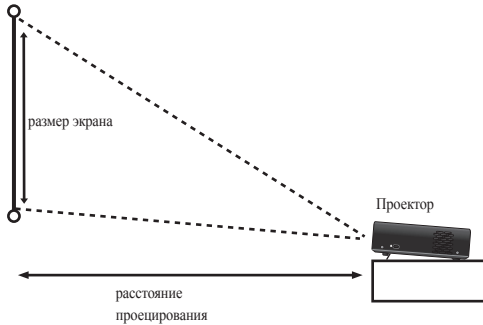


Таблица размеров экрана и расстояний от проектора до экрана

Отрегулируйте расстояние от проектора до экрана согласно следующей таблице.



Размер экрана - 16:10		Расстояние проецирования (метров)
(дюймов)	(миллиметров)	
30	762	0.58
40	1016	0.78
60	1524	1.16
80	2032	1.55
100	2540	1.94
120	3048	2.33
140	3556	2.71
160	4064	3.10

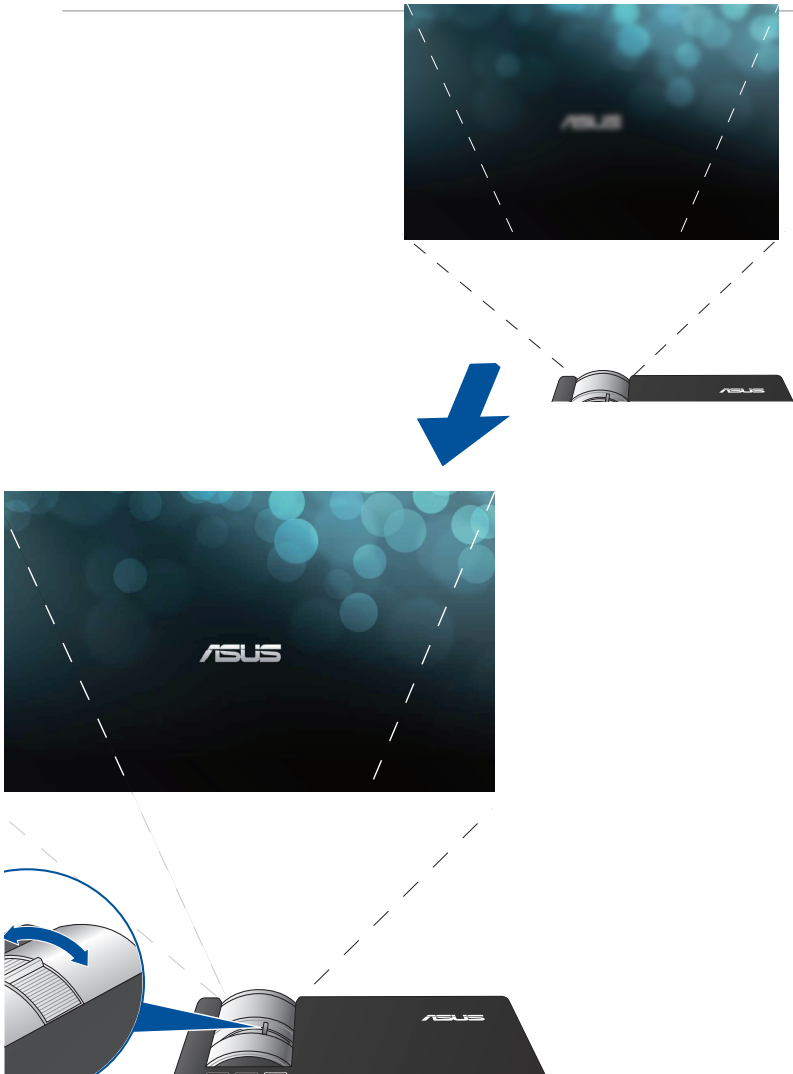
4. Нажмите кнопку питания



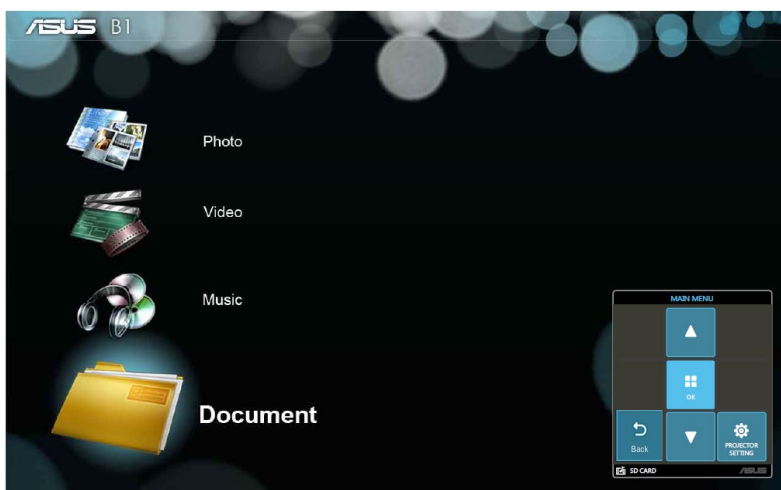
5. Фокусировка изображения

Для фокусировки изображения переместите фокусирующее кольцо влево или вправо.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для регулировки проекционного экрана используется неподвижное изображение.



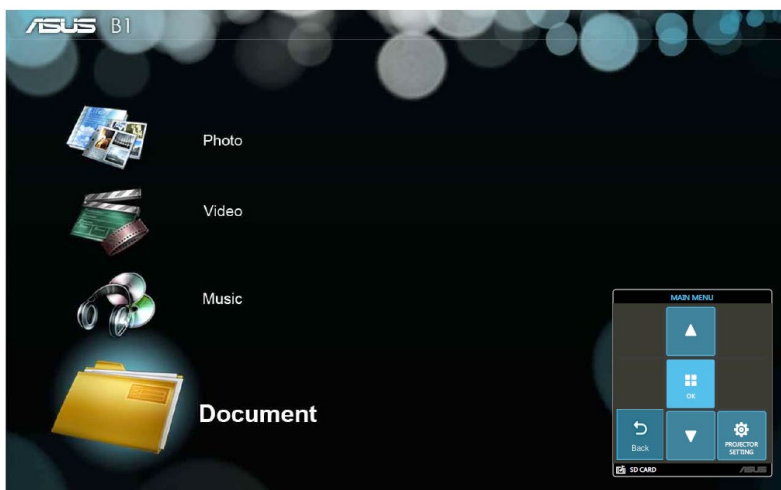
Глава 3: Использование экранного меню



ПРИМЕЧАНИЕ: Изображения используются только для справки и могут быть обновлены без уведомления.

Запуск программ из экранного меню


В экранном меню содержится ряд программ и настроек, предназначенных для максимально эффективной эксплуатации проектора. Для просмотра элементов экранного меню используйте кнопки панели управления проектора или соответствующего пульта ДУ. Для запуска функций или программ, отображаемых в экранном меню, используйте сетку панели управления, как показано ниже.



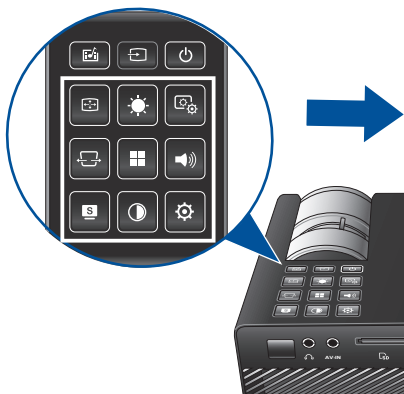
↑
сетка панели управления

Сетка панели управления

Сетка панели управления содержит информацию об использовании кнопок панели управления для запуска активных функций из экранного меню.

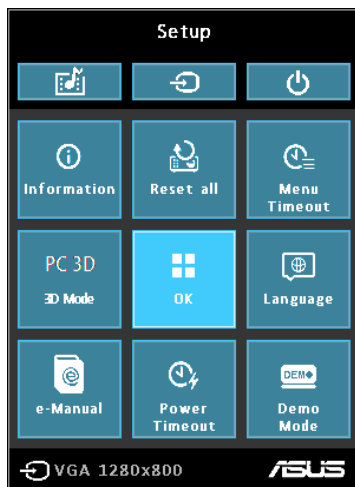
Сетка панели управления представлена 8 кнопками, расположенными вокруг кнопки .

кнопки панели



управления

образец сетки панели



управления

Использование проектора в первый раз

Перед началом эксплуатации проектора выполните следующие действия.

1. Установите проектор и нажмите кнопку питания. Появление экрана приветствия ASUS подтверждает, что питание проектора включено.
2. С помощью кнопок панели управления выберите язык для работы с проектором.
3. В сетке панели управления режимом демонстрации выберите любую из следующих опций:

Вкл. - Данная опция предназначена для запуска демонстрационного видео. При выборе данной функции перейдите к шагу 4.

ВАЖНО!


- Эта опция автоматически запускает демонстрацию при включении проектора.
 - При включении данной функции автоматически запускается демонстрационное видео проектора.
-
-

ПРИМЕЧАНИЕ: Дополнительную информацию о демонстрационном режиме, смотрите в разделе *Использование демонстрационного режима* данного руководства.

Откл - Эта опция отключает просмотр демонстрации и начинает поиск подключенных устройств.

ВАЖНО! Эта опция отключает демонстрацию и запускает функцию поиска устройств при включении проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ: Дополнительную информацию о демонстрационном режиме, смотрите в разделе *Использование демонстрационного режима* данного руководства.

4. При или после просмотра демонстрации можно нажать  для поиска подключенных устройств.

Доступ к настройкам проектора

Кнопки панели управления предназначены для навигации по экранному меню, а также для запуска следующих параметров проектора:

ВАЖНО! Нажмите на кнопку **Настройка проектора** в сетке панели управления для использования данных функций в медицентре.



Питание

Включение/отключение устройства.



Яркость

Данная кнопка предназначена для настройки яркости проекционного экрана.



Кистуун

Данная кнопка предназначена для коррекции искажений изображения, связанных с проецированием под углом.



Главное меню/ОК

Данная кнопка предназначена для запуска главного меню настроек проектора, активации выбранного элемента или выхода из текущей сетки панели управления.



Громкость

Данная кнопка предназначена для настройки громкости воспроизведения аудио файла проектором.



Контраст

Данная кнопка предназначена для установки различия между увеличением или уменьшением освещения проекционного экрана.



Медиацентр

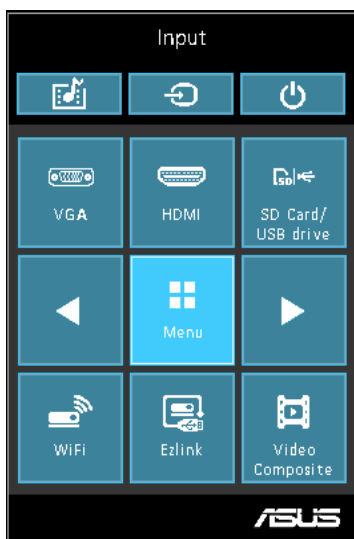
Данная кнопка предназначена для запуска медиацентра.

ПРИМЕЧАНИЕ: Подробную информацию смотрите в разделе *Использование медиацентра* данного руководства.



Вход

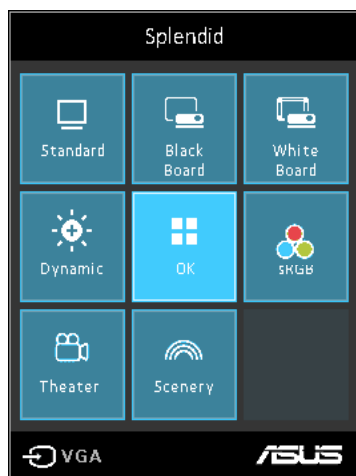
Данная кнопка предназначена для поиска устройств, подключенных к проектору.





Splendid

Данная кнопка предназначена для активации одного из следующих режимов воспроизведения: **стандарт, черное поле, белое поле, динамический, sRGB, театр, пейзаж.**

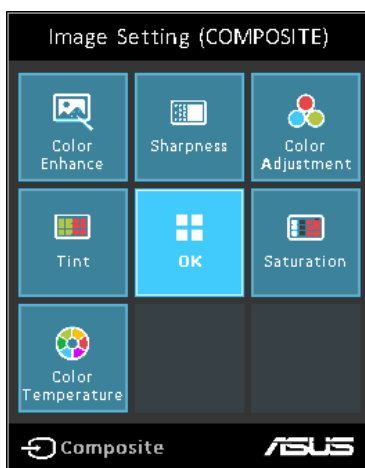
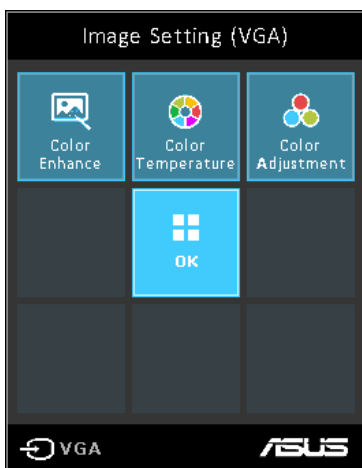




Настройка изображения

Данная кнопка предназначена для доступа к следующим настройкам изображения:

ПРИМЕЧАНИЕ: В меню **Настройка изображения** можно выбрать VGA или Композитный источник сигнала.

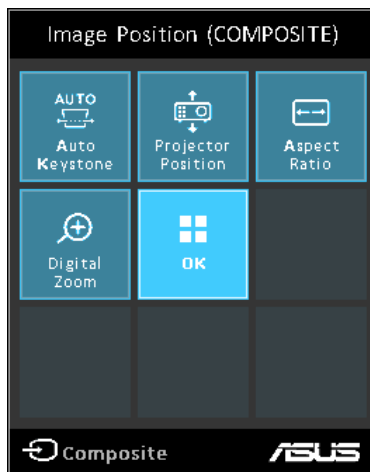
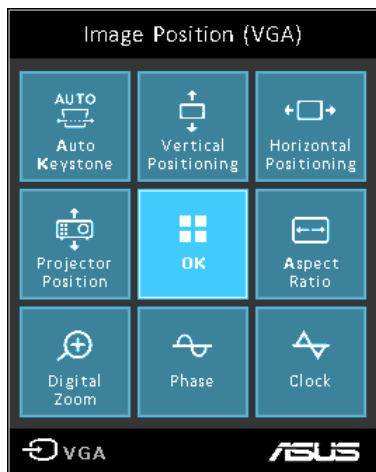


- **Цветовой режим** - Данная функция позволяет выбрать один из трех цветовых режимов проектора: **низкий, средний, высокий**.
- **Настройки цвета** - Данная функция позволяет выбрать один из следующих режимов цветности экрана: Авто, RGB, YUV.
- **Улучшение цвета** - Данная функция позволяет улучшить цвета проецируемого изображения.
- **Резкость** - Данная функция позволяет увеличить или уменьшить резкость проецируемого изображения.
- **Насыщенность** - Данная функция позволяет отрегулировать тон проецируемого изображения.
- **Оттенок** - Данная функция позволяет настраивать содержание красного и зеленого в цветах.



Положение изображения

Данная кнопка предназначена для доступа к настройкам положения изображения:



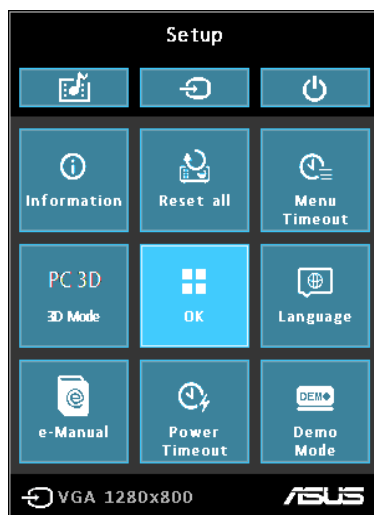
- **Авто трапеция** - Данная функция предназначена для автоматической коррекции расположения изображения.
- **Ориентация по горизонтали** - Данная функция предназначена для смещения изображения по горизонтали.
- **Положение проектора** - Данная функция позволяет корректировать расположение проецируемого изображения в зависимости от положения проектора.
- **Ориентация по вертикали** - Данная функция предназначена для смещения изображения по вертикали.
- **Соотношение** - Данная функция позволяет изменить формат проекционного экрана: **АВТО, 4:3, 16:9 и 16:10**.
- **Цифровое увеличение** - Данная функция позволяет увеличивать и уменьшать проекционный экран. Кроме того, она позволяет смещать изображение в следующих направлениях: влево, вправо, вверх и вниз.

- **Фаза** - Данная функция позволяет регулировать количество строк в сигнале компьютера в соответствии с параметрами проектора, на который поступает сигнал компьютера.
- **Часы** - Данная функция позволяет регулировать частоту проектора в соответствии с параметрами компьютера.



Настройка

Данная кнопка предназначена для доступа к следующим настройкам проектора:



- **Информация** - Данная функция обеспечивает просмотр следующей информации о проекторе: текущий входной разъем, модель проектора и используемый режим Splendid.
- **Сбросить все** - Данная функция позволяет сбросить все настройки проектора.
- **Таймаут меню** - Данная функция позволяет задавать таймаут в секундах до исчезновения экранного меню с проекционного экрана.
- **PC 3D** - Эта опция позволяет использовать 3D очки совместно с проектором.
- **Язык** - Данная функция позволяет выбрать язык экранного меню проектора.
- **Электронное руководство** - Данная функция открывает электронное руководство проектора.

- **Таймаут питания** - Данная функция позволяет задать время в минутах до автоматического отключения проектора в случае его бездействия.
- **Демо-режим** - Данная функция предназначена для включения и выключения демонстрации.

ПРИМЕЧАНИЕ: Подробную информацию смотрите в разделе *Использование демонстрационного режима* данного руководства.

Использование 3D-очков

Данный проектор поддерживает технологию 3D для улучшения качества просмотра. Перед использованием очков с проектором выполните следующие действия.

ВАЖНО: Приобретите TI 3D-очки. Ваши 3D- файлы должны быть совместимы с форматом TI 3D.

ПРИМЕЧАНИЕ: Подробную информацию о просмотре 3D-файлов, обратитесь к руководству пользователя, поставляемого в комплекте с 3D-очками.

Для просмотра 3D-файлов:

1. Скачайте и установите на компьютер программное обеспечение для воспроизведения 3D-файлов.

ВАЖНО! Убедитесь, что программного обеспечение поддерживает вывод формата 3D через HDMI/VGA порт.

2. Включите очки.
3. Убедитесь, что на мониторе установлено разрешение 1024 x 768.
4. Подключите проектор к компьютеру через порт HDMI или VGA, затем включите на проекторе **Режим 3D**.
5. Воспроизведите 3D-файл с ПК.

Использование демонстрационного режима

Демонстрационный режим воспроизводит демонстрацию, поставляемую с проектором или Вашу собственную.

Демонстрационный режим автоматически включается, если Вы выбрали **On** при включении устройства в первый раз.

Выбор **Off** отключает эту функцию. В этом случае для включения данной функции выполните следующие действия.

Включение демонстрационного режима

1. Запустите **Setup** сетки панели управления.
2. Выберите **Demo Mode > On**.

ВАЖНО!

- Эта опция автоматически запускает демонстрацию при включении проектора.
 - Когда эта опция включена, проектор автоматически запускает демонстрацию из встроенной памяти или с подключенной SD-карты или USB-накопителя, находясь в режиме ожидания.
-

Создание и воспроизведение собственной демонстрации

Проектор позволяет создавать слайд-шоу из последовательности фотографий. К демонстрации можно добавить фоновую музыку. Создайте свою собственную демонстрацию для проектора, следуя следующим инструкциям:

1. Создайте папку 'ASUS' на SD-карте или USB-накопителе.
2. Выберите фотографии, которые необходимо включить в демонстрацию и один музыкальный файл (дополнительно).

ВАЖНО! Для фоновой музыки можно выбрать только один музыкальный файл.

ПРИМЕЧАНИЕ: Список совместимых форматов фотографий и музыкальных файлов смотрите в разделе *Спецификация* данного руководства.

3. Скопируйте выбранные файлы в созданную папку ASUS.
4. Подключите SD-карту или USB накопитель к проектору.
5. Включите проектор. Если демонстрационный режим включен, нажмите **On** для воспроизведения демонстрации, сохраненной в папке ASUS на SD-карте или USB-накопителе.

Использование медиacentра

Просматривайте документы, фотографии и видео, слушайте музыку, используя медиacentр проектора. С помощью медиacentра также можно получить доступ к устройствам Wi-Fi и USB.

Запуск медиacentра

Медиacentр автоматически запускается при обнаружении SD-карты, внешнего жесткого диска или Wi-Fi-приемника.

Также можно вручную запустить Media Center, нажав на панели управления кнопку .



SD карта - Выберите этот пункт для открытия файлов на карте памяти.

USB-накопитель - Выберите этот пункт для открытия файлов на внешнем диске.

Ezlink - Выберите этот пункт для трансляции изображения с подключенного USB-устройства.

WiFi - Выберите этот пункт для создания беспроводного соединения между Вашим устройством и проектором. Для включения этой функции требуется Wi-Fi-приемник.

Открытие файлов с карты памяти SD или USB-накопителя

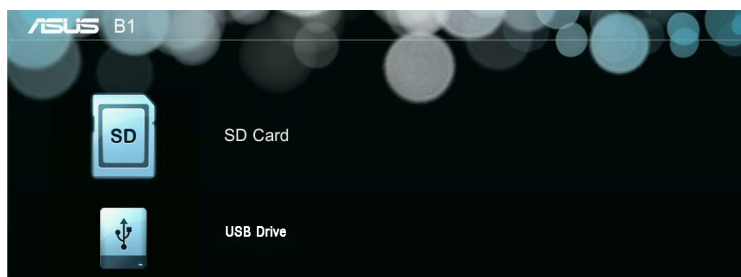
Фото

Поддерживаются следующие форматы файлов:

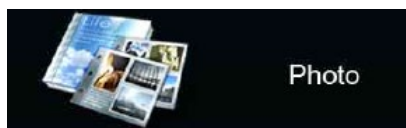
- JPG
- JPEG
- BMP (bitmap)



Для открытия изображения:

1. Подключите проектор к Вашему устройству.
2. Включите проектор для отображения меню медиacentра.
3. Выберите устройство, к которому нужно получить доступ.



4. Выберите **Фото**.



5. Используйте сетку панели управления для выбора файла с вашего устройства.
6. Нажмите  для открытия выбранной папки или файла.
7. После открытия файла на панели управления нажмите  для запуска панели управления документами.

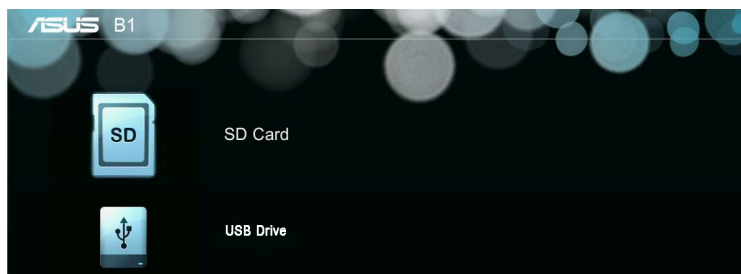
Видео

Тип файла	Видеокодеки	Разрешение	Битрейт	Частота кадров	Аудиокодеки	Примечания
AVI MKV DIVX	DIVX4/5/6 XVID MPEG-2/4 H. 264 M-JPEG WMV3	1080P	280 Мбит/с	30 fps	AC3 DTS MPEG 1/2/3 PCM ADPCM AAC	Не поддерживается VC-1 AP H. 264 поддерживает менее 4 ключевых кадров
TS	MPEG-2 H. 264	1080P	20 Мбит/ с	30 fps	AC3 AAC MPEG 1/2/3 DTS LPCM	H. 264 поддерживает менее 4 ключевых кадров
DAT VOB MPG MPEG	MPEG-1 MPEG-2	1080P	20 Мбит/ с	30 fps	MPEG-1/2/3 AC3 DTS LPCM	-
MOV MP4 3GP	MPEG-4 H. 264 H. 263	1080P	20 Мбит/ с	30 fps	AAC AMR PCM ADPCM	H. 264 поддерживает менее 4 ключевых кадров
RM RMVB	RV3 RV4	720P	5 Мбит/с	30 fps	Cook (RA6) AAC (RA9) RACP (RA10)	-
WMV	WMV3	1080P	20 Мбит/ с	30 fps	WMA2 WMA3	Не поддерживается VC-1 AP

ПРИМЕЧАНИЕ: Список поддерживаемых форматов файлов может быть изменен без уведомления.

Для воспроизведения видеофайла выполните следующее:

1. Подключите проектор к Вашему устройству.
2. Включите проектор для отображения меню медиацентра.
3. Выберите устройство, к которому нужно получить доступ.



4. Выберите **Видео**.



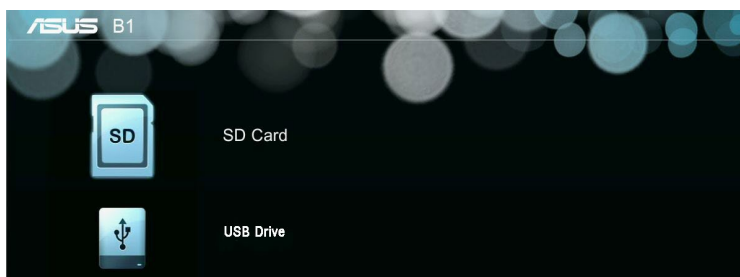
5. Используйте сетку панели управления для выбора файла с вашего устройства.
6. Нажмите для открытия выбранной папки или файла.
7. После открытия файла на панели управления нажмите для запуска панели управления документами.

Аудио

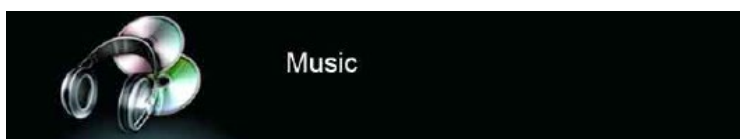
Тип файла	Частота дискретизации (кГц)	Битрейт (Кбит/с)
MP1/MP2/MP3	8-48	8—320
WMA	22-48	5—320
OGG	8-48	64—320
ADPCM-WAV	8-48	32—384
PCM-WAV	8-48	128—1536
AAC	8-48	8—256



Для воспроизведения аудиофайлов выполните следующие инструкции:

1. Подключите проектор к Вашему устройству.
2. Включите проектор для отображения меню медицентра.
3. Выберите устройство, к которому нужно получить доступ.



4. Выберите **Музыка**.



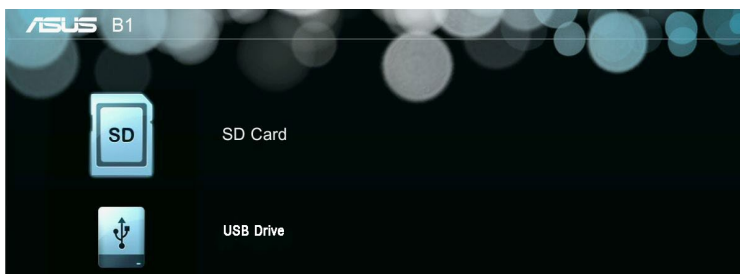
5. Используйте сетку панели управления для выбора файла с вашего устройства.
6. Нажмите  для открытия выбранной папки или файла.
7. После открытия файла на панели управления нажмите  для запуска панели управления документами.

Документ

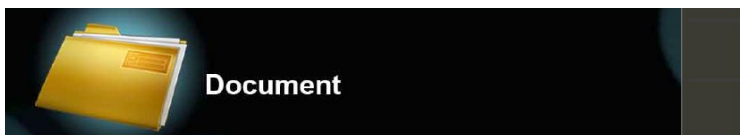
Тип файла	Поддерживаемая версия	Ограничение страниц/строк	Ограничение размера	Комментарий
Adobe PDF	PDF 1.0 PDF 1.1 PDF 1.2 PDF 1.3 PDF 1.4	До 100 страниц (один файл)	До 75 МБ	-
Microsoft Office Word	Microsoft Office Word 1995, Microsoft Office Word 1997, Microsoft Office Word 2000, Microsoft Office Word 2002, Microsoft Office Word 2003	Поскольку программа не загружает все страницы документа одновременно, здесь нет никаких ограничений на количество страниц или строк.	До 100 МБ	Не поддерживается жирный текст для китайского шрифта
Microsoft Office Excel	Microsoft Office Excel 1995 Microsoft Office Excel 1997, Microsoft Office Excel 2000, Microsoft Office Excel 2002, Microsoft Office Excel 2003, Microsoft Office Excel 2007 (.xlsx), Microsoft Office Excel 2010 (.xlsx) Microsoft Office Excel XP	Максимальное количество строк: до 595 Максимальное количество столбцов: до 256 Лист: до 100 Примечание: Эти ограничения применяются вместе в одном файле.	До 15 МБ	Не поддерживаются защищенные паролем листы
Microsoft Office PowerPoint	Microsoft Office PowerPoint 1997, Microsoft Office PowerPoint 2000, Microsoft Office PowerPoint 2002, Microsoft Office PowerPoint 2003, Microsoft Office PowerPoint 2007 (.pptx), Microsoft Office PowerPoint 2010 (.pptx), Microsoft Office PowerPoint XP, .ppx, .ppsx	До 100 страниц (один файл)	До 19 МБ	Не поддерживается порядок слайд-шоу



Для просмотра документов выполните следующие инструкции:

1. Подключите проектор к Вашему устройству.
2. Включите проектор для отображения меню медиацентра.
3. Выберите устройство, к которому нужно получить доступ.



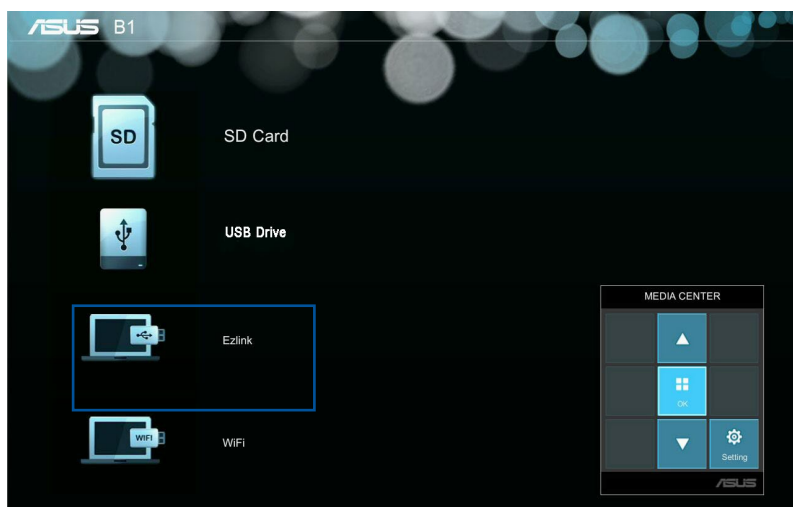
4. Выберите **Документ**.



5. Используйте сетку панели управления для выбора файла с вашего устройства. Нажмите
6. Нажмите  для открытия выбранной папки или файла.
7. После открытия файла на панели управления нажмите  для запуска панели управления документами.

Ezlink

Эта функция позволяет подключить проектор к компьютеру с помощью USB-кабеля.




Для использования **EzLink** необходимо установить **EZ Display** на Ваше устройство.

Для Windows:

1. Подключите проектор к Вашему устройству с помощью USB-кабеля.
2. Включите Ваше устройство и откройте **Мой компьютер**.
3. Выберите **EZ Display**> **EZ_USB_installer.exe**

Использование EzLink

1. Включите Ваше устройство, затем подключите к нему проектор с помощью USB-кабеля.
2. Включите проектор. Если медицентр не запускается автоматически, на панели управления нажмите .
3. Выберите **EzLink**. Дождитесь появления на экране иконки USB, означающей успешное соединение проектора и устройства.
4. В Вашем устройстве выберите иконку **EZ-USB Mirror-only** для трансляции изображения на проектор.

WiFi

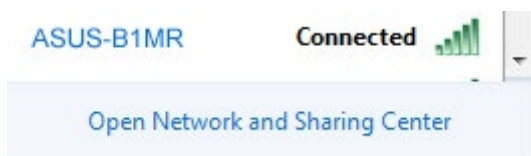
Эта функция обеспечивает беспроводное соединение проектора с Wi-Fi-совместимым устройством, например ноутбуком и мобильным телефоном.

ВАЖНО! Для включения этой функции требуется Wi-Fi-приемник.

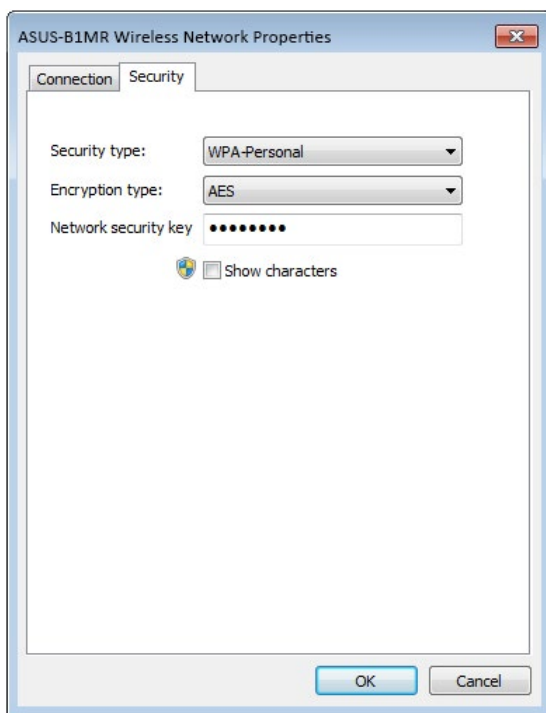
Установка ASUS WiFi Projection

Для беспроводного подключения к проектору необходимо установить ASUS WiFi Projection. Скачайте это приложение, используя одну из следующих опций:

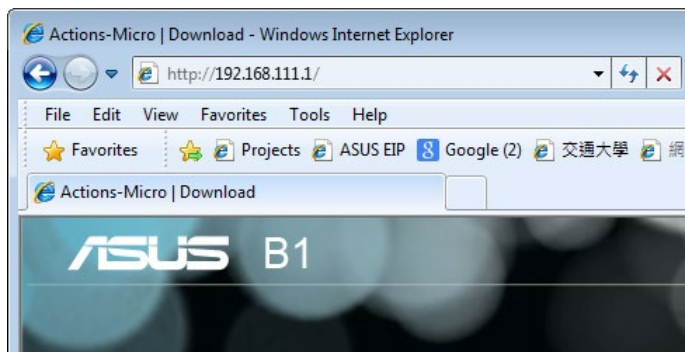
- При использовании ОС Android скачайте **ASUS WiFi Projection** с Google Play Store.
- При использовании iOS скачайте **ASUS WiFi Projection** с App Store.
- При использовании ноутбука, планшета или настольного ПК скачайте ASUS WiFi Projection, следуя следующим инструкциям:
 1. Включите устройство и выберите **ASUS-B1MR** в списке беспроводных сетей.



2. Введите показанный в проекторе пароль.



3. После подключения устройства, введите в адресной строке браузера: <http://192.168.111.1>



4. Скачайте программное обеспечение ASUS WiFi Projection, нажав соответствующую иконку.




ПРИМЕЧАНИЕ: Программное обеспечение ASUS WiFi Projection совместимо с Windows 7, Windows XP, Windows Vista и Mac OS X. Список совместимых операционных систем может быть изменен без предварительного уведомления.

Использование Display by AP mode

В этом режиме можно установить прямое соединение между устройством и проектором.

1. Подключите Wi-Fi-приемник к проектору для запуска медиacentра.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если медиацентр не запускается автоматически, на панели управления нажмите , затем выберите **Wi-Fi> Display via AP mode**.

2. Включите WiFi в Вашем устройстве. Выберите **ASUS-B1MR** (SSID по умолчанию) или новый SSID проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ: Также можно обратиться к инструкциям на экране.

3. Для создания подключения введите в Ваше устройство показанный в проекторе пароль.
4. Откройте в Вашем устройстве **ASUS WiFi Projection**.
5. Выберите **Проектор**.
6. Выберите используемую функцию.





ПРИМЕЧАНИЕ: Функции могут изменяться без предварительного уведомления при обновлении прошивки.

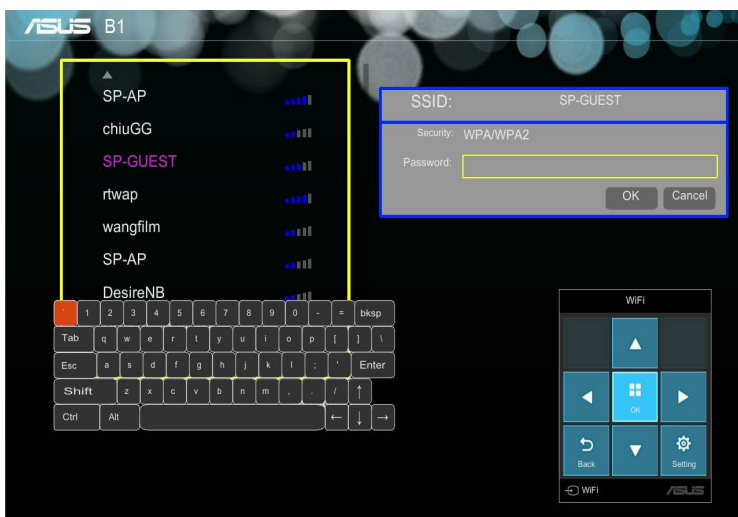
Работа с экраном в клиентском режиме

В этом режиме можно подключить проектор к беспроводному роутеру для обеспечения общего доступа к проектору.

1. Подключите Wi-Fi-приемник к проектору для запуска медиacentра.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если медиацентр не запускается автоматически, нажмите , затем выберите **Wi-Fi**.

2. Выберите **Display by Client mode**.
3. Нажмите  для прокрутки списка доступных точек доступа вверх или  для прокрутки вниз, затем нажмите  для выбора точки доступа, к которой нужно подключиться.
4. Нажмите  для запуска экранной клавиатуры. Используйте сетку панели управления для ввода пароля точки доступа и нажмите клавишу ВВОД.



ПРИМЕЧАНИЕ: Проектор поддерживает устройства, использующие WPA/WPA2/

5. Нажмите **ОК** для подключения проектора к точке доступа.
6. Повторите инструкции из раздела *Использование Display by AP mode* для подключения Вашего устройства к проектору.

Использование настроек WiFi AP

Позволяет изменить SSID, параметры безопасности и пароль при использовании **Display by AP mode**.

Использование настроек WiFi Client

Поиск доступных точек доступа, к которым можно подключить проектор для использования **Display by Client mode**.

Многоязычная версия

Руководство пользователя на нескольких языках можно скачать с сайта ASUS: <http://support.asus.com>

Приложение

Удостоверение Федеральной комиссии по связи США

Данное оборудование было протестировано и сочтено соответствующим ограничениям по цифровым устройствам класса В, в соответствии с частью 15 Правил FCC. Эти ограничения рассчитаны на обеспечение защиты в разумных пределах от вредоносных воздействий при установке в жилом помещении. Данное оборудование генерирует и излучает радиочастотную энергию, которая может создавать помехи в радиосвязи, если устройство установлено или используется не в соответствии с инструкциями производителя. Тем не менее, невозможно гарантировать отсутствие помех в каждом конкретном случае. В случае, если данное оборудование действительно вызывает помехи в радио или телевизионном приеме, что можно проверить, включив и выключив данное оборудование, пользователю рекомендуется попытаться удалить помехи следующими средствами:

- Переориентировать или переместить принимающую антенну.
- Увеличить расстояние между данным прибором и приемником.
- Подключить оборудование к розетке другой электроцепи, нежели та, к которой подключен приемник.
- Проконсультироваться с продавцом или квалифицированным радио-/ТВ-техником.

Данное устройство соответствует части 15 Правил FCC. Эксплуатация оборудования допустима при соблюдении следующих условий:

1. Данное устройство не должно создавать помех
2. На работу устройства могут оказывать влияние внешние помехи, которые могут вызвать нежелательные режимы его работы.

Региональные уведомления для Калифорнии

ВНИМАНИЕ! Этот продукт может содержать химические вещества, включая свинец, вызывающие врожденные дефекты и другие нарушения репродуктивной функции. Мойте руки после работы.

Удостоверение Департамента по средствам связи Канады

Данное цифровое устройство не превышает ограничения класса В по выделению радишума от цифровых устройств, установленных в правилах по радиопомехам департамента по средствам связи Канады.

Данное цифровое устройство класса В соответствует стандарту ICES-003.

Декларация и соответствие международным экологическим нормам

В соответствии с международными нормами по защите окружающей среды компания ASUS предоставляет всю необходимую информацию и тщательно проверяет все продукты на стадии проектирования и производства, чтобы гарантировать безопасность окружающей среды при эксплуатации продуктов ASUS. Кроме того, ASUS предоставляет всю релевантную информацию относительно данных требований.

На сайте <http://csr.asus.com/english/Compliance.htm> содержится информация о соответствии продукции ASUS нижеследующим требованиям:

Japan JIS-C-0950 Material Declarations

EU REACH SVHC

Korea RoHS

Утилизация и переработка

Компания ASUS берет на себя обязательства по утилизации старого оборудования, исходя из принципов всесторонней защиты окружающей среды. Мы предоставляем решения нашим клиентам для переработки наших продуктов, аккумуляторов и других компонентов, а также упаковки. Для получения подробной информации об утилизации и переработке в различных регионах посетите <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Спецификация для проектора

Дисплей	Технология дисплея	0.45" DLP
	Источник света	R/G/B LED
	Срок службы источника света	30000 часов (макс.)
	Разрешение (родное)	WXGA 1280x800
	Световой поток	900 люмен (B1MR), 700 люмен (B1M)
	Контрастность (номинальная)	3500:1 DCR
	Цветовая насыщенность (NTSC)	Типичная 100%
	Отображаемые цвета	1.07 миллиардов цветов
Объектив проектора	Проекционное соотношение	0.9@16:10 (51" @1m)
	Расстояние проецирования	0,6 ~ 3м
	Проекция / Размер экрана	31,2 ~ 153 дюймов
	Смещение проекции	105 ± 5 %
	Коэффициент увеличения	Фиксированный
Видеофункции	Режимы изображения	7 режимов (стандартный, черное поле, белое поле, динамический, SRGB, пейзаж, театр)
	Коррекция трапециевидных искажений	Цифровой (до ± 40 градусов)
	Авто трапеция	Да
	Соотношение сторон	16:10/ 16:9 / 4:3
	Размещение проектора	Стол, потолок
Аудиофункции	Встроенные динамики	Два динамика по 2Вт
Сигнал Частота	Частота аналогового сигнала	31,5 ~ 91,1 кГц (Г) / 50 ~ 85 Гц (В)
	Частота цифрового сигнала	31,5 ~ 91,1 кГц (Г) / 50 ~ 85 Гц (В)

(продолжение на следующей странице)

Питание	Рабочий режим	≤65 Вт (режим Eco) / ≤85 Вт (нормальный режим)
	Режим ожидания	<0,5 Вт
Шум	Акустический шум	Нормальный режим: 32дБА - 34дБА Экономичный режим: 28дБА - 30дБА
Входные или выходные	Вход с ПК	D-Sub, HDMI 1.3 (поддержка HDCP)
	Видеовход	Композитный видео
	Аудиовыход	Выход на наушники
	Кардридер	Слот для SD-карты)
	Порт USB 2.0	Тип А (для обновления прошивки, подключения WiFi-приемника, USB дисплея, USB-накопителя)
Поддерживаемые мультимедийные форматы	Видео	MOV/MP4/AVI/MKV/MPG/MPEG/WMV
	Аудио	MP3/MP1/MP2/WMA/AAC/ADPCM-WAV/PCM-WAV
	Картинка	JPG/JPEG/BMP
	Просмотр документов	PDF/DOC/DOCX/XLS/PPT/PPTX/TXT

(продолжение на следующей странице)

Механическая конструкция	Цвета корпуса	Черный
	Разъем для штатива	Да
	Подставка	Да (угол наклона: $5\pm 1^\circ$ and $9.5\pm 1^\circ$)
	Кнопки на корпусе	Да (медиацентр, вход, питание, положение изображения, яркость, качество изображения, трапециевидные искажения, энтер, громкость, Splendid, контраст, настройка)
	Крышка объектива	Да
Безопасность	Замок Kensington	Да
Размеры	Физические размеры	175(Ш)х139(Д)х44.5(В) мм
	Размер коробки	338(Ш)х225(Д)х80(В) мм
Вес	Вес нетто (прибл.)	< 0,9 Кг
	Вес брутто (прибл.)	< 2,3 Кг
Температура при работе		0 ~ 40° С
Влажность при работе		20 ~ 90%
Аксессуары		сумка, блок питания, шнур питания, кабель D-Sub , краткое руководство, пульт ДУ, Wi-Fi-приемник (в некоторых странах), гарантийный талон
Сертификаты		FCC/UL/CE/CB/CCC/C-tick/VCCI/PSE/Gost-R

* Спецификация может быть изменена без предварительного уведомления.

** Наличие продукции зависит от региона.

*** Все торговые марки и названия продуктов являются товарными знаками соответствующих компаний.

Поддерживаемое разрешение Вход DSUB

Разрешение	Режим	Частота обновления (Гц)	Г. частота (кГц)	Частота (МГц)
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.322
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.5
	VGA_75	75	37.5	31.5
	VGA_85	85.008	43.269	36
800 x 600	SVGA_56	56.25	35.156	36
	SVGA_60	60.317	37.879	40
	SVGA_72	72.188	48.077	50
	SVGA_75	75	46.875	49.5
	SVGA_85	85.061	53.674	56.25
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65
	XGA_70	70.069	56.476	75
	XGA_75	75.029	60.023	78.75
	XGA_85	84.997	68.667	94.5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74.25
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5
	WXGA_75	74.934	62.795	106.5
	WXGA_85	84.88	71.554	122.5
1280 x 1024	SXGA_60	60.02	63.981	108
	SXGA_75	75.025	79.976	135
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5
1400X1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75
640x480@67Гц	MAC13	66.667	35	30.24
832x624@75Гц	MAC16	74.546	49.722	57.28
1024x768@75Гц	MAC19	74.93	60.241	80
1152x870@75Гц	MAC21	75.06	68.68	100

Вход CVBS

Режим видео	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)
NTSC	15.73	60
PAL	15.63	50
SECAM	15.63	50
PAL-M	15.73	60
PAL-N	15.63	50
PAL-60	15.73	60
NTSC4.43	15.73	60

HDMI (ПК)

Разрешение	Режим	Частота обновления (Гц)	Г. частота (кГц)	Частота (МГц)
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.5
	VGA_75	75	37.5	31.5
	VGA_85	85.008	43.269	36
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.322
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40
	SVGA_72	72.188	48.077	50
	SVGA_75	75	46.875	49.5
	SVGA_85	85.061	53.674	56.25
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65
	XGA_70	70.069	56.476	75
	XGA_75	75.029	60.023	78.75
	XGA_85	84.997	68.667	94.5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108
1280x720	1280 x 720_60	60	45	74.25
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5
	WXGA_75	74.934	62.795	106.5
	WXGA_85	84.88	71.554	122.5
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.5
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5
1400X1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75
640x480@67Гц	MAC13	66.667	35	30.24
832x624@75Гц	MAC16	74.546	49.722	57.28
1024x768@75Гц	MAC19	75.02	60.241	80
1152x870@75Гц	MAC21	75.06	68.68	100

HDMI (Видео)

Тайминг	Разрешение	Частота вертикальной развертки (Гц)	Г. частота (кГц)	Тактовая частота развертки (МГц)
480i	720(1440) x 480	59.94	15.73	27
480p	720 x 480	59.94	31.47	27
576i	720(1440) x 576	50	15.63	27
576p	720 x 576	50	31.25	27
720/50p	1280 x 720	50	37.5	74.25
720/60p	1280 x 720	60	45	74.25
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74.25
1080/60i	1920 x 1080	60	33.75	74.25
1080/50P	1920 x 1080	50	56.25	148.5
1080/60P	1920 x 1080	60	67.5	148.5