



Parallels Desktop® 10 for Mac

Руководство пользователя

Parallels IP Holdings GmbH
Vordergasse 59
8200 Schaffhausen
Switzerland
Tel: + 41 52 632 0411
Fax: + 41 52 672 2010
www.parallels.com

Copyright © 1999-2014 Parallels IP Holdings GmbH and its affiliates. All rights reserved.

This product is protected by United States and international copyright laws. The product's underlying technology, patents, and trademarks are listed at <http://www.parallels.com/trademarks>.

Microsoft, Windows, Windows Server, Windows NT, Windows Vista, and MS-DOS are registered trademarks of Microsoft Corporation.

Apple, Mac, the Mac logo, Mac OS, iPad, iPhone, iPod touch, FaceTime HD camera and iSight are trademarks of Apple Inc., registered in the US and other countries.

Linux is a registered trademark of Linus Torvalds.

All other marks and names mentioned herein may be trademarks of their respective owners.

Содержание

Добро пожаловать в Parallels Desktop.....	9
Возможности Parallels Desktop	10
Запуск программ Windows на Mac	10
Другие операционные системы	11
Установка и обновление Parallels Desktop.....	12
Системные требования	13
Установка Parallels Desktop	14
Регистрация Parallels Desktop	14
Активация Parallels Desktop	15
Покупка Parallels Desktop	16
Переход на другую версию Parallels Desktop	17
Установка обновлений	18
Выбор языка	19
Установка или импорт Windows.....	20
Установка Windows	21
Импорт данных с ПК	22
Обзор способов переноса данных	23
Предварительные условия для импорта данных	23
Шаг 1: Установите Parallels Transporter Agent на ваш ПК с Windows	24
Шаг 2: Импортируйте ваши данные	24
Устранение неисправностей	30
Интеграция с Boot Camp	34
Импорт VM из другой программы или предыдущей версии Parallels Desktop	35
Установка бесплатной пробной версии Windows 8.1	35
Работа с Windows на Mac	36
Начало работы	36
Запуск Windows.....	37
Запуск Windows-программ	38
Установка программ Windows	42
Выключение и приостановка Windows	43

Настройка совместной работы Windows и Mac OS X	47
Объединение Windows и Mac OS X	48
Переключение Windows в оконный режим	53
Настройка полноэкранного режима Windows	55
Об использовании Windows 8 с Parallels Desktop	60
Переключение Windows 8 на интерфейс Windows 7	63
Windows в стиле Mac OS X	63
Настройка автоматического запуска программ при вставке CD или DVD	64
Настройка общего доступа к файлам между Mac OS X и Windows	64
Применение настроек родительского контроля Mac OS X к Windows	81
Привязка медиа-файлов к приложениям Windows 8	82
Мышь, трекпад и клавиатура	82
Имитация правой и средней кнопки мыши	83
Управление программами с помощью трекпада и Apple Remote	85
Использование сочетаний клавиш	87
Настройка сочетаний клавиш	88
Создание новых сочетаний клавиш	91
Выбор языка ввода для Windows в OS X	92
Настройки мыши и клавиатуры	94
Подключение внешних устройств	96
Настройка параметров устройств	99
Подключение устройств Bluetooth	101
Печать из Windows	102
Использование принтера, подключенного к Mac	103
Настройка принтера с помощью Bonjour	105
Настройка сетевого принтера	107
Настройка USB-принтера	110
Создание файла в формате PDF	110
Использование встроенной камеры iSight или внешней веб-камеры	111
Показ презентации на внешнем мониторе или проекторе	112
Защита данных	113
Защита данных от вирусов	114
Изоляция Mac OS X от Windows	115
Работа в Windows без сохранения изменений	115
Настройка запроса пароля	116

Шифрование Windows для защиты от несанкционированного доступа	117
Подключение к Интернету или сети.....	118
Общий доступ к сетевым настройкам между Mac OS X и Windows	118
Установка отдельного сетевого режима для виртуальной машины.....	119
Включение режима Внутрикompьютерная сеть	120
Использование Wi-Fi в Windows.....	121
Подключение Windows к виртуальной локальной сети	122
Оптимизация производительности	122
Изменение объема памяти, доступного Windows	123
Параметры оптимизации	125
Оптимизация 3D-графики на компьютерах MacBook Pro	128
Ускорение игр и графических программ.....	128
Приостановка Windows при отсутствии запущенных программ.....	129
Оптимизация виртуальной машины для игр, графики, офисных программ или разработки	129
Работа с Windows на iPad, iPhone или Android-устройстве	130
Сохранение снимка экрана	131
Выбор внешнего вида значков виртуальных машин в Dock	131
Обновление Windows в спящем режиме Mac.....	132
Перевод слов в Windows.....	132
Для продвинутых пользователей	133
Работа с виртуальными машинами	133
Поддерживаемые гостевые операционные системы.....	134
О виртуальных машинах.....	136
Изменение имени виртуальной машины.....	139
Клонирование виртуальной машины.....	140
Резервное копирование виртуальных машин.....	141
Просмотр содержимого виртуальных жестких дисков в Mac OS X.....	143
Управление шаблонами виртуальных машин	145
Создание снимков памяти виртуальной машины.....	147
Изменение настроек запущенной виртуальной машины.....	151
Горизонтальная прокрутка с помощью колесика мыши.....	152
Удаление виртуальной машины.....	153
Использование преднастроенных виртуальных модулей	154
Изменение типа и версии гостевой ОС	155
Указание количества процессоров для виртуальной машины.....	155

Contents

Просмотр данных о загрузке ЦП и расходе памяти	156
Включение голосовых команд	157
Как скачать Acronis Online Backup	158
Использование AppleScript в гостевой ОС	158
Как быстро освободить место на диске.....	159
Работа с другими операционными системами на Mac	159
Импорт Linux с ПК.....	160
Работа с Linux в режиме Coherence	161
Установка Windows 98.....	163
Повышение производительности графики в Windows NT/98/ME.....	166
Настройка сочетаний клавиш для гостевой ОС	168
Использование OS X в качестве гостевой ОС.....	171
Установка или обновление Parallels Tools	173
Краткое описание Parallels Tools.....	174
Parallels Tools для Windows	177
Parallels Tools для Linux	179
Parallels Tools для Mac.....	184
Установка звукового драйвера в OS/2 и eComStation.....	185
Режим Modality	186
Скрытие и отображение Parallels Desktop.....	188
Отключение автоматической приостановки Windows.....	189
Удаление Parallels Desktop	189
Дополнительные настройки.....	190
Настройки общей сети	193
Настройки внутрикомпьютерной сети.....	196
Дополнительные настройки.....	198
Добавление и удаление устройств	200
Поддержка виртуальных и физических дисков.....	204
Инициализация нового добавленного диска.....	206
Настройки оборудования	208
CPU and Memory.....	209
Порядок загрузки	210
Видео	212
Дисковод гибких дисков	215
CD/DVD-ROM	217

Жёсткий диск.....	219
Сетевой адаптер.....	223
Порт принтера.....	226
COM-порт	228
Звук	231
USB и Bluetooth.....	233
Советы и способы устранения неисправностей.....	235
Установка Parallels Tools.....	236
Поиск настроек.....	236
Восстановление стандартных настроек виртуальной машины	237
Я не могу активировать Parallels Desktop	237
Активация Parallels Desktop без интернет-подключения	238

Contents

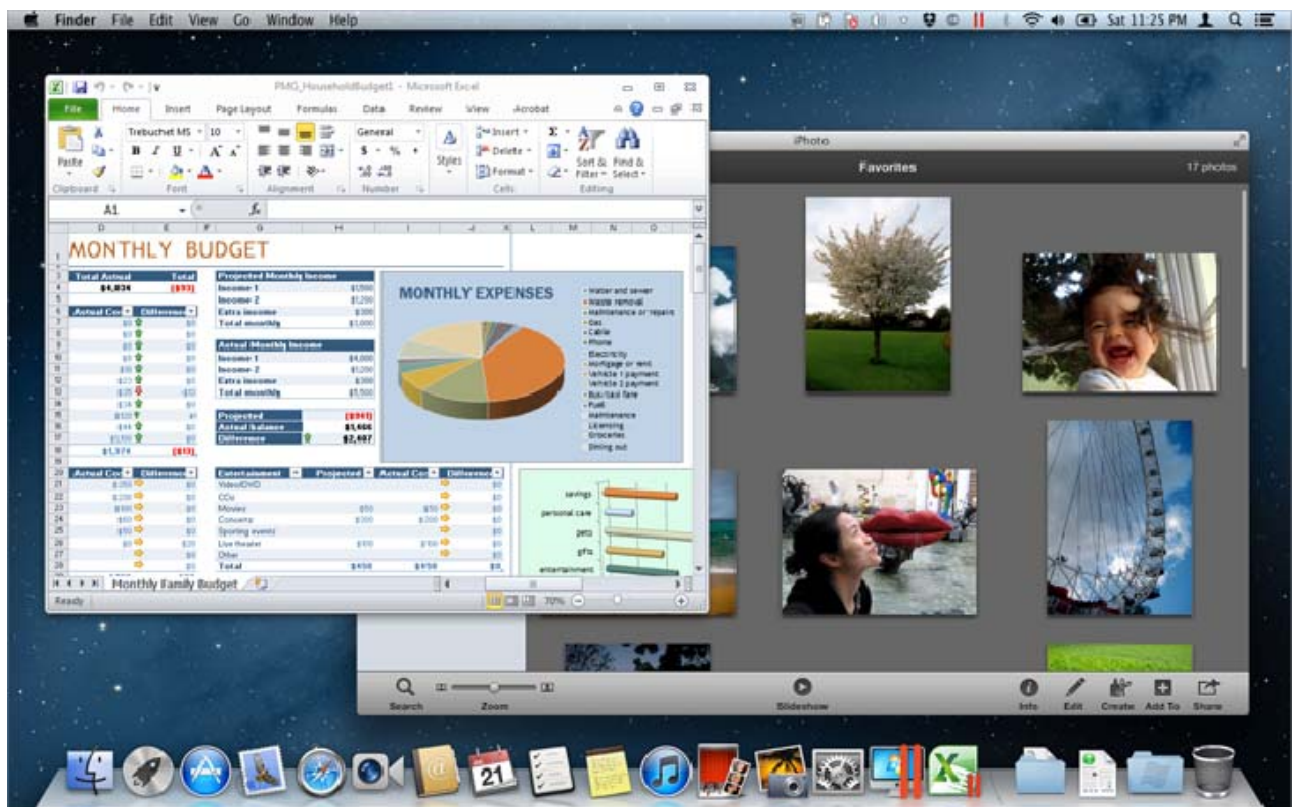
Расход оперативной памяти	240
Windows медленно работает	241
Использование сочетания клавиш Ctrl+Alt+Del	242
Не работает мой пароль	242
Не загружается виртуальная машина	243
У меня проблемы с интернет-подключением	243
Настройка звука в формате 5.1 или 7.1 в виртуальной машине	244
Запуск эмулятора Windows Phone	246
У меня проблемы с работой антивируса	249
Неправильно работает клавиша F8	249
Для доступа к настройкам виртуальной машины запрашивается пароль	249
Повторная активация Windows или программ Windows	250
Изменение пароля в Windows через интерфейс командной строки	251
Настройка сетевого подключения в Linux	252
Установка пакета GCC и исходных кодов ядра в Linux	253
Как узнать номер сборки	253
Как сообщить о проблеме и обратиться в службу поддержки	254
Дополнительные ресурсы	257
Посетите страницы Parallels Desktop в Twitter и Facebook	257
Как попасть в Parallels Convenience Store	258
Словарь	258
Указатель	264

ГЛАВА 1

Добро пожаловать в Parallels Desktop

Поздравляем с покупкой Parallels Desktop 10 для Mac. Теперь вам больше не придется выбирать между Mac и ПК. С Parallels Desktop вы можете параллельно использовать и Windows, и OS X на одном компьютере Mac.

Данное руководство поможет вам быстро настроить и начать использовать Parallels Desktop.



В этой главе

Возможности Parallels Desktop.....	10
Запуск программ Windows на Mac.....	10
Другие операционные системы	11

Возможности Parallels Desktop

С Parallels Desktop вы можете:

- Запускать программы Windows параллельно с приложениями Mac OS X без перезагрузки компьютера
- Копировать текст и перетаскивать объекты между приложениями Mac и Windows
- Запускать игры и другие 3D-программы, разработанные для Windows
- Переносить все ваши данные с ПК на Mac
- Делиться файлами, устройствами и другими ресурсами между Windows и Mac
- Установить другие операционные системы, например пробные версии Windows, Linux, еще одну копию OS X, бесплатные виртуальные модули, и использовать их параллельно друг с другом
- И многое другое

Запуск программ Windows на Mac

Для обеспечения работы программ Windows на Mac нужно выполнить всего три шага:

Шаг 1: [Установите Parallels Desktop](#) (стр. 12).

Шаг 2: [Установите Windows на Mac](#) (стр. 20).

Шаг 3: [Установите ваши программы Windows](#) (стр. 42).

Эти шаги нужно выполнить только один раз. После этого вы сможете свободно запускать программы Windows на Mac, как обычные Mac-приложения.

Другие операционные системы

Важно. Данное руководство рассказывает об использовании Parallels Desktop только в связке с Windows XP или Windows 7,

Между тем Parallels Desktop 10 для Mac позволяет работать и с рядом [других операционных систем](#) (стр. 134), включая некоторые дистрибутивы Linux и Unix, Mac OS X Server, Windows 8, более ранние версии Windows и так далее.

Инструкции для других операционных систем

Подробную информацию об использовании Parallels Desktop для работы с различными видами ОС на Mac смотрите в разделе [Дополнительные материалы](#) (стр. 257).

Также заметим, что многие из приведенных здесь инструкций актуальны не только для Windows XP и Windows 7, но и для прочих поддерживаемых операционных систем. Кроме того, некоторые важные инструкции по другим ОС можно найти в разделе [Для продвинутых пользователей](#) (стр. 133).

ГЛАВА 2

Установка и обновление Parallels Desktop

Чтобы установить или обновить Parallels Desktop, следуйте инструкциям в этой главе.

Примечание. Parallels Desktop 10 можно купить на диске или в электронном виде на сайте Parallels.

В этой главе

Системные требования.....	13
Установка Parallels Desktop	14
Регистрация Parallels Desktop	14
Активация Parallels Desktop.....	15
Покупка Parallels Desktop	16
Переход на другую версию Parallels Desktop	17
Выбор языка	19

Системные требования

Для установки Parallels Desktop 10 для Mac вам потребуется:

- Компьютер Mac, имеющий следующие характеристики:

- Процессор Intel Core 2 Duo или мощнее.

Примечание. Parallels Desktop можно установить только на компьютерах Mac на базе процессора Intel с 64-разрядным ядром. Пожалуйста, смотрите подробности на странице <http://support.apple.com/kb/HT3770>.

- Минимум 2 ГБ оперативной памяти (для Windows 7 рекомендуется 4 ГБ)

Примечание. Ваш Mac должен иметь достаточно оперативной памяти для работы Mac OS X и ее приложений, а также каждой дополнительной операционной системы (и ее программ).

- Минимум 650 МБ свободного места на разделе с Mac OS X для установки Parallels Desktop для Mac
- Достаточно дискового пространства для каждой виртуальной машины и ее приложений (минимум 15 ГБ для каждой установленной копии Windows)
- OS X 10.9 Mavericks, OS X 10.8 Mountain Lion и выше, OS X Lion 10.7.4 и выше или Mac OS X Snow Leopard 10.6.8 и выше

Чтобы узнать модель и частоту процессора, объем памяти и версию Mac OS X, откройте меню Apple и выберите пункт Об этом компьютере.

- Интернет-подключение - для активации программы, работы некоторых функций и онлайн-обновления
- Компьютер:
 - Установочный диск Windows или другой операционной системы, которую вы хотите установить параллельно с Mac OS X
 - Интернет-подключение, чтобы скачать и установить бесплатную операционную систему, например Ubuntu или Google Chrome.
 - Если вы пользуетесь OS X Lion и выше, вы можете установить вторую копию OS X в качестве гостевой операционной системы параллельно с вашей основной системой без необходимости покупать или скачивать еще одну копию OS X.

Список поддерживаемых гостевых операционных систем смотрите здесь (стр. 134) или на странице <http://www.parallels.com/ru/products/desktop/system-requirements/>.

Установка Parallels Desktop

Подготовка Parallels Desktop к работе займет всего несколько простых шагов:

- 1 Для начала убедитесь, что у вас установлена последняя версия Mac OS X: откройте меню Apple и нажмите Обновление программ (ваш компьютер должен быть подключен к Интернету).

Если будет обнаружена более новая версия Mac OS X, выберите ее и нажмите Установить.

- 2 выполните одно из следующих действий:

- Если вы скачали Parallels Desktop с сайта Parallels, дважды щелкните по файлу образа, который, скорее всего, находится в папке Загрузки (файл имеет расширение ".dmg").
- Если вы купили коробочную версию Parallels Desktop, вставьте установочный диск.

Примечание. Если у вашего компьютера Mac нет дисководов DVD, вы можете скачать Parallels Desktop через Интернет с помощью ссылки, указанной внутри коробки с DVD-диск.

- 3 Дважды щелкните по значку Установить и следуйте инструкциям на экране.

Регистрация Parallels Desktop

После установки программы Parallels Desktop ее необходимо зарегистрировать.

Регистрация позволит вам:

- автоматически скачивать и устанавливать обновления Parallels Desktop;
- создать резервную копию ключа продукта на веб-сервере Parallels и восстановить его в случае необходимости;
- получить специальный код, упрощающий взаимодействие со службой поддержки Parallels;
- получать новости о компании Parallels.

Активация Parallels Desktop

После регистрации программы Parallels Desktop ее необходимо активировать.

Если вы купили Parallels Desktop через интернет-магазин Parallels, ключ активации был отправлен на ваш адрес электронной почты. Если вы купили коробочную версию, ключ активации можно посмотреть на обложке установочного диска.

Примечание. Если вы закроете окно активации, которое появилось при первом запуске программы, его всегда можно будет открыть с помощью меню Parallels Desktop > Активация программы.

Если у вас нет ключа активации

Если у вас нет ключа активации, вы можете получить пробный или купить постоянный ключ в окне Parallels Desktop > Активация программы: чтобы получить бесплатный пробный ключ с ограниченным сроком действия, нажмите Получить пробный ключ; чтобы купить постоянный ключ, нажмите Купить.

Если ваш Mac не подключен к Интернету

Активировать Parallels Desktop проще всего, если ваш компьютер Mac подключен к Интернету, однако если у вас есть другой компьютер или устройство с сетевым подключением, активацию можно выполнить [с помощью него](#) (стр. 238).

Покупка Parallels Desktop

Если вы пользуетесь пробной версией Parallels Desktop 10, вы легко можете купить полную версию прямо через интерфейс программы. Чтобы это сделать:

- 1 Нажмите Купить в окне О Parallels Desktop или при появлении рекламного сообщения.
- 2 Выберите один из следующих вариантов:
 - Обновить. Выберите эту опцию, чтобы обновить текущую версию Parallels Desktop. Пожалуйста, учтите, что при этом вам понадобится ключ активации от вашей предыдущей версии. Если опция Обновить выбрана по умолчанию, значит, ключ от предыдущей версии уже был обнаружен автоматически. Если нет, пожалуйста, убедитесь, что он у вас есть.

Примечание. Обновление до Parallels Desktop 10 возможно только с Parallels Desktop 8 и 9.

- Купить полную версию. Выберите эту опцию, если вы до этого никогда не пользовались Parallels Desktop или ваша текущая версия не поддерживает обновление.
- 3 Следуйте инструкциям на экране. Для просмотра всей информации может потребоваться прокрутить страницу вниз.

Переход на другую версию Parallels Desktop

Если вы пользуетесь Parallels Desktop 8 или 9, вы можете обновиться до Parallels Desktop 10 с помощью приведенных ниже инструкций.

- 1** Купите и скачайте Обновление до Parallels Desktop 10 для Mac через Интернет-магазин Parallels - <http://www.parallels.com/ru/store/>.
На указанный вами адрес электронной почты будет отправлен ключ активации.
- 2** Закройте Parallels Desktop.
- 3** Установите Parallels Desktop 10. См. Установка Parallels Desktop (стр. 14).
Во время установки обновления предыдущая версия Parallels Desktop будет автоматически удалена.
- 4** Откройте Parallels Desktop и введите полученный ключ активации.
Если вы пользовались пробной версией Parallels Desktop или купили платную версию, но не устанавливали ее, вам также нужно будет ввести ключ активации для этой версии.

Примечание. Для обновления с Parallels Desktop 2, 3, 4, 5, 6 или 7 необходимо купить полную версию Parallels Desktop 10.

Диагностика неисправностей

Если у вас возникли проблемы при обновлении Parallels Desktop, попробуйте найти решение на странице www.parallels.com/support/home или с помощью меню Parallels Desktop Справка > Устранение неисправностей.


Установка обновлений

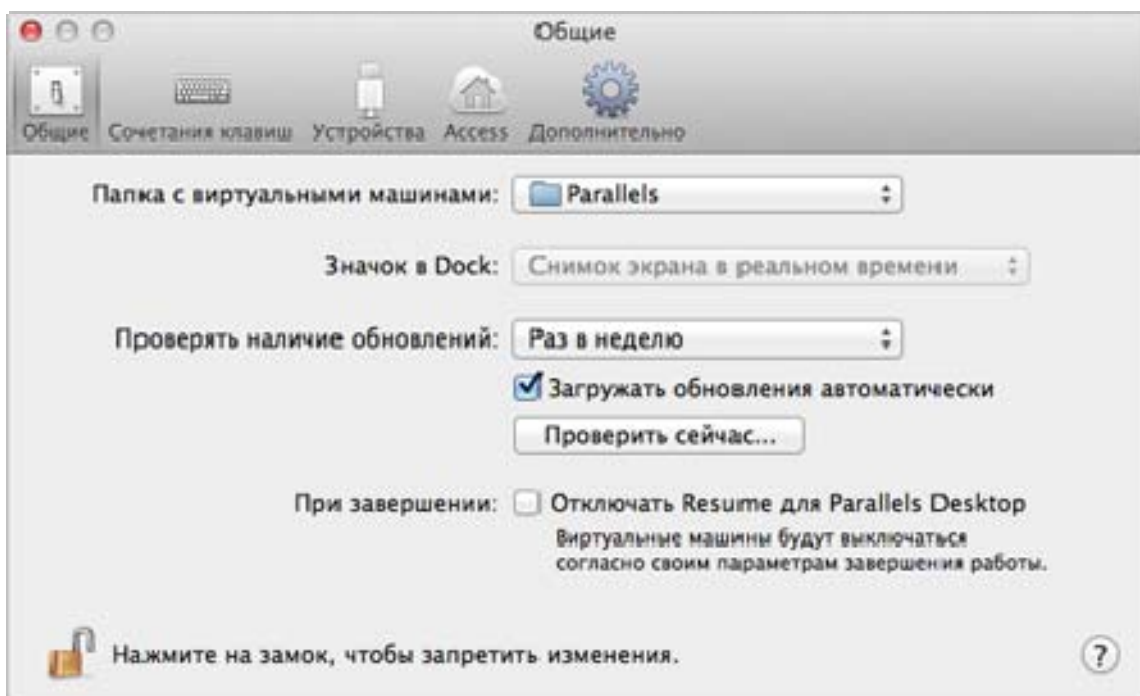
Parallels периодически выпускает бесплатные обновления, улучшающие работу Parallels Desktop.

По умолчанию в Parallels Desktop включена автоматическая проверка обновлений раз в неделю. При обнаружении обновления Parallels Desktop предложит вам его установить. Для этого просто следуйте инструкциям на экране.

Настройка автоматического обновления

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню, нажмите клавишу Option (Alt) и, удерживая ее, выберите Настройки. Нажмите Общие.
- Если вверху окна отображается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > Настройки > Общие.



2 выполните одно из следующих действий:

- Чтобы выбрать, как часто выполнять такую проверку, в выпадающем списке Проверять наличие обновлений выберите Никогда, Раз в день, Раз в неделю или Раз в месяц.
- Если вы хотите, чтобы найденные обновления автоматически сохранялись на жесткий диск, поставьте галочку Загружать обновления автоматически.

Если эта опция отключена, то при появлении обновлений вы увидите соответствующее уведомление и сможете указать, хотите ли вы их загрузить.

Проверка обновлений вручную

- Выполните действия из шага 1 и нажмите Проверить сейчас. Также можно просто выбрать пункт Проверить наличие обновлений в меню Parallels Desktop.

Примечание. Для проверки и скачивания обновлений ваш Mac должен быть подключен к Интернету, а ваша копия Parallels Desktop должна быть [зарегистрирована](#) (стр. 14).

Выбор языка

Чтобы выбрать язык интерфейса Parallels Desktop, сделайте следующее:

- 1 завершить работу программы.
- 2 В меню Apple выберите Системные настройки и нажмите Язык и текст > Язык.
- 3 Переместите нужный язык в начало списка. Если нужного вам языка нет в списке, нажмите Редактировать список.
- 4 Откройте Parallels Desktop.

Если выбранный вами главный язык поддерживается Parallels Desktop, то меню и интерфейс программы отобразятся на этом языке. Если выбранный язык не поддерживается, то будет использован первый из последующих языков, который поддерживается Parallels Desktop.

ГЛАВА 3

Установка или импорт Windows

Обеспечить работу Windows на Mac можно несколькими способами:

- [Установка Windows](#) (стр. 21)
- [Импортировать данные с ПК](#) (стр. 22)
- [Использовать Windows, установленную с раздела Boot Camp](#) (стр. 34)
- [Импортировать Windows из другой программы или предыдущей версии Parallels Desktop](#) (стр. 35)

В этой главе

Установка Windows	21
Импорт данных с ПК	22
Интеграция с Boot Camp	34
Импорт VM из другой программы или предыдущей версии Parallels Desktop..	35
Установка бесплатной пробной версии Windows 8.1	35

Установка Windows

Если у вас есть источник установочных файлов Windows (DVD, образ или USB-устройство) и действительный ключ лицензии Windows, вы можете установить Windows на свой Mac и работать с ней через Parallels Desktop.

Чтобы установить Windows:

- 1 Откройте Parallels Desktop и нажмите Файл > Создать.
- 2 Если у вас есть установочный диск Windows, вставьте его в дисковод DVD. Если у вас есть USB-устройство с Windows, подключите его к Mac.
- 3 Нажмите Установить Windows или другую ОС с DVD или из образа.
- 4 Parallels Desktop выполнит поиск и выдаст список доступных для установки операционных систем. Если в этом списке есть нужная вам версия Windows, выберите ее, нажмите Продолжить и перейдите на шаг 6.
- 5 Если на шаге 4 ваш источник установочных файлов Windows не был обнаружен автоматически, нажмите Найти вручную. Поиск доступен по следующим источникам:
 - DVD. Если у вас есть DVD с Windows, вставьте его в дисковод DVD. Когда Windows будет обнаружена, нажмите Продолжить. Если у вашего компьютера Mac нет DVD-дисководов, вы можете использовать Apple SuperDrive, воспользоваться DVD-дисководом другого компьютера Mac посредством Remote Disc или создать образ диска.
 - Файл образа. Если у вас есть образ диска с Windows, нажмите Файл образа и перетащите нужный файл в окно мастера Parallels. Когда Windows будет обнаружена, нажмите Продолжить.
 - USB-диск. Если у вас есть загрузочный USB-установщик с Windows, нажмите USB-диск и подключите его к компьютеру Mac. Когда Windows будет обнаружена, нажмите Продолжить.

Примечание. Parallels Desktop может не обнаруживать некоторые операционные системы (например, последние дистрибутивы Linux). Если это произошло, но вы уверены, что ваша операционная система пригодна для установки, нажмите Продолжить, вручную укажите тип ОС (если его нет в списке, выберите Другое) и следуйте инструкциям на экране.

- 6 Оставьте выбранной опцию Экспресс-установка.

Примечание. Если вы не выберете Экспресс-установку, после завершения установки нужно будет дополнительно [установить Parallels Tools](#) (стр. 236) - для обеспечения интеграции между Windows и Mac OS X.

- 7 Выберите, для чего вы планируете использовать Windows в первую очередь. Это позволит подобрать наиболее подходящие вам настройки.
- 8 Если вы устанавливаете Windows 8, выберите способ ее работы:
 - Как Windows 8. В этом случае после загрузки Windows 8 показывается начальный экран, а приложения Windows 8 работают только в полноэкранном режиме.

Установка или импорт Windows

- Как Windows 7. В этом случае после загрузки Windows 8 показывается рабочий стол, доступно меню Пуск, а приложения Windows 8 работают в окнах с регулируемым размером.

9 В меню Расположение выберите папку, в которой будет храниться Windows.

По умолчанию Windows устанавливается в папку `Документы > Parallels`. Чтобы разрешить доступ к этой копии Windows всем пользователям вашего компьютера, выберите опцию Открыть доступ для других пользователей.

10 Если вы хотите предварительно настроить некоторые параметры, например указать объем памяти, который будет доступен виртуальной машине, или выбрать, нужно ли автоматически включать виртуальную машину при запуске Parallels Desktop, поставьте галочку Настроить параметры до начала установки. Эти параметры можно будет настроить и после установки операционной системы.

11 Нажмите Продолжить.

Начнется установка Windows.

Чтобы запустить установленную Windows, [откройте какую-нибудь Windows-программу](#) (стр. 38) или нажмите на кнопку включения в центре управления Parallels Desktop.

Важно. При первом запуске Windows выполняется установка Parallels Tools. После завершения установки будет необходимо перезагрузить Windows.

Если вы не выбрали Экспресс-установку на шаге 6, вам нужно будет [установить Parallels Tools вручную](#) (стр. 236).

Во время установки Windows Parallels Desktop создает учетную запись администратора без пароля. Задать пароль можно будет после завершения установки.

Примечание. Windows также можно установить с помощью [образа диска](#) (стр. 204). Для этого просто выберите нужный файл образа на четвертом шаге приведенной выше инструкции. Parallels Desktop поддерживает образы дисков в формате ISO, DMG, CUE и CCD.

Импорт данных с ПК

Parallels Desktop позволяет импортировать все ваши данные с Windows-ПК на компьютер Mac. После этого вы сможете работать со всеми перенесенными программами, файлами и данными Windows параллельно с Mac OS X.

Обзор способов переноса данных

Перенос данных можно выполнить тремя способами:

- По сети (стр. 25). Этот способ подойдет, если ПК с Windows и компьютер Mac подключены к одной сети.
- С помощью внешнего носителя данных (стр. 28). При этом способе вы сначала переносите данные с ПК на внешний носитель, например на внешний жесткий диск, затем подключаете этот носитель к компьютеру Mac и выполняете импорт данных в Parallels Desktop.

Предварительные условия для импорта данных

Для импорта Windows и других данных на Mac ваш ПК должен иметь следующие характеристики:

- Windows 8, Windows 7, Windows Vista или Windows XP с пакетом обновления 2 или выше

Примечание. Также можно использовать компьютер с Windows Server 2008 R2 (только 64-разрядная версия), Windows Server 2008 и Windows 2000 Professional (только 32-разрядная версия).

- x86- или x64-разрядный процессор Intel или AMD с частотой 700 или более МГц
- Минимум 256 МБ оперативной памяти
- Минимум 70 МБ свободного места на жестком диске для установки Parallels Transporter Agent
- Компьютер:
 - Ethernet-порт для переноса данных по сети
 - Внешний носитель данных, например жесткий диск USB

Примечание. Parallels Desktop не поддерживает перенос динамических томов. Это тома, которые не имеют фиксированного размера. Они переносятся только как диски с данными. Позднее вы сможете [добавить их](#) (стр. 200) в уже существующую виртуальную машину.

Шаг 1: Установите Parallels Transporter Agent на ваш ПК с Windows

Для импорта данных сначала нужно установить Parallels Transporter Agent на ПК с Windows.

Чтобы установить Parallels Transporter Agent:

12 выполните одно из следующих действий:

- Если вы купили Parallels Desktop на диске, вставьте его в свой Mac. Если установка не началась автоматически, найдите на диске и запустите файл `Parallels Transporter Agent.exe`.
- Скачайте Parallels Transporter Agent для Windows с сайта Parallels: <http://www.parallels.com/download/desktop/> и дважды щелкните по установочному файлу.

Если ваш компьютер подключен к Интернету, Parallels Transporter Agent проверит наличие более новой версии. Если она будет найдена, нажмите Скачать и установить новую версию.

13 Далее следуйте инструкциям на экране.

Шаг 2: Импортируйте ваши данные

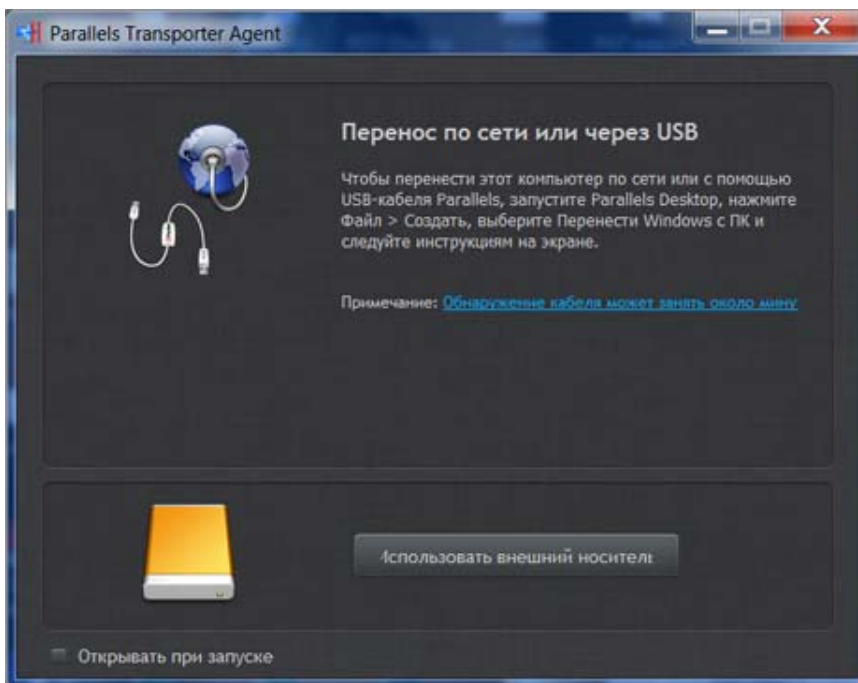
Чтобы импортировать ваши данные с ПК на Mac, воспользуйтесь одним из следующих способов.

Перенос данных по сети

Важно. После переноса данных может потребоваться повторная активация некоторых Windows-программ.

Чтобы перенести данные с ПК по сети:

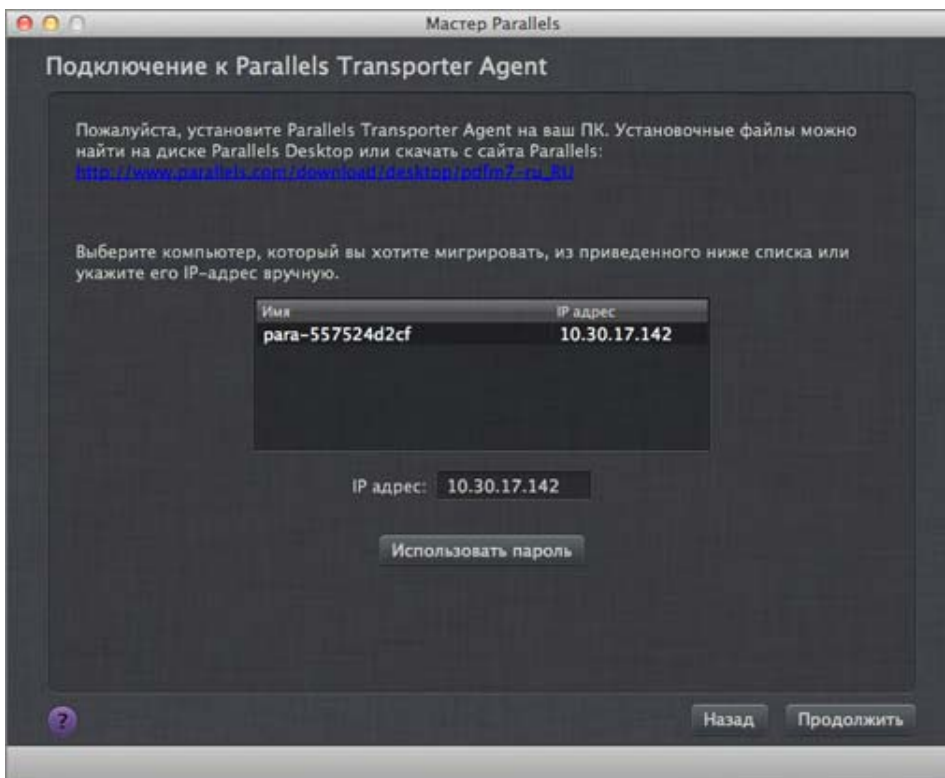
- 1 Включите компьютер Mac и ПК с Windows и войдите в систему.
- 2 Убедитесь, что выключен [Брандмауэр Windows](#) (стр. 32). Вы сможете снова его включить после завершения переноса.
- 3 На ПК с Windows запустите Parallels Transporter Agent: Пуск > Все программы > Parallels > Parallels Transporter Agent.



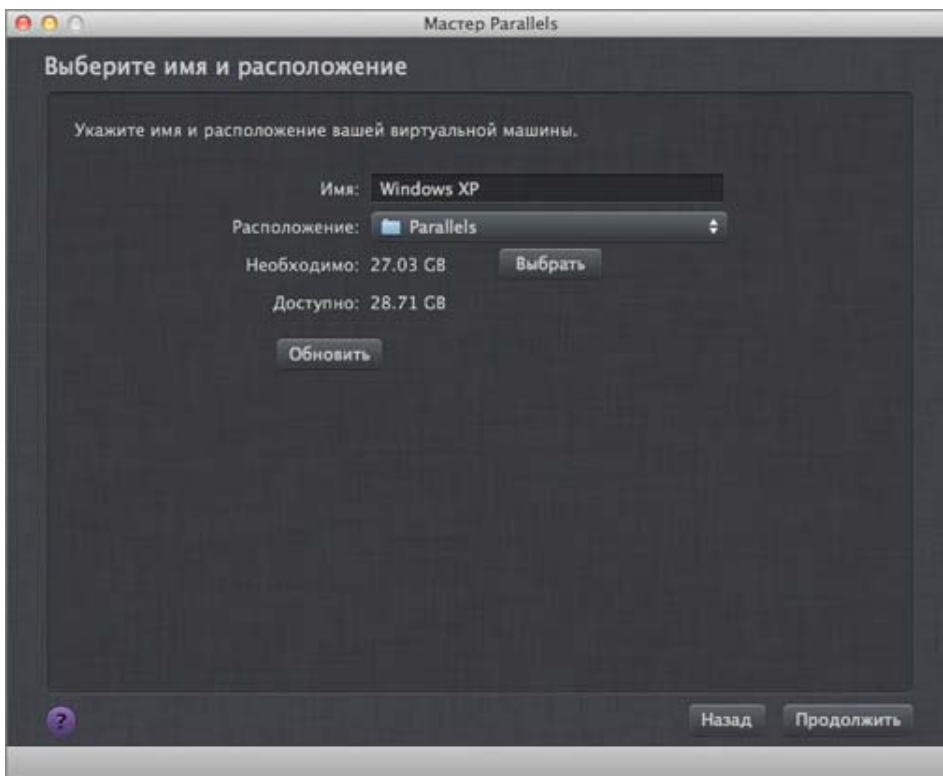
Установка или импорт Windows

- 4 На компьютере Mac запустите Parallels Desktop и нажмите Файл > Создать.
- 5 Выберите Перенести Windows с ПК и нажмите Продолжить.
- 6 Выберите По сети и нажмите Продолжить.
- 7 Найдите пароль в окне Мастера Parallels на компьютере Mac и введите его в Parallels Transporter Agent на ПК с Windows.

Если удаленный ПК и Mac не подключены к одной и той же сети, вы можете перенести удаленный ПК с помощью его имени или IP-адреса. Для этого нажмите Использовать IP-адрес, выберите имя ПК с Windows из списка или введите IP-адрес и нажмите Продолжить.



- 8 Если вы решили использовать имя или IP-адрес компьютера, укажите логин и пароль администратора Windows. Parallels Desktop подключится к Parallels Transporter Agent и соберет информацию об исходном компьютере.
- 9 Если вы хотите автоматически входить в Windows при каждом ее запуске, выберите Включить автоматический вход. Когда все будет готово, нажмите Продолжить.
- 10 Выберите, хотите вы перенести все свои файлы и данные или только приложения Windows. Когда все будет готово, нажмите Продолжить.
- 11 Выберите, для чего вы планируете использовать Windows в первую очередь. Это позволит подобрать наиболее подходящие вам настройки.
- 12 Выберите, куда вы хотите установить свои данные. Вы также можете нажать кнопку Выбрать и выбрать, какие тома Windows нужно перенести.



Когда все будет готово, нажмите Продолжить.

- 13 На следующем шаге появится сообщение о необходимости активировать Windows при ее первом запуске. Чтобы продолжить, прочитайте это сообщение, выберите Я хочу продолжить и нажмите Продолжить.
- 14 После завершения переноса нажмите Готово.
- 15 [Запустите Windows](#) (стр. 37).
- 16 После загрузки Windows выберите Действия > Установить Parallels Tools и следуйте инструкциям на экране.

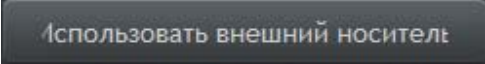
Примечание. Для установки Parallels Tools необходимо войти в Windows как администратор.

Перенос с помощью внешнего носителя данных

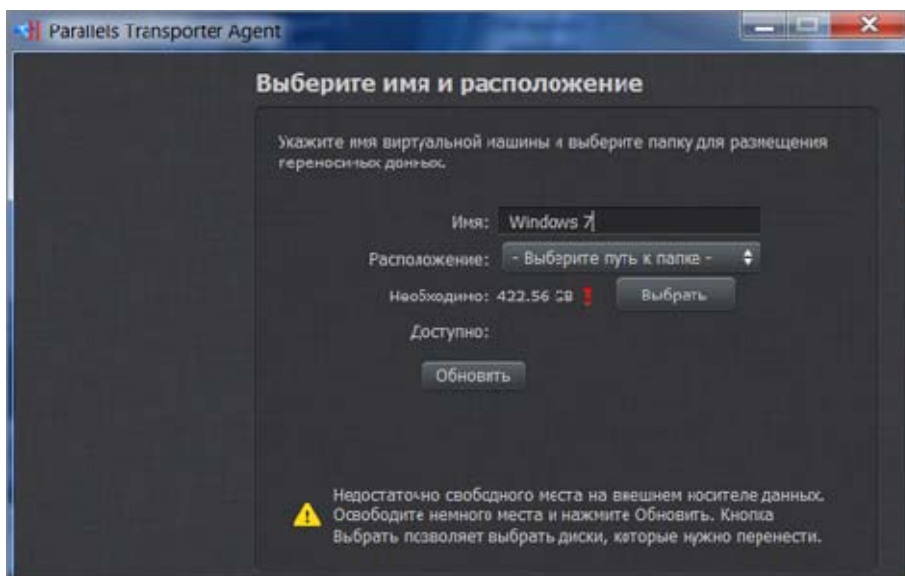
Важно. После переноса данных может потребоваться повторная активация некоторых Windows-программ.

Чтобы перенести ваши данные с помощью внешнего носителя данных:

- 1 Подключите внешний носитель данных к ПК с Windows.
- 2 На ПК с Windows запустите Parallels Transporter Agent: Пуск > Все программы > Parallels > Parallels Transporter Agent.
- 3 Щелкните по значку внешнего носителя.



- 4 Нажмите Продолжить. Parallels Transporter Agent соберет информацию о ПК с Windows.
- 5 Если вы хотите автоматически входить в Windows при каждом ее запуске, выберите Включить автоматический вход и укажите пароль администратора. Когда все будет готово, нажмите Продолжить.
- 6 Выберите, хотите вы перенести все свои файлы и данные или только приложения Windows. Когда все будет готово, нажмите Продолжить.
- 7 Выберите, где вы хотите хранить ваши данные. Вы также можете нажать кнопку Выбрать и выбрать, какие тома Windows нужно перенести.



Когда все будет готово, нажмите Продолжить.

- 8 На следующем шаге появится сообщение о необходимости активировать Windows при ее первом запуске. Чтобы продолжить, прочитайте это сообщение, выберите Я хочу продолжить и нажмите Продолжить.
- 9 После завершения миграции нажмите Готово.
- 10 Отключите носитель от ПК и подключите его к Mac.
- 11 На компьютере Mac запустите Parallels Desktop и нажмите Файл > Создать.
- 12 Выберите Перенести Windows с ПК и нажмите Продолжить.
- 13 Выберите Внешний носитель данных и нажмите Продолжить.
- 14 Нажмите Обзор и укажите путь к папке, которую вы выбрали на шаге 7. Нажмите Продолжить.
- 15 Выберите, для чего вы планируете использовать Windows в первую очередь. Это позволит подобрать наиболее подходящие вам настройки.
- 16 Укажите, куда вы хотите установить Windows и ваши данные, и нажмите Продолжить.
- 17 После завершения переноса нажмите Готово.
- 18 [Запустите Windows](#) (стр. 37).
- 19 После загрузки Windows выберите Действия > Установить Parallels Tools и следуйте инструкциям на экране.

Примечание. Для установки Parallels Tools необходимо войти в Windows как администратор.

Устранение неисправностей

Этот раздел поможет вам устранить неисправности, связанные с импортом ваших данных с ПК.

Советы по устранению ошибок

В этом разделе приведены способы устранения некоторых ошибок, которые могут произойти во время переноса данных.

Неправильно работает Parallels Transporter Agent

Если у вас возникли проблемы при переносе данных, убедитесь, что в папке `C:\WINDOWS\system32\drivers\` установлен драйвер `snapman.sys`.

Если драйвер `snapman.sys` не установлен, сделайте следующее:

- 1 Удалите Parallels Transporter Agent.
- 2 Перезапустите ПК с Windows.
- 3 Снова установите Parallels Transporter Agent.
- 4 Снова перезапустите ПК с Windows.
- 5 Попробуйте выполнить перенос еще раз.

Перенос был прерван ошибкой

Если процесс переноса был прерван ошибкой, сделайте следующее:

- 1 В меню Пуск выберите Мой компьютер.
- 2 На панели Жесткие диски щелкните правой кнопкой по тому, который вы хотите перенести, и выберите пункт Свойства.
- 3 В окне Свойства перейдите на вкладку Сервис и нажмите Выполнить проверку.
- 4 В окне Проверка диска выберите опции Автоматически исправлять системные ошибки и Проверять и восстанавливать поврежденные сектора и нажмите Запуск.
- 5 Дождитесь завершения проверки и исправления ошибок.

Не переносятся динамические диски

Переносу подлежат только базовые диски. Перенос динамических дисков не поддерживается.

Единственный способ перенести данные, хранящиеся на динамическом диске, это скопировать их на обычный диск вашего компьютера Mac и затем перенести этот обычный диск.

Mac не может подключиться к Parallels Transporter Agent

Соединение между компьютером Mac и Parallels Transporter Agent может блокироваться брандмауэрами.

Проблемы с брандмауэром в Mac OS X

Если ваш Mac не может подключиться к Parallels Transporter Agent на ПК с Windows, возможно, это подключение блокируется встроенным брандмауэром Mac OS X.

Чтобы этого избежать, сделайте следующее:

- 1 В меню Apple выберите Системные настройки и нажмите Безопасность.
- 2 Перейдите на вкладку Брандмауэр.
- 3 Внесите необходимые изменения в настройки.

Если вы попытаетесь найти Parallels Transporter Agent по IP-адресу ПК с Windows, появится сообщение о том, что программа Parallels Transporter Agent заблокирована. Нажмите Разрешить.

Проблемы с брандмауэром в Windows

Операционная система Microsoft Windows имеет встроенный брандмауэр, который блокирует входящие и исходящие соединения с другими компьютерами. При первом запуске Parallels Transporter Agent может появиться сообщение о том, что Брандмауэр Windows заблокировал некоторые функции программы.

Чтобы разрешить соединение между компьютером Mac и Parallels Transporter Agent, нажмите Разблокировать.

Чтобы избежать появления этой проблемы в будущем, добавьте Parallels Desktop и/или Parallels Transporter Agent в список исключений брандмауэра (список программ, которым разрешено подключение через брандмауэр):

- 1 В меню Пуск выберите Панель управления > Сетевые подключения.
- 2 На панели Сетевые задачи нажмите Изменить параметры брандмауэра Windows.
- 3 Добавьте Parallels Desktop и/или Transporter Agent в список исключений.

Если Parallels Transporter неправильно определяет версию Windows

Если Parallels Desktop неправильно определяет версию операционной системы на исходном ПК (Microsoft Windows XP или Windows Vista), убедитесь, что ни одна из Windows-программ не работает в режиме совместимости.

Более подробную информацию смотрите в Справке Windows.

Проблемы с использованием программ после переноса

Программы, разработанные для определенного типа оборудования, могут не работать в Parallels Desktop.

Если вы переносите данные с нескольких томов, при этом меняются буквенные метки разделов диска. Убедитесь, что пути к программам указаны верно. Более подробную информацию смотрите в Справке Windows.

Интеграция с Boot Camp

Boot Camp - это функция Mac OS X, которая позволяет запускать Mac в Windows. Если на вашем компьютере Mac есть Windows 8, Windows 7, Windows Vista или Windows XP, установленная с помощью Boot Camp, вы можете обеспечить взаимодействие между Parallels Desktop и Boot Camp одним из следующих способов:

- Настройка Parallels Desktop на запуск Windows с раздела Boot Camp: при этом изменения, совершаемые в Windows, будут синхронизироваться между обоими режимами запуска (через Parallels Desktop и через Boot Camp).

При работе с Windows через Boot Camp вам будут недоступны следующие операции с виртуальной машиной:

- Установка на паузу
 - [Сохранение снимка памяти](#) (стр. 147)
 - Запуск в безопасном режиме
 - Сжатие диска
- Импорт Windows и всех ваших данных из Boot Camp в Parallels Desktop: при запуске Windows через Parallels Desktop все вышеперечисленные операции будут доступны. Boot Camp и Parallels Desktop будут работать отдельно друг от друга. Изменения, совершаемые в Windows, не будут синхронизироваться между режимами запуска (через Parallels Desktop и через Boot Camp).

Настройка Parallels Desktop на запуск Windows с раздела Boot Camp

- 1 Откройте Parallels Desktop и нажмите Файл > Создать.
- 2 Нажмите Boot Camp и следуйте инструкциям на экране.

Примечание. Перед загрузкой Windows через Boot Camp рекомендуется завершить работу Windows в Parallels Desktop с помощью кнопки "Выключить" (не "Приостановить").

Импорт Windows из Boot Camp в Parallels Desktop

- 1 Настройте Parallels Desktop на использование Boot Camp, как описано выше.
- 2 Right-click (Control-click) the Boot Camp version of Windows in Parallels Desktop Control Center and choose Import Boot Camp.

Примечание. Windows должна быть выключена.

- 3 Нажмите Импортировать.
- 4 Укажите, где вы хотите хранить Windows и ваши данные, и нажмите Выбрать.
Windows и все ваши данные будут импортированы из Boot Camp. Вы по-прежнему сможете пользоваться исходной Boot Camp установкой Windows отдельно от Parallels Desktop.

Важно. При первом запуске Windows после настройки совместной работы Parallels Desktop и Boot Camp произойдет установка Parallels Tools. После завершения установки будет необходимо перезагрузить Windows.

Импорт VM из другой программы или предыдущей версии Parallels Desktop

Parallels Desktop 10 для Mac позволяет импортировать виртуальные машины, созданные с помощью более ранних версий Parallels Desktop, а также программ VMware Fusion, Microsoft Virtual PC и Virtualbox.

- 1 Запустите Parallels Desktop и нажмите Файл > Открыть.
- 2 Выберите файл виртуальной машины, которую вы хотите импортировать, и нажмите Открыть.
 - Файлы виртуальных машин, созданных в Parallels Desktop, имеют расширение `.pvm`.
 - Файлы виртуальных машин, созданных в VMware, имеют расширение `.vmx`.
 - Файлы виртуальных машин, созданных в Virtual PC, имеют расширение `.vmsc`.
 - Файлы виртуальных машин, созданных в VirtualBox, имеют расширение `.xml` или `.vbox`.

Файлы виртуальных машин, созданных в Parallels Desktop, также можно просто перетащить мышью в центр управления Parallels Desktop.
- 3 Запустите Windows (стр. 37).
- 4 Выберите Действия > Установить Parallels Tools и следуйте инструкциям на экране.

Установка бесплатной пробной версии Windows 8.1

Parallels Desktop позволяет установить 90-дневную пробную версию Windows 8.1.

Чтобы попробовать Windows 8.1:

- 1 Откройте Parallels Desktop и нажмите Файл > Создать.
- 2 Дважды щелкните Попробовать Windows бесплатно и следуйте инструкциям на экране.

ГЛАВА 4

Работа с Windows на Mac

Из этой главы вы узнаете, как работать с программами Windows на Mac. Она рассказывает, как начать работу с программами Windows, настроить работу программ Windows с Mac OS X, делиться приложениями, файлами и папками между Mac OS X и Windows, подключать устройства, распечатывать документы, настраивать клавиатуру и многое другое.

В этой главе

Начало работы	36
Настройка совместной работы Windows и Mac OS X.....	47
Привязка медиа-файлов к приложениям Windows 8.....	82
Мышь, трекпад и клавиатура	82
Подключение внешних устройств.....	96
Подключение устройств Bluetooth	101
Печать из Windows	102
Использование встроенной камеры iSight или внешней веб-камеры	111
Показ презентации на внешнем мониторе или проекторе	112
Защита данных	113
Подключение к Интернету или сети.....	118
Оптимизация производительности	122
Работа с Windows на iPad, iPhone или Android-устройстве.....	130
Сохранение снимка экрана	131
Выбор внешнего вида значков виртуальных машин в Dock.....	131
Обновление Windows в спящем режиме Mac	132
Перевод слов в Windows	132

Начало работы

Из этого раздела вы узнаете, как запускать и выключать Windows, а также открывать и устанавливать Windows-программы.

Запуск Windows

Для работы с программами Windows на Mac необходимо, чтобы была запущена Windows.

Самый простой способ запустить VM с Windows - [открыть какую-нибудь программу Windows](#) (стр. 38). Если Windows еще не запущена, она автоматически запустится в [режиме Coherence](#) (стр. 48).

Важно. Если Windows была выключена, для ее запуска может потребоваться ввести пароль.

Также Windows можно запустить следующим образом:

- 1 Откройте Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop щелкните по значку кнопки включения под именем виртуальной машины с Windows.




- 3 Щелкните в любом месте появившегося окна Windows.

Виртуальная машина будет запущена, и вы сможете пользоваться программами Windows в Mac OS X.

Запуск Windows-программ

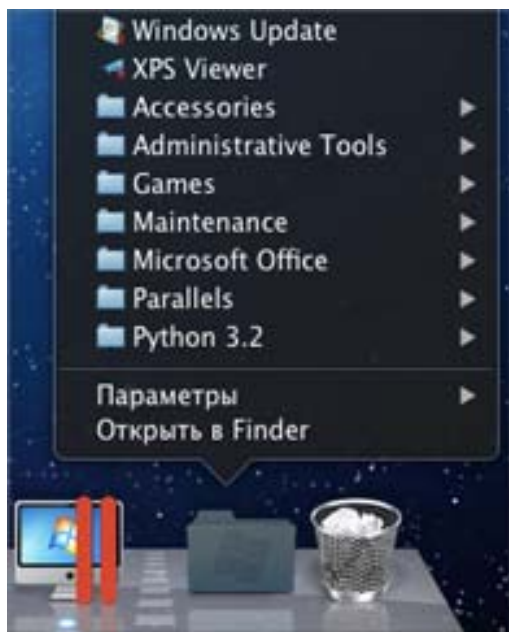
Запускать Windows-программы так же просто, как приложения Mac. Для этого существует несколько способов:

- С помощью папки с программами Windows в Dock
- Из меню Windows Пуск
- Через Finder Mac OS X
- С помощью панели Dock
- С помощью функции поиска Spotlight
- С помощью Launchpad (если вы пользуетесь Mac OS X Lion и выше)

Примечание. Значки программ Windows можно легко узнать по логотипу Parallels Desktop  в правом нижнем углу.

Папка с программами Windows

Эта папка доступна в OS X Dock и содержит все ваши Windows-программы. Вновь устанавливаемые программы будут помещаться в эту папку автоматически.



Чтобы открыть программу Windows с помощью папки в Dock,

- щелкните по папке и выберите программу.

Чтобы добавить папку с программами Windows в Dock:

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

2 Перейдите в раздел Параметры > Приложения.

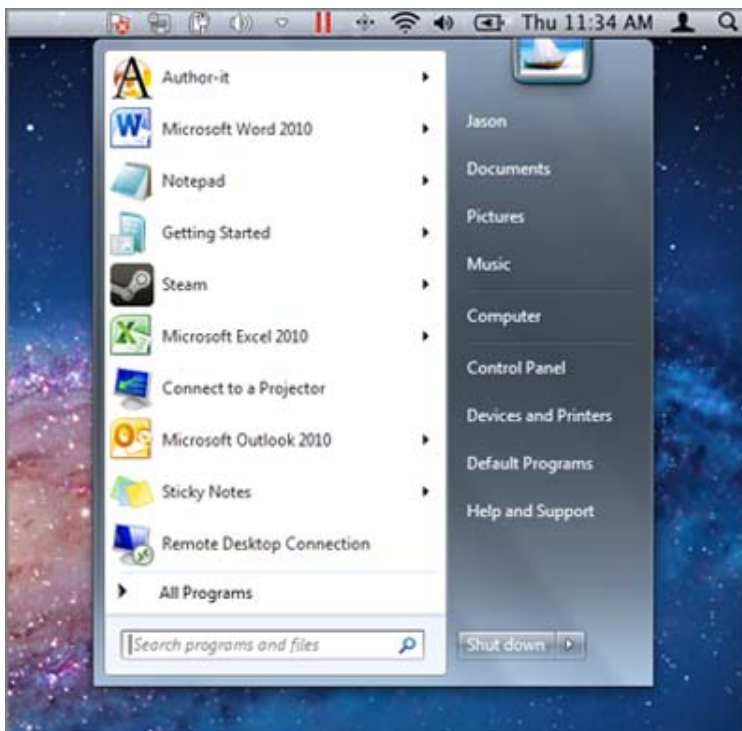
3 Выберите опции Разрешить доступ к приложениям Windows с компьютера Mac и Показывать папку с приложениями Windows в Dock.

Меню Пуск Windows

Чтобы открыть программу Windows через меню Пуск:

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Меню Windows Пуск.



- Если Windows в полноэкранном или оконном режиме, откройте меню Пуск, как вы это обычно делаете.

Примечание. Также можно щелкнуть по нему левой кнопкой мыши, удерживая клавишу Command (или просто правой кнопкой).

2 Щелкните по нужной программе.

Mac OS X Finder

Еще один способ открыть программу - дважды щелкнуть по ее значку в Finder.

Чтобы найти программы Windows в Finder:

- Дважды щелкните по тому с Windows на рабочем столе и откройте папку Program Files.



Примечание. Чтобы том с Windows отображался на рабочем столе, в Finder должен быть включен показ подключенных серверов. Щелкните в любом месте рабочего стола и выберите Finder > Настройки, Подключенные серверы.

Вы можете создать псевдоним для нужной программы Windows на рабочем столе Mac OS X и открывать программу двойным щелчком по этому псевдониму.

Чтобы создать псевдоним для программы Windows на рабочем столе Mac OS X:

- Выберите программу в Finder и нажмите Файл > Создать псевдоним. После этого перетащите значок псевдонима на рабочий стол.

Значок программы в Dock

Когда вы запускаете программу Windows, на панели Dock в Mac OS X появляется ее значок. По умолчанию после закрытия программы этот значок исчезает, но, если нужно, вы можете его закрепить.

Чтобы закрепить значок программы Windows в Dock, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните правой кнопкой по значку программы Windows в Dock и выберите Оставить в Dock.
- Перетащите значок программы из Finder в Dock.

Теперь вы в любой момент сможете открыть эту программу нажав на ее значок в Dock.

Spotlight

Программы Windows также можно открывать с помощью системы поиска Spotlight:

- Щелкните по значку Spotlight в правом верхнем углу экрана или нажмите клавиши CMD+пробел. Введите имя программы и выберите нужный вариант в списке результатов поиска.

Launchpad

Если вы пользуетесь Mac OS X Lion и выше, вы можете посмотреть полный список всех ваших приложений Mac и программ Windows с помощью Launchpad. Просто щелкните по значку Launchpad (в виде ракеты) в Dock. После этого щелкните по нужному приложению Mac OS X, чтобы открыть его. Чтобы открыть программу Windows, щелкните по папке Windows и затем щелкните по нужной вам программе.

Примечание. Папка Windows доступна в Launchpad, только если включен [общий доступ к программам Windows](#) (стр. 73) .

Чтобы перенести программу Windows из папки Windows на главную страницу Launchpad, выполните одно из следующих действий:

- В Launchpad щелкните по папке с вашими программами Windows и перетащите нужную программу на значок Launchpad в Dock.
- Запустите нужную вам программу Windows, щелкните правой кнопкой по ее значку в Dock и выберите Добавить в Launchpad.

Чтобы удалить программу Windows из Launchpad, запустите эту программу, щелкните правой кнопкой по ее значку в Dock и выберите Удалить из Launchpad.

Установка программ Windows

Программы Windows устанавливаются на компьютер Mac абсолютно так же, как на обычный ПК. Наиболее распространенные способы установки программ:

- с помощью установочного CD или DVD
- с помощью установочного файла, скачанного из Интернета или сети

Установка программы с помощью установочного диска

- 1 [Запустите Windows](#) (стр. 37).
- 2 Вставьте установочный диск.
- 3 Должно открыться окно автозапуска. Запустите программу установки и следуйте инструкциям на экране.

Более подробную информацию о работе с CD и DVD в Parallels Desktop смотрите в разделе [CD/DVD-ROM](#) (стр. 217).

Установка программы, скачанной из Сети

- Скачайте программу или установочный файл и следуйте инструкциям производителя программы.

Обычно достаточно или запустить установочный файл и следовать инструкциям на экране, или просто открыть скачанную программу.

Подробную информацию о подключении к Интернету и сетям смотрите в разделе [Подключение к Интернету или сети](#) (стр. 118).

Выключение и приостановка Windows


После завершения работы с программами Windows вы можете оставить ее работать в фоновом режиме или выключить ее, чтобы освободить ресурсы для приложений Mac. Существует несколько способов остановить работу Windows. Вы можете:

- приостановить Windows.
- Перевод Windows в режим паузы
- завершить работу Windows;
- Остановка Windows

приостановить Windows.

Приостановка Windows позволяет заморозить все запущенные в Windows программы в их текущем состоянии.

выполните одно из следующих действий:

- Если вы пользуетесь OS X Lion или Mountain Lion, завершите работу Parallels Desktop.
- Щелкните по значку Parallels  в строке меню, нажмите клавишу Option (Alt) и, удерживая ее, выберите Действия > Приостановить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Приостановить.


При следующем запуске Windows или открытии программы Windows вы сможете продолжить работу с того же момента, на котором закончили.

Приостановив Windows, вы можете спокойно выйти из Parallels Desktop и затем возобновить работу с того же места.


Примечание. В случае с Mac OS X Lion и выше, если вы выключите/перезапустите компьютер или закроете Parallels Desktop, Windows будет приостановлена автоматически. При следующем запуске Parallels Desktop вы сможете продолжить работу с Windows с того же момента, на котором закончили. Если ваша Windows [зашифрована](#) (стр. 117), вам нужно будет возобновить ее вручную.

Перевод Windows в режим паузы

Вы можете поставить Windows на паузу и освободить ресурсы компьютера, например, память и циклы процессора, для приложений Mac:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню, нажмите клавишу Option (Alt) и, удерживая ее, выберите Действия > Пауза.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Пауза.

Чтобы возобновить работу Windows после паузы, сделайте следующее:


- Щелкните по значку Parallels  в строке меню, нажмите клавишу Option (Alt) и, удерживая ее, выберите Действия > Возобновить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Возобновить.

Если вы попытаетесь закрыть Parallels Desktop, пока Windows стоит на паузе, вам будет предложено сначала приостановить или остановить ее.

Завершение работы Windows


Выключение Windows в Parallels Desktop выполняется так же, как на обычном ПК. Все программы Windows закрываются, предлагая сохранить изменения, если нужно; и Windows завершает работу.

Чтобы завершить работу Windows, воспользуйтесь одним из следующих способов.

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню, нажмите клавишу Option (Alt) и, удерживая ее, выберите Действия > Выключить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Выключить.

Остановка Windows

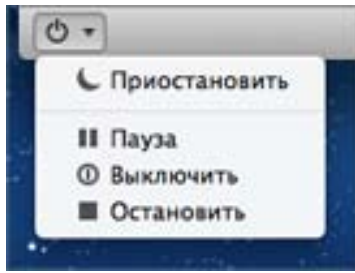
Чтобы быстро остановить работу Windows и всех открытых в ней программ, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню, нажмите клавишу Option (Alt) и, удерживая ее, выберите Действия > Остановить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Остановить.

Важно. При остановке Windows этим способом ваши данные и текущее состояние системы не сохраняются.

Меню окна

Если Windows отображается в отдельном окне, все вышеперечисленные опции также можно выбрать в меню внизу этого окна:




Параметры запуска и выключения

В разделе Запуск и выключение вы можете:

- Включить автоматический запуск Windows при запуске Parallels Desktop
- Выбрать режим просмотра по умолчанию (Coherence, Окно, Полный экран) при открытии через центр управления Parallels Desktop.
- Указать, что нужно делать при выключении Windows
- Указать, что нужно делать при закрытии окна Parallels Desktop
- [Работа в Windows без сохранения изменений](#) (стр. 115)

Чтобы открыть настройки Запуск и выключение:

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню, нажмите клавишу Option (Alt) и, удерживая ее, выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

2 Нажмите Параметры > Запуск и выключение.

Настройка автоматического запуска Windows

Для настройки автоматического запуска выберите нужный вариант в меню Запускать автоматически:

- Никогда. Windows не будет запускаться автоматически.
- Когда открывается окно. Windows будет запускаться автоматически при открытии ее из центра управления Parallels Desktop.
- При запуске Parallels Desktop. Windows будет запускаться автоматически при запуске Parallels Desktop.

Примечание. Независимо от выбранного здесь варианта, Windows будет автоматически запускаться при [открытии какой-либо программы Windows](#) (стр. 38).

Выбор режима просмотра по умолчанию

Этот параметр действует, только когда Windows запускается с помощью центра управления Parallels Desktop. При запуске Windows в результате открытия Windows-программы по умолчанию всегда используется режим Coherence.

- В выпадающем списке Вид при запуске выберите Coherence, Окно, Полноэкранный режим, Modality или Как в прошлый раз.

Выбор действия при выключении Windows

Выберите нужный вариант в выпадающем списке При завершении работы:

- Оставить окно открытым. Если Windows отображается в отдельном окне, то при завершении работы Windows окно виртуальной машины будет оставлено открытым.
- Закрыть окно. Если Windows отображается в отдельном окне, то при завершении работы Windows окно виртуальной машины будет закрыто.
- Выйти из Parallels Desktop. При остановке или выключении Windows программа Parallels Desktop будет закрыта.

Выбор действия при закрытии окна Parallels Desktop

Эти настройки действуют, только если Windows работает в отдельном окне.

В меню При закрытии окна выберите Приостановить, Выключить, Принудительная остановка или Спросить меня, что делать.

Настройка совместной работы Windows и Mac OS X

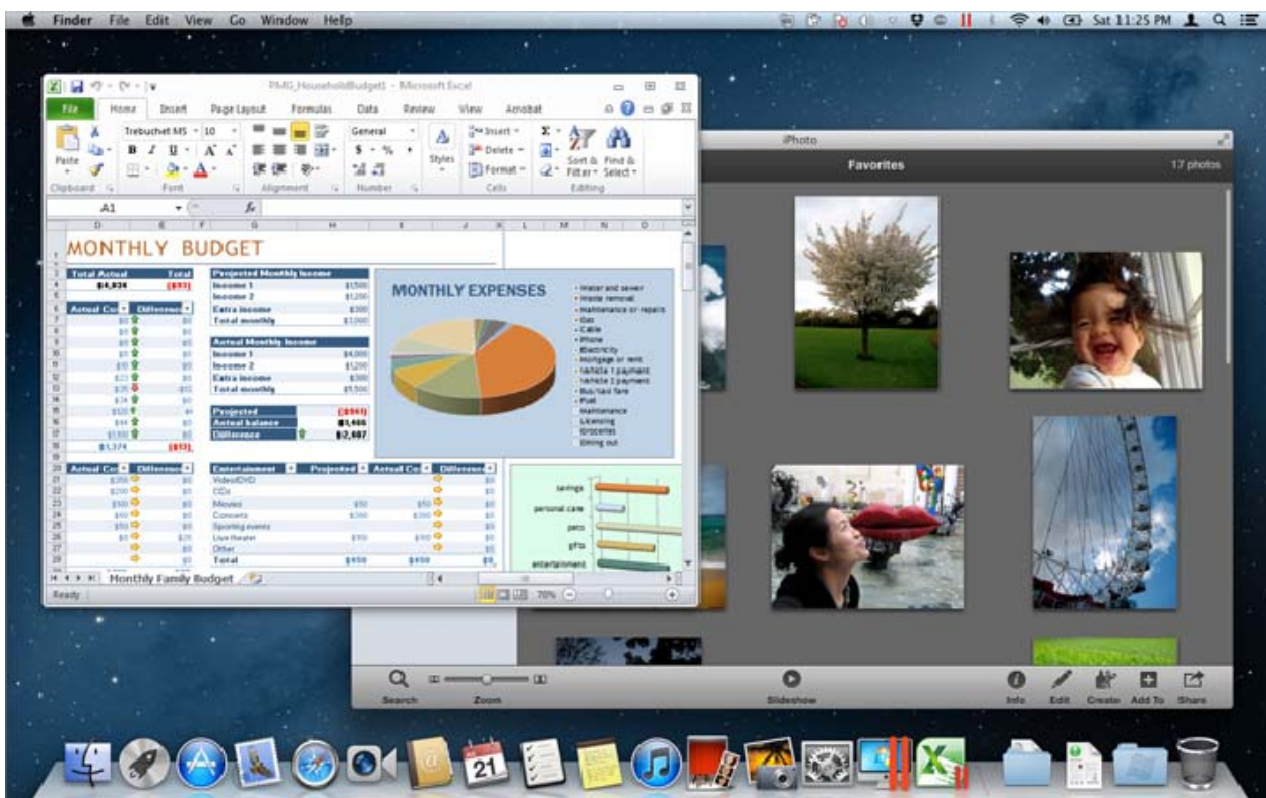
Parallels Desktop 10 для Mac обеспечивает абсолютно бесшовную интеграцию между Windows и Mac OS X. Например, вы можете свободно копировать текст и перемещать файлы из одной ОС в другую.

Существует несколько уровней интеграции между Windows и Mac OS X, например, вы можете сделать так, чтобы программы Windows работали только внутри окна виртуальной машины, или же чтобы они вели себя как обычные Mac-приложения и запускались на рабочем столе Mac OS X. И наконец, вы можете держать Windows и установленные в ней программы в отдельном окне.

Подробные инструкции по настройке совместной работы Windows и Mac OS X смотрите далее в этом руководстве.


Объединение Windows и Mac OS X

Один из режимов Parallels Desktop позволяет достичь максимально тесной интеграции между Windows и Mac OS X, создавая ощущение работы не в двух, а в одной операционной системе. В этом режиме, который называется "Coherence", программы Windows запускаются прямо в окне Mac OS X параллельно с вашими Mac-приложениями, а файлы обеих ОС хранятся в одних и тех же папках.



Переход в режим Coherence

Чтобы переключиться из режима Окно в Coherence, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Coherence  в правом верхнем углу окна виртуальной машины.



- Выберите Вид > Перейти в Coherence.
- Нажмите Control-Command-C.

Чтобы переключиться из полноэкранного режима в режим Coherence, выполните одно из следующих действий:

- Чтобы выйти из полноэкранного режима, нажмите Control-Command-F. Затем нажмите Вид > Перейти в Coherence.
- Подведите курсор к верхней границе экрана, чтобы появилась строка меню OS X, и нажмите Вид > Оконный режим. Затем снова откройте меню Вид и нажмите Перейти в Coherence. Если вы пользуетесь Mac OS X Snow Leopard или работаете в [полноэкранном режиме Parallels](#) (стр. 57), то для вызова строки меню Mac нажмите Control-Option (Alt).
- Если в Parallels Desktop включена функция [активные углы](#) (стр. 57), наведите курсор на левый верхний угол экрана и, когда он отогнется, нажмите Оконный режим.

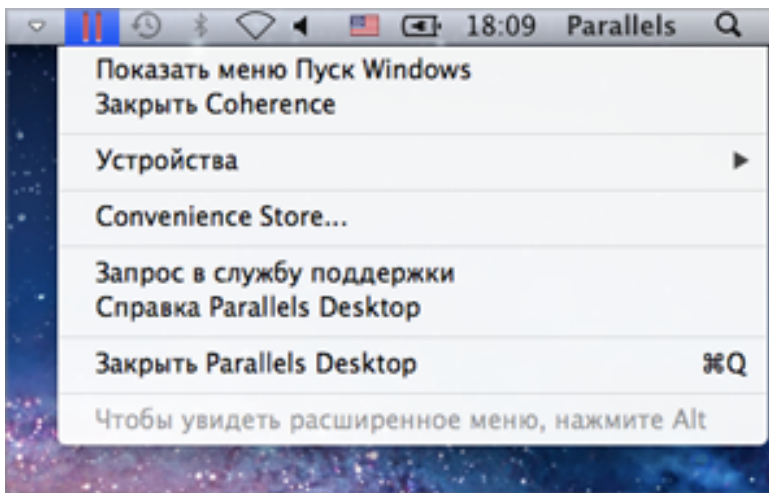


Выберите Вид > Перейти в Coherence.

Примечание. Режим Coherence доступен, только если на виртуальной машине [установлены Parallels Tools](#) (стр. 236). Обычно они установлены по умолчанию.

Меню Parallels

В режиме Coherence меню Parallels  находится в строке меню вверху экрана.



Это меню включает следующие функции:

- Нажмите на значок Parallels **||**, чтобы открыть основное меню, состоящее из следующих пунктов:
 - Показать меню Пуск Windows: доступ к меню Пуск Windows
 - Устройства: управление такими устройствами, как принтеры и DVD-дисководы.
 - Закрывать Coherence: перейти в режим Окно.
 - Запрос в службу поддержки: отправить отчет о проблеме в службу поддержки Parallels.
 - Справка Parallels Desktop: доступ к контекстной справке.
 - Закрывать Parallels Desktop: завершить работу программы.
- Щелкните правой кнопкой мыши по этому значку, чтобы открыть меню Windows Пуск.
- Щелкните по значку Parallels **||**, нажмите клавишу Option (Alt) и удерживайте ее, пока не откроется расширенное меню. Расширенное меню включает дополнительные опции, такие как Сообщить о проблеме, Настроить, Настройки и многие другие.

Важно. Чтобы закрыть Parallels Desktop в режиме Coherence, щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Закрывать Parallels Desktop.

Панель задач Windows

Когда Parallels Desktop работает в режиме Coherence, значки панели задач Windows находятся в строке меню Mac OS X вверху экрана.



Вы можете работать с этими значками так же, как на обычном компьютере с Windows.

Перемещение программ Windows между рабочими столами (пространствами)

Когда Windows работает в Coherence, вы легко можете перемещать окна гостевых программ между рабочими столами Mac OS X (пространствами).

- Щелкните по строке заголовка того окна, которое вы хотите переместить, и, удерживая кнопку мыши, нажмите Control-# (# - это номер рабочего стола (пространства), в которое вы хотите переместить окно).

Настройка параметров Coherence

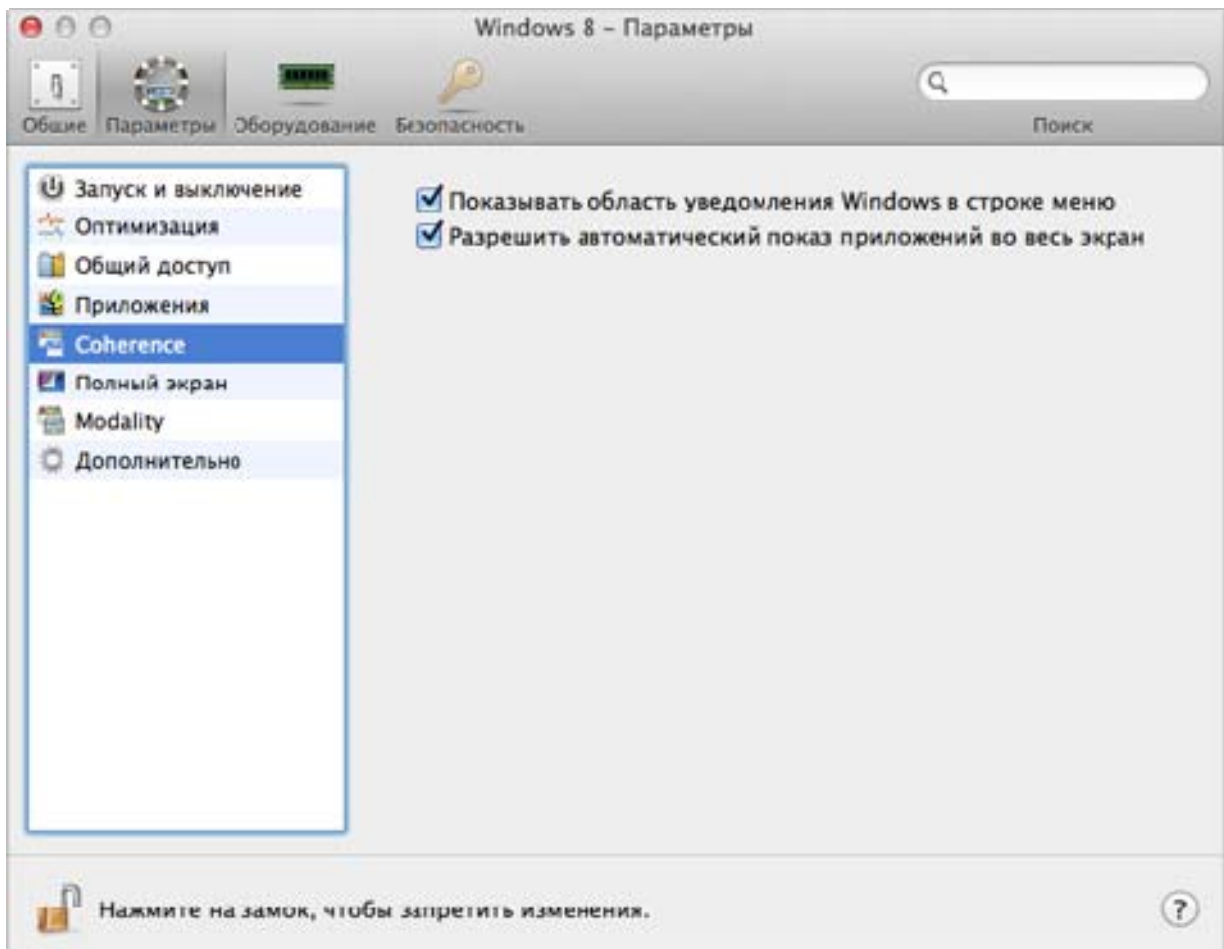
Вы можете настроить внешний вид и поведение Windows в режиме Coherence.

Чтобы настроить режим Coherence:

3 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню, нажмите клавишу Option (Alt) и, удерживая ее, выберите Настроить > Параметры.
- Если вверху экрана отображается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить и нажмите Параметры.

4 Нажмите Coherence.



5 Включите нужные функции:


- Показывать область уведомления Windows в строке меню. Эта опция позволяет включить показ значков области уведомления Windows в строке меню Mac OS X.
- Разрешить приложениям переключаться в полноэкранный режим. Некоторые программы, в частности 3D-игры, лучше работают в полноэкранном режиме. Выберите эту опцию, чтобы разрешить таким программам занимать весь экран при запуске в режиме CoreGraphics.
- Отключить Windows Aero. Тема Windows Aero включает такие элементы, как полупрозрачные заголовки окон и анимационные эффекты. Выберите эту опцию, чтобы отключить тему Aero и оптимизировать производительность.

Переключение Windows в оконный режим

Parallels Desktop позволяет настроить виртуальную машину таким образом, чтобы Windows и установленные в ней программы работали в отдельном окне.



Чтобы переключиться из Coherence в режим Окно, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Вид > Закреть Coherence.
- Если меню Parallels Desktop доступно в строке меню Mac, нажмите Вид > Закреть Coherence.

Чтобы переключиться из полноэкранного режима в режим Окно, выполните одно из следующих действий:

- Нажмите Command-Control-F.
- Подведите курсор к верхней границе экрана, чтобы появилась строка меню OS X, и нажмите Вид > Оконный режим. Если вы пользуетесь Mac OS X Snow Leopard или работаете в [полноэкранном режиме Parallels](#) (стр. 57), то для вызова строки меню Mac нажмите Control-Option (Alt).


Настройка режима Окно

Вы можете настроить внешний вид и поведение Parallels Desktop в режиме Окно.

Укажите, должны ли программы Windows показываться в Dock:

Вы можете выбрать, показывать ли значки программ Windows в Mac OS X Dock при работе в режиме Окно. Если вы предпочитаете работать с программами на рабочем столе Windows, вам, скорее всего, не нужно, чтобы их значки показывались в Dock вместе со значками приложений Mac OS X.

6 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

7 Перейдите в раздел Параметры > Приложения.

8 Чтобы значки программ Windows показывались в Dock в режиме Окно, отключите опцию Показывать значки Dock только в Coherence.

Изменение размера окна Windows

Вы можете сделать так, чтобы Windows отображалась в окне, размер которого можно свободно менять вместе с масштабом его содержимого. Такой режим отображения называется Modality. Режим Modality нужен для того, чтобы можно было работать в Mac OS X и параллельно следить за программами и другими задачами, запущенными в Windows.

Чтобы переключиться в режим Modality:



- Если вы находитесь в режиме Окно, откройте меню Вид и выберите Перейти в Modality.

Дополнительную информацию смотрите в разделе [Настройка режима Modality](#) (стр. 186).

Настройка полноэкранного режима Windows

Вы можете сделать так, чтобы окно с Windows занимало весь экран, создавая ощущение работы на обычном ПК. В полноэкранном режиме скрыты все элементы интерфейса Mac OS X и Parallels Desktop.

Чтобы переключиться в полноэкранный режим, выполните одно из следующих действий:

- Находясь в режиме Coherence щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Вид > Закрыть Coherence. Затем откройте меню Вид и выберите Перейти в полноэкранный режим.
- В режиме Окно выберите Вид > Перейти в полноэкранный режим или щелкните по значку  в правом верхнем углу окна виртуальной машины.



Чтобы выйти из полноэкранного режима, выполните одно из следующих действий:

- Нажмите Command-Control-F.
- Подведите курсор к верхней границе экрана, чтобы появилась строка меню OS X, и нажмите Вид > Оконный режим. Если вы пользуетесь Mac OS X Snow Leopard или работаете в [полноэкранном режиме Parallels](#) (стр. 57), то для вызова строки меню Mac нажмите Control-Option (Alt).
- Если в Parallels Desktop включена функция [активные углы](#) (стр. 57), наведите курсор на левый верхний угол экрана и, когда он отогнется, нажмите Оконный режим.



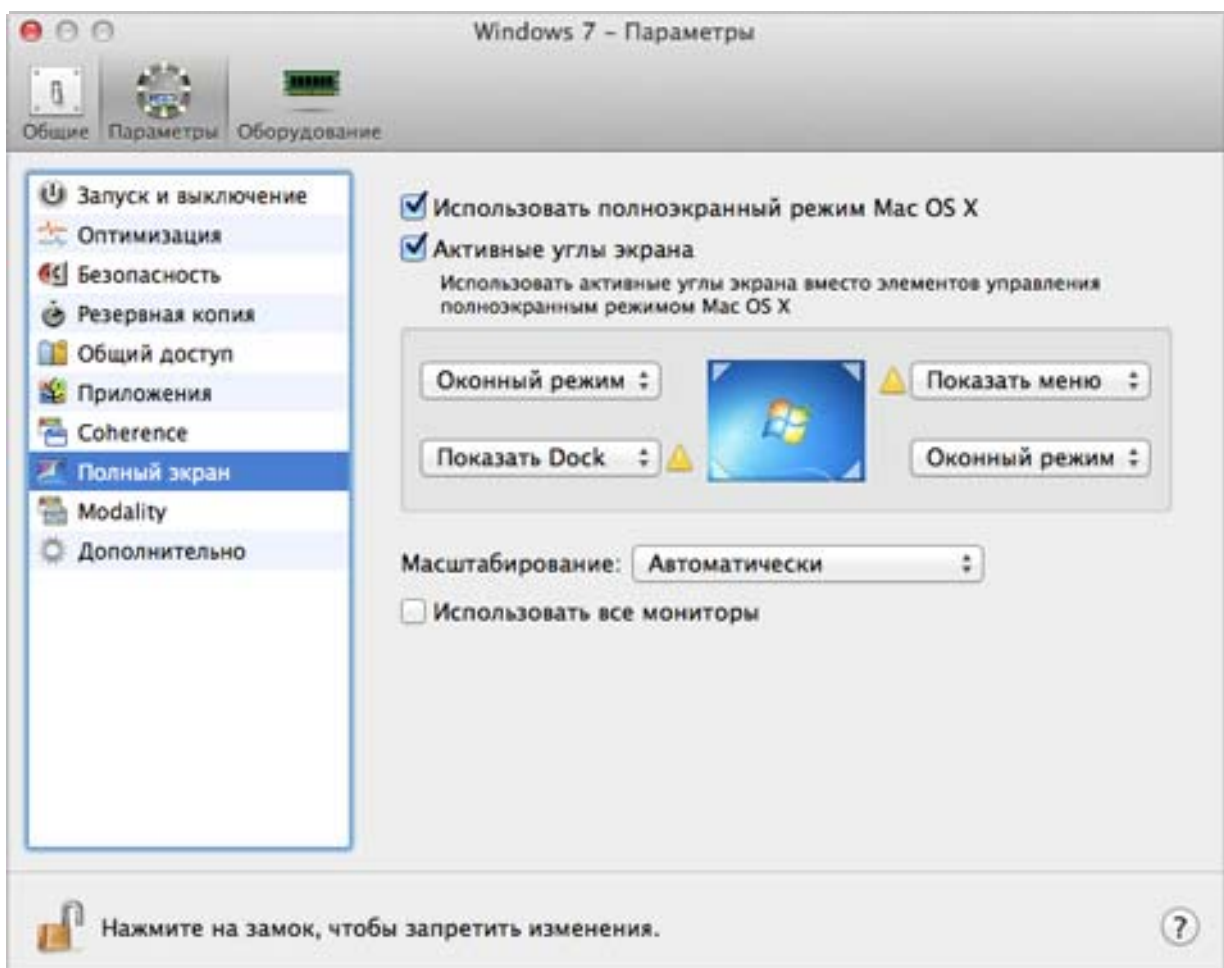
Если вы пользуетесь Mac OS X Lion и один из углов экрана настроен на [показ строки меню](#) (стр. 57), наведите курсор на этот угол и нажмите Полный экран в правом верхнем углу меню.

Настройка полноэкранного режима

Вы можете настроить внешний вид и поведение Windows в полноэкранном режиме.

Чтобы открыть настройки полноэкранного режима:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить > Параметры.
 - Если вверху экрана отображается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить и нажмите Параметры.
- 2 Нажмите Полный экран.



3 Здесь вы можете настроить все перечисленные ниже параметры.

Выбор полноэкранного режима

По умолчанию, когда вы переключаете Windows в полноэкранный режим, включается внутренний полноэкранный режим OS X. Это означает, что Windows помещается в отдельную область Spaces, а при наведении курсора на верх или низ экрана появляется строка меню OS X или панель Dock соответственно.

Если вы хотите отключить появление строки меню и панели Dock (например, при прохождении игр или во время работы с приложениями Windows в полноэкранный режиме), уберите галочку Использовать полноэкранный режим Mac OS X. В этом случае Windows будет работать в полноэкранный режиме Parallels. В этом режиме для Windows не выделяется отдельная область Spaces, а при наведении курсора на верхнюю или нижнюю часть экрана строка меню OS X и панель Dock не появляются.

Выбор действий для углов экрана

Активные углы экрана Parallels позволяют выходить из полноэкранный режим, включать отображение строки меню Mac OS X и панели Dock.

Когда Windows работает в полноэкранный режиме, разработанном Parallels, активные углы экрана Parallels включаются автоматически. Если вы предпочитаете внутренний полноэкранный режим OS X, но хотите использовать активные углы экрана Parallels вместо аналогичной функции OS X, выберите опцию Активные углы экрана.

Чтобы назначить действие на угол экрана, выберите подходящий вариант из соответствующего выпадающего списка:

- Выйти из полноэкранный режим: Наведение курсора на угол (угол должен отогнуться) и выбор опции Выйти из полноэкранный режим переключит ВМ в режим **Окно** (стр. 53).
- Показать строку меню. При наведении курсора на угол появляется строка меню Mac OS X.
- Показать Dock: При наведении курсора на угол появляется панель Dock.

Примечание. Если вы пользуетесь Mac OS X Snow Leopard и углам экрана в этой ОС уже назначены какие-либо действия, эти настройки будут действовать вместо настроек активных углов экрана в полноэкранный режиме. Чтобы этого не происходило, нужно отключить активные углы в Mac OS X. Более подробную информацию смотрите в Справке Mac OS X.

Масштабирование окна виртуальной машины


С помощью меню Масштабирование вы можете выбрать способ отображения Windows при работе в полноэкранный режиме:

- Откл. Если у вас установлены [Parallels Tools](#) (стр. 173), разрешение Windows будет совпадать с разрешением Mac. Если [Parallels Tools](#) (стр. 173) не установлены, разрешение Windows останется без изменений. Если оно меньше, чем у Mac, Windows будет отображаться на черном фоне. Если больше - в окне Windows появятся полосы прокрутки.
- Автоматически. Если у вас установлены [Parallels Tools](#) (стр. 173), разрешение Windows будет совпадать с разрешением Mac. Если [Parallels Tools](#) (стр. 173) не установлены, разрешение Windows останется без изменений. Если оно меньше, чем у Mac, Windows будет отображаться на черном фоне. Если больше - Windows будет отображаться полностью и без полос прокрутки.
- Сохранить пропорции: Независимо от наличия [Parallels Tools](#) (стр. 173) разрешение Windows будет неизменно. Если оно меньше, чем у Mac, Windows будет отображаться на черном фоне. Если больше - Windows будет отображаться полностью и без полос прокрутки.
- Растянуть: Независимо от наличия [Parallels Tools](#) (стр. 173) разрешение Windows будет неизменно, но окно Windows будет растянуто на весь экран.

Настройка изображения на нескольких мониторах

Если к вашему компьютеру Mac подключен второй монитор, то по умолчанию при включении полноэкранного режима Windows показывается на основном мониторе, а Mac OS X - на дополнительном.




Вы можете выбрать, на каком мониторе должна отображаться Windows, переместив ее окно на нужный монитор и нажав на значок полноэкранного режима .

Чтобы Windows отображалась на всех подключенных мониторах, выберите опцию **Использовать все мониторы**.



Как разрешить Windows менять гамму дисплея

Если вы используете Windows для прохождения видеоигр, то Windows может потребоваться временно изменить настройки гаммы дисплея вашего Mac, чтобы правильно отобразить различные визуальные эффекты. Чтобы разрешить Windows менять настройки гаммы, выберите Разрешить Windows менять гамму дисплея.

Примечание. Чтобы запретить изменение настроек полноэкранного режима, нажмите на значок замка  внизу окна. После этого для внесения изменений нужно будет указывать пароль администратора.

Об использовании Windows 8 с Parallels Desktop

Как вы, возможно, знаете, Windows 8 предлагает два вида рабочего окружения: новый интерфейс в стиле Metro и классический рабочий стол Windows, доступный по нажатию на Проводник Windows на экране Пуск или на ярлык Пуск в боковой панели.

Приложения Metro и полноэкранный режим

На ПК с Windows приложения в стиле Metro и экран Пуск отображаются не в отдельных окнах, а сразу во весь экран. Поэтому даже когда Windows 8 находится в режиме [Coherence](#) (стр. 48), приложения Metro все равно занимают большую часть экрана.



Когда Windows 8 работает в режиме **Окно** (стр. 53), интерфейс Metro занимает все окно.

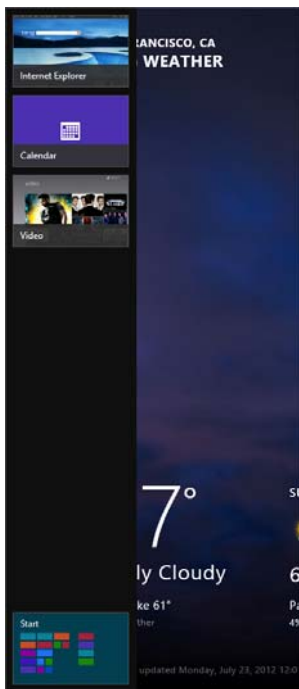


Использование границ и углов экрана

В Windows 8 для доступа к тем или иным функциям служат границы и углы экрана. Например, чтобы вызвать боковую панель Charm, на которой находятся значки для доступа к настройкам, поиску и так далее, нужно направить курсор на верхний или нижний правый угол экрана.



А чтобы увидеть значки всех открытых в данный момент приложений в стиле Metro, нужно навести курсор на левый верхний или нижний угол. Чтобы сделать то или иное приложение активным, щелкните по нему.




При работе с Windows 8 в режиме Окно наведение курсора на нужный угол или границу экрана может потребовать определенной сноровки. Поэтому в Parallels Desktop 10 есть специальная функция [задержки курсора у границ экрана](#) (стр. 198) при медленном перемещении мыши. Чтобы все же вывести курсор за пределы окна, просто сделайте более быстрое движение мышью. Эта функция включена по умолчанию и делает работу с Windows 8 еще более удобной.

Переключение Windows 8 на интерфейс Windows 7

Как вы, наверное, знаете, Windows 8 значительно отличается от своих предыдущих версий: после загрузки Windows 8 вместо традиционного рабочего стола появляется "начальный экран", все современные приложения Windows 8 работают только в полноэкранном режиме, а на рабочем столе Windows 8 отсутствует кнопка Пуск.

Если вы предпочитаете классический интерфейс Windows, когда после загрузки Windows показывается рабочий стол, приложения Windows работают в окнах с регулируемым размером, а на рабочем столе доступна полнофункциональное меню Пуск, вы легко можете применить этот классический стиль к Windows 8. Чтобы это сделать:


- 1 Откройте Parallels Desktop и [запустите Windows](#) (стр. 37).
- 2 Если Windows находится в режиме Coherence, щелкните по значку  в строке меню и выберите Вид > Закрывать Coherence.
- 3 Выберите Вид > Использовать интерфейс Windows 7.

Чтобы вернуть интерфейс Windows 8, повторите описанные выше действия и отключите опцию Использовать интерфейс Windows 7.

Windows в стиле Mac OS X

Если вам непривычен интерфейс Windows, вы можете сделать так, чтобы ваша Windows 7, Windows Vista или Windows XP была оформлена в стиле Mac. Это будет выражаться в том, что значки, шрифты, цвета и прочие элементы интерфейса Windows будут выглядеть так же, как в Mac OS X.

Чтобы придать Windows внешний вид Mac OS X:

- 1 Откройте Parallels Desktop и [запустите Windows](#) (стр. 37).
- 2 Когда загрузится Windows, выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Вид > Использовать MacLook.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Вид > Использовать MacLook.

Чтобы вернуться к прежнему виду Windows, уберите галочку Использовать MacLook, повторив шаг 2.

Настройка автоматического запуска программ при вставке CD или DVD

Настройки Mac OS X позволяют указать, какая программа должна открываться при вставке диска с музыкой, изображениями, видео-файлами или пустого диска.

- 1 В меню Apple выберите Системные настройки.
- 2 Нажмите CD и DVD.
- 3 Напротив нужного типа дисков выберите Открыть другую программу.
- 4 Выберите программу в папке `/имя пользователя/Программы (Parallels)/Windows Applications`.

Теперь когда вы вставите диск этого типа, выбранная вами программа откроется автоматически.

Примечание. 1. Если у вас не получается настроить автоматический запуск программ Windows, убедитесь, что включен [общий доступ к приложениям Mac OS X](#) (стр. 73), а в [настройках CD/DVD](#) (стр. 217) не выбран дисковод CD/DVD-ROM Mac OS X.

2. Для работы автоматического запуска программ Windows нужно, чтобы у вас были установлены [Parallels Tools](#) (стр. 236). Обычно они установлены по умолчанию.

Настройка общего доступа к файлам между Mac OS X и Windows

Parallels Desktop позволяет с легкостью настроить доступ к файлам Mac OS X из программ Windows и наоборот.

Инструкции по настройке общего доступа к файлам смотрите в следующих разделах.

Копирование между Mac OS X и Windows

Parallels Desktop позволяет копировать изображения и форматированный текст (выделенный курсивом, полужирным, подчеркиванием, различными цветами, стилями и размерами) между приложениями Mac OS X и Windows.

Чтобы включить копирование между Mac и Windows

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Параметры > Дополнительно.
- 3 Выберите Общий доступ к буферу Mac.
- 4 Если нужно, выберите опцию Сохранять форматирование текста.

Примечание. Чтобы можно было копировать объекты между Mac OS X и Windows, на VM должны быть установлены [Parallels Tools](#) (стр. 236). Обычно они установлены по умолчанию. Если включена опция Изолировать Mac от Windows, копирование между Mac OS X и Windows невозможно.

Копирование файлов

Вы можете свободно копировать файлы между Windows и Mac OS X следующим образом:

- 1 Выберите один или несколько файлов и нажмите Command+C, чтобы скопировать их.
- 2 Откройте папку или щелкните по рабочему столу в другой операционной системе и нажмите Command-V, чтобы вставить файлы.

Примечания.

1. Чтобы включить копирование файлов между Mac OS X и Windows, в [настройках общего доступа](#) (стр. 66) нужно выбрать Все диски или Только домашняя папка в меню Общие папки и поставить галочку Разрешить доступ к папкам Windows с компьютера Mac. Обычно эти опции выбраны по умолчанию.

2. Если вы выбрали Только домашняя папка в меню Общие папки (стр. 66), вы сможете копировать файлы в Windows только из домашней папки Mac.


Настройка общего доступа к файлам и папкам

Parallels Desktop позволяет настроить общий доступ к файлам между Mac OS X и Windows, чтобы вы могли с легкостью открывать файлы одной ОС с помощью программ другой.

Примечание. Эти инструкции также применимы к OS X и Linux.

Совместное использование папок Mac OS X и Windows

Вы можете настроить Parallels Desktop таким образом, чтобы Mac OS X и Windows использовали одни и те же папки для хранения музыки, документов, изображений и т.п. То есть, если вы, например, сохраните файл в папку Документы, он будет доступен в этой папке независимо от того, с помощью какой программы вы его открываете (Mac OS X или Windows).


- 1 [Запустите Windows](#). (стр. 37)
- 2 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 3 Нажмите Параметры > Общий доступ.
- 4 Выберите Доступ к папкам Mac из Windows.

Ваши папки Mac OS X Рабочий стол, Документы, Изображения, Музыка, Фильмы и Загрузки и Корзина будут объединены с соответствующими папками Windows.
- 5 Если вы хотите привязать только некоторые папки, нажмите Выбрать папки. Чтобы привязать корзину Mac OS X к корзине Windows, выберите опцию Объединить корзины.

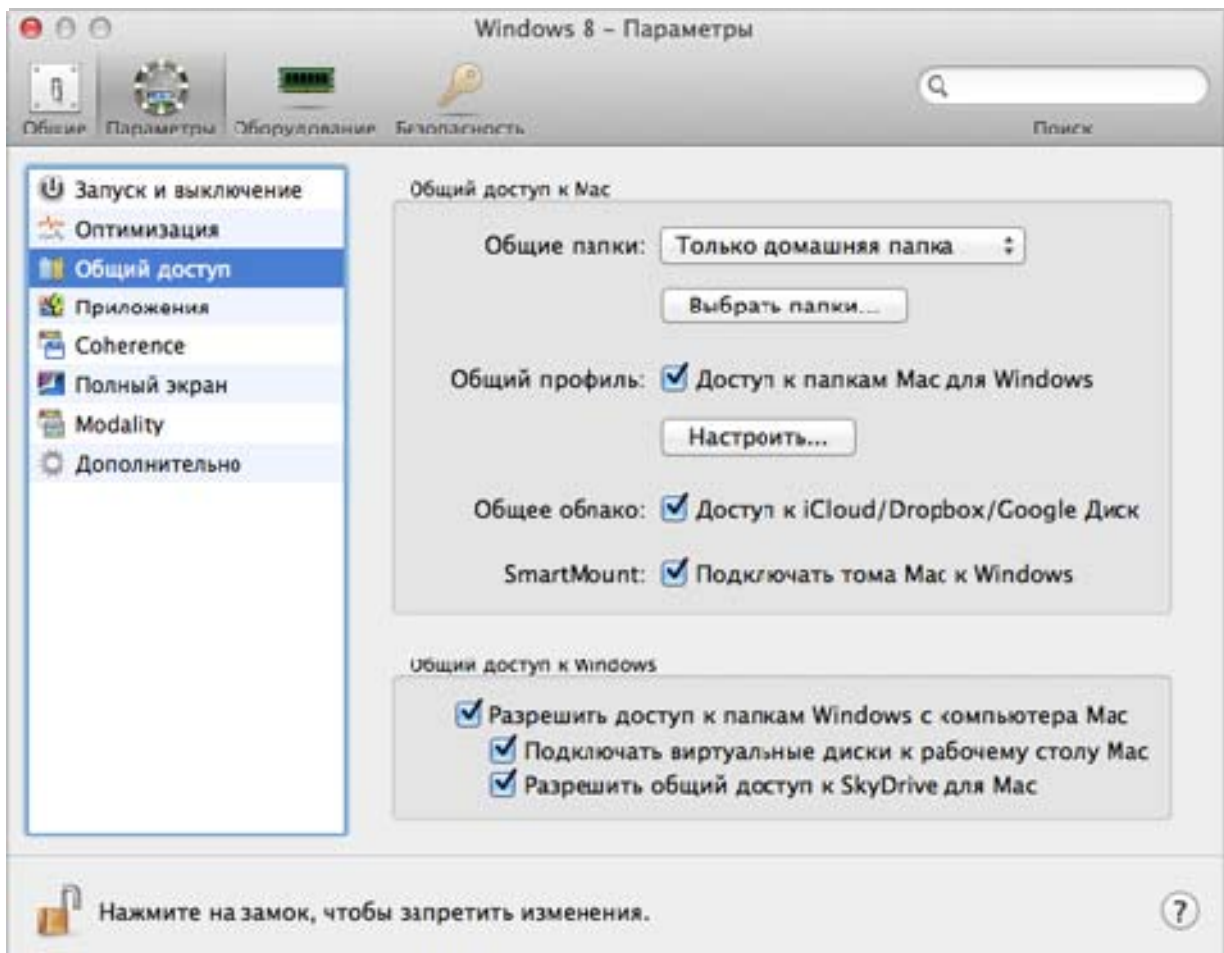
Доступ к папкам и файлам Mac OS X из программ Windows

Если включена функция общего доступа, то при работе в программах Windows вам будут доступны все общие папки Mac OS X. В окне открытия файлов (в большинстве программ оно открывается с помощью меню Файл > Открыть) общие папки Mac OS X отображаются как сетевые ресурсы и имеют пометку "psf."

Чтобы включить общий доступ к папкам между Mac OS X и Windows:

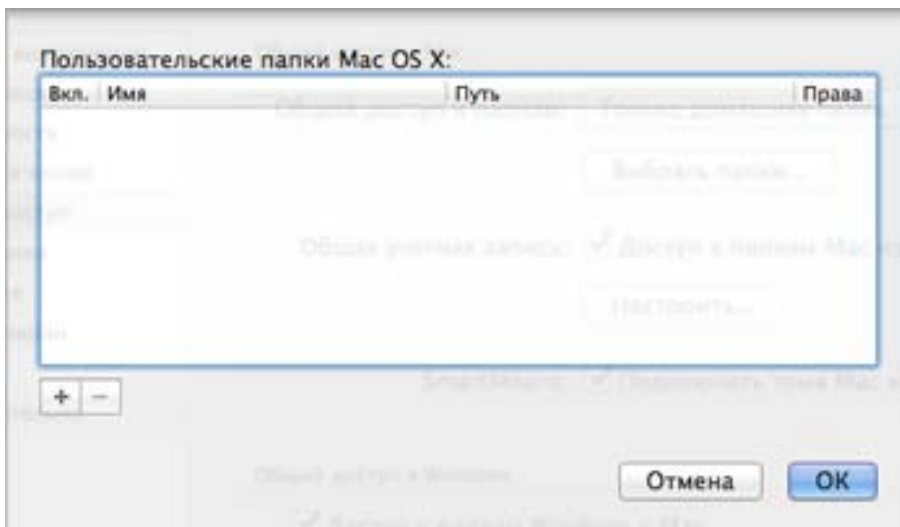
- 1 [Запустите Windows](#). (стр. 37)
- 2 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

3 Нажмите Параметры > Общий доступ.



4 выполните одно из следующих действий:

- Чтобы включить общий доступ только к домашней папке, в поле Общий доступ к папкам выберите Только домашняя папка.
- Чтобы включить общий доступ ко всем папкам Mac OS X, выберите опцию Все диски.
- Чтобы открыть доступ к определенной папке, нажмите Выбрать папки, нажмите на значок плюса и выберите нужную папку. Чтобы добавить еще одну папку, снова нажмите на значок плюса.



После добавления папки в общий доступ вы можете:

- Закрыть ее для общего доступа, убрав галочку в колонке Вкл..
- Изменить имя папки, под которым она отображается в Windows, дважды щелкнув по нему в колонке Имя.
- Запретить редактирование этой папки, нажав Чтение и запись в папке Полномочия и выбрав Только чтение. В этом случае вы не сможете сохранять файлы в эту папку.

5 Нажмите ОК.

Примечание. 1. Для включения общего доступа к папкам необходимо, чтобы в настройках виртуальной машины была отключена опция Изолировать Windows от Mac (на панели Безопасность).

2. В случае с Linux общие папки подключаются к папке `/media/psf` или `/mnt/psf`.

Просмотр файлов Windows в Finder

Если Windows работает в режиме Окно или [в режиме Полный экран](#) (стр. 53), вы можете просматривать файлы из Windows в Finder.

- В Windows щелкните правой кнопкой по файлу или папке и выберите Показать в Finder.

В окне Finder вы можете, например, пометить файл цветом или перетащить его в другую папку.

Примечание. Эти действия доступны только для файлов, находящихся в [общих папках](#) (стр. 66).

Доступ к папкам и файлам Windows из программ Mac OS X


По умолчанию вы можете просматривать все свои папки и файлы Windows из Mac OS X. Диски Windows подключаются к `/Volumes`. В то же время Windows отображается как жесткий диск, подключенный к рабочему столу Mac OS X.

- Для доступа к файлам Windows дважды щелкните по значку диска. Этот диск также доступен из приложений Mac OS X.



Примечание. Если диск Windows отсутствует на рабочем столе Mac OS X, откройте меню Finder > Настройки > Основные и включите опцию Подключенные серверы.

Чтобы отключить Windows от рабочего стола:

- 1 [Запустите Windows](#). (стр. 37)
- 2 Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.Нажмите Параметры > Общий доступ.

Примечание. Если Windows находится в режиме [Окно](#) (стр. 53), откройте меню Виртуальная машина и выберите Настроить.

- 3 Отключите опцию Подключить виртуальные диски к рабочему столу Mac.

Примечание. Диск Windows исчезнет с рабочего стола и из окна Finder, но вы по-прежнему сможете просматривать все файлы и папки Windows с помощью файла PVM и программы Терминал (`/Volumes`). По умолчанию файл PVM находится в папке `/Пользователи/<имя пользователя>/Документы/Parallels/` или `/Пользователи/Общий доступ`. Кроме того, PVM-файл можно найти, щелкнув правой кнопкой по имени виртуальной машины в центре управления Parallels Desktop (или по окну виртуальной машины, если она выключена) и выбрав пункт Показать в Finder. Для доступа к файлам и папкам виртуальной машины щелкните правой кнопкой мыши по PVM-файлу, выберите Показать содержание пакета и откройте папку Windows Disks. Чтобы отключить просмотр файлов и папок Windows, отключите опцию Доступ к папкам Windows с Mac на шаге 3.

Включение доступа к папкам iCloud, Dropbox и Google Диск для Windows

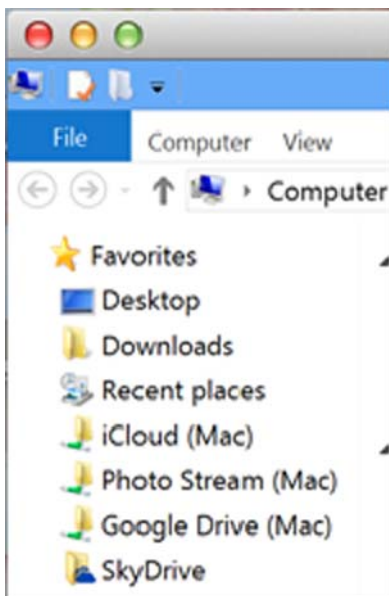
Если вы пользуетесь облачными хранилищами данных iCloud, Dropbox или Google Диск в OS X, вы легко можете сделать их папки в OS X доступными для Windows. Включив общий доступ, вы сможете загружать, скачивать и синхронизировать файлы из этих сервисов прямо в Windows - не дублируя их на своем локальном диске.

Примечания:

1. Эта функция также доступна для виртуальных машин с Linux.
2. Для работы этой функции нужно установить [Parallels Tools](#) (стр. 173).

Чтобы включить доступ к папкам iCloud, Dropbox или Google Диск для Windows, сделайте следующее:

- 1 Если вы еще этого не сделали, настройте iCloud, Dropbox или Google Диск в OS X.
- 2 [Запустите Windows](#) (стр. 37).
- 3 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 4 Нажмите Параметры > Общий доступ.
- 5 Выберите Доступ к iCloud, Dropbox и Google Диск.
- 6 Войдите в Windows и откройте Компьютер. Папки iCloud, Dropbox и Google Диск находятся в разделе Избранное. С их помощью вы можете загружать и скачивать файлы в и из облачного хранилища.




Включение доступа к папкам Windows OneDrive для Mac OS X

Если вы пользуетесь облачным хранилищем Microsoft OneDrive, вы легко можете сделать папки OneDrive доступными для Mac OS X. Это позволит вам загружать и скачивать файлы OneDrive в Mac OS X без дублирования их на локальном диске.

Примечания.

1. Для доступа к папкам OneDrive из Mac OS X в Windows должно быть установлено настольное приложение OneDrive. Предустановленное приложение OneDrive не предполагает общий доступ к папкам OneDrive, так как не создает локальные папки, а работает напрямую с облачным хранилищем.
2. Эта функция доступна, только если в Windows установлен компонент [Parallels Tools](#) (стр. 177).

Чтобы включить доступ к папкам Windows OneDrive для OS X, сделайте следующее:

- 1 Если вы еще не настроили OneDrive в Windows, сделайте это. Подробную информацию смотрите на сайте <http://windows.microsoft.com/en-us/skydrive/download>.
- 2 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 3 Нажмите Параметры > Общий доступ.
- 4 Выберите Разрешить доступ к папкам Windows с компьютера Mac и Разрешить общий доступ к OneDrive для Mac.
- 5 В Mac OS X Finder откройте меню Finder > Настройки и выберите Подключенные серверы.

Теперь папки Microsoft OneDrive будут отображаться как жесткие диски на рабочем столе OS X. С их помощью вы можете загружать и скачивать файлы в и из OneDrive.

Примечание. Чтобы эти общие папки были видны на рабочем столе OS X и их можно было использовать для загрузки файлов из OS X, Windows должна быть запущена.

Настройка общего доступа к приложениям и программам


Вы можете пользоваться приложениями Mac OS X, находясь в Windows, и программами Windows - находясь в Mac OS X. Например, если в окне "Открыть файл" в какой-нибудь программе Windows вы вдруг захотите открыть файл с помощью приложения Mac OS X, вы легко сможете это сделать.

Примечание. Если [Parallels Tools установлены в Linux](#) (стр. 179), вы также можете открывать файлы Mac OS X с помощью приложений Linux.

Включение общего доступа к приложениям Mac OS X

Если включен общий доступ к приложениям Mac OS X, вы можете открывать приложения Mac OS X из Windows и программы Windows - из Mac OS X.

Если нет, его можно включить следующим образом:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Параметры > Приложения.
- 3 Выберите Разрешить доступ к приложениям Mac из Windows.

После включения общего доступа к приложениям Mac OS X вы можете выполнять перечисленные ниже задачи.

Открытие файла из Windows в приложении Mac OS X

Вы можете открыть файл в приложении Mac OS X через Проводник Windows, с помощью меню Файл > Открыть или с помощью рабочего стола Windows, если виртуальная машина находится в режиме Окно или [Полный экран](#) (стр. 53). Такая возможность может пригодиться, если у вас не окажется подходящей Windows-программы для запуска файла.

- В Windows щелкните правой кнопкой мыши по файлу и выполните одно из следующих действий:
 - Выберите Открыть на Mac. Файл откроется в приложении Mac OS X по умолчанию.
 - Выберите Открыть с помощью и укажите нужное приложение.

Примечание. Эти действия доступны только для файлов, находящихся в [общих папках](#) (стр. 66).

Запуск приложения Mac через меню Windows Пуск


Откройте меню Windows Пуск и выполните одно из следующих действий:

- Нажмите Все программы > Parallels Shared Applications и выберите нужное приложение.
- Введите название приложения в поле поиска и выберите нужное приложение из предложенных вариантов.

Включение общего доступа к программам Windows

Когда включен общий доступ к программам Windows, их можно открывать с помощью Finder. Вы также можете добавить папку со всеми своими Windows-программами в Dock.

4 выполните одно из следующих действий:


- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

5 Нажмите Параметры > Приложения.

6 Выберите Разрешить доступ к приложениям Mac из Windows.

Добавление папки с программами Windows в Dock

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

2 Перейдите в раздел Параметры > Приложения.

3 Выберите опции Разрешить доступ к приложениям Windows с компьютера Mac и Показывать папку с приложениями Windows в Dock.

Настройка подпрыгивания значков в Dock

Когда значок какого-либо приложения Windows мигает на панели задач, чтобы о чем-то вас оповестить, например о новом сообщении Skype, то по умолчанию его значок также подпрыгивает на панели Dock в OS X.

Чтобы включить или отключить подпрыгивание значков приложений Windows:

1 выполните одно из следующих действий:

Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.

Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

2 Нажмите Параметры > Приложения.

3 Поставьте или уберите галочку Включить подпрыгивание значков в Dock.

Примечание. Для включения подпрыгивания значков нужно, чтобы в Windows были установлены [Parallels Tools](#) (стр. 236) и выбрана опция Разрешить доступ к приложениям Windows с компьютера Mac на панели Приложения.

Принудительное закрытие программ Windows


Если какая-либо из запущенных Windows-программ перестанет отвечать и зависнет, вы легко сможете принудительно завершить ее работу так же, как в случае с обычным приложением Mac OS X. Чтобы принудительно закрыть программу Windows, воспользуйтесь одним из следующих способов:

- Щелкните правой кнопкой по значку программы Windows в Dock, нажмите Option (Alt) и выберите Завершить принудительно.
- Нажмите Option + Command + Esc (Alt + Command + Esc), выберите нужную программу Windows и нажмите Завершить принудительно.

Примечание. Чтобы использовать принудительное завершение программ Windows, необходимо установить [Parallels Tools](#) (стр. 236).

Добавление приложений в Launchpad

Вы можете сделать так, чтобы при установке любого приложения в Windows (кроме временных), его значок автоматически добавлялся в Launchpad.

- 1 Для этого выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Параметры > Приложения.
- 3 Выберите Добавлять новые приложения в Launchpad.

Привязка файлов к приложениям

Вы можете сделать так, чтобы файлы Mac OS X с определенным расширением открывались в указанной вами программе Windows. Например, вы можете указать, чтобы файлы, заканчивающиеся на `.txt`, всегда открывались в программе Notepad для Windows.

Также вы можете настроить запуск файлов Windows в выбранных вами приложениях Mac OS X.

Привязка файлов Mac OS X к программам Windows

Чтобы разово открыть файл Mac OS X с помощью программы Windows:

- 1 Щелкните правой кнопкой по файлу в Finder и выберите Открыть в программе.
- 2 Выберите нужную программу Windows.

Если в списке нет нужной программы, нажмите Выбрать программу и выберите программу из папки `/имя пользователя/Программы (Parallels)/Windows Applications`.

Вы также можете открыть файл Mac OS X в программе Windows, просто перетащив его на значок нужной программы в Dock.

Чтобы привязать все файлы одного типа к определенной программе Windows:

- 1 Щелкните правой кнопкой (или левой - удерживая клавишу Control) по файлу и выберите Свойства.
- 2 Щелкните по треугольнику рядом с пунктом Открывать в программе, чтобы раскрыть этот раздел.
- 3 Выберите нужную программу Windows из выпадающего списка.

Если в списке нет нужной программы, нажмите Выбрать программу и выберите программу из папки `/имя пользователя/Программы (Parallels)/Windows Applications`.

- 4 Нажмите Настроить.

Теперь если вы дважды щелкните по файлу с таким расширением (в нашем случае - `.txt`) в Finder, этот файл откроется в выбранной вами программе Windows. Если в этот момент Windows будет выключена, приостановлена или поставлена на паузу, при двойном щелчке по файлу она будет запущена. После загрузки Windows файл откроется в соответствующей программе.

Привязка файлов Windows к программам Mac OS X

Чтобы разово открыть файл Windows с помощью программы Mac OS X:

- Щелкните правой кнопкой по файлу в Windows, выберите Открыть с помощью и выберите программу.

Чтобы привязать все файлы одного типа к определенной программе Mac OS X:

1. Щелкните правой кнопкой по файлу в Windows, выберите Открыть с помощью и нажмите Выбрать программу.
2. Выберите нужную программу, поставьте галочку Использовать выбранную программу для всех файлов такого типа и нажмите ОК.

Примечание. Для привязки файлов к программам необходимо, чтобы были установлены [Parallels Tools](#) (стр. 236). Обычно они установлены по умолчанию. Кроме того, должна быть отключена опция Изолировать Mac от Windows (стр. 115) и включен [общий доступ к приложениям Windows](#) (стр. 73).

Выбор программы для открытия интернет-ссылок


По умолчанию при нажатии на ссылку (например, адрес веб-страницы) в Windows или Mac OS X она открывается в текущей операционной системе и в том приложении, которое назначено по умолчанию для этого типа ссылки.

Вы можете сделать так, чтобы ссылки определенного типа всегда открывались только в Mac OS X или только в Windows. Например, можно указать, чтобы веб-страницы всегда открывались в Internet Explorer, даже если ссылка была нажата в приложении Mac OS X.

Примечание. Для использования этой функции необходимо [установить Parallels Tools](#) (стр. 236). Обычно они установлены по умолчанию.

Чтобы выбрать программу для открытия интернет-ссылок:

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

2 Нажмите Параметры > Приложения.

3 Щелкните по выпадающему списку напротив нужного типа ссылки. Если на экране нет нужного вам типа ссылки, нажмите Все приложения. Доступные типы ссылок:


- Веб-страницы: веб-страницы, доступные по протоколам HTTP и HTTPS.
- E-mail: ссылки, открывающие окно создания сообщения соответствующему адресату.
- Группы новостей: ссылки в формате news . , которые обычно открываются в программе для просмотра новостей.
- FTP: ресурсы, доступные по протоколу FTP.
- RSS: ссылки на регулярно обновляемые ресурсы, например блоги и подкасты.
- Удаленный доступ: ресурсы, доступные по протоколам Telnet и Secure Shell (SSH).

4 Выберите один из следующих вариантов:

- По умолчанию. Ссылки будут открываться в программе, назначенной по умолчанию в той операционной системе, в которой вы нажмете на ссылку.
- Открывать в Windows. Ссылки, нажимаемые в Mac OS X или Windows, будут открываться в программе Windows, назначенной по умолчанию для данного типа ссылки.
- Открывать на Mac. Ссылки, нажимаемые в Mac OS X или Windows, будут открываться в программе Mac OS X, назначенной по умолчанию для данного типа ссылки.

Как при работе в Safari открыть текущую страницу в Internet Explorer

Некоторые веб-страницы лучше всего отображаются в браузере Internet Explorer. Если вы пользуетесь браузером Safari, вы можете в любой момент открыть текущую страницу в Internet Explorer следующим образом:

- Находясь в Safari, нажмите кнопку Открыть в IE , расположенную на панели инструментов.

Если Windows еще не открыта, она будет запущена, а текущая веб-страница откроется в Internet Explorer.

Настройка общего доступа к внешним носителям данных и томам

Когда вы подключаете внешний носитель данных, например USB-диск, к компьютеру Mac, содержимое этого носителя становится доступно для приложений Mac OS X.

С помощью SmartMount вы можете настроить автоматическое подключение носителей данных и томов к Windows, чтобы их содержимое было доступно и в Mac OS X, и в Windows.


Когда включена функция SmartMount, к Windows автоматически подключаются следующие объекты:

- **Съемные диски:** Внешние носители данных, например, жесткие диски USB и флеш-накопители USB.
- **Дисководы CD/DVD:** Дисководы CD и DVD или образы CD/DVD (файлы с расширением .dmg, .iso, .img и т.д.).
- **Сетевые папки:** Папки, доступные по сети.

Чтобы включить SmartMount:

5 [Запустите Windows](#). (стр. 37)

6 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

7 Нажмите Параметры > Общий доступ.

8 Выберите Подключить тома Mac к Windows.

Когда вы подключаете устройство для хранения данных или том, они подключаются как сетевые диски. Например, USB-накопитель, вставленный в ваш Mac, будет доступен как из папки /Volumes в Mac OS X, так и в списке дисков в окне Мой компьютер на виртуальной машине с Windows.

Примечание. Права доступа к подключенному устройству из Windows соответствуют правам доступа к этому устройству в Mac OS X. Например, если вы можете просматривать и сохранять файлы на флеш-накопитель USB в Mac OS X, вы можете делать это и в Windows. Есть только одно исключение: независимо от настроек доступа Mac OS X не может записывать данные на тома NTFS.

Использование образа диска и виртуального дисковода DVD

Во время работы в Windows вы можете подключать к виртуальному DVD-дисководу Windows нужные вам образы дисков - так же, как в случае с настоящим DVD и физическим дисководом. Чтобы это сделать:

- 1 В Проводнике Windows откройте Компьютер или Мой компьютер, щелкните правой кнопкой по значку дисковода DVD и нажмите Выбрать образ диска.
- 2 Найдите нужный образ диска и нажмите Открыть.

Примечание. Эта функция доступна только для виртуальных машин с установленными [Parallels Tools](#) (стр. 236).

Применение настроек родительского контроля Mac OS X к Windows

Если у вас есть права администратора в Mac OS X, вы можете запретить остальным пользователям вашего Mac пользоваться определенными программами Windows или открывать определенные сайты.

Чтобы это сделать:

- 1 В Mac OS X выберите меню Apple > Системные настройки и нажмите Родительский контроль.
- 2 Если замок внизу окна закрыт, щелкните по нему и введите имя и пароль администратора.
- 3 Выберите учетную запись, права которой вы хотите ограничить, нажмите Включить родительский контроль и настройте необходимые параметры. Если вы хотите, чтобы пользователь мог пользоваться программами Windows, выберите Parallels Desktop в списке разрешенных приложений.

Более подробную информацию смотрите в Справке Mac OS X.

Привязка медиа-файлов к приложениям Windows 8

Когда вы устанавливаете Windows 8, Parallels Desktop привязывает большинство типов медиа-файлов (фотографии, изображения, музыку, видео) к стандартным настольным приложениям Windows.

Если вы хотите, чтобы медиа-файлы по умолчанию открывались в приложениях Windows 8, сделайте следующее:

- 1 Запустите Windows 8.
- 2 Щелкните правой кнопкой (или левой, удерживая клавишу Control) в любой области начального экрана и нажмите Все приложения.
- 3 Откройте Панель управления.
- 4 Выберите Программы > Программы по умолчанию > Сопоставление типов файлов или протоколов с конкретными программами.
- 5 В списке расширений файлов выберите то расширение, для которого вы хотите изменить программу по умолчанию, затем нажмите Изменить программу и выберите нужную программу.

Мышь, трекпад и клавиатура

Parallels Desktop позволяет настроить мышь, трекпад или клавиатуру согласно вашим предпочтениям.

Вы также можете использовать жесты трекпада или Apple Remote для управления программами Windows - аналогично приложениям Mac OS X.

Подробную информацию смотрите далее в этом руководстве.

Имитация правой и средней кнопки мыши

Многие задачи в Windows, например вызов контекстного меню, выполняются с помощью правой кнопки мыши.

По умолчанию правый щелчок в Parallels Desktop выполняется путем удержания клавиш Shift+Control и левого щелчка. Это сочетание клавиш можно изменить.

Вы также можете настроить правый щелчок для трекпада, а если вы пользуетесь мышью Apple Mighty Mouse (входит в комплект настольных компьютеров Apple, выпущенных в 2005-2009гг) или Magic Mouse (входит в комплект современных компьютеров Apple), функцию правого щелчка для нее нужно будет включить в системных настройках.

Большинство остальных моделей поддерживают правый щелчок по умолчанию.

Имитация правой кнопки мыши с помощью трекпада

- 1 В меню Apple выберите Системные настройки и нажмите Трекпад.
- 2 В списке действий, выполняемых двумя пальцами, поставьте галочку Имитация правой кнопки.

Теперь для имитации правого щелчка вам достаточно будет нажать двумя пальцами на трекпад.

Имитация правой кнопки мыши с помощью Apple Mighty Mouse

- 1 В меню Apple выберите Системные настройки и нажмите Мышь или Клавиатура и мышь.
- 2 В меню справа от изображения мыши выберите Вспомогательная кнопка.


Теперь вы можете выполнять правый щелчок нажатием на правую сторону мыши.

Имитация правой кнопки мыши с помощью Apple Magic Mouse

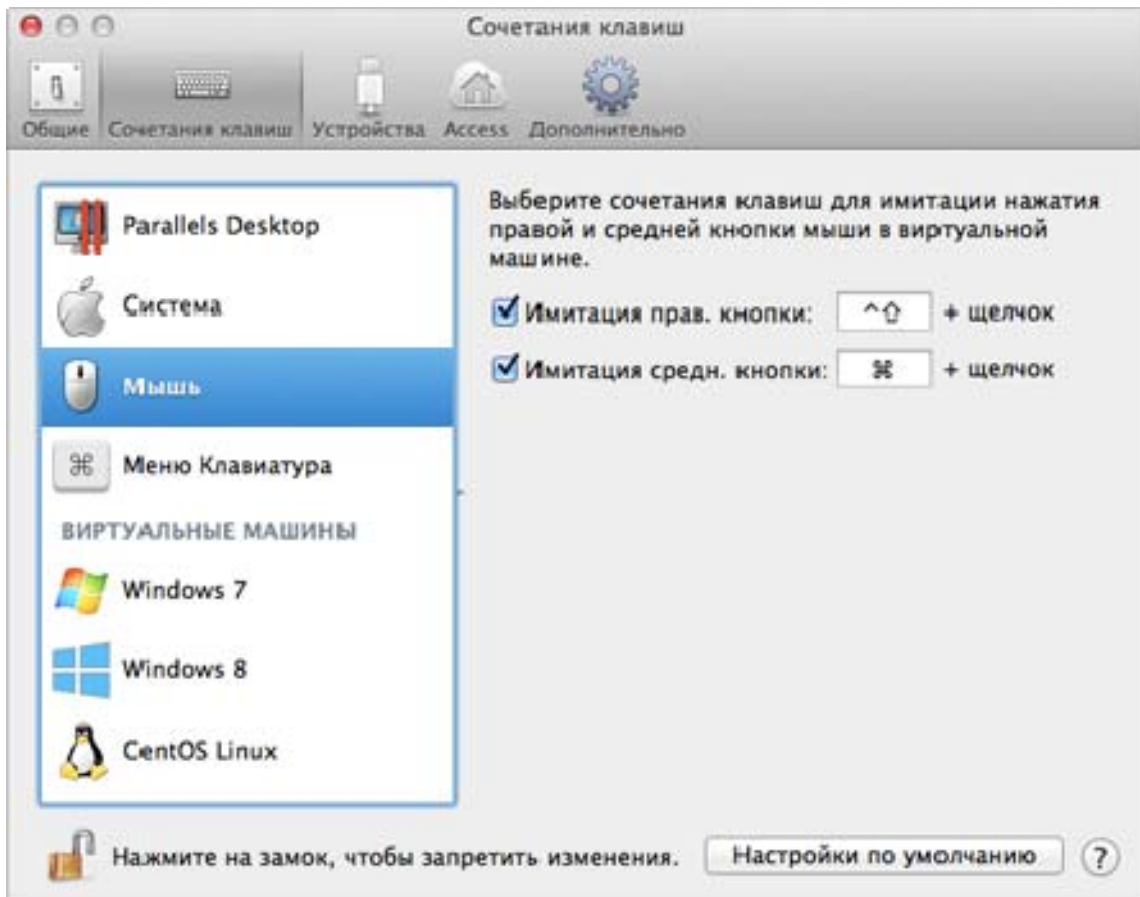
- 1 В меню Apple выберите Системные настройки и нажмите Мышь или Клавиатура и мышь.
- 2 Выберите Двойное нажатие.

Теперь вы можете выполнять правый щелчок нажатием на правую сторону мыши.

Выбор сочетания клавиш для имитации правого и среднего щелчка

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настройки.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > Настройки.

- 2 Нажмите Сочетания клавиш.
- 3 Если нужно, щелкните по значку замка и введите пароль администратора.
- 4 В боковой панели выберите пункт Мышь.



- 5 Поставьте галочку Имитация прав. кнопки или Имитация средн. кнопки.
- 6 Щелкните по текстовому полю и нажмите нужное сочетание клавиш.


Вы можете использовать любое сочетание клавиш Control, Option (Alt), Shift и Command.

Управление программами с помощью трекпада и Apple Remote




Для удаленного управления программами Windows можно использовать функцию Apple Remote. Если вы пользуетесь портативным компьютером Apple, например MacBook, или у вас есть устройство Apple Magic Trackpad, вы можете управлять некоторыми программами Windows с помощью жестов, таких как смахивание влево или вправо.
















Примечание. Смахивание тремя пальцами можно использовать в программах Windows, только если приложение Parallels Desktop установлено в Mac OS X Snow Leopard. В Mac OS X Lion и выше этот жест по умолчанию используется для перехода между полноэкранными приложениями и пространствами.






Чтобы включить Apple Remote, сделайте следующее:

- 1 [Запустите Windows](#) (стр. 37).
- 2 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если сверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 3 Перейдите в раздел Параметры и нажмите Дополнительно.
- 4 Поставьте галочку Включить напротив пункта Apple Remote.

В следующей таблице приведены команды для управления наиболее популярными программами Windows.

Действие	Клавиша/кнопка мыши	Apple Remote	Жест
Общие			
Прокрутка	Стрелка вверх, вниз, влево, вправо	отсутствует	Смахивание двумя пальцами вверх, вниз, влево, вправо
Microsoft Power Point			
Запустить слайд-шоу	F5		отсутствует
Остановить слайд-шоу	Esc		отсутствует
Выполнить следующий эффект анимации или перейти на следующий слайд	N, Enter, Page Down, стрелка вправо, стрелка вниз, пробел (или щелчок мыши)		Смахивание вправо тремя пальцами
Выполнить предыдущий эффект анимации или вернуться на предыдущий слайд	P, Page Up, стрелка влево, стрелка вверх, Backspace		Смахивание влево тремя пальцами
Приближение/удаление	Ctrl+прокрутка колесика мыши вверх/вниз	отсутствует	Сведение/разведение пальцев

Microsoft Word/Excel			
Приближение/удаление	Ctrl+прокрутка колесика мыши вверх/вниз	отсутствует	Сведение/разведение пальцев
Windows Media Player			
Проигрывание/пауза	Пробел		отсутствует
Перейти к следующей песне	Ctrl+F		Смахивание вправо тремя пальцами
Перейти к предыдущей песне	Ctrl+B		Смахивание влево тремя пальцами
Увеличить громкость	F8, стрелка вверх, прокрутка колесика мыши вверх		отсутствует
Уменьшить громкость	F9, стрелка вниз, прокрутка колесика мыши вниз		отсутствует
Media Player Classic (k-lite)			
Проигрывание/пауза	Пробел		отсутствует
Увеличить громкость	F8, стрелка вверх, прокрутка колесика мыши вверх		отсутствует
Уменьшить громкость	F9, стрелка вниз, прокрутка колесика мыши вниз		отсутствует
Winamp			
Проигрывание/пауза	X - запуск, C - пауза		отсутствует
Увеличить громкость	Стрелка вверх, прокрутка колесика мыши вверх		отсутствует
Уменьшить громкость	Стрелка вниз, прокрутка колесика мыши вниз		отсутствует
Microsoft Internet Explorer			
Переход на предыдущую страницу	Backspace, Option+Стрелка влево (Alt+Стрелка влево)	отсутствует или 	Смахивание вправо тремя пальцами
Переход на следующую страницу	Option+Стрелка вправо (Alt+Стрелка вправо)	отсутствует или 	Смахивание влево тремя пальцами
Приближение/удаление	Ctrl+прокрутка колесика мыши вверх/Ctrl+прокрутка колесика мыши вниз	отсутствует	Сведение/разведение пальцев
Mozilla Firefox			
Переход на предыдущую страницу	Backspace, Option+Стрелка влево (Alt+Стрелка влево)	отсутствует или 	Смахивание вправо тремя пальцами
Переход на следующую страницу	Option+Стрелка вправо (Alt+Стрелка вправо)	отсутствует или 	Смахивание влево тремя пальцами


			
Приближение/удаление	Ctrl+прокрутка колесика мыши вверх/вниз или Ctrl+знак плюс/знак минус	отсутствует	Сведение/разведение пальцев
Программа просмотра изображений и факсов Windows			
Следующее изображение	Стрелка вправо		Смахивание вправо тремя пальцами
Предыдущее изображение	Стрелка влево		Смахивание влево тремя пальцами
Приближение/удаление	"+"/"-"	 или 	Сведение/разведение пальцев
Поворот по часовой стрелке	Ctrl+K	отсутствует	Поворот вправо двумя пальцами
Поворот против часовой стрелки	Ctrl+L	отсутствует	Поворот влево двумя пальцами

Использование сочетаний клавиш

Операционные системы Mac OS X и Windows поддерживают множество сочетаний клавиш. Например, в Mac OS X можно закрыть текущее приложение, нажав сочетание клавиш Command и Q.

Чтобы ввести сочетание клавиш, просто нажмите нужные клавиши на клавиатуре.

Кроме того, сочетания клавиш можно вводить следующими способами:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню, выберите Устройства > Клавиатура и выберите нужное сочетание клавиш.
- Выберите Устройства > Клавиатура и выберите нужное сочетание клавиш.

Эти способы особенно актуальны для тех сочетаний, которые включают клавиши, отсутствующие на клавиатуре Mac, например Alt + PrintScreen.

Примечание. Чтобы использовать клавиши F1-F12 на MacBook, нажмите клавишу Fn и, удерживая ее, нажмите клавишу F.


Настройка сочетаний клавиш

По умолчанию в настройках Parallels Desktop основные сочетания клавиш Mac OS X соответствуют аналогичным сочетаниям клавиш в Windows. Это значит, что если вы, например, привыкли копировать текст с помощью клавиш Command-C, вам не придется переходить на сочетание Control-C, используемое в Windows.

Кроме того, вы можете использовать и настраивать сочетания клавиш для переключения между режимами Coherence, Полный экран и Окно, а также для показа/скрытия Parallels Desktop.

Настройка сочетаний клавиш

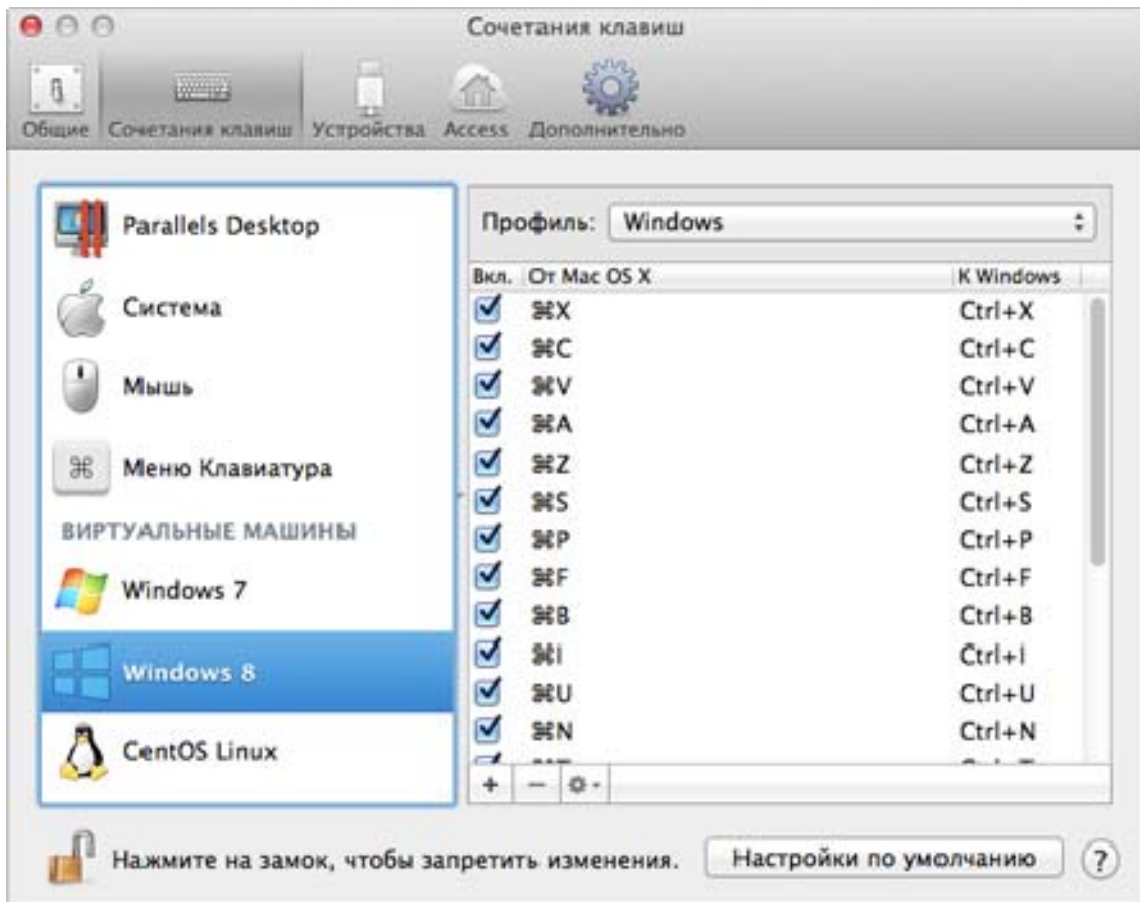
1 Выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настройки.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > Настройки.


2 Нажмите Сочетания клавиш.

3 В боковой панели выберите Windows.



Или, если вы пользуетесь другой операционной системой и хотите настроить сочетания клавиш для нее, выберите нужную виртуальную машину.



В левой колонке перечислены сочетания клавиш, а в правой - соответствующие им действия в виртуальной машине.

- 4 Если замок внизу окна закрыт, щелкните по нему и введите пароль администратора.
- 5 выполните одно из следующих действий:
 - Чтобы изменить существующее сочетание клавиш, дважды щелкните по нему или выделите его и нажмите Изменить . Щелкните по тем вспомогательным клавишам, которые вы хотите использовать. Если нужно, измените значение в текстовом поле.



- Чтобы удалить сочетание клавиш, выделите его и нажмите Удалить .
- Чтобы добавить сочетание клавиш, нажмите Добавить .

Если вы пользуетесь несколькими операционными системами в Parallels Desktop, вы можете [создать клавиатурный профиль](#) (стр. 168) для каждой из них.

Примечание. 1. Некоторые сочетания клавиш недоступны для редактирования и удаления.

2. Некоторые сочетания клавиш для Mac не имеют аналогов в Windows, например, для вызова режима просмотра Expose в Mac OS служат клавиши F11 или Fn+F11, но в Windows нет клавиш или комбинаций клавиш, которые позволили бы выполнить это действие, так как в Windows нет функции Expose.

Включение и отключение сочетаний клавиш Mac OS X


В Mac OS X функциональные клавиши F1, F2, F3 и так далее отвечают за такие действия, как активация функций Dashboard и Mission Control, настройка яркости экрана и регулировка громкости. По умолчанию, когда в фокусе находится одно из приложений Windows, эти функциональные клавиши, а также остальные системные сочетания клавиш Mac (такие как Cmd + Tab) продолжают активировать функции Mac OS X.

Чтобы указать, функции какой из операционных систем (OS X или Windows) должны активироваться функциональными клавишами и системными сочетаниями клавиш OS X, сделайте следующее:

- 6 В боковой панели выберите пункт Система.
- 7 В меню Когда использовать выберите один из следующих вариантов:
 - Всегда. Когда в фокусе находится Windows или одно из приложений Windows, функциональные клавиши и системные сочетания клавиш всегда активируют только функции Windows.
 - Никогда. Функциональные клавиши и другие системные сочетания клавиш всегда активируют только функции OS X.
 - Когда активна VM. Когда вы работаете с Windows, системные клавиши, не поддерживаемые в Windows (например, Control+стрелка вверх для вызова Mission Control), активируют функции OS X. Если в качестве гостевой ОС также выступает OS X и она или одно из ее приложений находится в фокусе, то в гостевой версии OS X будут работать только стандартные системные сочетания клавиш OS X.

Настройка меню Клавиатура

В режиме Окно вы можете указать сочетания клавиш, открыв меню Устройства > Клавиатура и затем выбрав нужное сочетание клавиш. Чтобы настроить список доступных сочетаний клавиш, сделайте следующее:




- 8 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настройки.

- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > Настройки.

9 Нажмите Сочетания клавиш > Меню Клавиатура.

10 Если замок внизу окна закрыт, щелкните по нему и введите пароль администратора.

11 выполните одно из следующих действий:

- Чтобы добавить сочетание клавиш, нажмите Добавить .
- Чтобы удалить сочетание клавиш из меню Клавиатура, выделите его и нажмите Удалить .
- Чтобы изменить существующее сочетание клавиш, дважды щелкните по нему или выделите его и нажмите Изменить . Щелкните по тем вспомогательным клавишам, которые вы хотите использовать. Если нужно, измените значение в текстовом поле.

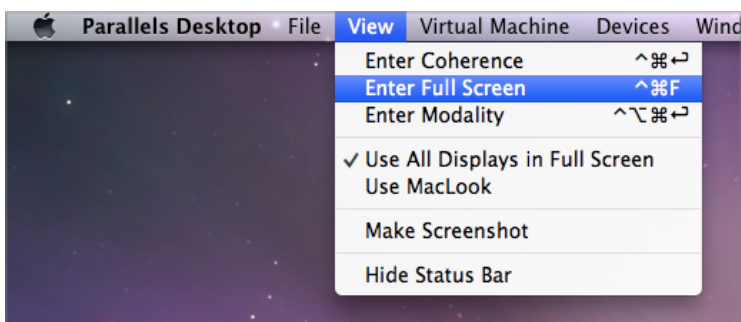


Создание новых сочетаний клавиш

Для быстрого выполнения некоторых действий в Parallels Desktop можно использовать определенные сочетания клавиш. Например, чтобы переключить Windows в полноэкранный режим, достаточно просто нажать клавиши Command-Ctrl-F. Вы можете использовать уже существующие сочетания клавиш (см. Parallels Desktop > Настройки > Сочетания клавиш > Parallels Desktop), а также создавать собственные.

Чтобы создать новое сочетание клавиш:

- 1** Посмотрите, как называется действие, для которого вы хотите создать сочетание клавиш, в меню Parallels Desktop. Например, если вы хотите создать новое сочетание клавиш для переключения в полноэкранный режим, то, открыв меню Parallels Desktop Вид, вы увидите, что соответствующий пункт называется Перейти в полноэкранный режим:



- 2 В Mac OS X откройте меню Apple > Системные настройки.
- 3 В системных настройках нажмите Клавиатура > Сочетания клавиш.
- 4 В боковой панели выберите пункт Сочетания клавиш программ и нажмите кнопку Добавить .
- 5 Если вы хотите, чтобы новое сочетание клавиш работало только для Parallels Desktop, то в меню Программа нужно выбрать Parallels Desktop. Если вы оставите выбранным вариант Все программы, это сочетание клавиш будет работать для всех программ, в которых есть операция с таким же названием.
- 6 Введите название пункта меню с шага 1.

Важно. Название операции нужно вводить в точности так, как оно написано в меню Parallels Desktop, иначе сочетание клавиш работать не будет.

- 7 Поставьте курсор в поле Сочетание клавиш и нажмите нужные клавиши.

Примечания:

1. Для тех действий, название которых меняется в зависимости от состояния Parallels Desktop, например Перейти в полноэкранный режим и Оконный режим, нужно создавать отдельные сочетания клавиш.

2. Вы также можете создавать сочетания клавиш для работы с приложениями Windows (и других гостевых ОС) в режиме [Coherence](#) (стр. 48). Чтобы узнать название той или иной операции в приложении Windows, запустите его, переключите Windows в режим Coherence и найдите необходимую операцию в меню приложения, как описано выше, на шаге 1.

Выбор языка ввода для Windows в OS X

Когда вы работаете с Windows или одним из Windows-приложений, выбранный в Windows язык ввода отображается в строке меню OS X. Это особенно удобно при работе в режиме [Coherence](#) (стр. 48), когда рабочий стол гостевой ОС полностью скрыт.



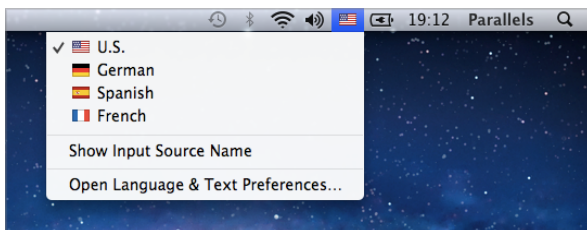
Как только вы переключаетесь на Mac, язык ввода в строке меню OS X меняется обратно на тот язык, который был выбран до начала работы с Windows.

Для нормальной работы этой функции необходимо, чтобы на виртуальной машине был установлен компонент [Parallels Tools](#) (стр. 177), а в Windows и OS X был доступен одинаковый набор языков ввода. Информацию о том, как добавлять языки ввода, смотрите, пожалуйста, в справочной документации соответствующих операционных систем.

Смена языка ввода Windows через строку меню OS X

Чтобы изменить язык ввода Windows через строку меню OS X:

- 1 Щелкните в окне Windows или приложения Windows, чтобы сделать его активным.
- 2 Выберите нужный язык в Меню ввода, доступном в строке меню OS X.



Примечание. Язык, который вы выбираете в Меню ввода, также должен быть доступен в Windows. Чтобы узнать, как добавить язык в список источников ввода в Windows, смотрите, пожалуйста, справку Windows.

Если в строке меню OS X нет Меню ввода, его можно добавить туда следующим образом:

- 1 В Mac OS X выберите меню Apple > Системные настройки и нажмите Язык и текст.
- 2 Нажмите Источники ввода.
- 3 В боковой панели выберите один или несколько необходимых вам языков.
- 4 Поставьте галочку Показать Меню ввода в строке меню.

Настройки мыши и клавиатуры

С помощью настроек Мышь и клавиатура вы можете:

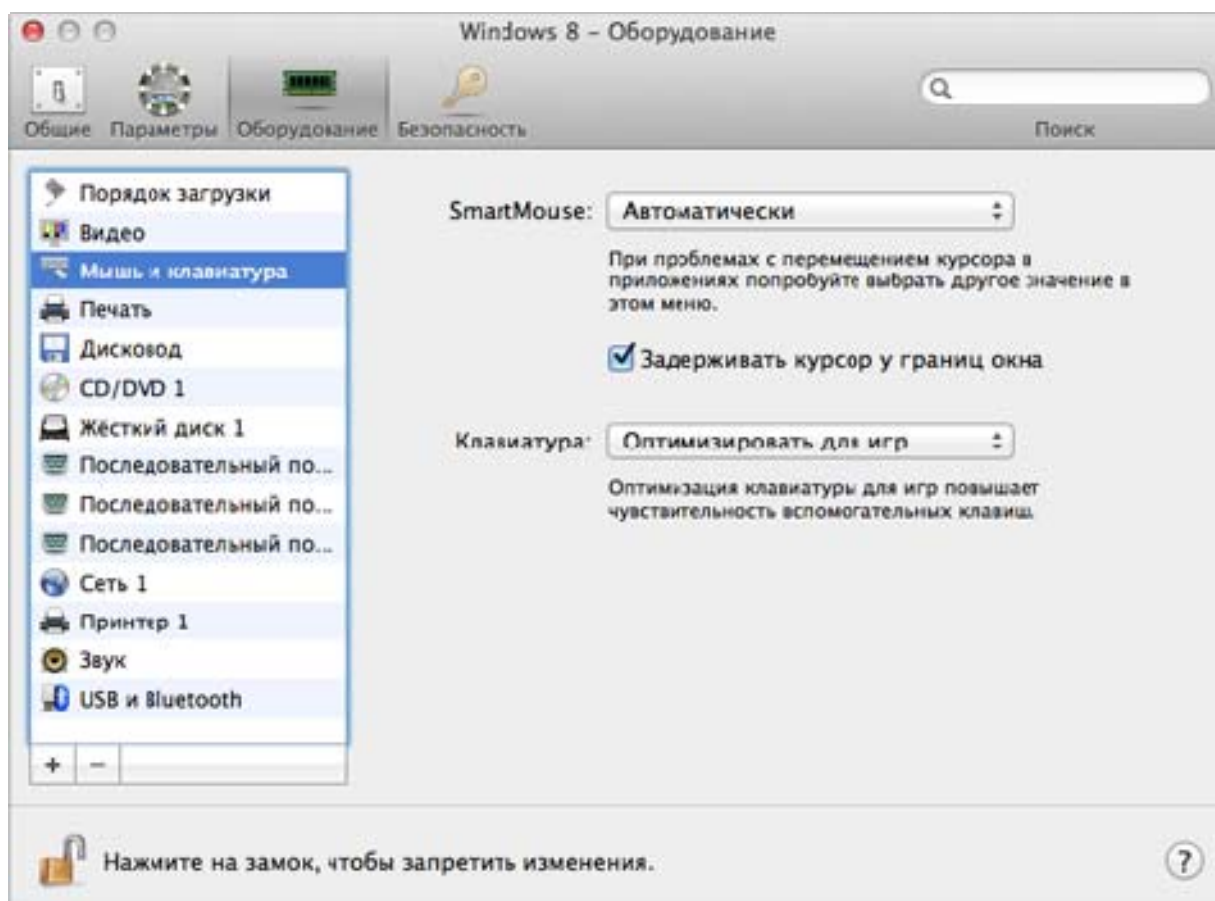
- Указать, нужно ли оптимизировать движения курсора в играх.
- Указать, нужно ли придерживать курсор у краев окна в режиме [Окно](#) (стр. 53).
- Указать, нужно ли оптимизировать вспомогательные клавиши в играх.

Чтобы открыть настройки Мышь и клавиатура:

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

2 Нажмите Оборудование и на боковой панели выберите Мышь и клавиатура.



SmartMouse

С помощью меню SmartMouse вы можете выбрать поведение мыши во время прохождения игр в виртуальной машине:

- Автоматически. Это рекомендуемая настройка, выбранная по умолчанию. Когда вы работаете с приложениями гостевой ОС, курсор мыши свободно перемещается между гостевой операционной системой и Mac OS X. А когда запускаете какую-либо игру, курсор автоматически запирается в пределах окна виртуальной машины (чтобы вы по ошибке не переместили его в Mac OS X) и автоматически же освобождается после закрытия игры.
- Оптимизировать для игр. Если при прохождении игр ваш курсор случайно попадает в Mac OS X, выберите эту опцию, и он будет работать только в виртуальной машине.
- Не оптимизировать для игр. В редких случаях SmartMouse может принять за игру обычное приложение, из-за чего в нем начинает неправильно работать мышь. Если у вас возникает такая проблема, выберите опцию Не оптимизировать для игр.

Задержка курсора у границ окна

Во время работы с виртуальной машиной в режиме [Окно](#) (стр. 53) у вас может часто возникать необходимость перемещать курсор к краям окна виртуальной машины для вызова различных функций, таких как меню Пуск в Windows 8, скрытая панель задач в Windows XP или строка меню в OS X при включенном полноэкранном режиме.

Опция **Задерживать курсор у границ окна** позволяет ненадолго притормаживать курсор у границ окна виртуальной машины, чтобы он не выходил за его пределы по ошибке. Чтобы все же вывести курсор за пределы окна, просто сделайте более быстрое движение мышью.

Оптимизация вспомогательных клавиш

Если при прохождении игр вы активно пользуетесь вспомогательными клавишами Option (Alt), Ctrl и Shift, то в меню Клавиатура выберите опцию **Оптимизировать для игр**. Это позволит быстрее обрабатывать сигналы от этих клавиш.

Примечание. Мы не рекомендуем включать эту опцию, когда вы не играете в игры.

Подключение внешних устройств

Parallels Desktop позволяет использовать в Windows устройства USB, Thunderbolt и FireWire.

При подключении внешних устройств к Mac многие из них, например мыши и принтеры, по умолчанию становятся доступны и в Windows, и в Mac OS X.

Некоторые внешние устройства, такие как Apple iPhone, могут одновременно использоваться или только приложениями Mac OS X, или только программами Windows. При подключении такого устройства вы можете выбрать, в какой ОС вы хотите его использовать.

Чтобы подключить внешнее устройство:

- 1 Подключите устройство к компьютеру Mac.
- 2 Если Windows запущена и устройство не может одновременно использоваться и в Windows, и в Mac OS X, вам будет предложено выбрать, к какой ОС вы хотите его подключить. Чтобы использовать устройство с приложениями Mac OS X, щелкните по значку Mac. Чтобы использовать его с программами Windows, щелкните по экрану Windows.



Вы можете подключить к Mac до 12 устройств [USB 3.0](#) (стр. 233), 15 устройств USB 2.0 и 32 устройств USB 1.1 и использовать их в Windows. Вы можете подключить и использовать до 30 USB-принтеров.

Важно. Для использования некоторых USB-устройств в программах Windows может потребоваться установка специальных драйверов. Драйвер того или иного устройства обычно можно скачать на сайте его производителя.

Кроме того, вы можете [указать, что должно происходить при подключении новых внешних устройств](#), и [закрепить определенные внешние устройства за Mac OS X или Windows](#) (стр. 99).

Подключение устройства для чтения карт общего доступа

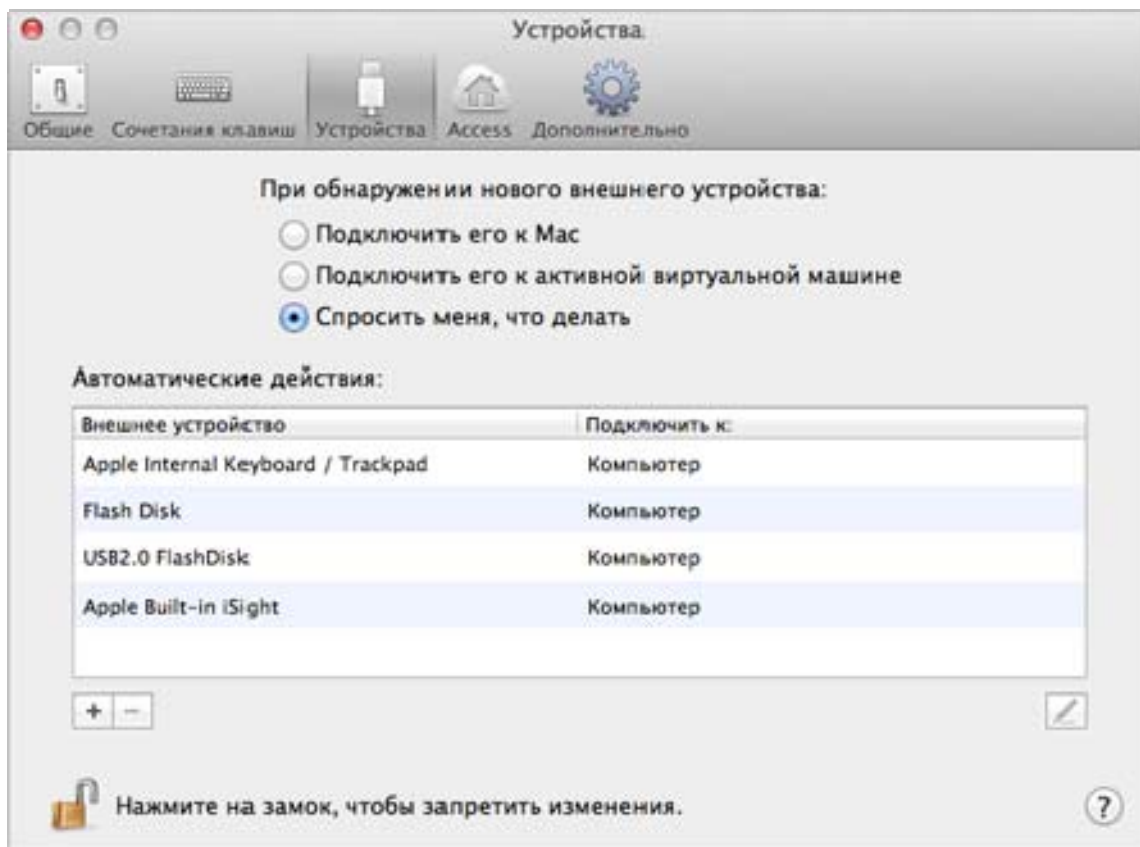
Устройство для чтения карт общего доступа (САС) может работать одновременно в Mac OS X и Windows.

- 1 Подключите устройство для чтения САС к вашему Mac.
- 2 Когда вам будет предложено выбрать Windows или Mac, щелкните по экрану Windows. Устройство для чтения САС станет доступно в Windows и Mac OS X.


Настройка параметров устройств

В разделе Устройства настроек Parallels Desktop вы можете:

- Выбрать действие при подключении нового устройства USB, Thunderbolt или FireWire к компьютеру Mac.
- Закрепить конкретное внешнее устройство за Mac OS X или Windows.
- Выберите подключать внешние NTFS-диски Windows к Mac.



Чтобы открыть настройки устройств:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настройки.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > Настройки.
- 2 Нажмите Устройства.

Выбор действия при подключении нового внешнего устройства к компьютеру Mac

Выберите один из следующих вариантов:

- Подключить его к Mac. Новые внешние устройства автоматически становятся доступны для приложений Mac OS X.
- Подключить его к активной виртуальной машине. Новые внешние устройства автоматически становятся доступны для программ Windows. Если на момент подключения устройства Windows будет выключена, оно будет подключено к Mac OS X.
- Спросить меня, что делать. При каждом подключении внешнего устройства вам будет предложено выбрать, к чему вы хотите его подключить - к Windows или Mac.

Закрепление внешнего устройства за Mac OS X или Windows

Если вы хотите, чтобы то или иное внешнее устройство всегда подключалось к Mac OS X или Windows, вы можете назначить для него автоматическое действие с помощью приведенных ниже инструкций. Для этого нужно, чтобы устройство было уже хотя бы раз подключено к вашему Mac.

- 1 Нажмите кнопку Добавить (+) внизу окна.
- 2 Выберите устройство из списка.
- 3 Дважды щелкните по нужному слову в колонке Подключить к. Появится список вариантов для выбора.
- 4 выполните одно из следующих действий:
 - Чтобы устройство всегда подключалось к Mac OS X, выберите Компьютер.
 - Чтобы устройство всегда подключалось к Windows, выберите Windows.

Чтобы отменить назначенный выбор, выберите устройство в колонке Внешнее устройство и нажмите Удалить (-).

Важно. Для использования некоторых внешних устройств в программах Windows может потребоваться установка специальных драйверов. Драйвер того или иного устройства обычно можно скачать на сайте его производителя.

Подключение внешних NTFS-дисков Windows к Mac


Если вы подключите внешний диск NTFS к Windows, вы можете сделать его доступным и в OS X. Для этого выберите подключать внешние NTFS-диски Windows к Mac.

Подключение устройств Bluetooth

Parallels Desktop позволяет подключать устройства Bluetooth напрямую к Windows.

Перед подключением устройства Bluetooth необходимо включить Bluetooth.

Чтобы включить Bluetooth:

- 5 Если Bluetooth в Mac OS X отключен, включите его. Откройте меню Apple > Системные настройки и нажмите Bluetooth. Поставьте галочку Включен.
- 6 Перейдите в Parallels Desktop и [запустите Windows](#) (стр. 37), если она еще не запущена.
- 7 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 8 Откройте раздел Оборудование и нажмите USB и Bluetooth в боковой панели.
- 9 Поставьте галочку Устройства Bluetooth.

После включения Bluetooth вы можете подключать устройства Bluetooth к вашему компьютеру, и они будут работать как с Windows, так и с Mac OS X. Инструкции по подключению того или иного устройства Bluetooth смотрите в его сопутствующей документации.

В Windows 7 вы можете переслать файл на подключенное устройство Bluetooth, поддерживающее прием файлов, щелкнув правой кнопкой по нужному файлу и выбрав Отправить > Bluetooth.

Помимо Windows, устройства Bluetooth можно подключать к любым другим гостевым операционным системам (Linux и Mac OS X) с поддержкой адаптеров USB Bluetooth.

Печать из Windows

По умолчанию Windows использует тот же принтер, что Mac OS X. Просто отправьте документ на печать, как вы это обычно делаете.

Вы также можете назначить Windows другой принтер. Настройку печати в Windows можно выполнить несколькими способами:

- Использовать принтер, подключенный к Mac.
- Подключить локальный принтер с помощью Apple Bonjour.
- Подключить сетевой принтер.
- Подключить USB-принтер напрямую к Windows.

Использование принтера, подключенного к Mac

Вы можете печатать из Windows с помощью любого принтера, подключенного к Mac.

Примечание. Эта возможность также доступна для виртуальных машин Linux, в которых установлены [Parallels Tools](#) (стр. 179).

Чтобы распечатать документ из программы Windows:


- Откройте документ и просто распечатайте его привычным вам способом (например, с помощью меню Файл > Печать).

В окне печати вы можете выбрать любой принтер, подключенный к Mac.

Выбор принтера по умолчанию

По умолчанию Windows использует тот же принтер по умолчанию, что Mac OS X. Чтобы назначить Windows другой принтер по умолчанию, выполните одно из следующих действий:

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

2 Нажмите Оборудование и выберите Печать.


Примечание. Раздел Печать доступен только для Windows 2000 и выше.

3 Отключите опцию Синхронизировать принтер по умолчанию.

Теперь вы можете назначить Windows новый принтер по умолчанию, как вы это обычно делаете.

Использование принтеров, подключенных к Mac

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

2 Нажмите Оборудование и выберите Печать.

3 Выберите Добавить все принтеры Mac.

Добавление принтера в Linux

Процедура добавления принтера в гостевой операционной системе Linux зависит от дистрибутива Linux. В этом примере описана настройка принтера на виртуальной машине с RHEL 5.4 Server, однако вы можете использовать эти инструкции как основу при добавлении принтера на виртуальные машины с другими версиями Linux:

- 1 Запустите виртуальную машину с Linux.

Примечание. После успешного входа вам нужно войти как root или получить root-полномочия. Если вы этого не сделаете, вам нужно будет ввести root-пароль при запуске инструмента `system-config-printer` на следующем шаге.

- 2 Запустите инструмент `system-config-printer` одним из следующих способов:

- Нажмите System > Administration > Printing; или
- Запустите Терминал и введите следующую команду:

```
system-config-printer
```

- 3 В появившемся окне нажмите New Printer.
- 4 В следующем окне введите имя принтера. Под этим именем принтер будет отображаться в гостевой операционной системе Linux. Вы также можете ввести описание и расположение принтера. После этого нажмите Forward.
- 5 Теперь вам нужно настроить параметры доступа к вашему принтеру с виртуальной машины. Так как принтер подключен к порту принтера виртуальной машины, выберите LPT #1 (или другой порт, к которому подключен принтер) и нажмите Forward.
- 6 После этого укажите производителя и модель принтера. Независимо от модели вашего принтера, выберите драйвер HP Color LaserJet 8500 PS или Apple Color LW 12/660 PS. После этого нажмите Forward.
- 7 Нажмите Apply.

Настройка принтера завершена, и вы можете использовать его для печати документов с виртуальной машины Linux.

Настройка принтера с помощью Bonjour

Если к вашей домашней сети подключено несколько компьютеров Mac, вы можете использовать Apple Bonjour для Windows для обеспечения общего доступа к любому принтеру, подключенному к любому из них.

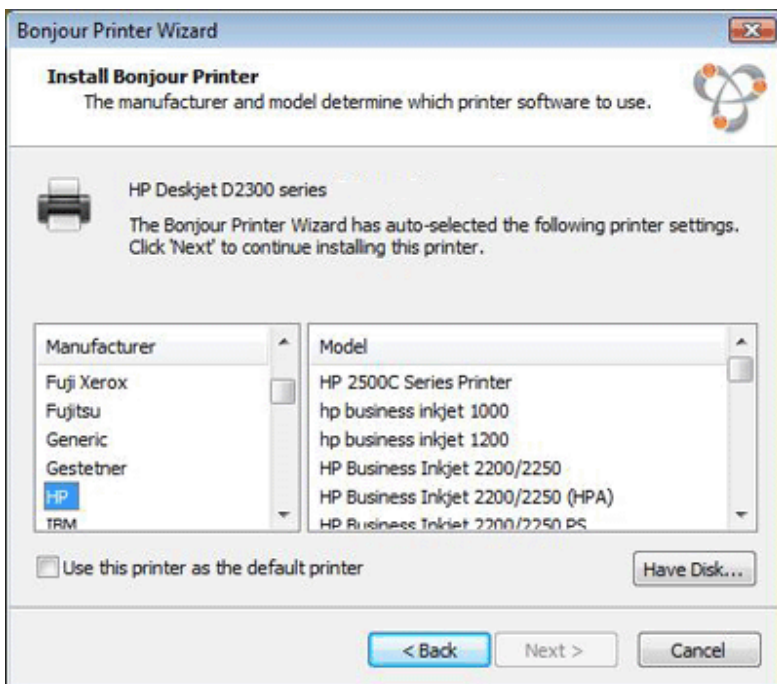
Список всех операционных систем Windows, поддерживаемых Bonjour, смотрите на странице <http://support.apple.com/kb/dl999>.

Важно. Для настройки доступа к принтеру Mac из Windows через Apple Bonjour, Windows должна работать в режиме Мостовая сеть.

Чтобы настроить принтер через Bonjour:

- 1 Убедитесь, что принтер, который вы хотите использовать, открыт для общего доступа. Чтобы открыть общий доступ к принтеру, в Mac OS X выберите меню Apple > Системные настройки и нажмите Печать и факс. Выберите принтер и поставьте галочку Открыть принтер для общего доступа в сети.
- 2 Откройте Parallels Desktop и запустите Windows.
- 3 Когда запустится Windows, откройте страницу http://support.apple.com/kb/DL999?viewlocale=ru_RU и скачайте дистрибутив Bonjour для Windows.
- 4 В Windows запустите скачанный файл `BonjourPSSetup.exe`.
- 5 Следуйте инструкциям на экране.
- 6 Запустите Мастер установки принтера Bonjour дважды щелкнув по его значку на рабочем столе или выбрав Пуск -> Все программы -> Службы печати Bonjour -> Мастер установки принтера Bonjour.
- 7 Выберите нужный принтер и нажмите Далее.
- 8 Если следующее окно, которое вы видите, это Completing the Bonjour Printer Wizard, значит драйвер, необходимый этому принтеру, доступен в библиотеке драйверов Windows, и принтер был успешно настроен. Нажмите Finish, и вы можете приступить к печати Windows-документов на только что добавленном принтере.

Однако если следующее окно, которое вы видите, это Install Bonjour Printer, вам нужно указать производителя и модель принтера.



Если нужной модели нет в списке, воспользуйтесь одним из следующих способов:

- Установите драйверы принтера в Windows. Нажмите кнопку Have Disk в окне Install Bonjour Printer и укажите путь к файлу .inf, расположенному в папке с установленными драйверами принтера.
- В окне Install Bonjour Printer выберите Generic в списке Manufacturer и Generic/Postscript - в списке Model.

Нажмите Далее.

- 9 В окне Completing the Bonjour Printer Wizard нажмите Finish. Теперь принтер можно использовать для печати документов из Windows.

Настройка сетевого принтера

Вы можете установить сетевой принтер напрямую в Windows.

Перед установкой сетевого принтера в Windows убедитесь, что:

- Ваш компьютер Mac имеет доступ к Интернету.
- Windows работает в [режиме общей сети](#) (стр. 118) или в режиме мостового соединения и имеет доступ в Интернет.
- Учетная запись пользователя в Windows имеет права доступа к сетевому принтеру.
- Вам известен IP-адрес принтера.

После этого вы можете войти в Windows и установить сетевой принтер.

В Windows

Перед добавлением сетевого принтера в Windows скачайте и установите необходимый для него драйвер. Подробную инструкцию по установке драйвера для принтера смотрите в документации производителя.

Чтобы добавить сетевой принтер в Windows 7 или Windows Vista:

- 1 В меню Windows Пуск выберите пункт Панель управления.
- 2 В окне Панель управления перейдите в категорию Оборудование и звук и нажмите Установка принтера в разделе Устройства и принтеры (в Windows Vista - Принтеры). Откроется мастер установки принтера.
- 3 Нажмите Добавить сетевой, беспроводной или Bluetooth-принтер.
- 4 В следующем окне нажмите Нужный принтер отсутствует в списке.
- 5 В окне Найти принтер по имени или TCP/IP-адресу выберите Добавить принтер по его TCP/IP-адресу или имени узла и нажмите Далее.
- 6 В окне Введите имя или адрес принтера сделайте следующее:
 1. Выберите TCP/IP-устройство в меню Тип устройства.
 2. Укажите IP-адрес принтера в поле Имя или IP-адрес.
 3. Уберите галочку Опросить принтер и выбрать драйвер автоматически.
 4. После этого нажмите Далее.

- 7 Если потребуется указать дополнительную информацию о порте, выберите Обычное > Generic Network Card и нажмите Далее.
- 8 В окне Установка драйвера принтера укажите производителя и модель сетевого принтера.
Если в списке нет нужной модели, нажмите Установить с диска и укажите путь к файлу с расширением `.inf`, который находится в той папке, куда вы установили драйвер принтера.
После этого нажмите Далее.
- 9 Продолжите настройку принтера. Теперь принтер можно использовать для печати документов из Windows.

Чтобы добавить сетевой принтер в Windows XP:

- 1 В меню Windows Пуск выберите пункт Панель управления.
- 2 В окне Панель управления дважды щелкните по пункту Принтеры и факсы.
- 3 Нажмите Установка принтера.
- 4 Нажмите Далее.
- 5 В окне Локальный принтер или подключение к принтеру выберите Локальный принтер, подключенный к этому компьютеру и уберите галочку Автоматическое определение принтера Plug and Play. После этого нажмите Далее.
- 6 В следующем окне выберите Создать новый порт и в качестве типа порта укажите Стандартный TCP/IP порт. После этого нажмите Далее.
- 7 Нажмите Далее.
- 8 В следующем окне укажите IP-адрес сетевого принтера и нажмите Далее.
- 9 Если потребуется указать дополнительную информацию о порте, выберите Обычное > Generic Network Card и нажмите Далее.
- 10 Нажмите Закончить.
- 11 В окне Установка драйвера принтера укажите производителя и модель сетевого принтера.
Если в списке нет нужной модели, нажмите Установить с диска и укажите путь к файлу с расширением `.inf`, который находится в той папке, куда вы установили драйвер принтера.
После этого нажмите Далее.
- 12 Продолжите настройку принтера. Теперь принтер можно использовать для печати документов из Windows.

В Linux

Процедура настройки сетевого принтера в гостевой операционной системе Linux или FreeBSD зависит от дистрибутива Linux или FreeBSD и принтера. В этом примере описана настройка сетевого принтера на виртуальной машине с RHEL 5.4 Server, однако эти инструкции можно использовать как основу для настройки сетевого принтера на виртуальных машинах с Linux или FreeBSD.

Примечание. Более подробную информацию смотрите в документации CUPS.

Чтобы установить сетевой принтер:

- 1 Запустите виртуальную машину.
- 2 Убедитесь, что в операционной системе установлены следующие компоненты:
 - Служба печати для UNIX-подобных операционных систем. Инструкции по установке вы можете найти на сайте CUPS;
 - Служба Samba. Инструкции по установке вы можете найти на сайте Samba; и
 - Веб-браузер, так как мы рассматриваем управление CUPS через веб-интерфейс.

Примечание. Для установки сетевого принтера вы должны обладать правами суперпользователя.

- 3 Скачайте и установите подходящий драйвер принтера. Подробную инструкцию по установке драйвера для принтера смотрите в документации производителя.
- 4 Запустите службу печати для UNIX-подобных операционных систем. В терминале наберите команду:

```
/etc/init.d/cups start
```
- 5 Откройте браузер и введите либо IP-адрес вашей виртуальной машины, либо `http://127.0.0.1:631`.
- 6 Нажмите Add Printer.
- 7 В окне Add New Printer укажите имя принтера. Под этим именем принтер будет отображаться в гостевой операционной системе. Вы также можете ввести описание и расположение принтера. После этого нажмите Forward.
- 8 В окне Device for <Printer Name> выберите AppSocket/HP JetDirect и нажмите Continue.
- 9 В окне Device URI for <Printer Name> укажите IP-адрес принтера в следующем формате:

```
socket://<printer IP address>
```

Когда все будет готово, нажмите Продолжить.
- 10 В окне Make/Manufacturer for <Printer Name> выберите производителя вашего принтера и нажмите Continue.
- 11 В окне Model/Driver for <Printer Name> выберите модель вашего принтера и нажмите Add Printer.
- 12 При появлении соответствующего сообщения введите пароль суперпользователя.

CUPS выполнит установку. В случае успешной установки появится сообщение "Printer <name> has been configured successfully". Теперь принтер можно использовать для печати документов из виртуальной машины.

Настройка USB-принтера

Вы можете подключить USB-принтер напрямую к Windows. В этом случае из Mac OS X принтер будет недоступен. Если вы хотите, чтобы принтер был доступен и в Mac OS X, и в Windows, смотрите раздел Совместное использование принтера Mac (стр. 103).

Чтобы подключить USB-принтер напрямую к Windows:

- 1 Откройте Parallels Desktop и запустите Windows.
- 2 Когда Windows запустится, установите драйвер принтера. Подробную инструкцию по установке драйвера для принтера смотрите в документации производителя. Обычно драйверы можно скачать с сайта производителя.
- 3 выполните одно из следующих действий:
 - Если USB-принтер уже подключен к вашему Mac:
 - Если Windows находится в режиме Coherence, щелкните по значку Parallels **||** в строке меню, выберите Устройства > USB и выберите этот принтер из списка.
 - Если Windows работает в отдельном окне, то в строке меню Mac нажмите Устройства > Принтер > Принтер и выберите этот принтер из списка.
 - Если USB-принтер не подключен к Mac, подключите его. В окне Обнаружено новое USB-устройство выберите подключение к Windows.
- 4 В Windows следуйте инструкциям мастера подключения оборудования.

Создание файла в формате PDF

При работе с текстовыми документами, веб-страницами или другими файлами у вас может возникнуть необходимость создать из них файл в формате PDF. Файл PDF позволяет сохранить форматирование и структуру исходного документа, чтобы он выглядел как будто печатная версия.

Чтобы создать файл PDF, выберите в качестве принтера вариант Parallels PDF to Mac Desktop. Файлы PDF сохраняются на рабочий стол Mac.

Примечание. Эта возможность доступна, только если в гостевой ОС Windows установлен компонент [Parallels Tools](#) (стр. 173) и разрешен [доступ ко всем принтерам Mac](#) (стр. 103).

Использование встроенной камеры iSight или внешней веб-камеры

Если ваш Mac или монитор имеет встроенную камеру iSight, или если вы подключили внешнюю веб-камеру, по умолчанию вы можете использовать ее с Windows.


Чтобы использовать встроенную камеру iSight или внешнюю камеру с Windows:

- Просто откройте программу Windows, которая использует камеру - вам будет предложено выбрать камеру iSight или внешнюю камеру.

Примечание. Если вы пользуетесь гостевой ОС, отличной от Windows XP с пакетом обновления 2 или выше, Windows Vista или Windows 7, убедитесь, что у вас установлены драйверы USB video device class (UVC).

Отключение общего доступа к камере

Если вы не хотите, чтобы программы Windows могли использовать подключенную или встроенную веб-камеру, сделайте следующее:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование > USB и Bluetooth.
- 3 Уберите галочку Веб-камеры.

Показ презентации на внешнем мониторе или проекторе

Вы легко можете подключить ваш Mac ко внешнему монитору или проектору и показать презентацию с помощью Windows-приложения.

Чтобы это сделать:

- 1 [Запустите Windows](#) (стр. 37), если она еще не запущена.
- 2 Подключите ваш Mac ко внешнему монитору или проектору, как вы обычно это делаете. Появится сообщение, спрашивающее, собираетесь ли вы показать презентацию.



- 3** Если вы хотите, чтобы на внешнем мониторе или проекторе показывалась точная копия экрана вашего компьютера, выберите опцию **Использовать зеркальное отображение**.

Если вы не выберете опцию **Использовать зеркальное отображение**, то определенные приложения, такие как Microsoft Powerpoint, на вашем компьютере будут отображаться в режиме докладчика, в то время как на внешнем мониторе или проекторе будет видна только сама презентация.

- 4** Нажмите **Да**. Windows переключится в режим презентации с отображением во весь экран как на мониторе вашего компьютера, так и на внешнем мониторе или проекторе. После этого можно приступить к показу презентации.

Примечание. Чтобы узнать, как выбрать, на каком мониторе следует показывать презентацию, смотрите, пожалуйста, справку того приложения, которое вы используете для показа презентаций.

Важно: Изменение настроек монитора в Windows во время нахождения в режиме презентации может нарушить нормальный показ презентации.

Защита данных

На вашем компьютере Mac наверняка хранится множество важных документов, фотографий и других файлов. При работе с Windows на Mac особенно важно позаботиться о защите всех этих данных от вирусов и несанкционированного доступа. Как это сделать, смотрите далее в этом разделе.

В этом разделе


Защита данных от вирусов.....	114
Изоляция Mac OS X от Windows.....	115
Работа в Windows без сохранения изменений	115
Настройка запроса пароля	116
Шифрование Windows для защиты от несанкционированного доступа	117

Защита данных от вирусов

Parallels Desktop включает бесплатную пробную подписку на Kaspersky Internet Security для Mac OS X и Windows.

Чтобы воспользоваться этим предложением, скачайте и установите Kaspersky Internet Security для Windows и Mac. По истечении пробного периода вы сможете приобрести постоянный ключ активации.

Установка антивируса для Windows


- 1 Откройте Parallels Desktop и запустите Windows.
- 2 Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Действия > Установить Internet Security и следуйте инструкциям на экране.

Примечание. Для установки Windows-версии антивируса необходимо, чтобы были установлены [Parallels Tools](#) (стр. 236). Обычно они установлены по умолчанию.

Удаление антивируса из Windows

Kaspersky Internet Security удаляется так же, как любая другая программа Windows. Более подробную информацию смотрите в Справке Windows.

Установка антивируса для Mac

- 1 Если Parallels Desktop находится в режиме Coherence, щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Вид > Закрывать Coherence.
- 2 Выберите Parallels Desktop > Установить антивирус для Mac и следуйте инструкциям на экране.

Удаление антивируса с компьютера Mac

Выберите Удалить антивирус для Mac в меню Parallels Desktop и введите свое имя пользователя и пароль администратора.

Изоляция Mac OS X от Windows

Изоляция Mac OS X от Windows означает, что они не могут обмениваться папками, профилями и приложениями; подключаемые внешние устройства не подключаются автоматически к Windows; и вы не можете копировать и перемещать объекты между Windows и Mac OS X. Изоляция Mac от Windows обеспечивает более высокий уровень безопасности, так как предотвращает попадание вредоносных объектов из одной ОС в другую.

Чтобы изолировать Mac OS X от Windows:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Безопасность.
- 3 Выберите опцию Изолировать Mac от Windows.

Работа в Windows без сохранения изменений

Если вы не хотите, чтобы Windows сохраняла изменения, внесенные во время одного рабочего сеанса (например, в случае тестирования программ, которые могут повредить Windows), вы можете запустить ее в режиме возврата:

- 1 Откройте Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop выберите нужную Windows и нажмите Действия > Режим возврата.

Включение автоматического запуска Windows в режиме возврата

Если вы хотите, чтобы Windows всегда запускалась в режиме возврата:

- 1 Откройте Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop выберите Windows и нажмите Действия > Настроить > Параметры > Запуск и выключение.
- 3 В меню Режим возврата выберите Спросить меня, что делать.

Примечание. Если у вас включено [автоматическое сжатие виртуальных дисков](#) (стр. 125), то после включения режима возврата оно будет отключено.

Настройка запроса пароля

Для повышения безопасности вы можете сделать так, чтобы программа Parallels Desktop запрашивала пароль администратора для выполнения определенных операций.

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Безопасность.
- 3 Выберите действия, для выполнения которых нужно будет указывать пароль администратора Mac OS X:
 - Выход из полноэкранного режима. Подробную информацию о полноэкранном режиме смотрите [здесь](#) (стр. 53).
 - Изменение статуса VM. Подробную информацию о статусах виртуальных машин смотрите [здесь](#) (стр. 43).
 - Управление снимками памяти. Подробную информацию о снимках памяти смотрите [здесь](#) (стр. 147).
 - Изменение пароля гостевой ОС через интерфейс командной строки. Для изменения пароля вашей учетной записи Windows [через интерфейс командной строки](#) (стр. 251) необходим пароль.

Шифрование Windows для защиты от несанкционированного доступа

Если вы храните какие-либо важные данные с помощью программ Windows, мы настоятельно рекомендуем зашифровать Windows, чтобы защитить их от несанкционированного использования.

Шифрование Windows

Чтобы зашифровать Windows (она должна быть выключена):

- 1 Выберите Windows и нажмите Действия > Настроить > Безопасность.
- 2 На вкладке Безопасность нажмите Включить, укажите пароль и нажмите ОК.

Предупреждение. Указанный пароль очень важен. Обязательно его запишите. Без этого пароля вы не сможете запустить Windows.

Изменение пароля

Чтобы изменить пароль доступа к зашифрованной Windows (она должна быть выключена):

- 1 Выберите Windows и нажмите Действия > Настроить > Безопасность.
- 2 На вкладке Безопасность нажмите Изменить пароль, укажите новый пароль и нажмите ОК.

Отключение шифрования Windows:

Чтобы отключить шифрование Windows (она должна быть выключена):

- 1 Выберите Windows и нажмите Действия > Настроить > Безопасность.
- 2 На вкладке Безопасность нажмите Выключить.

Подключение к Интернету или сети

Parallels Desktop поддерживает три режима сетевой работы:

- Общая сеть: Windows и Mac OS X используют одно сетевое подключение. Этот режим выбран по умолчанию.
- Мостовая сеть: Windows может использовать один из сетевых адаптеров вашего компьютера Mac. В этом случае Windows выступает как отдельный компьютер в сети.
- Внутрикомпьютерная сеть: Windows имеет доступ только к компьютеру Mac.

Как правило, сетевые настройки не требуют никаких изменений. Если ваш Mac подключен к сети или Интернету, эти подключения будут доступны и программам Windows.

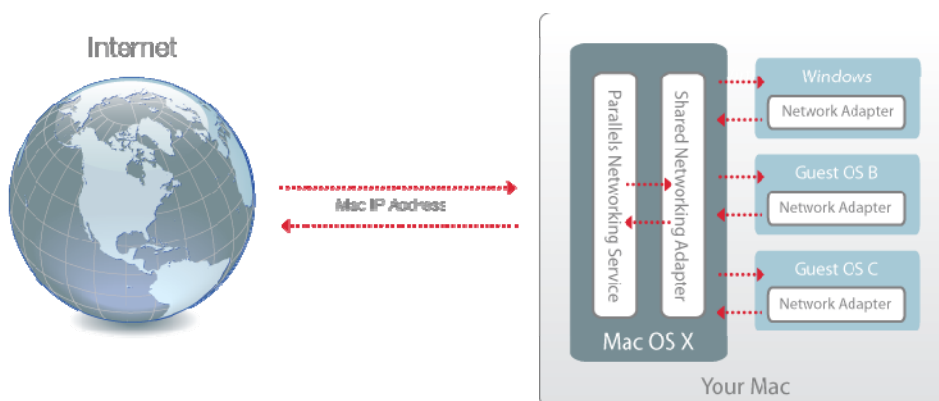
Режим Ethernet более сложен, и для его настройки вам может понадобиться помощь системного администратора.

Подробную информацию о сетевых режимах смотрите в соответствующих разделах.

Общий доступ к сетевым настройкам между Mac OS X и Windows

По умолчанию Windows использует сетевые настройки Mac OS X. Программы Windows могут подключаться к другим компьютерам в локальной сети и выходить в Интернет с помощью IP-адреса вашего Mac. При этом Windows не имеет отдельного IP-адреса в сети.

Как правило, сетевые настройки не требуют никаких изменений. Если ваш Mac подключен к сети или Интернету, эти подключения будут доступны и программам Windows.



Режим Общая сеть можно использовать в следующих случаях:

- Ваш Mac подключен к Интернету через модем или другое устройство (не через Ethernet)
- Вам нужен доступ в Интернет из Windows, но вы беспокоитесь о безопасности
- У вас возникли проблемы с работой в режиме мостового Ethernet

Чтобы включить режим Общая сеть:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels II в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование > Сеть.
- 3 Убедитесь, что стоит галочка Подключено и выбрана опция Общая сеть.

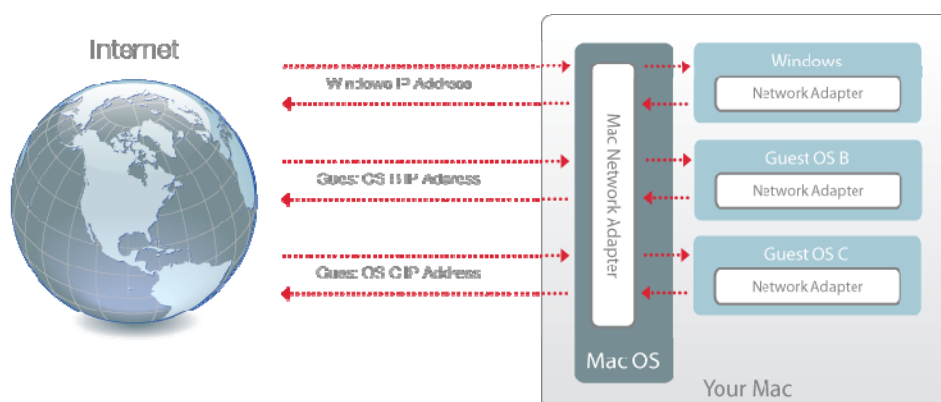
Примечание. В поле MAC-адрес вы можете изменить текущий MAC-адрес виртуальной машины. MAC-адреса создаются автоматически при установке Windows. Тем не менее, вы можете изменить MAC-адрес по умолчанию, набрав другой адрес в поле MAC-адрес или нажав кнопку Создать. При вводе нового адреса MAC убедитесь, что он не повторяется в пределах вашей сети.

В случае возникновения проблем с сетью попробуйте найти решение в [Базе знаний Parallels](http://kb.parallels.com/) <http://kb.parallels.com/>.

Установка отдельного сетевого режима для виртуальной машины

При работе в режиме Ethernet виртуальная машина с Windows выступает в сети как отдельный самостоятельный компьютер с собственным IP-адресом и сетевым именем.

Примечание. Режим Ethernet более сложен, чем режим Общая сеть, и для его настройки вам может понадобиться помощь системного администратора.



Чтобы настроить Windows для работы в режиме Ethernet:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование > Сеть.
- 3 В разделе Сеть убедитесь, что выбрана опция Подключено.
- 4 Выберите необходимый сетевой адаптер в списке. Чтобы подключить адаптер виртуальной машины к активному сетевому адаптеру компьютера Mac, выберите Адаптер по умолчанию.

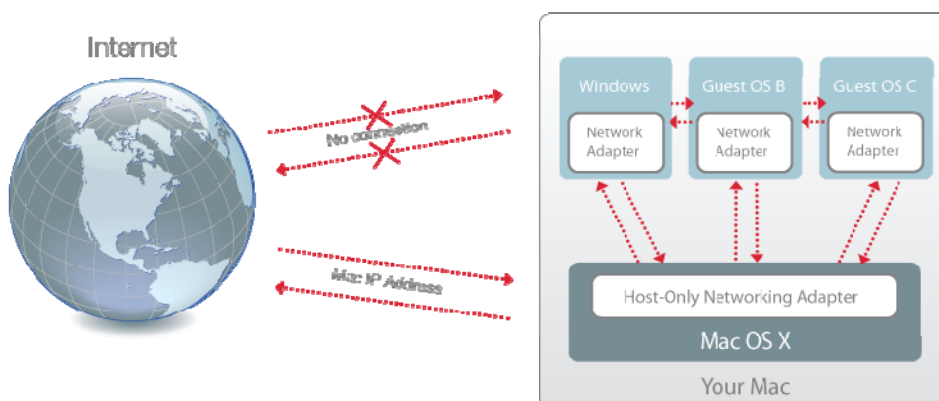
Примечание. В поле MAC-адрес вы можете изменить текущий MAC-адрес виртуальной машины. MAC-адреса создаются автоматически при установке Windows. Тем не менее, вы можете изменить MAC-адрес по умолчанию, набрав другой адрес в поле MAC-адрес или нажав кнопку Создать. При вводе нового адреса MAC убедитесь, что он не повторяется в пределах вашей сети.

Если у вас не получается настроить Windows на работу в режиме Ethernet, попробуйте выбрать режим Общая сеть или Внутрикомпьютерная сеть.


В случае возникновения проблем с сетью попробуйте найти решение в [Базе знаний Parallels](http://kb.parallels.com/) <http://kb.parallels.com/>.

Включение режима Внутрикомпьютерная сеть

Parallels Desktop поддерживает работу в закрытой сети, которая доступна только Mac OS X и Windows. Mac OS X подключается к этой сети через адаптер внутрикомпьютерной сети Parallels, который автоматически создается на Mac во время установки Parallels Desktop. Адреса для Windows предоставляются DHCP-сервером Parallels.



Чтобы включить режим Внутрикомпьютерная сеть:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование > Сеть.
- 3 Убедитесь, что стоит галочка Подключено и выбрана опция Внутрикомпьютерная сеть.

Примечание. В поле MAC-адрес вы можете изменить текущий MAC-адрес виртуальной машины. MAC-адреса создаются автоматически при установке Windows. Тем не менее, вы можете изменить MAC-адрес по умолчанию, набрав другой адрес в поле MAC-адрес или нажав кнопку Создать. При вводе нового адреса MAC убедитесь, что он не повторяется в пределах вашей сети.


В случае возникновения проблем с сетью попробуйте найти решение в [Базе знаний Parallels](http://kb.parallels.com/) <http://kb.parallels.com/>.

Использование Wi-Fi в Windows

Если ваш Mac использует беспроводной доступ в Интернет, по умолчанию Windows будет также использовать это беспроводное подключение.

В случае изменения сетевых настроек вы сможете перенастроить Wi-Fi-подключение с помощью режима мостового Ethernet. В этом режиме Windows фигурирует в сети как отдельный компьютер с собственным IP-адресом и сетевым именем.

Чтобы настроить Wi-Fi-доступ в Интернет из Windows:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование > Сеть.
- 3 В разделе Сеть убедитесь, что выбрана опция Подключено.
- 4 Выберите AirPort.

Теперь Windows может подключаться к Интернету через адаптер AirPort вашего Mac.


Если у вас не получается настроить виртуальную машину на работу в режиме Ethernet, попробуйте выбрать режим Общая сеть или Внутрикомпьютерная сеть.

В случае возникновения проблем с сетью попробуйте найти решение в [Базе знаний Parallels](http://kb.parallels.com/) <http://kb.parallels.com/>.

Подключение Windows к виртуальной локальной сети

Если ваш Mac входит в виртуальную локальную сеть (VLAN), вы можете подключить к ней виртуальную машину с Windows.

Чтобы подключить виртуальную машину к VLAN, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
- Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.

5 Нажмите Оборудование > Сеть.

6 Выберите Мостовая сеть > VLAN в поле Тип и убедитесь, что выбрана опция Подключено.

Теперь Windows подключена к выбранной сети.

Оптимизация производительности

Если Windows работает не так быстро, как вам бы хотелось, вы можете оптимизировать ее производительность несколькими способами. Как это сделать, смотрите далее в этом разделе.

Читайте этот раздел, чтобы узнать, как увеличить скорость работы Windows.

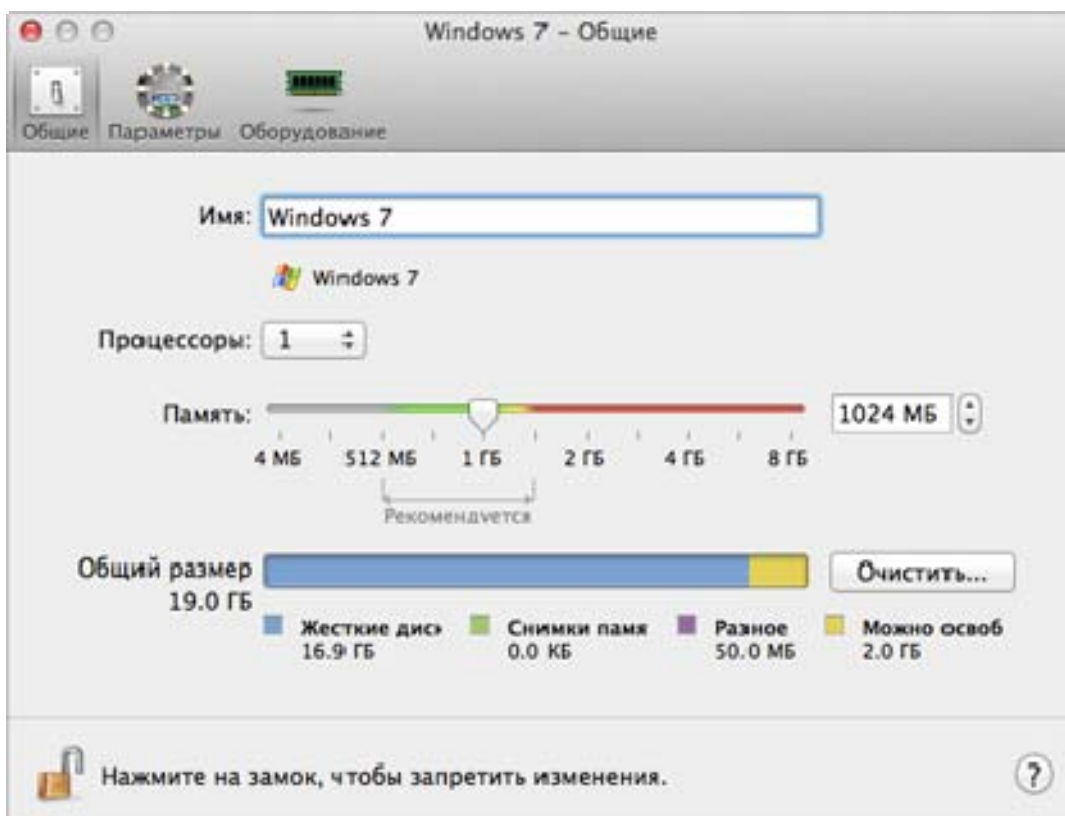
Изменение объема памяти, доступного Windows

Объем памяти, доступный Windows, указывается в настройках Parallels Desktop. Остальная память находится в распоряжении Mac OS X. Если предоставить Windows слишком много памяти, это может замедлить Mac OS X, что в свою очередь приведет к снижению скорости программ Windows, так как они работают в рамках Mac OS X. Если наоборот - оставить слишком много памяти для Mac OS X, приложения Mac OS X будут работать быстро, а программы Windows - медленно.

Для оптимальной производительности обеих ОС объем памяти, доступный Windows, должен находиться в пределах рекомендуемого диапазона.

Чтобы указать, сколько памяти должно быть доступно Windows:

- 1 [Завершите работу Windows](#) (стр. 43).
- 2 Выберите Действия > Настроить > Общие.




- 3 Переместите ползунок в нужное положение в пределах рекомендуемого диапазона (см. выше).

Если вы пользуетесь программами Windows, которые требуют много памяти, например, для работы с 3D или видео, рекомендуем установить объем памяти, близкий к максимальному значению диапазона (переместите ползунок вправо). Если нет, то обычно достаточно установить значение ближе к середине.

Примечание. Независимо от того, сколько памяти имеет ваш Mac, максимальный объем памяти, который можно выделить Windows, составляет 16 ГБ. Однако если вы пользуетесь Parallels Desktop 10 для бизнеса, это значение может достигать максимум 64 ГБ.

Если вам не понравится скорость Windows при установленном объеме памяти, попробуйте указать другое значение.

Примечание. Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек


виртуальной машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

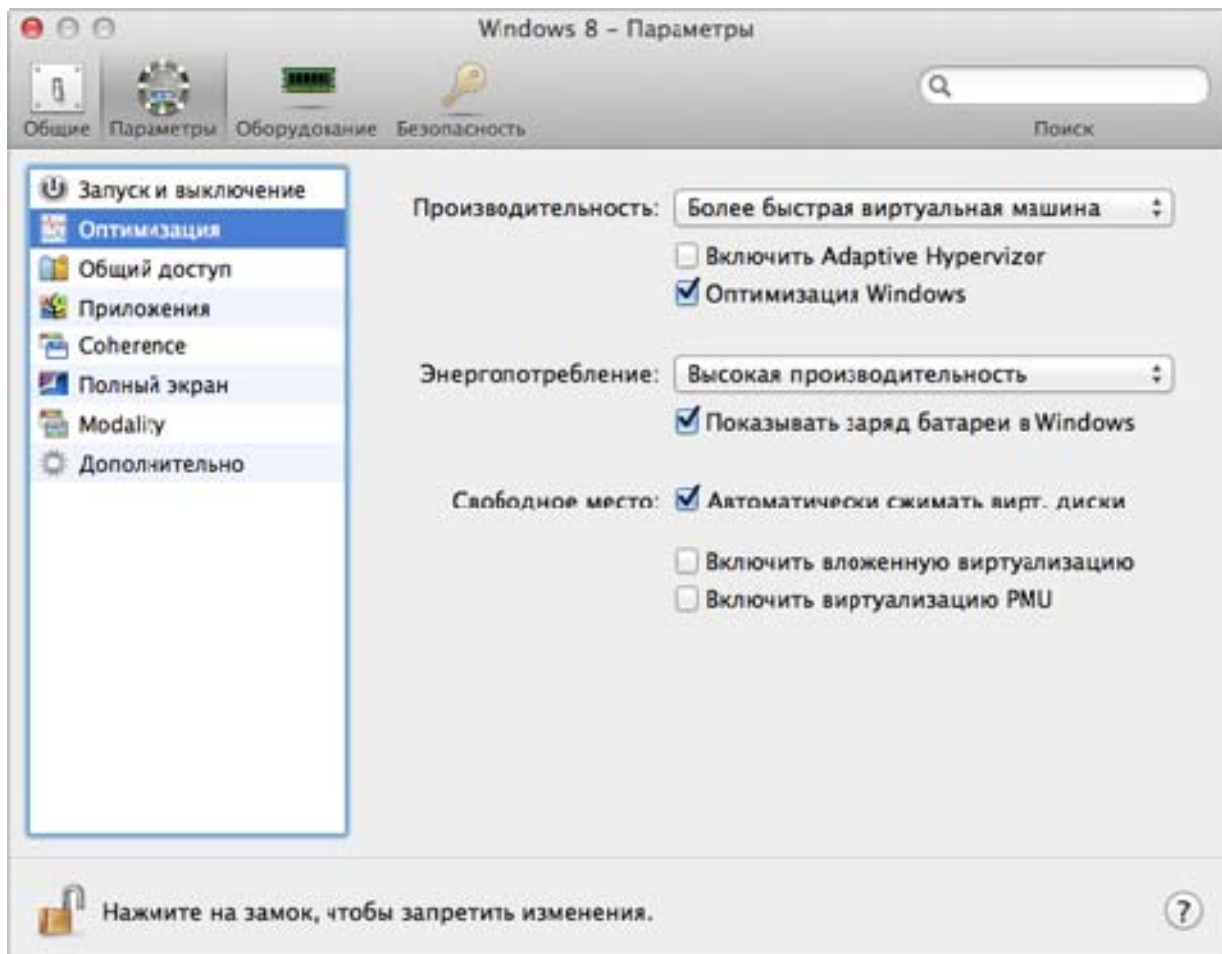
Параметры оптимизации

Раздел Оптимизация настроек Parallels Desktop позволяет:

- Указать, чья производительность должна иметь больший приоритет: Mac OS X или Windows
- Оптимизировать скорость приложений и работу графики в Windows
- Выбрать режим энергопотребления, если вы пользуетесь портативным компьютером
- Включить сжатие данных на виртуальных дисках

Чтобы открыть раздел Оптимизация:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Параметры > Оптимизация.



Чтобы указать, чья производительность должна иметь больший приоритет:

Выберите нужный вариант в выпадающем меню Производительность:

- Более быстрая виртуальная машина. БОльшая часть ресурсов компьютера отдается в распоряжение Windows. Это позволит значительно ускорить Windows, но при этом может несколько замедлить Mac OS X.
- Более быстрый Mac. БОльшая часть ресурсов компьютера отдается в распоряжение Mac OS X. Это позволит значительно ускорить Mac OS X, но при этом может несколько замедлить Windows.

Чтобы включить автоматическую оптимизацию производительности - в зависимости от того, программа какой операционной системы запущена в данный момент:

- Выберите опцию Включить Adaptive Hypervisor. Когда включена эта опция, БОльшая часть ресурсов предоставляется той ОС, чье приложение запущено в текущий момент.

Ускорение работы Windows

- Выберите опцию Оптимизация Windows.

Это позволит отключить некоторые функции Windows, замедляющие ее работу.

Выбор режима энергопотребления для портативного компьютера

В меню Энергопотребление доступно два варианта расхода энергии:

- Долгая работа от батареи. Если у вас портативный компьютер Mac, который вы часто используете без подключения к сети питания, эта опция позволит вам снизить расход энергии и продлить время работы батареи. Ее включение может немного замедлить работу Windows.
- Высокая производительность. Эта опция (выбрана по умолчанию) максимизирует производительность Windows, но потребляет больше энергии.

Примечание. Если вы изменили настройки энергопотребления, когда Windows была запущена, они вступят в силу только после выключения и включения виртуальной машины.

Если вы хотите следить за состоянием батареи из Windows:

- Выберите опцию Показывать заряд батареи в Windows.

Теперь, когда ваш портативный компьютер будет работать в автономном режиме, в строке меню будет отображаться текущий заряд батареи.

Автоматическое сжатие дисков

По мере добавления новых файлов на виртуальную машину растет количество места, которое она занимает на жестком диске. При этом после удаления файлов это количество не сокращается. Чтобы включить автоматическое освобождение места на диске:

- Выберите Оптимизация виртуального диска в реальном времени.

Также вы можете быстро освободить место на диске, [удалив ненужные файлы, накопившиеся в системе](#) (стр. 159).

Оптимизация 3D-графики на компьютерах MacBook Pro

Некоторые из последних конфигураций компьютеров MacBook Pro включают две видео-карты. По умолчанию, для экономии энергии, используется более медленная видео-карта.

Чтобы переключиться на более быструю видео-карту для лучшей работы 3D-графики:

- 1 В меню Apple выберите Системные настройки и нажмите Экономия энергии..
- 2 Нажмите Улучшенная производительность.

При включенной улучшенной производительности быстрее расходуется заряд батареи.

Ускорение игр и графических программ

С Parallels Desktop вы можете запускать игры и приложения, для работы которых необходимы видео-карты с поддержкой DirectX или OpenGL. Для этого необходимо включить 3D-ускорение.

Чтобы узнать, требует ли та или иная программа поддержку DirectX или OpenGL, смотрите соответствующую сопроводительную информацию.

Чтобы включить 3D-ускорение:

- 1 [Завершите работу виртуальной машины.](#) (стр. 43)
- 2 Выберите Действия > Настроить.
- 3 В разделе Видео выберите Вкл. или выберите версию DirectX в меню 3D-ускорение.

Примечание. Для работы 3D-ускорения должны быть установлены [Parallels Tools](#) (стр. 236). Parallels Tools устанавливаются автоматически при установке Windows.

Приостановка Windows при отсутствии запущенных программ

Для экономии ресурсов компьютера вы можете сделать так, чтобы Windows автоматически переходила в режим паузы, когда в ней не запущено ни одной программы. Это позволит освободить дополнительные ресурсы, такие как оперативная память и процессорное время, для приложений Mac OS X.

Чтобы включить автоматическую приостановку Windows при отсутствии запущенных программ:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Параметры > Приложения.
- 3 Выберите опцию Открыть доступ к Windows-приложениям из Mac и поставьте галочку Ставить VM на паузу, если не запущены приложения.

Оптимизация виртуальной машины для игр, графики, офисных программ или разработки

Во время создания виртуальной машины вы можете оптимизировать ее под свои задачи. Вы можете выбрать один из следующих профилей:

- Офисные программы. Этот профиль подойдет, если вы создаете виртуальную машину для ежедневной работы с текстовыми редакторами, почтой, веб-браузерами и т.д.
- Только игры. Этот профиль подойдет, если вы создаете виртуальную машину, чтобы играть в PC-игры на Mac.
- Дизайн. Этот профиль подойдет, если вы создаете виртуальную машину для работы с графическими приложениями.
- Разработка ПО. Этот профиль подойдет, если вы создаете виртуальную машину для разработки и тестирования программного обеспечения.

Этот параметр можно изменить и для уже созданной виртуальной машины:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop щелкните правой кнопкой по виртуальной машине (она должна быть выключена) и выберите Настроить.
- 3 На вкладке Общие нажмите Изменить.
- 4 Выберите подходящий вам профиль.

Работа с Windows на iPad, iPhone или Android-устройстве

Parallels Access - это новый продукт компании Parallels, который позволяет удаленно работать с компьютерами Mac или Windows и их приложениями через iPad, iPhone или Android-устройство.


Если на вашем компьютере Mac установлена программа Parallels Desktop, вы можете использовать приложение Parallels Access для доступа к Windows.

Parallels Access позволяет:

- Работать со всеми вашими программами Windows на iPad
- Удаленно запускать, выключать и перезагружать Windows
- Подключаться к виртуальной машине по Wi-Fi и 3G
- Работать с Windows через Интернет из любой точки

Начало работы

Чтобы начать работу с Parallels Access, сделайте следующее:

- 1 На iPad, iPhone или Android-устройстве: скачайте и установите Parallels Access из App Store или Google play.
- 2 Убедитесь, что [на вашем Mac установлена Windows](#) (стр. 21).
- 3 В Parallels Desktop выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настройки.
 - Если Windows находится в режиме [Окно](#) (стр. 53), выберите Parallels Desktop > Настройки.
- 4 Нажмите Access.
- 5 Установите Parallels Access agent с помощью кнопки Установить.

Эти шаги нужно выполнить только один раз.

Доступ к Windows с iPad, iPhone или Android-устройства

- 1 Включите Mac.
Компьютер Mac должен оставаться включенным на протяжении всей работы с Windows через Parallels Access.
- 2 Откройте Parallels Access на iPad, iPhone или Android-устройстве и войдите в свою учетную запись с помощью адреса электронной почты и пароля, которые вы указали при регистрации Parallels Desktop.

3 Выберите ваш Mac в списке доступных компьютеров.

При первом подключении к Windows вы увидите советы по использованию жестов для работы в Windows. Нажмите Закрывать, чтобы перейти к рабочему столу Windows.

Более подробную информацию об использовании Parallels Access, смотрите в *Руководстве пользователя Parallels Access*, доступном онлайн.

Сохранение снимка экрана

Чтобы сохранить снимок экрана Windows в режиме Окно:

- Выберите Вид > Сделайте снимок экрана.


На рабочем столе Mac OS X появится файл с именем `Parallels Picture.png`.

Снимок экрана также можно сделать с помощью сочетания клавиш Command-Shift-3. По умолчанию снимки экрана сохраняются на рабочий стол Mac OS X.

Выбор внешнего вида значков виртуальных машин в Dock

Вы можете выбрать, какой значок должен отображаться в Dock, когда открыта или запущена ваша виртуальная машина.

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настройки. Нажмите Общие.
- Если вверху окна отображается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > Настройки > Общие.

2 В меню Значок виртуальной машины в Dock выберите один из следующих вариантов:

- Значок ОС. В Dock показывается значок операционной системы, установленной в виртуальной машине.
- Снимок экрана в реальном времени. На панели Dock будет отображаться уменьшенное изображение окна Windows.

Обновление Windows в спящем режиме Mac

Parallels Desktop поддерживает функцию OS X Power Nap, которая позволяет поддерживать актуальное состояние Windows, даже когда ваш Mac находится в спящем режиме. Когда включена эта функция, службы, которые обычно обновляют информацию после пробуждения Windows (например, новые сообщения в почтовых приложениях и новые события в календаре), будут обновляться, пока ваш Mac "спит".

Функция Power Nap поддерживается только на определенных моделях Mac. Подробности смотрите на сайте Apple.com.

Чтобы включить Power Nap:



- 1 На компьютере Mac откройте меню Apple > Системные настройки и нажмите Экономия энергии.
- 2 В зависимости от того, работает ваш Mac от аккумулятора или подключен к сети питания, поставьте галочку Вкл. Power Nap при питании от аккумулятора или Вкл. Power Nap при подключении к сетевому адаптеру.

Примечание. Более подробную информацию о Power Nap смотрите, пожалуйста, в справочных материалах OS X.

Перевод слов в Windows

Если при работе в Windows вам встретилось неизвестное слово, вы легко можете посмотреть его значение в словаре Mac OS X. Просто наведите курсор на это слово и нажмите Control-Command-D или дотроньтесь (без щелчка) до тачпада тремя пальцами.

Примечания:

1. В Windows должен быть установлен компонент [Parallels Tools](#) (стр. 177).
2. При наведении курсора на слово его значок должен измениться со стрелки  на вертикальную черту . Для слов, изображенных на картинках, поиск значения невозможен.

ГЛАВА 5

Для продвинутых пользователей

Эта глава содержит дополнительную информацию о работе с Parallels Desktop и виртуальными машинами.

В этой главе

Работа с виртуальными машинами.....	133
Работа с другими операционными системами на Mac	159
Установка или обновление Parallels Tools.....	173
Режим Modality.....	186
Скрытие и отображение Parallels Desktop	188
Отключение автоматической приостановки Windows	189
Удаление Parallels Desktop.....	189
Дополнительные настройки	190
Дополнительные настройки	198
Добавление и удаление устройств.....	200
Настройки оборудования.....	208

Работа с виртуальными машинами

Этот раздел содержит базовую информацию о работе с виртуальными машинами.

Поддерживаемые гостевые операционные системы

На виртуальных машинах Parallels Desktop можно установить любую из следующих операционных систем.

	32-разрядная	64-разрядная	Экспресс-установка
Windows			
Windows 8.1	✓	✓	✓
Windows 8	✓	✓	✓
Windows Server 2012 SP0, R2	✓	✓	✓
Windows 7 SP0, SP1	✓	✓	✓
Windows Server® 2008 SP0, SP1, SP2, R2	✓	✓	✓
Windows Vista® Home, Business, Ultimate, Enterprise SP0, SP1, SP2	✓	✓	✓
Windows Server® 2003 SP0, SP1, SP2, R2	✓	✓	✓
Windows XP Home SP0, SP1, SP2, SP3	✓		✓
Windows XP Professional SP0, SP1, SP2, SP3	✓		✓
Windows XP Professional SP2		✓	✓
Windows 2000 Professional SP4	✓		
Windows 2000 Server SP4	✓		
Windows NT 4.0 Server SP6, Workstation SP6	✓		
Windows ME	✓		
Windows 98 SE	✓		
Windows 95	✓		
Windows 3.11	✓		
MS-DOS 6.22	✓		
Linux			
Ubuntu® Linux 10.04, 11.04, 11.10, 12.04, 12.10, 13.04, 13.10	✓	✓	✓
Red Hat® Enterprise Linux 5.x, 6.x, 7	✓	✓	✓
CentOS Linux 5.x, 6.x	✓	✓	
Fedora™ Linux 17, 18, 19	✓	✓	✓
SUSE® Linux Enterprise Server 11 SP2, SP3, Desktop 11 SP2, SP3	✓	✓	

OpenSUSE Linux 12.2, 12.3, 13	✓	✓	
Linux Mint 14, 15	✓	✓	✓
Mageia 2, 3	✓	✓	✓
Mandriva™ Linux 2011	✓	✓	
Debian® Linux 6.0, 7.0, 7.1	✓	✓	
OS X			
OS X Mavericks 10.9.x		✓	
OS X Mountain Lion 10.8.x		✓	
OS X Lion 10.7.x		✓	
OS X Lion Server 10.7.x		✓	
Mac OS X Snow Leopard Server 10.6.x	✓	✓	
Mac OS X Leopard Server 10.5.x	✓	✓	
Chrome			
Chrome OS	✓		
Solaris			
Open Solaris 2009.06	✓	✓	
Oracle Solaris® 10, 11	✓		
BSD			
FreeBSD® 8.3, 9.1	✓	✓	
OS/2			
OS/2® Warp 4.5, 4	✓		
eComStation™ 1.2, 2.0	✓		
Android			
Android OS	✓		

Пожалуйста, учтите, что Parallels Desktop не включает установочные диски или образы операционных систем. Вам нужно приобрести их отдельно.

О виртуальных машинах

Виртуальная машина (ВМ) - это виртуальный компьютер, который программа Parallels Desktop создает на вашем Mac, чтобы обеспечить работу Windows или другой дополнительной операционной системы. Установка операционной системы на виртуальную машину выполняется абсолютно так же, как на обычный компьютер.

Чаще всего пользователи создают одну виртуальную машину - чтобы установить на ней Windows. Между тем Parallels Desktop позволяет создать любое количество ВМ и установить свою операционную систему на каждой из них. Благодаря этому вы можете одновременно работать в нескольких операционных системах на одном компьютере Mac. При этом, как и в случае с обычным компьютером, виртуальные машины можно включать и выключать, настраивать, устанавливать и запускать на них программы.

Стандартные конфигурации

Стандартная виртуальная машина имеет следующее *основное* виртуальное оборудование: процессор, память, жесткий диск, дисковод гибких дисков, звуковое устройство, дисковод CD/DVD, сетевой адаптер, USB-контроллер, последовательный порт, порт принтера, подключенный к принтеру по умолчанию на Mac.

Примечание. Вы можете подключать дополнительные устройства к вашей виртуальной машине с помощью окна настроек виртуальной машины (стр. 200).

Объем памяти и размер жестких дисков зависят от гостевой ОС. Смотрите значения этих параметров в приведенной ниже таблице. Виртуальные жесткие диски для стандартных виртуальных машин всегда создаются в [расширяемом формате](#) (стр. 204).

Гостевые операционные системы	Память, МБ	Видео-память, МБ	Жесткий диск, МБ	Дисковод гибких дисков	Дисковод CD/DVD	Сетевой адаптер	Звуковая карта
Mac OS X	1024	32	64,000		✓	✓	✓
Windows 7	1024	256	64,000	✓	✓	✓	✓
Windows Server2008	1024	128	64,000	✓	✓	✓	✓
Windows Vista	1024	256	64,000	✓	✓	✓	✓
Windows XP	1024	256	64,000	✓	✓	✓	✓
Windows 2003	1024	64	64,000	✓	✓	✓	✓
Windows 2000	256	256	64,000	✓	✓	✓	✓
Windows ME	256	32	8,000	✓	✓	✓	✓
Windows NT	256	32	4,000	✓	✓	✓	✓
Windows 98	256	32	8,000	✓	✓	✓	✓
Windows 95	128	32	2,000	✓	✓	✓	✓
Windows 3.11	64	32	2,000	✓	✓	✓	✓
Другие версии Windows	1024	128	64,000	✓	✓	✓	✓
Red Hat Enterprise Linux	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
SUSE Linux Enterprise	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
Debian GNU/Linux	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
Ubuntu Linux	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
Fedora Linux	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
CentOS Linux	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓

Для продвинутых пользователей


OpenSUSE Linux	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
Mandriva Linux	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
Другая версия ядра Linux 2,6	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
Другая версия ядра Linux 2.4	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
Другие версии Linux	1024	32	64,000	✓	✓	✓	✓
FreeBSD® 8.x	256	32	64,000	✓	✓	✓	✓
FreeBSD® 7.x	256	32	64,000	✓	✓	✓	✓
Другие версии FreeBSD	256	32	64,000	✓	✓	✓	✓
OS/2 Warp 4.5	256	32	2,000	✓	✓	✓	✓
OS/2 Warp 4	128	32	2,000	✓	✓	✓	✓
eComStation 1.2	256	32	2,000	✓	✓	✓	✓
Другая версия OS/2	128	32	2,000	✓	✓	✓	✓
MS-DOS 6.22	64	32	2,000	✓	✓	✓	
Другая версия DOS	32	32	2,000	✓	✓	✓	
Solaris 10	1024	32	64,000		✓	✓	
OpenSolaris	256	32	64,000		✓	✓	
Другая версия Solaris	1024	32	64,000		✓	✓	
Другое	256	32	8,000	✓	✓	✓	✓

Изменение папки для хранения виртуальных машин

По умолчанию виртуальные машины сохраняются в папку ~/Документы/Parallels.

Чтобы изменить папку, в которую по умолчанию сохраняются новые виртуальные машины:

1 выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настройки.Нажмите Общие.
- Если вверху окна отображается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > Настройки > Общие.


2 Выберите нужную папку в поле Папка с виртуальными машинами.

Теперь все вновь создаваемые виртуальные машины будут помещаться в эту папку. Существующие виртуальные машины останутся на прежнем месте.

Изменение имени виртуальной машины

Имя виртуальной машины показывается в центре управления Parallels Desktop и вверху окна гостевой ОС, когда вы работаете в режиме Окно.

Чтобы изменить имя виртуальной машины:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Общие и введите новое имя в поле Имя.

Длина имени не должна превышать 50 символов.

Клонирование виртуальной машины

Клонирование виртуальной машины

Если вам необходим еще один экземпляр той или иной виртуальной машины, вы легко можете создать ее точную копию (клонировать). Полученная в результате клонирования копия представляет собой самостоятельную виртуальную машину, полностью идентичную оригинальной. Чтобы создать копию виртуальной машины:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop выберите виртуальную машину, копию которой вы хотите создать (она должна быть выключена), и нажмите Файл > Клонировать.
- 3 Выберите папку, в которую нужно сохранить копию.
По умолчанию копии виртуальных машин помещаются в папку Документы > Parallels.
- 4 Нажмите Сохранить.

Создание связанного клона виртуальной машины

Связанный клон - это виртуальная машина, которая делит виртуальные жесткие диски с родительской виртуальной машиной. Эта технология позволяет нескольким виртуальным машинам использовать программы, установленные на жестком диске родительской виртуальной машины. Таким образом пользователи могут сэкономить место на жестком диске Mac. Чтобы создать связанный клон:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop выберите виртуальную машину, которую хотите клонировать (она должна быть выключена), и нажмите Файл > Создать связанный клон.
- 3 Выберите папку, в которую нужно сохранить копию.
По умолчанию копии виртуальных машин помещаются в папку Документы > Parallels.
- 4 Нажмите Сохранить.

Резервное копирование виртуальных машин

Многие пользователи даже не задумываются о регулярном резервном копировании, пока не столкнутся с серьезной потерей данных. Чтобы защитить свои данные, обязательно подберите подходящий вам способ резервного копирования. Помните, что виртуальные машины подвержены сбоям в той же степени, что и физические компьютеры.

Резервное копирование виртуальной машины можно выполнить одним из следующих способов:

- Настроить автоматическое резервное копирование на вкладке Безопасность в настройках виртуальной машины.
- С помощью сторонних программ, например [Acronis Online Backup](#) (стр. 158).
- Создать точную копию виртуальной машины с помощью Помощника клонирования виртуальной машины. Назовите клонированную копию каким-нибудь осмысленным именем и сохраните ее в специально отведенную папку.
- Копировать файлы виртуальной машины вручную.

Настройка регулярного резервного копирования

Способ регулярного резервного копирования виртуальной машины можно выбрать на вкладке Безопасность в настройках виртуальной машины. Вы можете указать, как должны создаваться снимки памяти виртуальной машины, или включить резервное копирование виртуальной машины с помощью Time Machine.

Если вы решите использовать Time Machine, ее PVM файл будет автоматически добавлен в список остальных объектов Mac OS, подлежащих регулярному резервному копированию. Файлы, хранящиеся на жестком диске виртуальной машины, также будут включены в этот процесс, так как файл виртуального жесткого диска (HDD) входит в состав основного файла виртуальной машины (PVM).

Предупреждение. Корректная работа Time Machine гарантируется, только если на момент запуска резервного копирования ваша виртуальная машина Parallels была остановлена или приостановлена.

Чтобы восстановить файлы Windows:

- 1 В окне Finder (не в программе Time Machine) найдите файл резервной копии вашей виртуальной машины (с расширением PVM).
- 2 Щелкните правой кнопкой мыши по файлу и выберите Показать содержание пакета.
- 3 В открывшемся окне щелкните правой кнопкой по файлу виртуального жесткого диска (HDD), который обычно называется <имя виртуальной машины>.hdd, и выберите Открыть в программе > Parallels Mounter.
- 4 С помощью Parallels Mounter найдите файлы, которые вы хотите восстановить.

Использование сторонних программ для резервного копирования

Резервное копирование виртуальных машин Parallels можно выполнять с помощью любых сторонних программ. Зарегистрированные пользователи Parallels Desktop могут использовать для этой цели программу [Acronis Online Backup](#) (стр. 158).

Примечание. Acronis не поддерживает резервное копирование виртуальных машин с Boot Camp в качестве жесткого диска.

Клонирование виртуальной машины

Parallels Desktop позволяет создавать точные копии виртуальных машин. Более подробную информацию смотрите в разделе Клонирование виртуальной машины (стр. 140).

Копирование файлов виртуальной машины

Вы можете сохранить резервную копию своей виртуальной машины, просто скопировав ее файл (PVM) в специально отведенное надежное место.

- 1 Для этого в центре управления Parallels Desktop (или в окне виртуальной машины, если она выключена) щелкните правой кнопкой по имени виртуальной машины и выберите Показать в Finder. В окне Finder перейдите в папку своей виртуальной машины.
- 2 Найдите нужный PVM файл.

Примечание. PVM файл содержит в себе такие данные виртуальной машины, как конфигурационный файл (PVS), файл виртуального жесткого диска (HDD) и другие. Более подробную информацию о файлах виртуальных машин смотрите в разделе О виртуальных машинах (стр. 136).

- 3 Скопируйте PVM файл в надежное место.

Просмотр содержимого виртуальных жестких дисков в Mac OS X

Для быстрого доступа к файлам VM с компьютера Mac вы можете подключить ее жесткий диск к файловой системе Mac OS X.

Подключение виртуального жесткого диска к рабочему столу Mac OS X

Если вы хотите, чтобы во время работы виртуальной машины жесткий диск, на котором установлена Windows, был подключен к рабочему столу Mac OS X, запустите Finder, откройте Finder > Настройки > Основные и выберите опцию Подключенные серверы.

Для обеспечения быстрого доступа к файлам ваших виртуальных машин вы можете подключить их жесткие диски в Mac OS X Finder.

Если вы хотите, чтобы во время работы виртуальной машины ее жесткие диски были подключены к рабочему столу Mac OS X, сделайте следующее:

- 1 Откройте раздел Общий доступ в окне Виртуальная машина > Настроить > Параметры и включите опцию Подключить виртуальные диски к рабочему столу Mac.

Примечание. Для редактирования параметров в разделе Общий доступ на виртуальной машине должны быть установлены [Parallels Tools](#) (стр. 173) и отключена опция Изолировать Mac от Windows в разделе Безопасность.

- 2 Откройте настройки Finder и на вкладке Основные включите опцию Подключенные серверы.

Если вы хотите иметь доступ к файлам виртуальной машины без ее запуска, виртуальные жесткие диски можно подключить вручную - с помощью Parallels Mounter:

- 1 Откройте файл виртуальной машины в Finder. В случае с виртуальными машинами Parallels Desktop щелкните правой кнопкой по имени виртуальной машины в центре управления Parallels Desktop (или в окне виртуальной машины, если она выключена) и выберите Показать в Finder.

По умолчанию виртуальные машины Parallels находятся в папках
/Пользователи/<имя пользователя>/Документы/Parallels/ и
/Пользователи/Общий доступ.

- 2 Чтобы подключить жесткий диск виртуальной машины, щелкните правой кнопкой мыши по ее файлу и выберите Открыть в программе > Parallels Mounter или Открыть в программе > Выбрать программу > Библиотеки > Parallels > Parallels Mounter. Вы можете подключить следующие виртуальные машины и жесткие диски:
 - Для VM, созданных в Parallels Desktop: общий файл VM (.pvm), конфигурационный файл VM (.pvs), файл жесткого диска VM (.hdd).
 - Для VM, созданных в VMware: конфигурационный файл VM (.vmx, .vmwarevm), файл жесткого диска VM (.vmdk).

- Для VM, созданных в Virtual PC: конфигурационный файл VM (.vms, .vpc7), файл жесткого диска VM (.vhd).
- Для VM, созданных в VirtualBox: конфигурационный файл VM (.xml), файл жесткого диска VM (.vdi).

Если файл виртуальной машины содержит несколько жестких дисков, будут подключены все найденные диски и их тома.

Если вы хотите подключить только один виртуальный жесткий диск, дважды щелкните по его файлу и выполните подключение с помощью Parallels Mounter. Значок этого диска появится в боковой панели окна Finder рядом с остальными значками Mac OS X.

- 3 Чтобы просмотреть содержимое тома, щелкните по его значку в боковой панели окна Finder.

Принцип работы с файлами виртуальной машины через Finder абсолютно такой же как для обычных файлов Mac OS X.

Примечание. При просмотре содержимого приостановленной виртуальной машины в Finder вы не можете удалять, перемещать или другим образом изменять ее файлы.

- 4 Чтобы отключить том, нажмите на кнопку Извлечь  рядом со значком диска.

Примечание. Если подключенный диск имеет несколько разделов и вы хотите открыть его или использующую его виртуальную машину в Parallels Desktop, необходимо по очереди отключить все разделы с помощью кнопки Извлечь.

Управление шаблонами виртуальных машин

Parallels Desktop позволяет создавать шаблоны, которые затем можно будет использовать для дублирования виртуальных машин. Создать шаблон виртуальной машины можно двумя способами:

- конвертировать виртуальную машину в шаблон или
- клонировать виртуальную машину в шаблон.

Разница состоит в том, что после конвертации виртуальной машины в шаблон вы не сможете запустить ее, пока она не будет преобразована обратно в виртуальную машину. При клонировании же полученный шаблон представляет собой отдельную, независимую виртуальную машину, которая может работать параллельно с исходной VM.

Созданный шаблон в свою очередь можно конвертировать или развернуть обратно в виртуальную машину. При конвертации шаблон просто превращается обратно в виртуальную машину, а при развертывании создается отдельная VM, которая может работать параллельно с шаблоном.

Конвертация виртуальной машины в шаблон

Чтобы конвертировать виртуальную машину в шаблон:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop щелкните по нужной VM (она должна быть выключена) и в меню Файл выберите пункт Конвертировать в шаблон.

Конвертация шаблона в виртуальную машину

Чтобы конвертировать шаблон обратно в виртуальную машину:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop щелкните правой кнопкой по нужному шаблону и нажмите Конвертировать в виртуальную машину.

Клонирование виртуальной машины в шаблон

Чтобы клонировать виртуальную машину в шаблон:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop выберите виртуальную машину, копию которой вы хотите создать (она должна быть выключена), и нажмите Файл > Клонировать в шаблон.
- 3 Укажите, куда вы хотите сохранить итоговый шаблон.
По умолчанию шаблоны сохраняются в папку Документы > Parallels.

4 Нажмите Сохранить.

Развертывание шаблона в виртуальную машину

Чтобы развернуть шаблон в виртуальную машину:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop щелкните правой кнопкой по нужному шаблону и нажмите Развернуть в виртуальную машину.
- 3 Укажите, куда вы хотите сохранить итоговую виртуальную машину.
По умолчанию виртуальные машины сохраняются в папку Документы > Parallels.
- 4 Нажмите Сохранить.

Создание снимков памяти виртуальной машины

Моментальный снимок памяти - это фиксированное состояние гостевой ОС, сохраненное в определенный период времени. Мы рекомендуем создавать снимки памяти в следующих случаях:

- перед запуском программ, способных повредить гостевую ОС; или
- перед установкой программ, требующих сложной настройки; или
- для создания контрольных точек в процессе разработки ПО.

Примечания. 1. Моментальные снимки памяти нельзя создавать на виртуальных машинах с Windows, которые используют раздел Boot Camp.

2. Если у виртуальной машины есть один или более снимков памяти, вы не можете сжать ее или изменить размер ее виртуального жесткого диска.

3. Создание снимка памяти увеличивает размер виртуальной машины в файле .pvm.

Если что-то пойдет не так, вы всегда сможете отменить изменения и вернуться к любому из сохраненных состояний гостевой ОС.

Создание моментального снимка памяти

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop выделите нужную виртуальную машину.
- 3 Нажмите Действия > Управление снимками памяти.
- 4 Нажмите Создать, введите имя снимка и нажмите ОК.

Автоматическое создание снимков памяти

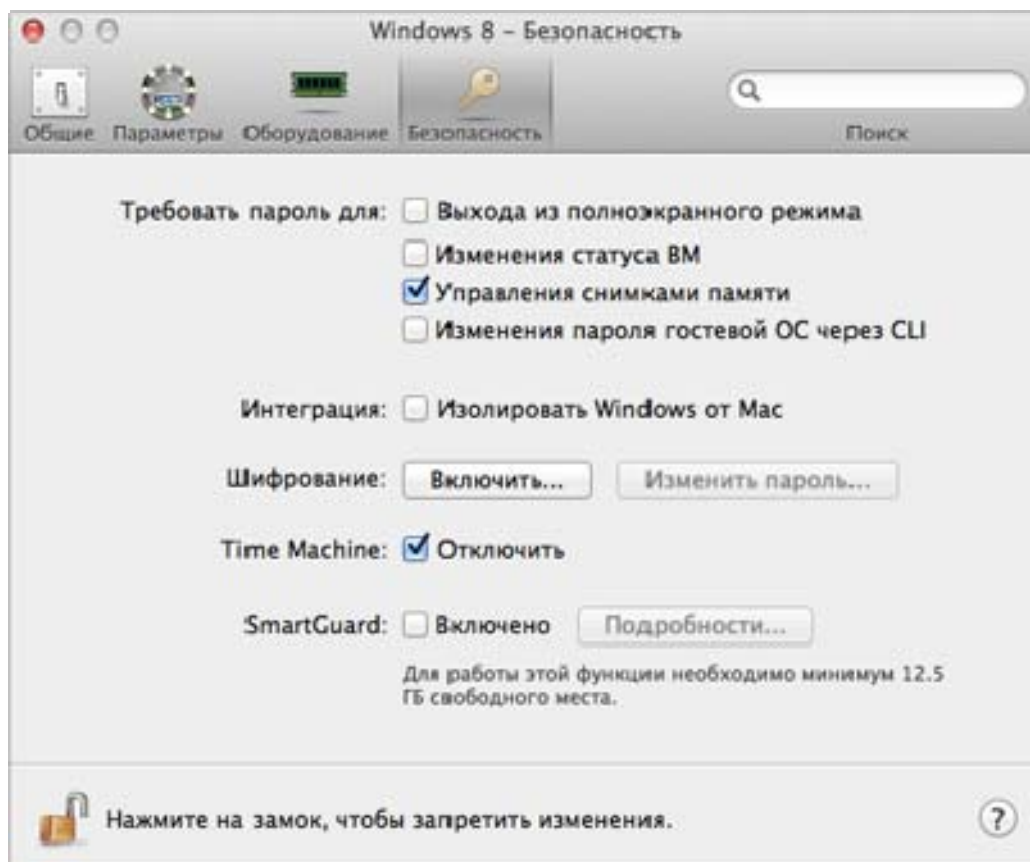
Функция SmartGuard позволяет автоматизировать создание снимков памяти.

Примечание. Функция SmartGuard доступна, только если отключена опция Undo Disks, а виртуальная машина не находится в Безопасном режиме.

Чтобы включить автоматическое создание снимков памяти:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop выделите нужную виртуальную машину.
- 3 Нажмите Действия > Настроить.
- 4 Нажмите Безопасность.

Для продвинутых пользователей



Чтобы автоматизировать создание снимков памяти, включите SmartGuard, нажмите Подробности и выполните одно из следующих действий:

- Выберите Оптимизировать для Time Machine. Если вы выберете эту опцию, снимки памяти будут создаваться каждые 48 часов. При резервном копировании вашего Mac Time Machine будет сохранять резервную копию не всей виртуальной машины, а только ее последнего снимка памяти. Это позволяет сократить размер копии и время на ее создание, а также минимизировать риск потери или повреждения данных при ее восстановлении.
- Вручную укажите частоту создания снимков памяти и максимальное количество снимков. Если вы хотите получать уведомления о предстоящем создании моментальных снимков памяти, чтобы иметь возможность его отменить, включите опцию Предупреждать о созд. снимка.

Чтобы указать, с какой периодичностью должны создаваться снимки памяти:

- Выберите подходящее значение в списке Частота создания снимков. Вы можете указать интервал от 1 до 48 часов.

Если интервал установлен на менее чем 24 часа, SmartGuard сможет восстановить последний снимок памяти за час, день или неделю. Если интервал установлен на более чем 24 часа, SmartGuard сможет восстановить последний снимок памяти за день, неделю или месяц.

Чтобы ограничить количество одновременно хранимых снимков памяти:

- Укажите нужное значение в поле Хранить снимков.

Максимальное значение - 100. Когда максимальное значение будет достигнуто, новые снимки будут сохраняться поверх старых.

Восстановление снимка памяти

Чтобы восстановить снимок памяти:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop выделите нужную виртуальную машину.
- 3 Нажмите Действия > Управление снимками памяти.
- 4 Выберите нужный снимок памяти и нажмите Восстановить.

Удаление снимка памяти

Чтобы удалить снимок памяти:

- 1 Запустите Parallels Desktop.
- 2 В центре управления Parallels Desktop выделите нужную виртуальную машину.
- 3 Нажмите Действия > Управление снимками памяти.

4 Выберите нужный снимок памяти и нажмите Удалить.

Если вы удалите промежуточный снимок памяти, хранившаяся в нем информация будет добавлена в следующий снимок памяти.

Изменение настроек запущенной виртуальной машины

Parallels Desktop позволяет подключать и отключать некоторые устройства без остановки виртуальной машины.

К таким виртуальным устройствам относятся:

- Дисковод гибких дисков
- Дисковод CD/DVD-ROM
- Сетевой адаптер
- Звуковая карта
- Устройства USB
- Общие папки

Если к виртуальной машине подключен принтер и последовательные порты, ими также можно управлять в режиме реального времени.

Для настройки этих устройств используйте соответствующую команду из меню Устройства в строке меню. Данное меню доступно, только когда виртуальная машина запущена.

Подключение дисковода CD/DVD-ROM или дисковода гибких дисков.

Если к вашей виртуальной машине подключено несколько дисководов CD/DVD, все они отображаются в меню Устройства в порядке подключения. Первому диску CD/DVD присваивается имя CD/DVD 1, второму - CD/DVD 2 и так далее.

Подключение сетевого адаптера

Вы можете использовать любой из трех режимов сетевой работы: Общая сеть, Мостовая сеть, Внутрикомпьютерная сеть.

Подключение звукового устройства

Чтобы подключить или отключить звуковое устройство, выберите соответствующую опцию: Активировать или Отключить звук. Вы также можете выбрать тип устройств ввода и вывода.

Подключение USB-устройства

Parallels Desktop автоматически обнаруживает все USB-устройства, подключаемые к компьютеру Mac. Список устройств, подключенных к виртуальной машине, отображается в меню Устройства. Когда вы используете какое-либо USB-устройство в виртуальной машине, оно становится временно недоступно в Mac OS X.

Подключение общей папки

Опции общего доступа, доступные во время работы виртуальной машины, аналогичны настройкам в окне настроек виртуальной машины.

Вы можете

- открыть общий доступ ко всем дискам компьютера Mac или к домашней папке только для виртуальной машины
- открыть доступ к дискам Windows из Mac OS X
- добавить новую общую папку

Подключение последовательного (COM) порта

Чтобы подключить или отключить последовательный порт, откройте меню Устройства выберите нужный порт и выберите нужное действие.

Подключение порта принтера

Чтобы подключить или отключить порт принтера или чтобы подключить принтер или файл вывода к порту принтера, откройте меню Устройства, выберите нужный порт принтера и выберите нужную команду в открывшемся меню.

Горизонтальная прокрутка с помощью колесика мыши

При работе с окнами приложений виртуальной машины вы можете использовать горизонтальную прокрутку с помощью колеса мыши. Эта опция доступна, только если на виртуальной машине установлены [Parallels Tools](#) (стр. 236).

Удаление виртуальной машины

Удаление виртуальной машины с компьютера Mac

Если вам стала не нужна та или иная виртуальная машина, вы можете полностью удалить ее с вашего компьютера Mac:

Предупреждение. Перед удалением убедитесь, что ни один из файлов виртуальной машины (например, ее жесткий диск) не используется другими виртуальными машинами. При удалении виртуальной машины Boot Camp раздел Boot Camp, на котором установлена Windows, будет по-прежнему доступен на вашем Mac.

- 1 Если виртуальная машина запущена, выключите ее, щелкните правой кнопкой в ее окне и выберите Удалить. Также вы можете использовать меню Файл > Удалить или щелкнуть правой кнопкой по виртуальной машине в центре управления Parallels Desktop и выбрать Удалить.
- 2 Нажмите Поместить в корзину.

Удаление виртуальной машины из центра управления Desktop

Чтобы временно удалить виртуальную машину из центра управления Parallels Desktop:

- 1 Если виртуальная машина запущена, выключите ее, щелкните правой кнопкой в ее окне и выберите Удалить. Также вы можете использовать меню Файл > Удалить или щелкнуть правой кнопкой по виртуальной машине в центре управления Parallels Desktop и выбрать Удалить.
- 2 Нажмите Оставить файлы.

Если вам опять понадобится эта виртуальная машина, вы легко сможете снова [импортировать ее в Parallels Desktop](#) (стр. 35).

Использование предустановленных виртуальных модулей

Если у вас нет времени на создание новой виртуальной машины с необходимой конфигурацией, вы можете скачать готовую, заранее настроенную виртуальную машину.

Как скачивать виртуальные модули Parallels

Виртуальные модули Parallels - это готовые виртуальные машины с Ubuntu и Android.

Чтобы скачать такой модуль и использовать его с Parallels Desktop:

- 1 Выберите Файл > Создать.
- 2 Выберите Скачать Ubuntu или Скачать Android и нажмите Продолжить.
- 3 На следующем шаге нажмите Скачать. Когда начнется скачивание, его можно будет в любой момент приостановить, нажав кнопку Пауза. Чтобы продолжить скачивание, нажмите Возобновить.

После завершения скачивания ваш виртуальный модуль готов к работе в Parallels Desktop.

Как скачать виртуальный модуль Chrome OS

Чтобы скачать виртуальный модуль Chrome OS из Parallels Desktop:

- 1 Выберите Файл > Создать.
- 2 Выберите Скачать Chrome OS и нажмите Продолжить.
- 3 На следующем шаге нажмите Скачать. Когда начнется скачивание, его можно будет в любой момент приостановить, нажав кнопку Пауза. Чтобы продолжить скачивание, нажмите Возобновить.

После завершения скачивания ваш виртуальный модуль Chrome OS готов к работе в Parallels Desktop. Для входа в Chrome OS вам понадобится интернет-подключение, а также ваши имя пользователя и пароль Google.

Как скачать виртуальный модуль Internet Explorer

Виртуальные модули Internet Explorer позволяют веб-разработчикам проверять, как сайты отображаются и работают в разных версиях Internet Explorer под разными версиями Windows.

Чтобы скачать такой модуль и использовать его с Parallels Desktop:

- 1 Выберите Файл > Создать.
- 2 Выберите Скачать Internet Explorer и нажмите Продолжить.

- 3 На следующем шаге выберите нужные вам версии Internet Explorer и Windows и следуйте инструкциям на экране.

После завершения скачивания ваш виртуальный модуль готов к работе в Parallels Desktop.

Изменение типа и версии гостевой ОС

Вы можете изменить гостевую ОС, с которой должна работать виртуальная машина. Это необходимо в следующих случаях:

- Если вы обновили гостевую операционную систему (например, с Windows XP до Windows 7), вам нужно соответственно изменить тип и версию гостевой ОС, иначе могут возникнуть ошибки в работе [Parallels Tools](#) (стр. 173).
- Если вы создали виртуальную машину без установки операционной системы и затем решили использовать ее с другой операционной системой, отличной от той, которую вы указали изначально.

Чтобы изменить тип и версию гостевой ОС:

- 1 [Завершите работу виртуальной машины.](#) (стр. 43)
- 2 Откройте меню Действия и выберите Настроить.
- 3 На вкладке Общие выберите ОС из списка под полем Имя.

Указание количества процессоров для виртуальной машины

Вы можете изменить количество виртуальных процессоров, которые будут использоваться для обработки процессов, выполняемых в виртуальной машине. Parallels Desktop автоматически рассчитывает максимально допустимое количество виртуальных процессоров. Расчет основан на количестве физических процессоров вашего компьютера с Mac OS X.

Примечание. Более одного процессора в гостевой ОС имеет смысл использовать, если вы планируете работать с приложениями, для более высокой производительности которых необходим многоядерный процессор.

Чтобы указать количество процессоров для виртуальной машины:

- 1 [Завершите работу виртуальной машины.](#) (стр. 43)
- 2 Откройте меню Действия и выберите Настроить.
- 3 Перейдите на вкладку Общие и выберите нужное количество в меню Процессоры.

Просмотр данных о загрузке ЦП и расходе памяти

Во время работы с виртуальной машиной у вас может возникнуть необходимость узнать, сколько памяти и процессорных ресурсов компьютера Mac она потребляет в текущий момент. Если виртуальная машина потребляет слишком много ресурсов, из-за чего стали медленно работать ваши Mac-приложения, вы легко можете уменьшить назначенное ей [количество процессоров](#) (стр. 155) и [объем памяти](#) (стр. 123).

Чтобы посмотреть текущую загрузку процессора и расход памяти, воспользуйтесь меню Вид > Показать использование ресурсов.

Включение голосовых команд

Windows и другие ОС поддерживают следующие голосовые команды:


Команда	Описание
Запустить	Запускает виртуальную машину.
Приостановить	Приостанавливает виртуальную машину.
Выключить	Выключает виртуальную машину.
Пауза	Ставит виртуальную машину на паузу.
Остановить	Останавливает виртуальную машину.
Сбросить	Перезапускает виртуальную машину.
Снимок	Открывает окно Менеджер снимков памяти.
Сделать снимок экрана	Делает скриншот окна гостевой ОС и сохраняет его на рабочем столе Mac OS X
Сделать клип	Делает клип.
Перейти в режим Coherence	Переключает в режим Coherence.
Перейти в полноэкранный режим	Переключает в полноэкранный режим просмотра.
Перейти в оконный режим	Переключает в оконный режим просмотра.
Настроить	Открывает окно настроек виртуальной машины.
Новый	Создает новую виртуальную машину.
Открыть	Открывает виртуальную машину.
Загрузить	Позволяет скачивать виртуальные устройства со страницы http://www.parallels.com/en/ptn/dir .
О программе Parallels Desktop	Открывает меню "О программе Parallels Desktop".
Установка Parallels Tools	Запускает установку Parallels Tools на работающей виртуальной машине.
Отчет о проблеме	Открывает окно Отчет о проблеме Parallels.
Открыть	Открывает существующую виртуальную машину и регистрирует ее в Parallels Desktop.
Открыть каталог	Открывает окно Виртуальные машины Parallels.

Чтобы включить голосовые команды, откройте окно Parallels Desktop > Настройки > Дополнительно и выберите пункт Разрешить речевые команды. Если нужно, настройки речи можно изменить в разделе Речь в Системных настройках Mac OS X.

Как скачать Acronis Online Backup

В качестве бонуса пользователям Parallels Desktop также предоставляется программа Acronis Online Backup. Acronis Online Backup - это онлайн-инструмент для резервного копирования для Windows 7, Windows Vista и Windows XP. С Acronis Online Backup вы получаете до 250 ГБ пространства под резервные копии с гарантией полной безопасности ваших данных. Пользователи Parallels Desktop могут бесплатно пользоваться Acronis Online Backup в течение 90 дней.

Чтобы скачать Acronis Online Backup, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Закрывать Coherence. Затем выберите Действия > Скачать Acronis Online Backup.
- Если вверху экрана есть строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Скачать Acronis Online Backup.

Использование AppleScript в гостевой ОС

Вы можете использовать AppleScript, чтобы открывать файлы и сайты в приложениях гостевой ОС. Это может понадобиться при создании автоматизированных рабочих процессов.

Предположим, вам нужно открыть файл .txt в Блокноте Windows с помощью AppleScript (в редакторе AppleScript). Эта команда имеет следующий синтаксис:

```
tell application "Notepad"  
open "/Users/username/somefile.txt"  
end tell
```

Также приведем пример того, как можно открыть сайт в приложении гостевой ОС.

Допустим, вам нужно открыть сайт "www.parallels.com" в Internet Explorer. Эта команда имеет следующий синтаксис:

```
tell application "Internet Explorer"  
open "//www.parallels.com"  
end tell
```

Как быстро освободить место на диске

Используя мастер очистки диска, вы можете сжать виртуальные жесткие диски виртуальной машины и удалить различные ненужные файлы, чтобы освободить место на диске.

Чтобы быстро сжать диски, удалить ненужные файлы и освободить дисковое пространство:

- 1 Завершите работу виртуальной машины.
- 2 Выберите **Файл > Освободить место на диске**.

Мастер очистки диска покажет, можно ли освободить место на диске, удалив снимки памяти, кэш-файлы и различные ненужные файлы, такие как статистика, дампы памяти и аварийные дампы, накопившиеся за время существования виртуальной машины.

Сжатие виртуальных дисков в целях экономии пространства также можно выполнять [вручную](#) (стр. 219).

Работа с другими операционными системами на Mac

Этот раздел содержит информацию, специфичную для некоторых операционных систем, отличных от Windows XP, Windows Vista и Windows 7.

Импорт Linux с ПК

Вы можете перенести ваш компьютер с Linux вместе со всеми данными по сети или с помощью внешнего носителя данных. Эти операции аналогичны [переносу Windows](#) (стр. 22).

Вы можете импортировать следующие версии Linux:

Название ОС	32-разрядная	64-разрядная	Способ переноса
Red Hat® Enterprise Linux 5			По сети, с помощью внешнего носителя
Ubuntu® Linux 8.04			По сети, с помощью внешнего носителя

Поддерживаемые файловые системы

- Ext2
- Ext3
- Ext4

Работа с Linux в режиме Coherence

Один из режимов Parallels Desktop позволяет достичь максимально тесной интеграции между Linux и Mac OS X, создавая ощущение работы не в двух, а в одной операционной системе. В этом режиме, который называется Coherence, программы Linux отображаются на рабочем столе Mac вместе с Mac-приложениями.



Чтобы включить режим Coherence:

- Должны быть установлены [Parallels Tools](#) (стр. 179).
- Отключите 3D-эффекты Linux. Способ отключения 3D-эффектов зависит от дистрибутива Linux. Например, в Fedora 14 нужно нажать System > Preferences > Desktop Effects и выбрать Standard. Инструкции по отключению 3D-эффектов в других дистрибутивах Linux смотрите в справке соответствующей ОС.

Переход в режим Coherence

Чтобы переключиться из режима Окно в Coherence, выполните одно из следующих действий:

- Выберите Вид > Перейти в Coherence.
- Нажмите Control-Command-Return.

Чтобы переключиться из полноэкранного режима в режим Coherence, выполните одно из следующих действий:

- Нажмите Control-Option (Alt), откройте меню Вид и выберите Выйти из полноэкранного режима. Затем откройте меню Вид и выберите Перейти в Coherence.
- Наведите курсор на левый верхний угол экрана и, когда он отогнет, нажмите Выйти из полноэкранного режима. Выберите Вид > Перейти в Coherence.



Установка Windows 98

Все установочные пакеты Windows 95 и некоторые установочные пакеты Windows 98 включают загрузочную дискету. Эта дискета нужна для разбиения на разделы и форматирования жесткого диска средствами MS-DOS. Так как современные компьютеры Macintosh не имеют дисковода гибких дисков, вам понадобится внешний USB-дисковод или образ загрузочной дискеты. Для создания такого образа воспользуйтесь любой предназначенной для этого программой.

Если у вас есть загрузочный CD с Windows 98, вы можете воспользоваться им напрямую или создать его образ.

Ниже описан процесс установки Window 98 с учетом того, что у вас есть образ загрузочной дискеты и CD с установочными файлами. Установка Windows 95 выполняется аналогично.

Подготовка виртуальной машины к установке Windows 95/98

1. Создайте виртуальную машину с Windows 98 с помощью Помощника создания новой виртуальной машины. Выберите опцию Настроить параметры до начала установки в окне Имя и расположение.
2. В окне настроек виртуальной машины перейдите в раздел Оборудование > Порядок загрузки и поместите флоппи-дисковод на первое место в списке.
3. Под списком Порядок загрузки выберите Флоппи-диск, чтобы открыть настройки виртуального флоппи-дисковода. В разделе Флоппи-диск сделайте следующее:
 1. Убедитесь, что выбрана опция Подключено.
 2. В меню Источник укажите путь к файлу образа флоппи-диска.

4 Нажмите ОК.

Разбиение на разделы и форматирование жесткого диска

1 Запустите виртуальную машину. Вы увидите черный экран с сообщениями о ходе загрузки в MS DOS.

2 При появлении соответствующего сообщения введите следующую команду:

```
fdisk
```

Fdisk (утилита MS-DOS) служит для создания разделов на жестких дисках и флоппи-дисках.

3 Вы увидите список опций утилиты Fdisk. Выберите операцию (по умолчанию это 1), нажмите Return (Enter).

4 Fdisk предложит создать раздел. Выберите опцию Create Primary DOS Partition, если вы планируете создать менее четырех разделов, и введите:

```
1
```

Остальные опции предназначены для случаев, когда создается более 4 разделов.

5 Fdisk попросит вас указать размер основного раздела. Нажмите Return (Enter), если вы хотите создать раздел максимально возможного размера.

Чтобы указать другой размер, введите N и нажмите Return (Enter). Введите нужный размер.

6 Fdisk создаст раздел и попросит вас перезагрузить компьютер (виртуальную машину).

7 Выполните перезагрузку с помощью того же образа дискеты. То есть нажмите Ctrl+Option (Ctrl+Alt), чтобы освободить ввод с клавиатуры, и затем нажмите Выключить, чтобы остановить виртуальную машину. После этого нажмите Запустить.

8 После загрузки системы нужно отформатировать системный диск C:.

Введите команду:

```
format c:
```

Подтвердите, что вы хотите отформатировать диск C:, при появлении соответствующего сообщения. Введите y и нажмите Return (Enter).

Вам может быть предложено указать дополнительные параметры форматирования диска. Windows 95/98 поддерживает файловые системы FAT16 и FAT32.

Разделы с файловой системой FAT16 не могут иметь размер более 2 Гб. Для таких разделов необходимо использовать файловую систему FAT32. При этом не стоит создавать диски размером более 2 Гб, если вы планируете использовать ранние версии приложений.

Начнется форматирование диска C:.

Если вы создали несколько основных разделов или виртуальную машину с несколькими дисками, их также необходимо отформатировать. В качестве меток разделов используйте буквы E:, F:.

9 Укажите имена для всех дисков (длиной не более 11 символов). Это необязательный шаг - вы можете пропустить его, нажав Return (Enter).

10 Завершите работу виртуальной машины.

Теперь можно приступить к установке Windows 98.

Основные этапы установки Windows 98

- 1** Запустите виртуальную машину с помощью образа дискеты.
- 2** Вставьте установочный CD с Windows 98 или подключите ISO-образ установочного диска, выбрав **CD/DVD > Подключить образ** в меню **Устройства**.
- 3** Если вы создали только один основной раздел (диск C:), ваш CD/DVD привод по умолчанию будет обозначен буквой D:. Введите команду:
`D:\setup.exe`
и нажмите Return (Enter). Начнется установка и копирование файлов с CD на виртуальный жесткий диск.
- 4** Следуйте инструкциям на экране. Вы сможете добавить/удалить некоторые опции после установки.
- 5** Прочитайте Лицензионное соглашение и подтвердите свое согласие с его условиями. Введите ключ лицензии.
- 6** Укажите путь к папке для установки системы или оставьте путь по умолчанию.
- 7** В окне **Setup options** выберите тип установки. Рекомендуемый тип *Typical* (*стандартная*).
- 8** (только для Windows 98) Если вы планируете пользоваться сетью, выберите сетевую карту, когда появится соответствующее сообщение.
- 9** Выключите виртуальную машину.
- 10** Извлеките установочный CD или отключите ISO-образ.
- 11** Выберите пункт **Настроить** в меню **Виртуальная машина**, перейдите на вкладку **Оборудование > Порядок загрузки** и поставьте жесткий диск на первое место в списке загрузочных устройств. Нажмите **ОК**.
- 12** Перезапустите виртуальную машину. Теперь операционная система загрузится с жесткого диска.

Повышение производительности графики в Windows NT/98/ME

Если на вашей виртуальной машине установлена Windows NT, Windows 98 или Windows ME, вы можете улучшить качество изображения, установив видеодрайвер.

Чтобы установить видеодрайвер в Windows 98 и Windows ME:

- 1 Запустите Windows 98 или Windows ME.
- 2 Когда гостевая ОС загрузится, выберите Действия > Установить Parallels Tools.
- 3 В Windows нажмите Пуск > Настройка > Панель управления > Экран.
- 4 В окне Свойства: Экран перейдите на вкладку Настройка и нажмите на кнопку Дополнительно.
- 5 На вкладке Адаптер нажмите Изменить. Откроется мастер.
- 6 В окне мастера нажмите Далее.
- 7 Выберите пункт Произвести поиск наилучшего драйвера для данного устройства и нажмите Далее.
- 8 Выберите пункт Указанный ниже источник. Нажмите Обзор. Найдите папку `\Drivers\Video\Win9x` на CD-ROM и нажмите ОК.
- 9 Нажмите Далее в окне Обновление драйверов и после того как драйвер будет найден, снова нажмите Далее.
- 10 Нажмите Готово, затем - Закрывать, чтобы закрыть окно Обновление драйверов.
- 11 Нажмите Закрывать, чтобы закрыть окно Свойства: Экран.
- 12 В окне Изменение параметров системы нажмите Да, чтобы перезагрузить гостевую ОС.

Новые настройки вступят в силу после перезапуска виртуальной машины.

Чтобы установить видеодрайвер в Windows NT:

- 1 Запустите Windows NT.
- 2 Когда гостевая ОС загрузится, выберите Действия > Установить Parallels Tools.
- 3 В Windows нажмите Пуск > Настройка > Панель управления > Экран.
- 4 В окне Свойства: Экран перейдите на вкладку Настройка и нажмите на кнопку Тип дисплея.
- 5 В разделе Тип адаптера нажмите Изменить. Откроется окно Изменить дисплей.
- 6 В этом окне нажмите Установить с диска.
- 7 Нажмите Обзор. Выберите папку `\Drivers\Video\Nt4` на CD-ROM и дважды нажмите Открыть.

- 8** В окне Установка с диска нажмите ОК.
- 9** В окне Изменить дисплей нажмите ОК.
- 10** Подтвердите, что вы хотите установить видеодрайвер.
- 11** В окне Изменение параметров системы нажмите Да, чтобы перезагрузить гостевую ОС.

Новые настройки вступят в силу после перезапуска виртуальной машины.


Настройка сочетаний клавиш для гостевой ОС

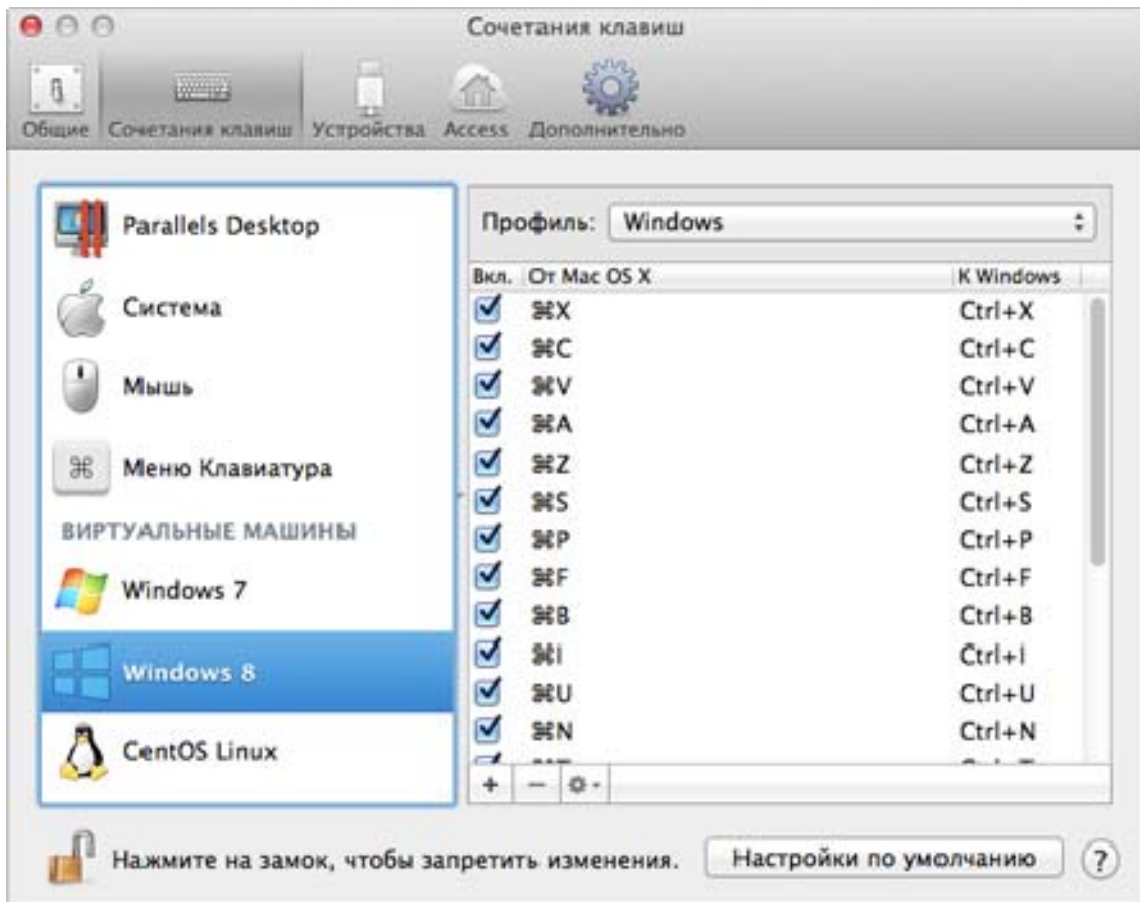
По умолчанию в Parallels Desktop существует четыре профиля клавиатуры, включающих стандартные сочетания клавиш для следующих ОС:

- Windows
- Linux
- Mac OS X
- Общий (для других гостевых ОС)

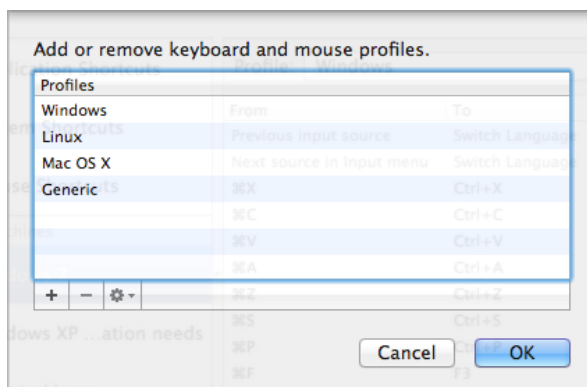
При создании или регистрации виртуальной машины ей по умолчанию присваивается один из этих профилей (в зависимости от гостевой операционной системы). Вы можете создать собственный профиль и назначить его вашим виртуальным машинам.

Чтобы создать собственный профиль клавиатуры или изменить существующий:




- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настройки.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > Настройки.
- 2 Нажмите Сочетания клавиш.



- 3 Выберите нужную виртуальную машину в боковой панели, щелкните по меню Профиль и выберите пункт Изменить список профилей.



4 выполните одно из следующих действий:

- Чтобы добавить новый профиль, нажмите кнопку Добавить . Укажите имя нового профиля и выберите базовый профиль из списка. После создания профиля нажмите ОК, чтобы сохранить изменения. Затем выберите его в списке Профиль и настройте для него нужные сочетания клавиш.
- Чтобы удалить существующий профиль, выберите его и нажмите кнопку Удалить .
- Чтобы создать копию профиля или переименовать его, выберите нужный профиль, нажмите кнопку  и выберите нужную операцию из меню.

Примечание. Вы можете переименовать или удалить только дополнительно созданные профили.

На панели Сочетания клавиш в настройках Parallels Desktop вы также можете назначить профили своим виртуальным машинам.

Чтобы изменить профиль, назначенный виртуальной машине:

- Выделите нужную виртуальную машину и выберите подходящий вариант в меню Профиль.

Имитация правой и средней кнопки мыши

Чтобы имитировать нажатие правой и средней кнопки мыши:

- 1 В боковой панели выберите пункт Мышь.
- 2 Поставьте галочку Имитация прав. кнопки или Имитация средн. кнопки.
- 3 Щелкните по текстовому полю и нажмите нужное сочетание клавиш.

Вы можете использовать любое сочетание клавиш Control, Option (Alt), Shift и Command.

Использование OS X в качестве гостевой ОС

Если вы пользуетесь OS X Lion или Mountain Lion, вы можете установить копию OS X на виртуальную машину и использовать ее в качестве гостевой операционной системы. Это может оказаться полезным, если, например, вам нужна возможность тестировать ПО в свежей версии OS X, не выходя из своей основной учетной записи.

По умолчанию установка OS X хранится в разделе восстановления на вашем компьютере Mac. Вы легко можете установить OS X на виртуальную машину с этого раздела без необходимости покупать или скачивать еще одну копию OS X.

Чтобы установить OS X на виртуальную машину:

- 1 Откройте Parallels Desktop и выберите Файл > Создать.
- 2 Выберите Установить OS X с раздела восстановления, нажмите Продолжить и следуйте инструкциям на экране.

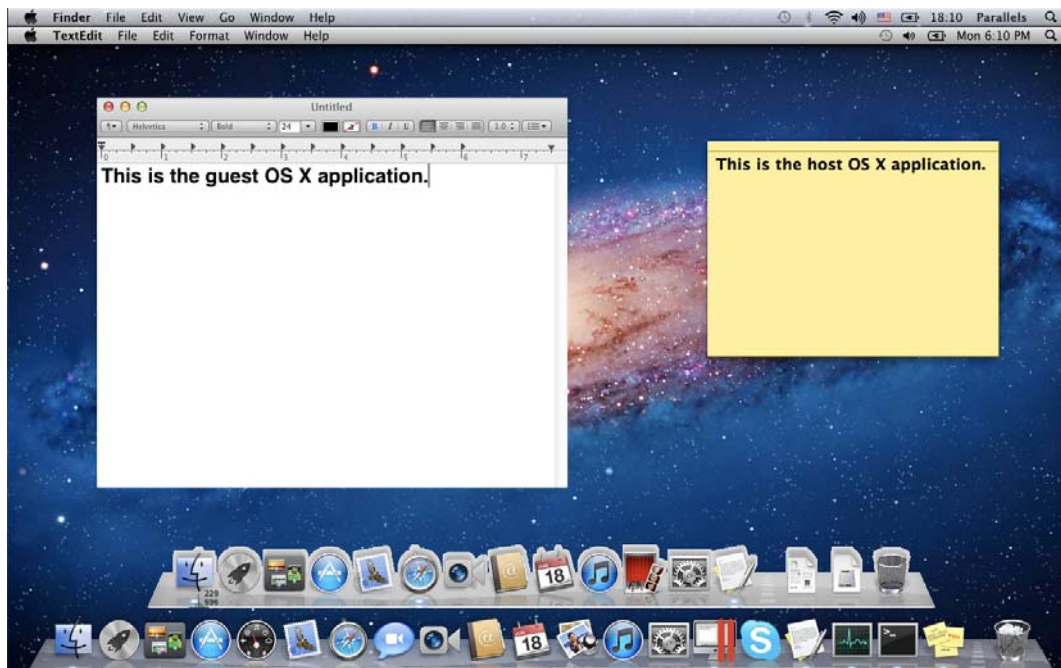
Гостевые системы Lion и Mountain Lion можно использовать в режиме [Coherence](#) (стр. 48), чтобы гостевые приложения отображались вместе с приложениями основной ОС на рабочем столе основной ОС.

Также вы можете копировать текст и перетаскивать файлы между основной и гостевой Mac OS X, как и в случае с гостевой Windows.

Вы можете [указать, функции какой из версий OS X \(основной или гостевой\) должны активироваться функциональными клавишами и системными сочетаниями клавиш](#) (стр. 88).

Работа с OS X в режиме Coherence


Один из режимов Parallels Desktop позволяет достичь максимально тесной интеграции между виртуальной машиной с OS X и Mac OS X, создавая ощущение работы не в двух, а в одной операционной системе. В этом режиме, который называется Coherence, программы гостевой OS X отображаются на рабочем столе основной OS X вместе с ее приложениями.



Режим Coherence доступен, только если на виртуальной машине [установлены Parallels Tools](#) (стр. 184).

Переход в режим Coherence

Чтобы переключиться из режима Окно в Coherence, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Coherence  в правом верхнем углу окна виртуальной машины.



- Выберите Вид > Перейти в Coherence.
- Нажмите Control-Command-C.

Чтобы переключиться из полноэкранного режима в режим Coherence, выполните одно из следующих действий:

- Чтобы выйти из полноэкранного режима, нажмите Control-Command-F. Затем откройте меню Вид и выберите Перейти в Coherence.

Установка или обновление Parallels Tools

Parallels Tools - это набор внутренних инструментов, которые обеспечивают бесшовную интеграцию между Mac OS X и Windows или другой гостевой ОС.

Этот раздел дает общее представление о Parallels Tools и рассказывает, как их установить в разных операционных системах.

Краткое описание Parallels Tools

Parallels Desktop это пакет специально разработанных утилит, которые помогут вам использовать ваши виртуальные машины с максимальным комфортом и эффективностью. При помощи Parallels Tools вы можете свободно перемещать указатель мыши между виртуальной машиной и вашим Mac, менять разрешение экрана виртуальной машины, просто изменяя размеры окна, синхронизировать настройки времени и даты на вашей виртуальной машине и физическом компьютере, открывать доступ к дискам и папкам вашего Mac из его виртуальных машин, копировать текст и перетаскивать объекты между ОС Mac и виртуальной машиной.

Parallels Tools доступны для большинства популярных операционных систем Windows, Linux и Mac OS X и включают перечисленные ниже утилиты. Все утилиты, поддерживаемые вашей гостевой ОС, устанавливаются на вашей виртуальной машине вместе с Parallels Tools.

Утилита	Доступна для	Описание
Mouse Synchronization Tool	Windows Linux Mac OS X	Автоматически захватывает/освобождает курсор при перемещении его между окном виртуальной машины и основной ОС.
Time Synchronization Tool	Windows Linux Mac OS X	Позволяет менять настройки времени на виртуальной машине. Вы можете: <ul style="list-style-type: none">автоматически синхронизировать настройки времени виртуальной машины и компьютера Mac;устанавливать разницу во времени между компьютером Mac и виртуальной машиной.
Drag-and-Drop Tool	Windows	Позволяет перетаскивать файлы между виртуальной машиной и Mac OS X.
Clipboard Synchronization Tool	Windows Linux	Позволяет с легкостью перемещать текст между: <ul style="list-style-type: none">виртуальной машиной и Mac;различными виртуальными машинами независимо от установленной на них ОС. Для копирования и вставки текста используйте стандартный для текущей операционной системы способ. Например, чтобы скопировать фрагмент текста в гостевой Windows, выделите его и нажмите Ctrl+C. Чтобы вставить текст в Mac OS X, нажмите Cmd+V или выберите Вставка в контекстном меню.

Dynamic Resolution Tool	Windows Linux Mac OS X	Обеспечивает автоматическую корректировку разрешения при изменении размера окна гостевой ОС. Когда вы изменяете размер окна в гостевой ОС перемещением нижнего правого угла окна, то разрешение в окне гостевой ОС изменяется автоматически.
Shared Folders Tool	Windows Linux Mac OS X	Позволяет открыть доступ к папкам Mac из виртуальной машины. При помощи данного инструмента вы можете работать с папками на вашем компьютере Mac из виртуальной машины.
Coherence Tool	Windows Linux	Позволяет работать с Windows- или Linux-приложениями так, как будто это обычные Mac-приложения: скрывает окно виртуальной машины, оставляя видимыми только приложения гостевой ОС и Mac.
Shared Profile Tool	Windows	Позволяет настроить доступ к рабочему столу, изображениям, документам, загрузкам, музыке и видео на Mac из виртуальной машины.
Shared Applications Tool	Windows	Позволяет указать, в каких приложениях по умолчанию открывать те или иные типы файлов.
Shared Internet Applications Tool	Windows	Позволяет указать браузер по умолчанию для определенных типов веб-страниц. Например, вы можете сделать так, чтобы веб-страницы открывались в стандартном браузере Mac OS X, а FTP-страницы - в браузере, установленном в виртуальной машине.
SmartMount	Windows Linux Mac OS X	Автоматически определяет диски, подключенные к вашему Mac, и делает их доступными из виртуальной машины.
Printing Tool	Windows	Позволяет синхронизировать принтеры основной и гостевой ОС.
Tray Integration Tool	Windows	Позволяет использовать значки из области уведомлений Windows в строке меню Mac.

Parallels Tools размещены на образах дисков, которые устанавливаются вместе с Parallels Desktop: для каждой поддерживаемой ОС существует отдельный образ диска Parallels Tools.

- `prl-tools-win.iso` - образ диска с Parallels Tools для гостевых операционных систем Windows.
- `prl-tools-lin.iso` - образ диска с Parallels Tools для гостевых операционных систем Linux.
- `prl-tools-mac.iso` - образ диска с Parallels Tools для гостевой операционной системы Mac OS X.

Для продвинутых пользователей

Образы дисков находятся в следующей папке на Mac: <Имя пользователя>/Applications/Parallels Desktop/Contents/Resources/Tools.

Parallels Tools для Windows

Важно: Для оптимального использования Parallels Desktop необходимо обязательно установить Parallels Tools.

Parallels Tools можно установить в следующих гостевых системах Windows:

- Windows 8
- Windows 7
- Windows Server2008
- Windows Vista
- Windows XP
- Windows Server 2003
- Windows 2000

Установка Parallels Tools

Если вы установили Windows способом Экспресс-установка, Parallels Tools были установлены автоматически.

В противном случае Parallels Tools необходимо установить вручную:

- 1 [Запустите Windows](#) (стр. 37).
- 2 После загрузки Windows выберите Установить Parallels Tools в меню Виртуальная машина.

Примечание. При выборе опции Установить Parallels Tools в Windows 7 и Windows Vista может появиться окно с просьбой разрешить или запретить установку Parallels Tools. Выберите вариант, разрешающий установку.

- 3 Нажмите Продолжить, чтобы подключить ISO-образ Parallels Tools для Windows к дисководу CD/DVD виртуальной машины.
- 4 Нажмите Установить Parallels Tools.

Примечание. В Windows 7 и Windows Vista после нажатия Установить Parallels Tools может появиться окно с просьбой разрешить или запретить установку Parallels Tools. Выберите вариант, разрешающий установку.

- 5 После завершения установки нажмите Перезагрузить, чтобы перезапустить виртуальную машину, или подождите около двух минут, и перезагрузка произойдет автоматически.

Если после нажатия на кнопку Продолжить не произошел автозапуск ISO-образа Parallels Tools, значит, возможно, в вашей виртуальной машине отключена функция автозапуска CD/DVD. В этом случае сделайте следующее:


- 1 Откройте Мой компьютер, щелкните правой кнопкой по диску Parallels Tools и выберите Открыть.
- 2 Чтобы начать установку, дважды щелкните по файлу PTAgent.
- 3 После завершения установки нажмите Перезагрузить, чтобы перезапустить виртуальную машину, или подождите около двух минут, и перезагрузка произойдет автоматически.

Вы можете изменить настройки Parallels Tools в разделе Параметры настроек виртуальной машины.

Переустановка или обновление Parallels Tools

Чтобы переустановить Parallels Tools:

- 1 [Запустите Windows](#) (стр. 37).

Если Windows находится в режиме Coherence, щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Заккрыть Coherence.

- 2 После загрузки Windows выберите Переустановить Parallels Tools в меню Виртуальная машина.

Эта опция доступна, только если у вас установлена самая свежая версия Parallels Tools. В противном случае будет отображаться опция Обновить Parallels Tools.

Проверка наличия Parallels Tools

Вы можете легко проверить, установлены ли Parallels Tools на виртуальной машине. Запустите ВМ и посмотрите на строку состояния в ее окне. Если в строке состояния показывается надпись "Нажмите Ctrl + Alt, чтобы освободить мышь и клавиатуру", значит Parallels Tools не установлены. Когда Parallels Tools установлены, вам не нужно нажимать какие-либо клавиши, чтобы освободить мышь и клавиатуру - это происходит автоматически.

Parallels Tools для Linux

Parallels Tools можно установить в гостевых операционных системах Linux, соответствующих следующим требованиям:

- glibc 2.3.4 и выше
- libstdc++ 3.4.6 и выше (libstdc++.so.6)
- gcc 3.4.6 и выше (с поддержкой C++)
- make 3.80
- X Window System X11R6.7, X11R6.8, X11R6.8.99, X11R7.0, X11R7.1, X11R7.2 (1.3), X11R7.3 (1.4)
- исходные коды ядра или пакет для разработки

Примечание. Некоторые инструменты Parallels Tools могут также работать в операционных системах Linux, не удовлетворяющих перечисленным выше требованиям.

Подготовка к установке

Перед установкой Parallels Tools на виртуальной машине с Linux выполните следующие действия:

- Закройте все приложения на виртуальной машине.
- Если у вас включено 3D-ускорение графики, отключите его.
- Убедитесь, что у вас установлены gcc-пакет и исходные коды ядра. Если эти пакеты не установлены, Parallels Tools сообщит вам об этом. Имя пакета с исходными кодами ядра зависит от типа операционной системы Linux, которой вы пользуетесь: например, `kernel-devel` или `kernel-headers` и т.п. Более подробную информацию об исходных кодах ядра смотрите в разделе Установка пакета GCC и исходных кодов ядра в Linux (стр. 253).

Примечание. Для установки Parallels Tools на виртуальной машине у вас должны быть `root`-полномочия.

Установка Parallels Tools в самых последних версиях Linux

Если на вашей виртуальной машине установлена одна из самых свежих версий Linux (Ubuntu, Fedora), файл образа `prl-tools-lin.iso` будет подключен автоматически. Чтобы установить Parallels Tools, сделайте следующее:

- 1 Запустите виртуальную машину.
- 2 После загрузки операционной системы нажмите Действия и выберите Установить Parallels Tools.

Примечание. Если опция Установить Parallels Tools неактивна, убедитесь, что ваша операционная система соответствует перечисленным выше требованиям.

Файл образа `prl-tools-lin.iso` будет подключен к CD/DVD приводу виртуальной машины.

Вы можете подключить ISO-образ Parallels Tools вручную. В строке меню Mac нажмите Устройства > CD/DVD > Подключить образ. В окне Finder перейдите в папку жесткого диска (обычно она называется "Macintosh HD"), выберите папку /Библиотеки/Parallels/Tools/, выберите файл `prl-tools-lin.iso` и нажмите Открыть, чтобы подключить его к виртуальной машине.

- 3 Откройте терминал в вашей гостевой ОС Linux. Введите следующую команду, чтобы получить полномочия `root`:

```
su
```

- 4 Перейдите в директорию CD/DVD привода с помощью команды

```
cd /media/cdrom/
```

Примечание. В некоторых операционных системах Linux точкой подключения для виртуального CD/DVD привода может служить `/media/Parallels\ Tools/`.

- 5 В директории CD/DVD введите следующую команду, чтобы приступить к установке Parallels Tools:

```
./install
```

- 6 Следуйте указаниям установщика Parallels Tools, чтобы завершить установку.
- 7 По завершении установки Parallels Tools перезагрузите виртуальную машину.

Установка Parallels Tools в других версиях гостевых ОС Linux

Чтобы установить Parallels Tools в более ранних версиях Linux, необходимо вручную подключить образ `prl-tools-lin.iso`. Сделайте следующее:

- 1 Запустите виртуальную машину.
- 2 Когда гостевая ОС загрузится, выберите Установить Parallels Tools в меню Действия.

Примечание. Если опция Установить Parallels Tools неактивна, убедитесь, что ваша операционная система соответствует системным требованиям Parallels Tools.

Файл образа `prl-tools-lin.iso` будет подключен к CD/DVD приводу виртуальной машины.

- 3 Откройте терминал в вашей гостевой ОС Linux. Введите следующую команду, чтобы получить полномочия `root`:

```
su
```

- 4 Проверьте, подключен ли образ Parallels Tools CD, с помощью команды

```
mount | grep iso9660
```

Если эта команда не выдает никаких результатов, перейдите на следующий шаг.

Если эта команда выдает результат вида

```
/dev/cdrom on /media/cdrom type iso9660 (ro,exec,nosuid,nodev,uid=0),
```

пропустите следующий шаг и перейдите к следующему после него.

Если эта команда выдает результат вида

```
/dev/cdrom on /media/cdrom type iso9660 (ro,noexec,nosuid,nodev,uid=0)
```

с опцией `noexec` в скобках, вам нужно отключить диск с помощью следующей команды и перейти к следующему шагу:

```
umount /dev/cdrom
```

5 Чтобы подключить образ установочного диска Parallels Tools, выполните следующую команду:

```
mount -o exec /dev/cdrom /media/cdrom
```

Примечание. `/dev/cdrom` - это CD/DVD привод виртуальной машины, а `/media/cdrom` - это точка подключения для этого устройства. В некоторых версиях Linux виртуальный CD/DVD привод может отображаться как `/dev/hdb`, а точка подключения - как `/mnt/cdrom`. В некоторых версиях Linux нет точки подключения CD/DVD привода. В этом случае вам нужно создать директорию точки подключения вручную.

6 После подключения образа установочного диска, перейдите в директорию CD/DVD привода с помощью команды

```
cd /media/cdrom/
```

7 В директории CD/DVD введите следующую команду, чтобы приступить к установке Parallels Tools:

```
./install
```

Примечание. Для запуска этой команды вы должны обладать правами суперпользователя.

8 Следуйте указаниям установщика Parallels Tools, чтобы завершить установку.

9 По завершении установки Parallels Tools перезагрузите виртуальную машину.

Примечание. Если вам не удалось запустить X Server на вашей виртуальной машине, вы можете установить Parallels Tools вручную в текстовом режиме.

Вы можете изменить настройки Parallels Tools в разделе Параметры настроек виртуальной машины.

Как проверить, установлены ли Parallels Tools

Вы можете легко проверить, установлены ли Parallels Tools на виртуальной машине. Запустите VM и посмотрите на строку состояния в ее окне. Если в строке состояния показывается надпись "Нажмите Ctrl + Alt, чтобы освободить мышь и клавиатуру", значит Parallels Tools не установлены. Когда Parallels Tools установлены, вам не нужно нажимать какие-либо клавиши, чтобы освободить мышь и клавиатуру - это происходит автоматически.

Диагностика неисправностей

Установщик Parallels Tools может быть заблокирован SELinux. Чтобы решить эту проблему:

1 Запустите терминал и определите версию ядра вашей ОС с помощью команды

```
uname -r
```

2.6.18-8.el5

2.6.18-8.el5 - это версия ядра вашей ОС.

- Откройте файл `/boot/grub/grub.conf` или `/boot/grub/menu.lst` (в зависимости от версии вашей ОС Linux) и найдите строку, соответствующую вашей версии ядра.

```
title Red Hat Enterprise Linux Server (2.6.18-8.el5)
root (hd0,0)
kernel /vmlinuz-2.6.18-8.el5 ro root=/dev/VolGroup00/LogVol100 rhgb quiet
initrd /initrd-2.6.18-8.el5.img
```

- Введите следующий текст в конце этой строки:

```
selinux=0
```

то есть полностью строка должна выглядеть так:

```
kernel /vmlinuz-2.6.18-8.el5 ro root=/dev/VolGroup00/LogVol100 rhgb quiet selinux=0
```

- Сохраните файл и перезапустите виртуальную машину.

После перезапуска подключите образ диска с Parallels Tools и попробуйте установить Parallels Tools.

Обновление Parallels Tools

При обнаружении новой версии Parallels Tools для Linux на вашем экране появится окно Установка Parallels Tools. Вам будет предложено выбрать команду для получения доступа с правами `root` и ввести пароль (если `su` - пароль `root`, если `sudo` - ваш пароль пользователя). После этого произойдет автоматическое обновление Parallels Tools.

Переустановка Parallels Tools

Чтобы переустановить Parallels Tools в Linux, сначала удалите их, а затем снова установите.

Установка и обновление Parallels Tools в текстовом режиме в Linux

После обновления Parallels Desktop у вас могут возникнуть проблемы с запуском X Server на виртуальных машинах с Linux. Чтобы устранить эту проблему, необходимо установить Parallels Tools в текстовом режиме.

- 1 Запустите виртуальную машину.
- 2 Когда появится сообщение о том, что не удалось запустить X Server, переключитесь на другую виртуальную консоль с помощью сочетания клавиш Ctrl+Option+F1 (Ctrl+Alt+F1) и укажите свои учетные данные.
- 3 Выберите Установить Parallels Tools из меню Действия, чтобы подключить ISO образ Parallels Tools к вашей виртуальной машине.

Примечание. Если опция Установить Parallels Tools неактивна, убедитесь, что Parallels Tools могут быть установлены в вашей гостевой операционной системе. Список поддерживаемых гостевых операционных систем смотрите в разделе Краткое описание Parallels Tools в *Руководстве пользователя Parallels Desktop*.

Файл образа `prl-tools-lin.iso` будет подключен к дисководу CD/DVD виртуальной машины.

- 4 В консоли виртуальной машины введите следующую команду, чтобы получить полномочия `root`:

```
su
```

- 5 Проверьте, подключен ли образ Parallels Tools CD, с помощью команды

```
mount | grep iso9660
```

Если эта команда не выдает никаких результатов, перейдите на следующий шаг.

Если эта команда выдает результат вида

```
/dev/cdrom on /media/cdrom type iso9660 (ro,exec,nosuid,nodev,uid=0),
```

пропустите следующий шаг и перейдите к следующему после него.

Если эта команда выдает результат вида

```
/dev/cdrom on /media/cdrom type iso9660 (ro,noexec,nosuid,nodev,uid=0)
```

с опцией `noexec` в скобках, вам нужно отключить диск с помощью следующей команды и перейти к следующему шагу:

```
umount /dev/cdrom
```

- 6 Чтобы подключить образ установочного диска Parallels Tools, выполните следующую команду:

```
mount -o exec /dev/cdrom /media/cdrom
```

Примечание. `/dev/cdrom` - это CD/DVD привод виртуальной машины, а `/media/cdrom` - это точка подключения для этого устройства. В некоторых версиях Linux виртуальный CD/DVD привод может отображаться как `/dev/hdb`, а точка подключения - как `/mnt/cdrom`. В некоторых версиях Linux нет точки подключения CD/DVD привода. В этом случае вам нужно создать директорию точки подключения вручную.

- 7 После подключения образа установочного диска, перейдите в директорию CD/DVD привода с помощью команды

```
cd /media/cdrom/
```

Для продвинутых пользователей

- 8 В директории CD/DVD введите следующую команду, чтобы приступить к установке Parallels Tools:

```
./install
```

Примечание. Для запуска этой команды вы должны обладать правами суперпользователя.

- 9 Следуйте указаниям установщика Parallels Tools, чтобы завершить установку.
10 По завершении установки Parallels Tools перезагрузите виртуальную машину.

Общую информацию об установке Parallels Tools в Linux вы можете найти в разделе Установка Parallels Tools на гостевую ОС Linux.

Parallels Tools для Mac

Установка Parallels Tools

Чтобы установить Parallels Tools в виртуальной машине с OS X:

- 1 Запустите виртуальную машину с OS X.
- 2 После загрузки OS X выберите Действия > Установить Parallels Tools и следуйте инструкциям на экране.

Переустановка Parallels Tools

Чтобы переустановить Parallels Tools:

- 1 [Запустите виртуальную машину с OS X](#) (стр. 37).
- 2 После загрузки Windows выберите Переустановить Parallels Tools в меню Виртуальная машина.

Обновление Parallels Tools

Обновление Parallels Tools для Mac происходит автоматически по мере появления новых версий.

Проверка наличия Parallels Tools

Вы можете легко проверить, установлены ли Parallels Tools на виртуальной машине. Запустите VM и посмотрите на строку состояния в ее окне. Если в строке состояния показывается надпись "Нажмите Ctrl + Alt, чтобы освободить мышь и клавиатуру", значит Parallels Tools не установлены. Когда Parallels Tools установлены, вам не нужно нажимать какие-либо клавиши, чтобы освободить мышь и клавиатуру. Это происходит автоматически.

Установка звукового драйвера в OS/2 и eComStation

Звуковой драйвер для OS/2 и eComStation может быть установлен с помощью образа диска `prl-tools-other.iso`. Перед началом установки нужно подключить образ диска с Parallels Tools к дисководу CD-DVD вашей виртуальной машины. Выберите Установить Parallels Tools в меню Виртуальная машина.

Перед установкой аудио-драйвера убедитесь, что в вашей гостевой ОС установлена поддержка мультимедиа.

Чтобы установить аудио-драйвер:

- 1 Нажмите значок System Setup на системной панели.
- 2 Выберите Install/Remove, затем выберите Multimedia Application Install.
- 3 В окне IBM Multimedia Presentation Manager/2 - Installation выберите CD/DVD привод, затем - папку `<CD-ROM drive>\Drivers\Sound\OS2`. Выберите функцию ALC Codec и нажмите Install.
- 4 Перезапустите гостевую операционную систему.

Режим Modality


Режим Modality позволяет изменять размер окон виртуальных машин и размещать их рядом с вашими Mac-приложениями.

В режиме Modality вы можете:

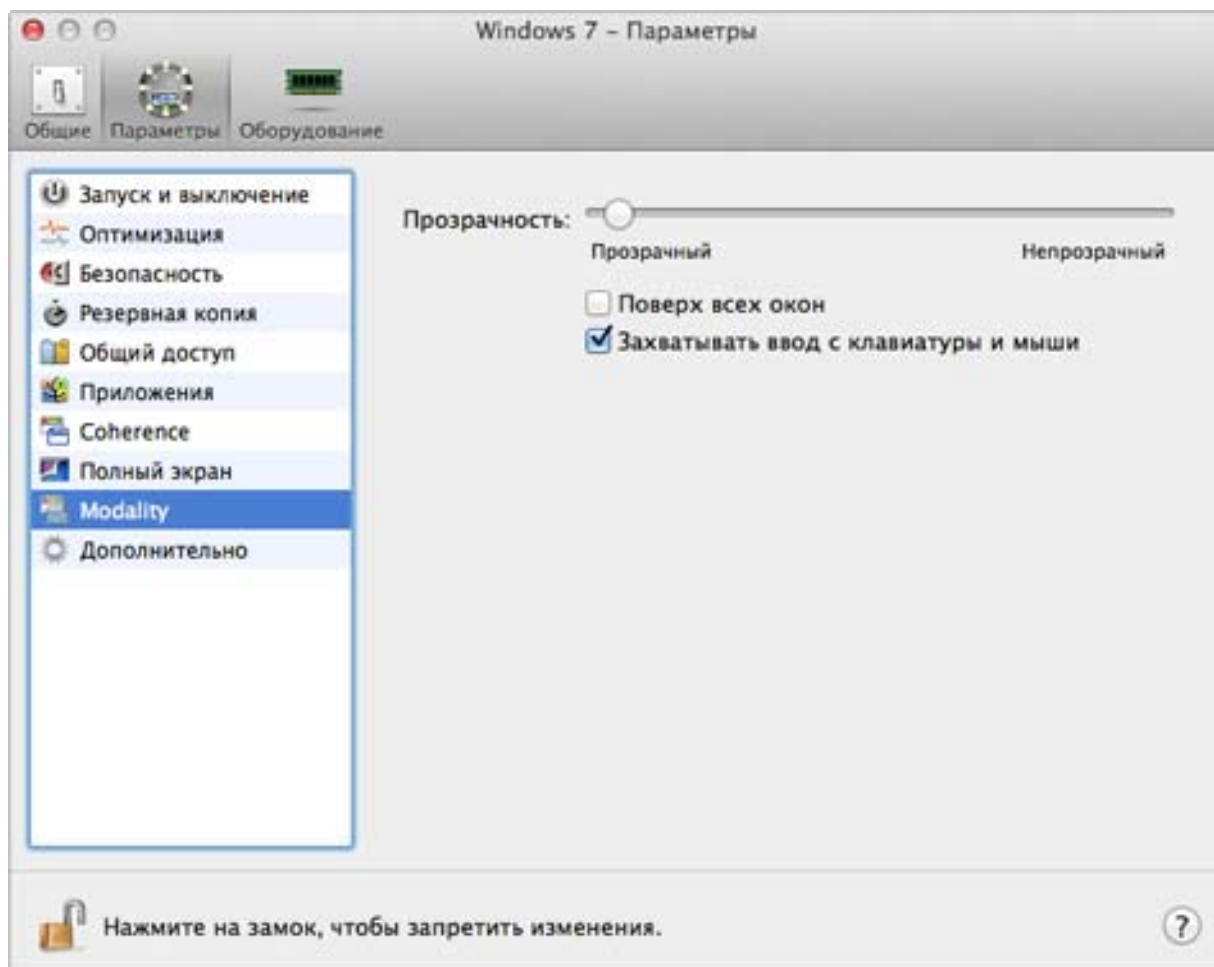
- Менять размер окна Windows с сохранением его формы, перемещая его правый нижний угол.
- Менять размер окна, удерживая клавишу Option (Alt) и перемещая его правый нижний угол.
- Менять размер окна Windows и динамически корректировать разрешение экрана, удерживая клавишу Shift и перемещая правый нижний угол окна.

С помощью настроек Modality вы можете настроить внешний вид и поведение виртуальной машины при работе в режиме Modality. Режим Modality позволяет изменять размер окон виртуальных машин и размещать их рядом с вашими Mac-приложениями. Размер окна Modality можно менять как угодно - его содержимое по-прежнему останется активным. Это позволяет отслеживать выполнение задач на виртуальной машине во время работы на стороне Mac.

Для этого сделайте следующее:

- 1 Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить. Как вариант, если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Параметры > Дополнительно.

Вы можете настраивать параметры на данной панели даже во время работы виртуальной машины.



В режиме Modality окно виртуальной машины становится прозрачным по умолчанию. Вы можете указать уровень видимости в поле Прозрачность, перемещая ползунок между значениями Прозрачный и Непрозрачный. Вы можете настроить уровень прозрачности для вашей виртуальной машины, когда она работает в режиме Modality.

Для управления поведением окна виртуальной машины в режиме Modality служат следующие опции:

- Показывать поверх других окон. Если вы не хотите, чтобы окно виртуальной машины отображалось поверх других окон, когда ваша виртуальная машина работает в режиме Modality, отключите эту опцию.
- Захватывать ввод с клавиатуры и мышь при нажатии. Если вы не хотите, чтобы виртуальная машина захватывала ввод с клавиатуры и мыши при работе в режиме Modality, отключите эту опцию.

Скрытие и отображение Parallels Desktop

Если программа Parallels Desktop запущена, то для того чтобы показать/скрыть ее и все ее окна, можно использовать сочетание клавиш Fn+F6.

Если окно Parallels Desktop видно, но работает в фоне, нажатие Fn+F6 выведет Parallels Desktop на первый план.

Примечание. Многие функциональные клавиши (F1, F2 и так далее) на клавиатурах Mac служат для определенных задач, таких как регулировка громкости и яркости, поэтому чтобы активировать специальную функцию той или иной функциональной клавиши, при нажатии на нее необходимо удерживать клавишу Fn. Если вы хотите использовать специальные функции функциональных клавиш без необходимости нажимать клавишу Fn, откройте меню Apple > Системные настройки > Клавиатура. Перейдите на вкладку Клавиатура и поставьте галочку Использовать клавиши F1, F2 и т.д. как стандартные функциональные клавиши.


Отключение автоматической приостановки Windows

Если вы пользуетесь OS X Lion или OS X Mountain Lion, то по умолчанию при выходе из Parallels Desktop виртуальная машина с Windows приостанавливается, а когда вы снова открываете Parallels Desktop, возобновляет свою работу в том же состоянии, что до приостановки.

Если Windows на вашем компьютере Mac используется несколькими людьми, это может привести к тому, что пользователь, запустивший Parallels Desktop, получит полный доступ к учетной записи Windows, приостановленной предыдущим пользователем. Чтобы этого избежать, вы можете отключить автоматическую приостановку Parallels Desktop.

Чтобы отключить автоматическую приостановку Parallels Desktop:

1 Выполните одно из следующих действий:

- Удерживая клавишу Option (Alt), щелкните по значку Parallels  в строке меню, выберите пункт Настройки и нажмите Общие.
- Если вверху окна отображается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > Настройки > Общие.

2 Выберите При завершении: Отключать Resume для Parallels Desktop.

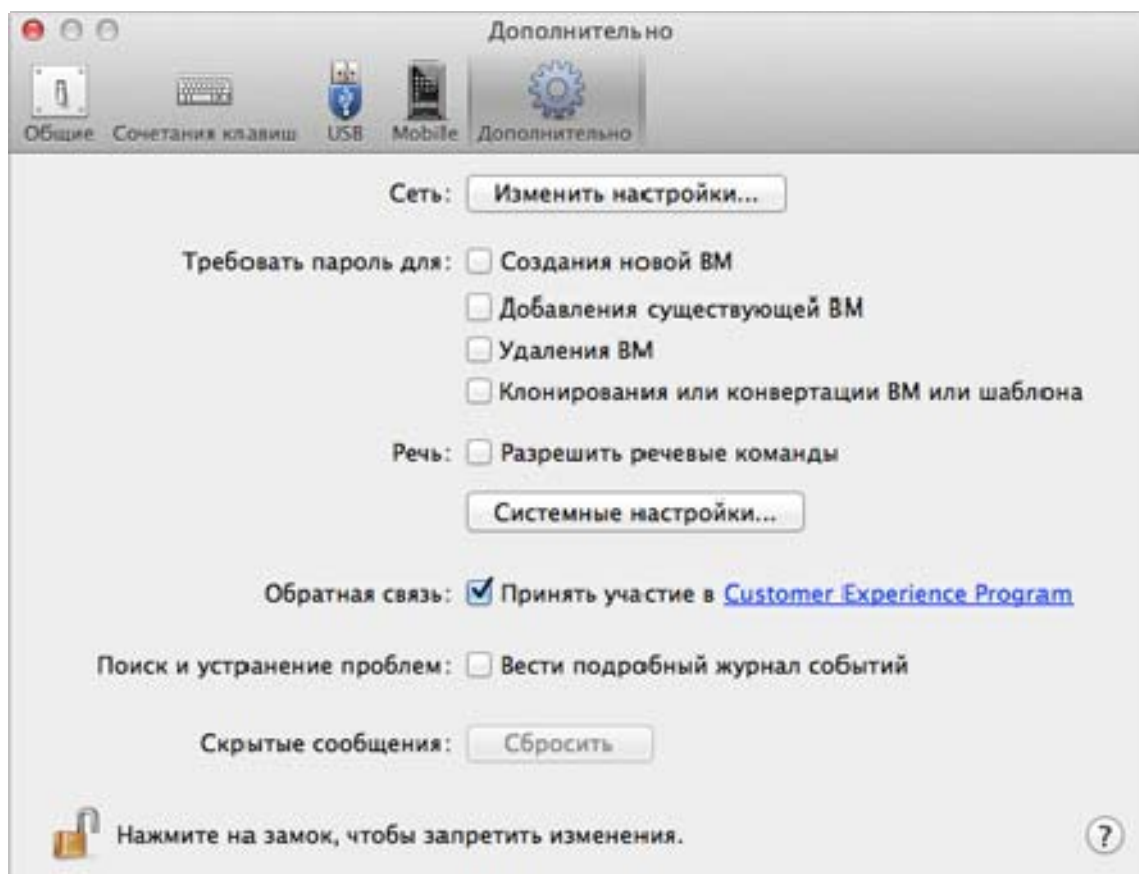
Если вы отключили автоматическую приостановку Windows, то при каждом закрытии Parallels Desktop вы сможете указать, как именно следует [завершить работу Windows](#) (стр. 43). А если вы закроете окно Parallels Desktop, Windows завершит свою работу согласно установленным [настройкам выключения](#) (стр. 46). Чтобы другие пользователи не могли получить доступ к вашей учетной записи Windows, выберите выключение или остановку Windows (вместо приостановки).

Удаление Parallels Desktop

Чтобы удалить Parallels Desktop, откройте папку Программы и перетащите значок Parallels Desktop в Корзину.

Дополнительные настройки

В разделе Дополнительно вы можете настроить дополнительные параметры Parallels Desktop.



Настройки сети

В разделе Дополнительно настроек Parallels Desktop вы можете настроить некоторые сетевые параметры Parallels Desktop и ваших виртуальных машин. Чтобы открыть окно с сетевыми настройками, нажмите Изменить настройки. Вы можете настроить диапазон IP-адресов, которые будут присвоены вашим виртуальным машинам, когда они работают в режиме *внутрикомпьютерной и общей* сети.

Дальнейшую информацию о настройке параметров внутрикомпьютерной сети вы можете найти в разделе Настройки внутрикомпьютерной сети (стр. 196).

Дальнейшую информацию о настройке параметров общей сети вы можете найти в разделе Настройки общей сети (стр. 193).

Использование сторонних модулей

Чтобы сделать возможным [шифрование Windows](#) (стр. 117) с помощью сторонних модулей, выберите Разрешить сторонние модули.

Примечание. Эта опция доступна только в бизнес-издании Parallels Desktop.

Запрос пароля

В разделе Требовать пароль для на вкладке Дополнительно вы можете установить ограничения на выполнение следующих операций для пользователей, не являющихся администраторами:

- Создание новых виртуальных машин. Для создания новой виртуальной машины вам нужно будет указать ваш пароль администратора.
- Добавление существующих виртуальных машин. Для добавления существующей виртуальной машины в центр управления Parallels Desktop вам нужно будет указать свой пароль администратора.
- Удаление виртуальных машин. Для удаления виртуальной машины из центра управления Parallels Desktop вам нужно будет указать свой пароль администратора.
- Клонирования или конвертации VM или шаблона. Для клонирования виртуальной машины, создания шаблона, конвертации шаблона в виртуальную машину и развертки шаблона в виртуальную машину вам нужно будет указать ваш пароль администратора.

Речь

Parallels Desktop позволяет управлять виртуальными машинами с помощью голосовых команд. Для этого выберите Разрешить речевые команды и убедитесь, что:

- окно виртуальной машины активно;
- настройки речи должным образом отрегулированы на соответствующей вкладке системных настроек Mac OS X.

Если параметры речи не настроены, то на экране появится предупреждение 'Чтобы активировать эту опцию, вы должны включить произносимые объекты в системных настройках'. Чтобы настроить параметры речи, нажмите Системные настройки.

Список голосовых команд, доступных для управления виртуальными машинами, смотрите в разделе Включение голосовых команд.

Обратная связь

Чтобы принять участие в Программе повышения качества, выберите соответствующую опцию. Если вы присоединитесь к этой Программе, Parallels будет периодически собирать данные о конфигурации вашего компьютера Mac и виртуальных машин. Полученная информация поможет нам сделать наш продукт максимально соответствующим вашим потребностям.

Собираемая информация будет включать:

- Аппаратную конфигурацию вашего Мака
- Программную конфигурацию вашего Мака и виртуальных машин (то есть названия и версии установленных операционных систем и программ)
- Конфигурационные файлы виртуальных машин

Собираемая информация не будет включать ваши личные данные, такие как имя, адрес электронной почты, адрес, номер телефона и введенные с клавиатуры данные.

Более подробную информацию смотрите на сайте Parallels (нажмите на ссылку в разделе Обратная связь в окне настроек).


Диагностика неисправностей

Во время своей работы Parallels Desktop автоматически создает файл журнала событий, который может помочь специалистам технической поддержки Parallels в поиске и устранении неисправностей и усовершенствовании программы. Если вы выберете опцию Вести подробный журнал событий, файл журнала событий, создаваемый Parallels Desktop, будет содержать более подробную информацию. Это может помочь команде поддержки Parallels, но требует дополнительного места на диске и может немного снизить производительность системы.

Сброс скрытых сообщений

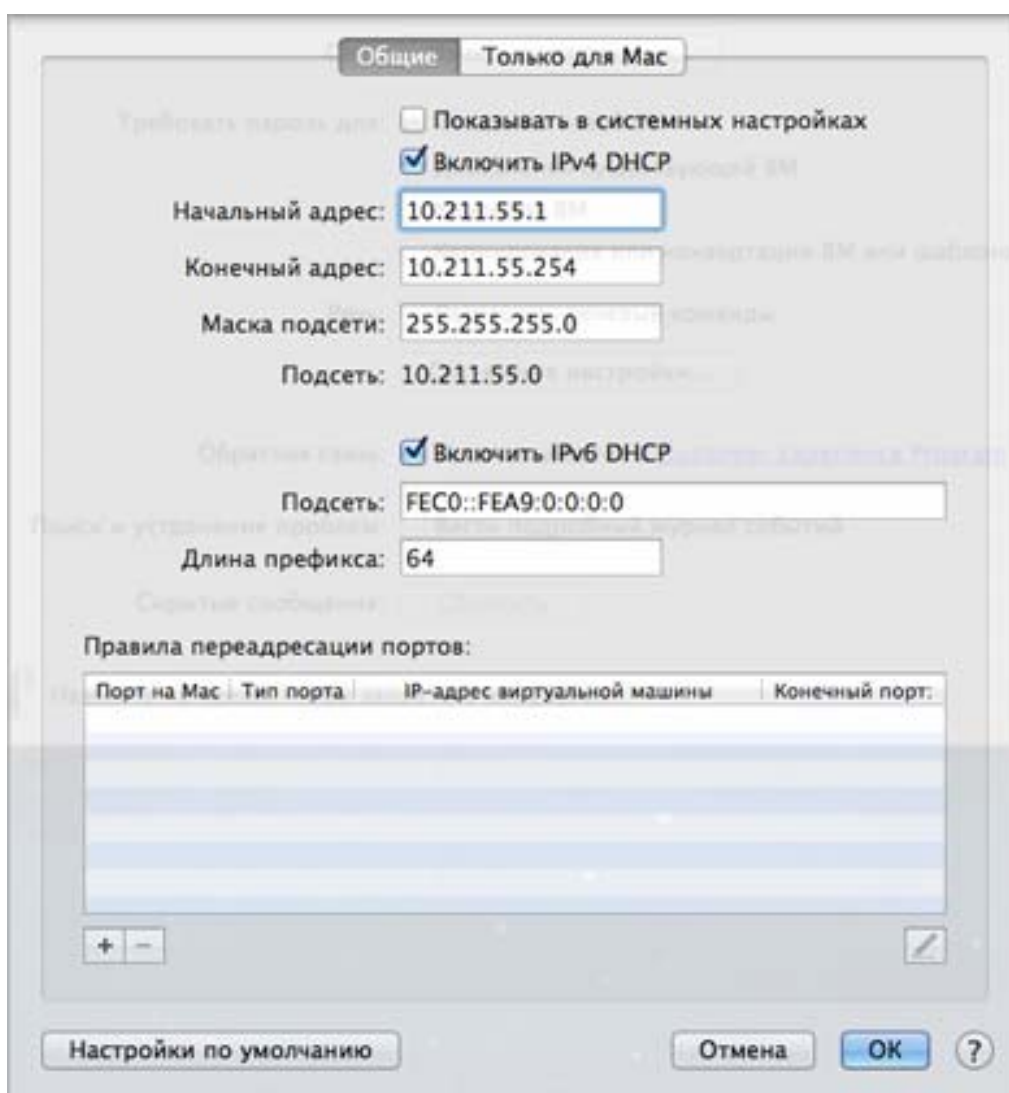
В некоторых диалоговых окнах и окнах помощников Parallels Desktop есть опция Больше не показывать это сообщение. Если вы выберете данную опцию, это диалоговое окно не появится при следующем выполнении этой же операции. С помощью кнопки Сбросить вы можете отменить опцию Больше не показывать это сообщение для всех диалоговых окон и окон помощников.

Блокировка настроек Parallels Desktop

Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек Parallels Desktop, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить любой вид настроек Parallels Desktop будет запрошен пароль администратора.

Настройки общей сети

Чтобы внести изменения в настройки общей сети, нажмите Сеть: Изменить настройки в разделе Дополнительно настроек Parallels Desktop и перейдите на вкладку Общий доступ. Вы увидите следующее окно:



В этом окне вы можете внести необходимые изменения в настройки серверов Parallels DHCP для IPv4 и IPv6. Эти серверы, которые включены по умолчанию, автоматически присваивают IP-адреса виртуальным машинам, работающим в режиме общей сети. Чтобы отключить какой-либо сервер, уберите соответствующую галочку.

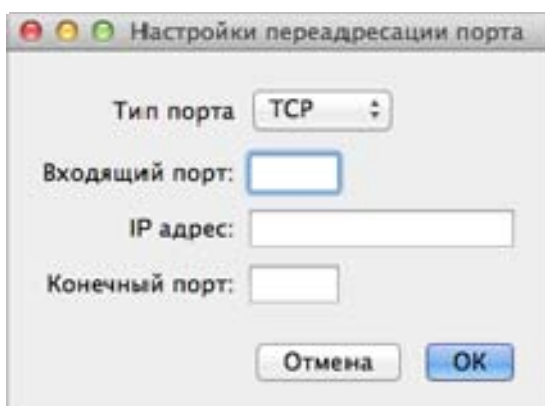
Более подробную информацию смотрите в разделе Общий доступ к сетевым настройкам между Mac OS X и Windows (стр. 118).

Переадресация портов

Как правило, с внешних компьютеров нельзя получить доступ к виртуальным машинам, работающим в режиме эмуляции внутрикомпьютерной сети. Функция перенаправления портов позволяет компьютерам в вашей локальной сети и в Интернете передавать данные на любую из ваших виртуальных машин, находящихся в режиме общей сети. Данные, посылаемые на определенный порт на вашем Mac, будут перенаправляться на определенный порт вашей виртуальной машины в соответствии с правилом перенаправления портов.

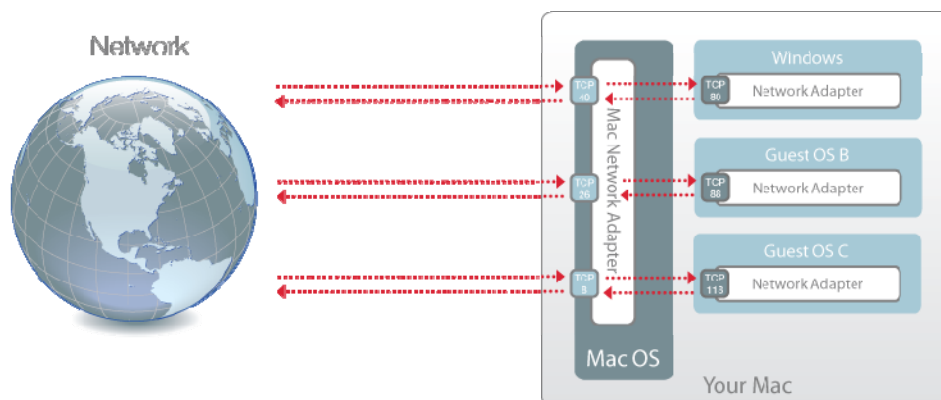
Чтобы добавить правило перенаправления портов:


- 1 Нажмите Добавить под списком Правила переадресации портов.
- 2 В появившемся окне выполните следующее:
 - В поле Тип порта укажите тип порта, который вы хотите использовать для установки сетевых соединений. Вы можете выбрать TCP или UDP.
 - В поле Входящий порт введите номер входящего порта на вашем Mac.
 - В поле IP-адрес укажите IP-адрес на виртуальной машине, к которой вы хотите подключиться.
 - В поле Конечный порт укажите порт на виртуальной машине, на которую будут перенесены данные.




3 Нажмите ОК, чтобы добавить правило.

После того как правило будет создано, для внешних соединений с вашей виртуальной машиной используйте запись вида: <IP-адрес вашего Mac>:<входящий порт>.



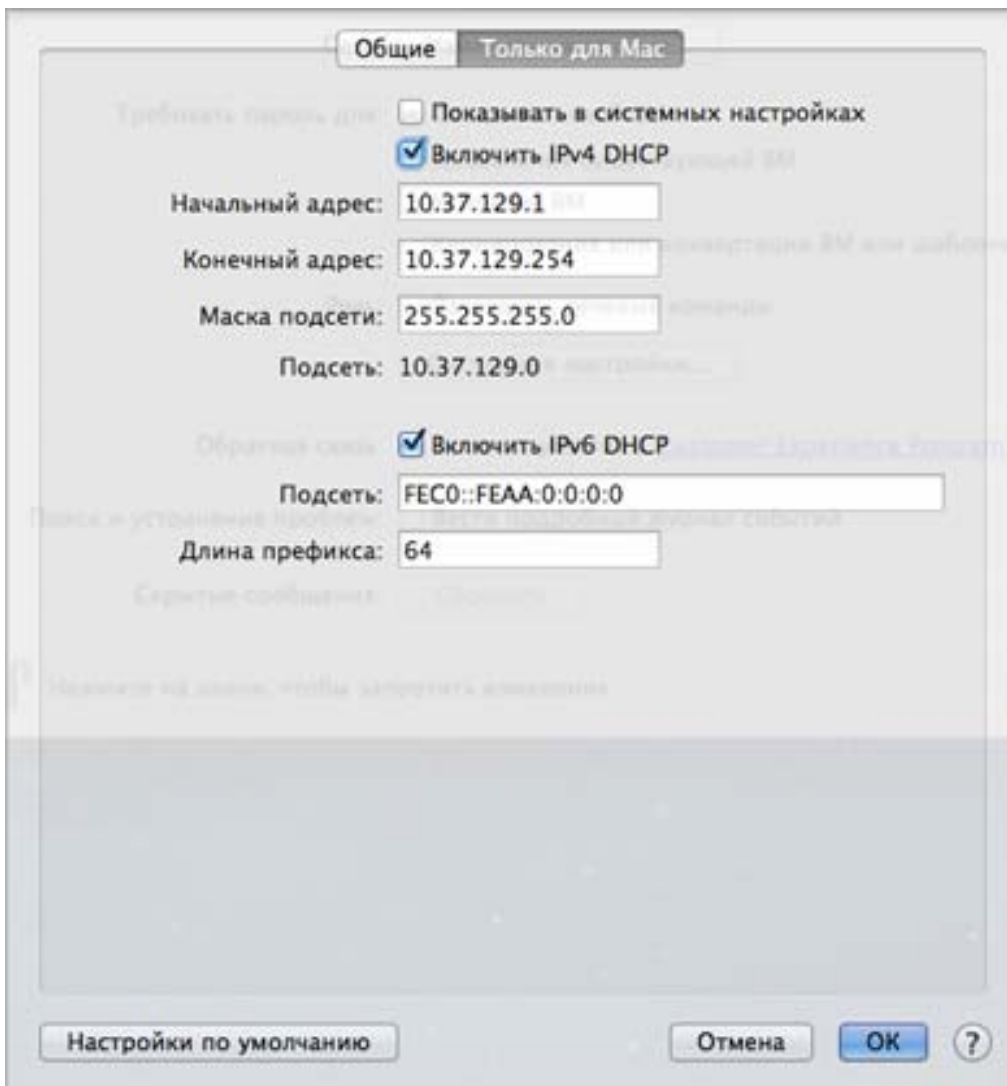
Чтобы внести изменения в правило, выберите его в списке Правила переадресации портов, нажмите кнопку Редактировать , внесите нужные изменения и нажмите ОК, чтобы применить их.

Чтобы удалить правило, выберите его в списке Правила переадресации портов и нажмите кнопку Удалить .

Нажмите ОК, чтобы сохранить изменения; в противном случае нажмите Отмена. Чтобы восстановить настройки по умолчанию, нажмите Восстановить настройки по умолчанию.

Настройки внутрикомпьютерной сети

Чтобы внести изменения в настройки внутрикомпьютерной сети, нажмите Сеть: Изменить настройки в разделе Дополнительно в настройках Parallels Desktop. Появится следующее окно:



В этом окне вы можете внести необходимые изменения в настройки серверов Parallels DHCP для IPv4 и IPv6. Эти серверы, которые включены по умолчанию, автоматически присваивают IP-адреса виртуальным машинам, работающим в режиме внутрикомпьютерной сети. Чтобы отключить какой-либо сервер, уберите соответствующую галочку.


Нажмите ОК, чтобы сохранить изменения; в противном случае нажмите Отмена. Чтобы восстановить настройки по умолчанию, нажмите Восстановить настройки по умолчанию.

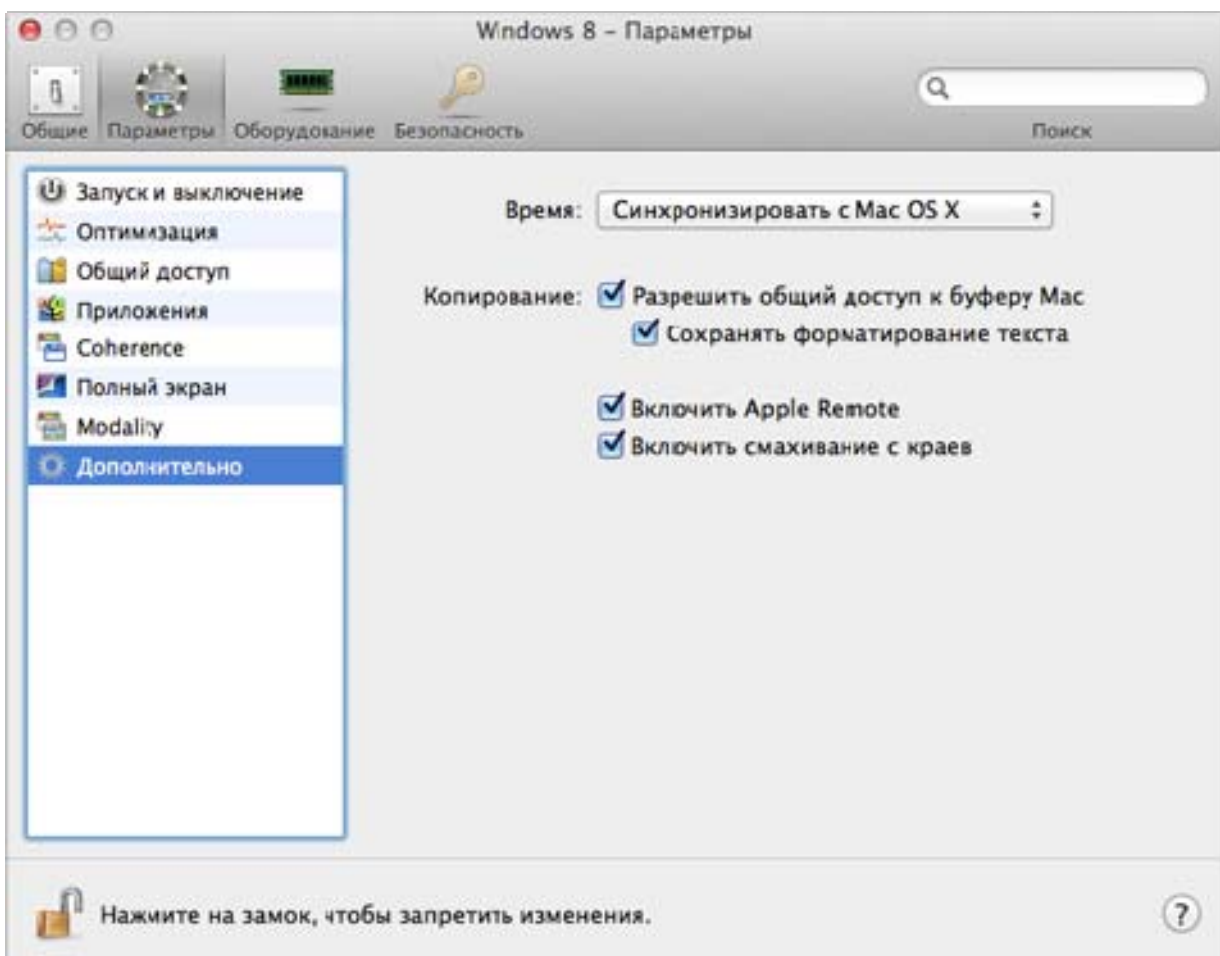
Дальнейшую информацию о настройке параметров внутрикомпьютерной сети вы можете найти в разделе Включение режима Внутрикомпьютерная сеть (стр. 120).

Дополнительные настройки

В разделе Дополнительно вы можете настроить дополнительные параметры Parallels Desktop.

Для этого сделайте следующее:

- 1 Откройте меню Действия или щелкните по значку Parallels  в строке меню Mac и нажмите Настроить.
- 2 Нажмите Параметры > Дополнительно.



Жесты тачпада Windows

Включив опцию Смахивание с краев, вы сможете выполнять определенные действия в Windows, проводя пальцем от края к центру тачпада, например, вызывать боковую панель смахиванием от правого края.

Примечание. Эта опция доступна только для Windows 8 и Windows Server 2012.

Если вы периодически случайно задеваете края тачпада и непроизвольно активируете разные функции, просто отключите эту опцию, убрав соответствующую галочку.

Apple Remote

Эта опция позволяет использовать Apple Remote для управления некоторыми приложениями Windows.

Подробную информацию смотрите в разделе Управление программами с помощью трекпада и Apple Remote.

Синхронизация времени

Если вы хотите синхронизировать настройки времени Windows с настройками времени на Mac, выберите пункт Синхронизировать с Mac OS X.

Если вы хотите, чтобы настройки времени в Windows и Mac OS X всегда были одинаковыми, выберите пункт Синхронизировать с обеими ОС. В этом случае, если вы вручную измените настройки времени в Windows, они соответствующим образом изменятся и в Mac OS X (и наоборот).


Если на виртуальной машине и компьютере Mac установлены разные часовые пояса, вы можете сохранить это различие, выбрав опцию Не синхронизировать.

Копирование и вставка

Если вы хотите иметь возможность копировать данные между основной и гостевой операционной системой, выберите опцию Разрешить общий доступ к буферу Mac. Если вы планируете копировать текст с сохранением форматирования, выберите опцию Сохранять форматирование текста.

Примечание. Эта функция доступна только для виртуальных машин с установленными [Parallels Tools](#) (стр. 236).

Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной

машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

Добавление и удаление устройств


Подключение новых устройств к виртуальной машине происходит даже проще, чем в случае с физическим компьютером. Удаление и отключение устройств также не представляет сложности. Вы можете добавить или удалить следующие виртуальные устройства:

- жесткий диск;
- дисковод CD/DVD;
- дисковод гибких дисков;
- сетевой адаптер;
- последовательный порт;
- порт принтера;
- звуковое устройство;
- контроллер USB.

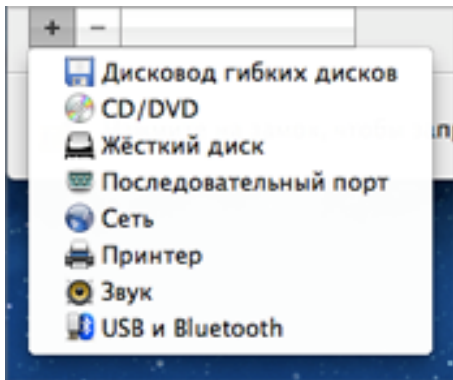
Любое из вышеперечисленных устройств можно подключить к виртуальной машине, только когда она остановлена.

Примечание. Чтобы подключить виртуальное устройство к физическому устройству, вам необходимо обладать системными привилегиями для доступа к данному физическому устройству. В противном случае физическое устройство не будет отображаться в списке доступных устройств, даже если оно установлено на вашем компьютере.

Подключение нового устройства к виртуальной машине

- 1 В меню Действия выберите Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование.
- 3 Нажмите Добавить  и выберите нужное устройство.

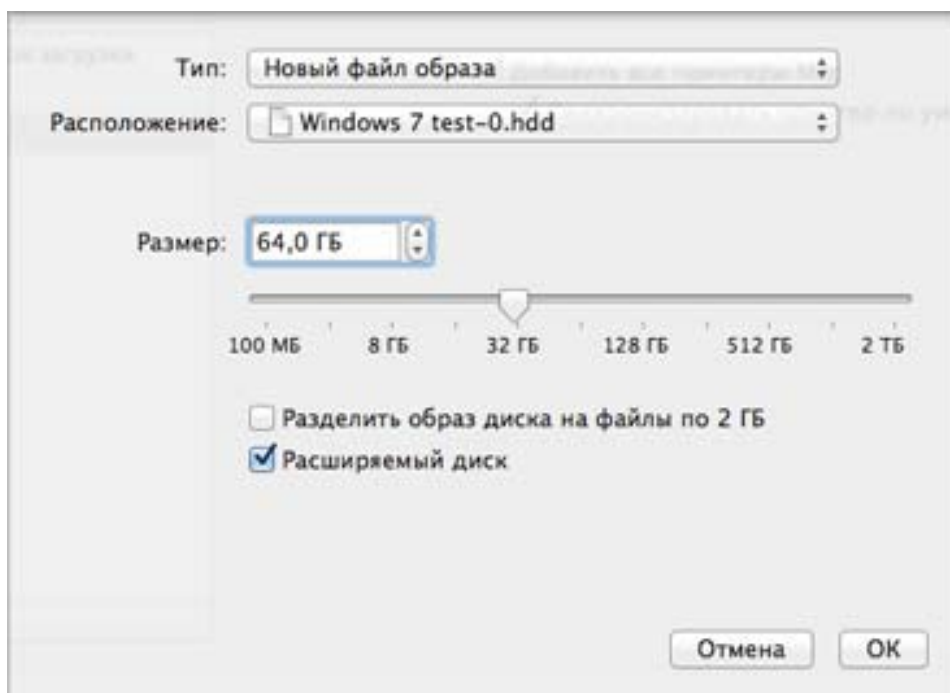
Примечание. Если виртуальная машина запущена, кнопка Добавить будет неактивна. Чтобы использовать эту кнопку, нужно остановить виртуальную машину.



4 После подключения любое устройство, кроме жесткого диска, сразу готово к работе.

Если вы подключили жесткий диск, нужно будет указать несколько параметров:


- Тип жесткого диска: новый или уже существующий файл образа. Если вы хотите добавить раздел Boot Camp в качестве жесткого диска виртуальной машины, выберите Boot Camp.
- Расположение жесткого диска. Укажите путь на вашем Mac к уже существующему файлу образа или путь и имя для нового файла образа. По умолчанию Parallels Desktop предложит сохранить новый файл образа в PVM-пакет виртуальной машины.
- Размер жесткого диска для нового файла образа.
- Вы можете выбрать один из следующих форматов для нового образа жесткого диска: *Расширяемый* или *Простой*. По умолчанию жесткий диск имеет *Расширяемый* формат. Чтобы создать *Простой* жесткий диск, отключите опцию *Расширяемый диск*. Чтобы разбить виртуальный жесткий диск на разделы, выберите опцию *Разделить образ диска на файлы по 2 ГБ*. Более подробную информацию о форматах жестких дисков смотрите в разделе *Поддержка виртуальных и физических дисков* (стр. 204).



Нажмите ОК, чтобы добавить жесткий диск. После того, как вы добавите новый виртуальный жесткий диск в конфигурацию виртуальной машины, он будет невидим для операционной системы на виртуальной машине, пока вы его не инициализируете. Информацию о том, как это сделать, смотрите в разделе Инициализация нового добавленного диска (стр. 206).

После добавления устройства вы можете изменить его параметры и начать использовать.

Удаление устройств из конфигурации виртуальной машины

- 1 В меню Действия выберите Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование.
- 3 Выберите устройство, которое вы хотите удалить, и нажмите Удалить .

Поддержка виртуальных и физических дисков

В данном разделе приводится список типов дисков, которые можно использовать на виртуальных машинах Parallels, и рассказывается об операциях, которые вы можете с ними выполнять.

Поддерживаемые типы жестких дисков

В качестве жестких дисков виртуальные машины Parallels могут использовать виртуальные жесткие диски или разделы Boot Camp.

Виртуальные жесткие диски

Емкость виртуального жесткого диска может составлять от 100 Мб до 2 Тб.

Виртуальные жесткие диски могут иметь либо *обычный*, либо *расширяемый* формат.

обычный	Файл образа обычного виртуального жесткого диска имеет фиксированный размер. Размер таких дисков задается при их создании.
расширяемый	Расширяемые диски изначально имеют небольшой размер. Его размер растет по мере того, как вы устанавливаете приложения и копируете данные в гостевой ОС.

При создании виртуальной машины ее диск создается в *расширяемом* формате. Вы можете изменить формат диска в разделе Жесткий диск в настройках виртуальной машины. Чтобы добавить обычный жесткий диск в виртуальную машину, отключите опцию Расширяемый диск при добавлении жесткого диска.

Разбитые на разделы диски

Виртуальный диск любого формата может быть единым диском или разбитым на разделы диском. Такой диск разбит на разделы по 2 Гб и хранится как единый файл .hdd.

Разделы Boot Camp

С Parallels Desktop вы можете выбрать, как использовать вашу операционную систему Boot Camp Windows XP, Windows Vista или Windows 7: загружаться в нее через Boot Camp или в виртуальной машине (через Parallels Desktop). Раздел Boot Camp Windows можно использовать в качестве загружаемого диска или диска с данными в виртуальных машинах Parallels. Подробную информацию смотрите в разделе Использование раздела Boot Camp на виртуальной машине.

Примечание. Виртуальные машины, использующие раздел Boot Camp, не поддерживают создание снимков памяти и режим возврата.

Диски CD/DVD и их образы

Parallels Desktop может работать как с физическими CD/DVD, так и с их образами.

Parallels Desktop не ограничен в использовании мультисессионных CD/DVD. Виртуальная машина может проигрывать аудио CD без ограничений для дисков, защищенных от копирования.

Если на вашем физическом компьютере есть пишущий оптический привод, вы можете использовать его для записи CD или DVD в виртуальной машине.

Parallels Desktop поддерживает образы CD/DVD в форматах ISO, CUE и CCD.

Примечание. Parallels Desktop также поддерживает DMG-образы, созданные с помощью Дисковой утилиты Mac OS X. При создании такого образа убедитесь, что вы выбрали опции *только для чтения* и *без сжатия* и не включили шифрование.

Дискеты и образы дискет

Parallels Desktop может использовать два типа дискет:

- Физические дискеты, вставленные в физический дисковод, подключенный к виртуальной машине.
- Образы дискет с расширением `.fdd`, подключенные к виртуальной машине.

Parallels Desktop воспринимает образы дискет как обычные дискеты. Parallels Desktop поддерживает файлы образов дискет с расширением `.fdd` и объемом 1,44 МБ.

Инициализация нового добавленного диска

После того, как вы добавите новый пустой виртуальный жесткий диск в конфигурацию виртуальной машины, он будет невидим для операционной системы на виртуальной машине, пока вы его не инициализируете.

Инициализация нового виртуального жесткого диска в Windows

Для инициализации нового виртуального жесткого диска в гостевой ОС Windows вам потребуется утилита по управлению дисками. Например, в Windows 7 и Windows XP такую утилиту можно запустить следующим образом:

- в Windows 7 нажмите Пуск > Панель управления > Система и безопасность > Администрирование > Управление компьютером > Управление дисками;
- в Windows XP нажмите Пуск > Панель управления > Администрирование > Управление компьютером > Запоминающие устройства > Управление дисками.

Когда вы откроете окно управления дисками, произойдет автоматическое обнаружение нового жесткого диска и запустится мастер инициализации и преобразования дисков:

- 1 В окне приветствия нажмите Далее.
- 2 В окне Выбор диска для инициализации выберите новый диск и нажмите Далее.
- 3 В окне Выбор диска для преобразования выберите новый диск и нажмите Далее.

Добавленный диск появится в окне Управление дисками, но его пространство будет нераспределено. Чтобы распределить пространство диска, щелкните правой кнопкой по имени диска в окне Управление дисками и выберите Создать простой том в Windows Vista или Создать том в Windows XP. Откроется Мастер создания простых томов/Мастер создания томов. Следуя инструкциям мастера, создайте новый том на диске.

После этого ваш диск появится в списке дисков в окне Компьютер/Мой компьютер, и вы сможете использовать его для хранения данных в вашей виртуальной машине.

Инициализация нового виртуального жесткого диска в Linux

Инициализация нового виртуального жесткого диска в гостевой ОС Linux проходит в два этапа: (1) распределение места на виртуальном жестком диске и (2) подключение этого диска в гостевой ОС.

Чтобы распределить пространство диска, необходимо создать новый раздел на этом виртуальном диске с помощью утилиты `fdisk`:

Примечание. Для использования утилиты `fdisk` у вас должны быть права пользователя `root`.

- 1 Откройте окно терминала.

- 2 Чтобы вывести на экран список устройств IDE в конфигурации вашей виртуальной машины, наберите:

```
fdisk /dev/hd*
```

Примечание. Если вы добавили диск SCSI, используйте вместо этого команду `fdisk /dev/sd*`.

- 3 По умолчанию второй виртуальный диск появится в вашей виртуальной машине как `/dev/hdc`. Чтобы работать с данным устройством, наберите:

```
fdisk /dev/hdc
```

Примечание. Если это диск SCSI, используйте команду `fdisk /dev/sdc`.

- 4 Чтобы получить подробную информацию о диске, наберите:

```
p
```

- 5 Чтобы создать новый раздел, наберите:

```
n
```

- 6 Чтобы создать основной раздел, наберите:

```
p
```

- 7 Укажите цифру для раздела. По умолчанию это 1.

- 8 Укажите первый цилиндр. Если вы хотите создать один раздел на данном жестком диске, используйте значение по умолчанию.

- 9 Укажите последний цилиндр. Если вы хотите создать один раздел на данном жестком диске, используйте значение по умолчанию.

- 10 Чтобы создать раздел с указанными параметрами, наберите:

```
w
```

Распределив место для нового добавленного виртуального жесткого диска, вы должны форматировать его, набрав следующую команду в терминале:

```
mkfs -t <файловая система> /dev/hdc1
```

Примечание. `<файловая система>` - это файловая система, которую вы хотите использовать на диске. Рекомендуемые файловые системы - `ext3` или `ext2`.

Когда добавленный виртуальный диск отформатирован, вы можете подключить его в гостевой ОС.

- 1 Чтобы создать точку подключения для нового виртуального жесткого диска, наберите:

```
mkdir /mnt/hdc1
```

Примечание. Вы можете указать другую точку подключения.

- 2 Чтобы подключить новый виртуальный жесткий диск, наберите:

```
mount /dev/hdc1 /mnt/hdc1
```

Подключив виртуальный жесткий диск, вы можете использовать место на нем на вашей виртуальной машине.

Настройки оборудования

В разделе Оборудование настроек виртуальной машины вы можете выполнять следующие действия:

- Настраивать существующие виртуальные устройства
- Добавлять и удалять устройства
- Менять порядок загрузочных устройств

CPU and Memory

Using CPU&Memory settings, you can:

- [Set how many processors are allocated to Windows](#) (стр. 155)
- [Set how much memory is allocated to Windows](#) (стр. 123)
- Enable virtualization support in Windows (for Windows 8 and Windows Server 2012 only)

Enable nested virtualization support

Parallels Desktop 10 allows you to run Hyper-V virtual machines inside Windows 8 and Windows Server 2012 virtual machines, and to run Xen and kernel-based virtual machines in versions of Linux that support Xen and KVM

Note: Running a virtual machine within a virtual machine may slightly slow down the hosting virtual machine performance.

To enable nested virtualization support, select Enable nested virtualization.

If you want to create or test applications for Windows Phone, first [configure Windows to run Windows Phone emulator](#) (стр. 246).

Warning: Do not use Hyper-V virtual machines in a production environment. Microsoft® doesn't support nesting Hyper-V, and so such virtual machines may be unstable.

Enable PMU virtualization support

If you're using virtual machines for software development, you can use a performance monitoring tool, such as Intel VTune Amplifier or OProfile, to optimize the code.

To get started using a performance monitoring tool:

- 1 Enable PMU (Performance Monitoring Unit) virtualization support by selecting Enable PMU virtualization.
- 2 Start your virtual machine.
- 3 Either start using a built-in profiling utility or download and install any performance monitoring tool you like.

Notes:


1. PMU virtualization support can be enabled in Windows (starting from Windows XP) and Linux virtual machines.
2. Enabling PMU virtualization support may slightly slow down your virtual machine performance.

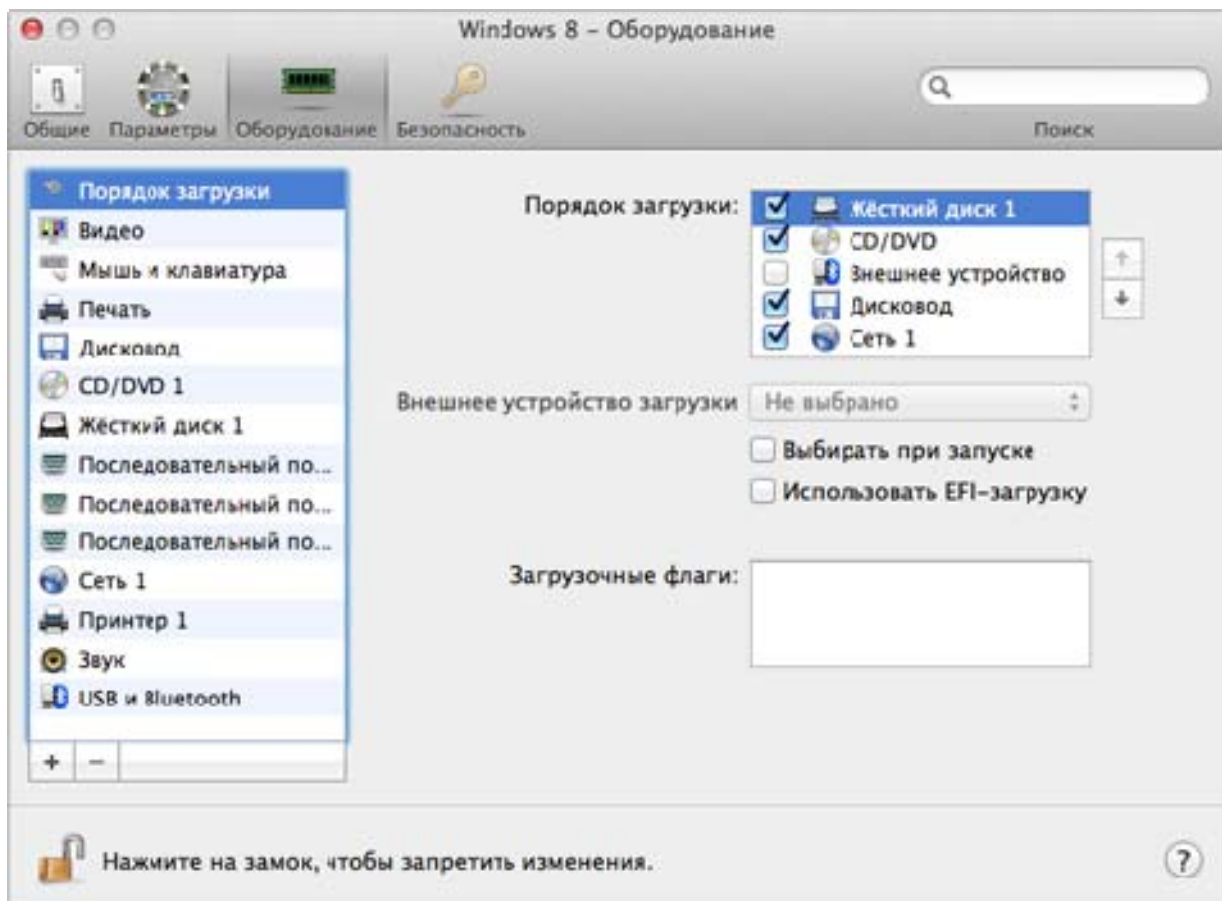
Порядок загрузки

В разделе Порядок загрузки вы можете настроить порядок устройств, с которых виртуальная машина будет пытаться загрузить операционную систему.

Примечание. Эти настройки недоступны для редактирования, если виртуальная машина запущена.

Чтобы изменить порядок загрузки, сделайте следующее:

- 1 Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить. Как вариант, если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 В окне настроек виртуальной машины нажмите Оборудование и выберите Порядок загрузки.



Список загрузочных устройств включает:

- Жесткий диск. Выберите эту опцию, если хотите, чтобы виртуальная машина загружалась с виртуального жесткого диска.
- CD/DVD-ROM. Выберите эту опцию, если хотите, чтобы виртуальная машина загружалась с устройства, подключенного к виртуальному дисководу CD/DVD-ROM.

Примечание. Виртуальная машина будет использовать тот дисковод CD/DVD-ROM, который в ее конфигурации обозначен как CD/DVD-ROM 1.

- Внешнее устройство. Выберите эту опцию, если хотите, чтобы виртуальная машина загружалась с внешнего загрузочного устройства (USB, FireWire, Thunderbolt и т.д.), подключенного к компьютеру Mac. После включения этой опции выберите нужное устройство в расположенном ниже меню Внешнее устройство загрузки.
- Дисковод. Выберите эту опцию, если хотите, чтобы виртуальная машина загружалась с образа дискеты, подключенного к виртуальному дисководу.
- Сеть. Выберите эту опцию, если хотите, чтобы виртуальная машина загружалась с сетевого адаптера при помощи PXE (среды предзагрузочного выполнения).

Примечание. Виртуальная машина будет использовать тот сетевой адаптер, который в ее конфигурации обозначен как Сетевой адаптер 1.

При запуске виртуальной машины она пытается загрузиться с того устройства, которое стоит на первом месте в списке Порядок загрузки. Если виртуальная машина не может выполнить загрузку с первого устройства (например, если оно не подключено), она переходит к следующему устройству в списке и пытается выполнить загрузку с него и так далее.

В этом разделе вы можете выполнить следующие операции:


- Изменить текущий порядок загрузки, выбрав имя соответствующего загрузочного устройства в списке Порядок загрузки и переместив его вверх или вниз с помощью стрелок справа от списка.
- Удалить устройство загрузки из списка, убрав галочку рядом с его именем.

Если вы поставите галочку Выбрать при запуске, то при запуске виртуальной машины вы будете видеть следующее сообщение: "Нажмите ESC, чтобы выбрать устройство загрузки". Если вы нажмете ESC в течение 5 секунд, вы сможете выбрать загрузочное устройство. Если вы не нажмете ESC, виртуальная машина попытается выполнить загрузку с одного из устройств из списка Порядок загрузки.

Примечание. Убедитесь, что устройство, которое вы хотите использовать в качестве загрузочного (жесткий диск, дисковод CD-ROM, дисковод гибких дисков или сетевой адаптер), доступно для виртуальной машины и правильно настроено. Если в вашей виртуальной машине нет ни одного загрузочного устройства, при ее запуске вы увидите следующее сообщение об ошибке: "Не выбрано устройство загрузки". В этом случае вам нужно остановить виртуальную машину и настроить для нее хотя бы одно загрузочное устройство.

Для продвинутых пользователей


Поле Загрузочные флаги позволяет указать флаги, которые могут изменить поведение системы виртуальной машины. Системные флаги могут помочь специалистам клиентской поддержки Parallels при возникновении каких-либо неполадок с вашей виртуальной машиной. Мы не рекомендуем вводить что-либо в это поле без соответствующих инструкций от службы поддержки.

Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

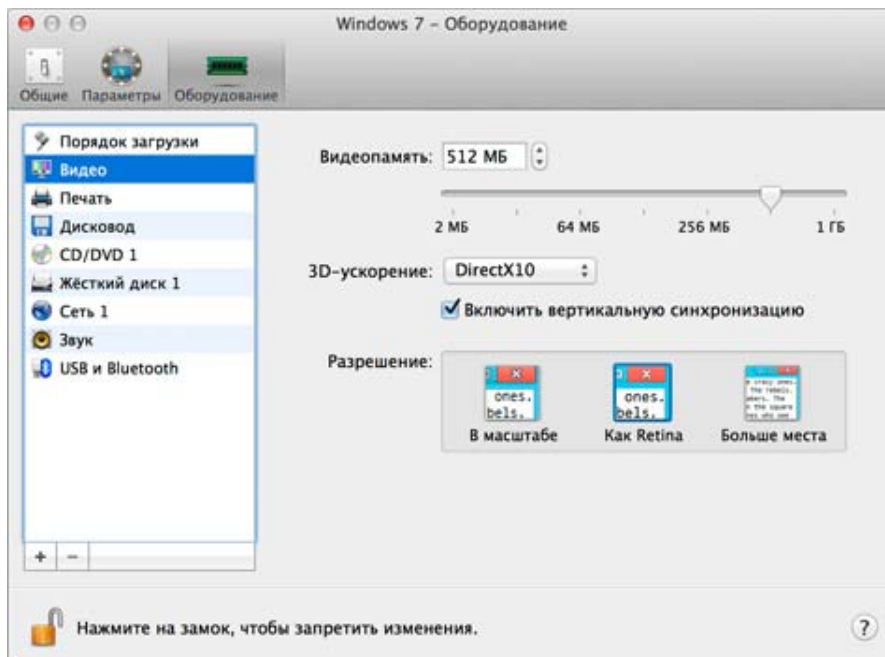
Видео

На вкладке Видео вы можете изменить объем видеопамати, доступный видеокарте виртуальной машины.

Для этого сделайте следующее:

- 1 Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить. Как вариант, если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование и выберите Видео.

Примечание. Эти настройки недоступны для редактирования, если виртуальная машина запущена.



В поле Видеопамять вы можете указать, сколько видеопамяти будет доступно виртуальной машине.

Это можно сделать одним из следующих способов:

- перемещая ползунок;
- с помощью стрелок регулятора;
- указав конкретное значение в поле Видеопамять.

Включение ускорения 3D

Если вы хотите использовать Windows Aero или запускать игры и приложения, которым для работы требуется поддержка DirectX или OpenGL, выберите Вкл. или выберите нужную версию DirectX в меню 3D-ускорение.

Включение вертикальной синхронизации

Иногда в играх и 3D-приложениях происходит наложение последующего и предыдущего кадров, что приводит к разрыву изображения. Это происходит при нарушении синхронизации обновления активной видеопамяти и частоты вертикальной развёртки монитора. Чтобы избежать этого, выберите опцию Включить вертикальную синхронизацию.

Работа с Windows на дисплее Retina

Для Windows 8 и Windows 7

Если вы работаете с Windows 7 или Windows 8 на Mac с дисплеем Retina, вы можете выбрать способ отображения Windows на экране:

- Больше места. Разрешение Windows совпадает с разрешением дисплея Retina, а разрешение экрана не меняется. В результате графические и текстовые элементы интерфейса Windows выглядят четко, но мелко. Эта опция подойдет тем, кто предпочитает, чтобы на рабочем столе было как можно больше места.
- Как Retina. Разрешение Windows совпадает с разрешением дисплея Retina, а разрешение экрана увеличивается. Графические и текстовые элементы интерфейса Windows отображаются четко, ясно и в полном размере. Эта опция поддерживается только Windows 7 и 8.
- В масштабе. Разрешение Windows и разрешение экрана не меняются. Вместо этого масштаб Windows переходит в полный размер. В результате графические и текстовые элементы интерфейса Windows отображаются нечетко. Эта опция пригодится для работы с теми приложениями Windows, которые не поддерживают высокое разрешение экрана и отображаются в небольшом размере.


Для Windows XP

Для продвинутых пользователей

Если вы работаете с Windows XP на Mac с дисплеем Retina, Windows меняет свой масштаб, но ее разрешение остается прежним. В результате графические и текстовые элементы интерфейса Windows отображаются нечетко.

Однако вы можете включить максимальное разрешение Retina (2880x1800) для Windows с помощью опции Включить разрешение Retina. При таком высоком разрешении графические и текстовые элементы интерфейса Windows отображаются четко, но мелко.

Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной

машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

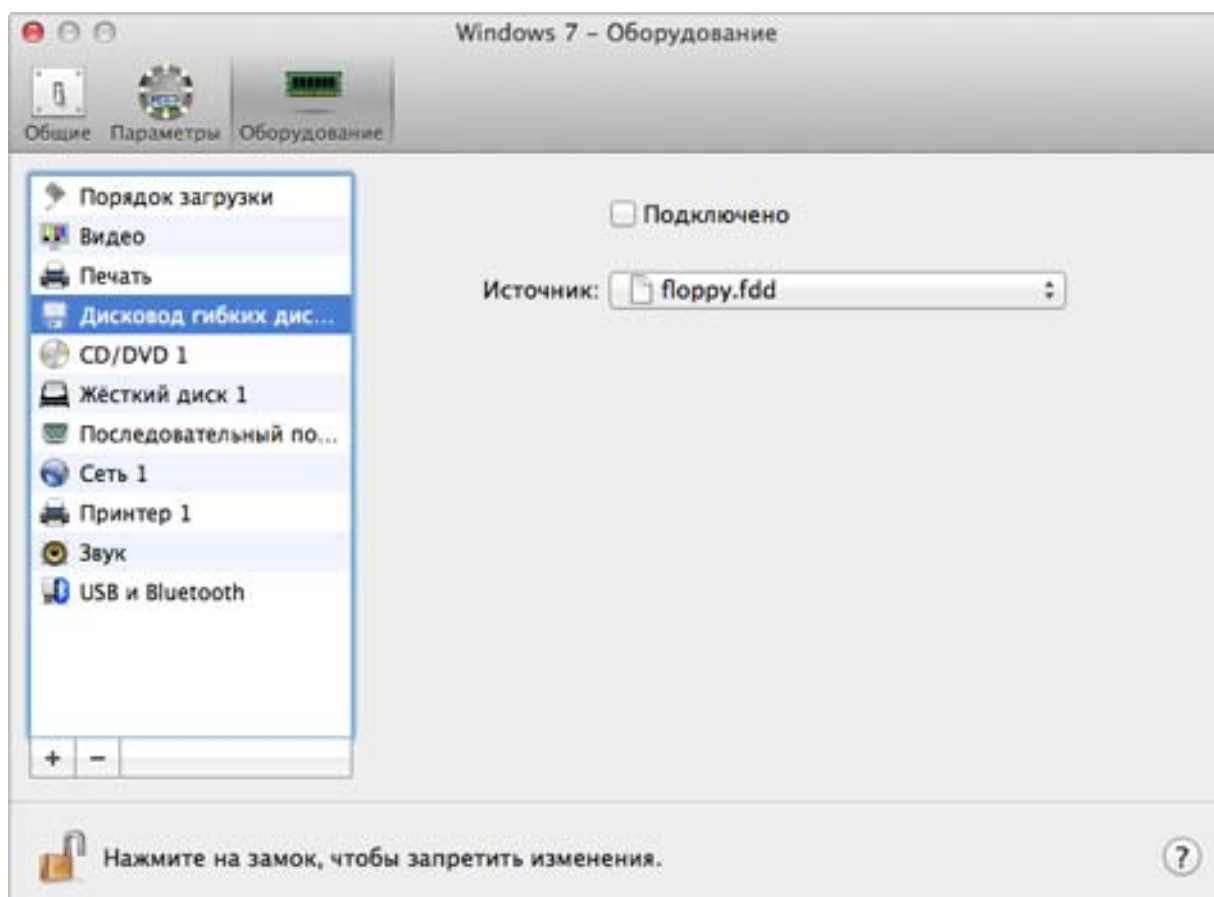
Дисковод гибких дисков

Для просмотра и редактирования настроек дисковода гибких дисков виртуальной машины служит раздел Дисковод.

Чтобы изменить настройки того или иного устройства, сделайте следующее:

- 1 Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить. Как вариант, если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование и выберите нужное устройство в боковой панели.

Примечание. Если нужное устройство отсутствует, вы можете его добавить. Инструкции по добавлению устройств смотрите в разделе Добавление и удаление устройств.




Для продвинутых пользователей

Если вы хотите, чтобы дисковод или его образ автоматически подключался к виртуальной машине при ее запуске, выберите опцию Подключено.

В поле Источник укажите исходное устройство или файл образа, который будет использоваться для эмуляции дисковода виртуальной машины:

- Если вы хотите использовать физическую дискету, щелкните по полю Источник и выберите нужное устройство.
- Если вы хотите использовать образ дискеты, щелкните по полю Источник, нажмите Выбрать файл образа и укажите путь к нужному файлу.

Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной

машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

CD/DVD-ROM

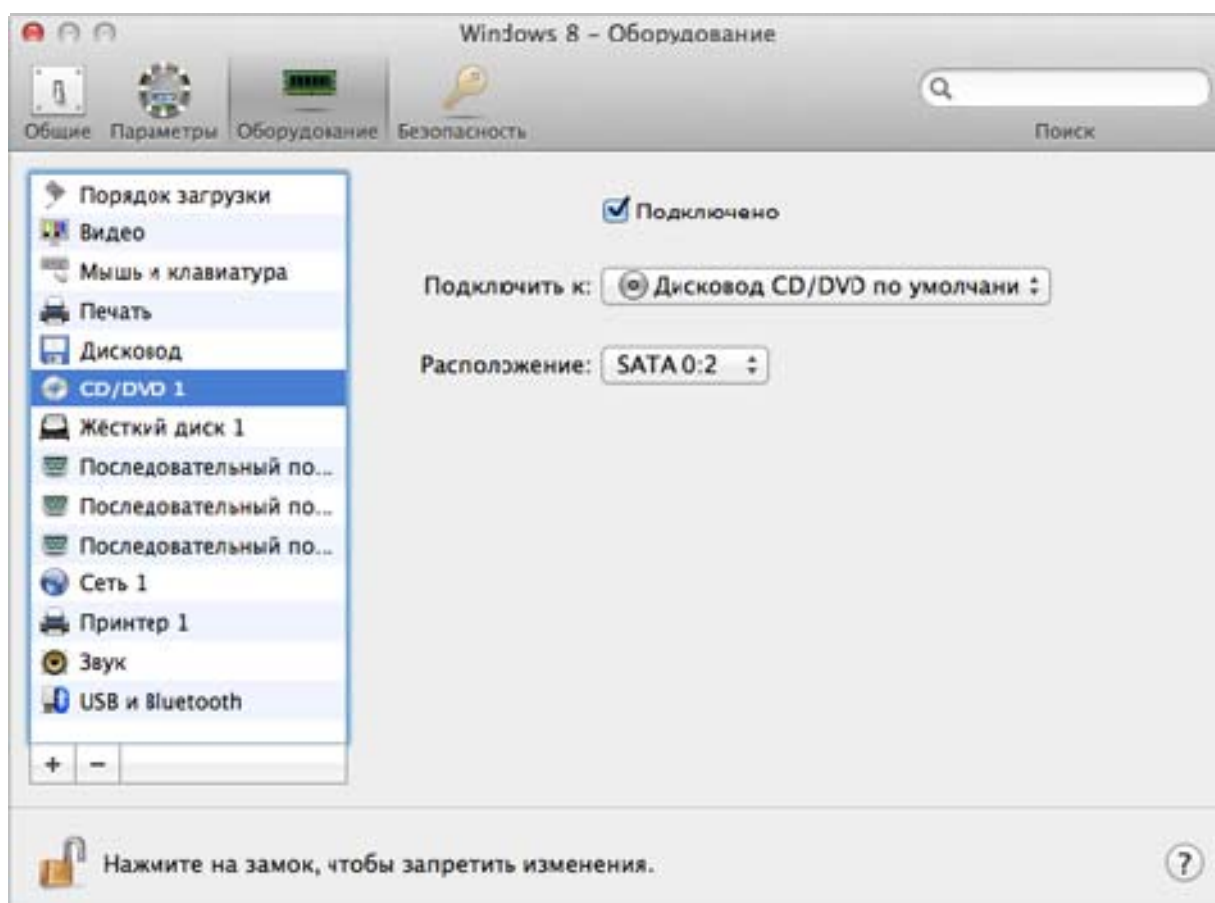
Для настройки параметров дисководов CD/DVD виртуальной машины используйте настройки CD/DVD. Виртуальные дисководы CD/DVD можно подключить как к физическим дисководам CD/DVD, так и к образам CD/DVD.

Примечание. К виртуальной машине можно подключить до 4 IDE-устройств (жестких дисков или дисководов CD/DVD), 6 SATA- и 15 SCSI-устройств. Каждое устройство указано отдельным пунктом в окне настроек виртуальной машины и имеет собственный номер.

Чтобы изменить настройки того или иного устройства, сделайте следующее:

- 1 Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить. Как вариант, если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование и выберите нужное устройство в боковой панели.

Примечание. Если нужное устройство отсутствует, вы можете его добавить. Инструкции по добавлению устройств смотрите в разделе Добавление и удаление устройств.



Для продвинутых пользователей

Выберите опцию Подключено, если вы хотите, чтобы дисковод CD/DVD автоматически подключался к виртуальной машине при ее запуске.

Чтобы эмулировать виртуальный дисковод CD/DVD, подключите физический дисковод CD/DVD на физическом компьютере или файл образа CD/DVD к виртуальной машине.

Примечание. Виртуальные машины Parallels гарантированно поддерживают образы в формате ISO и DMG и могут поддерживать форматы CUE и CCD.


В поле Подключить к указано исходное устройство или файл образа, эмулирующий дисковод CD/DVD виртуальной машины. Вы можете изменить исходное устройство:

- Чтобы использовать реальный дисковод CD/DVD в качестве дисковода CD/DVD виртуальной машины, нажмите на поле Подключить к и выберите имя реального устройства из списка.
- Чтобы использовать файл образа в качестве дисковода CD/DVD виртуальной машины, нажмите Подключить к и выберите файл образа из списка или нажмите Выбрать файл образа и укажите путь к нужному файлу образа на вашем Mac.

В поле Интерфейс вы можете указать тип интерфейса для подключения устройства:

- IDE. С помощью этого типа интерфейса вы можете подключить до 4 виртуальных устройств (жестких дисков или дисководов CD/DVD).
- SATA. С помощью этого типа интерфейса вы можете подключить до 6 виртуальных устройств (жестких дисков или дисководов CD/DVD).

Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной

машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

Жёсткий диск

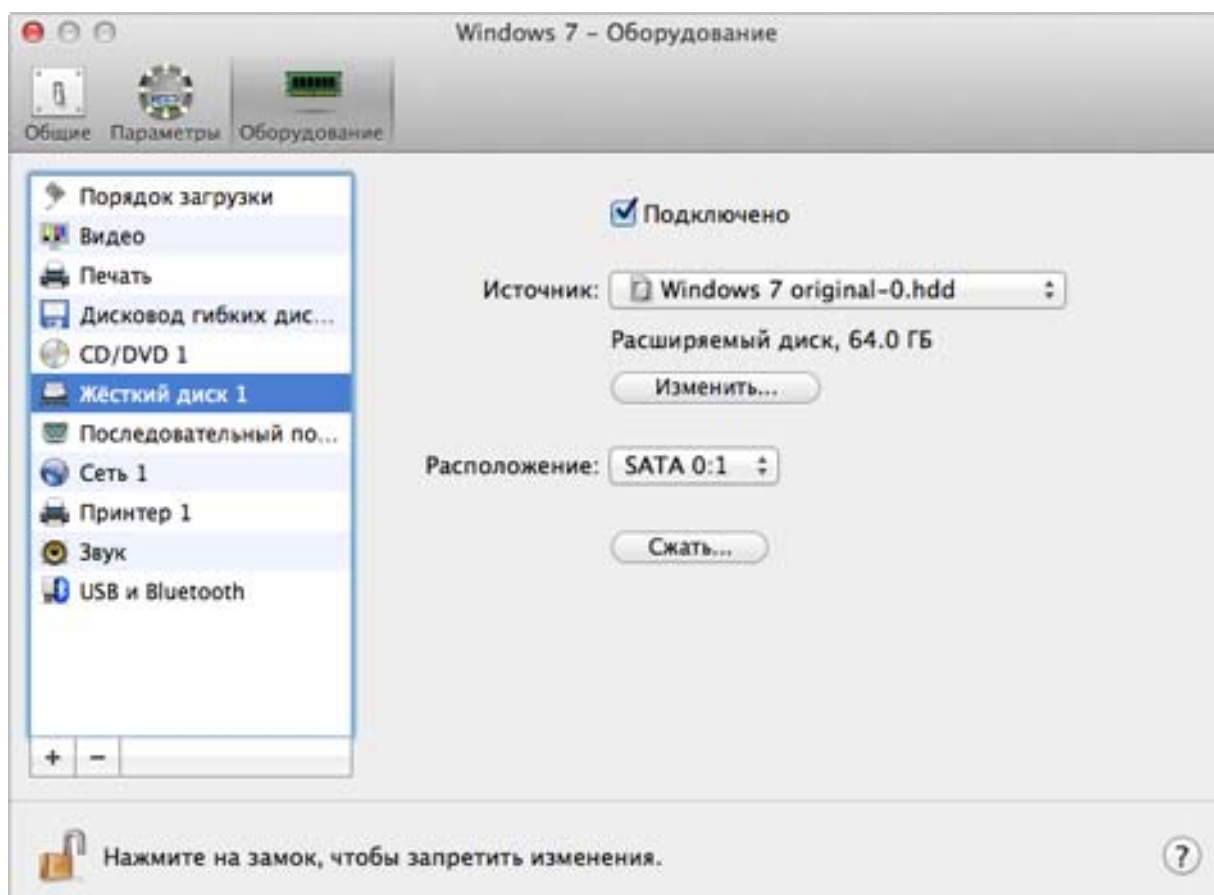
Просмотр и редактирование параметров виртуального жесткого диска доступны в разделе Жесткий диск настроек виртуальной машины. В Parallels Desktop в качестве жестких дисков виртуальных машин могут быть использованы образы в формате .hdd и разделы Boot Camp в Windows.

Примечание. К виртуальной машине можно подключить до 4 IDE-устройств (жестких дисков или дисководов CD/DVD), 6 SATA- и 15 SCSI-устройств. Каждое устройство указано отдельным пунктом в окне настроек виртуальной машины и имеет собственный номер.

Чтобы изменить настройки того или иного устройства, сделайте следующее:

- 1 [Завершите работу виртуальной машины.](#) (стр. 43)
- 2 Откройте меню Действия и выберите Настроить.
- 3 Нажмите Оборудование и выберите нужное устройство в боковой панели.

Примечание. Если нужное устройство отсутствует, вы можете его добавить. Инструкции по добавлению устройств смотрите в разделе Добавление и удаление устройств.



В поле Источник указан файл виртуального жесткого диска (.hdd), эмулирующий жесткий диск виртуальной машины. Вы можете изменить источник жесткого диска:

- Чтобы использовать раздел Boot Camp в качестве жесткого диска виртуальной машины, щелкните по полю Источник и выберите имя раздела Boot Camp из списка.
- Чтобы использовать файл виртуального жесткого диска в качестве жесткого диска виртуальной машины, щелкните по полю Источник и выберите файл виртуального жесткого диска из списка или нажмите Выбрать файл образа и укажите путь к нужному файлу образа (.hdd) на своем Mac.

В поле Интерфейс вы можете указать тип интерфейса для подключения устройства:

- IDE. С помощью этого типа интерфейса вы можете подключить до 4 виртуальных устройств (жестких дисков или дисководов CD/DVD).
- SATA. С помощью этого типа интерфейса вы можете подключить до 6 виртуальных устройств (жестких дисков или дисководов CD/DVD).
- SCSI. С помощью этого типа интерфейса вы можете подключить до 15 виртуальных устройств (жестких дисков или дисководов CD/DVD).

Примечание 1. Гостевые ОС Mac OS X не поддерживают контроллер SCSI. В последних дистрибутивах Linux (например, RHEL 5.3) может быть не установлен драйвер SCSI. В этом случае, чтобы использовать контроллер SCSI, вам нужно будет установить этот драйвер в гостевой ОС Linux.

Примечание 2. Вариант SCSI 7:0 недоступен для выбора, так как он занят самим контроллером SCSI.

Сжатие диска

Если в вашей виртуальной машине используется [расширяемый](#) (стр. 204) виртуальный жесткий диск, то размер файла его образа на физическом жестком диске увеличивается по мере добавления данных на виртуальный диск. Когда вы удаляете часть данных с виртуального жесткого диска, на диске появляется свободное неиспользуемое пространство, но место, занимаемое вашей виртуальной машиной на жестком диске вашего Mac, при этом не уменьшается. Чтобы освободить неиспользуемое пространство для Mac, нажмите Сжать. Виртуальный жесткий диск будет сжат, и размер файла образа жесткого диска будет уменьшен. Это позволит освободить больше места на жестком диске вашего Mac.

Примечание. Сжатие может быть выполнено только для виртуальных машин без снимков памяти и с отключенным режимом возврата.

В разделе Оптимизация настроек виртуальной машины вы можете настроить регулярное автоматическое сжатие диска.

Редактирование диска

Если вам перестало хватать места на жестком диске вашей виртуальной машины, вы можете его увеличить.

Важно.

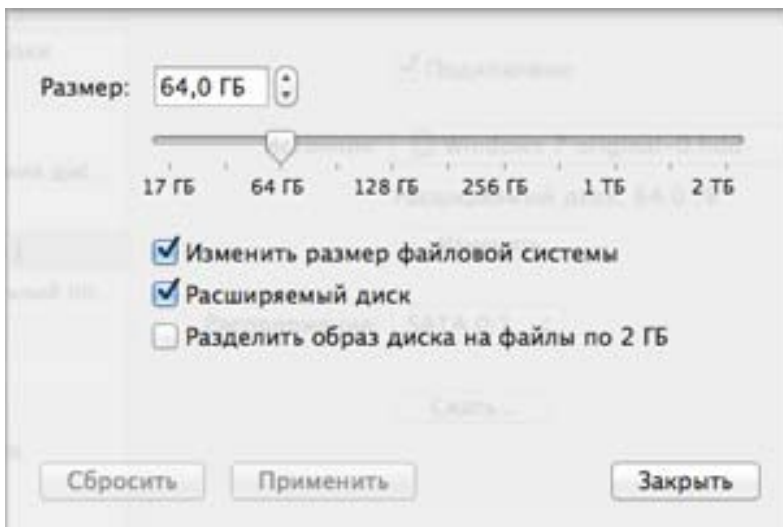
1. Изменение размера жесткого диска может привести к потере или повреждению данных. Перед началом этой операции обязательно завершите работу виртуальной машины средствами установленной на ней операционной системы и выполните резервное копирование. Подробные инструкции смотрите, пожалуйста, в разделе Резервное копирование виртуальных машин (стр. 141).

2. Изменение размера диска может занять некоторое время. Этот процесс не рекомендуется прерывать.

3. Если ваш MacBook работает от батареи, подключите его к источнику питания или убедитесь, что батарея полностью заряжена. Отключение питания во время записи изменений на диск может привести к потере данных.

Чтобы изменить размер диска:

- 1 Нажмите Изменить.




Примечание. Если ваша виртуальная машина запущена, имеет моментальные снимки памяти или использует раздел Boot Camp в качестве жесткого диска, размер ее виртуальных жестких дисков не может быть изменен.

- 2 Переместите ползунок в нужное положение или введите конкретное значение в поле Размер.
- 3 Если вы хотите изменить размер файловой системы, выберите опцию Изменить размер файловой системы:
 - Если вы выберете опцию Изменить размер файловой системы при увеличении размера диска, к последнему тому будет добавлено дополнительное пространство. Если вы не выберете опцию Изменить размер файловой системы, добавленное пространство будет отмечено как нераспределенное и не будет отображаться в гостевой ОС. Чтобы оно стало доступно в гостевой ОС, нужно или создать новый раздел, или увеличить один из существующих. Инструкции по предоставлению добавленного пространства смотрите в документации гостевой ОС.
 - Если вы выберете опцию Изменить размер файловой системы при уменьшении размера диска, будет удалено нераспределенное пространство и сокращен размер разделов диска. Если вы не выберете опцию Изменить размер файловой системы при уменьшении размера диска, вы сможете удалить только нераспределенное пространство, не затрагивая разделы диска.

Если виртуальный жесткий диск имеет *расширяемый* формат, вы можете преобразовать его в *обычный* формат, отключив опцию Расширяемый диск.

Чтобы разделить виртуальный жесткий диск на несколько частей, выберите опцию Разделить образ жесткого диска на файлы по 2 ГБ.

Примечание. Более подробную информацию о типах виртуальных жестких дисков смотрите в разделе Поддержка виртуальных и физических дисков (стр. 204).

Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

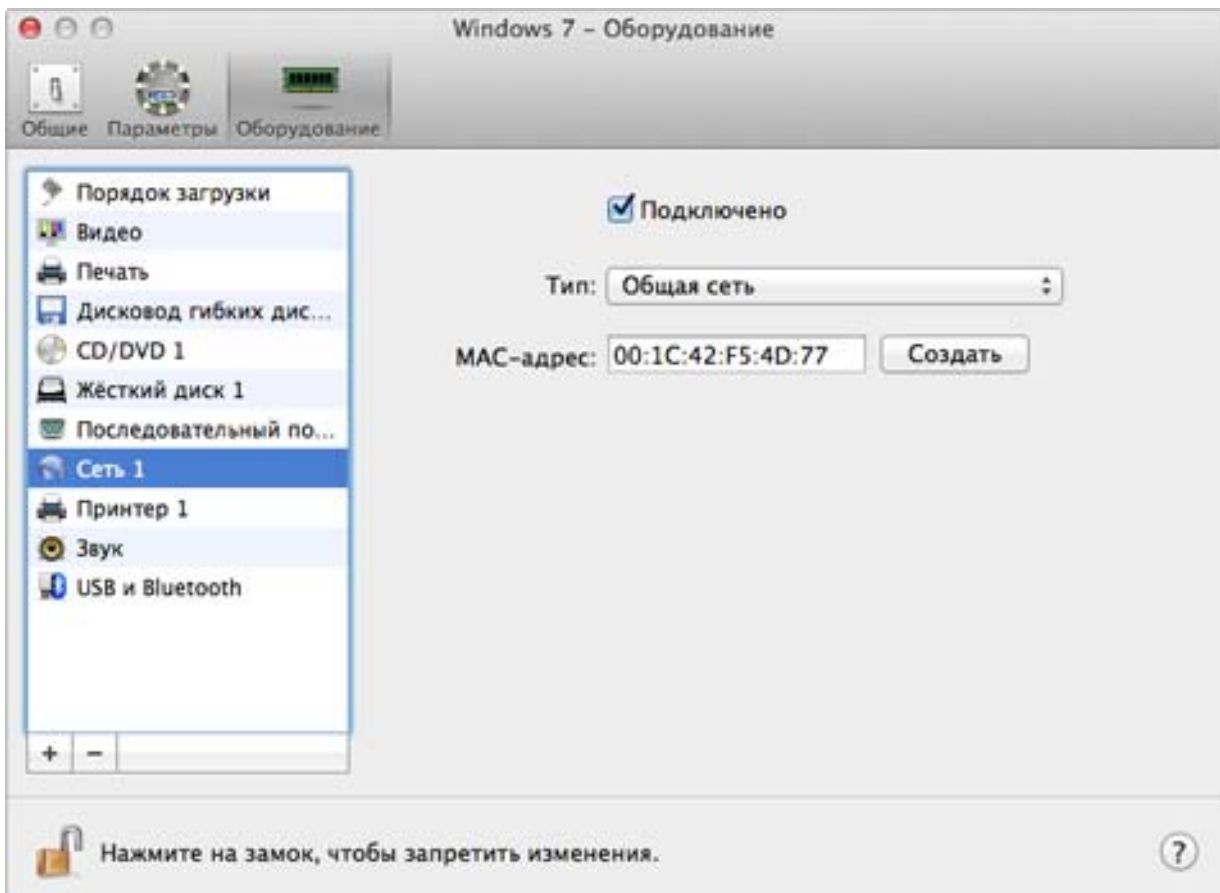
Сетевой адаптер

В разделе Сеть вы можете изменить тип сети на вашей виртуальной машине.

Чтобы изменить настройки того или иного устройства, сделайте следующее:

- 1 Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Настроить. Как вариант, если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование и выберите нужное устройство в боковой панели.

Примечание. Если нужное устройство отсутствует, вы можете его добавить. Инструкции по добавлению устройств смотрите в разделе Добавление и удаление устройств.



Выберите опцию Подключено, если вы хотите, чтобы виртуальная машина запускалась с подключенной сетевой картой.

Вы можете выбрать один из следующих типов сети для сетевого адаптера виртуальной машины:

- **Общая сеть.** Выберите данную опцию, чтобы включить функцию трансляции сетевых адресов (NAT) на виртуальной машине. В этом случае ваша виртуальная машина сможет использовать любое сетевое соединение физического компьютера.
Подробности смотрите в разделе *Общая сеть*.
- **Мостовая сеть.** Выберите эту опцию, чтобы обеспечить виртуальной машине доступ к локальной сети и Интернету через один из сетевых адаптеров, подключенных к физическому компьютеру. Если выбрана данная опция, виртуальная машина функционирует в сети как автономный компьютер и должна быть настроена так же, как обычный физический компьютер. Вы можете выбрать физический адаптер, к которому будет привязан адаптер виртуальной машины, в списке, расположенном под опцией *Мостовая сеть*.

Подробности смотрите в разделе *Сеть на базе мостового Ethernet*.

- **Внутрикомпьютерная сеть.** Выберите эту опцию, чтобы разрешить виртуальной машине подключиться к физическому компьютеру и существующим на нем виртуальным машинам и сделать ее недоступной за пределами физического компьютера.

Подробности смотрите в разделе *Внутрикомпьютерная сеть* (стр. 120).

В поле MAC-адрес вы можете изменить текущий MAC-адрес виртуальной машины. Адреса MAC генерируются автоматически при создании виртуальной машины. Тем не менее, вы можете изменить MAC-адрес по умолчанию, набрав другой адрес в поле MAC-адрес или нажав кнопку Создать. При вводе нового адреса MAC убедитесь, что он не повторяется в пределах вашей сети.

Поддержка Wi-Fi

Чтобы подключиться к беспроводной сети с виртуальной машины:

- 1** Нажмите на поле Тип.
- 2** Выберите AirPort из списка Мостовая сеть и нажмите ОК, чтобы применить изменения.


После того как вы выполните данные действия, виртуальная машина сможет подключиться к Интернету через адаптер AirPort вашего Mac.

Если при подключении к Интернету через Wi-Fi у точки доступа Wi-Fi включена опция Проверка пакетов DHCP, у вас могут возникнуть проблемы с подключением к Интернету. В этом случае выберите опцию Отправить адрес хоста MAC на DHCP-сервер, чтобы убедиться, что вашей машине будет присвоен IP-адрес для доступа в Интернет.

Примечание. Опция Отправить адрес хоста MAC на DHCP-сервер не будет работать с некоторыми DHCP-серверами: вашей виртуальной машине может быть присвоен тот же IP-адрес, что и физическому компьютеру.

Если вы не сможете настроить виртуальную машину для работы в режиме Мостовой Ethernet, вы можете использовать другой режим работы в сети: Общая сеть или Внутрикompьютерная сеть.


Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной

машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

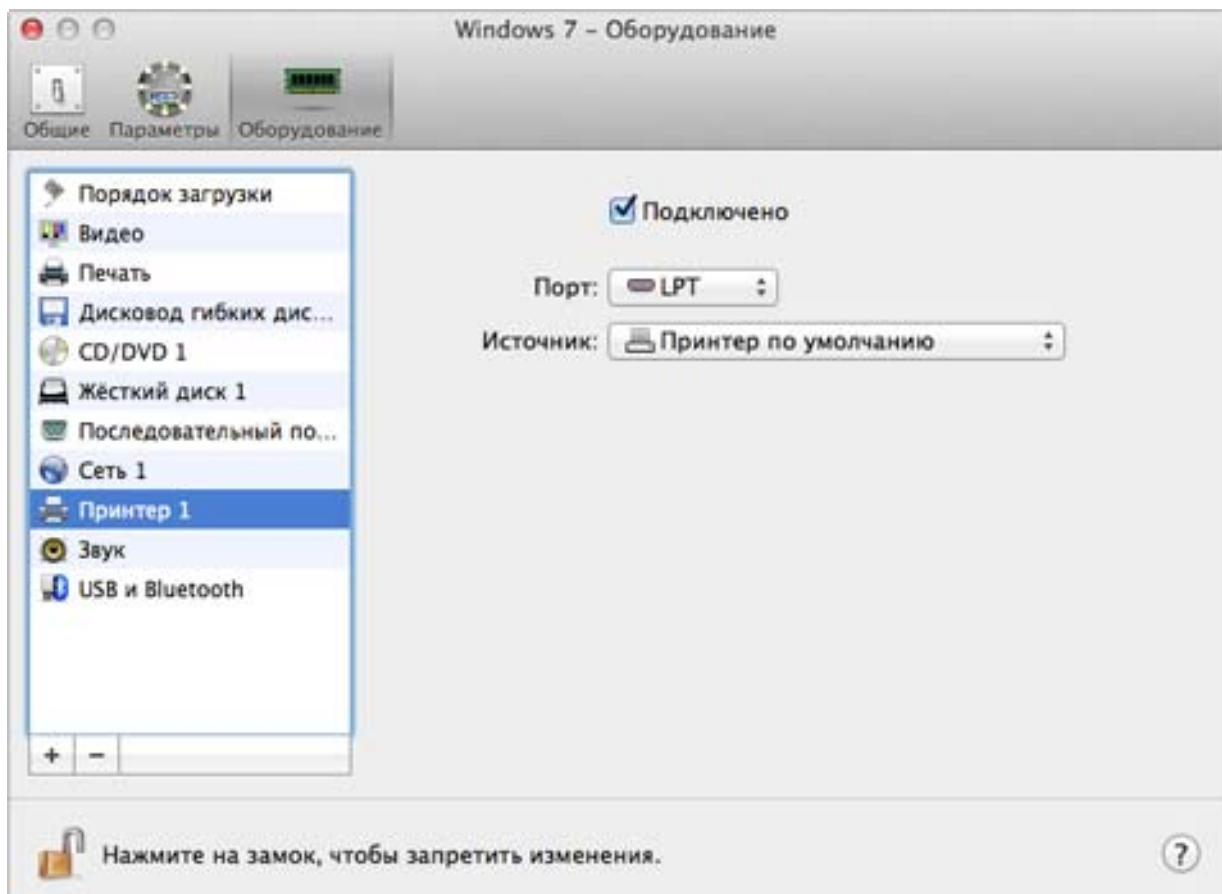
Порт принтера

С помощью настроек Порт принтера вы можете настроить параметры порта принтера на виртуальной машине. Виртуальная машина может иметь до трех портов принтера.

Чтобы изменить настройки того или иного устройства, сделайте следующее:

- 1 Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить. Как вариант, если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование и выберите нужное устройство в боковой панели.

Примечание. Если нужное устройство отсутствует, вы можете его добавить. Инструкции по добавлению устройств смотрите в разделе Добавление и удаление устройств.



Выберите опцию Подключено, если вы хотите, чтобы виртуальная машина запускалась с подключенным портом принтера.

В поле Порт выберите тип порта. Если возможно, в качестве типа порта рекомендуется использовать USB. Это обеспечивает более высокую скорость передачи данных, чем при подключении через LPT.


Примечания:

1. К одной виртуальной машине можно подключить до 6 USB- и до 3 LPT-принтеров.
2. Подключение USB-принтера возможно, только если ваша виртуальная машина имеет [USB-контроллер](#) (стр. 233). Если нет, вы легко можете его [добавить](#) (стр. 200).

В поле Источник указано исходное устройство, эмулирующее параллельный порт. Принтер может быть эмулирован одним из следующих устройств:

- Принтеры. На вашей виртуальной машине вы можете использовать любой из принтеров, подключенных к вашему Mac. Щелкните по полю Источник и выберите принтер из списка.
Подробную информацию о том, как настроить принтер в виртуальной машине, смотрите, пожалуйста, в разделе Печать из Windows (стр. 102).
- Реальный порт принтера. Если на вашем Mac есть физический порт принтера, вы можете подключить его к вашей виртуальной машине. Щелкните по полю Источник и выберите имя физического порта из списка.
- Выходной файл. Вы можете эмулировать порт принтера виртуальной машины с помощью выходного файла. Нажмите на поле Источник и выберите выходной файл из списка или нажмите Выберите конечный файл и укажите путь к файлу на вашем Mac.


Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной

машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

COM-порт

В разделе COM-порт вы можете настроить параметры последовательного порта виртуальной машины.

Чтобы изменить настройки этого устройства, сделайте следующее:

- 1 Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить. Как вариант, если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование и выберите нужное устройство в боковой панели.

Примечание. Если нужное устройство отсутствует, вы можете его добавить. Инструкции по добавлению устройств смотрите в разделе Добавление и удаление устройств.

При помощи последовательных портов вы можете установить соединение между:

- виртуальной машиной и устройствами физического компьютера (с помощью реального порта); или
- между двумя виртуальными машинами, размещенными на одном физическом компьютере (с помощью сокета).

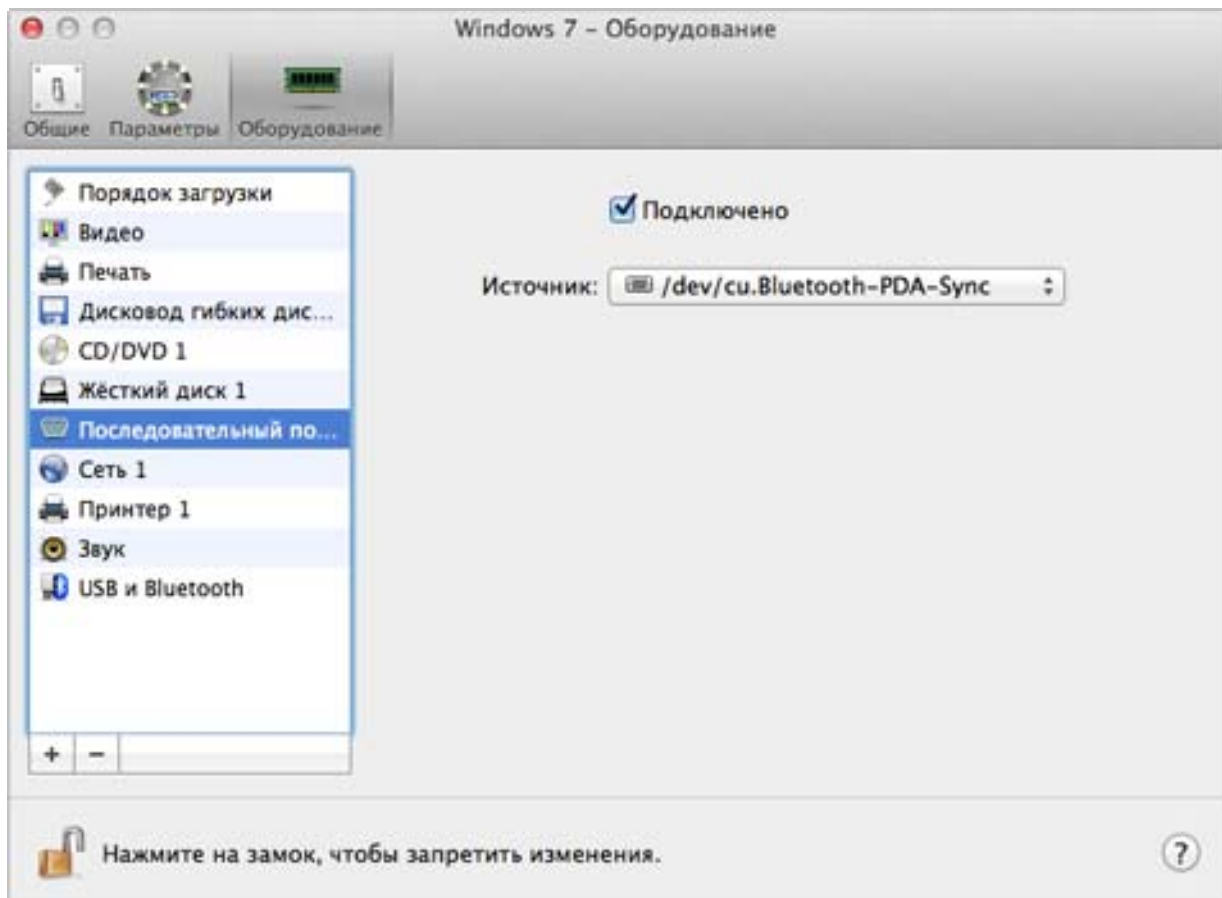
Чтобы подключить виртуальную машину к устройству физического компьютера, нужно создать последовательный порт, эмулированный реальным портом. Список Источник содержит устройства физического компьютера, доступные для подключения. Подключенное устройство, используемое любой из виртуальных машин, не может быть использовано физическим компьютером. Чтобы использовать его на физическом компьютере, его сначала нужно отключить от виртуальной машины. Для этого используйте меню Устройства в строке меню Mac.

Если вы хотите соединить друг с другом две виртуальные машины, вам необходимо создать последовательный порт через эмуляцию сокета на каждой виртуальной машине. Имена последовательных портов должны быть одинаковыми. Соединение между виртуальными машинами через последовательные порты является двунаправленным. Это значит, что режимы работы сокетов, установленные при создании порта, можно будет впоследствии изменить в разделе COM-порт.

Если вам необходимо вести журнал действий на вашей виртуальной машине, чтобы записывать данные и позднее использовать эту информацию, вы можете подключить последовательный порт на вашей виртуальной машине к выходному файлу на физическом компьютере. С помощью этого файла вы сможете просматривать и анализировать историю действий на вашей виртуальной машине в любое время.

Вы можете добавить новый последовательный порт на вашу виртуальную машину при помощи Помощника добавления оборудования. Инструкции по добавлению последовательных портов смотрите в разделе Добавление и удаление устройств.

Примечание. Вы можете подключить к виртуальной машине до 4 последовательных портов.



Для продвинутых пользователей

Выберите опцию Подключено, если вы хотите, чтобы виртуальная машина запускалась с подключенным последовательным портом.

В поле Источник указано исходное устройство, эмулирующее последовательный порт. Последовательные порты можно эмулировать следующими устройствами:


- Реальный порт. Чтобы подключить последовательный порт виртуальной машины к последовательному порту на физическом компьютере, выберите нужный порт физического компьютера в списке Источник.
- Сокет. Чтобы соединить две виртуальных машины через сокеты, щелкните по списку Источник и выберите нужный сокет. Если нет ни одного доступного сокета, нажмите Новый сокет и укажите его имя в поле Введите имя сокета.

Вам также нужно указать роль виртуальной машины в подключении, выбрав необходимое значение из списка Режим. Роль Сервер позволит использовать эту виртуальную машину для управления другой. Роль Клиент позволит управлять этой виртуальной машиной с помощью другой.

Примечание. Если вы измените режим использования сокета на первой виртуальной машине, убедитесь, что сокет на второй виртуальной машине тоже изменен.

- Выходной файл. Чтобы подключить последовательный порт виртуальной машины к выходному файлу, щелкните по списку Источник и выберите нужный файл. Вы также можете использовать кнопку Обзор для поиска нужного файла.


Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной

машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

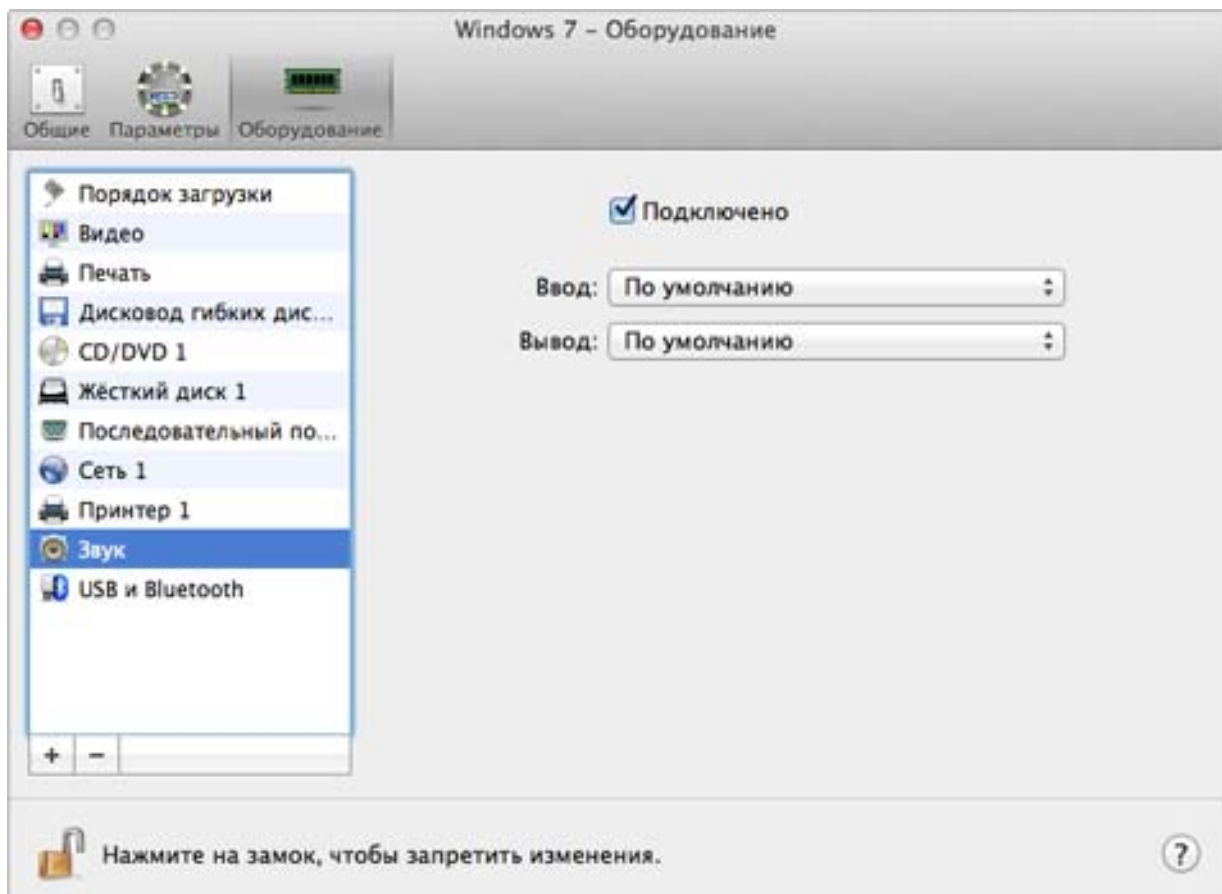
Звук

Раздел Звук в настройках виртуальной машины позволяет управлять настройками звуковых устройств виртуальной машины.

Чтобы изменить настройки того или иного устройства, сделайте следующее:

- 1 Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить. Как вариант, если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование и выберите нужное устройство в боковой панели.

Примечание. Если нужное устройство отсутствует, вы можете его добавить. Инструкции по добавлению устройств смотрите в разделе Добавление и удаление устройств.



Для продвинутых пользователей

Выберите опцию Подключено, чтобы звуковое устройство автоматически подключалось при запуске виртуальной машины.


В списке Ввод вы можете выбрать необходимое устройство. Возможные варианты:

- По умолчанию. Выберите эту опцию, если вы хотите использовать устройство ввода, выбранное по умолчанию в Mac OS.
- Встроенный микрофон. Выберите эту опцию, если вы хотите использовать встроенный микрофон.
- Нет. Выберите эту опцию, если хотите отключить звук на устройстве ввода.

В списке Вывод вы можете выбрать необходимое устройство. Возможные варианты:

- По умолчанию. Выберите эту опцию, если хотите использовать текущее устройство вывода по умолчанию на компьютере Mac.
- Built-in Output. Выберите эту опцию, если хотите использовать одно из устройств вывода вашего Mac.
- Нет. Выберите эту опцию, если хотите отключить звук на устройстве вывода.


Примечание. Если к вашему Mac подключена звуковая карта с поддержкой звука в формате 5.1 или 7.1, вы можете [использовать ее в Windows](#) (стр. 244).

Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

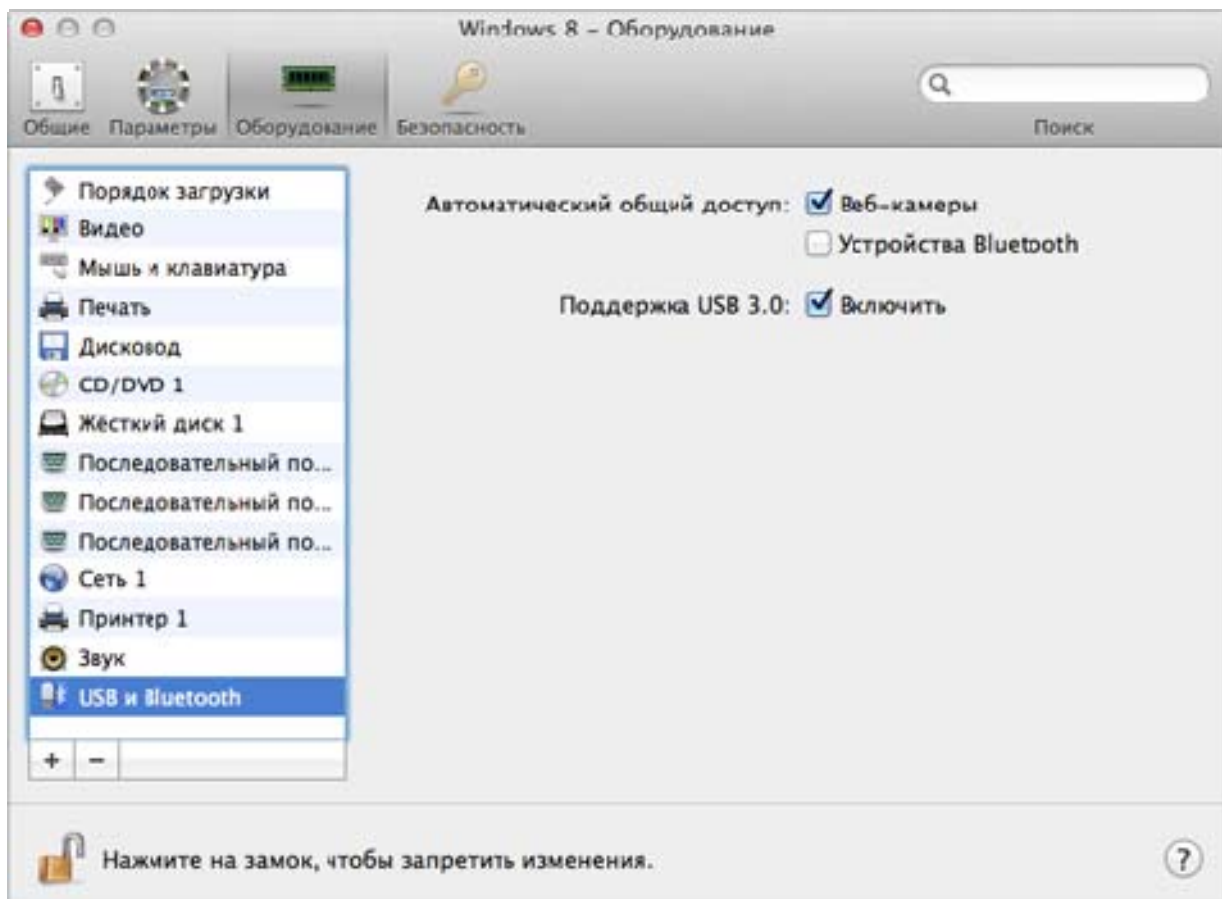
USB и Bluetooth

Виртуальная машина может эмулировать только один контроллер USB, который позволяет подключить к ней до 12 устройств USB 3.0, 15 устройств USB 2.0 и 32 устройства USB 1.1.

Чтобы изменить настройки того или иного устройства, сделайте следующее:

- 1 Откройте меню Действия или щелкните по значку Parallels  в строке меню Mac и нажмите Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование и выберите нужное устройство в боковой панели.

Примечание. Если нужное устройство отсутствует, вы можете его добавить. Инструкции по добавлению устройств смотрите в разделе Добавление и удаление устройств.



Для продвинутых пользователей


В разделе USB и Bluetooth вы можете:

- отключить общий доступа к камере;
- включить общий доступ к устройствам Bluetooth;
- включить поддержку USB 3.0.

В случае с Windows 8 и Windows Server 2012 устройства USB 3.0 можно использовать сразу после включения поддержки USB 3.0. В случае с Windows 7/Vista/XP вам нужно будет дополнительно установить драйвер USB 3.0. Этот драйвер можно скачать [здесь](#).

Примечание. Устройства USB 3.0 также можно использовать в гостевых операционных системах OS X 10.7.4 с последними обновлениями, OS X 10.8 и Linux с поддержкой USB 3.0.

Чтобы предотвратить несанкционированное редактирование настроек виртуальной

машины, нажмите на значок  внизу окна. При следующей попытке изменить настройки виртуальной машины будет запрошен пароль администратора.

ГЛАВА 6

Советы и способы устранения неисправностей

Если у вас возникли проблемы с использованием Parallels Desktop, смотрите возможные решения в этом разделе.

Если в этом разделе нет решения вашей проблемы, смотрите раздел [Все ресурсы](#) (стр. 257).

В этой главе

Установка Parallels Tools	236
Поиск настроек	236
Восстановление стандартных настроек виртуальной машины	237
Я не могу активировать Parallels Desktop	237
Расход оперативной памяти	240
Windows медленно работает	241
Использование сочетания клавиш Ctrl+Alt+Del	242
Не работает мой пароль	242
Не загружается виртуальная машина	243
У меня проблемы с интернет-подключением	243
Настройка звука в формате 5.1 или 7.1 в виртуальной машине	244
Запуск эмулятора Windows Phone	246
У меня проблемы с работой антивируса	249
Неправильно работает клавиша F8	249
Для доступа к настройкам виртуальной машины запрашивается пароль	249
Повторная активация Windows или программ Windows	250
Изменение пароля в Windows через интерфейс командной строки	251
Настройка сетевого подключения в Linux	252
Установка пакета GCC и исходных кодов ядра в Linux	253
Как узнать номер сборки	253
Как сообщить о проблеме и обратиться в службу поддержки	254

Установка Parallels Tools

Установка Parallels Tools позволяет устранить большинство проблем, которые могут возникнуть при использовании Parallels Desktop.

Parallels Tools обеспечивают максимальное удобство и эффективность работы в Windows. Благодаря Parallels Tools вы можете:

- Плавно перемещать курсор между Windows и Mac OS X
- Синхронизировать настройки даты и времени между Windows и Mac OS X
- Открыть доступ к дискам Mac OS X из Windows
- Копировать текст и перетаскивать объекты между Mac OS X и Windows

Важно. После установки Parallels Tools и перезапуска Windows больше не нужно ничего делать. Parallels Tools начнут работать автоматически, без каких-либо дополнительных действий или настроек с вашей стороны.


Чтобы установить Parallels Tools:

- 1 [Запустите Windows](#) (стр. 37).
- 2 Выберите Действия > Установить Parallels Tools и следуйте инструкциям на экране.

Более подробную информацию смотрите в разделе [Parallels Tools для Windows](#) (стр. 177).

Поиск настроек

Если вы хотите изменить какую-либо настройку Parallels Desktop, но не знаете, где она находится, вы можете найти ее следующим образом:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Введите слово или фразу в поле для поиска. Вы увидите список всех настроек, отвечающих вашему запросу.

Например, если вы хотите узнать, можно ли изменить настройки панели Dock, введите в поле поиска слово "dock", и в списке результатов вы увидите опции, позволяющие включить подпрыгивание значков приложений в Dock и запускать из Dock приложения Windows.

Восстановление стандартных настроек виртуальной машины

Работая с виртуальной машиной, вы можете менять ее настройки, такие как объем памяти, количество процессоров, общий доступ и т.д. Чтобы восстановить настройки по умолчанию:

- 1 Воспользуйтесь одним из следующих способов (виртуальная машина должна быть выключена):
 - В центре управления Parallels Desktop, щелкните правой кнопкой по нужной виртуальной машине и нажмите Настроить.
 - Если у вас уже открыто окно нужной виртуальной машины, нажмите Действия > Настроить.
- 2 В открывшемся окне выберите панель с теми настройками, которые вы хотите восстановить, и нажмите Настройки по умолчанию.

Я не могу активировать Parallels Desktop

Активация необходима для того, чтобы вы могли использовать все функциональные возможности Parallels Desktop.

Если у вас возникли проблемы с активацией Parallels Desktop, попробуйте следующее:

- Убедитесь, что ключ активации соответствует установленной у вас версии программы.
- Убедитесь, что вы правильно ввели ключ активации.

Если вы купили и скачали Parallels Desktop через Интернет, ключ активации был отправлен вам по электронной почте. Чтобы исключить ошибку, просто скопируйте этот ключ из письма.

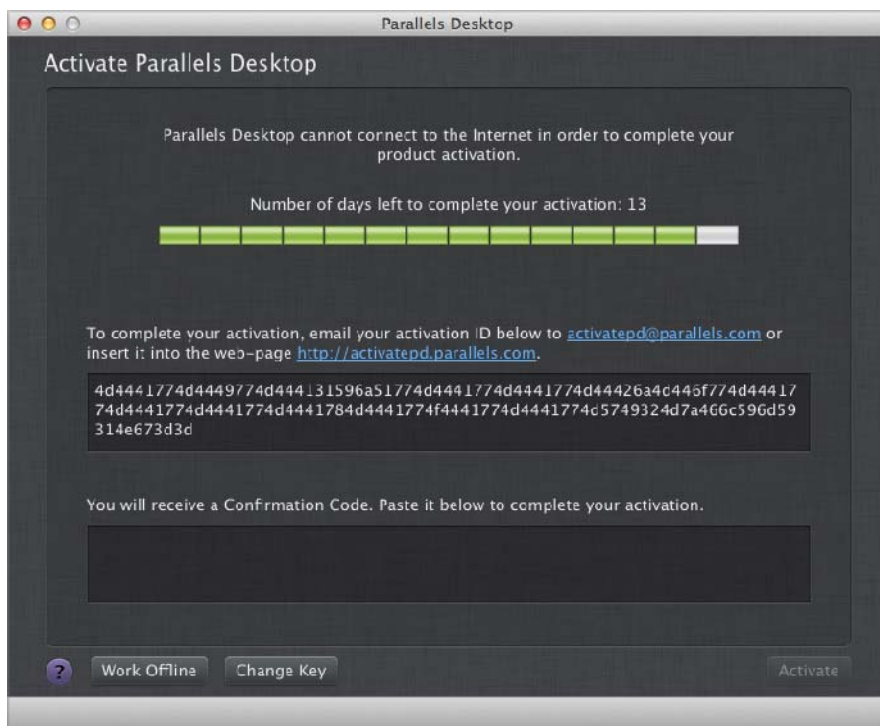
В коробочных версиях Parallels Desktop ключ активации указан на обложке DVD. Убедитесь, что вы ввели ключ полностью (30 символов). Дефисы добавляются автоматически.

- Если ваш Mac не подключен к Интернету, подключите его. Если это невозможно, смотрите раздел [Активация Parallels Desktop без интернет-подключения](#) (стр. 238).
- Если вы все равно не можете активировать Parallels Desktop, попробуйте найти решение [здесь](#).

Активация Parallels Desktop без интернет-подключения

Активацию Parallels Desktop проще всего выполнить, если ваш компьютер Mac подключен к Интернету. Это позволяет максимально быстро проверить правильность вводимого вами ключа. Однако активировать Parallels Desktop можно и без интернет-подключения.

В этом случае при вводе ключа активации появится следующее окно:



Чтобы активировать Parallels Desktop без подключения к Интернету, воспользуйтесь одним из следующих способов:

- Если позже ваш компьютер Mac будет подключен к Интернету, нажмите Работать автономно, чтобы отложить активацию на потом. Parallels Desktop можно использовать без активации в течение 14 дней. Потом, когда вы подключитесь к Интернету, Parallels Desktop проверит ключ и выполнит активацию автоматически.
- Запишите ваш идентификатор активации (см. выше) или скопируйте его в текстовый файл на внешнем запоминающем устройстве, а затем сделайте следующее:
 - Используя другой компьютер или устройство с выходом в Интернет, отправьте ваш идентификатор активации на адрес электронной почты, указанный на экране активации (см. выше). В ответ вы получите код подтверждения. В Parallels Desktop на компьютере Mac откройте меню Parallels Desktop > Активация программы и введите полученный код подтверждения.
 - В браузере на компьютере или устройстве с выходом в Интернет откройте ссылку, указанную на экране активации (см. выше), и введите идентификатор активации, чтобы создать код подтверждения. В Parallels Desktop на компьютере Mac откройте меню Parallels Desktop > Активация программы и введите полученный код подтверждения.

Чтобы изменить ваш ключ активации Parallels Desktop, нажмите Изменить ключ.

Расход оперативной памяти

Объем физической памяти компьютера Mac, необходимый каждой виртуальной машине, рассчитывается следующим образом:

Объем памяти виртуальной машины = *Память гостевой ОС* + *Видеопамять* + *Память монитора виртуальной машины*.

- *Память гостевой ОС* - это объем памяти, доступный вашей гостевой операционной системе. Указать объем памяти для гостевой ОС можно в настройках виртуальной машины, на вкладке Общие (стр. 123).
- *Видеопамять* - это объем памяти, доступный видеокарте виртуальной машины. Объем видеопамяти можно указать в настройках виртуальной машины, на вкладке Оборудование > Видео (стр. 212).
- *Virtual Machine Monitor* - это модуль, отвечающий за виртуализацию гостевой ОС. Он потребляет память для обеспечения работы виртуальных устройств и эмуляции страничной подкачки виртуальной памяти. Количество памяти, необходимое для работы Virtual Machine Monitor, зависит от гостевой ОС и может составлять от 50 МБ до 200 МБ.

Перерасход памяти

Если у вас уже запущено несколько виртуальных машин и вы пытаетесь запустить еще одну, может возникнуть недостаток оперативной памяти. В этом случае Parallels Desktop покажет соответствующее уведомление. Если вы запустите еще одну виртуальную машину, это может значительно замедлить работу всех ваших виртуальных машин. Чтобы решить эту проблему, вы можете:

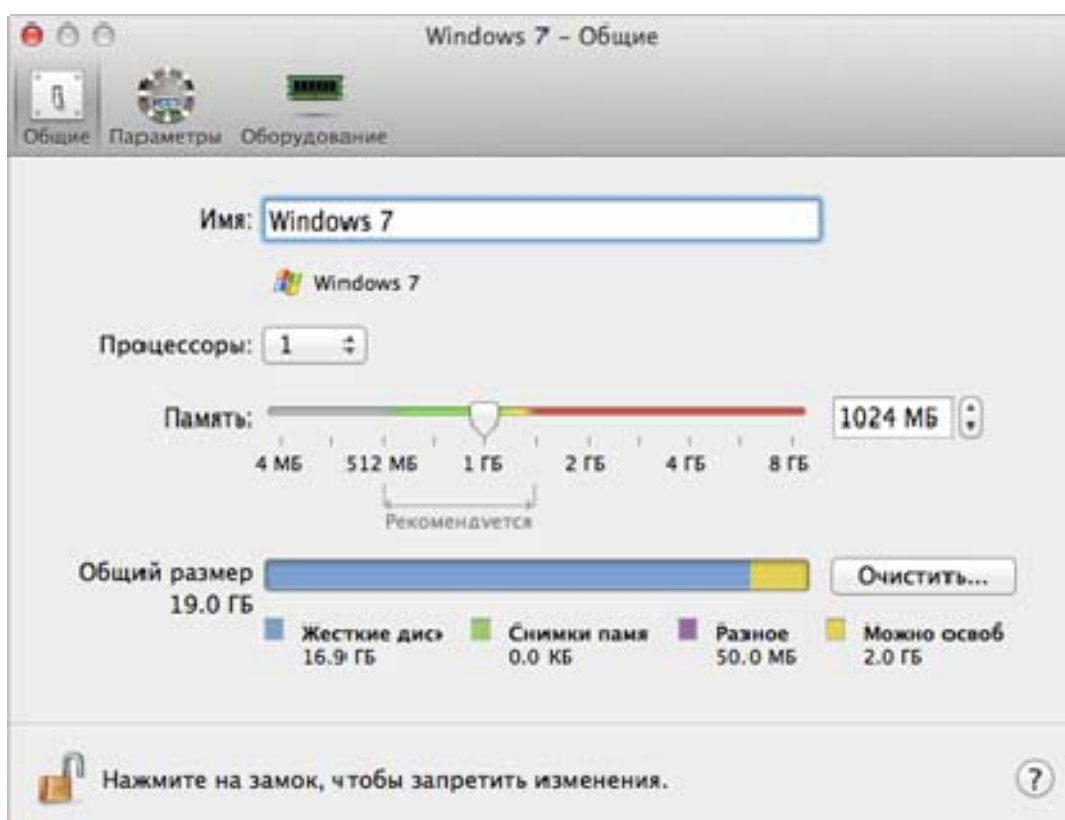
- остановить одну или несколько виртуальных машин или
- изменить настройки ваших виртуальных машин, чтобы они потребляли меньший объем памяти.

Windows медленно работает

Если вам кажется, что Windows работает медленно, попробуйте следующее:

- Закройте неиспользуемые программы: Если у вас одновременно запущено несколько ресурсоемких программ, это может снизить скорость работы Windows. Закройте все неиспользуемые программы. Кроме того, вы можете посмотреть, сколько памяти Mac расходует каждое из приложений, с помощью программы Мониторинг системы: Mac OS X > Программы > Служебные программы. Это позволит вам понять, какое приложение больше всех снижает производительность.
- Измените объем памяти, доступный Windows: Объем памяти, доступный Windows, указывается в настройках Parallels Desktop. Остальная память находится в распоряжении Mac OS X. Если предоставить Windows слишком много памяти, это может замедлить Mac OS X, что в свою очередь приведет к снижению скорости программ Windows, так как они работают в рамках Mac OS X. Если наоборот - оставить слишком много памяти для Mac OS X, приложения Mac OS X будут работать быстро, а программы Windows - медленно.

Для оптимальной производительности обеих ОС [объем памяти, доступный Windows](#) (стр. 123), должен находиться в пределах рекомендуемого диапазона, указанного в окне настроек (см. ниже).



- Антивирус может замедлить виртуальную машину: Установка антивируса может снизить скорость работы Windows. Это неизбежная жертва, если вы хотите, чтобы ваши данные были надежно защищены.

Примечание. Не устанавливайте в Windows более одного антивируса.

- Не запускайте много виртуальных машин одновременно: Если у вас запущено несколько виртуальных машин одновременно, остановите одну или несколько из них, чтобы повысить производительность остальных.
- Запустите Windows локально: Если вы запустите Windows, расположенную на внешнем устройстве, подключенном к вашему Mac (например, внешний USB-диск), ее производительность будет ниже, чем если бы она хранилась на вашем Mac.
- Оптимизируйте скорость Windows: Чтобы ускорить Windows, [выберите](#) Оптимизация Windows [на панели](#) Оптимизация (стр. 125).
- Отключите журналы: Если вы выберете Вести подробные журналы событий в разделе Дополнительно в настройках Parallels Desktop, Parallels Desktop будет вести более подробные журналы событий. Это может помочь команде поддержки Parallels, но требует дополнительного места на диске и может немного снизить производительность системы.

Использование сочетания клавиш Ctrl+Alt+Del

Как пользователь Windows, вы наверняка знаете, что сочетание клавиш Ctrl+Alt+Del позволяет вывести на экран инструменты для устранения неполадок, такие как кнопка для запуска Диспетчера задач или изменения пароля.

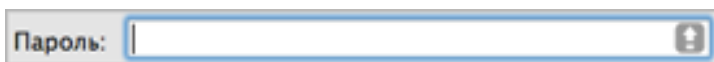
Чтобы имитировать нажатие клавиш Ctrl+Alt+Del в Parallels Desktop:

- Нажмите fn+Ctrl+Option+Del.

Не работает мой пароль

Если Parallels Desktop не принимает ваш пароль, попробуйте сделать следующее:

- Убедитесь, что не нажата клавиша Caps Lock. Когда клавиша Caps Lock нажата, в поле для ввода пароля показывается соответствующий индикатор. Чтобы отключить Caps Lock, нажмите клавишу Caps Lock.



- Убедитесь, что выбран правильный язык ввода. Когда выбран язык, не входящий в романскую группу, в поле для ввода пароля показывается значок с указанием текущего языка.



Не загружается виртуальная машина

Если у вас не загружается виртуальная машина, скорее всего, это потому, что на ней не установлена операционная система. Чтобы установить операционную систему, сделайте следующее:

- 3 Подготовьте носитель с установочными файлами ОС:
 - Если это установочный диск ОС, вставьте его в дисковод DVD на Mac.
 - Если это USB-диск с установочными файлами ОС, подключите его к Mac.
 - Если это образ диска, скопируйте его на Mac.
- 4 Перезапустите виртуальную машину одним из следующих способов:
 - Нажмите Действия > Перезапустить.
 - Щелкните по значку Parallels **||** в строке меню и выберите Действия > Перезапустить.
- 5 Затем следуйте инструкциям на экране.

У меня проблемы с интернет-подключением

Во время установки Windows она автоматически настраивается на использование Интернет-подключения компьютера Mac. Инструкции по настройке сети и Интернет-подключения в Windows смотрите [здесь](#) (стр. 118).

Настройка звука в формате 5.1 или 7.1 в виртуальной машине

Если к вашему Mac подключена звуковая карта с поддержкой звука в формате 5.1 или 7.1, вы можете использовать ее в вашей виртуальной машине. Выполните следующие шаги:

Шаг 1 Настройте звуковую карту в Mac OS X.

Шаг 2 Выберите эту звуковую карту в качестве устройства вывода в настройках виртуальной машины.

Шаг 3 Настройте звуковую карту в гостевой операционной системе.

Настройка звуковой карты в Mac OS X

Чтобы настроить звуковую карту в Mac OS X:


- 1 Запустите программу Настройка Audio MIDI (она находится в папке /Программы/Служебные программы).
- 2 Выберите вашу звуковую карту с поддержкой 5.1 или 7.1 и выберите нужные значения в выпадающих списках в разделе Формат.

Примечание. Убедитесь, что указанные значение соответствуют аналогичным настройкам звуковой карты.

- 3 Нажмите Конфигурировать динамики, нажмите Мультиканал и выберите нужное значение из выпадающего списка.
- 4 Назначьте эту звуковую карту в качестве устройства вывода по умолчанию в Mac OS X: выберите ее в окне Системные настройки > Звук > Выход.

Выбор звуковой карты в качестве устройства вывода в настройках виртуальной машины

После настройки звуковой карты в Mac OS X выберите ее в качестве устройства вывода в настройках виртуальной машины:

- 1 выполните одно из следующих действий:
 - Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Настроить.
 - Если вверху окна показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Действия > Настроить.
- 2 Нажмите Оборудование и выберите Звук.
- 3 Убедитесь, что выбрана опция Подключено.
- 4 В меню Вывод выберите По умолчанию.

Настройка звуковой карты в гостевой операционной системе

Настройте звуковую карту в гостевой операционной системе.

В Windows 7/Vista:

- 1 Нажмите Пуск > Панель управления > Оборудование и звук > Звук.
- 2 На вкладке Воспроизведение выберите Parallels Audio Controller и нажмите Настроить.
- 3 Выберите Объемное звучание 5.1 или Объемное звучание 7.1 (в зависимости от вашей звуковой карты), несколько раз нажмите Далее, а затем - Готово.
- 4 На вкладке Воспроизведение снова выберите Parallels Audio Controller и нажмите Свойства.
- 5 Перейдите на вкладку Дополнительно и выберите частоту и глубину звука.

Примечание. Значения этих настроек не должны быть выше тех, которые вы указали в программе Настройка Audio MIDI в Mac OS X (см. выше).

- 6 Когда всё будет готово, дважды нажмите ОК.

В Windows XP:

- 1 Нажмите Пуск > Панель управления и дважды щелкните Звуки и аудиоустройства.
- 2 На вкладке Громкость нажмите Дополнительно в разделе Настройка динамиков.
- 3 На вкладке Динамики выберите подходящий вариант из выпадающего списка.

В Linux:

Для использования звуковой карты с поддержкой формата 5.1/7.1 в Linux руководствуйтесь следующими общими инструкциями:

- 1 Нажмите System > Preferences > Sound.
- 2 На вкладке Hardware выберите нужное значение из меню Profile.

Запуск эмулятора Windows Phone

С Parallels Desktop вы можете разрабатывать и тестировать программное обеспечение для Windows Phone прямо на компьютере Mac. Для этого необходимо следующее:

- Компьютер Mac с не менее чем 4 ГБ памяти (лучше больше).
Чтобы узнать, сколько памяти имеет ваш Mac, откройте меню Apple и выберите Об этом компьютере.
- Последняя версия Parallels Desktop 10 для Mac.
Чтобы проверить, последняя ли у вас версия, запустите Parallels Desktop, откройте меню Parallels Desktop и нажмите Проверить наличие обновлений. Если обнаружится доступное обновление, установите его.
- Виртуальная машина с Windows 8 Professional (64-разрядная) или Windows Server 2012 (64-разрядная) с одним процессором и 2 ГБ памяти (если Mac имеет 8 ГБ памяти, то для VM рекомендуется выделить 4 ГБ).

Примечание. Windows с двумя или более процессорами может работать нестабильно. Мы работаем над устранением этой проблемы.

Инструкции по установке Windows на Mac смотрите в разделе Установка Windows с установочного диска (стр. 21). Чтобы узнать, как назначить виртуальной машине нужное количество процессоров и памяти, смотрите разделы Изменение объема памяти, доступного Windows (стр. 123) и Указание количества процессоров для виртуальной машины (стр. 155).

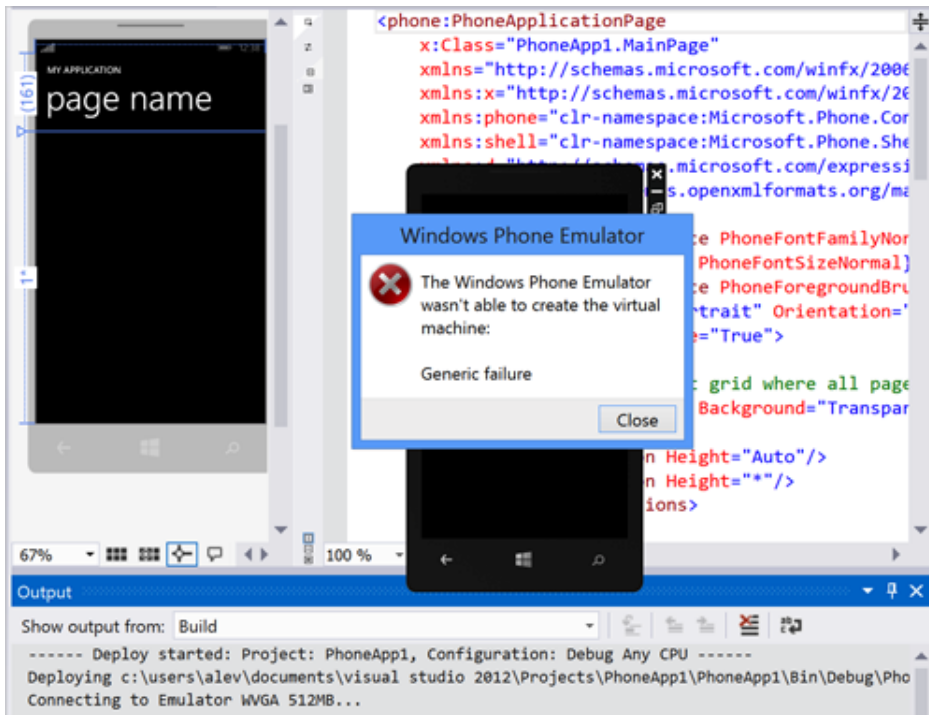
Подготовка Windows к запуску эмулятора Windows Phone

Если ваша система удовлетворяет перечисленным выше требованиям, подготовьте Windows к запуску эмулятора Windows Phone, сделав следующее:

- 1 Включите поддержку Hyper-V в Windows, выбрав Включить напротив опции Вложенная виртуализация в разделе настроек Оптимизация (стр. 125).

Примечание. Включение поддержки Hyper-V может немного замедлить работу Windows. Когда поддержка Hyper-V больше будет не нужна, рекомендуем отключить эту опцию.

- 2 Запустите Windows и убедитесь, что у вас установлен пакет Windows Phone SDK. Этот пакет можно скачать [здесь](#).
- 3 Откройте Visual Studio для Windows Phone, создайте новый проект и запустите эмулятор Windows Phone. На этом шаге может возникнуть следующая ошибка:

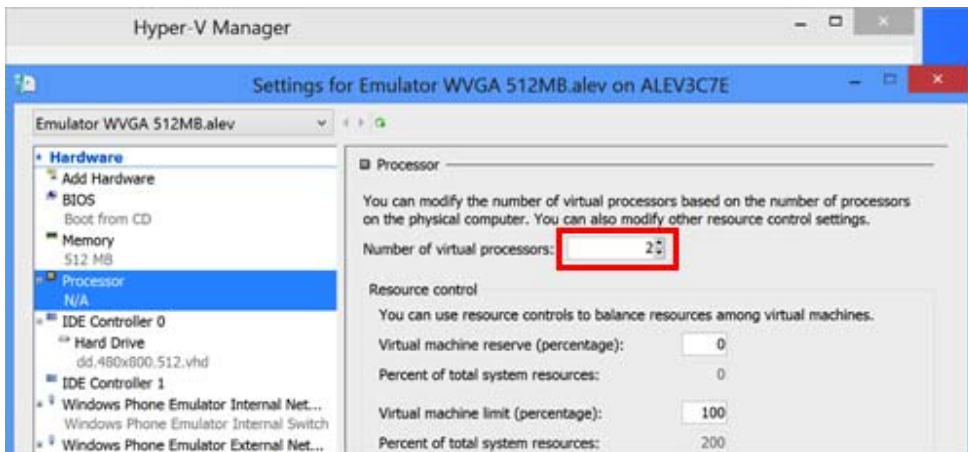


4 В этом случае закройте Visual Studio и запустите Hyper-V Manager.



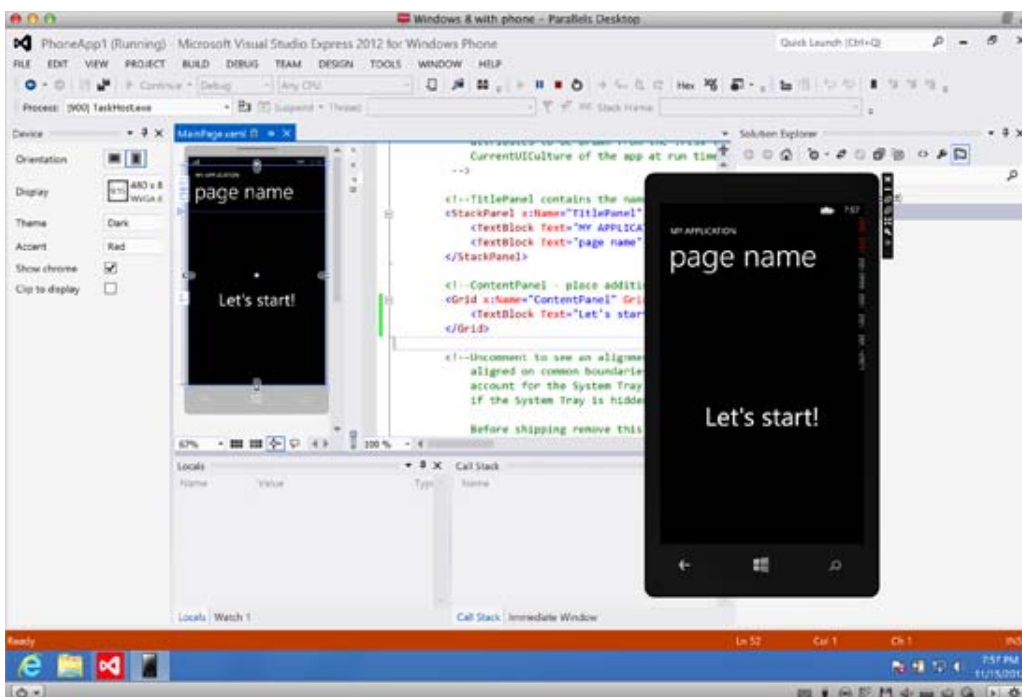
Советы и способы устранения неисправностей

- 5 Выберите виртуальную машину, которую вы планируете использовать для разработки или тестирования ПО для Windows Phone (по умолчанию это виртуальная машина Emulator WVGA 512MB), откройте ее настройки и измените количество процессоров с двух на один.



Примечание. Если вы не изменили количество процессоров, как было рекомендовано выше, не меняйте количество процессоров в виртуальной машине Hyper-V.

- 6 После выполнения этих шагов вы можете открыть Visual Studio и начать создавать или тестировать приложения для Windows Phone.



У меня проблемы с работой антивируса

Из-за тесной интеграции между Parallels Desktop и Mac OS X антивирус, установленный на Mac, может принять некоторые процессы Parallels Desktop за вредоносные.

Чтобы предотвратить блокировку процессов Parallels Desktop антивирусом, выполните полную проверку системы на вирусы и, если не будет найдено ни одного вируса, добавьте процессы Parallels Desktop в список надежных. Как это сделать, смотрите в справке вашего антивируса.

Важно. Названия процессов Parallels Desktop обычно начинаются с `prl` или `parallels`.

Неправильно работает клавиша F8

В Mac OS X клавиша F8 и сочетание клавиш Ctrl+стрелка зарезервированы для вызова Spaces (функция, которая позволяет организовывать окна на нескольких рабочих столах). В связи с этим клавиши F8 и Ctrl+стрелка могут неправильно работать с программами Windows.

Если у вас возникла эта проблема, измените горячие клавиши Spaces. Более подробную информацию смотрите в Справке Mac OS X. В Finder выберите Справка>Справка Mac или Справка > Центр справки и выполните поиск по слову "Spaces."

Для доступа к настройкам виртуальной машины запрашивается пароль

В копиях Parallels Desktop 10, активированных с помощью групповых лицензий, настройки виртуальных машин могут быть защищены паролем от просмотра и редактирования.

Если для доступа к настройкам виртуальной машины вас просят ввести пароль, но он вам не известен, обратитесь к человеку, который предоставил вам эту виртуальную машину (обычно это системный администратор).

Повторная активация Windows или программ Windows

При первой установке Windows на ПК, раздел Boot Camp или виртуальную машину ее необходимо активировать. Это можно сделать через Интернет или по телефону.

Активированная Windows при каждом своем запуске проверяет, не изменилось ли оборудование с момента первоначальной установки. Когда вы импортируете Windows в Parallels Desktop с ПК или создаете виртуальную машину Boot Camp, Windows замечает разницу в оборудовании и может потребовать повторной активации - в зависимости от версии Windows и лицензионной политики Microsoft.

Повторная активация Windows или Microsoft Office

Если вы импортировали Windows с ПК или создали виртуальную машину Boot Camp и Windows или Microsoft Office требует повторной активации, попробуйте выполнить ее, связавшись со службой поддержки Microsoft через Интернет или по телефону.

Примечание. Подробную информацию о повторной активации Windows или Microsoft Office смотрите, пожалуйста, в справке Windows/Microsoft Office.

Если вы уже исчерпали допустимое количество активаций Windows или Microsoft Office, вы не сможете использовать их в виртуальной машине. В этом случае воспользуйтесь одним из следующих способов:

- Если это виртуальная машина Boot Camp, вы можете использовать Windows, напрямую загружаясь в нее при включении компьютера Mac.
- Купите новый ключ для активации Windows в виртуальной машине.

Повторная активация сторонних приложений

Если вы импортировали Windows с ПК или создали виртуальную машину Boot Camp, некоторые сторонние приложения, привязанные к тому оборудованию, на котором они были изначально установлены, могут потребовать повторной активации. В этом случае воспользуйтесь одним из следующих способов:

- Если вы хотите работать с тем или иным приложением в виртуальной машине, обратитесь за помощью к поставщику этого приложения. Как вариант, поставщик даст вам другой ключ активации или предложит деактивировать приложение на ПК или в Boot Camp и активировать его в виртуальной машине.

Важно. Если вы получите от поставщика или купите новый ключ активации и активируете им соответствующее приложение в виртуальной машине, это может аннулировать активацию данного приложения в Boot Camp. То есть если вы впоследствии захотите поработать с этим приложением, загрузив Windows напрямую с компьютера Mac, оно потребует повторной активации.

- Если приложение требует повторной активации в виртуальной машине Boot Camp, работайте с ним, загружая Windows напрямую с компьютера Mac.

Изменение пароля в Windows через интерфейс командной строки

Чтобы изменить пароль своей учетной записи Windows через интерфейс командной строки:

- 1 Запустите [Windows](#) (стр. 37).
- 2 Откройте программу Терминал в OS X (Программы > Утилиты > Терминал) и выясните универсальный уникальный идентификатор (UUID) Windows с помощью следующей команды:

```
prlctl list --all
```

Результат этой команды может иметь следующий вид:

```
UUID STATUS IP_ADDR NAME  
{6f05fe58-2ef6-4049-847a-c393f1077658} running - windows 7
```

6f05fe58-2ef6-4049-847a-c393f1077658 - это UUID Windows.

- 3 Чтобы изменить пароль своей учетной записи Windows, используйте следующую команду:

```
prlctl set <UUID Windows> --userpasswd <имя учетной записи>:<новый пароль>
```

Например, эта команда может выглядеть так:

```
prlctl set 6f05fe58-2ef6-4049-847a-c393f1077658 --userpasswd Appleseed:qwerty
```

Если после ее выполнения появился следующий текст, значит, пароль был успешно изменен:

```
authentication tokens updated successfully.
```

Настройка сетевого подключения в Linux

Для нормальной работы сетевого подключения в Linux может потребоваться настроить DHCP-клиент таким образом, чтобы отправляемые DHCP-запросы включали идентификатор виртуальной машины. Подробную информацию о настройке вашего DHCP-клиента вы можете найти в его документации.

Например, в гостевых операционных системах Red Hat Linux это делается с помощью редактирования конфигурационного файла DHCP-клиента.

1 Откройте файл `dhclient.conf` и проверьте, присутствуют ли там следующие строки.

```
interface "eth0" {
    send dhcp-client-identifier 1:<MAC address>;
}
```

2 Если нет, добавьте их и сохраните файл.

При наличии этих строк в файле `dhclient.conf` запросы, отправляемые DHCP-клиентом серверу, будут включать идентификатор виртуальной машины. В ответ на эти запросы DHCP-сервер будет присылать соответствующий IP-адрес.

Совет

Чтобы найти файл `dhclient.conf`, введите:

```
strings /sbin/dhclient | grep etc | grep dhclient.conf
```

или:

```
rpm -ql dhclient
```

Установка пакета GCC и исходных кодов ядра в Linux

При установке или обновлении Parallels Tools на виртуальной машине с Linux вам может понадобиться установить gcc-пакет и исходные коды ядра в вашей гостевой ОС Linux. Исходные коды ядра можно скачать из Интернета или установить с дисков с дистрибутивами Linux.

Чтобы установить gcc-пакет и исходные коды ядра в RHEL/Fedora/CentOS, выполните следующую команду:

```
yum install gcc kernel-devel  
make
```

Чтобы установить gcc-пакет и исходные коды ядра в Debian/Ubuntu, выполните следующую команду:


```
apt-get install gcc make linux-headers-$(uname -r)
```

Инструкции по установке gcc-пакета и исходных кодов ядра в других дистрибутивах Linux смотрите в документации соответствующего дистрибутива.

Если у вас возникнут сложности, попробуйте найти решение в Базе знаний Parallels или обратитесь в [службу поддержки Parallels](http://www.parallels.com/ru/support/desktop/) <http://www.parallels.com/ru/support/desktop/>.

Как узнать номер сборки

Чтобы узнать версию и номер вашей сборки Parallels Desktop, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите O Parallels Desktop.
- Если вверху экрана показывается строка меню Parallels Desktop, выберите Parallels Desktop > O Parallels Desktop.

Появится окно с номером сборки.


Примечание. В этом окне также доступна другая полезная информация о вашей копии Parallels Desktop, например сведения о лицензии и ссылка на страницу поддержки Parallels.

Как сообщить о проблеме и обратиться в службу поддержки

Вы можете помочь улучшить Parallels Desktop, отправляя отчеты о возникающих у вас неисправностях в службу поддержки Parallels.

При завершении работы Windows в результате ошибки автоматически откроется окно для отправки отчета о проблеме. Кроме того, если вы просто заметили какую-то неисправность в работе Parallels Desktop, вы можете создать отчет вручную.

Чтобы создать отчет о проблеме:

- 1 Если Windows находится в режиме Coherence, щелкните по значку Parallels  в строке меню и выберите Сообщить о проблеме.
- 2 Выберите Справка > Сообщить о проблеме.
Parallels Desktop создаст отчет о проблеме и снимок экрана.

У вас возникли трудности с использованием Parallels Desktop?

Пожалуйста, сообщите Parallels об этой проблеме. Отправленный вами отчет поможет нам устранить неисправность и улучшить нашу программу.

Учтите, что этот отчет не будет рассматриваться как заявка на получение технической поддержки.

Укажите область проблемы:

Пожалуйста, опишите, что вы делали до появления проблемы:

Имя:

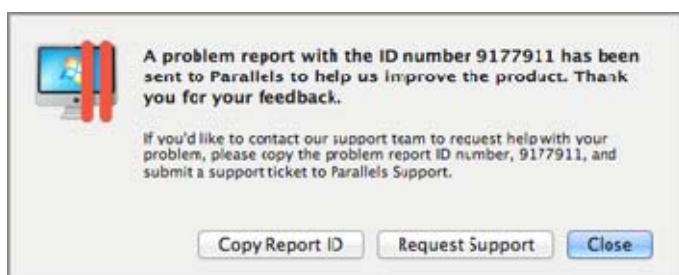
Эл. почта:

- 3 Опишите, что вы делали при появлении проблемы, и заполните форму.

Примечание. В окне Подробный отчет о проблемах вы можете проверить и, если нужно, изменить содержимое отчета. Чтобы открыть это окно, нажмите Подробности.

При автоматическом создании отчета на экране также доступна опция Сообщить мне о найденном решении. После отправки отчета проблема будет изучена инженерами Parallels. Когда найдется решение или появятся какие-нибудь новости о заявленной проблеме, вам придет оповещение по электронной почте.

- 4 Нажмите Отправить отчет.



Команда Parallels использует отчеты для улучшения качества программы, но не отвечает на них, если вы не оформили заявку на поддержку (см. ниже).

Поддержка

Чтобы отправить заявку в службу поддержки Parallels:

- 1 Отправьте отчет о проблеме, как описано выше.
- 2 Нажмите Запрос в службу поддержки.
- 3 На экране появится ваш код поддержки. Запишите его - он понадобится для переписки со службой поддержки Parallels.
- 4 Нажмите Получить поддержку.

Дополнительные ресурсы

Дополнительную информацию об использовании Parallels Desktop можно найти в следующих источниках:

- Сайт поддержки Parallels: сайт поддержки Parallels содержит руководства по продуктам и раздел с вопросами и ответами.
- База знаний Parallels: этот онлайн-ресурс содержит полезные материалы по работе с Parallels Desktop и другими продуктами Parallels.
- Онлайн-документация: онлайн-руководства по Parallels Desktop и Parallels Transporter в формате PDF доступны через меню Справка > Документация на сайте Parallels.
- Справочное руководство по интерфейсу командной строки Parallels: этот документ доступен на странице Документация на сайте Parallels и содержит информацию об использовании утилиты `prlctl` для управления Parallels Desktop и виртуальными машинами через терминал.
- Справочник по Parallels API и руководство по SDK для разработчиков: эти руководства для технических специалистов доступны на странице Документация на сайте Parallels.

Обратная связь

- Мы всегда готовы услышать ваши отзывы и пожелания по улучшению нашей документации. Вы можете оставить свой отзыв с помощью специальной [формы](http://www.parallels.com/ru/support/usersdoc/) (<http://www.parallels.com/ru/support/usersdoc/>) на нашем сайте.

В этой главе

Посетите страницы Parallels Desktop в Twitter и Facebook	257
Как попасть в Parallels Convenience Store	258


Посетите страницы Parallels Desktop в Twitter и Facebook

Посещение страниц Parallels Desktop в Twitter и Facebook позволит вам всегда быть в курсе последних новостей и обновлений. Выберите Parallels Desktop > О Parallels Desktop и нажмите Наш Twitter или Страница в Facebook.

Как попасть в Parallels Convenience Store

В Parallels Convenience вы можете купить и скачать различные платные и бесплатные приложения.

Чтобы попасть в этот магазин, выполните одно из следующих действий:

- Щелкните по значку Parallels  в строке меню, нажмите клавишу Option (Alt) и, удерживая ее, выберите Convenience Store.

Словарь

- Если вверху экрана есть строка меню Parallels Desktop, выберите Файл > Convenience Store.

Этот словарь содержит объяснение терминов и сокращений, встречающихся в документации Parallels Desktop. Термины, определение которых дается в другой словарной статье, выделены *курсивом*.

Администратор. Пользователь с правами администрирования.

Ключ активации. Уникальный набор символов, который активирует программу Parallels Desktop на вашем Mac и позволяет максимально полно использовать возможности Parallels Desktop.

Активная операционная система. Операционная система, где запущен Parallels Transporter Agent.

Активный раздел. Раздел исходного физического компьютера, который используется как *загрузочный раздел* для активной операционной системы.

Загрузочный жесткий диск. Диск, с которого загружается операционная система. Как правило, это диск, на котором установлена операционная система.

Загрузочный раздел. Раздел на жестком диске, с которого загружается операционная система.

Раздел Boot Camp. Раздел жесткого диска на компьютере Mac, где можно установить ОС Windows (только для физических компьютеров Mac).

Сеть с мостовой схемой. Режим сетевого подключения, при котором виртуальная машина фигурирует в сети как отдельный компьютер с собственным IP-адресом и сетевым именем.

Coherence. Один из режимов просмотра, который можно использовать для работы с Windows. Когда Windows находится в режиме Coherence, ее рабочий стол скрыт, а приложения Windows отображаются на рабочем столе Mac рядом с приложениями Mac, как будто они все являются частью одной операционной системы.

Конфигурационный файл. Этот файл содержит данные об оборудовании виртуальной машины, подключенных к ней устройствах и другие настройки. Конфигурационный файл создается автоматически при создании виртуальной машины. См. также *Файл PVS*.

ЦП. Означает "центральный процессор". Это внутреннее устройство компьютера. Также смотрите *Процессор*.

Диски в старом формате. Диски виртуальных машин, которые были созданы в Parallels Desktop 2.5 и старше или в Parallels Workstation 2.2.

Диски в новом формате. Диски виртуальных машин, которые были созданы или использовались в программах Parallels для аппаратной виртуализации начиная с версии 3.0.

Расширяемый формат. Формат виртуального жесткого диска. Расширяемый файл образа виртуального жесткого диска находится на физическом компьютере и изначально имеет небольшой размер. Его размер увеличивается по мере добавления приложений и данных на *виртуальную машину*.

Соединение FireWire. Проводное соединение, которое обеспечивает высокоскоростную передачу данных между компьютерами.

Гостевая операционная система (гостевая ОС). Операционная система, установленная на виртуальной машине.

Физический компьютер. Компьютер, на котором создаются виртуальные машины. В случае с Parallels Desktop для Mac это ваш Mac. В случае с Parallels Desktop для Windows или Parallels Desktop для Linux это физический компьютер под управлением Windows или Linux, где установлен Parallels Desktop. В документации Parallels Transporter этот термин может означать компьютер, на который сохраняется результат *миграции*.

Горячая клавиша. Назначенная пользователем клавиша или комбинация клавиш, которая позволяет получить быстрый доступ к приложениям или командам. Также смотрите *Сочетание клавиш*.

Файл HDD. При создании *виртуальной машины* для нее создается файл виртуального жесткого диска с расширением `.hdd`. См. также *файл виртуального жесткого диска*.

Внутрикомпьютерная сеть. Режим сетевого подключения, при котором создается локальная сеть между физическим компьютером и виртуальными машинами; в рамках данной сети доступ к виртуальным машинам можно получить только через физический компьютер.

Образ ISO. Специальный файл, содержащий все данные с CD или DVD-диска, обычно используемого для установки операционной системы.

Файл образа. Отдельный файл, содержащий все данные и структуру средства или устройства для хранения данных, такого как жесткий диск, CD или DVD.

IP-адрес. Уникальный адрес, присвоенный физическому компьютеру или виртуальной машине, входящей в компьютерную сеть.

Компьютер с Linux. Физический компьютер, на котором установлена операционная система Linux.

Объединенный диск. Ранее *разделенный* диск, части которого были объединены в единый диск.

Миграция. Процесс переноса данных со стороннего физического компьютера или виртуальной машины на виртуальную машину или виртуальный диск Parallels.

Modality. Один из режимов просмотра, который можно использовать для работы с Windows. В режиме Modality рабочий стол Windows отображается в отдельном окне и масштабируется по мере изменения его размера. Кроме того, вы можете сделать так, чтобы это окно всегда оставалось поверх остальных окон, а также настроить его уровень прозрачности, чтобы можно было видеть сквозь него во время работы с другими приложениями.

ОС. Операционная система.

Parallels Desktop для Mac. Приложение, позволяющее создавать и использовать *виртуальные машины* на компьютере Mac.

Parallels Mounter. Приложение, позволяющее просматривать содержимое *виртуальных машин* и *виртуальных жестких дисков* напрямую через Mac OS X Finder.

Parallels Tools. Набор утилит от Parallels, которые обеспечивают высокий уровень интеграции между *основной* и *гостевой* операционной системой.

Parallels Transporter. Приложение для создания виртуальной копии физического или виртуального компьютера. Полученные виртуальные машины могут работать с Parallels Desktop.

Parallels Transporter Agent. Приложение, которое собирает данные о физическом компьютере и передает их в Parallels Transporter, установленный на вашем компьютере Mac.

Обычный формат. Формат виртуального жесткого диска. Файл образа обычного виртуального жесткого диска хранится на *физическом компьютере* и имеет фиксированный размер, который нельзя изменить.

Preboot Execution Environment (PXE). Среда для загрузки компьютеров с помощью сетевого интерфейса независимо от доступных устройств хранения данных (например, жестких дисков) или установленных операционных систем.

Основная операционная система (основная ОС). Операционная система, которая контролирует устройства ввода-вывода на компьютере и загружается при включении физического компьютера. Операционная система физического компьютера, в которой установлен Parallels Desktop.

Процессор. Центральный процессор или *ЦП*. Это внутреннее устройство компьютера.

Файл PVS. *Конфигурационный файл* виртуальной машины, содержащий информацию о ресурсах, устройствах и других параметрах виртуальной машины.

Общая сеть. Режим сетевого подключения виртуальной машины, который позволяет *виртуальной машине* использовать сетевые подключения *физического компьютера*. В данном режиме виртуальная машина невидима другим компьютерам в сети, в которую включен физический компьютер.

Сочетание клавиш. Назначенная пользователем клавиша или комбинация клавиш, которая позволяет получить быстрый доступ к приложениям или командам. См. также *Горячая клавиша*.

Моментальный снимок памяти. Копия состояния виртуальной машины в отдельно взятый момент времени. Файлы, относящиеся к моментальным снимкам, хранятся в отдельной папке, вложенной в папку виртуальной машины.

Исходный компьютер. Компьютер, с которого вы собираетесь мигрировать данные с помощью *Parallels Transporter*.

Разбитый на разделы диск. Такой диск разбит на разделы по 2 ГБ, но хранится как единый *файл HDD*. Разбитые на разделы диски позволяют перемещать данные, хранящиеся на разделенном диске пораздельно посредством USB-накопителя или другого накопителя с ограниченным пространством, которое не позволяет хранить на нем большой файл образа жесткого диска.

Терминал. Утилита в операционных системах Mac и GNU/Linux, которая обеспечивает доступ к командной строке.

Сторонняя виртуальная машина. Виртуальная машина, созданная с помощью стороннего приложения, которая может быть конвертирована в формат Parallels посредством Parallels Transporter.

Виртуальный жесткий диск (виртуальный диск). Файл, который эмулирует жесткий диск виртуальной машины.

Виртуальная машина. Эмуляция компьютера, созданная с помощью Parallels Desktop. Виртуальная машина имеет собственное оборудование и операционную систему. Установленная операционная система и ее приложения изолированы в виртуальной машине и используют физические аппаратные ресурсы совместно с *физическим компьютером*.

Конфигурация виртуальной машины. Как любой физический компьютер, *виртуальная машина* имеет собственную конфигурацию, которая определяется при создании машины и может быть впоследствии изменена. Конфигурация виртуальной машины хранится в *файле PVS*.

Файлы виртуальной машины. Файлы, хранящиеся в папке *виртуальной машины*. В виртуальной машине находятся по меньшей мере два файла: *конфигурационный файл* и *файл виртуального жесткого диска*.

Файл виртуального жесткого диска. При создании *виртуальной машины* для нее создается файл виртуального жесткого диска с расширением *.hdd*. Данный файл выполняет функции физического жесткого диска. См. также *Файл HDD*.

Шаблон виртуальных машин. Виртуальная машина, которая может быть клонирована во множество виртуальных машин с идентичной конфигурацией и набором данных.

ВМ. См. *виртуальная машина*.

Компьютер с Windows. Физический компьютер, на котором установлена операционная система Windows.

Указатель

3

3D-ускорение - 127, 211

A

Acronis Online Backup - 157

Active corners - 54, 56

Adaptive hypervisor - 124

AirPort, использование в виртуальной
машине - 120

Apple Remote - 84

C

CD/DVD-ROM - 41, 63, 216

Chrome OS - 153

Coherence - 47, 51

COM-порт - 227

CPU and Memory - 208

D

Dock

добавление приложения Windows в -
37

Documentation feedback - 256

I

IP адрес - 24, 106, 117, 118, 129, 189, 192,
195, 222

iPhone - 129

L

Linux

поддерживаемые версии - 133

принтеры в - 101

установка Parallels Tools - 178

M

Mac не может подключиться к Parallels
Transporter Agent - 24, 31

MAC-адрес - 117, 118, 119, 222

O

OpenGL - 127, 211

P

Parallels Desktop

активация - 13

обновление - 16, 17

регистрация - 13

удаление - 188

установка - 13

Parallels Mounter - 140

Parallels Tools

установка в Linux - 178

установка в Mac OS X - 183

установка в Windows - 176

Parallels Tools для Linux - 72, 102, 161,
178

Parallels Tools для Mac - 171, 183

Parallels Tools для Windows - 71, 92, 131,
176, 235

Parallels Transporter Agent - 23

установка - 23

S

Sharing

Диски Windows в ОС Mac - 65

файлы и папки - 65

SmartGuard - 146

SmartMount - 79

SmartMouse - 197

Synchronizing

Вертикальная синхронизация экрана -
211

T

Transporter Agent

для Windows - 23

U

USB

использование USB-устройств в виртуальной машине - 95
настройка USB - 98, 232
USB и Bluetooth - 97, 226, 232

V

VMware virtual machine
использование в Parallels Desktop - 34

W

WiFi - 120, 129, 222
Windows Aero - 51, 211
Windows в стиле Mac OS X - 62
Windows медленно работает - 240

A

Автоматическая проверка обновлений - 17

Администратор - 258

Адрес

IP адрес - 24, 31, 106, 117, 118, 120, 129, 189, 192, 195, 222, 251

MAC-адрес - 117, 118, 119, 222

Активация Parallels Desktop - 13, 14

Активация Parallels Desktop без интернет-подключения - 14, 236, 237

Активный том - 258

Антивирус для Mac - 113

Антивирус для Windows - 113

Б

Безопасный режим - 114

Более быстрая виртуальная машина - 124

В

Веб-приложения - 77

Видео - 211, 239

Видеопамять - 211

Виртуальная машина

возобновление - 42

выключение - 42

запуск - 36

клонирование - 139

постановка на паузу - 42

приостановлен - 42

резервное копирование - 140

создание - 19

сохранение состояния - 146

стандартные конфигурации - 136

удаление - 152

Виртуальные приложения - 153

Виртуальные приложения Parallels - 153

Виртуальный жесткий диск

добавление нового виртуального диска - 199

изменение формата - 218

настройка - 218

резервное копирование данных - 140, 146

типы дисков - 203

увеличение объема - 218

Включение голосовых команд - 156

Включение доступа к папкам iCloud, Dropbox и Google Диск для Windows - 70

Включение доступа к папкам Windows OneDrive для Mac OS X - 71

Включение режима Внутрикомпьютерная сеть - 119, 196, 223

Включение ускорения 3D - 127

Внутрикомпьютерная сеть - 119

Возможности Parallels Desktop - 9

Возобновление виртуальных машин - 42

Восстановление стандартных настроек виртуальной машины - 236

Временный ключ активации - 13

Время работы батареи - 124

Выбор внешнего вида значков виртуальных машин в Dock - 130

Выбор программы для открытия интернет-ссылок - 77

Выбор языка - 18

Выбор языка ввода для Windows в OS X - 91

Выключение виртуальной машины - 42

Выключение и приостановка Windows - 42, 115, 122, 127, 154, 188, 218

Г

- Горизонтальная прокрутка с помощью колесика мыши - 151
- Горячие клавиши - 86, 87
- Горячие клавиши для приложений - 86, 87
- Гостевая операционная система - 133
 - определение - 258
 - поддерживаемые гостевые операционные системы - 133
 - установка - 19

Д

- Дисковод гибких дисков - 214
- Для доступа к настройкам виртуальной машины запрашивается пароль - 248
- Для продвинутых пользователей - 10, 132
- Добавление виртуальной машины - 34
- Добавление и удаление устройств - 22, 136, 199, 226
- Добавление приложений в Dock - 37
- Добавление устройств - 199
- Добро пожаловать в Parallels Desktop - 9
- Дополнительные настройки - 61, 189, 197
- Дополнительные ресурсы - 10, 234, 256
- Другие операционные системы - 10

Е

- Если Parallels Transporter неправильно определяет версию Windows - 31

Ж

- Жесткий диск
 - добавление - 199
 - изменение размера - 218
 - использование Boot Camp в качестве жесткого диска - 33
 - настройка - 218
 - просмотр содержимого жесткого диска - 142
 - сжатие жесткого диска - 218
 - форматы и типы - 203
- Жёсткий диск - 158, 218
- Жесты - 84
- Жесты тачпада - 84
- Журналы - 189

З

- Запуск Windows - 27, 29, 34, 36, 41, 62, 65, 69, 70, 79, 84, 100, 111, 176, 177, 183, 235, 250
- Запуск Windows-программ - 21, 36, 37, 45
- Запуск виртуальной машины - 36
- Запуск программ Windows на Mac - 10
- Запуск эмулятора Windows Phone - 208, 245
- Защита виртуальных машин паролем - 115, 116
- Защита данных - 112
- Защита данных от вирусов - 113
- Защита от вирусов - 113
- Защита паролем - 115, 116
- Звук - 230
- Звуковая карта - 230

И

- Игры - 51, 127, 197, 211
- Изменение
 - настройки во время работы - 150
 - папка для виртуальных машин по умолчанию - 137
- Изменение имени виртуальной машины - 138
- Изменение настроек запущенной виртуальной машины - 150
- Изменение объема памяти, доступного Windows - 122, 155, 208, 239, 240, 245
- Изменение папки для хранения виртуальных машин - 137
- Изменение пароля в Windows через интерфейс командной строки - 115, 250
- Изменение размера окна Windows - 54
- Изменение соответствий клавиш - 87
- Изменение типа и версии гостевой ОС - 154
- Изменение формата жесткого диска - 218
- Изолирование виртуальной машины - 114
- Изоляция Mac OS X от Windows - 76, 114
- Имитация правой и средней кнопки мыши - 82
- Импорт Linux с ПК - 159
- Импорт VM из другой программы или предыдущей версии Parallels Desktop - 19, 34, 152
- Импорт данных с ПК - 19, 21, 159

Инициализация нового добавленного диска - 202, 205
Интеграция с Boot Camp - 19, 33
Интернет-доступ - 117
Использование AppleScript в гостевой ОС - 157
Использование OS X в качестве гостевой ОС - 170
Использование Wi-Fi в Windows - 120
Использование встроенной камеры iSight или внешней веб-камеры - 110
Использование образа диска и виртуального дисководов DVD - 80
Использование преднастроенных виртуальных модулей - 153
Использование принтера, подключенного к Mac - 102, 109
Использование сочетаний клавиш - 86
Использование сочетания клавиш Ctrl+Alt+Del - 241

К

Как быстро освободить место на диске - 127, 158
Как попасть в Parallels Convenience Store - 257
Как при работе в Safari открыть текущую страницу в Internet Explorer - 78
Как скачать Acronis Online Backup - 140, 141, 157
Как сообщить о проблеме и обратиться в службу поддержки - 253
Как узнать номер сборки - 252
Камера iSight - 110
Клавиатура и мышь
горячие клавиши - 86, 87
настройки клавиатуры - 87
профили клавиатуры - 167
Клонирование виртуальной машины - 139, 141
Конвертация сторонних виртуальных машин - 34
Копирование и вставка - 197
Копирование между Mac OS X и Windows - 64
Краткое описание Parallels Tools - 173

М

Миграция - 21

По сети или через FireWire - 24
с помощью внешнего носителя - 27
Миграция с ПК - 21
Мышь, трекпад и клавиатура - 81

Н

Настройка USB-принтера - 109
Настройка автоматического запуска программ при вставке CD или DVD - 63
Настройка запроса пароля - 115
Настройка звука в формате 5.1 или 7.1 в виртуальной машине - 231, 243
Настройка общего доступа к внешним носителям данных и томам - 79
Настройка общего доступа к приложениям и программам - 40, 63, 72, 76
Настройка общего доступа к файлам и папкам - 64, 65, 68, 72
Настройка общего доступа к файлам между Mac OS X и Windows - 63
Настройка параметров Coherence - 51
Настройка параметров устройств - 97, 98
Настройка полноэкранный режима - 48, 53, 55, 56
Настройка полноэкранный режима Windows - 54
Настройка принтера с помощью Bonjour - 104
Настройка режима Окно - 53
Настройка сетевого подключения в Linux - 251
Настройка сетевого принтера - 106
Настройка совместной работы Windows и Mac OS X - 46
Настройка сочетаний клавиш - 87, 170
Настройка сочетаний клавиш для гостевой ОС - 89, 167
Настройки внутрикомпьютерной сети - 190, 195
Настройки мыши и клавиатуры - 93
Настройки оборудования - 207
Настройки общей сети - 190, 192
Начало работы - 35
Не загружается виртуальная машина - 242
Не работает мой пароль - 241
Неиспользуемое пространство, очистка - 218
Неправильно работает клавиша F8 - 248

Номер сборки - 252

О

О виртуальных машинах - 135, 141

О программе Parallels Desktop - 9

Об использовании Windows 8 с Parallels Desktop - 59

Обзор способов переноса данных - 22

Обмен данными - 63, 65, 72, 79

Обновление Parallels Desktop - 17
автоматически - 17
вручную - 17

Обновление Parallels Tools - 176, 178, 183

Обновление Windows в спящем режиме Mac - 131

Обновление с предыдущих версий - 16

Оборудование - 207

Общая сеть (NAT) - 117

Общие веб-приложения. - 77

Общие папки - 65

Общие приложения. - 72

Общий доступ к сетевым настройкам между Mac OS X и Windows - 106, 117, 193

Объединение Windows и Mac OS X - 36, 47, 59, 91, 170

Обычные диски - 203

Операционная система

поддерживаемые гостевые ОС - 133

установка в виртуальной машине - 19

Оптимизация 3D-графики на компьютерах MacBook Pro - 127

Оптимизация виртуальной машины для игр, графики, офисных программ или разработки - 128

Оптимизация производительности - 121

Основная операционная система
определение - 258

поддерживаемые основные ОС - 12

Остановка виртуальной машины - 42

Отключение автоматической приостановки Windows - 188

Отчет о проблеме - 253

Очистка неиспользуемого пространства - 218

П

Память

в виртуальной машине - 122

видеопамять - 211

требуется на физическом компьютере - 12

устранение проблем - 240

Папка

для виртуальных машин - 137

общий доступ к папкам - 65

Папка приложений Windows - 37

Папка для виртуальных машин по умолчанию - 137

Параметры безопасности - 114, 115, 116

Параметры запуска и выключения - 45, 188

Параметры оптимизации - 114, 124, 241, 245

Перевод слов в Windows - 131

Переключение Windows 8 на интерфейс Windows 7 - 62

Переключение Windows в оконный режим - 52, 57, 60, 68, 69, 72, 93, 94, 115, 129

Переключение в Coherence - 47

Перенос данных по сети - 22, 24

Перенос с помощью внешнего носителя данных - 22, 27

переход в Полноэкранный режим - 54

Переход на другую версию Parallels Desktop - 16

Печать из Windows - 101, 226

Повторная активация Windows или программ Windows - 249

Повышение производительности графики в Windows NT/98/ME - 165

Поддерживаемые гостевые операционные системы - 10, 12, 133

Поддержка - 253, 256

Поддержка Spotlight - 37

Поддержка виртуальных и физических дисков - 21, 136, 201, 203, 219, 221

Подключение USB-устройств - 95

Подключение Windows к виртуальной локальной сети - 121

Подключение внешних устройств - 95

Подключение к Интернету или сети - 41, 117, 242

Подключение устройств - 199

Подключение устройств Bluetooth - 100

Поиск дисков Parallels - 142

Поиск настроек - 235

- Показ презентации на внешнем мониторе или проекторе - 111
 - Покупка Parallels Desktop - 15
 - Полноэкранный режим. - 54, 56
 - Получение поддержки - 253, 256
 - порт принтера - 225
 - Порт принтера - 225
 - Порядок загрузки - 209
 - Посетите страницы Parallels Desktop в Twitter и Facebook - 256
 - Последовательный порт - 227
 - Постоянный ключ активации - 13
 - Предварительно настроенные виртуальные приложения - 153
 - Предварительные условия для импорта данных - 22
 - Предотвращение разрыва экрана - 211
 - Привод CD/DVD-ROM
 - добавление/удаление - 199
 - настройка - 216
 - подключение/отключение - 150, 216
 - Привод DVD-ROM
 - добавление - 199
 - настройка - 216
 - подключение/отключение - 216
 - удаление - 199
 - Привязка медиа-файлов к приложениям Windows 8 - 81
 - Привязка файлов к приложениям - 75
 - Приложения Windows
 - добавление в Dock - 37
 - Папка приложений Windows - 37
 - Применение настроек родительского контроля Mac OS X к Windows - 80
 - Принтер
 - настройка принтера Bonjour - 104
 - совместное использование принтера Mac - 102
 - установка USB-принтера - 109
 - установка сетевого принтера - 106
 - Принтер Bonjour - 104
 - Приостановка Windows при отсутствии запущенных программ - 128
 - Приостановка виртуальной машины - 42
 - Проблемы с брандмауэром - 31
 - Проблемы с использованием программ после переноса - 32
 - Проверка обновлений - 17
 - Программные требования - 12
 - Просмотр виртуальных машин и дисков - 142
 - Просмотр данных о загрузке ЦП и расходе памяти - 155
 - Просмотр содержимого виртуальных жестких дисков в Mac OS X - 142
 - Процессор, виртуальный - 154
- ## Р
- Работа в Windows без сохранения изменений - 45, 114
 - Работа с Linux в режиме Coherence - 160
 - Работа с OS X в режиме Coherence - 171
 - Работа с Windows на iPad, iPhone или Android-устройстве - 129
 - Работа с Windows на Mac - 35
 - Работа с виртуальными машинами - 132
 - Работа с другими операционными системами на Mac - 158
 - Разбитые на разделы диски - 203
 - Раздел Boot Camp
 - виртуальная машина Boot Camp - 33
 - Импорт Boot Camp - 33
 - Размер диска, изменение - 218
 - Разрешение экрана - 56, 211
 - Расход оперативной памяти - 239
 - Расширяемые диски - 218
 - Регистрация - 13
 - Регистрация Parallels Desktop - 13
 - Режим Crystal - 51
 - Режим Modality - 54, 185
 - Режим запуска - 45
 - Режим Окно - 52, 53
 - Режим паузы - 42
 - Режимы просмотра - 47, 52, 54
 - Резервное копирование виртуальных машин - 140, 220
 - Резервное копирование с помощью Time Machine - 140, 146
 - Решение проблем - 234
 - Родительский контроль - 80
 - Ручная проверка обновлений - 17
- ## С
- Сетевой адаптер - 222
 - добавление - 199
 - подключение и отключение - 222
 - сетевая работа в виртуальной машине - 117
 - Сетевой адаптер Parallels - 222

- Сетевой принтер - 106
- Сеть
 - WiFi - 120
 - Внутрикомпьютерная - 119
 - Мостовая схема - 118
 - Общая (NAT) - 117
- Сеть Ethernet с мостовой схемой - 118
- Синхронизация времени - 197
- Системные требования - 12
- Скриншоты
 - для отчетов о проблемах - 253
- Скрытие и отображение Parallels Desktop - 187
- Скрытые сообщения - 189
- Словарь - 258
- Снимки памяти - 146
- Советы и способы устранения неисправностей - 234
- Советы по устранению ошибок - 30
- Создание новых сочетаний клавиш - 90
- Создание снимков памяти - 146
- Создание снимков памяти виртуальной машины - 33, 115, 146
- Создание файла в формате PDF - 109
- Сообщение о проблемах - 253
- Сохранение снимка экрана - 130
- Сочетания клавиш по умолчанию - 87
- Стандартные конфигурации - 136
- Сторонние виртуальные машины - 34
- Строка состояния
 - подключение и отключение устройств - 150
- схема оформления MacLook - 62
- Т
- Техническая поддержка - 253, 256
- Типичные виртуальные машины - 136
- У
- У меня проблемы с интернет-подключением - 242
- У меня проблемы с работой антивируса - 248
- Увеличение емкости жесткого диска - 218
- Удаление
 - Parallels Desktop - 188
 - виртуальная машина - 152
 - устройства - 199
- Удаление Parallels Desktop - 188
- Удаление виртуальной машины - 152
- Указание количества процессоров для виртуальной машины - 154, 155, 208, 245
- Уменьшение размера диска - 218
- Управление программами с помощью трекпада и Apple Remote - 84
- Управление шаблонами виртуальных машин - 144
- Ускорение игр и графических программ - 127
- Установка
 - Parallels Desktop - 13
 - Parallels Tools - 176, 178, 183, 184
 - Parallels Transporter Agent - 23
 - Windows 98 - 162
 - гостевая операционная система - 19
 - Приложения Windows - 41
- Установка Parallels Desktop - 13, 16, 18
- Установка Parallels Tools - 20, 21, 49, 63, 64, 74, 76, 77, 80, 113, 127, 151, 198, 235
- Установка Windows - 19, 20, 129, 245
- Установка Windows 98 - 162
- Установка бесплатной пробной версии Windows 8.1 - 34
- Установка звукового драйвера в OS/2 и eComStation - 184
- Установка и обновление Parallels Desktop - 10, 11
- Установка и обновление Parallels Tools в текстовом режиме в Linux - 182
- Установка или импорт Windows - 10, 19
- Установка или обновление Parallels Tools - 58, 70, 109, 142, 154, 172
- Установка обновлений - 17
- Установка отдельного сетевого режима для виртуальной машины - 118
- Установка пакета GCC и исходных кодов ядра в Linux - 178, 252
- Установка принтера - 101, 102, 104, 106, 109
- Установка программ Windows - 10, 41
- Устранение неисправностей - 29
- Устройства
 - добавление - 199
 - удаление из виртуальной машины - 199
- Ф
- Файлы

общий доступ к файлам - 65
Формат диска - 203, 218

Х

Хостовый компьютер
аппаратные требования - 12
определение - 258
программные требования - 12

Ш

Шаг 1
Установите Parallels Transporter Agent
на ваш ПК с Windows - 23

Шаг 2
Импортируйте ваши данные - 23

Шифрование Windows для защиты от
несанкционированного доступа - 42,
116, 190

Шифрование виртуальной машины - 116

Э

Энергопотребление, экономия - 124

Я

Я не могу активировать Parallels Desktop -
236