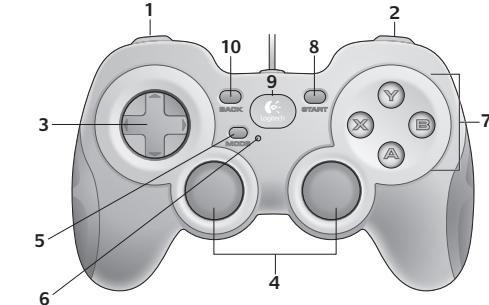
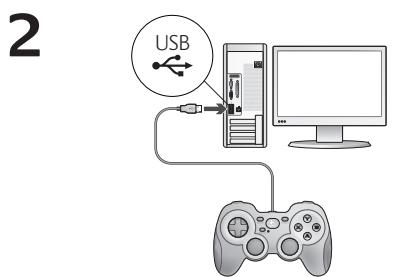
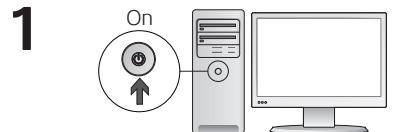


## Getting started with Logitech® Gamepad F310



### English

Gamepad F310 features		
Control	XInput games	DirectInput games
1. Left button/ trigger	Button is digital; trigger is analog	Button and trigger are digital and programmable*
2. Right button/ trigger	Button is digital; trigger is analog	Button and trigger are digital and programmable*
3. D-pad	8-way D-pad	8-way programmable D-pad*
4. Two analog mini-sticks	Clickable for button function	Programmable* (clickable for button function)
5. Mode button	Selects flight or sports mode. Flight mode: analog sticks control action and D-pad controls POV; Status light is off. Sports mode: D-pad controls action and analog sticks control POV; Status light is on.	
6. Mode/status light	Indicates sports mode (left analog stick and D-pad are swapped); controlled by Mode button	
7. Four action buttons	A, B, X, and Y	Programmable*
8. Start button	Start	Secondary programmable action button*
9. Logitech button	Guide button or keyboard's Home key	No function
10. Back button	Back	Secondary programmable action button*

\* Requires Logitech Profiler software installation

### Using game interface modes

Your new Logitech gamepad supports both XInput and DirectInput interface modes. You can switch between these two modes by sliding a switch on the bottom of the gamepad. It's recommended that you leave the gamepad in XInput mode, which is marked "X" (1) on the gamepad bottom.

In XInput mode, the gamepad uses standard Windows XInput gamepad drivers. It is not necessary to install the included software CD unless you will be using the gamepad in DirectInput mode.

XInput is the most current input standard for games on the Windows operating system. Most newer games that support gamepads use XInput. If your game supports XInput gamepads and your gamepad is in XInput mode all gamepad controls should operate normally. If your game supports XInput gamepads and your gamepad is in DirectInput mode, the gamepad will not function in the game unless it is switched to XInput mode or the gamepad is configured using the Logitech Profiler software.

DirectInput is an older input standard for games on the Windows operating system. Most older games that support gamepads use DirectInput. If your game supports DirectInput gamepads and your gamepad is in XInput mode, most features on the gamepad will function except that the left and right trigger buttons act as a single button, not independently. For best support in DirectInput games, try putting the gamepad in DirectInput mode, marked "D" on the gamepad bottom (2).

Some games do not support either DirectInput or XInput gamepads. If your gamepad doesn't work in either XInput or DirectInput modes in your game, you can configure it by switching it to DirectInput mode and using the Logitech Profiler software.

The Logitech Profiler software cannot be used to configure the gamepad when it is in XInput mode.

### Help with Setup

#### The gamepad doesn't work

- Check the USB connection.
- The gamepad works best plugged into a full-powered USB port. If you use a USB hub, it must have its own power supply.
- Try plugging the gamepad into a different USB port.
- In the Windows® Control Panel/Game Controllers screen, gamepad = "OK" and controller ID = 1.
- Restart the computer.

#### The gamepad controls do not work as expected

- Refer to "Using game input modes" and "Features" in this guide to learn more about how XInput and DirectInput interface modes affect gamepad functioning.

### Deutsch

Funktionen des Gamepad F310		
Bedienelement	XInput-Spiele	DirectInput-Spiele
1. Taste/Auslöser links	Taste digital, Auslöser analog	Taste und Auslöser digital und programmierbar*
2. Taste/Auslöser rechts	Taste digital, Auslöser analog	Taste und Auslöser digital und programmierbar*
3. D-pad	8-Wege-D-pad	Programmierbares 8-Wege-D-pad*
4. Zwei analoge Mini-Joysticks	Klickbar für Tastenfunktion	Programmierbar* (klickbar für Tastenfunktion)
5. Modustaste	Du kannst zwischen Flug- und Sport-Modus wählen. Flug-Modus: Analog-Sticks steuern Aktion und D-Pad steuert POV. Status-LED aus. Sport-Modus: D-Pad steuert Aktion und Analog-Sticks steuern POV. Status-LED ein.	Du kannst zwischen Flug- und Sport-Modus wählen. Flug-Modus: Analog-Sticks steuern Aktion und D-Pad steuert POV. Status-LED aus. Sport-Modus: D-Pad steuert Aktion und Analog-Sticks steuern POV. Status-LED ein.
6. Modus-/Status-LED	Anzeige des Sport-Modus (linker Analog-Stick und D-Pad vertauscht). Steuerung durch Modustaste	Anzeige des Sport-Modus (linker Analog-Stick und D-Pad vertauscht). Steuerung durch Modustaste
7. Vier Aktionstasten:	A, B, X und Y	Programmierbar*
8. Starttaste	Starten	Sekundäre programmierbare Aktionstaste*
9. Logitech-Taste	Guide-Taste oder Taste „Pos1“ auf der Tastatur	Keine Funktion
10. Zurück-Taste	Zurück	Sekundäre programmierbare Aktionstaste*

\* Installation der Software Logitech Profiler erforderlich

### Verwenden von Spieloberflächenmodi

Dieses neue Logitech-Gamepad unterstützt die Benutzeroberflächenmodi XInput und DirectInput. Du kannst mithilfe eines Schalters an der Unterseite des Gamepads zwischen diesen beiden Modi umschalten. Es ist ratsam, das Gamepad im XInput-Modus zu belassen, der auf der Gamepad-Unterseite mit „X“ (1) gekennzeichnet ist.

Im XInput-Modus greift das Gamepad auf die standardmäßigen XInput-Gamedatei-Treiber von Windows zurück. Du musst die mitgelieferte Software nur installieren, wenn Du das Gamepad im DirectInput-Modus verwenden möchtest.

XInput ist der aktuelle Eingabestandard für Spiele in Windows-Betriebssystemen. Die meisten neueren Spiele, die Gamepads unterstützen, verwenden XInput. Wenn Dein Spiel XInput-Gamepads unterstützt und Dein Gamepad sich im XInput-Modus befindet, sollten die Vibrationsfunktion und alle Gamepad-Bedienelemente normal funktionieren. Wenn Dein Spiel XInput-Gamepads unterstützt und Dein Gamepad sich im DirectInput-Modus befindet, funktioniert das Gamepad für dieses Spiel nur, wenn Du es in den XInput-Modus schaltetest oder mithilfe der Software Logitech Profiler konfigurierst.

DirectInput ist ein älterer Eingabestandard für Spiele in Windows-Betriebssystemen. Die meisten älteren Spiele, die Gamepads unterstützen, verwenden DirectInput. Wenn Dein Spiel DirectInput-Gamepads unterstützt und Dein Gamepad sich im XInput-Modus befindet, funktioniert das Gamepad bis auf zwei Ausnahmen normal: Linker und rechter Auslöser funktionieren als eine einzige Taste, nicht unabhängig voneinander, und die Vibrationsfunktion ist nicht verfügbar. Die optimale Unterstützung für DirectInput-Spiele erhältst Du, indem Du das Gamepad in den DirectInput-Modus schaltest, der auf der Gamepad-Unterseite mit „D“ (2) gekennzeichnet ist.

Einige Spiele unterstützen weder DirectInput- noch XInput-Gamepads. Wenn das Gamepad in einem Spiel weder im XInput-Modus noch im DirectInput-Modus funktioniert, kannst Du es konfigurieren, indem Du es in den DirectInput-Modus schaltetest und die Software Logitech Profiler anwendest. Wenn sich das Gamepad im XInput-Modus befindet, kann es nicht mit der Software Logitech Profiler konfiguriert werden.

### Probleme bei der Einrichtung?

#### Das Gamepad funktioniert nicht.

- Prüfe die USB-Verbindung.
- Das Gamepad muss an einem USB-Port mit voller Stromversorgung angeschlossen sein. Wenn Du einen USB-Hub verwendest, muss dieser über eine eigene Stromversorgung verfügen.
- Schließe das Gamepad an einem anderen USB-Port an.
- Stell im Dialogfeld „Gamecontroller“ der Windows®-Systemsteuerung Folgendes ein: Gamepad = „OK“ und Controller-ID = 1.
- Starte den Computer neu.

#### Die Gamepad-Bedienelemente funktionieren nicht wie erwartet.

- Weitere Informationen dazu, wie sich die Benutzeroberflächenmodi XInput und DirectInput auf das Funktionieren des Gamepads auswirken, findest Du in diesem Handbuch unter „Verwenden von Spieleingabemodi“ und „Funktionen“.

### Français

Fonctions du gamepad F310		
Commande	Jeux XInput	Jeux DirectInput
1. Bouton gauche/ gâchette	Le bouton est numérique, la gâchette est analogique	Le bouton et la gâchette sont numériques et programmables*
2. Bouton droit/ gâchette	Le bouton est numérique, la gâchette est analogique	Le bouton et la gâchette sont numériques et programmables*
3. D-Pad	8-Wege-D-Pad	Programmierbares 8-Wege-D-Pad*
4. Zwei analoge Mini-Joysticks	Klickbar für Tastenfunktion	Programmierbar* (klickbar für Tastenfunktion)
5. Modustaste	Du kannst zwischen Flug- und Sport-Modus wählen. Flug-Modus: Analog-Sticks steuern Aktion und D-Pad steuert POV. Status-LED aus. Sport-Modus: D-Pad steuert Aktion und Analog-Sticks steuern POV. Status-LED ein.	Du kannst zwischen Flug- und Sport-Modus wählen. Flug-Modus: Analog-Sticks steuern Aktion und D-Pad steuert POV. Status-LED aus. Sport-Modus: D-Pad steuert Aktion und Analog-Sticks steuern POV. Status-LED ein.
6. Bouton Mode	Pour sélectionner le mode Vol ou le mode Sport. Mode Vol : les leviers analogiques permettent de contrôler l'action et la croix directionnelle le PDV. Le témoin lumineux de statut est éteint. Mode Sport : les leviers analogiques permettent de contrôler le PDV et la croix directionnelle l'action. Le témoin lumineux de statut est allumé.	Pour sélectionner le mode Vol ou le mode Sport. Mode Vol : les leviers analogiques permettent de contrôler l'action et la croix directionnelle le PDV. Le témoin lumineux de statut est éteint. Mode Sport : les leviers analogiques permettent de contrôler le PDV et la croix directionnelle l'action. Le témoin lumineux de statut est allumé.
7. Témoin d'état/ de mode	Pour indiquer le mode Sport (le levier analogique gauche et la croix directionnelle sont échangés) ; contrôlé par le bouton Mode	Pour indiquer le mode Sport (le levier analogique gauche et la croix directionnelle sont échangés) ; contrôlé par le bouton Mode
8. Quatre boutons d' action	A, B, X et Y	Programmable*
9. Bouton de démarrage	Démarrage	Bouton d'action programmable secondaire*
9. Bouton Logitech	Bouton Guide ou touche Origine du clavier	Aucune fonction
10. Bouton Précédent	Précédent	Bouton d'action programmable secondaire*

\* Requiert l'installation du logiciel Logitech Profiler

### Utilisation des modes d'interface de jeu

Votre nouveau gamepad Logitech prend en charge à la fois les modes d'interface XInput et DirectInput. Vous pouvez passer d'un mode à l'autre en faisant glisser un commutateur qui se trouve au bas du gamepad. Il est recommandé de laisser le gamepad en mode XInput, qui est signalé par la lettre »X« (1) au bas du gamepad.

En mode XInput, le gamepad utilise les pilotes de gamepad XInput Windows standard. Il n'est pas nécessaire d'installer le logiciel qui se trouve sur le CD inclus, sauf si vous pensez utiliser le gamepad en mode DirectInput.

XInput est la norme d'entrée la plus récente pour les jeux sur le système d'exploitation Windows. La plupart des jeux les plus récents prennent en charge les gamepads utilisant XInput. Si votre jeu prend en charge les gamepads XInput et que votre gamepad est en mode XInput, le retour de vibrations et toutes les commandes du gamepad doivent fonctionner normalement. Si votre jeu prend en charge les gamepads XInput et que votre gamepad est en mode DirectInput, le gamepad ne fonctionnera dans le jeu que si vous passez en mode XInput ou s'il est configuré à l'aide du logiciel Logitech Profiler.

DirectInput est une norme d'entrée plus ancienne pour les jeux sur le système d'exploitation Windows. La plupart des jeux les plus anciens prennent en charge les gamepads utilisant DirectInput. Si votre jeu prend en charge les gamepads DirectInput et que votre gamepad est en mode XInput, la plupart des fonctions du gamepad fonctionnent, mais les boutons de gâchette gauche et droit se comportent comme un bouton unique, et non de façon indépendante, et le retour de vibrations n'est pas disponible. Pour une meilleure prise en charge des jeux DirectInput, essayez de configurer le gamepad en mode DirectInput, signalé par la lettre »D« (2) au bas du gamepad (2).

Certains jeux ne prennent pas en charge les gamepads DirectInput ou XInput. Si votre gamepad ne fonctionne pas en mode XInput ou DirectInput dans votre jeu, vous pouvez le configurer en le faisant passer en mode DirectInput et en utilisant le logiciel Logitech Profiler. Il n'est pas possible d'utiliser le logiciel Logitech Profiler pour configurer le gamepad lorsqu'il est en mode XInput.

Les commandes du gamepad ne fonctionnent pas comme prévu

- Reportez-vous aux rubriques « Utilisation des modes d'interface de jeu » et « Fonctions » de ce guide pour connaître l'impact des modes d'interface XInput et DirectInput sur le fonctionnement du gamepad.

### По-русски

#### Функции игрового манипулятора Gamepad F310

Элемент управления	Игры XInput	Игры DirectInput
1. Левая кнопка/курок	Кнопка цифровая; курок аналоговый	Кнопка и курук цифровые и программируемые*
2. Правая кнопка/ курок	Кнопка цифровая; курок аналоговый	Кнопка и курук цифровые и программируемые*
3. Манипулятор D-pad	Манипулятор с восемью степенями свободы	Программируемый манипулятор с восемью степенями свободы*
4. Две аналоговые миниджойстики	Возможность нажимать для использования в качестве кнопки	Программируемые* (возможность нажимать для использования в качестве кнопки)
5. Кнопка режима		Позволяет выбирать режим имитации полетов или спортивный режим. Режим имитации полетов: для управления действиями используются аналоговые джойстики, а манипулятор D-pad управляет точкой зрения; световой индикатор состояния отключен. Спортивный режим: для управления действиями используется манипулятор D-pad, а аналоговые джойстики управляют точкой зрения; световой индикатор состояния включен.
6. Световой индикатор режима и состояния		Показывает использование спортивного режима (переключены функции левого аналогового джойстика и манипулятора D-pad); управляемый кнопкой режима
7. Четыре командные кнопки	A, B, X и Y	Программируемые*
8. Кнопка пуска	Пуск	Вспомогательная программируемая командная кнопка*
9. Кнопка Logitech	Кнопка руководства или кнопка Home клавиатуры	Нет функции
10. Кнопка перехода назад	Назад	Вспомогательная программируемая командная кнопка*

## Українська

Функції гейпада F310		
Керування	Ігри XInput	Ігри DirectInput
1. Ліва кнопка/ тригер	Кнопка – цифрова, тригер – аналоговий	Кнопка та тригер є цифровими, і їх можна запрограмувати*
2. Права кнопка/ тригер	Кнопка – цифрова, тригер – аналоговий	Кнопка та тригер є цифровими, і їх можна запрограмувати*
3. Перехрестя	8-позиційне перехрестя	8-позиційне перехрестя, що програмується*
4. Два аналогові міні-стикі	Активуються для функціонування кнопки	Програмується* (активуються для функціонування кнопки)
5. Кнопка зміни режиму	Вибирає режим "популу" або "спортивний" режим. Режим "популу": аналогові стикі керують діями, а перехрестя керує POV; індикатор стану горить.	"Спортивний" режим: перехрестя керує діями, а аналогові стикі керують POV; індикатор стану горить.
6. Індикатор режиму/стану	Відображає "спортивний" режим або аналоговий стикі	Відображає "спортивний" режим або аналоговий стикі керує POV; індикатор стану горить
7. Чотири командні кнопки	A, B, X і Y	Програмується*
8. Кнопка пуску	Пуск	Додаткова команда кнопка, яка програмується*
9. Кнопка Logitech	Кнопка керування або клавіша HOME	Не функціонує
10. Кнопка "Назад"	Назад	Додаткова команда кнопка, яка програмується*

\*Потребує інсталації програмного забезпечення Logitech Profiler

### Використання режимів ігрового інтерфейсу

Ваш новий геймпад Logitech підтримує режими інтерфейсу XInput і DirectInput. Можна переключатися між цими двома режими, пересувши перемикач унизу геймпада. Рекомендується залишати геймпад у режимі XInput, який позначенено символом "X" (1) унизу геймпада.

У режимі XInput геймпад використовує стандартні драйвери геймпада Windows XInput. Не обов'язково встановлювати програмне забезпечення на комп'ютер-диску, який входить до комплекту поставки, якщо геймпад не використовуватиметься в режимі DirectInput.

XInput – найновіший стандарт вводу для ігор в операційній системі Windows. У найновіших іграх, які підтримують геймпади, використовується XInput. Якщо ваша гра підтримує геймпади XInput і ваш геймпад перебуває в режимі XInput, зворотний віброзв'язок і всі елементи керування гейпда мають функціонувати належним чином. Якщо ваша гра підтримує геймпади XInput і він геймпад перебуває в режимі DirectInput, він не функціонуватиме з грою, доки його не буде переключено в режим XInput або налаштовано за допомогою програмного забезпечення Logitech Profiler.

DirectInput – застарілій стандарт вводу для ігор в операційній системі Windows. За старіні ігри, які підтримують геймпади, використовують DirectInput. Якщо гра підтримує геймпади DirectInput, а сам геймпад перебуває в режимі XInput, більшість функцій геймпада будуть активними, крім лівої та правої пускових кнопок, які функціонують як одна кнопка, несамостійно, при цьому зворотний віброзв'язок недоступний. Щоб отримати найкращу підтримку в іграх DirectInput, спробуйте переключити геймпад в режим DirectInput, який позначенено "D" внизу геймпада (2).

Деякі ігри не підтримують ані геймпад DirectInput, ані XInput. Якщо ваш геймпад не функціонує ні в режимі XInput, ані в DirectInput із вашою грою, можна налаштувати його, переключивши в режим DirectInput і сконфігурувавши програмним забезпеченням Logitech Profiler.

Програмне забезпечення Logitech Profiler не може використовуватися для налаштування геймпада, якщо він перебуває в режимі XInput.

### Довідка з настроювання

#### Геймпад не функціонує

- Перевірте USB-підключення.
- Геймпад функціонує найкраще тоді, коли його підключено до USB-порту з повною потужністю. Якщо використовується USB-концентратор, для ньюго потреби окремо джерело живлення.
- Спробуйте підключити геймпад до іншого USB-порту.
- На панелі керування Windows® у вікні "Ігрові пристрії" виберіть "OK" для геймпада та "1" для ID контролера.
- Перезавантажте комп'ютер.

- Елементи керування геймпада не функціонують належним чином**
- Див. розділ "Використання режимів вводу ігор" та "Функції" в цьому посібнику, щоб дізнатися більше про те, як режими інтерфейсу XInput і DirectInput впливають на функціонування геймпада.

- Nem működik a játékvezérlő kezelőszervei**
- A jelen útmutató Különböző játéküzemmódok használata és Szolgáltatások című részéből megtudhatja, hogy milyen összefüggés van az XInput és a DirectInput üzemmód, valamint a játékvezérlő működése között.

#### Nem a várt módon működnek a játékvezérlő kezelőszervei

- Szolgáltatások című részéből megnyithatja Játékvezérlők képernyőn adja meg a játékvezérlő és a vezérlőazonosító megfelelő beállítását (gamepad = OK és controller ID = 1).
- Indítsa újra a számítógépet.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Ellenőrizze az USB-kapszolatot.
- A legjobb eredmény érdekében teljes áramellátású USB-porthoz csatlakoztassa a játékvezérlőt. Ha USB-elosztót használ, annak legyen saját áramellátása.
- Próbálja meg egy másik USB-porthoz csatlakoztatni a játékvezérlőt.
- A Windows® Vezérlőpultjáról megnyithatja Játékvezérlők képernyőn adja meg a játékvezérlő és a vezérlőazonosító megfelelő beállítását (gamepad = OK és controller ID = 1).
- Indítsa újra a számítógépet.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Besetzen Sie die entsprechenden Anweisungen unter "Játékvezérlők" und "Szolgáltatások".
- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.

#### Nem működik a játékvezérlő

- Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen.
- Verbinden Sie den Gamepad mit einer anderen USB-Schaltungsleitung.
- Überprüfen Sie die Verbindung des Gamepads mit einem anderen USB-Anschluss.
- Starten Sie den Computer neu.