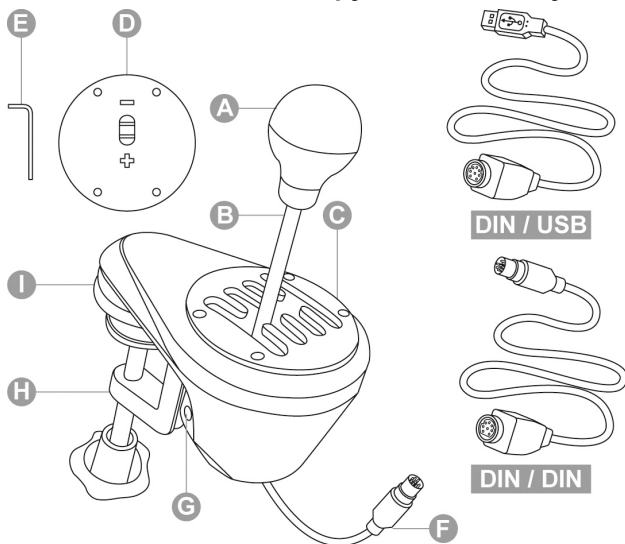


PlayStation®3 — PlayStation®4 — Xbox One™ — ПК

Инструкция по эксплуатации



ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

A Съемная рукоятка рычага переключения передач
(по умолчанию не установлена)

B Рычаг

C Регулируемая направляющая пластина

типа H (7+1) (по умолчанию установлена)

D Регулируемая секвенционная направляющая пластина (+/-) (по умолчанию не установлена)

E 6-гранный ключ 2,5 мм (в комплекте)

F Кабель и разъем DIN

G Внутренний натяжной винт

H Регулируемый зажим

I Резьбовые отверстия для установки на кокпит

DIN/USB Съёмный кабель DIN/USB

DIN/DIN Съёмный кабель DIN/DIN

ВНИМАНИЕ!

Перед эксплуатацией данного изделия внимательно ознакомьтесь с настоящей инструкцией. Сохраните инструкцию для дальнейшего использования.



Внимание — опасность поражения электрическим током!

- * Изделие следует хранить в сухом месте, избегая попадания на него пыли и солнечного света.
- * Следует соблюдать направление подключения разъемов.
- * Не допускается перекручивание разъемов и кабелей; кабели нельзя тянуть.
- * Не допускается попадание жидкости на изделие и его разъемы.
- * Не допускается короткое замыкание в цепи изделия.
- * Запрещается разбирать изделие, кроме как в целях регулировки, описанной в настоящем руководстве; нельзя сжигать изделие и подвергать его воздействию высоких температур.



Внимание — риск травмирования по причине многократно повторяющихся движений!

Игра с использованием переключателя передач может привести к возникновению мышечных и суставных болей. Советы по предотвращению проблем со здоровьем:

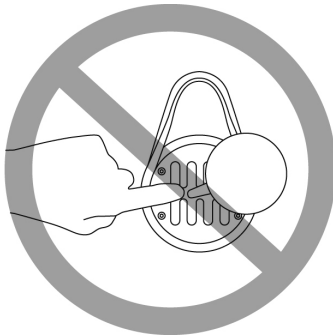
- * старайтесь не играть слишком долго;
- * после каждого часа игры делайте 10-15-минутный перерыв;
- * если в кистях, запястьях или предплечьях появилась усталость или боль, прекратите игру и отдохните в течение нескольких часов, прежде чем снова приступить к игре;
- * если вышеуказанные признаки проявляются снова при возвращении к игре, прекратите игру и обратитесь к врачу;
- * база рычага переключения должна быть надежна закреплена, как описано в настоящей инструкции.



Внимание – риск защемления в щелях направляющей пластины!

- * Храните изделие вне доступа детей.
- * Во время игры ни в коем случае не вставляйте пальцы (или иные части тела) в отверстия на направляющей пластины.

НЕЛЬЗЯ



УСТАНОВКА РУКОЯТКИ РЫЧАГА ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ ПЕРЕДАЧ

1. Рукоятка (**A**) накручивается на рычаг (**B**) по часовой стрелке.
2. Для скручивания рукоятки ее следует поворачивать против часовой стрелки.



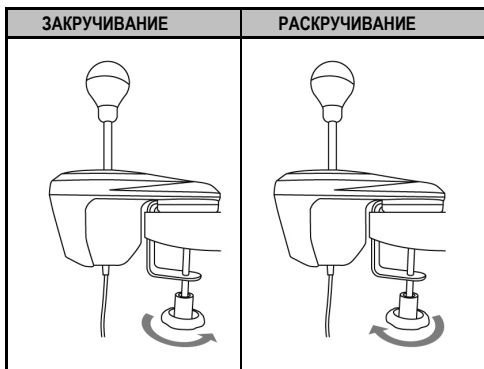
ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯ ПЕРЕДАЧ

Система крепления оптимизирована для любого типа опоры:

- **столы и полки** толщиной от 1 до 55 мм — крепление с помощью зажима (**H**);
- **кабины пилотов (коппиты)** — крепление с помощью резьбовых отверстий на базе (зажим снимается).

Закрепление переключателя передач на столе

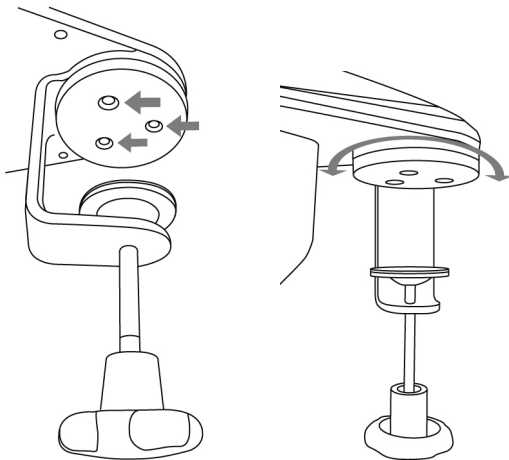
1. Расположите выступающий край переключателя на столе или иной плоской поверхности.
2. Для затягивания поверните ручку зажима против часовой стрелки.
3. Для ослабления поверните ручку зажима по часовой стрелке.



Изменение положения зажима (возможен поворот на 360°)

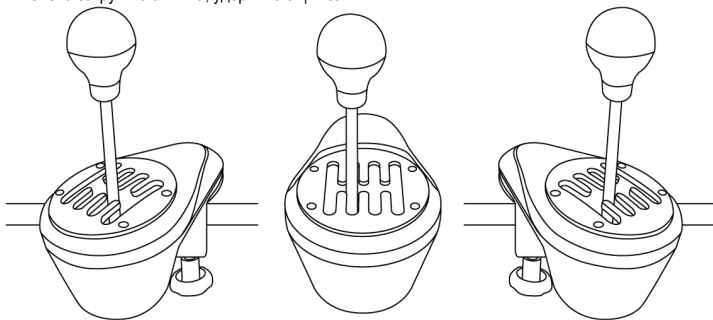
1. С помощью шестигранного ключа 2,5 мм (**E**) слегка раскрутите 3 фиксирующих винта на зажиме (**H**).

Зажим (а значит, и весь переключатель) можно повернуть вручную на 360°.



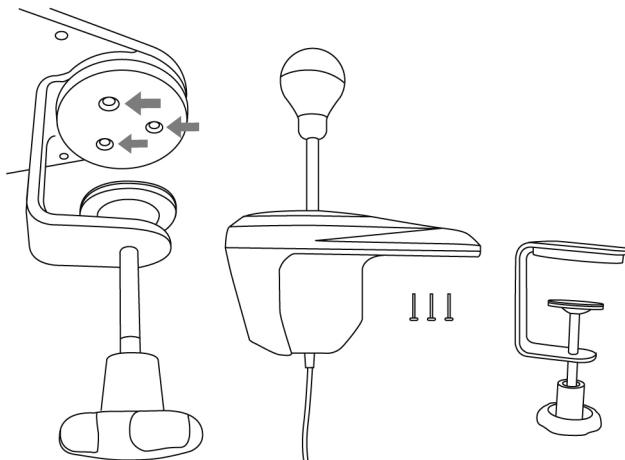
2. Выберите нужное положение переключателя (ниже показаны 3 примера из множества различных вариантов).

Снова закрутите 3 винта, удерживающих зажим.

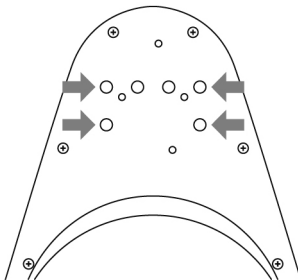


Закрепление переключателя передач на кокпите

1. С помощью шестигранного ключа 2,5 мм (E) полностью раскрутите и снимите 3 фиксирующих винта на зажиме (H). Снимите зажим с переключателя.



2. После удаления зажима закрутите 2 винта М6 (не входят в комплект) на панели кокпита и ввинтите их в 2 из 4 небольших резьбовых отверстий (I) на нижней стороне выступающей части переключателя.

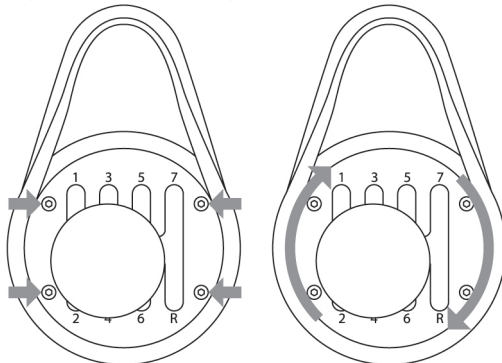


Не используйте слишком длинные винты М6, которые могут проткнуть и повредить верхнюю сторону выступающей части переключателя.

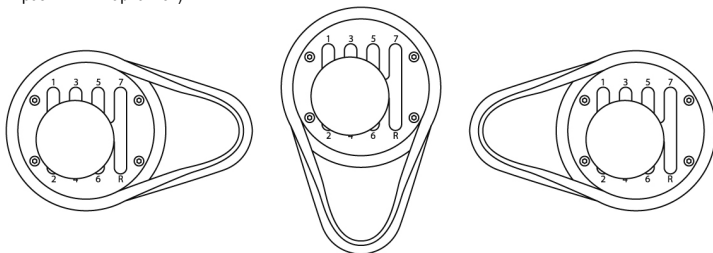
Шаблон для монтажа переключателя на кокпите можно найти на сайте <http://ts.thrustmaster.com> (в разделе Wheels/TH8A Shifter/Manual/Help).

ИЗМЕНЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ НАПРАВЛЯЮЩИХ ПЛАСТИН (ВОЗМОЖЕН ПОВОРОТ НА 360°)

1. С помощью шестигранного ключа 2,5 мм (**E**) слегка раскрутите 4 фиксирующих винта на направляющей пластине (**C или D**).
Направляющую пластину можно повернуть вручную на 360°.



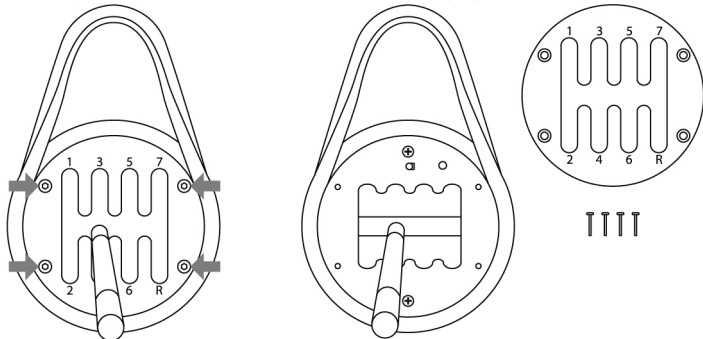
2. Выберите нужное положение переключателя (ниже показаны 3 примера из множества различных вариантов).



3. Снова закрутите 4 винта, удерживающих направляющую пластину.

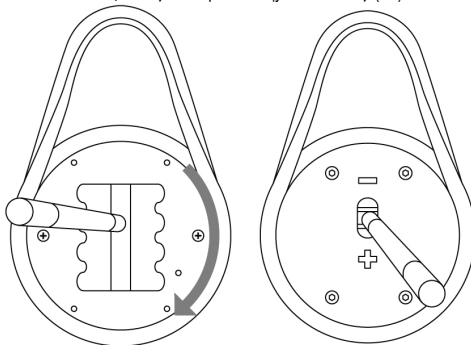
ЗАМЕНА НАПРАВЛЯЮЩЕЙ ПЛАСТИНЫ ТИПА «Н (7+1)» НА СЕКВЕНЦИОННУЮ ПЛАСТИНУ (+/-)

1. Открутите рукоятку рычага переключения (против часовой стрелки) и снимите ее (А).
2. С помощью шестигранного ключа 2,5 мм (Е) полностью раскрутите и снимите 4 фиксирующих винта на направляющей пластине типа «Н (7+1)». Снимите пластину.

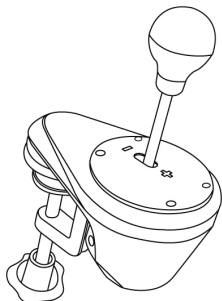


**Во время этой процедуры не уроните случайно
винт внутрь механизма переключателя.**

3. Вручную поверните внутреннюю конструкцию на 90° вправо (по часовой стрелке).
Затем установите секвенционную направляющую пластину (+/-).

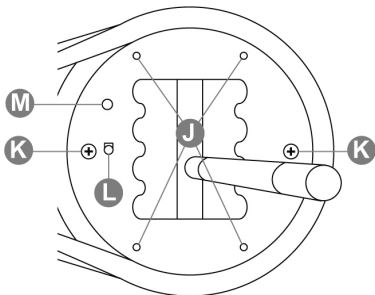


4. С помощью шестигранного ключа 2,5 мм (**E**) до конца закрутите 4 фиксирующих винта на секвенционной направляющей пластине (+/-). Снова накрутите рукоятку на рычаг переключения (по часовой стрелке).



Для установки направляющей пластины типа «Н (7+1)» повторите указанные действия в обратном порядке.

Примечания по верхней крышке внутренней конструкции:



J: 4 резьбовых отверстия для крепления направляющей пластины (**C или D**).

K: 2 фиксирующих винта внутренней конструкции (не раскручивайте их).

L: Кнопка автоматического распознавания типа направляющей пластины (**C или D**). Эта кнопка **автоматически** нажимается при установке секвенционной пластины (+/-). Во избежание проблем с обнаружением необходимо соблюдать чистоту этой зоны.

M: Отверстие для удобства позиционирования направляющей пластины.

РЕГУЛИРОВКА СОПРОТИВЛЕНИЯ РЫЧАГА ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ ПЕРЕДАЧ

- * Относится только к направляющей пластине типа «Н (7+1)».
- * Перед выполнением регулировки направляющую пластину типа «Н (7+1)» **следует** установить в исходное положение (см. рис. ниже).



1. Возьмите большую шлицевую отвертку и приложите ее к головке внутреннего натяжного винта (G), расположенного в нижней левой части корпуса переключателя.
2. Для постепенного увеличения сопротивления поворачивайте винт по часовой стрелке.
3. Для постепенного уменьшения сопротивления поворачивайте винт против часовой стрелки.

УВЕЛИЧЕНИЕ СОПРОТИВЛЕНИЯ	УМЕНЬШЕНИЕ СОПРОТИВЛЕНИЯ

2 полных оборота составляют весь диапазон между двумя крайними значениями сопротивления.



Во избежание повреждения системы:

- прекратите закручивать винт, когда почувствуете сильное сопротивление;
- прекратите раскручивать винт, если рычаг начал шататься.

ИНСТРУКЦИИ ПО НАСТРОЙКЕ ДЛЯ ИГРОВЫХ КОНСОЛЕЙ

PLAYSTATION®3

= Для всех игр для PS3™: обязательно подключать (*) переключатель TH8A напрямую к одному из USB-портов консоли PS3™ (НЕ к базе руля Thrustmaster).

- Подключите разъем DIN переключателя TH8A к кабелю DIN/USB.
- Подключите переключатель TH8A к одному из USB-портов консоли PS3™.
- Запустите игру.

Затем можно использовать переключатель TH8A с направляющей пластиной ТИПА «Н» (7+1) или СЕКВЕНЦИОННОЙ (+/-).

(*) Важные рекомендации для системы PS3™ (только в случае использования гоночного руля Thrustmaster со встроенным разъемом для переключателя)

- При использовании переключателя TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ направляющей (+/-) его можно также подключить к задней стороне рулевого колеса с помощью съемного кабеля с разъемами DIN/DIN. При этом переключатель TH8A подключается к лепестковым переключателям UP (= R1) и DOWN (= L1) на руле.

При использовании такого гоночного руля переключатель TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ направляющей (+/-) совместим со всеми гоночными играми для PS3™, поддерживающими данную рулевую систему.

- В некоторых играх можно использовать два переключателя TH8A одновременно:
 - один переключатель TH8A с направляющей ТИПА «Н» (7+1), подключенный к USB-порту консоли PS3™,
 - + один переключатель TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ НАПРАВЛЯЮЩЕЙ (+/-), подключенный к задней стороне руля.

* Список игр для PS3™, совместимых с переключателем TH8A, можно найти здесь:

<http://ts.thrustmaster.com> (в разделе Playstation / Wheel / TH8A Shifter). Этот список регулярно обновляется.

* Не рекомендуется использовать USB-концентратор с системой PS3™ при подключении к консоли рулевой системы или переключателя TH8A; устройства следует подключать напрямую к USB-портам консоли PS3™.

* В некоторых играх для нормальной работы переключателя TH8A требуется установка свежих обновлений прошивки (игровая консоль должна быть подключена к Интернету).

В зависимости от игры для PS4™ и используемой рулевой системы:

= подключите (*) переключатель TH8A напрямую к USB-порту консоли PS4™

- Подключите разъем DIN переключателя TH8A к кабелю DIN/USB.
- Подключите переключатель TH8A к одному из USB-портов консоли PS4™.
- Запустите игру.

Затем можно использовать переключатель TH8A с направляющей пластиной ТИПА «Н» (7+1) или СЕКВЕНЦИОННОЙ (+/-).

или

= подключите (*) переключатель TH8A напрямую к базе руля Thrustmaster

(только при наличии встроенного разъема для переключателя на базе рулевого колеса Thrustmaster)

- Подключите разъем DIN переключателя TH8A к съемному кабелю DIN/DIN.
- Подключите переключатель TH8A к разъему для переключателя на задней стороне базы рулевого колеса.
- Подключите рулевую систему и запустите игру.

Затем можно использовать переключатель TH8A с направляющей пластиной ТИПА «Н» (7+1) или СЕКВЕНЦИОННОЙ (+/-).

(*) Важные рекомендации для системы PS4™ (только в случае использования гоночного руля Thrustmaster со встроенным разъемом для переключателя)

- При использовании переключателя TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ направляющей (+/-) его можно также подключить к задней стороне рулевого колеса с помощью съемного кабеля с разъемами DIN/DIN. При этом переключатель TH8A подключается к лепестковым переключателям UP (= R1) и DOWN (= L1) на руле.

При использовании такого гоночного руля переключатель TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ направляющей (+ /-) совместим со всеми гоночными играми для PS4™, поддерживающими данную рулевую систему.

- В некоторых играх можно **использовать два переключателя TH8A одновременно**:
 - один переключатель TH8A с направляющей ТИПА «Н» (7+1), подключенный к USB-порту консоли PS4™,
 - + один переключатель TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ НАПРАВЛЯЮЩЕЙ (+/-), подключенный к задней стороне руля.

* Список игр для PS4™, совместимых с переключателем TH8A, и соответствующие инструкции по подключению (*) (зависят от конкретной игры) можно найти здесь: <http://ts.thrustmaster.com> (в разделе Playstation / Wheel / TH8A Shifter). Этот список регулярно обновляется.

* Не рекомендуется использовать USB-концентратор с системой PS4™ при подключении рулевой системы или переключателя TH8A; устройства следует подключать напрямую к USB-портам консоли PS4™.

* В некоторых играх для нормальной работы переключателя TH8A требуется установка свежих обновлений прошивки (игровая консоль должна быть подключена к Интернету).

XBOX ONE

= Для всех игр для Xbox One: обязательно подключать переключатель TH8A напрямую к базе рулевого колеса Thrustmaster (НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ не к USB-порту игровой консоли).

- Подключите разъем DIN переключателя TH8A к съемному кабелю DIN/DIN.
- Подключите переключатель TH8A к разъему для переключателя на задней стороне базы рулевого колеса.
- Подключите рулевую систему и запустите игру.

Затем можно использовать переключатель TH8A с направляющей пластиной ТИПА «Н» (7+1) или СЕКВЕНЦИОННОЙ (+/-).

Важное примечание относительно консоли Xbox One

При использовании переключателя TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ направляющей (+/-), переключатель подключается к лепестковым переключателям UP (= RB) и DOWN (= LB) на руле.

При использовании переключателя TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ направляющей (+/-) он совместим со всеми гоночными играми для Xbox One, поддерживающими рулевую систему Thrustmaster для Xbox One..

* Список игр для Xbox One, совместимых с переключателем TH8A, можно найти здесь:

<http://ts.thrustmaster.com> (в разделе Xbox One / Wheel / TH8A Shifter). Этот список регулярно обновляется.

* В некоторых играх для нормальной работы переключателя TH8A требуется установка свежих обновлений прошивки (игровая консоль должна быть подключена к Интернету).



Для обеспечения совместимости рулевой системы Thrustmaster для Xbox One с переключателем TH8A может потребоваться обновление прошивки рулевой системы до последней версии, которую можно загрузить с помощью ПК с сайта: <http://ts.thrustmaster.com> (в разделе Updates and downloads / Xbox One / Wheel / TX Racing Wheel / Driver / Firmware).

ИНСТРУКЦИИ ПО НАСТРОЙКЕ ДЛЯ ПК

= Для всех игр для ПК(*): обязательно подключать переключатель TH8A напрямую к USB-порту ПК.

- Подключите разъем DIN переключателя TH8A к DIN/USB-кабелю.
- Подключите переключатель TH8A к одному из USB-портов ПК.
- Подключенный к ПК переключатель TH8A представляет собой устройство типа Plug & Play, он автоматически распознается и устанавливается.
- Затем устройство отображается в виде T500 RS Gear Shift в списке устройств на Панели управления Windows®.
- Щелкните «Свойства» для проверки и знакомства с функциями устройства.
- Запустите игру.

Теперь все готово для игры!

(* **Важные рекомендации для ПК** (только в случае использования гоночного руля Thrustmaster с разъемом для переключателя)

- При использовании переключателя TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ направляющей (+/-) его можно также подключить к задней стороне рулевого колеса с помощью съемного кабеля с разъемами DIN/DIN. При этом переключатель TH8A подключается в лепестковым переключателям UP (= 2) и DOWN (= 1) на руле.

При использовании такого гоночного руля переключатель TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ направляющей (+ /-) совместим со всеми гоночными играми для ПК, поддерживающими данную рулевую систему.

- В некоторых играх можно использовать два переключателя TH8A одновременно: один переключатель TH8A с направляющей ТИПА «Н» (7+1), подключенный к USB-порту ПК, + один переключатель TH8A с СЕКВЕНЦИОННОЙ НАПРАВЛЯЮЩЕЙ (+/-), подключенный к задней стороне руля.

* На ПК рычаг переключения передач Thrustmaster совместим:

- со всеми играми с поддержкой MULTI-USB и переключателей;
- со всеми имеющимися на рынке рулевыми системами.

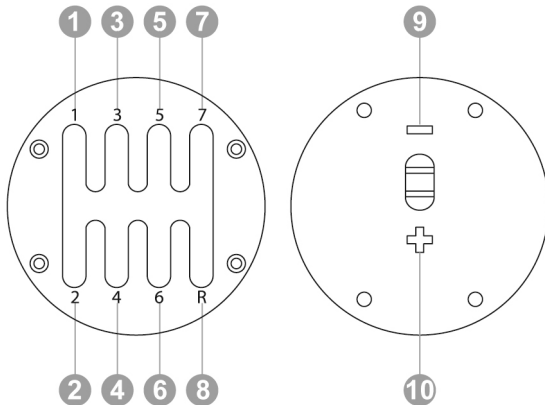
* Рекомендуется подключать рулевую систему и переключатель непосредственно к портам USB 2.0 (не USB 3.0) на ПК, без использования USB-концентратора.

* Некоторые игры на ПК **требуют** установки последних обновлений для нормальной работы рычага переключения передач Thrustmaster.

* Для некоторых игр на ПК (во избежание конфликтов между рулевой системой и переключателем) может потребоваться выполнение следующих условий:

- отсутствие проекций на систему управления рычага переключения рулевой системы;
- включение функции «удержания кнопки для переключения передач».

СОПОСТАВЛЕНИЕ ФУНКЦИЙ НА ПК



ПРОГРАММНЫЙ ПАКЕТ

Пакет ПО можно загрузить с сайта: <http://ts.thrustmaster.com> (в разделе «PC/Wheels/TH8A Shifter»).

- После установки пакета ПО можно выполнять следующие действия:

- * определять версию прошивки переключателя;
- * обновлять прошивку по мере необходимости до последней версии;
- * использовать программу загрузки
(для восстановления прошивки переключателя в случае ее утраты);
- * пользоваться оптимизированной Панелью управления (игровой контроллер) на ПК.
* на ПК можно воспользоваться АНАЛОГОВЫМ режимом (ручной тормоз)

РАСШИРЕННОЕ ПО ДЛЯ КАЛИБРОВКИ

Калибровка системы переключения передач TH8A выполняется автоматически.

Расширенное ПО для калибровки для ПК можно также загрузить с сайта: <http://ts.thrustmaster.com> (в разделе Wheels / TH8A Shifter). С помощью этого ПО можно отрегулировать ход рычага переключения передач в соответствии со своими предпочтениями.

После выполнения настроек они сразу же сохраняются во встроенную память системы переключения передач (и могут быть использованы на PS3™, PS4™, Xbox One и ПК).

СВОДНАЯ СПРАВКА ПО ПОДКЛЮЧЕНИЮ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯ ТН8А К РАЗЛИЧНЫМ СИСТЕМАМ

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NEDERLANDS

ITALIANO

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

РУССКИЙ

EMİNİKA

TÜRKÇE

POLSKI

Подключите переключатель ТН8А	
PS3™	Только (*) непосредственно к консоли PS3™ (USB)
PS4™	<u>В зависимости от игры и модели рулевой системы (*)</u> : - напрямую к системе PS4™ (USB); - или к задней стороне базы руля (DIN)
XBOX ONE	- Только к задней стороне базы руля (DIN)
ПК	Только (*) непосредственно к ПК (USB)

(*) *Подробнее о любых исключениях см. в разделах **Важные рекомендации** на соответствующих страницах данного руководства.*

ВНИМАНИЕ!

* Ни в коем случае не подключайте переключатель ТН8А напрямую к какому-либо устройству, кроме рулевой системы Thrustmaster, даже если такое устройство оснащено аналогичным разъемом DIN. В результате такого действия возможно повреждение переключателя ТН8А или второго устройства.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

* Переключатель не работает должным образом или кажется неверно откалиброванным:

- выключите компьютер или консоль, отключите переключатель, подключите его снова и перезагрузите игру;
- в игре, в разделе «Параметры/Контроллер» выберите оптимальную конфигурацию;
- для получения дополнительных сведений обратитесь к инструкции по эксплуатации или к Интернет-справке;

- различные справочные разделы и рекомендации (не представленные в настоящей инструкции), список совместимых игр и пр. можно найти на веб-сайте <http://ts.thrustmaster.com> в разделе **Technical Support**.

- На системе Xbox One: для обеспечения совместимости рулевой системы Thrustmaster для Xbox One с переключателем ТН8А может потребоваться обновление прошивки рулевой системы до последней версии, которую можно загрузить с помощью ПК с сайта: <http://ts.thrustmaster.com> (в разделе Updates and downloads / Xbox One / Wheel / TX Racing Wheel / Driver / Firmware).

Сведения о потребительской гарантии

Корпорация Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») гарантирует своим клиентам во всем мире, что в данном изделии Thrustmaster не будет выявлено никаких дефектов материалов и производства в течение гарантийного периода, который равен сроку предъявления претензии по соответствию для данного изделия. В странах Европейского Союза этот срок соответствует двум (2) годам с момента поставки изделия Thrustmaster. В других странах гарантийный период равен сроку предъявления претензии по соответствию для изделия Thrustmaster, определяемому соответствующим законодательством страны, в которой проживал потребитель на момент приобретения изделия Thrustmaster (если подобные претензии не действуют в соответствующей стране, гарантийный период равняется одному (1) году с первоначальной даты приобретения изделия Thrustmaster).

Невзирая на вышеизложенное, гарантия на аккумуляторы равняется шести (6) месяцам с первоначальной даты приобретения.

В случае обнаружения дефектов изделия во время гарантийного периода незамедлительно обратитесь в службу технической поддержки, сотрудники которой определяют дальнейшую процедуру. Если дефект будет подтвержден, изделие следует вернуть по месту приобретения (или в любое другое место, указанное службой технической поддержки).

В рамках действия гарантии дефектное изделие будет, по усмотрению службы технической поддержки, отремонтировано или заменено. В мере, разрешенной применимым законодательством, полная ответственность компании Guillemot и ее дочерних компаний (в том числе косвенный ущерб) ограничивается ремонтом или заменой изделия Thrustmaster. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot отказывается от любых гарантий коммерческой пригодности или пригодности для определенной цели. Настоящая гарантия не ущемляет прав потребителя, предоставляемых ему применимыми законами в отношении продажи потребительских товаров.


Настоящая гарантия не распространяется: (1) на ситуации, когда изделие было видоизменено, открыто, модифицировано или получило повреждение в результате недопустимого или неправильного использования, небрежности или несчастного случая, естественного износа или любой другой причины, не связанной с дефектом материалов или производства (включая, помимо прочего, использование изделия Thrustmaster совместно с любыми неподходящими элементами, в частности — с блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия); (2) на ситуации, когда указания службы технической поддержки не были выполнены; (3) на ПО, так как на такое ПО распространяется отдельная гарантия; (4) на расходные материалы (элементы, предназначенные для замены в течение срока службы изделия: например, батарейки и ушные подушки для гарнитур или наушников); (5) на аксессуары (например, кабели, чехлы, сумки, футляры, наручные ремешки); (6) на случаи продажи изделия с открытого аукциона.

Данная гарантия не подлежит передаче.

Ответственность

В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, вызванный одним или несколькими из следующих факторов: (1) видоизменение, вскрытие или модификация изделия; (2) несоблюдение инструкций по сборке; (3) недопустимое или неправильное использование, небрежность, несчастный случай (например, физическое воздействие); (4) естественный износ. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, не связанный с дефектами материалов или изготовления, в отношении данного изделия (включая, помимо прочего, любой ущерб, вызванный прямо или опосредованно любым программным обеспечением или использованием изделия Thrustmaster с любыми неподходящими элементами, в частности — блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия).

АВТОРСКИЕ ПРАВА

© Корпорация 2015 Guillemot Corporation S.A. Все права защищены. Thrustmaster® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Guillemot Corporation S.A. «», PlayStation, «» и «» являются зарегистрированными товарными знаками компании Sony Computer Entertainment Inc. «» является товарным знаком этой же компании. Microsoft, Kinect, Windows, Windows Vista, логотип Windows Logo, Xbox, Xbox LIVE, Xbox 360, Xbox One и логотипы Xbox являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft. Все остальные товарные знаки и названия брендов являются собственностью соответствующих владельцев. Иллюстрации могут не соответствовать внешнему виду/функциям конкретного изделия. Содержание, конструкция и технические характеристики изделия могут быть изменены без предварительного уведомления и зависят от страны приобретения. Сделано в Китае.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЗАЩИТЕ ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ



После окончания срока службы данное изделие не следует утилизировать вместе с бытовым мусором, но в пункте сбора отходов электрического и электронного оборудования.

Данное указание подтверждается соответствующим символом, нанесенным на изделие, руководство пользователя или упаковку.

В зависимости от свойств, материалы могут передаваться в повторную переработку. Повторная переработка отходов электрического и электронного оборудования может внести значительный вклад в сохранение окружающей среды.

Обратитесь в местные органы власти за информацией о ближайшем пункте приема таких отходов.

При использовании изделием учитывайте следующее. Цвета и украшения могут различаться. Настоящий продукт соответствует всем стандартам в отношении детей в возрасте 16 лет и старше. Использование данного продукта детьми младше 16 лет недопустимо.

www.thrustmaster.com



THRUSTMASTER[®]

ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ

<http://ts.thrustmaster.com>

