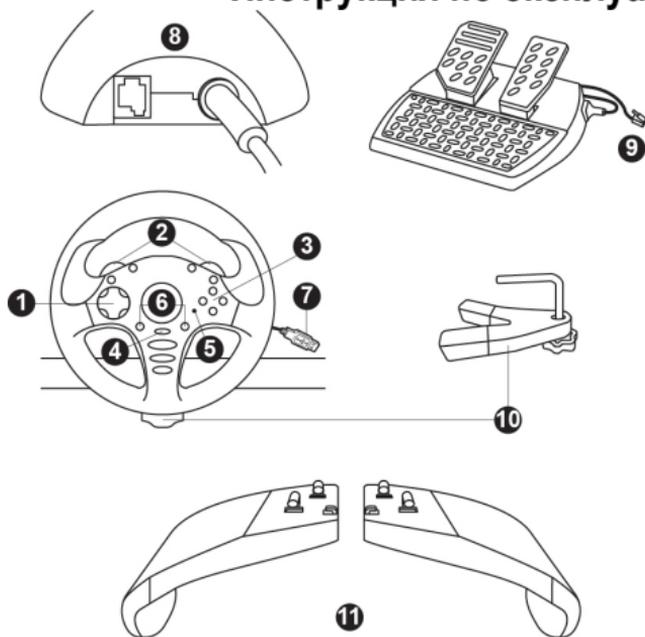




RACING WHEEL

для PlayStation®3

## Инструкция по эксплуатации



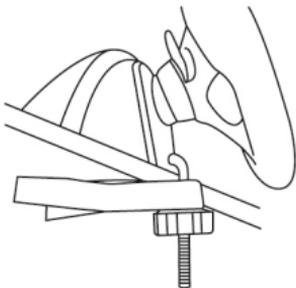
### ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- |   |                                 |
|---|---------------------------------|
| 1 Многопозиционная кнопка   | 7 USB-разъем                    |
| 2 Лепестка-переключателя скоростей вверх и вниз                   | 8 Порт рулевой системы          |
| 3 Функциональные кнопки   | 9 Разъем pedalного блока        |
| 4 Кнопка PS для PS3™  | 10 Система крепления на столе   |
| 5 Индикатор   | 11 Наколенная система поддержки |
| 6 Кнопки SE и ST (Select (Выбор) и Start (Пуск)/Программирование) |                                 |

## УСТАНОВКА РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ

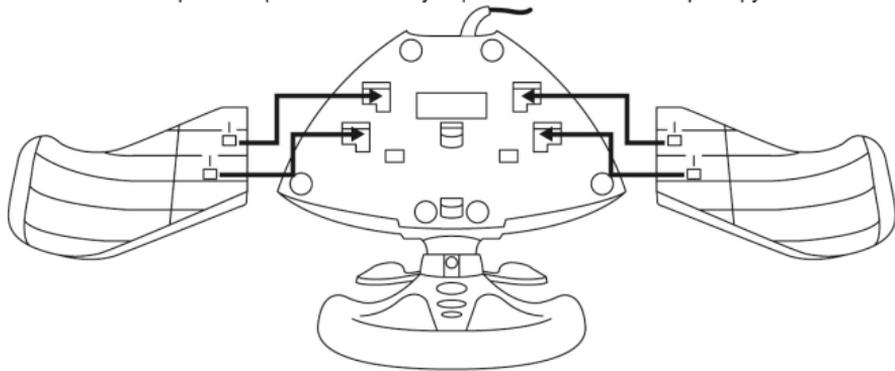
### Вариант 1: размещение рулевого колеса на столе или иной плоской поверхности

1. Расположите рулевое колесо на краю стола или иной плоской поверхности.
2. Вставьте короткий конец нарезного стержня в отверстие на базе рулевой системы.
3. Наденьте на стержень V-образную деталь таким образом, чтобы ее выступы были прижаты к нижней поверхности стола.
4. Наденьте на стержень стопорную шайбу и затяните ее до упора, чтобы обеспечить абсолютную устойчивость системы. Не допускайте чрезмерной затяжки, поскольку иначе можно повредить систему крепления и/или стол.

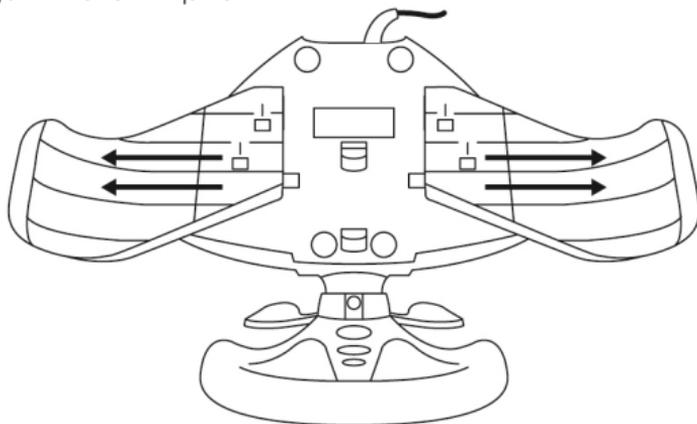


### Вариант 2: использование наколенной системы поддержки

1. Переверните руль задней стороной вверх.
2. Поместите направляющие в соответствующие пазы на нижней стороне руля.



3. Осторожно раздвиньте крылья наколенной поддержки, чтобы зафиксировать их. Вы услышите легкий щелчок.



4. Переверните руль лицевой стороной вверх. Теперь рулевая система готова к использованию.

#### Подключение педального блока

Подключите разъем RJ45 педального блока (9) к порту RJ45 на базе руля (8).

*Педальный блок следует подключать к рулевой системе, **перед** подключением USB-кабеля рулевой системы (7) или запуском игры!*

#### Калибровка руля и педального блока

Калибровка выполняется автоматически.

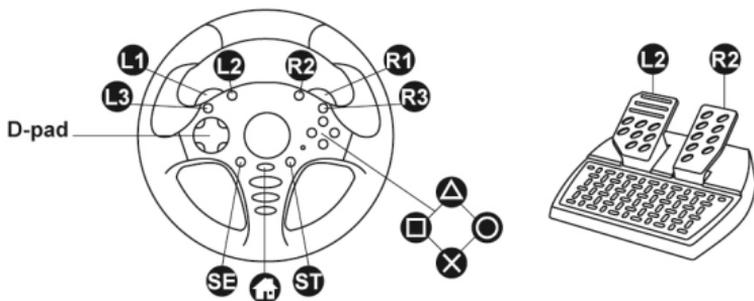
*Убедитесь, что руль отцентрован, и ни в коем случае не нажимайте педали во время подключения USB-кабеля рулевой системы (7) и во время запуска игры!*



**Из соображений безопасности никогда не нажимайте на педали босой ногой или ногой в носке (без обуви).**

**КОМПАНИЯ THRUSTMASTER® ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ ЛЮБОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ В СЛУЧАЕ ПОЛУЧЕНИЯ ТРАВМЫ В РЕЗУЛЬТАТЕ НАЖИМАНИЯ НА ПЕДАЛИ НЕОБУТЫМИ НОГАМИ.**

## PLAYSTATION®3



### Установка рулевой системы для PlayStation®3

1. Подключите USB-разъем рулевой системы (7) к USB-порту 1 на консоли.
2. Включите консоль.
3. Запустите игру.

*Теперь все готово для игры!*

### Важные примечания по PlayStation®3

- Рулевая система имитирует игровой пульт для PS3™ (для изменения конфигурации откройте **Параметры / Контроллер / Игровые пульты**).
- В режиме **1 игрока**: если оригинальный игровой пульт для PS3™ включен, для обеспечения работы рулевой системы пульт необходимо перевести на **порт контроллера 2**.
- Для оптимизации настроек точности рулевой системы протестируйте 2 режима чувствительности.

# РАСШИРЕННЫЕ ФУНКЦИИ

## РЕГУЛИРОВКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ РУЛЯ

Поддерживаются 2 режима чувствительности рулевого управления:

- нормальная чувствительность (Normal Sensitivity), режим по умолчанию;
- высокая чувствительность (High sensitivity), выбирается пользователем.

### • Переключение в режим высокой чувствительности

Действие	Индикатор (5)
Одновременно нажать и отпустить: многопозиционную кнопку (1) + 2 лепестка-переключателя скоростей (2).	РЕДКО МИГАЕТ

Рулевое управление настроено на повышенную чувствительность.  
(Эту процедуру необходимо выполнять после каждого перезапуска или отключения рулевой системы).

### • Возврат в режим нормальной чувствительности (режим по умолчанию)

Действие	Индикатор (5)
Одновременно нажать и отпустить: многопозиционную кнопку (1) + 2 лепестка-переключателя скоростей (2).	НЕ МИГАЕТ

Теперь чувствительность рулевого управления возвращается к нормальному значению (режим по умолчанию).

## ПРОГРАММИРОВАНИЕ РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ И ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА

Рулевая система полностью программируется:

- все функциональные кнопки можно переопределить;
- функции всех кнопок можно запрограммировать на лепестки-переключатели или на педали.

### • Возможные примеры применения:

- на консоли PS3™ перенос функций кнопок L2/R2 или L3/R3 на лепестки-переключатели (L1/R1);
- на консоли PS3™ программирование функций кнопки с крестом и квадратной кнопки на педали (по умолчанию — L2/R2);
- перенос функций различных кнопок для более удобного доступа.

• Процедура программирования

Этап	Действие	Индикатор (5)
1	Одновременно нажать и отпустить кнопки <i>SE + ST</i> (6).	ВЫКЛ.
2	Нажать и отпустить перепрограммируемую кнопку.	ЧАСТО МИГАЕТ
3	Нажать и отпустить кнопку или педаль, на которую переносится функция.	ВКЛ.

Программирование выполнено.

*(Эту процедуру необходимо выполнять после каждого перезапуска или отключения рулевой системы).*

• Удаление результатов программирования

Действие	Индикатор (5)
Нажать и удерживать в течение 2 секунд кнопки <i>SE + ST</i> (6).	ВЫКЛЮЧАЕТСЯ И СНОВА ВКЛЮЧАЕТСЯ

Программирование стерто.

## НАСТРОЙКА ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА

По умолчанию педали газа и тормоза рулевой системы действуют в раздельном режиме, то есть, функционируют на независимых осях.

Этот режим позволяет значительно повысить точность управления.

Если в игре не поддерживается раздельный режим, педальный блок не будет работать корректно. В этом случае необходимо переключиться в совместный режим.

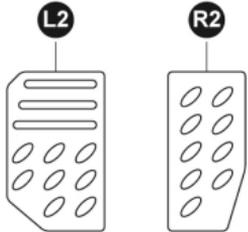
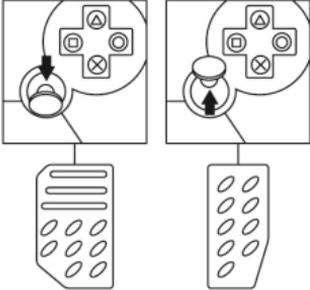
• Процедура измерения режима работы педального блока

Одновременно нажать и отпустить: 2 педали + кнопку *PS* (4).

*(Эту процедуру необходимо выполнять после каждого перезапуска или отключения рулевой системы).*

РЕЖИМ РАБОТЫ ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА	ИНДИКАТОР (5)
РАЗДЕЛЬНЫЙ (режим по умолчанию, рекомендуется)	КРАСНЫЙ
СОВМЕСТНЫЙ	ЗЕЛЕНый

• **Настройка pedalного блока для PlayStation®3:**

Раздельная работа педалей (режим по умолчанию)	Совместная работа педалей (выбирается пользователем)
 <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Педаль газа</b> = триггер R2 на игровом пульте PS3™</li> <li>- <b>Педаль тормоза</b> = триггер L2 на игровом пульте PS3™</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Педаль газа</b> = движение <b>вверх</b> правым мини-джойстиком игрового пульта PS3™</li> <li>- <b>Педаль тормоза</b> = движение <b>вниз</b> правым мини-джойстиком игрового пульта PS3™</li> </ul>

**УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ И ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ**

• **Рулевая система не работает должным образом или кажется неверно откалиброванной:**

- выключите систему PS3™; отключите от рулевой системы все кабели и подключения, подключите все заново и перезапустите игру;
- ни в коем случае не сдвигайте руль и pedalный блок во время подключения системы во избежание ошибок калибровки.

• **Педалный блок не работает должным образом:**

- pedalный блок обязательно следует подключать к рулевой системе **(9/8) перед** подключением USB-кабеля системы **(7)**;
- перенастройте рулевую систему в меню параметров игрового пульта игры.

• **Не удается настроить рулевую систему:**

- на консоли PS3™: в игре, в разделе **Параметры / Контроллер** выберите оптимальную конфигурацию;
- для решения этой проблемы можно также воспользоваться функцией **программирования** рулевой системы.

• **Недостаточное реагирование руля на поворот:**

- переключите рулевую систему в режим высокой чувствительности;
- отрегулируйте чувствительность в параметрах игры.

## ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

При возникновении проблем, связанных с использованием контроллера, зайдите на веб-сайт <http://ts.thrustmaster.com> и перейдите по ссылке **Technical Support (техническая поддержка)**. На этой странице есть доступ к различным утилитам (часто задаваемые вопросы (FAQ), самые новые версии драйверов и программного обеспечения) – это может помочь решению проблемы. Если это не помогло, можно связаться со службой технической поддержки Thrustmaster (“Technical Support”):

### По электронной почте:

Чтобы отправить запрос в отдел технической поддержки по электронной почте, необходимо зарегистрироваться. Предоставленная информация поможет быстрее решить проблему. Перейдите по ссылке **Registration (регистрация)**, которая находится слева на странице технической поддержки Technical Support и следуйте инструкциям на экране. Если вы уже зарегистрированы, введите **имя пользователя и пароль**, затем щелкните **Login (вход)**.

## СВЕДЕНИЯ О ПОТРЕБИТЕЛЬСКОЙ ГАРАНТИИ

Корпорация Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») гарантирует своим клиентам во всем мире, что в данном изделии Thrustmaster не будет выявлено никаких дефектов материалов и производства в течение гарантийного периода, который равен сроку предъявления претензии по соответствию для данного изделия. В странах Европейского Союза этот срок соответствует двум (2) годам с момента поставки изделия Thrustmaster. В других странах гарантийный период равен сроку предъявления претензии по соответствию для изделия Thrustmaster, определяемому соответствующим законодательством страны, в которой проживал потребитель на момент приобретения изделия Thrustmaster (если подобные претензии не действуют в соответствующей стране, гарантийный период равняется одному (1) году с первоначальной даты приобретения изделия Thrustmaster).

В случае обнаружения дефектов изделия во время гарантийного периода незамедлительно обратитесь в службу технической поддержки, сотрудники которой определяют дальнейшую процедуру. Если дефект будет подтвержден, изделие следует вернуть по месту приобретения (или в любое другое место, указанное службой технической поддержки).

В рамках действия гарантии дефектное изделие будет, по усмотрению службы технической поддержки, отремонтировано или заменено. В мере, разрешенной применимым законодательством, полная ответственность компании Guillemot и ее дочерних компаний (в том числе косвенный ущерб) ограничивается ремонтом или заменой изделия Thrustmaster. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot отказывается от любых гарантий коммерческой пригодности или пригодности для определенной цели. Настоящая гарантия не ущемляет прав потребителя, предоставляемых ему применимыми законами в отношении продажи потребительских товаров.

Настоящая гарантия не распространяется: (1) на ситуации, когда изделие было видоизменено, открыто, модифицировано или получило повреждения в результате недопустимого или неправильного использования, небрежности или несчастного случая, естественного износа или любой другой причины, не связанной с дефектом материалов или производства; (2) на ситуации, когда указания службы технической поддержки не были выполнены; (3) на ПО, выпущенное не компанией Guillemot, так как на такое ПО распространяется отдельная гарантия соответствующего производителя; (4) на случаи продажи изделия с открытого аукциона.

Данная гарантия не подлежит передаче.

## Ответственность

В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, вызванный одним или несколькими из следующих факторов: (1) видоизменение, вскрытие или модификация изделия; (2) несоблюдение инструкций по сборке; (3) недопустимое или неправильное использование, небрежность, несчастный случай (например, физическое воздействие); (4) естественный износ. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, не связанный с дефектами материалов или изготовления, в отношении данного изделия.

## АВТОРСКОЕ ПРАВО

© 2013 Guillemot Corporation S.A. Все права защищены. Thrustmaster® является зарегистрированной торговой маркой Guillemot Corporation.

"PS", PlayStation®, "PS3" и "DOXO" являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Sony Computer Entertainment Inc. Все права защищены.

Все прочие торговые марки и фирменные названия приведенные в данном документе, являются собственностью соответствующих владельцев. Иллюстрации могут не соответствовать внешнему виду/функциям конкретного изделия. Содержание руководства, конструкция и технические характеристики изделия изменяются без предварительного уведомления и зависят от страны приобретения.

## РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЗАЩИТЕ ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ



После окончания срока службы данное изделие не следует утилизировать вместе с бытовым мусором (в ЕС и Турции), но в пункте сбора отходов электрического и электронного оборудования или отправить в повторную переработку в соответствии с применимыми местными законами.

Данное указание подтверждается соответствующим символом, нанесенным на изделие, руководство пользователя или упаковку.

В зависимости от свойств, материалы могут передаваться в повторную переработку. Повторная переработка отходов электрического и электронного оборудования может внести значительный вклад в сохранение окружающей среды.

Обратитесь в местные органы власти за информацией о ближайшем пункте приема таких отходов.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

\*Применимо только в ЕС и Турции

