



X18-80186-01



XBOX 360® ВАЖНЫЕ СВЕДЕНИЯ

Прочитайте данное руководство, чтобы ознакомиться с важными сведениями о технике безопасности и защите здоровья, а также с нормативными сведениями и условиями ограниченной гарантии на приобретенную вами систему видеоигр Xbox 360. В этом документе содержатся важные сведения о нескольких продуктах Xbox 360.

▲ Этим символом в данном руководстве и в руководствах к другим продуктам обозначены сообщения о безопасности и здоровье.

ПЕРВОНАЧАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА КОНСОЛИ

Неправильные настройка, использование и обслуживание системы видеоигр и развлекательной Xbox 360 увеличивают риск получения серьезной травмы или наступления смерти либо повреждения системы Xbox 360. В этом руководстве и руководствах к аксессуарам содержатся важные сведения о безопасности и защите здоровья. Сохраните все руководства для использования в будущем. Получить новые руководства взамен утерянных можно на веб-сайте www.xbox.com/support.

В данном руководстве приведены условия ограниченной гарантии и лицензионного соглашения на использование этого продукта; руководство также размещено на веб-сайте www.xbox.com/support. С условиями ограниченной гарантии и лицензионного соглашения можно также ознакомиться на веб-сайтах www.xbox.com/warranty и www.xbox.com/sla соответственно.

Прежде чем разрешить детям использовать систему видеоигр Xbox 360, выполните указанные ниже действия.

1. Узнайте, каким образом ребенок может использовать консоль Xbox 360 и сенсор Kinect® (запуск игр, подключение к сервисам Xbox и т.п., общение с другими игроками через Интернет в чате или посредством видео, менять батареи, подключать электрические, видео- и сетевые кабели), и решите, необходимо ли наблюдать за детьми во время этих действий.
2. Разрешая детям бесконтрольно пользоваться консолью Xbox 360, обязательно предоставьте им все сведения и инструкции, связанные с безопасностью и здоровьем.

Консоль Xbox 360 не воспроизводит скопированные или «пиратские» игры и содержимое других носителей, полученных незаконным образом. Попытка обойти систему защиты консоли Xbox 360 от пиратства может привести к полному выходу консоли из строя. Это также приведет к аннулированию ограниченной гарантии и, возможно, к отказу от ремонта консоли Xbox 360 (в том числе платного) авторизованными сервисными центрами.

Прежде чем использовать консоль Xbox 360, необходимо принять условия, изложенные в ограниченной гарантии и данном руководстве. В противном случае не настраивайте и не используйте систему видеоигр Xbox 360 и верните ее корпорации Майкрософт® или продавцу, чтобы получить назад уплаченные деньги.

Обеспечьте безопасность детей при использовании сенсора Kinect

Убедитесь в том, что безопасность детей при игре с использованием сенсора Kinect не нарушается и соблюдаются все установленные ограничения. Также удостоверьтесь в том, что дети знают, как правильно пользоваться системой.

Кабели

Укладывайте все кабели и шнуры так, чтобы люди и домашние животные не могли споткнуться или нечаянно потянуть за них при перемещении. Когда консоль и сенсор не используются, отключите все кабели и шнуры от ее передней и задней панелей, чтобы до них не добрались дети и домашние животные. Не позволяйте детям играть с кабелями и шнурами.

Берегите консоль от падений

Если консоль Xbox 360 упадет и ударит кого-либо, особенно маленького ребенка, она может причинить серьезные травмы. Чтобы уменьшить риск подобных травм и повреждения консоли Xbox 360, устанавливайте ее согласно этим инструкциям. Поверхность, на которой размещается консоль, должна отвечать следующим требованиям:

- быть плоской и ровной;
- быть устойчивой и не опрокидываться;
- вмещать все четыре ножки консоли;
- не должна позволять консоли скользить и сползать;
- должна быть чистой, не содержать пыли и мусора.

Если поверхность или ножки консоли загрязнятся или запялятся, протрите их сухой тканью. Если консоль расположена вертикально, поместите ее на поверхность, с которой она не упадет, если опрокинется.

Не допускайте перегрева консоли

Не закрывайте вентиляционные отверстия на консоли и источнике питания. Не располагайте консоль или источник питания на кровати, диване и других мягких поверхностях, способных закрыть вентиляционные отверстия. Не располагайте консоль или источник питания в плохо вентилируемом замкнутом пространстве, например в книжном шкафу, ящике или сейфе.

Не помещайте консоль или источник питания около источников тепла, например радиаторов, обогревателей, печей или усилителей.

Избегайте дыма и пыли

Не используйте консоль в задымленных или пыльных помещениях. Дым и пыль могут повредить консоль, в частности, DVD-дискковод.

Размещение консоли Xbox 360

Консоль можно установить горизонтально или вертикально. Прежде чем менять ориентацию консоли, убедитесь в том, что она отключена и в лотке дисквода отсутствует диск. Независимо от того, как располагается консоль, проверьте, не закрыты ли вентиляционные отверстия или ИК-приемник.

Обращение с дисками

Вставляйте диск так, чтобы он удерживался от падения выступами на лотке дисквода.

Чтобы избежать застревания диска в дискводе и повреждения диска или консоли, следуйте приведенным ниже инструкциям.

- Извлекайте диски, прежде чем перемещать консоль или менять ее положение с горизонтального на вертикальное или наоборот.
- Не используйте треснувшие диски. Они могут разрушиться внутри консоли и застрять или повредить ее внутренние компоненты.
- Если консоль находится в вертикальном положении, не используйте диски размера меньше стандартных DVD- и компакт-дисков.

Подключение дополнительных геймпадов

Ниже описано подключение к консоли дополнительных беспроводных геймпадов и подключение геймпада к другой консоли.

Чтобы подключить беспроводной геймпад к консоли, выполните указанные ниже действия.

1. Нажмите и удерживайте кнопку запуска Xbox Guide, пока геймпад не включится.
2. Убедитесь в том, что консоль включена. В противном случае нажмите кнопку питания и дождитесь, пока консоль полностью загрузится. Консоль будет готова к работе после запуска панели управления Xbox или вставленного диска.
3. Нажмите кнопку подключения на консоли и дождитесь мерцающего светового сигнала.

- 4 Нажмите кнопку подключения на геймпаде и дождитесь, пока индикаторы на нем не начнут вращаться.

Световые индикаторы на консоли и геймпаде будут гореть пока устройства подключены друг к другу.

Повреждение гарнитуры

Чтобы не повредить гарнитуру, не садитесь и не наступайте на нее, на кабель и разъем кабеля.

Внимание!

Неподвижные изображения в видеоиграх могут «выжечь» экран на некоторых телевизорах, создав постоянно затененный участок. Перед началом игры ознакомьтесь с руководством по эксплуатации телевизора. Не подключайте консоль через видеоматрицофон. Проходящие через него видеосигналы могут блокироваться средствами защиты авторских прав, вследствие чего изображение на телевизоре будет искажаться.

ИГРОВОЕ ПРОСТРАНСТВО

Обеспечьте достаточно пространства для свободного движения во время игры

При игре с использованием сенсора Kinect может потребоваться много двигаться. Обеспечьте достаточно места, чтобы не столкнуться с другими игроками, находящимися рядом людьми, домашними животными, мебелью и различными предметами, а также не запнуться о них. Для игры, которая будет проходить стоя и/или в движении, также требуется ровный нескользкий пол и подходящая обувь.

Перед началом игры выполните указанные ниже действия.

- Осмотрите игровую зону (справа, слева, спереди, сзади, сверху и снизу) и уберите все предметы, на которые можно натолкнуться или о которые можно запнуться.
- Убедитесь в том, что игровое пространство достаточно удалено от окон, стен, лестниц и т. д.
- Уберите все, обо что можно запнуться (например, игрушки, мебель, незакрепленные ковры). Кроме того, помните о находящихся в игровой зоне детях и домашних животных. При необходимости выведите их.
- Не забывайте осматриваться. При оценке игрового пространства принимайте во внимание осветительные приборы, вентиляторы и прочие подвесные конструкции.

Во время игры выполняйте указанные ниже действия.

- Не подходите к телевизору слишком близко.
- Держитесь на некотором расстоянии от других игроков, находящихся рядом людей и домашних животных. Требуемое расстояние может меняться в зависимости от игры. При его определении учитывайте, каким образом вы играете.
- Не забывайте о людях, с которыми можно столкнуться, и о предметах, о которые можно запнуться. Всегда будьте внимательны, поскольку они могут появиться в игровой зоне во время игры.

Пол, на котором будет проходить игра, и обувь игроков должны соответствовать определенным условиям.

- Играйте на ровном и нескользком полу.
- Не надевайте обувь на каблуках, без задников и т. д. Выберите удобную обувь или игральные босиком.

Не подключайте к сенсору Kinect нелицензированные и не одобренные производителем аксессуары, а также посторонние предметы

Использование подобных аксессуаров и предметов может привести к травме игрока или других людей, а также к повреждению сенсора либо другого имущества.

ЭЛЕКТРОБЕЗОПАСНОСТЬ

Предупреждение

Как и при использовании других электрических устройств, невыполнение перечисленных ниже предостережений может привести к получению серьезных травм или наступлению смерти от поражения электрическим током или пожара либо к повреждению консоли Xbox 360. Выберите для консоли Xbox 360 подходящий источник питания.

- Используйте только блок питания и шнур питания переменного тока, которые поставляются с консолью или получены в авторизованном сервисном центре. Чтобы проверить, правильный ли источник питания используется, сравните номер его модели с номером модели, указанным на консоли. Если потребуется заменить блок источника питания или шнур питания переменного тока, контактные сведения для обращения в службу поддержки пользователей Xbox можно найти на веб-сайте www.xbox.com/support.
- Убедитесь в том, что параметры сети, к которой подключена электрическая розетка, соответствуют параметрам, указанным на источнике питания (напряжение в вольтах (В) и частота в герцах (Гц)). Уточнить параметры домашней электросети можно у квалифицированного электрика.
- Не используйте нестандартные источники питания, например генераторы или преобразователи, даже если обеспечиваемые ими напряжение и частота кажутся подходящими. Используйте только стандартные настенные электророзетки.
- Не перегружайте настенную розетку, удлинитель, разветвитель питания или другой электрический разъем. Убедитесь в том, что они рассчитаны на работу с суммарным током (в амперах (А)), который потребляется консолью Xbox 360 (указан на блоке питания) и всеми остальными устройствами, подключенными к той же цепи.
- Не подключайте других устройств между блоком питания и консолью Xbox 360, а также между шнуром питания и блоком питания.

Чтобы избежать повреждения шнуров питания и источника питания, следуйте перечисленным ниже инструкциям.

- Располагайте шнуры питания так, чтобы на них нельзя было наступить.
- Оберегайте шнуры от защемлений и резких сгибов, особенно в местах подключения к электрической розетке, источнику питания и консоли.
- Не дергайте, не запутывайте, не перегибайте шнуры питания и обращайтесь с ними аккуратно.
- Не подвергайте шнуры питания воздействию источников тепла.
- Не оборачивайте шнуры питания вокруг блока питания.
- Следите за тем, чтобы дети и домашние животные не находились вблизи шнуров питания. Не позволяйте им кусать или жевать шнуры питания.
- Отключая шнур питания, тяните за штепсель, а не за сам шнур.
- Не допускайте, чтобы блок источника питания висел на шнуре питания.

Если шнур питания или блок источника питания поврежден, немедленно прекратите его использование. Посетите веб-сайт www.xbox.com/support, чтобы узнать контактные данные службы поддержки пользователей Xbox.

Отключайте консоль Xbox 360 от электросети во время грозы или длительных периодов, в течение которых она не используется.

Подключая шнур питания, всегда соблюдайте следующие инструкции:

- 1 Подключите шнур питания переменного тока к источнику питания.
- 2 Вставьте другой конец шнура питания переменного тока в настенную розетку.

Безопасность при использовании одноразовых батарей

Неправильное использование батарей может привести к вытеканию щелочи, перегреву или взрыву батареи. Использование батарей неправильного типа может привести к их взрыву. Используйте для работы и в качестве замены только батареи правильного размера и типа. Вытекающая из батарей жидкость — едкое вещество, которое может быть токсичным. Она может вызвать ожоги при попадании на кожу или в глаза, а также причинить вред при попадании внутрь. Чтобы снизить риск получения травм, следуйте приведенным ниже рекомендациям.

- Храните батареи в местах, недоступных для детей.
- Не нагревайте, не открывайте, не прокалывайте, не деформируйте батареи и не бросайте их в огонь.
- Чтобы добиться оптимальной производительности, используйте только щелочные (неперезаряжаемые) батареи.
- Не используйте одновременно новые и старые батареи или батареи разных типов.
- Не касайтесь контактов батареи, вставленной в устройство, металлическими объектами: они могут нагреться и причинить ожог.
- Если батареи исчерпали свой ресурс либо геймпад не будет использоваться в течение длительного времени, выньте батареи.
- Если из батареи вытекает жидкость, извлеките все батареи, при этом избегайте попадания жидкости на кожу или одежду. Если жидкость из батареи попала на кожу или одежду, немедленно промойте кожу водой. Прежде чем вставлять новые батареи, тщательно очистите отсек для батарей влажной бумажной салфеткой или следуйте рекомендациям по очистке производителя батареи.
- Утилизируйте батареи в соответствии с местными и государственными предписаниями в области утилизации (при наличии таковых).

Чтобы не прищемить пальцы при установке батарей, нажимайте на плоскую поверхность крышки отсека.

Извлекайте из геймпада батареи на борту самолета

Перед посадкой в самолет или упаковкой беспроводного геймпада в багаж извлеките из геймпада батареи, в котором установлены батареи, может создавать радиочастотное излучение, как сотовый телефон.

ЗДОРОВАЯ ИГРА

⚠ Важные предупреждения о вреде для здоровья, касающиеся видеоигр

Приступы, вызванные светочувствительностью

У очень небольшого количества людей при просмотре определенных изображений (в частности, мигающего света или узоров), которые присутствуют в видеоиграх, могут возникать приступы. Даже у людей, у которых никогда не возникло приступов или эпилептических припадков, во время просмотра видеоигр может проявиться недиагностируемое состояние, способное спровоцировать подобные эпилептические приступы, вызванные светочувствительностью.

Эти приступы могут иметь разные симптомы, включая головокружение, нарушение зрительного восприятия, сокращение мышц глаз и лица, подергивание и дрожание рук и ног, нарушение ориентации, замешательство и кратковременную потерю сознания. Кроме того, приступы могут вызвать обморок или конвульсии, способные привести к травмам в результате падения или удара о близлежащие объекты.

Если у вас проявляются какие-либо из этих симптомов, немедленно прекратите игру и обратитесь к врачу. Родителям следует наблюдать за своими детьми и спрашивать их об этих симптомах, поскольку у детей и подростков подобные приступы возникают чаще. Риск эпилептических приступов, вызванных светочувствительностью, можно уменьшить с помощью перечисленных ниже мер предосторожности.

- Не находитесь слишком близко к экрану телевизора.
- Используйте телевизоры небольшого размера.
- Играйте в хорошо освещенной комнате.
- Не играйте, будучи сонным или уставым.

Если вы или кто-либо из ваших родственников страдали от приступов или эпилептических припадков, проконсультируйтесь с врачом перед игрой.

Скелетно-мышечные нарушения

Использование игровых геймпадов, клавиатур, компьютерных мышей и других электронных устройств ввода может привести к серьезным травмам и нарушениям.

Во время видеоигр, как и при выполнении множества других действий, может возникать чувство временного

дискомфорта в руках, кистях, плечах, шее и других частях тела. Если вы испытываете подобные симптомы (в частности, постоянный или периодический дискомфорт, боль, волнение, ноющие боли, дрожь, ощущение, ощущение жара или тяжесть в движениях), НЕ ИГНОРИРУЙТЕ ИХ. НЕМЕДЛЕННО ОБРАТИТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ МЕДИКУ, даже если симптомы возникают, когда вы не играете в видеоигру. Симптомы, подобные этим, могут быть связаны с болезненными травмами и нарушениями в работе нервов, мышц, сухожилий, кровеносных сосудов и других частей тела, иногда приводящими к инвалидности. К таким скелетно-мышечным нарушениям относятся кистевой туннельный синдром, тендинит, тендосиновит, тремор и другие состояния.

Пока ученые не в состоянии ответить на многие вопросы о скелетно-мышечных нарушениях, действует общее предположение, что к их возникновению могут быть причастны многие факторы, включая медицинские и психические условия, стрессы и способы их преодоления, общее состояние здоровья, а также положение и движения тела во время работы и других действий (включая игру в видеоигры). Некоторые исследования показывают, что одним из факторов может быть количество времени, в течение которого человек занимается определенным видом деятельности.

Некоторые правила, позволяющие работать и играть более комфортно и способные уменьшить риск возникновения скелетно-мышечных нарушений, приведены в руководстве по здоровым играм на веб-сайте www.xbox.com. Эти правила касаются указанных ниже тем.

- Комфортные и удобные позы.
- Расслабление рук, пальцев и других частей тела.
- Перерывы.
- Здоровый образ жизни.

С вопросами о том, как образ жизни, деятельность, медицинское или психическое состояние связаны со скелетно-мышечными нарушениями, обратитесь к квалифицированному медицинскому работнику.

Избегайте перенапряжения

При игре с использованием сенсора Kinect может потребоваться много двигаться.

Перед использованием сенсора проконсультируйтесь с врачом, чтобы выявить состояния или заболевания, при которых противопоказана чрезмерная физическая нагрузка, а также в следующих случаях:

- если вы беременны;
- если у вас имеются проблемы с сердцем, органами дыхания, спиной, суставами или другими органами опорно-двигательного аппарата;
- если у вас повышенное артериальное давление;
- если у вас есть проблемы с выполнением физической нагрузки;
- если вам было рекомендовано ограничить физическую активность.

Проконсультируйтесь с врачом перед выполнением любой физической нагрузки с использованием сенсора.

Откажитесь от игры, если вы находитесь под воздействием лекарств или алкоголя. Убедитесь в том, что ваших физических способностей и умения балансировать достаточно для выполнения любых движений во время игры.

Периодически делайте перерывы

- Прекратите играть и отдохните, если ваши мышцы, суставы и глаза устали или болят.
- НЕМЕДЛЕННО ПРЕКРАТИТЕ ИГРАТЬ и проконсультируйтесь с врачом, если у вас сильная усталость, тошнота, одышка, тяжесть в груди, головокружение, ощущение дискомфорта или боли.

Присматривайте за детьми

Убедитесь в том, что дети, пользующиеся вашим сенсором, играют в рамках установленных ограничений.

Не подключайте к сенсору Kinect нелицензированные и не одобренные производителем аксессуары, а также посторонние предметы

Использование подобных аксессуаров и предметов может привести к травме игрока или других людей, а также к повреждению сенсора либо другого имущества. Кроме того, при их использовании нарушаются условия лицензионного соглашения и может быть аннулирована гарантия.

Избегайте бликов

Чтобы снизить напряжение глаз вследствие бликов, выполните указанные ниже действия.

- Расположитесь на комфортном расстоянии от телевизора или монитора и сенсора Kinect.
- Установите телевизор или монитор, а также сенсор Kinect вдали от источников света, создающих блики, либо отрегулируйте степень освещенности, завесив шторы.
- Играйте при естественном освещении, при котором повышается контрастность и четкость, а количество бликов уменьшается, что снижает нагрузку на глаза.
- Настройте яркость и контрастность телевизора или монитора.

Потеря слуха

Продолжительное воздействие громкого звука при использовании гарнитуры способно привести к временной или постоянной потере слуха.

Риск попадания в дыхательные пути

Это устройство может содержать детали небольшого размера, которые могут попасть в дыхательные пути детей младше 3 лет. Храните небольшие детали вне досягаемости для детей.

ВЫБЕРИТЕ СОБСТВЕННЫЕ СЕМЕЙНЫЕ НАСТРОЙКИ

Функция родительского контроля консоли Xbox 360 позволяет родителям и опекунам настраивать для детей разного возраста доступ к определенным видам развлечений. В панели управления Xbox можно настроить параметры родительского контроля для игр, фильмов и службы Xbox. Дополнительные сведения и инструкции см. на веб-сайте www.xbox.com/familysettings.

ОБСЛУЖИВАНИЕ XBOX 360

Эксплуатация и очистка

При эксплуатации соблюдайте указанные ниже рекомендации.

- Не пользуйтесь консолью вблизи источников тепла.
- Подключайте только те принадлежности и аксессуары, которые рекомендованы корпорацией Майкрософт.
- Отключайте блок питания консоли от электрической сети, чтобы предотвратить включение и выключение консоли или извлечение лотка дисководов во время очистки.
- Чистите консоль Xbox 360 только снаружи. Проверяйте, чтобы в вентиляционных отверстиях не было посторонних предметов.
- Используйте сухую ткань. Не используйте абразивные губки, моющие средства, чистящие порошки, растворители (например, спирт, бензин, разбавитель для краски или бензол) и другие жидкие или аэрозольные чистящие средства.
- Не используйте сжатый воздух.
- Не используйте устройства для очистки головки дисководов для DVD-дисков.
- Не пытайтесь чистить разъемы.
- Протирайте ножки консоли и поверхность, на которой стоит консоль Xbox 360, сухой тканью.
- Протирайте поверхность, на которую ставится сенсор, сухой тканью.
- Не допускайте намочания консоли или сенсора. Чтобы свести риск пожара либо поражения электрическим током к минимуму, не оставляйте консоль или сенсор под дождем или другими источниками влаги.

При чистке игровых дисков для Xbox 360, DVD-дисков и музыкальных компакт-дисков следуйте приведенным ниже инструкциям.

- Держите диски за края, не прикасайтесь к поверхности диска пальцами.
- Очищайте диски мягкой тканью, аккуратно протирая их от центра наружу.
- Не используйте растворители: они могут повредить диск. Не используйте устройства для очистки дисков.

Условия эксплуатации

Использование консоли Xbox 360 в условиях резкого перепада температуры может привести к ее повреждению. При переходе в помещение, температура которого отличается от предыдущей на 20 и более градусов, перед включением дождитесь, пока консоль Xbox 360 не прогреется до комнатной температуры. Рабочая температура: 5—35 °C.

Металлические предметы и наклейки

Не размещайте металлические предметы и наклейки возле консоли Xbox 360 и на ней, поскольку они могут мешать работе геймпада, сети, а также кнопке питания и извлечения.

Правильное хранение дисков

Диски, которые не находятся в дисковом, всегда кладите обратно в коробки.

Не храните диски в местах под воздействием прямых солнечных лучей, вблизи источников тепла и на поверхности консоли Xbox 360.

Всегда держите диски за края.

Не пытайтесь самостоятельно ремонтировать устройство.

Не пытайтесь разбирать, открывать, обслуживать и модифицировать консоль Xbox 360, источник питания и аксессуары. Это может привести к поражению электрическим током, пожару или повреждению консоли Xbox 360.

Любой признак попытки открыть и модифицировать консоль Xbox 360, включая любое отслаивание, прокалывание или удаление любых наклеек, из соображений безопасности приведет к аннулированию ограниченной гарантии и невозможности авторизованного ремонта консоли Xbox 360. Модификация консоли может послужить причиной постоянного запрета на доступ к службе Xbox.

ГАРАНТИЯ ПРОИЗВОДИТЕЛЯ

Данная Гарантия производителя («Гарантия») предоставляется Вам компанией «Майкрософт Айрланд Оперейшнс Лимитед», Блэкторн роад, Сэндифорд индустриал эстейт, Дублин 18, Ирландия («Майкрософт»).

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВАМИ ВАШЕГО XBOX 360 E, КИНЭКТ СЕНСОРА ИЛИ АКСЕССУАРА ОЗНАЧАЕТ ВАШЕ СОГЛАСИЕ С УСЛОВИЯМИ НАСТОЯЩЕЙ ГАРАНТИИ. ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ НАСТОЯЩУЮ ГАРАНТИЮ. ЕСЛИ ВЫ НЕ СОГЛАШАЕТЕСЬ С УСЛОВИЯМИ НАСТОЯЩЕЙ ГАРАНТИИ, НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ВАШИ XBOX 360 E, КИНЭКТ СЕНСОР ИЛИ АКСЕССУАР. ВЕРНИТЕ ИХ НЕИСПОЛЬЗОВАННЫМИ ВАШЕМУ РОЗНИЧНОМУ ПРОДАВЦУ ИЛИ МАЙКРОСОФТ И ПОЛУЧИТЕ УПЛАЧЕННЫЕ ЗА НИХ ДЕНЕЖНЫЕ СРЕДСТВА. Вы можете связаться с Майкрософт по адресу <http://www.xbox.com/>.

Настоящая Гарантия является отличной от любых обязательных гарантий в отношении товара, которые розничные продавцы и/или производители обязаны предоставлять в соответствии с применимым к Вам национальным законодательством. Она предназначена для предоставления Вам специальных и, возможно, дополнительных прав, в рамках разрешенного законодательством, а не для ограничения Ваших прав, предусмотренных в применимых положениях законодательства, регулирующих вопросы предоставления гарантий в отношении товара. Права и обязанности по настоящей гарантии не могут передаваться какому-либо третьему лицу.

1. Определения

При использовании в настоящей Гарантии приведенные ниже термины будут считаться означенными следующие:

- (a) "Xbox 360 E" означает новая приставка Xbox 360 E, приобретенная у авторизованного розничного продавца.

- (б) "Аксессуар" означает новый аппаратный аксессуар к Xbox 360 или Xbox 360 E, имеющий фирменную маркировку Майкрософт, приобретенный у авторизованного розничного продавца. Жесткий диск является или предустановленным аксессуаром или приобретается отдельно.
- (в) "Кинэкт Сенсор" означает новый Кинэкт Сенсор, приобретенный у авторизованного розничного продавца.
- (г) "Гарантийный Срок" для Xbox 360 E и Кинэкт Сенсора означает 1 год со дня их приобретения Вами; а для Аксессуаров означает 90 дней со дня их приобретения Вами в соответствии с приведенной ниже статьей 2.
- (д) "Вы" означает первоначального конечного пользователя.
- (е) "Нормальные условия использования" означает обычное потребительское использование в нормальных домашних условиях в соответствии с инструкцией к Xbox 360 E, Кинэкт Сенсору или Аксессуару.

2. Срок действия

Без ограничения какой-либо обязательной гарантии, на которую Вы можете иметь право в соответствии с каким-либо применимым к Вам местным законом, и если какой-либо подобный закон не предусматривает больший срок, Майкрософт предлагает настоящую Гарантию сроком на один (1) год со дня приобретения такого Xbox 360 E и такого Кинэкт Сенсора у авторизованного розничного продавца и 90 дней в части Аксессуаров.

3. Территория

Настоящая Гарантия будет действительна в только следующие страны (включая их заморские территории): Соединенное Королевство, Ирландия, Швейцария, Италия, Австрия, Бельгия, Франция, Германия, Испания, Португалия, Норвегия, Швеция, Дания, Финляндия, Нидерланды, Люксембург, Греция, Чешская Республика, Словакия, Польша, Венгрия, Южная Африка и Россия.

Вы осознаете, что особые экспортные законы и предписания могут быть применимы к Вам в зависимости от страны вашего места жительства, и Вы соглашаетесь соблюдать все такие законы и предписания, в случае если Вы вывозите Ваш Xbox 360 E, Кинэкт Сенсор или Аксессуар.

4. Гарантия

- (а) В течение Гарантийного срока Майкрософт, только в отношении Вас, гарантирует отсутствие сбоев в работе Xbox 360 E, Кинэкт Сенсора и Аксессуара при Нормальных условиях использования.
- (б) Кроме какой-либо гарантии, которую Майкрософт должна предоставлять Вам согласно какому-либо применимому к Вам местному закону, настоящая Гарантия является единственной гарантией, гарантийным обязательством или условием, предоставляемым Вам со стороны Майкрософт в отношении Ваших Xbox 360 E, Кинэкт Сенсора и Аксессуара, а также любого руководства (любых руководств) по эксплуатации товара, которое может (которые могут) прилагаться к ним. Никто другой не имеет права предоставлять какую-либо гарантию, гарантийное обязательство или условие от имени Майкрософт.
- (в) ЕСЛИ ВАШЕ МЕСТНОЕ И ПРИМЕНИМОЕ ПРАВО ДАЕТ ВАМ КАКУЮ-ЛИБО ПОДРАЗУМЕВАемую ГАРАНТИЮ, ВКЛЮЧАЯ ПОДРАЗУМЕВАемую ГАРАНТИЮ ГОДНОСТИ ДЛЯ ПРОДАЖИ ИЛИ СООТВЕТСТВИЯ ОПРЕДЕЛЕННОМУ НАЗНАЧЕНИЮ, СРОК БЕ ДЕЙСТВИЯ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ГАРАНТИЙНЫМ СРОКОМ, ЕСЛИ ИНОЕ НЕ ПРЕДУСМОТРЕНО ТАКИМ МЕСТНЫМ ЗАКОНОМ.

5. Процедура получения Гарантийного Обслуживания

- (а) Перед началом гарантийной процедуры, пожалуйста, воспользуйтесь советами по устранению неисправностей, расположенными по адресу <http://www.xbox.com>.
- (б) Если советы по устранению неисправностей не решают Вашу проблему, следуйте онлайн-процедуре по адресу <http://www.xbox.com>. Если Вы не имеете доступа к Интернету, Вы можете позвонить по номеру 81080020581044.
- (в) Перед направлением Майкрософт Вашего Xbox 360 E, Кинэкт Сенсора или Аксессуара для обслуживания убедитесь, что вы имеете копию каких-либо данных, которые Вы хотели бы сохранить, и что вы удалили все,

что вы считаете конфиденциальным. Майкрософт не несет ответственности за Ваши данные и может удалить их.

6. Обязательства Майкрософт

- (а) После возвращения Вами Майкрософт Вашего Xbox 360 E, Кинэкт Сенсора или Аксессуара Майкрософт проверит его.
- (б) Если Майкрософт установит, что в работе Xbox 360 E, Кинэкт Сенсора или Аксессуара в течение Гарантийного Срока при нормальных условиях использования были сбои, Майкрософт (по своему усмотрению) заменит или отремонтирует его, или возместит Вам покупную цену, если обязательное положение какого-либо применимого к Вам местного закона не предусматривает иное. При ремонте могут использоваться новые или восстановленные детали. Замена может производиться на новый или восстановленный экземпляр.
- (в) После ремонта или замены Ваш Xbox 360 E, Кинэкт Сенсор или Аксессуар будет покрываться настоящей Гарантией в течение наиболее долгого из следующих периодов: остаток Вашего первоначального Гарантийного Срока или 95 дней со дня отправки его Вам со стороны Майкрософт.
- (г) ЕСЛИ ИНОЕ НЕ ПРЕДУСМОТРЕНО КАКИМ-ЛИБО ПРИМЕНИМЫМ К ВАМ МЕСТНЫМ ЗАКОНОМ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВА МАЙКРОСОФТ ОТРЕМОНТИРОВАТЬ ИЛИ ЗАМЕНИТЬ ВАШ XBOX 360 E, КИНЭКТ СЕНСОР ИЛИ АКСЕССУАР ИЛИ ВОЗМЕСТИТЬ ПОКУПНУЮ ЦЕНУ, ЯВЛЯЮТСЯ ДЛЯ ВАС ЕДИНСТВЕННЫМИ СРЕДСТВАМИ ВОЗМЕЩЕНИЯ.
- (д) Если в работе Вашего Xbox 360 E, Кинэкт Сенсора или Аксессуара происходят сбои после истечения Гарантийного срока, какого-либо рода гарантия отсутствует. После истечения Гарантийного Срока Майкрософт может взимать с Вас плату за свои усилия по поиску и устранению каких-либо проблем, связанных с Вашим Xbox 360 E, Кинэкт Сенсором или Аксессуаром, независимо от того, успешны такие усилия или нет.

7. Исключения из Гарантии

Майкрософт не несет ответственности, и настоящая Гарантия не является применимой, даже за плату, если Ваш Xbox 360 E, Кинэкт Сенсор или Аксессуар:

- (а) поврежден при использовании с продуктами, которые не были проданы или лицензированы Майкрософт (включая, к примеру, игры и аксессуары, не произведенные и не лицензированные Майкрософт, а также "пиратские" игры и так далее);
- (б) использовался в коммерческих целях (включая, к примеру, прокат, предоставление доступа на условиях платы за каждое использование и так далее);
- (в) вскрыт, модифицирован или подвергался попытке самовольного вмешательства (включая, к примеру, любую попытку преодолеть какое-либо техническое ограничение, какую-либо защиту или какой-либо механизм защиты от нарушения авторских прав Xbox 360 E, Кинэкт Сенсора или Аксессуара и так далее), или его серийный номер изменен или удален;
- (г) поврежден каким-либо внешним воздействием (включая, к примеру, падение, использование при ненадлежащей вентиляции и так далее, а также несоблюдение указаний, содержащихся в инструкции к Xbox 360 E, Кинэкт Сенсору или Аксессуару); или
- (д) отремонтирован кем-либо, кроме Майкрософт.

8. ИСКЛЮЧЕНИЕ ВОЗМЕЩЕНИЯ КОНКРЕТНЫХ ВИДОВ УБЫТКОВ

ЕСЛИ ИНОЕ НЕ ПРЕДУСМОТРЕНО КАКИМ-ЛИБО ПРИМЕНИМЫМ К ВАМ МЕСТНЫМ ЗАКОНОМ, МАЙКРОСОФТ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКИЕ-ЛИБО КОСВЕННЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ, ОСОБЫЕ ИЛИ ВТОРИЧНЫЕ УБЫТКИ, КАКУЮ-ЛИБО ПОТЕРЮ ДАННЫХ, НАРУШЕНИЕ ТАЙНЫ ЧАСТНОЙ ЖИЗНИ, КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ ИЛИ ПОТЕРЮ ДОХОДОВ; А ТАКЖЕ ЗА ЛЮБОГО РОДА НЕСПОСОБНОСТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВАШ XBOX 360 E, КИНЭКТ СЕНСОР ИЛИ АКСЕССУАР ЭТИ ИСКЛЮЧЕНИЯ ПРИМЕНЯЮТСЯ, ДАЖЕ ЕСЛИ МАЙКРОСОФТ БЫЛО СООБЩЕНО О ВОЗМОЖНОСТИ ЭТИХ УБЫТКОВ, И ДАЖЕ ЕСЛИ КАКОЕ-ЛИБО СРЕДСТВО ГРАЖДАНСКО-ПРАВОВОЙ ЗАЩИТЫ НЕ ВЫПОЛНИТ СВОЕ ОСНОВНОЕ ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ.

9. Дополнительные условия

Если Вы попытаетесь преодолеть или обойти какое-либо техническое ограничение, какую-либо защиту или какую-либо систему защиты от нарушения авторских прав Xbox 360 E, Кинэкт Сенсора или Аксессуара, Ваш Xbox 360 E, Кинэкт Сенсор или Аксессуар может навсегда прекратить работу. Вы также лишите Вашу гарантию юридической силы и сделаете Ваш Xbox 360 E, Кинэкт Сенсор или Аксессуар непригодным к авторизованному ремонту, даже за плату.

10. Выбор применимого права

Настоящая Гарантия будет подчиняться праву страны Вашего места жительства, и толковаться в соответствии с ним, независимо от содержания коллизионных норм.

ЛИЦЕНЗИЯ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

ТЕКСТ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ (ЛС) НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ XBOX 360 E, СЕНСОР KINECT И АКСЕССУАРЫ ДОСТУПЕН НА САЙТЕ [HTTP://WWW.XBOX.COM/SLA](http://www.xbox.com/sla). ИСПОЛЬЗУЯ XBOX 360 E, СЕНСОР KINECT ИЛИ ОРИГИНАЛЬНЫЙ АКСЕССУАР, ВЫ СОГЛАШАЕТЕСЬ С ДАННЫМ ЛС. ПРЕЖДЕ ЧЕМ НАЧАТЬ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ПРОДУКТОМ, ПОЖАЛУЙСТА, ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ С ТЕКСТОМ ЛС. ЕСЛИ ВЫ НЕ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЙ ДАННОГО ЛС, НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ XBOX 360 E, СЕНСОР KINECT ИЛИ ОРИГИНАЛЬНЫЙ АКСЕССУАР. НЕИСПОЛЬЗОВАННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ МОЖЕТ БЫТЬ ВОЗВРАЩЕНО ПРОДАВЦУ, У КОТОРОГО БЫЛ ПРИОБРЕТЕН ВАШ XBOX 360 E, СЕНСОР KINECT ИЛИ АКСЕССУАР.

ПОЛОЖЕНИЯ

Нормативные сведения

Подходит для использования дома и в офисе.

Не предназначена для использования в машиностроительной отрасли, в медицине и промышленности.

Любые изменения и модификации, не разрешенные корпорацией Майкрософт явным образом, могут лишить пользователя права на эксплуатацию этого устройства.

Этот продукт может использоваться только с ИТ-оборудованием, соответствующим требованиям Национальной испытательной лаборатории (лабораторий UL, CSA, ETL и т.д.), а также стандартам IEC/EN 60950-1 (с маркировкой CE).

Не содержит частей, подлежащих самостоятельному ремонту. Это устройство относится к категории серийно выпускаемых изделий, рабочий диапазон температур которых составляет от +5 до +35°C.

Чтобы обеспечить соответствие требованиям к радиочастотному воздействию, выполняйте перечисленные ниже условия. Не вносите никаких изменений в установленную производителем антенну. Не располагайте и не включайте беспроводные устройства рядом с другими антеннами или передатчиками. Расстояние между антеннами беспроводных устройств (за исключением наушников или гарнитуры и наладонных устройств) и людьми должно составлять не менее 20 см.

Этот продукт разрешается использовать только внутри помещений, чтобы свести к минимуму вероятность вредных помех в лицензированном частотном диапазоне от 5,15 до 5,25 ГГц.

Заявление о соответствии Директивам ЕС

Настоящим корпорация Майкрософт заявляет, что данный продукт соответствует основным требованиям и прочим важным положениям Директив 2005/32/ЕС, 2009/125/ЕС, 2006/95/ЕС, 2004/108/ЕС, and 1999/5/ЕС. Техническая документация, требуемая в ходе процедуры оценки соответствия, хранится по указанному ниже адресу.

Компания	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Адрес	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Страна	Ирландия
Номера телефонов	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110
веб-сайт	www.microsoft.com/ireland

Данное оборудование предназначено для использования во всех странах ЕС и ЕАСТ.



BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	NO	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	AT	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓	TR	✓						

Данное оборудование предназначено для использования только внутри помещений.

Спецификации лазера

⚠ Внимание!

Регулировка и настройка, а также в выполнении процедур, не описанных в этом документе, могут стать причиной опасного радиационного излучения.

Данный продукт соответствует международному стандарту IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825-1:2001-08) для лазерных устройств класса 1. Кроме того, продукт соответствует требованиям Директив 21 CFR 1040.10 и 1040.11 (за исключением поправок к уведомлению об использовании лазеров Laser Notice № 50 от 24 июня 2007 г.).

Приведенная здесь наклейка с информацией об использовании лазера класса 1 находится на нижней части сенсора.



Утилизация использованных батарей, электрического и электронного оборудования



Этот символ на продукте, батареях или упаковке означает, что продукт или любые батареи, установленные в нем, нельзя выбрасывать вместе с бытовыми отходами. Вместо этого его необходимо сдать их на утилизацию в соответствующий пункт приема батарей, электрического и электронного оборудования. Система раздельного сбора и утилизации отходов способствует сохранению природных ресурсов и предотвращает возникновение возможных негативных последствий для здоровья людей и окружающей среды, вызываемых неправильной утилизацией, поскольку в батареях, электрическом и электронном оборудовании могут присутствовать опасные вещества. Дополнительные сведения о пунктах утилизации батарей, электрических и электронных отходов можно получить у муниципальных властей, в службе утилизации бытовых отходов или в магазине, в котором был приобретен продукт. Для получения дополнительных сведений об утилизации электрического и электронного оборудования отправьте сообщение электронной почты по адресу weee@microsoft.com.

СВЕДЕНИЯ О ПАТЕНТАХ

Поданы заявки на получение патентов США и/или других стран.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

Сведения в этом документе, включая URL-адреса и другие ссылки на веб-сайты в сети Интернет, могут изменяться без уведомления. Если не оговорено иначе, названия компаний, организаций, продуктов, имена доменов, адреса электронной почты, эмблемы, имена людей и события, упомянутые в приведенных примерах, являются вымышленными. Какое-либо сходство с реальными компаниями, организациями, продуктами, именами доменов, адресами электронной почты, эмблемами, людьми и событиями случайно. Пользователь несет ответственность за выполнение всех соответствующих законов об авторском праве. Без ущерба для авторского права запрещается воспроизводить, хранить или помещать в поисковую систему какую-либо часть этого документа, а также передавать их в какой-либо форме и с использованием каких-либо средств (электронных, механических, средств фотокопирования, записи и прочим) и для каких-либо

других целей без явного письменного разрешения корпорации Майкрософт.

У корпорации Майкрософт могут быть патенты, заявки на патенты, товарные знаки, авторские права или другие права на интеллектуальную собственность, касающиеся предмета этого документа. Если соответствующее положение явным образом не оговорено в каком-либо письменном лицензионном соглашении с корпорацией Майкрософт, данный документ не предоставляет пользователю никаких лицензий на указанные патенты, товарные знаки, авторские права и другую интеллектуальную собственность.

© 2013 Microsoft Corporation. Все права защищены. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Kinect и логотип Xbox являются товарными знаками компании Microsoft.

Это устройство содержит технологии защиты от копирования, которые защищены патентами США и другими правами Rovi Corporation. Обратный инжиниринг и дисассемблирование запрещены.

Изготовлено по лицензии компании Dolby Laboratories. «Dolby» и символ двойной буквы «D» являются товарными знаками компании Dolby Laboratories. Конфиденциальные неопубликованные работы. © Dolby Laboratories, 1999—2007. Все права защищены.

HDMI, эмблема HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing, LLC.

Наименования реальных компаний и продуктов, упомянутые в этом документе, могут быть товарными знаками соответствующих владельцев.

ПОДДЕРЖКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

Для получения ответов на часто задаваемые вопросы, сведений об устранении неполадок и контактных данных службы поддержки пользователей Xbox посетите веб-сайт www.xbox.com/support.

Microsoft®

