

Disney INFINITY

ТВОИ БЕСКОНЕЧНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

СОДЕРЖАНИЕ

Об игре Disney Infinity	2
Другие фигурки для вашей коллекции!	3
Стартовый набор	4
Установка портала Disney Infinity	5
Использование фигурок Disney Infinity и локаций игровой арены	6
Решение проблем	7
Техническая поддержка	7
Ограниченная гарантия	8



ОБ ИГРЕ DISNEY INFINITY

ПОБЫВАЙТЕ В СВОИХ ЛЮБИМЫХ МИРАХ DISNEY/PIXAR ИЛИ СОЗДАЙТЕ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ МИР, В КОТОРОМ МОГУТ НАХОДИТЬСЯ ДО 4 ИГРОКОВ!

Встаньте у штурвала собственного пиратского корабля, играя за Джека Воробья, хватайте рюкзак и отправляйтесь исследовать мир «Университета монстров», играя за Салли, или же превратитесь в мистера Исключительного и спасайте жителей Метровилля от очередной опасности. Вас ждут совершенно новые приключения, головоломки и задачи, сражения со злодеями и многое другое – в виртуальном мире, где живут ваши любимые персонажи студии Disney и Disney/Pixar.

Кроме того, вы можете создать собственный игровой мир! В Ящике с игрушками Disney Infinity можно «знакомить» персонажей и объединять любые объекты: оружие, постройки и гаджеты. Исследуйте, стройте, сражайтесь, соревнуйтесь – вы можете создать любое приключение по своему вкусу!

ЭТО МИР, ГДЕ НЕТ ПРАВИЛ И ВСЕ ЗАВИСИТ ОТ БОГАТСТВА ВАШЕГО ВООБРАЖЕНИЯ!

УПРАВЛЕНИЕ

Геймпад для Xbox 360



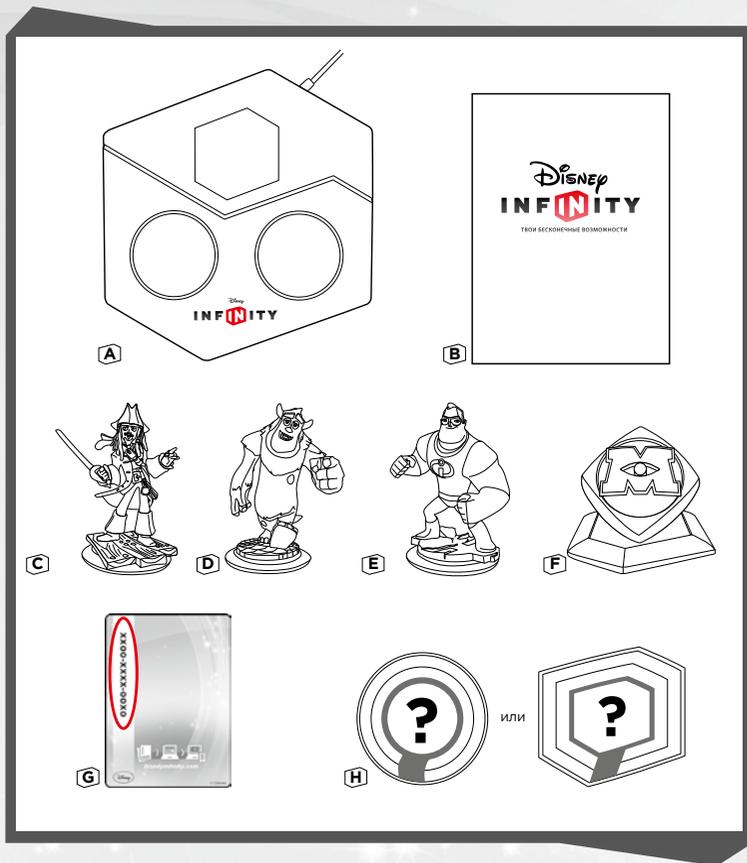
Другие фигурки для вашей коллекции!



* ФИГУРКИ КАПИТАНА ДЖЕКА ВОРОБЬЯ, МИСТЕРА ИСКЛЮЧИТЕЛЬНОГО И САЛЛИ ВХОДЯТ В СТАРТОВЫЙ НАБОР. ДРУГИЕ ФИГУРКИ DISNEY INFINITY ПРОДАЮТСЯ ОТДЕЛЬНО.

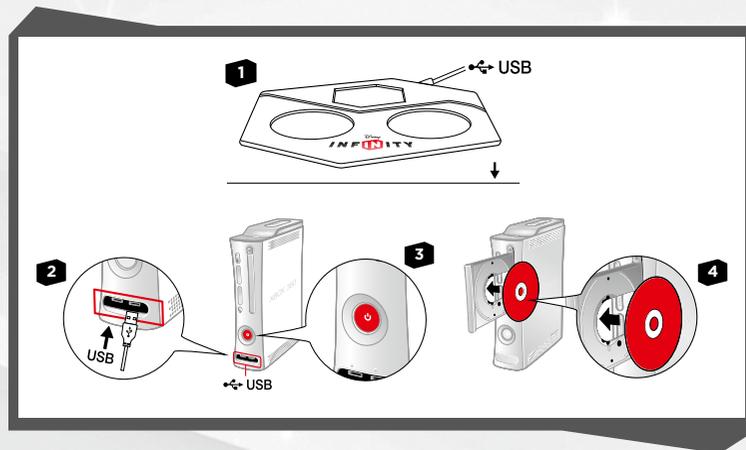
СТАРТОВЫЙ НАБОР

СТАРТОВЫЙ НАБОР DISNEY INFINITY СОДЕРЖИТ:

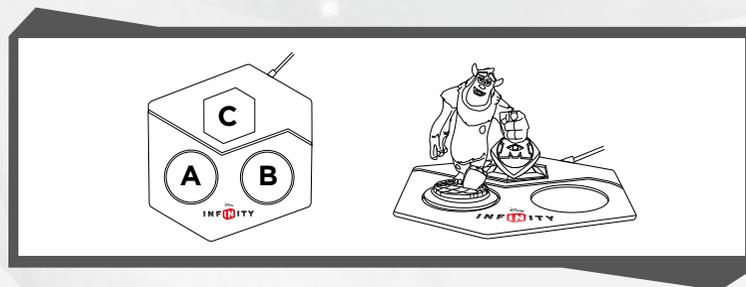


- A) портал Disney Infinity
- B) игру Disney Infinity
- C) фигурку Джека Воробья
- D) фигурку Салли
- E) фигурку мистера Исключительного
- F) фигурку локации Disney Infinity
- G) карточку с веб-кодом Disney Infinity
- H) волшебный жетон Disney Infinity
(В каждом стартовом наборе Disney Infinity находится случайно выбранный круглый или шестиугольный волшебный жетон.)

УСТАНОВКА ПОРТАЛА DISNEY INFINITY



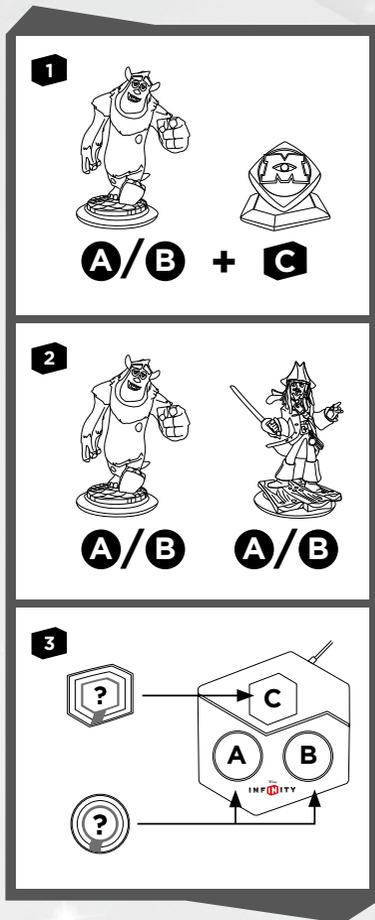
- 1) Сняв упаковку, **установите портал Disney Infinity** на горизонтальную ровную поверхность рядом с консолью Xbox 360.
- 2) **Подключите кабель USB** портала Disney Infinity к USB-разъему на передней панели консоли Xbox 360.
- 3) **Включите консоль Xbox 360**, нажав кнопку на передней панели. Портал Disney Infinity при этом также включится.
- 4) Чтобы запустить игру, **вставьте диск с игрой Disney Infinity** в консоль Xbox 360.



- A) Ячейка для фигурки Disney Infinity и/или круглого волшебного жетона (Игрок 1).
- B) Ячейка для фигурки Disney Infinity и/или круглого волшебного жетона (Игрок 2).
- C) Ячейка для фигурки локации Disney Infinity или шестиугольного волшебного жетона.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФИГУРОК DISNEY INFINITY И ЛОКАЦИЙ ИГРОВОЙ АРЕНЫ

При вхождении в игру пользователю предлагается установить фигурку Disney Infinity на портале. Убедитесь, что фигурка установлена в одной из двух круглых ячеек. Фигурку локации Disney Infinity необходимо поместить в шестиугольную ячейку **С**.



1 Игровые арены.

Чтобы разблокировать игрового персонажа, установите фигурку Disney Infinity в одну из круглых ячеек на портале (**А** или **В**). Поместив при этом фигурку локации в шестиугольную ячейку (**С**), вы разблокируете соответствующую игровую арену в игре.

2 Ящик с игрушками.

Поместите одну или две фигурки Disney Infinity в круглые ячейки (**А** и/или **В**), чтобы начать игру в Ящике с игрушками.

3 Волшебные жетоны.

Расширьте игровые возможности с помощью волшебных жетонов Disney Infinity.

В режиме игровой арены можно поместить 1 или 2 круглых волшебных жетона под фигурку Disney Infinity в ячейке **А** и/или **В**, чтобы наделить героев дополнительными способностями.

В режиме Ящика с игрушками можно поместить 1 или 2 круглых волшебных жетона под фигурку Disney Infinity в ячейке **А** и/или **В**, чтобы наделить героев дополнительными способностями. Кроме того, можно получать новые гаджеты и изменять Ящик с игрушками, поместив до 3 шестиугольных волшебных жетонов в ячейку **С**.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

Если фигурка Disney Infinity не отображается в игре: убедитесь, что портал установлен на ровной горизонтальной поверхности, фигурка Disney Infinity находится в круглой ячейке и полностью с ней соприкасается (кроме тех случаев, когда между фигуркой и ячейкой находится волшебный жетон). При использовании волшебного жетона проверьте, что поместили не более 2 жетонов в одну ячейку.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

По вопросам технической поддержки обращайтесь по телефону **(495) 646-91-50** по будням с **10 до 18**, email: supportgames@waltdisney.ru.



© Disney. © Disney/Pixar. © Disney Enterprises, Inc. и Jerry Bruckheimer, Inc. The LONE RANGER является собственностью TM & © Classic Media, Inc., группы компаний Entertainment Rights. Используется с разрешения. Используется Bink Video. Copyright 1997-2013 RAD Game Tools, Inc. FMOD Ex Sound System © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013. Autodesk® Scaleform™ Copyright © 2013, Autodesk, Inc. В продукте используется технология разработки по лицензии GameSpy Industries, Inc. © 1999-2013 GameSpy Industries, Inc. GameSpy и дизайн "Powered by GameSpy" являются товарными знаками GameSpy Industries, Inc. Все права защищены.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

ИЗДАТЕЛЬ ГАРАНТИРУЕТ ОТСУТСТВИЕ ПРОИЗВОДСТВЕННЫХ ДЕФЕКТОВ ИЛИ ДЕФЕКТОВ НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ, НА КОТОРЫЙ ЗАПИСАНА ПРОГРАММА, ПРИ УСЛОВИИ ЕГО ПРАВИЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В ТЕЧЕНИЕ 90 (ДЕВЯНОСТА) ДНЕЙ С МОМЕНТА ПОКУПКИ ИЛИ ДОСТАВКИ, КОТОРЫЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ПОДТВЕРЖДЕНЫ ДОКУМЕНТАЛЬНО. ОБЯЗАТЕЛЬСТВО ИЗДАТЕЛЯ И ВАШЕ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНОЕ ПОТРЕБИТЕЛЬСКОЕ ПРАВО ПОЗВОЛЯЮТ ВАМ РАССЧИТЫВАТЬ НА ЗАМЕНУ БРАКОВАННОГО НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ ИЛИ НА МАТЕРИАЛЬНУЮ КОМПЕНСАЦИЮ В РАЗМЕРЕ СТОИМОСТИ ПРОДУКТА (ПО УСМОТРЕНИЮ ИЗДАТЕЛЯ) ПО ВОЗВРАЩЕНИИ ТОВАРА ИЗДАТЕЛЮ ВМЕСТЕ С КОПИЕЙ ДОКУМЕНТА, ПОДТВЕРЖДАЮЩЕГО ФАКТ ПОКУПКИ. ИЗДАТЕЛЬ НЕ ОБЯЗАН ВОЗМЕЩАТЬ СТОИМОСТЬ НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ, ПОВРЕЖДЕННОГО ВСЛЕДСТВИЕ НЕСЧАСТНОГО СЛУЧАЯ, ХАЛАТНОГО ОБРАЩЕНИЯ ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. ЛЮБЫЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ В РАМКАХ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВА, ВКЛЮЧАЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ТОВАРНОЙ ПРИГОДНОСТИ И ГОДНОСТИ К ЭКСПЛУАТАЦИИ, ОГРАНИЧИВАЮТСЯ СРОКОМ 90 (ДЕВЯНОСТА) ДНЕЙ С МОМЕНТА ПОКУПКИ ИЛИ ДОСТАВКИ ТОВАРА. НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ ДАЕТ ВАМ КОНКРЕТНЫЕ ЮРИДИЧЕСКИЕ ПРАВА; ВЫ ТАКЖЕ МОЖЕТЕ ИМЕТЬ И ДРУГИЕ ПРАВА, КОТОРЫЕ МОГУТ РАЗЛИЧАТЬСЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ДЕЙСТВУЮЩЕГО ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВА. ВЫ ПРИЗНАЕТЕ И СОГЛАШАЕТЕСЬ С ТЕМ, ЧТО ПОЛНОСТЬЮ ПРИНИМАЕТЕ НА СЕБЯ РИСК ПОСЛЕДСТВИЙ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММЫ. ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ ВЫШЕПРИВЕДЕННЫХ ГАРАНТИЙ ПРОГРАММА ПОСТАВЛЯЕТСЯ «КАК ЕСТЬ». ИЗДАТЕЛЬ ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ ВСЕХ ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, В ОТНОШЕНИИ ПРОГРАММЫ И СВЯЗАННОЙ С НЕЙ ДОКУМЕНТАЦИИ, ВКЛЮЧАЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ТОВАРНОЙ ПРИГОДНОСТИ И ГОДНОСТИ К ЭКСПЛУАТАЦИИ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ИМИ. ИЗДАТЕЛЬ НЕ ГАРАНТИРУЕТ ОТСУТСТВИЕ ОШИБОК И НАРУШЕНИЙ В РАБОТЕ ПРОГРАММЫ, КАК НЕ ГАРАНТИРУЕТ И ИСПРАВЛЕНИЕ ЭТИХ ОШИБОК. КРОМЕ ТОГО, ИЗДАТЕЛЬ НЕ ГАРАНТИРУЕТ ПРАВИЛЬНУЮ РАБОТУ И НАДЕЖНОСТЬ ПРОГРАММЫ И СВЯЗАННОЙ С НЕЙ ДОКУМЕНТАЦИИ. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ОТНОСИТСЯ ТАКЖЕ К ТРЕТЬЕЙ СТОРОНЕ, КОТОРОЙ ЯВЛЯЕТСЯ ПОСТАВЩИК МАТЕРИАЛОВ, ИСПОЛЬЗОВАННЫХ В ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ. ИЗДАТЕЛЬ ИЛИ ПОЛНОМОЧНЫЙ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ ИЗДАТЕЛЯ НЕ ИМЕЕТ ПРАВО ДАВАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ИЗМЕНЯТЬ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕЙ ОГРАНИЧЕННОЙ ГАРАНТИИ. ВЫ (А НЕ ИЗДАТЕЛЬ) СОГЛАШАЕТЕСЬ С ЦЕНОЙ НЕОБХОДИМОГО РЕМОНТА И СЕРВИСНЫХ УСЛУГ. В НЕКОТОРЫХ СТРАНАХ ДЕЙСТВУЮЩЕЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО НЕ ДОПУСКАЕТ ИСКЛЮЧЕНИЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ ГАРАНТИИ, В ТАКОМ СЛУЧАЕ УПОМЯНУТОЕ ИСКЛЮЧЕНИЕ К ВАМ НЕ ОТНОСИТСЯ. ИЗДАТЕЛЬ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ, ВКЛЮЧАЯ ХАЛАТНОСТЬ, ЗА ЛЮБОЙ КОСВЕННЫЙ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЙ УЩЕРБ, ЯВЛЯЮЩИЙСЯ СЛЕДСТВИЕМ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ НЕВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММЫ ИЛИ СВЯЗАННОЙ С НЕЙ ДОКУМЕНТАЦИИ, ДАЖЕ В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ИЗДАТЕЛЬ ИЛИ ЕГО ПОЛНОМОЧНЫЙ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ БЫЛИ ПРЕДУПРЕЖДЕННЫ О ВОЗМОЖНОМ УЩЕРБЕ. В НЕКОТОРЫХ СТРАНАХ ДЕЙСТВУЮЩЕЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО НЕ ДОПУСКАЕТ ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КОСВЕННЫЙ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЙ УЩЕРБ, В ТАКОМ СЛУЧАЕ УПОМЯНУТОЕ ОГРАНИЧЕНИЕ К ВАМ НЕ ОТНОСИТСЯ. НИ ПРИ КАКИХ УСЛОВИЯХ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИЗДАТЕЛЯ ПЕРЕД ВАМИ НЕ МОЖЕТ ПРЕВЫШАТЬ СУММУ, УПЛАЧЕННУЮ ВАМИ ЗА ПРОГРАММУ.