

## Компонентный HD-аудиовидеокабель Xbox 360



Благодарим вас за приобретение компонентного HD-аудиовидеокабеля Xbox 360, предназначенного для подключения консоли Xbox 360 к компонентным аудиовидео входам и цифровому звуковому входу обычных телевизоров и телевизоров высокой четкости. Он предназначен только для системы видеоигр и развлечений Xbox 360™.

Прежде чем начать пользоваться этим изделием, прочтите это руководство, а также руководства пользователя консоли Xbox 360, содержащие важную информацию по безопасности и охране здоровья. Сохраните все руководства – они могут вам понадобиться в будущем. Если вы потеряли руководства, закажите новые на сайте [www.xbox.com/](http://www.xbox.com/)

support или позвоните в службу поддержки пользователей Xbox (см. раздел «Если нужна дополнительная помощь»).

Ограниченная гарантия на это изделие содержится в Гарантийном руководстве Xbox 360 (том 2).

При утилизации данного изделия соблюдайте местные и международные правила (если таковые существуют), в том числе правила восстановления и переработки электрического и электронного оборудования (WEEE).

### ПОДКЛЮЧЕНИЕ КОМПОНЕНТНОГО HD-АУДИОВИДЕОКАБЕЛЯ XBOX 360

Компонентный аудиовидеокабель служит для подключения консоли к телевизору.

#### **ВАЖНО!**

Неподвижные изображения в видеоиграх могут привести к выгоранию экранов некоторых телевизоров, проявляющемуся неустраняемым потемнением. Прежде чем играть в игры, прочтите руководство пользователя вашего телевизора или обратитесь к его изготовителю.

#### Подключение к телевизору высокой четкости

Для подключения к телевизору высокой четкости выполните следующие действия:

1. Выключите консоль.
2. Подключите разъем HD-аудиовидео кабеля к аудиовидеопорту консоли.
3. Установите переключатель на аудиовидеоштекере в положение HDTV. Переключатель должен быть в положении HDTV, если телевизор поддерживает разрешения высокой четкости, например 480p, 720p или 1080i.
4. Подключите штекеры с красным, зеленым и синим кольцами к гнездам соответствующих цветов (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) на телевизоре. Штекер композитного видео с желтым кольцом оставьте неподключенным.
5. Подключите левый и правый звуковые штекеры (белый и красный) к соответствующим звуковым входам телевизора.
6. Включите консоль. На вкладке System (Система) выберите видеорежим высокой четкости, подходящий для вашего телевизора.

#### Подключение к обычному телевизору

Для подключения к обычному телевизору выполните следующие действия.

1. Выключите консоль.
2. Подключите разъем HD-аудиовидеокабеля к аудиовидеопорту консоли.
3. Установите переключатель на штекере аудиовидеопорта в положение TV.
4. Подключите штекер композитного видеосигнала (с желтым кольцом) HD-аудиовидеокабеля к желтому входу телевизора. Штекеры с красным, зеленым и синим кольцами оставьте неподключенными.
5. Подключите левый и правый звуковые штекеры (белый и красный) к соответствующим звуковым входам телевизора.

#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

Если у вас монофонический телевизор (с одним звуковым каналом), подключите к звуковому входу любой аудиовыход консоли (левый или правый).

#### Подключение к цифровой аудиосистеме

Если ваша система (обычно это ресивер или усилитель) оборудована цифровым аудиовыходом, можно подключить звук через этот вход, а не через стандартные левый и правый каналы. Цифровое подключение обеспечивает более высокое качество звука.

#### Чтобы подключить звук к цифровому входу

1. Подключите HD-аудиовидеокабель, как описано в пунктах 1-4 раздела «Подключение к телевизору высокой четкости» или раздела «Подключение к обычному телевизору».
2. Подключите цифровой аудиокабель (в комплект не входит) к цифровому аудиовыходу ресивера или телевизора и к цифровому аудиовыходу консольного аудиовидеоштекера HD-аудиовидеокабеля.
3. Включите консоль. На вкладке System (Система) настройте параметры звука и цифрового аудиовыхода. Выберите значения параметров, подходящие для вашей системы.

#### УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Возможные неполадки и способы их устранения.

##### Нет изображения

Включите телевизор. Выберите видеовход на телевизоре (или вход видеомagneитофона [VCR], если консоль подключена к видеомagneитофону), используемый для отображения видеосигнала с консоли Xbox 360. Обычно видеовход телевизора называется Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source или EXT в зависимости от модели телевизора или видеомagneитофона. Подробнее см. руководство пользователя телевизора или видеомagneитофона.

##### Есть изображение, но нет звука

Если вы подключаете HDTV-сигнал впервые, проверьте, поддерживает ли ваш телевизор параметры сигнала, выбранные на панели управления Xbox. Убедитесь, что видео- и аудиоштекеры подключены к входам одной и той же группы на задней панели телевизора. Если вы используете цифровое аудиоподключение, убедитесь, что ресивер включен, а параметры звука на панели управления Xbox настроены правильно.

##### Есть звук, но нет изображения

Проверьте, включен ли телевизор. Убедитесь, что видео- и аудиоштекеры подключены к входам одной и той же группы на задней панели телевизора. Убедитесь, что на телевизоре включена группа входов, к которой подключены видеоштекеры HD-аудиовидеокабеля.

##### Нет выходного сигнала высокой четкости

Убедитесь, что переключатель на аудиовидеокабеле установлен в положение HDTV. Проверьте, поддерживает ли ваш телевизор параметры сигнала, выбранные на панели управления Xbox.

#### ЕСЛИ НУЖНА ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПОМОЩЬ

Посетите веб-страницу [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) или позвоните в службу поддержки пользователей Xbox 360.

- Россия: 8-10-800-2058-1044
- Австрия: 0800-281-360 (TTY: 0800-281-360)
- Бельгия: 0800-7-9790 (TTY: 0800-7-9791)
- Великобритания: 0800-587-1102 (TTY: 0800-587-1103)
- Венгрия: 06-80-018590
- Германия: 0800-181-2968 (TTY: 0800-181-2975)
- Греция: 00800-44-12-8732 (TTY: 00800-44-12-8733)
- Дания: 80-88-40-97 (TTY: 80-88-40-98)

Не отправляйте консоль Xbox 360 в магазин или сервис-центр, если вам не предложил сделать это работник службы поддержки пользователей Xbox.

Не пытайтесь производить ремонт самостоятельно.

#### **⚠️ ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Не пытайтесь разбирать, ремонтировать или модифицировать консоль Xbox 360, блок питания или аксессуары. Это может привести к серьезным травмам в результате поражения электрическим током или возгорания; кроме того, это сделает гарантию недействительной.

#### УТИЛИЗАЦИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКОГО И ЭЛЕКТРОННОГО ОБОРУДОВАНИЯ В СТРАНАХ ЕВРОПЕЙСКОГО СОЮЗА И ДРУГИХ СТРАНАХ С РАЗДЕЛЬНЫМИ СИСТЕМАМИ СБОРА ОТХОДОВ

Этот знак на изделии или упаковке означает, что данное изделие не следует выбрасывать в домашний мусоросборник. Вместо этого вы обязаны сдать его в соответствующий приемный пункт по переработке электрического и электронного оборудования. Раздельные сбор и переработка мусора помогают беречь природные ресурсы и предотвращают негативное влияние на здоровье людей и окружающую среду, которое может быть вызвано неправильной утилизацией в связи с возможным присутствием в электрическом и электронном оборудовании вредных веществ. Дополнительные сведения о пунктах сбора отслужившего электрического и электронного оборудования можно получить в местных органах власти, в службе, обеспечивающей сбор мусора в вашем доме, или в магазине, где было приобретено это изделие. Дополнительные сведения о правилах WEEE можно получить, написав по адресу [weee@microsoft.com](mailto:weee@microsoft.com).

#### АВТОРСКИЕ ПРАВА

В содержание настоящего документа, в том числе в URL-адреса и другие ссылки на веб-узлы в Интернете, могут быть внесены изменения без предварительного уведомления. Ответственность за соблюдение всех применимых в данном случае законов об авторских правах возлагается на пользователя. В рамках, предусмотренных законами об авторских правах, никакая часть настоящего документа не может быть воспроизведена, сохранена или представлена в какой-либо системе хранения данных или передана в какой бы то ни было форме, какими бы то ни было средствами (электронными, механическими, фотокопировальными, звукозаписывающими или другими) и в каких бы то ни было целях без специального письменного разрешения корпорации Майкрософт.

Корпорация Майкрософт может являться правообладателем патентов и заявок на получение патента, товарных знаков и объектов авторского права, а также других объектов интеллектуальной собственности, которые имеют отношение к содержанию данного документа. Предоставление вам данного документа не означает передачи какой-либо лицензии на использование данных патентов, товарных знаков и объектов авторского права, за исключением использования, явно оговоренного в лицензионном соглашении корпорации Майкрософт.

© Корпорация Майкрософт, 2007. Все права защищены.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, эмблемы Xbox и Xbox Live – зарегистрированные товарные знаки или товарные знаки корпорации Майкрософт в США и/или других странах.