



XL ULTIMATE ESPORTS
GAMING MONITOR

Gaming is in the Details

Серия XL

Руководство пользователя

Авторское право

Copyright © 2013 by BenQ Corporation. All rights reserved. Никакая часть этой публикации не может быть воспроизведена, передана, переписана, сохранена в системе поиска или переведена на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любым способом, электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным или иным без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ.

Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия любой определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без уведомления.

На результаты работы функции устранения мерцания могут повлиять внешние факторы, такие как невысокое качество кабеля, нестабильность источника питания, интерференция сигналов, ненадлежащее заземление и т.п. (Применимо только к моделям с функцией устранения мерцания.)

Безопасность электропитания



Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы соблюдайте данные инструкции по технике безопасности.

- Для отключения электропитания данного устройства необходимо вытащить вилку шнура питания из сетевой розетки.
- Отключение данного оборудования от сети осуществляется путем отсоединения шнура питания. Поэтому электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием, а доступ к ней должен быть свободен.
- Для питания изделия необходимо использовать источник, характеристики которого соответствуют указанным на этикетке. Если вы не знаете, какое напряжение используется в местной электросети, обратитесь за справкой к своему дилеру или в местную организацию по электроснабжению.
- Следует использовать одобренный (или с лучшими характеристиками) шнур питания H03VV-F или H05VV-F, 2G или 3G, сечение 0,75 мм².

Уход и очистка

- Очистка Перед выполнением очистки монитора всегда отключайте его от сети, вынимая вилку из сетевой розетки. Очистку поверхности экрана жидкокристаллического монитора следует производить неабразивной тканью без ворса. При очистке монитора не пользуйтесь никакими жидкостями, аэрозолями или средствами для очистки стекол.

- Прорези и отверстия на задней и верхней панелях корпуса предназначены для вентиляции. Не закрывайте и не загораживайте эти прорези и отверстия. Никогда не устанавливайте монитор рядом с электронагревательными приборами и другими источниками тепла, а также во встроенные элементы мебели, если не обеспечивается нужная степень вентиляции.
- Никогда не проталкивайте никакие предметы внутрь изделия и не проливайте туда жидкость.

Обслуживание

Во избежание поражения электрическим током или иных травм и повреждений не делайте попыток вскрывать изделие, снимать панели корпуса, а также самостоятельно выполнять техническое обслуживание изделия. Если имело место любое из вышеописанных неправильных действий или какая-либо случайность, например, падение или неправильное обращение, обратитесь за помощью к квалифицированному персоналу.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.




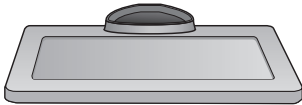
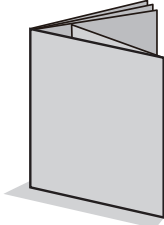
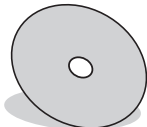
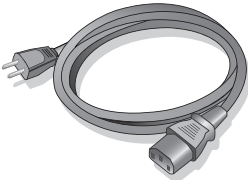
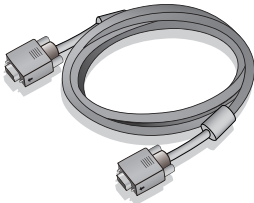
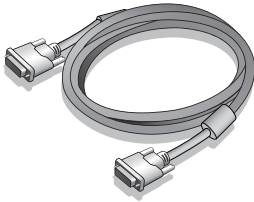
- Mercury-free LED-backlit display
- BFR/PVC-free casing plastics
- Eco-friendly ink printing in packaging box
- Affichage rétroéclairé par DEL sans mercure
- Plastiques du boîtier sans BFR/PVC
- Impression à l'encre écologique dans l'emballage

Содержание

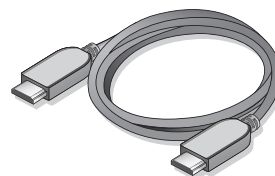
Авторское право	2
Ограниченная гарантия	2
Безопасность электропитания	2
Начало работы	5
Начальные сведения о мониторе	7
Вид спереди	7
Вид сзади	7
Установка аппаратного обеспечения монитора	8
Отсоединение подставки	12
Регулировка высоты монитора	13
Поворот монитора	15
Регулировка угла обзора	16
Использование комплекта для установки монитора	17
Максимально эффективная работа с монитором BenQ	18
Установка драйвера монитора на новом компьютере	19
Обновление драйвера при замене старого монитора	20
Порядок установки в системах с Windows 8	21
Порядок установки в системах с Windows 7	22
Порядок просмотра 3D-фильмов на мониторе	23
Порядок регулировки параметров монитора	25
Панель управления	25
Основные операции с меню	26
Управление ориентацией экрана при помощи программы Display Pilot (Поворот экрана)	27
Первоначальная настройка для игр	28
Настройка оптимального качества изображения	30
Настройка "горячих" клавиш	30
Настройка вашего собственного игрового режима	31
Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader ..	32
Регулировка режима отображения	32
Интеллектуальный масштаб	33
Мгновенный режим	33
Перемещение по главному меню	34
Меню Дисплей	35
Меню Изображение	37
Меню Наст.изобр.	40
Меню Сохранить настройки	45
Меню Аудио	46
Меню Система	47
Устранение неполадок	51
Часто задаваемые вопросы	51
Нужна дополнительная помощь?	53

Начало работы

Распаковывая устройство, убедитесь в наличии перечисленных ниже компонентов. Если какие-либо компоненты отсутствуют или повреждены, то немедленно обратитесь к продавцу для замены.

ЖК-монитор BenQ	
Основание монитора	
Краткое руководство	
CD-ROM	
Шнур питания (Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.)	
Видеокабель: D-Sub	
Видеокабель: DVI-D Dual Link	

Видеокабель: HDMI
(необязательно)



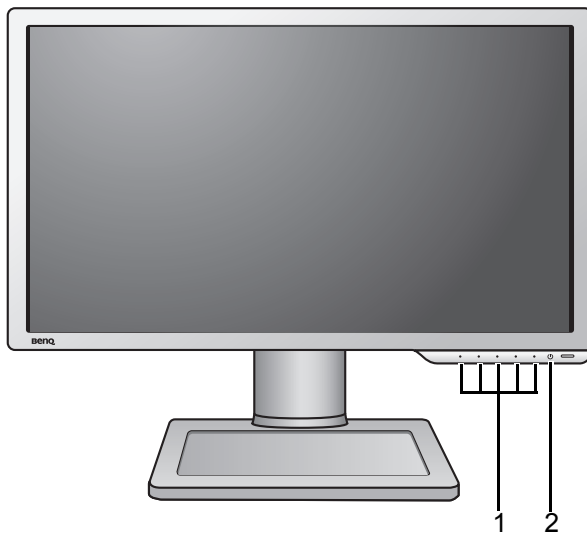
- Доступные принадлежности и показанные здесь изображения могут отличаться от фактического содержимого и продукта, поставляемых в вашу страну. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора. Формованная прокладка из пенопласта идеально подходит для защиты монитора при транспортировке.



Храните устройство и принадлежности в месте, недоступном для детей.

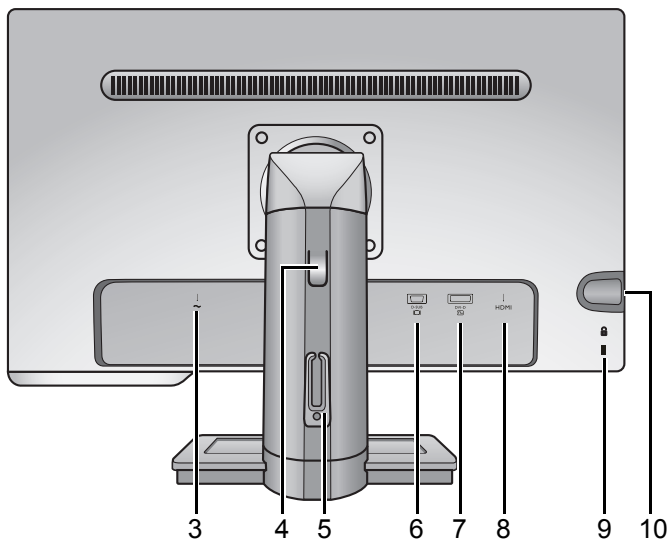
Начальные сведения о мониторе

Вид спереди



1. Кнопки управления
2. Кнопка питания

Вид сзади



3. Входное гнездо шнура питания перем. тока
4. Фиксатор регулировки по высоте
5. Зажим для кабелей
6. Разъем D-Sub
7. Разъем DVI-D
8. Разъем HDMI
9. Гнездо замка типа Kensington
10. Гнездо наушников



- Реальная схема может отличаться от показанной в зависимости от модели.
- Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

Установка аппаратного обеспечения монитора



Если ваш компьютер включен, то перед тем, как продолжить, выключите его.
Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его, пока не получите соответствующих указаний.

1. Подсоедините подставку монитора.

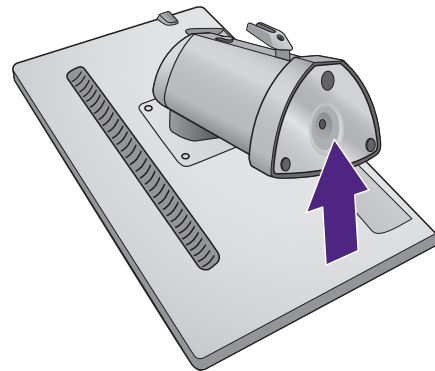


Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

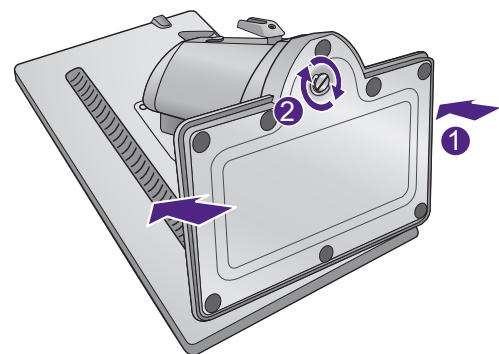
На рабочем столе освободите место и постелите что-нибудь мягкое, например, упаковочный материал из коробки монитора, чтобы не повредить монитор и экран.

Положите монитор экраном вниз на ровную чистую поверхность, застеленную мягким материалом.

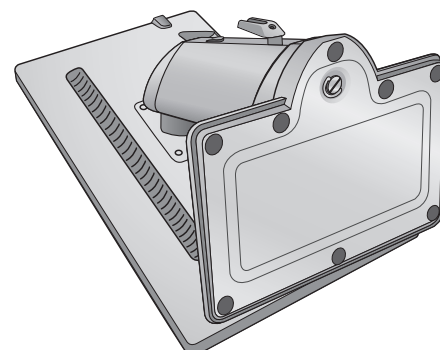
Прижимая монитор к поверхности стола, отведите кронштейн подставки вверх от корпуса монитора.



Совместите край кронштейна с гнездом в подставке и затем сдвиньте их. Затяните винты снизу подставки монитора, как показано.

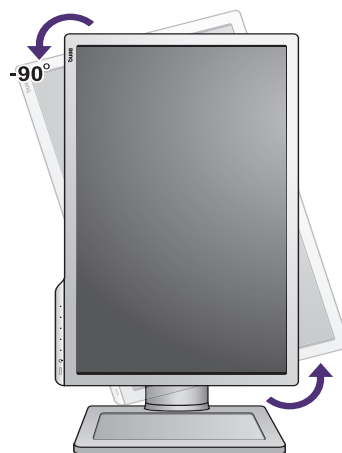


Осторожно попытайтесь разъединить их, чтобы убедиться в надежности зацепления.

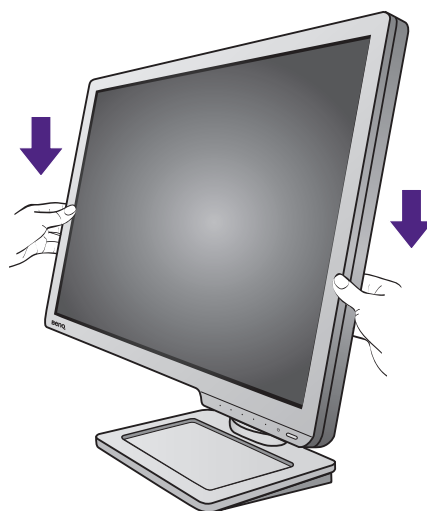


Осторожно поднимите монитор, переверните его и установите его на подставку на плоской ровной поверхности.

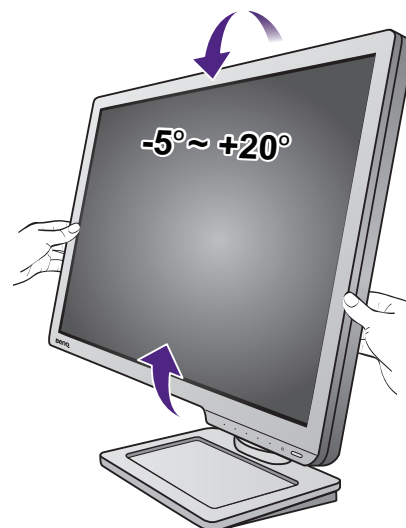
Выдвиньте подставку до максимально возможной высоты. И поверните монитор на 90 градусов против часовой стрелки, как показано на рисунке.



Возможно, вы захотите отрегулировать высоту подставки монитора. Дополнительные сведения см. в ["Регулировка высоты монитора" vna стр. 13.](#)



Установите монитор под таким углом, чтобы свести к минимуму нежелательное отражение от других источников освещения.



2. Подключите видеокабель от ПК.



Не используйте одновременно кабель с разъемом DVI-D и кабель с разъемом D-Sub от одного и того же ПК. Оба кабеля могут использоваться одновременно только в том случае, когда они подключены к разным ПК с соответствующими видеосистемами.

Подключение кабеля D-Sub

Один конец кабеля (без ферритового фильтра) с разъемом D-Sub подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля (с ферритовым фильтром) подсоедините к видеоразъему компьютера.

Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.

Подключение кабеля DVI-D Dual Link

Один конец кабеля DVI-D Dual Link подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля (с ферритовым фильтром) подсоедините к видеоразъему компьютера.

Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.

Подключение кабеля HDMI

Подключите штекер кабеля HDMI к разъему HDMI на мониторе. Подключите штекер на другом конце кабеля к разъему HDMI устройства цифрового выхода.



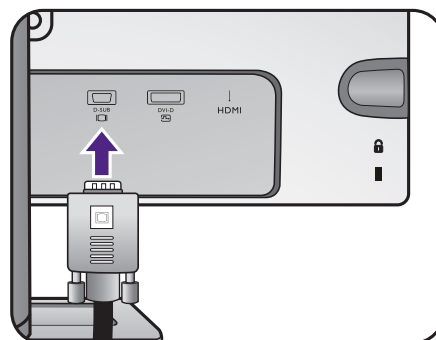
При наличии нескольких интерфейсов передачи видео подключите сигнал по тому видеокабелю, который обеспечивает наилучшее качество изображения.

- Более высокое качество: HDMI / DVI-D
- Хорошее качество: D-Sub

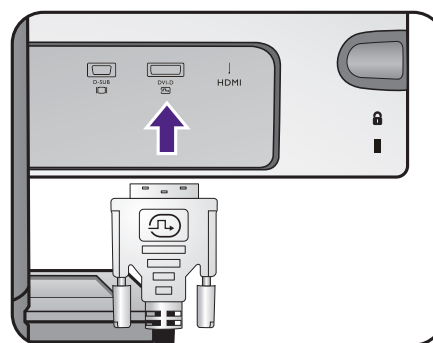


Показанные справа прилагаемый видеокабель и разъем могут отличаться от реальных в зависимости от модели монитора, поставляемого в вашу страну.

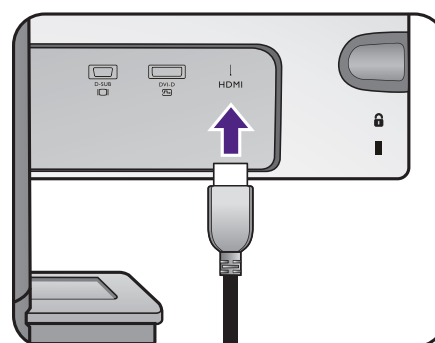
Либо



Или

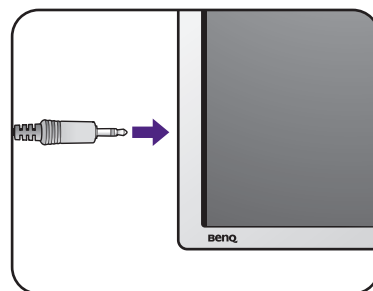


Или




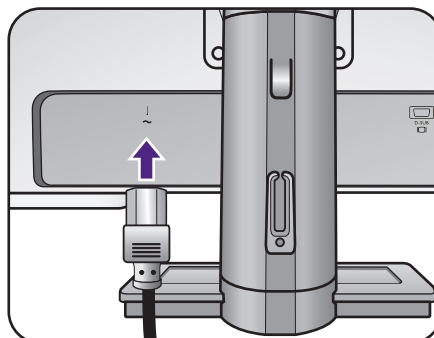
3. Подсоедините наушники.

Наушники можно подключить к гнезду наушников, которое находится с левой стороны монитора.

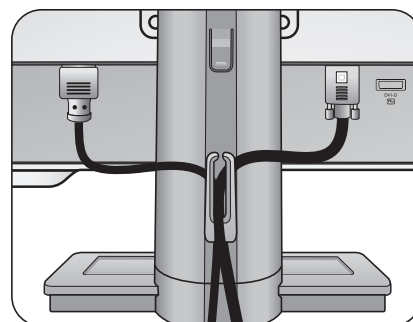


4. Подсоедините шнур питания к монитору.

Вставьте один конец шнура питания в разъем с маркировкой  на задней стенке корпуса монитора. Пока не подключайте вилку на втором конце шнура питания к сетевой розетке.

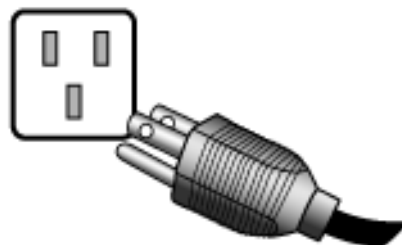


5. Пропустите кабели через кабельный зажим.



6. Подключение к сети и включение питания.

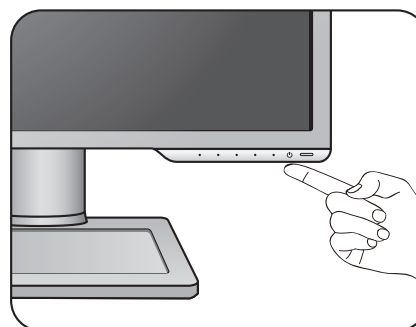
Вставьте вилку на другом конце шнура питания в сетевую розетку и включите питание.



Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

Включите компьютер и затем для установки программного обеспечения монитора выполните инструкции, приведенные в разделе ["Максимально эффективная работа с монитором BenQ"](#) на стр. 18.



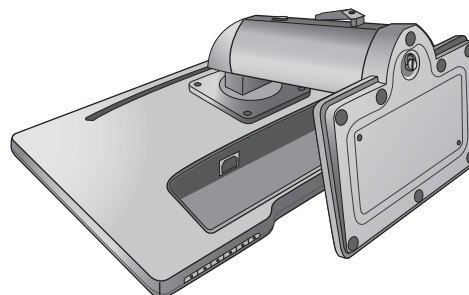
Для увеличения срока службы монитора советуем использовать функцию управления питанием компьютера.

Отсоединение подставки

1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.

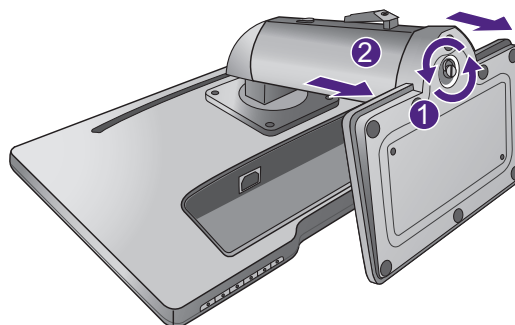
Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

Освободите место на рабочем столе и постелите что-нибудь мягкое, например, полотенце, чтобы не повредить монитор и экран, после этого положите на него монитор экраном вниз.



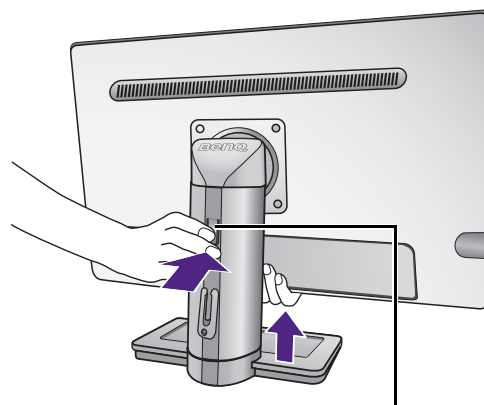
Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

2. Отвинтите винты снизу подставки монитора и отсоедините подставку монитора, как показано.



Регулировка высоты монитора

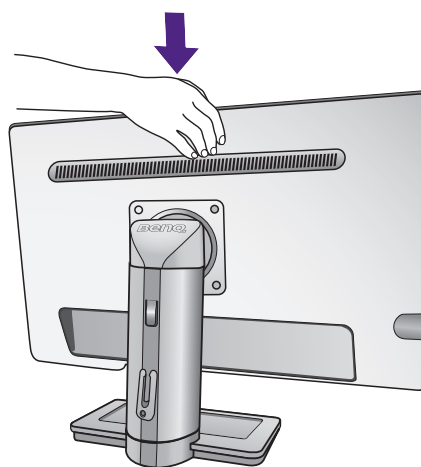
Чтобы поднять монитор, выдвинув подставку, нажмите нижнюю часть фиксатора на подставке, удерживая при этом монитор за его нижнюю часть. После этого выдвиньте подставку вместе с монитором вверх на нужную высоту.



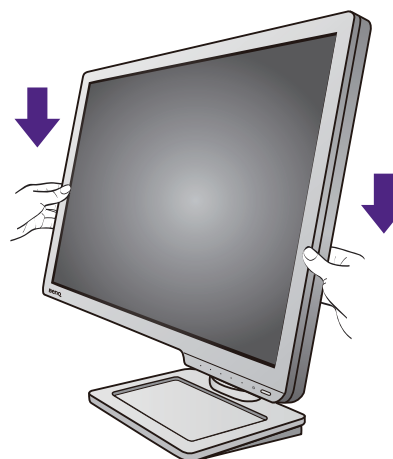
Фиксатор регулировки по высоте



Если при выполнении предыдущей операции не удастся нажать фиксатор регулировки по высоте, то перед продолжением один раз надавите монитор сверху, как показано на рисунке справа.

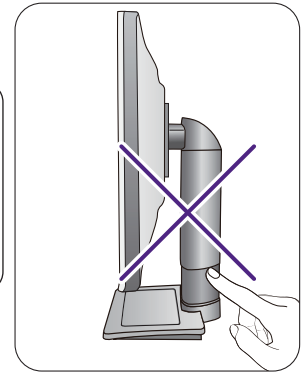
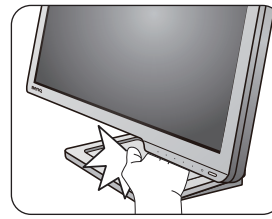


Если вы предпочитаете работать при более низком положении монитора, то нажмите монитор вниз, удерживая его по бокам.

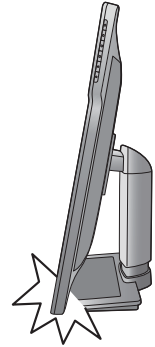




- Не беритесь за верхнюю или нижнюю часть подставки, регулируемой по высоте, и за низ монитора, чтобы при подъеме или опускании монитора не прищемить пальцы. Во время выполнения этой операции не позволяйте детям находиться рядом с монитором.



- Если нужно отрегулировать высоту монитора, повернутого вертикально, то учтите, что широкий экран не позволит опустить монитор на минимальную высоту.



Поворот монитора

1. Поверните дисплей.

Перед поворотом монитора в портретную ориентацию дисплей необходимо повернуть на 90 градусов.

Нажмите, чтобы запустить **Display Pilot Software (программу Поворот экрана)** (если она установлена с компакт-диска), и установите флажок **Автоповорот**, чтобы ориентация экрана автоматически менялась одновременно с поворотом монитора.

Другой способ: нажмите правой кнопкой на рабочем столе и во всплывающем меню выберите пункт **Разрешение экрана**. Выберите **Книжная** в пункте **Ориентация** и примените настройку.



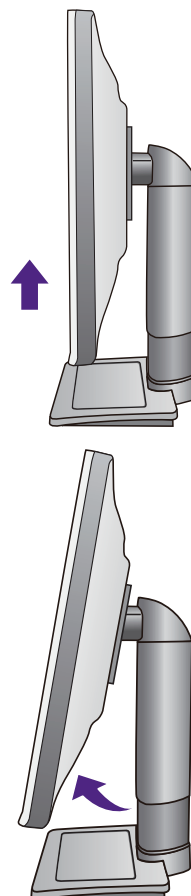
Для настройки ориентации экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в справочной документации на вашу операционную систему.

2. Полностью выдвиньте монитор вверх и наклоните его.

Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте подставку до максимума. Затем наклоните монитор.



Для разворота монитора из альбомной ориентации в книжную его нужно выдвинуть по вертикали.



3. Поверните монитор на 90 градусов по часовой стрелке, как показано.

! Чтобы во время поворота нижняя кромка ЖК-дисплея не ударилась об основание монитора, перед поворотом выдвиньте монитор в самое верхнее положение. При этом убедитесь в отсутствии препятствий для перемещения монитора и в наличии достаточного места для кабелей.

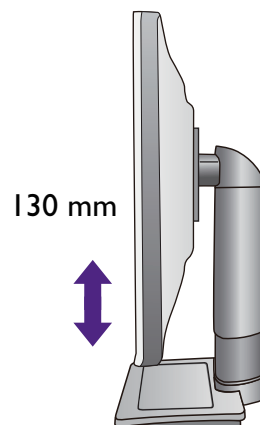
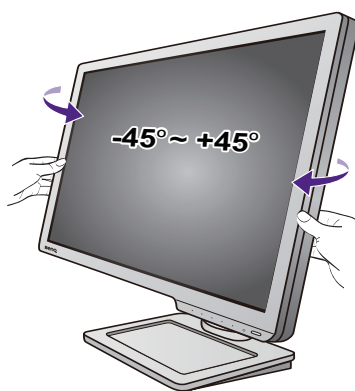
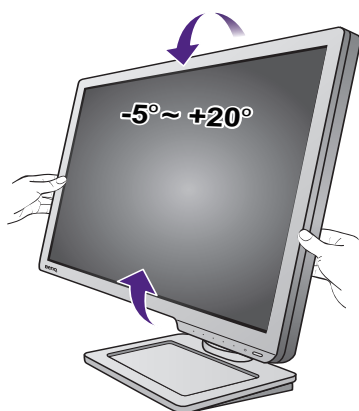


4. Отрегулируйте нужный угол обзора монитора.



Регулировка угла обзора

Выставить нужный угол обзора можно путем наклона монитора в пределах от -5° до $+20^\circ$, поворота влево и вправо вокруг оси в пределах 90° (в совокупности) и регулировки по высоте (максимум на 130 мм).



Использование комплекта для установки монитора

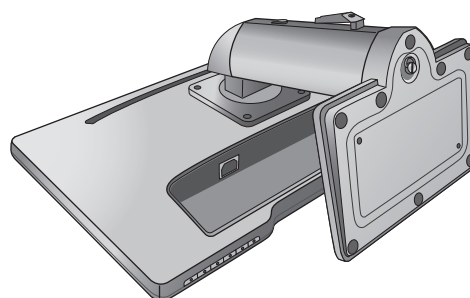
На задней стенке вашего ЖК-монитора имеется соответствующее стандарту VESA крепление со 100-мм вырезом, в который устанавливается кронштейн настенного крепления. Перед началом работы с монтажным комплектом внимательно ознакомьтесь с мерами предосторожности.

Меры предосторожности

- Устанавливайте монитор и монтажный комплект монитора на ровную стену.
- Убедитесь, что материал стены достаточно надежен, чтобы выдержать вес монитора.
- Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.

1. Снимите подставку монитора.

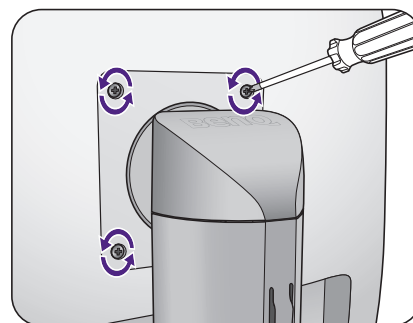
Положите монитор экраном вниз на чистую поверхность, застеленную мягким материалом. Отсоедините основание монитора согласно указаниям в разделе "Отсоединение подставки" [вна стр. 12](#).



2. Снимите подставку монитора.

С помощью крестовой отвертки выверните винты, которыми подставка крепится к монитору. Рекомендуем использовать отвертку с магнитной головкой, чтобы не потерять винты.

Затем оттяните подставку от монитора.



Если вы собираетесь в будущем снова использовать монитор на подставке, то сохраните основание монитора, подставку и винты в безопасном месте.

3. Для завершения установки выполните инструкции, приведенные в руководстве на купленный вами кронштейн настенного крепления.

Максимально эффективная работа с монитором BenQ

Чтобы максимально эффективно использовать функциональные возможности вашего нового цветного ЖК-монитора BenQ с плоским экраном, нужно установить специально разработанные для него драйвер и программное обеспечение с прилагаемого диска CD-ROM.

Последовательность действий для успешной установки драйвера ЖК-монитора BenQ зависит от особенностей подсоединения и установки ЖК-монитора BenQ: Какая используется версия Microsoft Windows, подсоединяете ли вы монитор и устанавливаете его драйвер на новый компьютер (на котором прежде не был установлен драйвер монитора) или вы заменяете прежний монитор и меняете ранее установленный для него драйвер.

В любом случае, когда вы в следующий раз, подсоединив монитор, включите компьютер, операционная система Windows автоматически распознает новое (или отличное от ранее установленного) оборудование и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**.

Следуйте указаниям этой утилиты, пока она не попросит вас указать модель монитора. Нажмите кнопку **Установить с диска**, вставьте компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ, и укажите соответствующую модель монитора. Дополнительные сведения и пошаговые указания по автоматической установке монитора на новом компьютере или по модернизации (замене старого монитора) см. в разделах:

- ["Установка драйвера монитора на новом компьютере" vна стр. 19.](#)
- ["Обновление драйвера при замене старого монитора" vна стр. 20.](#)



- Если для входа в систему Windows требуется ввод имени пользователя и пароля, то для установки драйвера монитора вы должны войти в систему под учетной записью администратора или члена группы администраторов. Кроме того, если ваш компьютер подключен к сети, в которой применяются правила безопасного доступа, то, возможно, настройки сетевой системы безопасности не позволят вам установить драйвер на компьютер.
 - Название купленной модели указано на табличке с характеристиками на задней стенке монитора.
-

Установка драйвера монитора на новом компьютере

В этом разделе подробно описываются действия по выбору и установке драйвера ЖК-монитора BenQ на новом компьютере, на котором прежде не был установлен драйвер монитора. Эти указания применимы только к совершенно новому компьютеру, к которому впервые подключается монитор, в данном случае - ЖК-монитор BenQ.



Если же вы подключаете ЖК-монитор BenQ к компьютеру, к которому прежде был подключен другой монитор (и был установлен другой драйвер), то вам не нужно выполнять эти инструкции. В этом случае выполните действия, описанные в разделе ["Обновление драйвера при замене старого монитора"](#).

1. Выполните действия, описанные в: ["Установка аппаратного обеспечения монитора" vна стр. 8](#).

Операционная система Windows при запуске автоматически обнаружит новый монитор и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**. Следуйте ее указаниям, пока не появится окно **Установка драйвера устройства**.

2. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
3. Установите флажок **Поиск подходящего драйвера для моего устройства** и нажмите **Далее**.
4. Установите флажок "Поиск на компакт-дисках" (снимите флажки у других вариантов) и нажмите **Далее**.
5. Убедитесь, что "мастер" правильно выбрал название вашего монитора, и нажмите **Далее**.
6. Нажмите **Готово**.
7. Перезагрузите компьютер.



Определить, какие файлы драйвера подходят для купленной модели, можно по следующей таблице.

Файлы драйвера	Подходящие модели
XL2411T	XL2411T / XL2411TE
XL2411Z	XL2411Z / XL2411ZE

Обновление драйвера при замене старого монитора

В этом разделе подробно описываются действия по ручному обновлению драйвера монитора в компьютере, работающем под управлением ОС Microsoft Windows. В настоящее время этот драйвер тестируется на совместимость с операционными системами (ОС) Windows 8 и Windows 7.



Возможно, он будет работать правильно и с другими версиями Windows, однако, на момент написания данного руководства компания BenQ еще не протестировала эти драйверы на других версиях Windows и не может гарантировать их работу в этих системах.

Для установки драйвера монитора нужно на компакт-диске, прилагаемом к ЖК-монитору BenQ, выбрать соответствующий информационный файл (.inf) для конкретной модели подключенного монитора и позволить операционной системе Windows установить соответствующий драйвер с этого компакт-диска. Вам достаточно лишь указать системе путь к этим файлам. В ОС Windows имеется "Мастер обновления драйверов устройств", который автоматизирует выполнение этой задачи и помогает вам в выборе нужного файла и установке.

См. раздел:

- ["Порядок установки в системах с Windows 8" вна стр. 21.](#)
- ["Порядок установки в системах с Windows 7" вна стр. 22.](#)

Порядок установки в системах с Windows 8

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Переместите курсор в нижний правый угол экрана или нажмите клавиши **Windows + C** на клавиатуре, чтобы открыть панель **Charm (экспресс-кнопки)**. Нажмите **Настройки, Панель управления, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).



Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.
В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.
10. Нажмите **Заккрыть**.
Возможно, после обновления драйвера потребуются перезагрузка компьютера.

Порядок установки в системах с Windows 7

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Нажмите **Пуск, Панель управления, Оборудование и звук, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).



Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

10. Нажмите **Закреть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок просмотра 3D-фильмов на мониторе

На вашем мониторе можно воспроизводить трехмерные (3D) фильмы, передаваемые по кабелю DVI-D Dual Link. Для этого также нужно иметь соответствующие аппаратные компоненты и программы, поддерживающие воспроизведение 3D-фильмов.



При воспроизведении 3D-фильмов доступны не все пункты меню.

Системные требования

- ЖК-монитор BenQ (Серия XL11)
- Совместимые 3D-очки
- ПК с операционной системой Microsoft Windows 8 или Windows 7
- Совместимый графический процессор (GPU) с установленными новейшими драйверами
- Совместимые программы для воспроизведения 3D-фильмов

Описание совместимых устройств см. на веб-странице

<http://www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html>. Модели подходящих 3D-проигрывателей можно узнать у поставщиков 3D-фильмов.



- Чтобы купить совместимый графический процессор и узнать параметры настройки, обратитесь в компанию NVIDIA или зайдите на веб-сайт NVIDIA (<http://www.nvidia.com/page/home.html>).
 - Самые новые драйверы для графического процессора можно загрузить с веб-сайта компании NVIDIA (www.nvidia.com/3DUpdate).
-

Воспроизведение 3D-фильмов

Для установки аппаратного и программного обеспечения выполните указания, приведенные в инструкции по эксплуатации ваших 3D-аксессуаров.

Чтобы отрегулировать яркость во время просмотра 3D-фильма, выберите **Изображение** и **NVIDIA® 3D LightBoost™**. Дополнительные сведения см. в "Яркость (при воспроизведении 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (при воспроизведении 3D)" вна стр. 37.

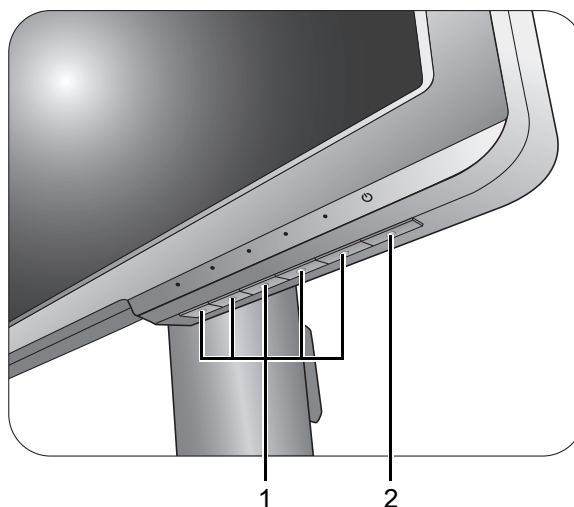
Информация по технике безопасности при просмотре 3D-фильмов

- После просмотра 3D-фильмов в течение определенного времени у вас могут устать глаза. Снимите 3D-очки и дайте глазам отдохнуть.
- При появлении головной боли, головокружения или тошноты немедленно прекратите просмотр 3D-фильма. Если эти симптомы не исчезнут, обратитесь к врачу.
- Продолжительный просмотр 3D-фильмов может увеличить риск вреда здоровью. Перед показом 3D-фильмов маленьким детям, пожилым людям, беременным женщинам, людям с высоким давлением или другими болезнями нужно посоветоваться с врачом.

Порядок регулировки параметров монитора

Панель управления

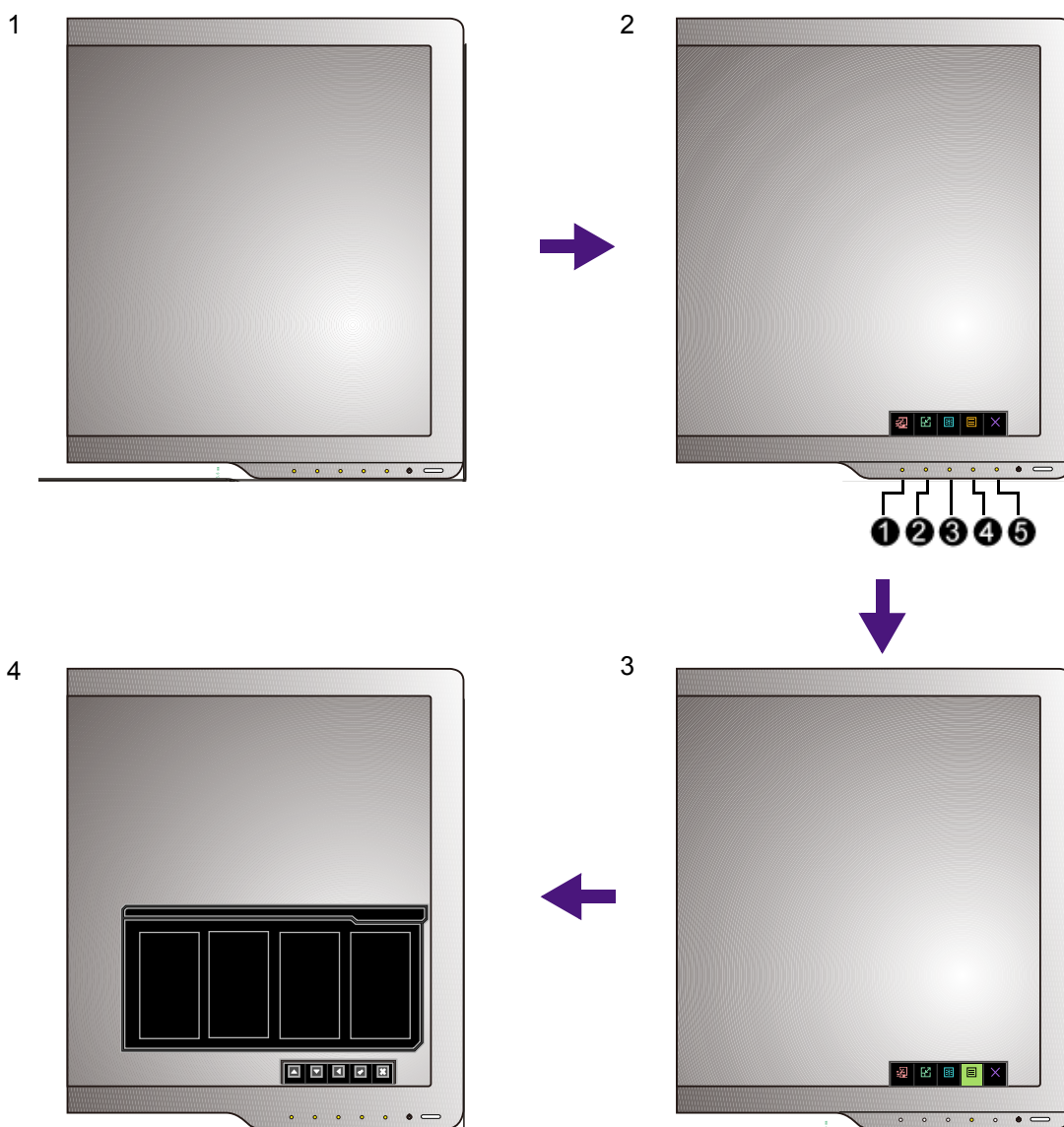
Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием клавиш управления.



Поз.	Название	Описание
1.	Клавиши управления	Быстрый доступ к функциям или пунктам меню, показанным на экране рядом с каждой клавишей.
2.	Кнопка Питание	Включение и выключение питания монитора.

Основные операции с меню

Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора.



1. Нажмите любую клавишу управления.
2. Откроется меню "горячих" клавиш. 3 кнопки управления слева - это кнопки, настраиваемые пользователем для выполнения тех или иных функций.
3. Чтобы открыть главное меню, выберите **Меню**.
4. В главном меню нажимайте значки рядом с клавишами управления для регулировки значения или выбора. Дополнительные сведения о пунктах меню см. в разделе ["Перемещение по главному меню"](#) на стр. 34.

Поз.	Экранное меню в меню "горячих" клавиш	Значок экранного меню в главном меню	Назначение
①	Кнопка "Пользов." 1		<ul style="list-style-type: none"> По умолчанию эта кнопка используется как "горячая" клавиша Ум. Размытие (Уменьшение размытия, вызванного движением). Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" вна стр. 30. увеличение значения параметра.
②	Кнопка "Пользов." 2		<ul style="list-style-type: none"> По умолчанию эта кнопка используется как "горячая" клавиша Режим отображ. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" вна стр. 30. Уменьшение значения параметра.
③	Кнопка "Пользов." 3		<ul style="list-style-type: none"> По умолчанию эта клавиша используется как "горячая" клавиша Интел. масштаб. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" вна стр. 30. Открытие подменю. Выбор пунктов меню.
④	Меню		<ul style="list-style-type: none"> Открытие главного меню. Возврат к предыдущему меню.
⑤	Выход		Выход из экранного меню.



- OSD = Экранное меню (On Screen Display). "Горячие" клавиши работают только тогда, когда не отображается главное меню. Экраны регулировки параметров, активируемые клавишами быстрого вызова, пропадут с экрана, если в течение нескольких секунд не будет нажата ни одна клавиша.
- Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

Управление ориентацией экрана при помощи программы Display Pilot (Поворот экрана)

Записанная на прилагаемом компакт-диск программа **Display Pilot** - это альтернативный способ управления ориентацией экрана. В число основных функций входят следующие:

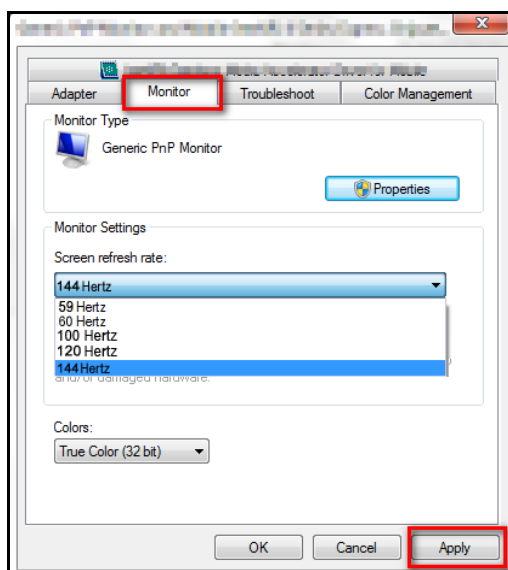
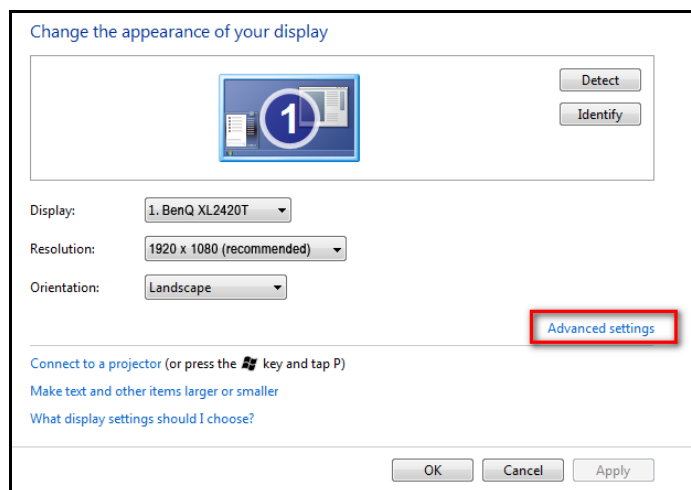
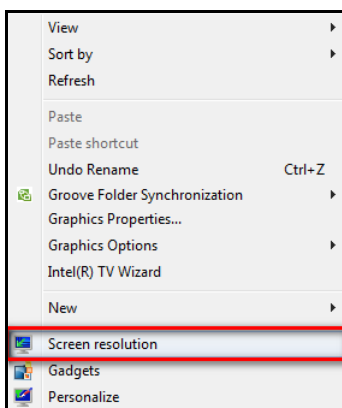
- Управление экранными меню.
- Доступ к другим игровым режимам при помощи программы **Game Mode Loader**.

Для получения дополнительной информации зайдите на сайт <http://www.BenQ.com> и загрузите файл Справка программы **Display Pilot**.

Первоначальная настройка для игр

Монитор можно оптимизировать для усиления впечатлений от компьютерных игр. Начните со следующих настроек.

1. Для частоты обновления экрана установите значение **144 Герц** (144 Гц).
 - а. Щелкните правой кнопкой на рабочем столе и выберите **Разрешение экрана**. Нажмите **Дополнительные параметры**. На вкладке **Монитор** измените частоту обновления экрана на **144 Герц**. Затем нажмите **Применить** и **Да**, чтобы подтвердить изменение.





Для регулировки частоты обновления экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в документе Справка вашей операционной системы.

- b. Откройте меню настройки вашей игры и измените частоту кадров или частоту обновления экрана, установив значение 144 Гц. Подробности см. в документе Справка вашей игры.

Чтобы проверить, изменилась ли частота обновления экрана, горячей клавишей откройте меню вашего монитора, выберите **Меню**, затем выберите **Система** и **Сведения**. В параметрах **Текущ. разр.** и **Опт. разр.** для частоты обновления должно быть установлено значение 144 Гц.



Если в меню отсутствует значение 144 Гц, то проверьте следующее:

- проверьте правильность подключения кабеля DVI-D Dual Link к компьютеру и монитору
 - убедитесь, что графический процессор поддерживает частоту 144 Гц
 - убедитесь, что ваша игра поддерживает частоту 144 Гц.
-

2. Выберите нужный режим отображения. См. раздел ["Регулировка режима отображения"](#) **вна стр. 32**.
3. Измените размер выводимого изображения с помощью функции **Интел. масштаб**. См. раздел ["Интеллектуальный масштаб"](#) **вна стр. 33**.
4. Выберите подходящий игровой режим для вашей игры. **FPS** подходит для аркадных игр от первого лица (First Person Shooter, FPS), а **RTS** - для игр типа "стратегия в реальном времени" (Real-Time Strategy, RTS). Дополнительные игровые режимы можно загрузить при помощи **Game Mode Loader**. См. раздел ["Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader"](#) **вна стр. 32**.
5. Отрегулируйте яркость дисплея. См. раздел ["Яркость \(при воспроизведении 2D\) / NVIDIA® 3D LightBoost™ \(при воспроизведении 3D\)"](#) **вна стр. 37**.
6. Отрегулируйте яркость черных теней при помощи **Black eQualizer**. См. раздел ["Black eQualizer"](#) **вна стр. 38**.
7. Отрегулируйте высоту монитора. См. раздел ["Регулировка высоты монитора"](#) **вна стр. 13**.

Настройка оптимального качества изображения



По умолчанию для режима изображения выбран вариант **FPS1**, предназначенный для игр FPS. Чтобы установить другой режим изображения, откройте меню **Наст.изобр.** и измените значение для параметра **Режим изобр.**

Добиться оптимального качества изображения с аналогового входа (D-Sub) проще всего при помощи функции **Авт. регулир.** Откройте меню **Дисплей** и **Авт. регулир.**, чтобы оптимизировать текущее отображаемое на экране изображение.



Когда вы подключите к монитору цифровой входной сигнал с помощью цифрового кабеля (DVI или HDMI), функция **Авт. регулир.** отключится, так как на мониторе автоматически будет показано наиболее качественное изображение.



Когда вы используете функцию **Авт. регулир.**, убедитесь в том, что для видеокарты, установленной в вашем компьютере, задано физическое разрешение монитора.

При желании можно в любое время вручную отрегулировать геометрические параметры, используя элементы меню настройки геометрии экрана. Для этого компания BenQ предлагает утилиту тестирования экрана с помощью эталонных изображений, с помощью которой можно проверить, насколько правильно на экране отображаются цвета, полутоновые изображения и линейные градиентные цвета.

1. Запустите с компакт-диска диагностическую программу auto.exe, с помощью которой лучше всего контролировать изменения изображения в процессе настройки монитора. Можно также использовать любое другое изображение, например, рисунок рабочего стола операционной системы. Однако рекомендуется использовать программу auto.exe, после запуска которой на экране появится настроечная таблица.
2. Нажмите любой из органов управления, чтобы открыть меню "горячих" клавиш. Чтобы войти в главное меню, выберите **Меню**.
3. Откройте **Дисплей** и **Авт. регулир.**
4. Если заметите вертикальные помехи (типа мерцающих вертикальных линий), то выберите параметр **Част.синхр.** и регулируйте его значение, пока помехи не пропадут с экрана.
5. Если заметите горизонтальные помехи, то выберите параметр **Фаза** и регулируйте его значение, пока помехи не пропадут с экрана.

Настройка "горячих" клавиш

3 кнопки управления слева (их еще называют пользовательскими клавишами) служат для быстрого вызова заранее заданных функций. Для этих клавиш можно изменить установленные по умолчанию настройки и назначить им другие функции.

1. Нажмите любой из органов управления, чтобы открыть меню "горячих" клавиш.
2. Чтобы открыть главное меню, выберите **Меню**.
3. Выберите пункт **Система**.
4. Выберите пользовательскую клавишу, функцию которой хотите изменить.
5. В подменю выберите функцию, которая должна вызываться нажатием этой клавиши. Откроется сообщение о завершении настройки.

Настройка вашего собственного игрового режима

В мониторе уже предустановлены несколько режимов изображения, подходящих для игр. Можно изменять и сохранять соответствующие настройки дисплея и легко переключаться в ваш собственный игровой режим, настроенный в соответствии с вашими предпочтениями.

1. Отрегулируйте соответствующие параметры отображения в разных экранных меню. Для игр можно настраивать следующие параметры:
 - "Яркость (при воспроизведении 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (при воспроизведении 3D)" (подключения см. на стр. 37)
 - "Контраст" (подключения см. на стр. 38)
 - "Блокир. син. цв." (подключения см. на стр. 38)
 - "Black eQualizer" (подключения см. на стр. 38)
 - "Ум. Размытие (Уменьшение размытия, вызванного движением)" (подключения см. на стр. 38)
 - "Цвет. темп-ра" (подключения см. на стр. 38)
 - "Оттенок" (подключения см. на стр. 39)
 - "Насыщенность" (подключения см. на стр. 39)
 - "АМА" (подключения см. на стр. 39)
 - "Мгнов. режим" (подключения см. на стр. 39)
 - "Резкость" (подключения см. на стр. 39)
 - "Гамма" (подключения см. на стр. 39)
 - "Режим изобр." (подключения см. на стр. 40)
 - "Режим отображения" (подключения см. на стр. 42)
 - "Dynamic Contrast" (подключения см. на стр. 41)
 - "Интел. масштаб" (подключения см. на стр. 43)
 - "Интел. фокус" (подключения см. на стр. 44)
 - "Громкость" (подключения см. на стр. 46)
 - "Выключить звук" (подключения см. на стр. 46)
2. Настроив все параметры, перейдите к пункту **Сохранить** и сохраните их как один из игровых режимов.
3. Чтобы в любое время переключиться в ваш игровой режим, откройте меню **Настройка изображения** и **Режим изображения**, затем выберите игровой режим, который вы сохранили на шаге 2. Будет применена сразу вся группа настроенных вами параметров.



На веб-сайте компании BenQ предлагаются дополнительные оптимизированные игровые режимы. Порядок загрузки этих настроек см. в разделе "Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader" на стр. 32.

Загрузка дополнительных игровых режимов при помощи Game Mode Loader

Можно не настраивать свои собственные настройки отображения, а загрузить доступные игровые режимы с веб-сайта BenQ и сразу применить их.

1. Перейдите на веб-сайт gaming.benq.com.
2. Загрузите и установите загрузчик игровых режимов.
3. Следуйте инструкциям на экране для завершения установки.
4. В мониторе откройте **Наст.изобр.** и **Режим изобр.** и выберите только что загруженный игровой режим, чтобы сразу применить настройки.

Либо выберите и примените новые игровые режимы при помощи программы **Display Pilot**.

1. Установите программу **Display Pilot** с прилагаемого компакт-диска.
2. Запустите программу **Display Pilot** и выберите **Tools (Сервис) > Game Mode Loader**.
3. Нажмите **Проверить**, чтобы проверить наличие новых игровых режимов.
4. Чтобы применить загруженные игровые режимы, выберите нужный режим из раскрывающегося списка в меню **Tools (Сервис)** и нажмите **Применить**.



Для этой операции требуется подключение к Интернету.

Регулировка режима отображения

Чтобы отображать изображения, имеющие формат, отличный от формата вашего монитора, и размер, отличный от размера вашего экрана, можно отрегулировать режим отображения монитора. Формат (соотношение сторон) и размер экрана вашего монитора указаны в технических характеристиках на компакт-диске.

1. Нажмите любую из клавиш управления, чтобы открыть меню "горячих" клавиш, и нажмите **Меню**, чтобы открыть главное меню.
2. Откройте меню **Наст.изобр.** и **Режим отображ.**
3. Выберите подходящий режим отображения. Настройка вступит в силу немедленно.



Чтобы установить размер изображения, точно соответствующий вашим потребностям, сначала переключитесь в нужный режим отображения, затем выполните указания, приведенные в разделе **"Интеллектуальный масштаб"** [вна стр. 33](#).

Интеллектуальный масштаб

Размер изображения можно менять с помощью функции **Интел. масштаб**.

1. Откройте меню **Наст.изобр.** и **Интел. масштаб**.
2. Отрегулируйте значение.



- Если для одной из пользовательских клавиш задана функция **Интел. масштаб**, то можно нажать эту пользовательскую клавишу и сразу отрегулировать значение.
 - Во время изменения размера изображение на экране может на некоторое время стать неустойчивым. Это нормальное явление, не считающееся производственным браком.
 - Дополнительные сведения о функции **Интел. масштаб** см. в разделе "**Интел. масштаб**" [на стр. 43](#).
-

Мгновенный режим

Во время игры в компьютерные игры можно уменьшить отставание входного сигнала, включив **Мгнов. режим**.

1. Откройте **Изображение** и **Мгнов. режим**.
2. Выберите пункт **Вкл.**

Перемещение по главному меню

Экранное меню OSD (On Screen Display) позволяет регулировать все параметры вашего монитора.

Нажмите любой из органов управления, чтобы открыть меню "горячих" клавиш. Чтобы войти в главное меню, выберите **Меню**. Подробности см. в разделе "[Основные операции с меню](#)" [вна стр. 26](#).

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут.



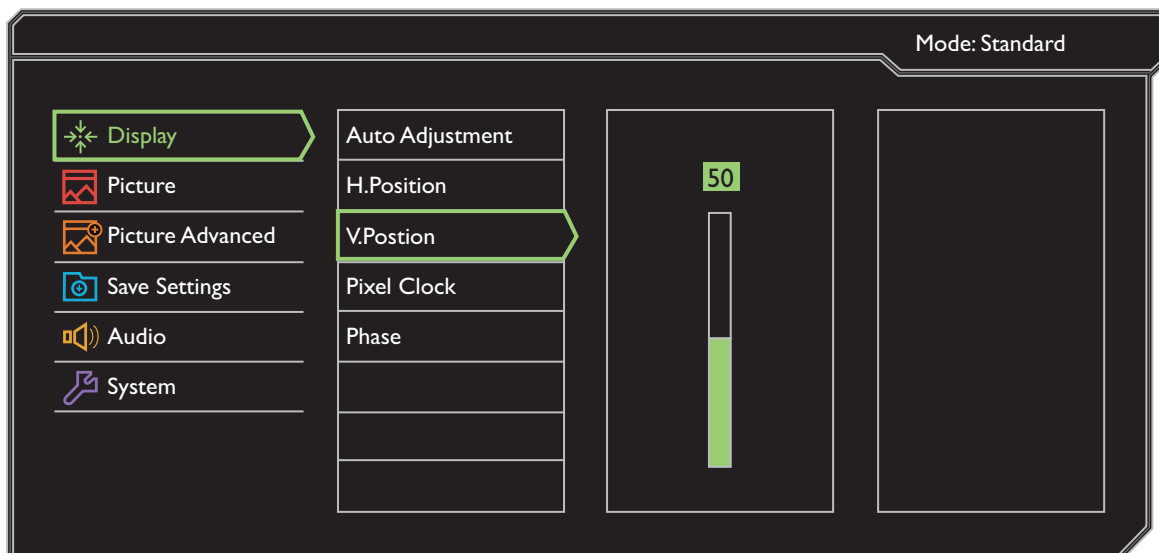
Список языков экранного меню может быть разным для моделей, поставляемых в разные регионы; дополнительные сведения см. в подразделе "[Язык](#)" [вна стр. 48](#) раздела **Система и Настр. экр. меню**.











Более подробные сведения о каждом меню см. на следующих страницах:


- "[Меню Дисплей](#)" [вна стр. 35](#)
- "[Меню Изображение](#)" [вна стр. 37](#)
- "[Меню Наст.изобр.](#)" [вна стр. 40](#)
- "[Меню Сохранить настройки](#)" [вна стр. 45](#)
- "[Меню Аудио](#)" [вна стр. 46](#)
- "[Меню Система](#)" [вна стр. 47](#)



Меню Дисплей

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут.



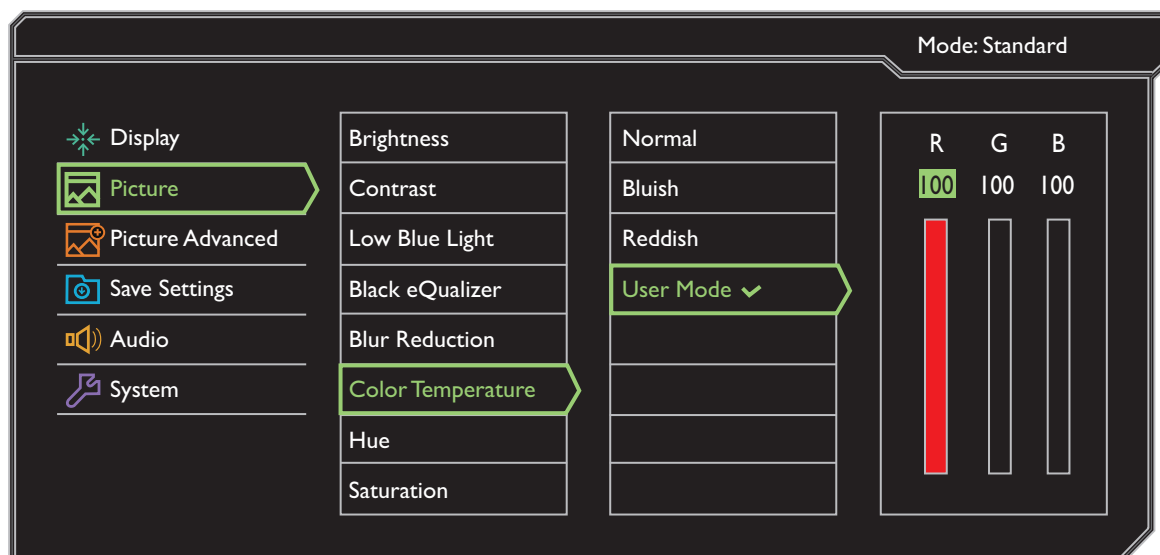
1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажмите  или , чтобы выбрать **Дисплей**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .











Элемент	Назначение	Диапазон
Авт. регулир.	Автоматическая оптимизация и регулировка параметров экрана.  Не применяется к цифровому входному сигналу.	
Гор. поз.	Регулировка горизонтального положения изображения на экране.	0 - 100
Верт. поз.	Регулировка вертикального положения изображения на экране.	0 - 100

Элемент	Назначение	Диапазон
Част.синхр	<p>Регулировка тактирования пикселей по частоте для синхронизации с аналоговым входным видеосигналом. См. также: "Настройка оптимального качества изображения" vна стр. 30.</p> <p> Не применяется к цифровому входному сигналу.</p>	0 - 100
Фаза	<p>Регулировка тактирования пикселей по фазе для синхронизации с аналоговым входным видеосигналом. См. также: "Настройка оптимального качества изображения" vна стр. 30.</p> <p> Не применяется к цифровому входному сигналу.</p>	0 - 63




Меню Изображение


В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут.



1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Изображение**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

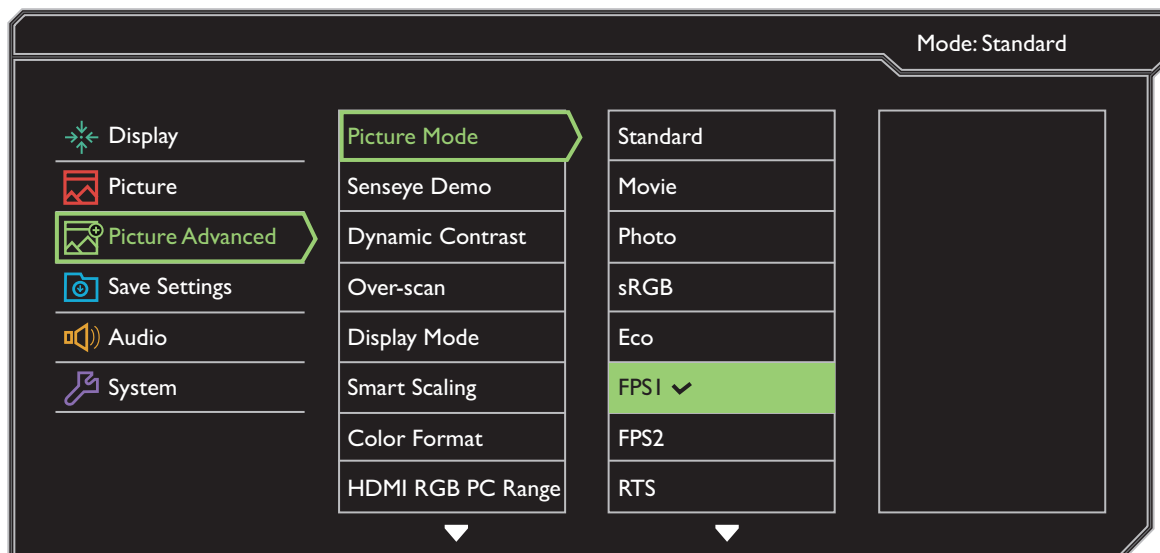
Элемент	Назначение	Диапазон
Яркость (при воспроизведении 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (при воспроизведении 3D)	<ul style="list-style-type: none"> • Регулировка соотношения светлых и темных оттенков (при воспроизведении 2D). Или • Регулировка яркости во время воспроизведения 3D-фильмов. 	(при воспроизведении 2D) • 0 - 100 (при воспроизведении 3D) • OFF (ВЫКЛ.) - MAX (МАКС.)











Элемент	Назначение	Диапазон
Контраст	Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения.	0 - 100
Блокир. син. цв.	Уменьшение синего цвета, излучаемого дисплеем, для уменьшения воздействия синего цвета на ваши глаза.  Чем выше это значение, тем сильнее будет уменьшен синий цвет.	0 - 10
Black eQualizer	Добавляет темные тени, повышая яркость, и не изменяя светлые тени.  Если изображение слишком яркое или просто содержит темные тени, то регулировка значения параметра Black eQualizer может не привести к заметным изменениям в изображении.	0 - 20
Ум. Размытие (Уменьшение размытия, вызванного движением)	Уменьшение размытия, вызванного движением, в играх или при воспроизведении видео.  Не применимо для воспроизведения 3D.  Заметьте, какое влияние оказывает функция Ум. Размытие после активации. - Яркость уменьшена. - Функция устранения мерцания отключена.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Цвет. темп-ра	Нормальный	Обеспечивает отображение естественных цветов при просмотре видео и фотографий. Это стандартный, заданный на заводе цветовой вариант.
	Холодные	Придание холодных тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета в ПК-отрасли.
	Теплые	Придание теплых тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета газетной бумаги.


Элемент	Назначение		Диапазон
	Уст.польз	<p>В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Перейдите к следующим меню R (красный), G (зеленый) и B (синий), чтобы изменить значения этих параметров.</p> <p>Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения. (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 - 100) • G (0 - 100) • B (0 - 100)
Оттенок	Регулировка степени восприятия цветов пользователем.		0 - 100
Насыщенность	Регулировка степени чистоты цветов.		0 - 100
Сбросить Цвет	Восстановление стандартных заводских значений для параметров цвета.		<ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ
АМА	Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.		<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Мгнов. режим	<p>Регулировка обработки изображения для уменьшения отставания входного сигнала. Во время игр вы получите удовольствие от реакции системы в режиме реального времени.</p> <p> Чтобы оптимизировать качество изображения, отключите Мгнов. режим, если источником является чересстрочное видео. Чтобы узнать разрешение источника видеосигнала, в мониторе выберите Система и Сведения.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Резкость	Регулировка четкости и различимости контуров объектов на изображении.		1 - 10
Гамма	Регулировка яркости цветовых тонов. Значение по умолчанию = 3 (стандартное значение для Windows).		<ul style="list-style-type: none"> • Гамма 1 • Гамма 2 • Гамма 3 • Гамма 4 • Гамма 5



Меню Наст.изобр.



В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут.







1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Наст.изобр.**
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Назначение	Диапазон
Режим изобр.	Выберите режим изображения, который лучше всего соответствует типу изображений на экране.	
	 По умолчанию установлено значение FPS1 . При необходимости измените значение этого параметра.	
	Стандарт	Для основных ПК-приложений.
	Кино	Для просмотра видеозаписей.
	Фото	Для просмотра фотографий.

Элемент	Назначение		Диапазон
	sRGB	Для лучшего согласования цветов при работе с периферийными устройствами, такими как принтеры, цифровые камеры и т.п.	
	Eco	Экономное энергопотребление за счет установки минимальной яркости для всех запущенных программ.	
	FPS1	Для игр типа FPS (Шутер от первого лица).	
	FPS2		
	Стр.реал.вр.	Для игр типа "стратегия в реальном времени" (Real-time strategy, RTS).	
	Игрок1	Применение пользовательских настроек отображения.  Порядок настройки игрового режима см. в разделе " Настройка вашего собственного игрового режима " на стр. 31.	
	Игрок2		
Игрок3			
Демо Senseye	Просмотр изображений на экране в режиме, выбранном в меню Режим изобр. Экран разделяется на два окна; в левом окне изображения показываются в режиме Стандарт, а в правом окне – в заданном режиме.		<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Dynamic Contrast	Эта функция автоматически обнаруживает видеосигнал на входе и затем выставляет оптимальный контраст.		0 - 5
Overscan	Входное изображение немного увеличивается и выходит за пределы экрана. Используйте эту функцию для скрытия помех на нижней и верхней кромке изображения (если они есть).  Этот параметр доступен только тогда, когда в качестве источника входного сигнала выбран HDMI, DP или D-Sub (сигнал VGA, преобразованный из компонентного сигнала).		<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.

Элемент	Назначение	Диапазон
Режим отображения	<p>Эта функция реализована для того, чтобы можно было без геометрического искажения отображать изображения с соотношением сторон, отличным от 16:9.</p> <p> Параметры в пункте Режим отображ. будут разными в зависимости от источников входного видеосигнала.</p> <p> В зависимости от значения, выбранного для параметра Режим изобр., устанавливаются разные значения для параметра Режим отображ. При необходимости измените значение этого параметра.</p>	
Весь	Размер входного изображения изменяется для размещения во весь экран. Этот вариант идеально подходит для изображений с соотношением сторон 16:9.	
Формат	Входное изображение выводится без геометрических искажений и заполняет максимально возможную область экрана.	
1:1	Входное изображение выводится со своим исходным разрешением без масштабирования.	
17" (4:3)	Входное изображение отображается как на 17" мониторе с соотношением сторон экрана 4:3.	
19" (4:3)	Входное изображение отображается как на 19" мониторе с соотношением сторон экрана 4:3.	
19"W (16:10)	Входное изображение отображается как на 19"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:10.	
21,5" (16:9)	Входное изображение отображается как на мониторе с диагональю 21,5" и соотношением сторон экрана 16:9.	
22"W (16:10)	Входное изображение отображается как на мониторе с диагональю 22"W и соотношением сторон экрана 16:10.	
23"W (16:9)	Входное изображение отображается как на мониторе с диагональю 23"W и соотношением сторон экрана 16:9.	









Элемент	Назначение	Диапазон				
Интел. масштаб	<p>Регулировка размера изображения на экране для наилучшего соответствия вашим потребностям.</p> <p> Если для параметра Режим отображ. выбрано значение 17", 19", 19"W или 21,5", то будут сохранены 4 последние настройки масштабирования (при разных значениях разрешения входного сигнала).</p> <p> Если для параметра Режим отображ. установлено значение 1:1 (когда разрешение входного сигнала меньше 1920 x 1080), то для быстрого вызова будут сохранены последние 3 настроек масштаба (при разных значениях разрешения входного сигнала).</p>	0 - 100				
Формата цвета	<p>Определение цветового пространства (RGB или YUV) в зависимости от обнаруженного видеосигнала.</p> <p> В случае неправильного отображения цветов на мониторе может понадобиться ручной выбор значения для параметра Формата цвета.</p> <p> Если в качестве источника входного сигнала выбран HDMI или DP, то формат цвета выбрать нельзя. Иначе говоря, для параметра Формата цвета значение устанавливается автоматически в зависимости от видеосигнала.</p> <table border="1" data-bbox="480 1198 1278 1552"> <tr> <td data-bbox="480 1198 715 1384">RGB</td> <td data-bbox="715 1198 1278 1384"> <ul style="list-style-type: none"> • Для источника входного сигнала D-Sub (VGA) с ПК. • Для источника входного сигнала DVI. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="480 1384 715 1552">YUV</td> <td data-bbox="715 1384 1278 1552">Для источника входного сигнала D-Sub (компонентный сигнал, преобразованный из VGA) с видеоустройства.</td> </tr> </table>	RGB	<ul style="list-style-type: none"> • Для источника входного сигнала D-Sub (VGA) с ПК. • Для источника входного сигнала DVI. 	YUV	Для источника входного сигнала D-Sub (компонентный сигнал, преобразованный из VGA) с видеоустройства.	
RGB	<ul style="list-style-type: none"> • Для источника входного сигнала D-Sub (VGA) с ПК. • Для источника входного сигнала DVI. 					
YUV	Для источника входного сигнала D-Sub (компонентный сигнал, преобразованный из VGA) с видеоустройства.					
HDMI RGB диап. ПК	Определение диапазона шкалы цветности. Выберите вариант в соответствии с диапазоном RGB, настроенным в подключенном устройстве HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> • RGB (0 - 255) • RGB (16 - 235) 				


Элемент	Назначение		Диапазон
Интел. фокус	Эта функция создает область выделения для фокусирования на определенном контенте, например, на видеозаписи YouTube или на игре в режиме окна на экране.		
	Размер	установка размера области выделения.	<ul style="list-style-type: none"> • Малый • Большой • ВЫКЛ.
	Гор. поз.	настройка горизонтального положения области выделения.	0 - 100
	Верт. поз.	настройка вертикального положения области выделения.	0 - 100
	Масштабирование	Масштабирование области выделения.	0 - 100

Меню Сохранить настройки

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут.

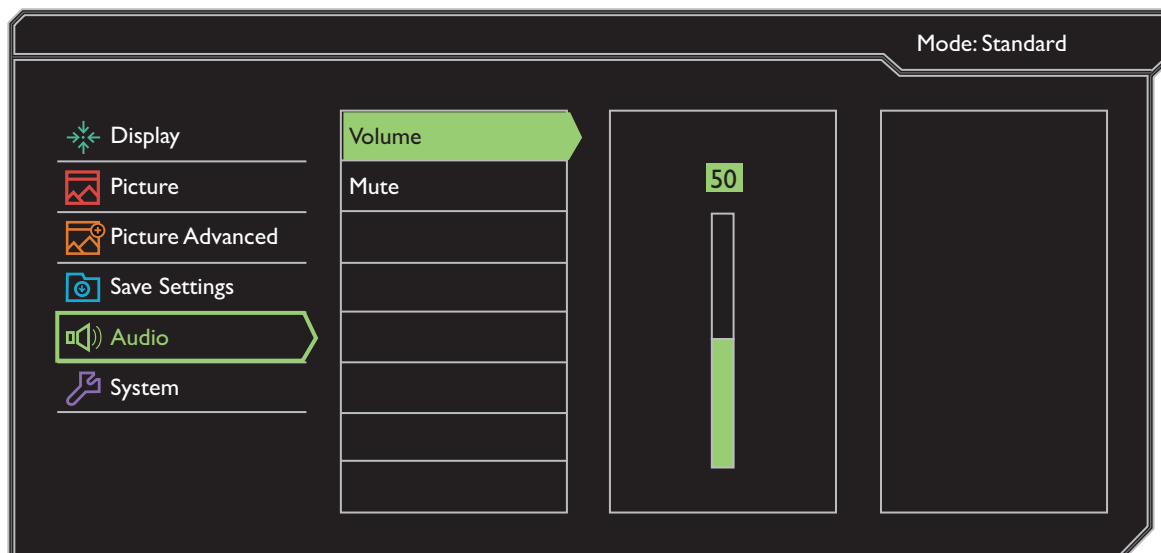












1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Сохран. настр.**
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для выбора нажмите .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Назначение	Диапазон
Игрок 1	 Порядок применения игрового режима см. в разделе "Настройка вашего собственного игрового режима" на стр. 31.	-
Игрок 2		
Игрок 3		

Меню Аудио

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут.

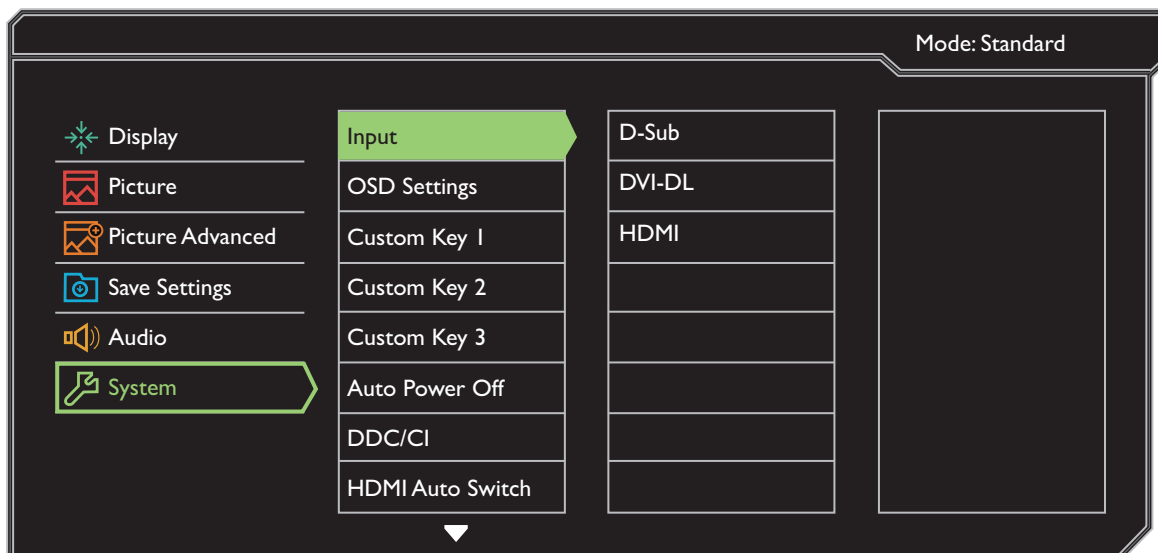












1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Аудио**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Назначение	Диапазон
Громкость	Регулировка громкости.	0 - 100
Выключить звук	Отключение звукового входа.	• ВКЛ. • ВЫКЛ.



Меню Система


В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут.



1. В меню "горячих" клавиш выберите **Меню**.
2. Нажатием  или  выберите **Система**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Назначение	Диапазон
Вход	Используется для переключения входа в соответствии с типом подключаемого видеокабеля.	<ul style="list-style-type: none">• D-Sub• DVI-DL• HDMI











Элемент	Назначение		Диапазон
Настр. экр. меню	Язык	<p>Выбор языка экранного меню.</p>  <p>Перечень возможных вариантов языка меню может отличаться от перечня, показанного справа, в зависимости от того, для какого региона предназначен ваш монитор.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	Показать время	<p>Регулировка времени, в течение которого отображается экранное меню.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 сек. • 10 сек. • 15 сек. • 20 сек. • 25 сек. • 30 сек.
	Блокир. экр. меню	<p>Предотвращение возможности случайного изменения всех параметров монитора. Если эта функция активирована, то использование регуляторов экранного меню и клавиш быстрого вызова блокируется.</p>  <p>Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.</p>	

Элемент	Назначение	Диапазон
Кнопка "Пользов." 1	Задаёт функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Пользов. 1".	<ul style="list-style-type: none"> • Режим изобр. • Режим отображения
Кнопка "Пользов." 2	Задаёт функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Пользов. 2".	<ul style="list-style-type: none"> • Интел. масштаб
Кнопка "Пользов." 3	Задаёт функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Пользов. 3".	<ul style="list-style-type: none"> • Яркость • Контраст • Интел. фокус • Громкость • Выключить звук • Вход • Black eQualizer • Блокир. син. цв. • Ум. Размытие
Авт. выкл. пит.	Установка времени до автоматического выключения электропитания монитора в режиме энергосбережения.	<ul style="list-style-type: none"> • ВЫКЛ. • 10 мин. • 20 мин. • 30 мин.
DDC/CI	<p>Позволяет настраивать параметры монитора из программ, установленных на ПК.</p>  <p>Протокол DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface - командный интерфейс канала отображения данных), разработанный Ассоциацией Ассоциация по стандартам в области видеoeлектроники (Video Electronics Standards Association, VESA). DDC/CI позволяет с помощью ПО отправлять данные о рабочих параметрах монитора для удаленной диагностики.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Автоперекл. HDMI	Когда эта функция активирована, разъем HDMI будет раз за разом автоматически выбираться как источник входного сигнала. В противном случае HDMI можно будет выбрать только выбором источника входного сигнала или нажатием "горячей" клавиши.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Уведомл. о разр.	Определите, нужно ли показывать уведомление о рекомендованном разрешении, когда монитор обнаружит новый источник входного сигнала.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.

Элемент	Назначение	Диапазон
Сведения	Отображение текущих значений настроек монитора.	<ul style="list-style-type: none"> • Вход • Текущее разрешение • Опт. разр. (наилучшее для монитора) • Наименование модели
Сбросить все	Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения.	<ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ

Устранение неполадок

Часто задаваемые вопросы

-  Искаженные цвета изображения.
-  • По умолчанию для **Режим изобр.** выбран вариант **FPS1**, предназначенный для игр FPS. Чтобы установить другой режим изображения, откройте меню **Наст.изобр.** и измените значение для параметра **Режим изобр.**
- Если изображение выглядит желтым, синим или розовым, то откройте **Изображение** и **Сбросить Цвет**, а затем выберите **ДА**, чтобы сбросить параметры цвета и восстановить для них стандартные заводские значения.
- Если цвета изображения, а также цвет экранного меню искажены, вероятно, один из трех основных цветов отсутствует во входном сигнале. Проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.
-  Изображение размыто.
-  См. инструкции на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.
-  Вы используете удлинительный кабель VGA?
-  Проверьте работу монитора без удлинительного кабеля. Теперь изображение сфокусировано? Если нет, оптимизировать изображение можно, выполнив инструкции, приведенные в разделах "**Регулировка частоты обновления экрана**" и "**Регулировка разрешения экрана**". Обычной причиной возникновения размытости являются потери в удлинительных кабелях. Для минимизации потери сигнала используйте высококачественный удлинительный кабель или кабель со встроенным усилителем.
-  Размытое изображение наблюдается только при разрешении, значение которого меньше физического (максимального) разрешения?
-  Инструкции см. на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**". Установите значение, равное физическому разрешению монитора.
-  Наблюдаются дефекты элементов изображения.
- Одна или несколько точек на экране постоянно отображаются черными или белыми, либо постоянно имеют красный, зеленый, синий или другой цвет.
-  • Очистите ЖК-экран.
- Включите и выключите питание.
- Эти пиксели, которые либо постоянно светятся, либо не поджигаются, этот дефект типичен для ЖК-технологии.

- ? На экране отсутствует изображение.
- ✓ Индикатор монитора горит зеленым цветом?
Если светодиодный индикатор горит зеленым цветом и на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**, это означает, что был установлен режим отображения, который не поддерживается данным монитором. Установите поддерживаемый режим экрана. Прочтите раздел **"Настройка режимов отображения"**, нажав ссылку **"Регулировка разрешения экрана"**.
- ? У статического изображения на экране видна слабая тень.
- ✓
- Используя функцию управления питанием, задайте для компьютера и монитора включение режима энергосбережения ("спячки") по прошествии определенного периода бездействия.
 - Для предотвращения эффекта остаточного изображения используйте экранную заставку.
- ? Индикатор монитора горит оранжевым цветом?
- ✓ Если индикатор горит оранжевым цветом, включен режим управления питанием. Нажмите клавишу на клавиатуре компьютера или подвиньте мышь. Если это не даст результата, проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.
- ? Индикатор монитора не светится?
- ✓ Проверьте наличие напряжения питания в сетевой розетке, ее исправность, а также состояние выключателя питания.
- ? Изображение искажено, мигает или мерцает.
- ✓ Инструкции см. на компакт-диске в разделе **"Регулировка разрешения экрана"**, затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.
- ? На мониторе настроено исходное разрешение, но изображение искажено.
- ✓ Когда на мониторе выбрано исходное разрешение, изображение, передаваемое некоторыми источниками видеосигнала, может быть искажено или растянуто. Для просмотра изображения с любых источников с максимально высоким качеством можно использовать функцию **Режим отображ.** и выбрать формат, подходящий для используемого источника видеосигнала. Подробные сведения см. в разделе **"Режим отображения"** [вна стр. 42](#).
- ? Изображение смещено в одном направлении.
- ✓ См. инструкции на компакт-диске в разделе **"Регулировка разрешения экрана"**, затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.

- ❓ Органы управления экр. меню недоступны.
- ✅ Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, если они по умолчанию заблокированы, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.
- ❓ Не выводится звук через подключенные внешние динамики.
- ✅
 - Отключите наушники (если они подключены к монитору).
 - Проверьте правильность подключения к разъему "Линейный выход".
 - Если питание на внешние динамики подается через USB, то проверьте правильность их USB-подключения.
 - Увеличьте громкость внешних динамиков (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).

Нужна дополнительная помощь?

Если приведенные инструкции не позволили устранить неполадку, то обратитесь к продавцу или отправьте нам электронное письмо по адресу: Support@BenQ.com.