



Серия BL
ЖК-монитор
Руководство пользователя



Авторское право

Copyright © 2014 by BenQ Corporation. All rights reserved. Никакая часть этой публикации не может быть воспроизведена, передана, переписана, сохранена в системе поиска или переведена на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любым способом, электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным или иным без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ.

Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия любой определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без уведомления.

На результаты работы функции устранения мерцания могут повлиять внешние факторы, такие как невысокое качество кабеля, нестабильность источника питания, интерференция сигналов, ненадлежащее заземление и т.п. (Применимо только к моделям с функцией устранения мерцания.)

Безопасность электропитания



Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы соблюдайте данные инструкции по технике безопасности.

- Для отключения электропитания данного устройства необходимо вытащить вилку шнура питания из сетевой розетки.
- Отключение данного оборудования от сети осуществляется путем отсоединения шнура питания. Поэтому электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием, а доступ к ней должен быть свободен.
- Для питания изделия необходимо использовать источник, характеристики которого соответствуют указанным на этикетке. Если вы не знаете, какое напряжение используется в местной электросети, обратитесь за справкой к своему дилеру или в местную организацию по электроснабжению.
- Следует использовать одобренный (или с лучшими характеристиками) шнур питания H03VV-F или H05VV-F, 2G или 3G, сечение 0,75 мм².

Уход и очистка

- Очистка Перед выполнением очистки монитора всегда отключайте его от сети, вынимая вилку из сетевой розетки. Очистку поверхности экрана жидкокристаллического монитора следует производить неабразивной тканью без ворса. При очистке монитора не пользуйтесь никакими жидкостями, аэрозолями или средствами для очистки стекол.

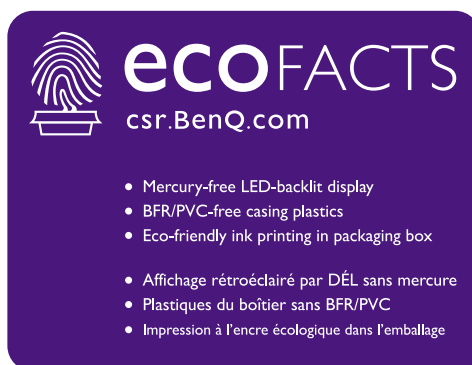
- Прорези и отверстия на задней и верхней панелях корпуса предназначены для вентиляции. Не закрывайте и не загоразивайте эти прорези и отверстия. Никогда не устанавливайте монитор рядом с электронагревательными приборами и другими источниками тепла, а также во встроенные элементы мебели, если не обеспечивается нужная степень вентиляции.
- Никогда не проталкивайте никакие предметы внутрь изделия и не проливайте туда жидкость.

Обслуживание

Во избежание поражения электрическим током или иных травм и повреждений не делайте попыток вскрывать изделие, снимать панели корпуса, а также самостоятельно выполнять техническое обслуживание изделия. Если имело место любое из вышеописанных неправильных действий или какая-либо случайность, например, падение или неправильное обращение, обратитесь за помощью к квалифицированному персоналу.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



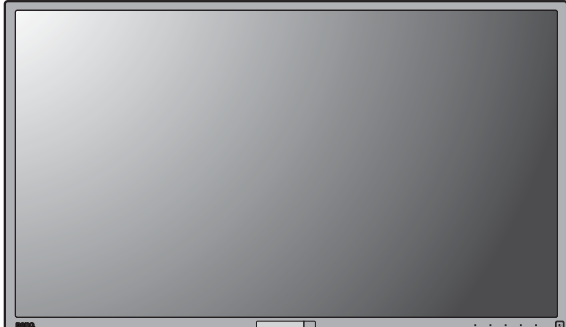

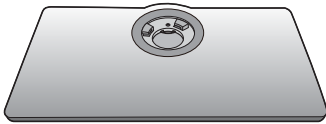
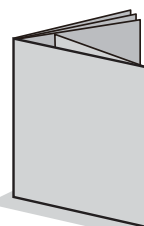

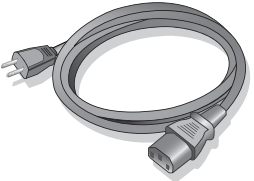
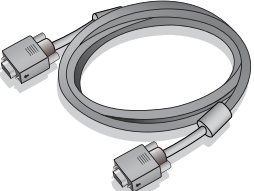
Содержание

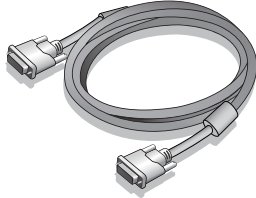
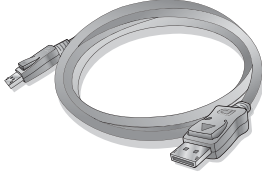
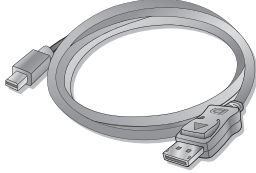
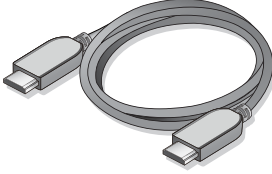

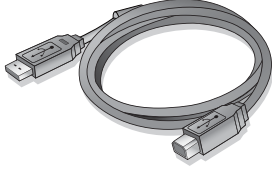


| | |
|---|----|
| Авторское право | 2 |
| Начало работы | 6 |
| Начальные сведения о мониторе | 8 |
| Вид спереди (для BL3200)..... | 8 |
| Вид сзади (для BL3200) | 8 |
| Вид спереди (для BL3201)..... | 9 |
| Вид сзади (для BL3201) | 10 |
| Подключение | 11 |
| Установка аппаратного обеспечения монитора | 13 |
| Отсоединение подставки и основания | 19 |
| Регулировка высоты монитора | 21 |
| Поворот монитора | 22 |
| Регулировка угла обзора | 23 |
| Использование комплекта для установки монитора | 24 |
| Максимально эффективная работа с монитором BenQ | 25 |
| Установка драйвера монитора на новом компьютере | 26 |
| Обновление драйвера при замене старого монитора | 27 |
| Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1) | 28 |
| Порядок установки в системах с Windows 7 | 29 |
| Порядок регулировки параметров монитора | 30 |
| Панель управления..... | 30 |
| Контроллер OSD | 31 |
| Основные операции с меню | 33 |
| Настройка оптимального качества изображения | 35 |
| Настройка "горячих" клавиш..... | 36 |
| Регулировка режима отображения | 36 |
| Интеллектуальный масштаб | 36 |
| Выбор подходящего режима изображения | 38 |
| Подключение монитора к ноутбукам серии MacBook | 38 |
| Выбор видеисточника в режиме PIP/PBP (для моделей с функцией PIP/PBP) | 38 |
| Перемещение по главному меню | 39 |
| Меню Дисплей | 40 |
| Меню Изображение | 43 |
| Меню Наст. изобр. | 46 |
| Меню Аудио | 51 |
| Меню Система | 52 |
| Меню Эргономика | 56 |
| Меню Есо | 58 |
| Устранение неполадок | 60 |

| | |
|------------------------------------|----|
| Часто задаваемые вопросы | 60 |
| Нужна дополнительная помощь? | 63 |

Начало работы

Распаковывая устройство, убедитесь в наличии перечисленных ниже компонентов. Если какие-либо компоненты отсутствуют или повреждены, то немедленно обратитесь к продавцу для замены.

| | |
|--|---|
| ЖК-монитор BenQ |  |
| Подставка монитора |  |
| Основание монитора |  |
| Краткое руководство |  |
| CD-ROM |  |
| Шнур питания (Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.) |  |
| Видеокабель: D-Sub (только для модели BL3200) |  |

| | |
|---|---|
| Видеокабель: DVI-D Dual Link |  |
| Видеокабель: DP (только для модели BL3200) |  |
| Видеокабель: DP/mini DP (только для модели BL3201) |  |
| Видеокабель: HDMI |  |
| Аудиокабель |  |
| Кабель USB |  |
| Контроллер OSD |  |
| Держатель проводов |  |



• Доступные принадлежности и показанные здесь изображения могут отличаться от фактического содержимого и продукта, поставляемых в вашу страну. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.

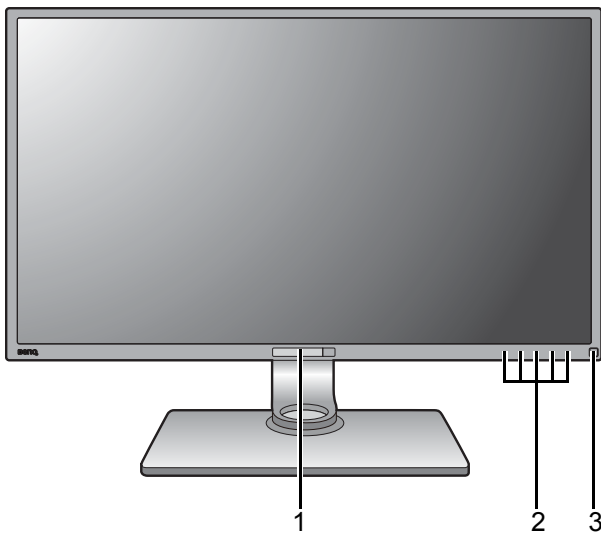
• Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора. Формованная прокладка из пенопласта идеально подходит для защиты монитора при транспортировке.



Храните устройство и принадлежности в месте, недоступном для детей.

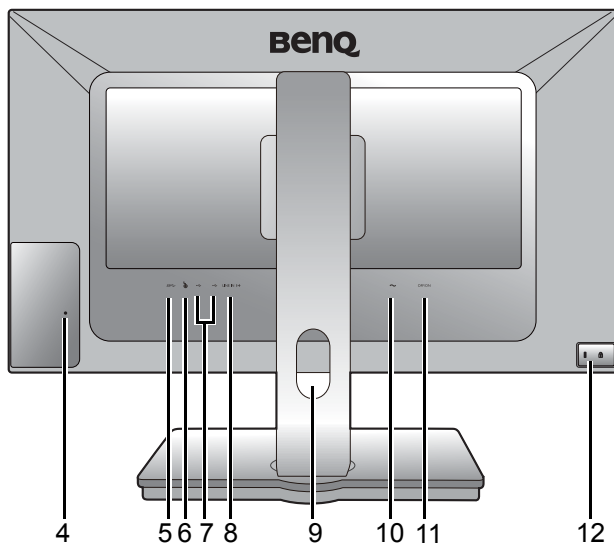
Начальные сведения о мониторе

Вид спереди (для BL3200)

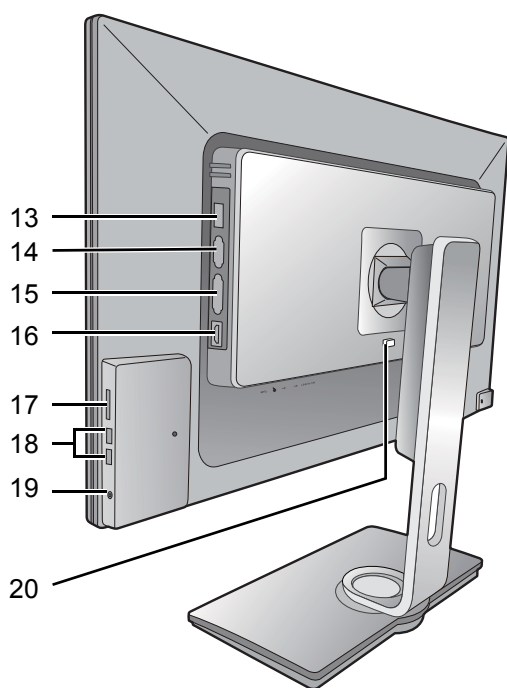


1. Датчик света/Есо-датчик
2. Кнопки управления
3. Кнопка питания

Вид сзади (для BL3200)

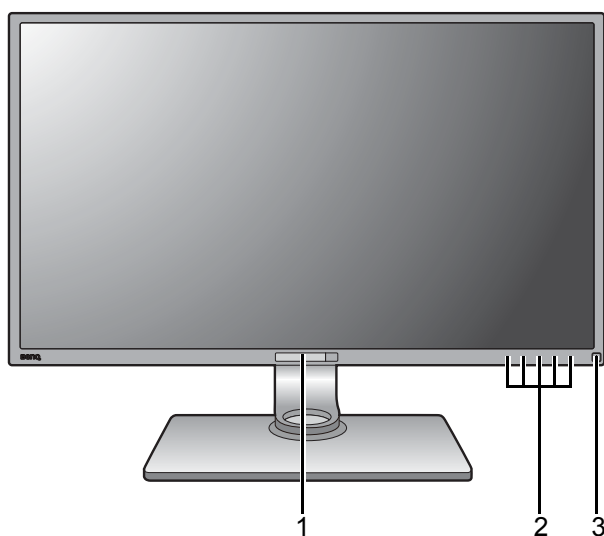


4. Гнездо держателя проводов
5. Разъемы USB 3.0 (входной разъем для подключения к ПК)
6. Гнездо контроллера OSD
7. Разъемы USB 2.0 (выходные разъемы для подключения USB-устройств)
8. Линейный аудиовход
9. Отверстие для укладки кабелей
10. Входное гнездо шнура питания перем. тока
11. Выключатель питания
12. Гнездо замка типа Kensington



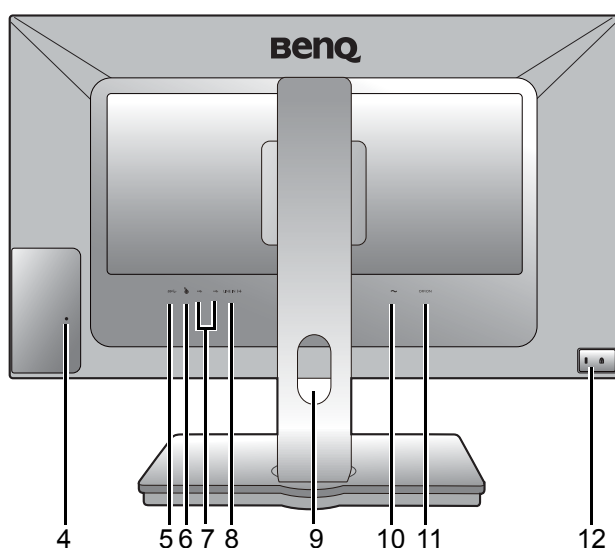
- 13. Разъем DisplayPort
- 14. Разъем D-Sub
- 15. Разъем DVI-D
- 16. Разъем HDMI
- 17. Гнездо карты SD
- 18. Разъемы USB 3.0
(выходные разъемы для
подключения
USB-устройств)
- 19. Гнездо наушников
- 20. Кнопка быстрого
разъединения

Вид спереди (для BL3201)

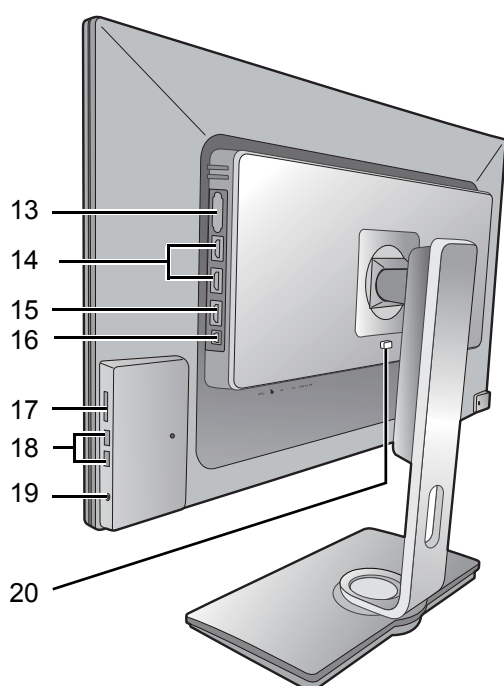


- 1. Датчик света/Есо-датчик
- 2. Кнопки управления
- 3. Кнопка питания

Вид сзади (для BL3201)



4. Гнездо держателя проводов
5. Разъемы USB 3.0 (входной разъем для подключения к ПК)
6. Гнездо контроллера OSD
7. Разъемы USB 3.0 (выходные разъемы для подключения USB-устройств)
8. Линейный аудиовход
9. Отверстие для укладки кабелей
10. Входное гнездо шнура питания перем. тока
11. Выключатель питания
12. Гнездо замка типа Kensington



13. Разъем DVI-D (*)
14. 2 разъема HDMI (*)
15. Разъем DisplayPort (**)
16. Разъем Mini DisplayPort (**)
17. Гнездо карты SD
18. Разъемы USB 3.0 (выходные разъемы для подключения USB-устройств)
19. Гнездо наушников
20. Кнопка быстрого разъединения



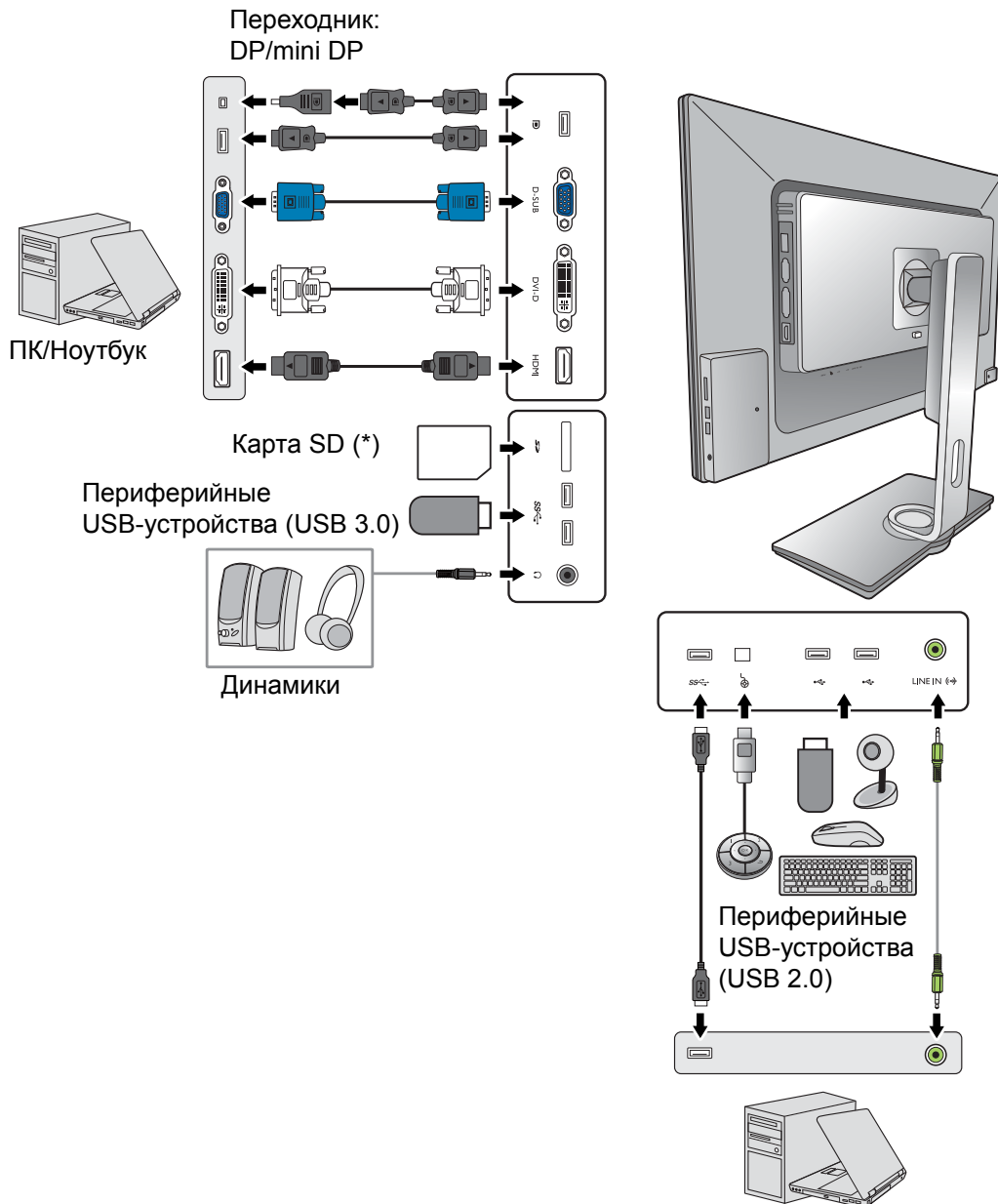
- *: Поддерживается разрешение вплоть до 3840 x 2160 при 30 Гц.
- **: Поддерживается разрешение вплоть до 3840 x 2160 при 60 Гц.
- Реальная схема может отличаться от показанной в зависимости от модели.
- Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

Подключение

Следующие схемы подключения показаны только для примера. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.

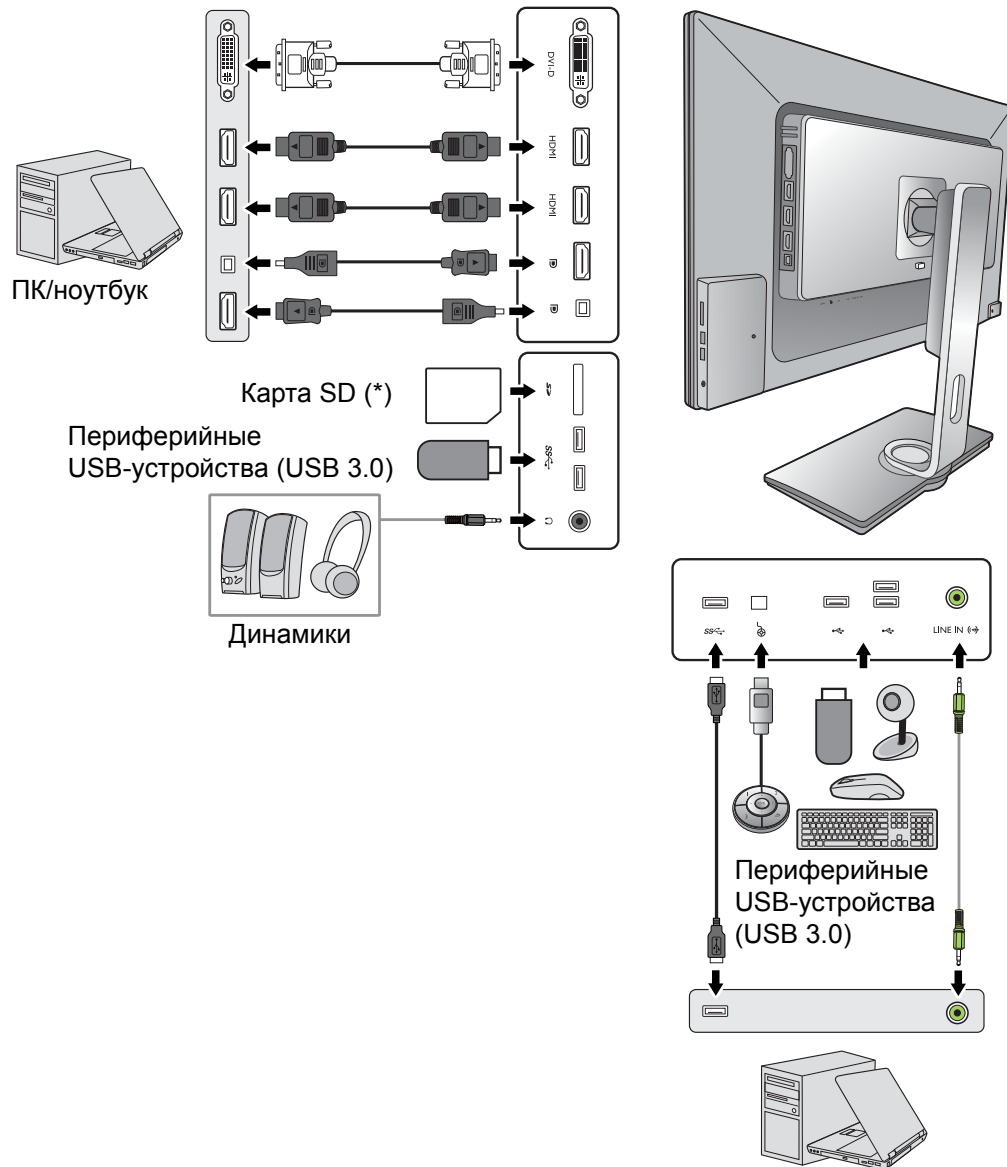
Подробное описание способов подключения см. на стр. 14 - 17.

VL3200



*: Для операционной системы Windows 8.1 требуется драйвер устройства чтения карт. Установите этот драйвер с прилагаемого компакт-диска.

BL3201



*: Для операционной системы Windows 8.1 требуется драйвер устройства чтения карт. Установите этот драйвер с прилагаемого компакт-диска.

Установка аппаратного обеспечения монитора



- Если ваш компьютер включен, то перед тем, как продолжить, выключите его. Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его, пока не получите соответствующих указаний.
- Следующие рисунки показаны только для примера. Входные и выходные гнезда и их положение могут быть разными в зависимости от купленной модели.
- Поддерживаемые значения частоты синхронизации могут быть разными в зависимости от источника входного сигнала. Дополнительные сведения см. в разделе "Настройка режимов отображения", который открывается по ссылке "Регулировка разрешения экрана".

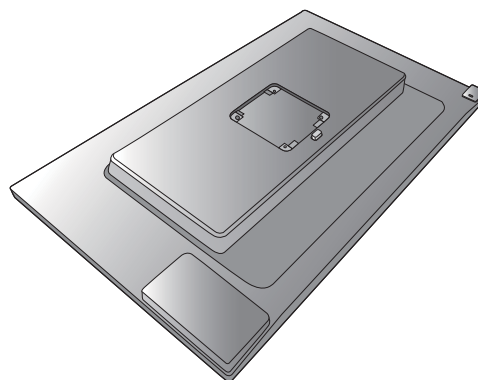
1. Подсоедините подставку монитора.



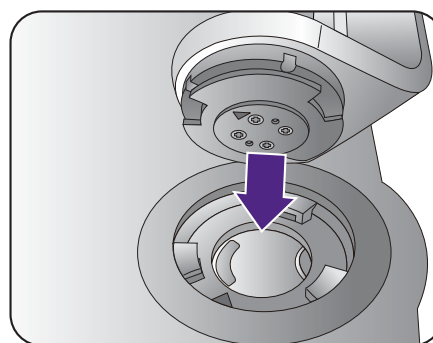
Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

На рабочем столе освободите место и постелите что-нибудь мягкое, например, упаковочный материал из коробки монитора, чтобы не повредить монитор и экран.

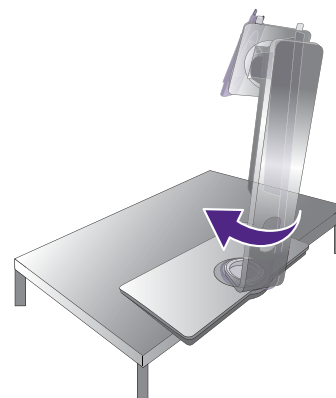
Положите монитор экраном вниз на ровную чистую поверхность, застеленную мягким материалом.



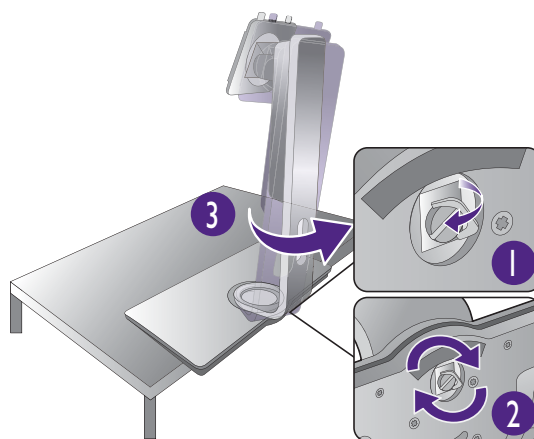
Подсоедините подставку монитора к основанию монитора, как показано. Обязательно совместите стрелку на конце подставки со стрелкой на мониторе.



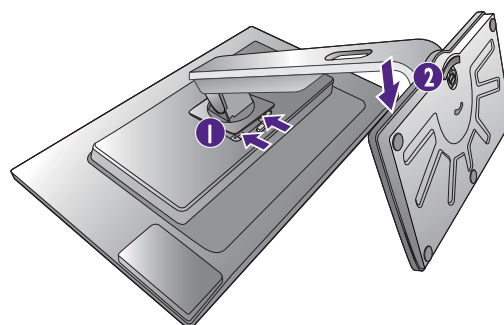
Поворачивайте подставку по часовой стрелке до упора.



Затяните винты снизу подставки монитора, как показано. А затем поверните подставку против часовой стрелки лицевой стороной вперед.



Совместите кронштейн подставки с монитором и затем сдвиньте их (1), чтобы они со щелчком вошли в зацепление друг с другом (2).



Осторожно попытайтесь разъединить их, чтобы убедиться в надежности зацепления.

Осторожно поднимите монитор, переверните его и установите его на подставку на плоской ровной поверхности.



Установите монитор под таким углом, чтобы свести к минимуму нежелательное отражение от других источников освещения.



2. Подключите видеокабель от ПК.

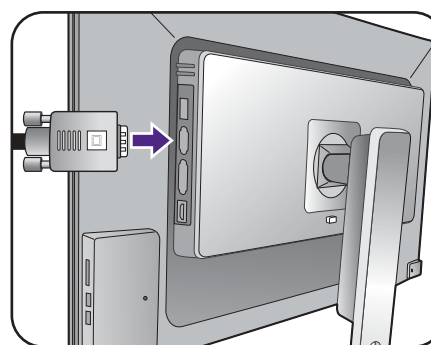


Не используйте одновременно кабель с разъемом DVI-D и кабель с разъемом D-Sub от одного и того же ПК. Оба кабеля могут использоваться одновременно только в том случае, когда они подключены к разным ПК с соответствующими видеосистемами.

Подключение кабеля D-Sub

Один конец кабеля (без ферритового фильтра) с разъемом D-Sub подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля (с ферритовым фильтром) подсоедините к видеоразъему компьютера.

Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.

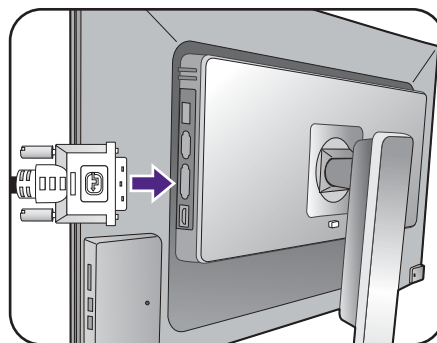


Подключение кабеля DVI-D

Один конец кабеля (без ферритового фильтра) с разъемом DVI-D подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля (с ферритовым фильтром) подсоедините к видеоразъему компьютера.

Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.

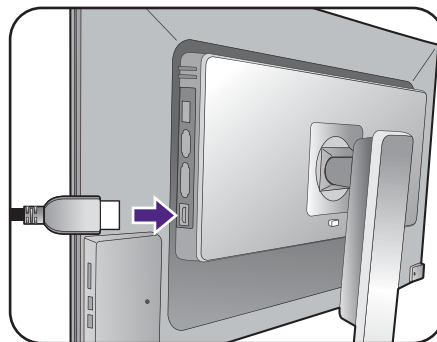
Или



Подключение кабеля HDMI

Подключите штекер кабеля HDMI к разъему HDMI на мониторе. Подключите штекер на другом конце кабеля к разъему HDMI устройства цифрового выхода.

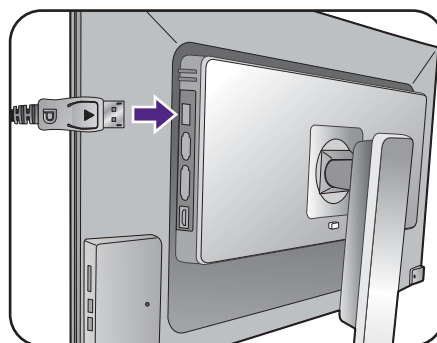
Или



Подключение кабеля DP

Один конец кабеля с разъемом DP подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля подсоедините к видеоразъему компьютера. Если изображение не отображается, то откройте раздел **Система, DisplayPort** и измените значение параметра на **1.1**. Затем снова подключите кабель.

Или

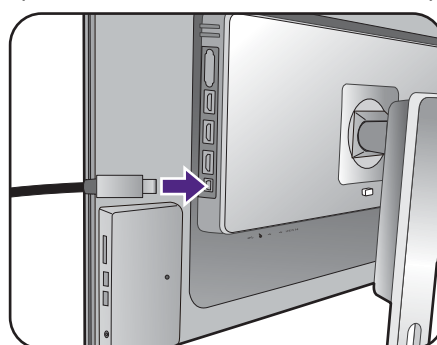


Подключение кабеля mini DP

Один конец кабеля с разъемом mini DP подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля подсоедините к видеоразъему компьютера.

Или

(только для модели BL3201)



При наличии нескольких интерфейсов передачи видео подключите сигнал по тому видеокабелю, который обеспечивает наилучшее качество изображения.

- Более высокое качество: HDMI / DVI-D / DP / mini DP
- Хорошее качество: D-Sub

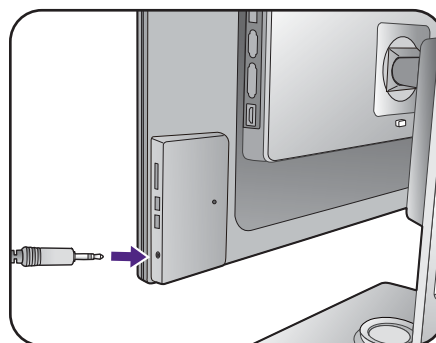
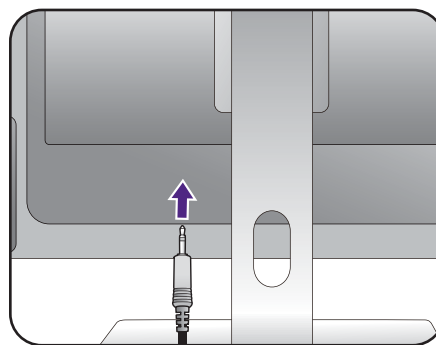


Показанные справа прилагаемый видеокабель и разъем могут отличаться от реальных в зависимости от модели монитора, поставляемого в вашу страну.

3. Подсоедините аудиокабель.

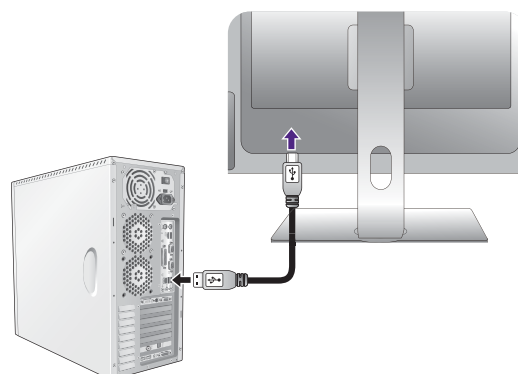
Соедините аудиокабелем гнездо на задней стенке монитора (Линейный вход) с гнездом аудиовыхода на компьютере.

К гнезду наушников с левой стороны монитора можно подключить наушники.

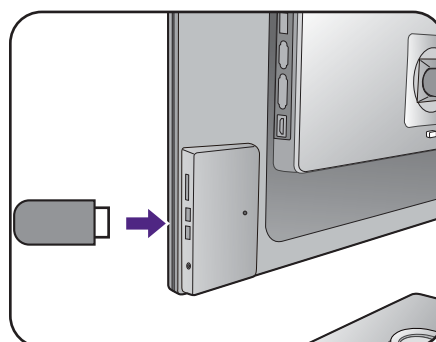


4. Подключите устройства USB.

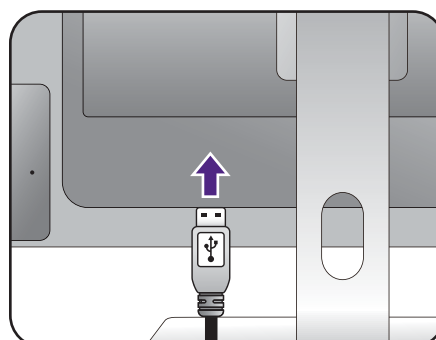
Подключите USB-кабель от компьютера к монитору (к входному разъему USB на задней стенке). Через этот входной разъем USB передаются данные между компьютером и USB-устройствами, подключенными к монитору.



Подключите USB-устройства к другим (выходным) USB-разъемам монитора. Через эти выходные USB-разъемы передаются данные между подключенными USB-устройствами и входным разъемом.



Или



5. Установите карту памяти.

Для обмена файлами вставьте карту памяти типа SD, MMC или MS в направлении, показанном на карте.



Для операционной системы Windows 8.1 требуется драйвер устройства чтения карт. Установите этот драйвер с прилагаемого компакт-диска.



Поддерживаются карты памяти следующих форматов:

- SD / SDHC / SDXC
- MMC
- Memory Stick / Memory Stick Pro
- MS Duo / MS-Pro Duo


6. Подключите Контроллер OSD к монитору.

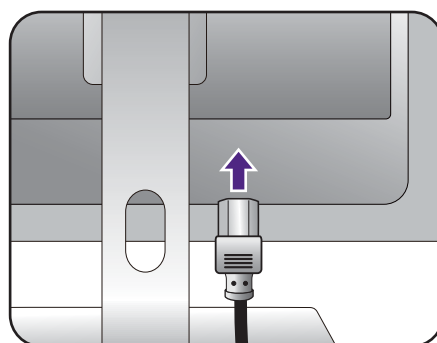
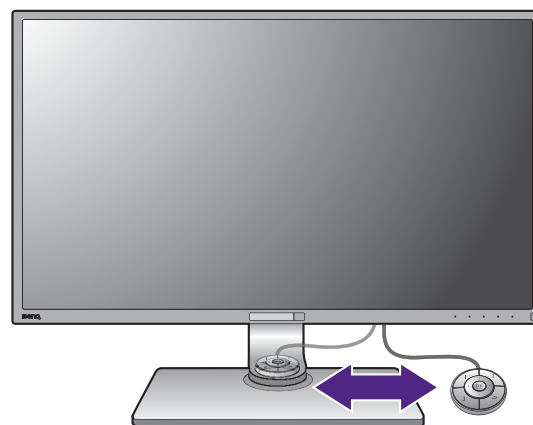
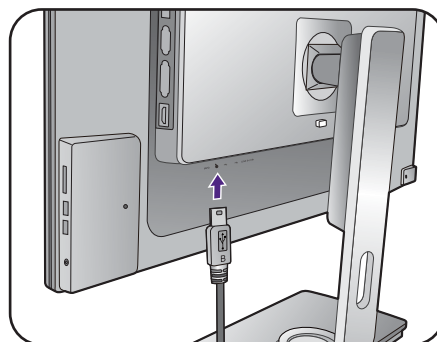
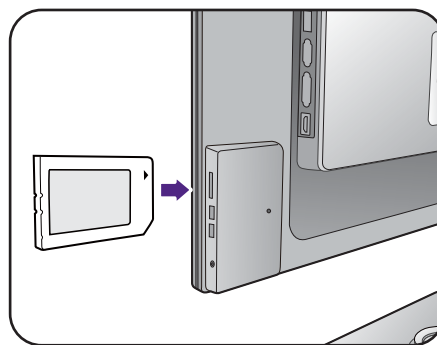
Подключите Контроллер OSD к разъему mini USB (он предназначен только для подключения контроллера OSD) на задней стенке монитора.

Поместите Контроллер OSD на подставку монитора или в другое подходящее место, как показано.

Дополнительные сведения о контроллере OSD см. в разделе "[Контроллер OSD](#)" на стр. 31.

7. Подсоедините шнур питания к монитору.

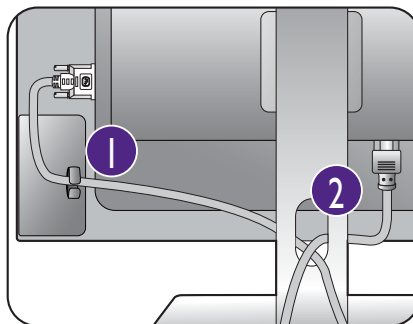
Вставьте один конец шнура питания в разъем с маркировкой  на задней стенке корпуса монитора. Пока не подключайте вилку на втором конце шнура питания к сетевой розетке.



8. Укладка кабелей.

Вставьте держатель проводов в его гнездо на задней стенке монитора. После этого один за другим пропустите кабели через держатель проводов (1).

Пропустите кабели через отверстие, фиксирующее кабели (2).



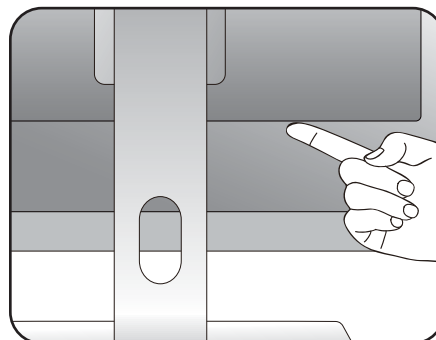
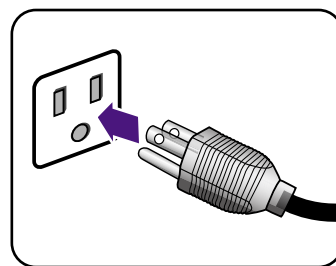
9. Подключение к сети и включение питания.

Вставьте вилку на другом конце шнура питания в сетевую розетку и включите питание.



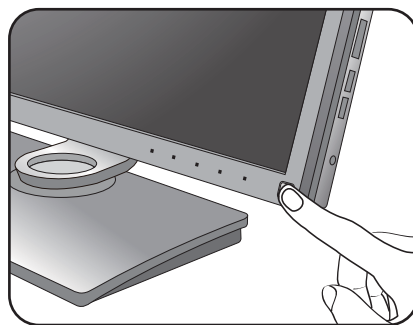
Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

Переведите выключатель питания (рядом с входным гнездом питания перемен. тока) в положение **ВКЛ.**



Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

Включите компьютер и затем для установки программного обеспечения монитора выполните инструкции, приведенные в разделе ["Максимально эффективная работа с монитором BenQ"](#) на стр. 25.



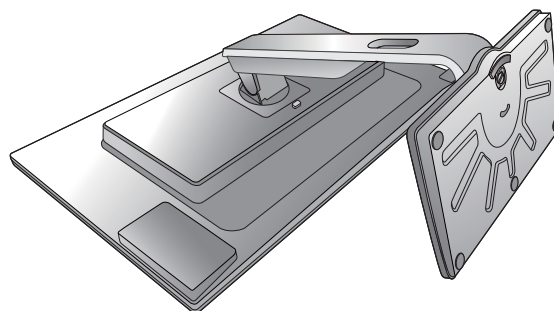
Для увеличения срока службы монитора советуем использовать функцию управления питанием компьютера.

Отсоединение подставки и основания

1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.

Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

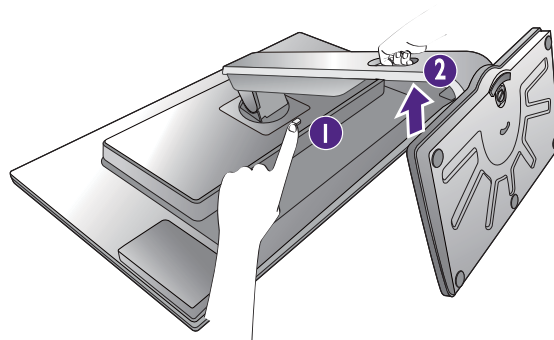
Освободите место на рабочем столе и постелите что-нибудь мягкое, например, полотенце, чтобы не повредить монитор и экран, после этого положите на него монитор экраном вниз.



Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

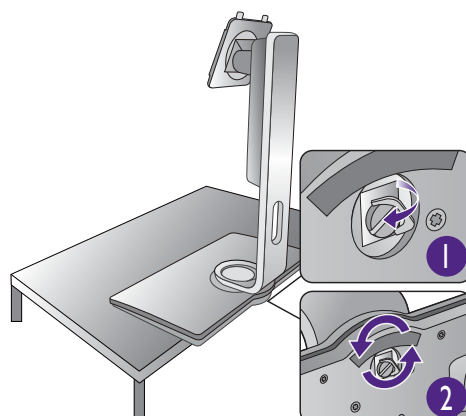
2. Снимите подставку монитора.

Нажав и удерживая кнопку быстрого разъединения (1), отсоедините подставку от монитора (2).

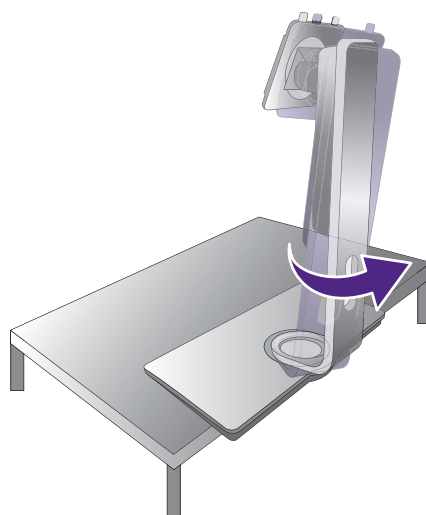


3. Снимите основание монитора.

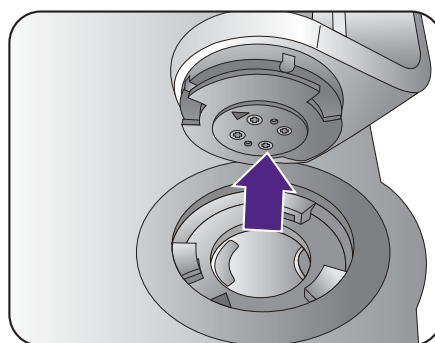
Отвинтите винты снизу подставки монитора.



Поворачивайте подставку против часовой стрелки до упора.

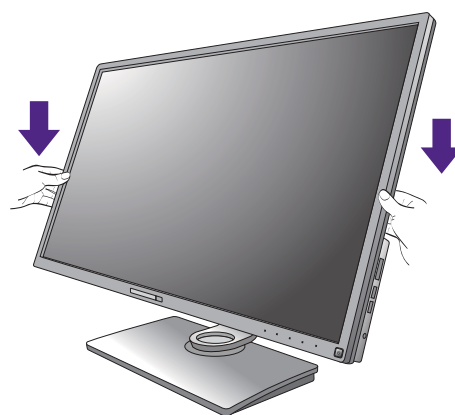
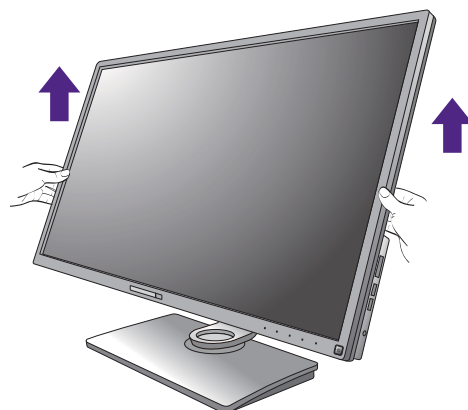


Затем отсоедините основание от подставки.

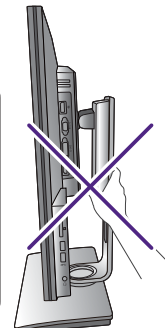
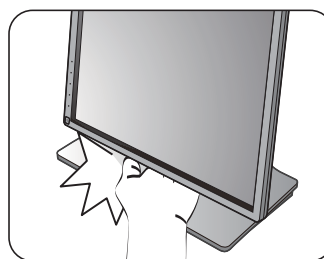


Регулировка высоты монитора

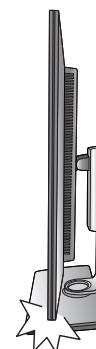
Чтобы отрегулировать высоту монитора, возьмите его за левый и правый края и опустите или поднимите на нужную высоту.



- Не беритесь за верхнюю или нижнюю часть подставки, регулируемой по высоте, и за низ монитора, чтобы при подъеме или опускании монитора не прищемить пальцы. Во время выполнения этой операции не позволяйте детям находиться рядом с монитором.



- Если нужно отрегулировать высоту монитора, повернутого вертикально, то учтите, что широкий экран не позволит опустить монитор на минимальную высоту.



Поворот монитора

1. Поверните дисплей.

Перед поворотом монитора в портретную ориентацию дисплей необходимо повернуть на 90 градусов.

- a. Откройте **Дисплей** и **Автоповорот**. Выберите пункт **Вкл.**
- b. Нажмите, чтобы запустить **Display Pilot Software (программу Поворот экрана)** (если она установлена с компакт-диска), и установите флажок **Автоповорот**, чтобы ориентация экрана автоматически менялась одновременно с поворотом монитора.

Другой способ: нажмите правой кнопкой на рабочем столе и во всплывающем меню выберите пункт **Разрешение экрана**. Выберите **Книжная** в пункте **Ориентация** и примените настройку.



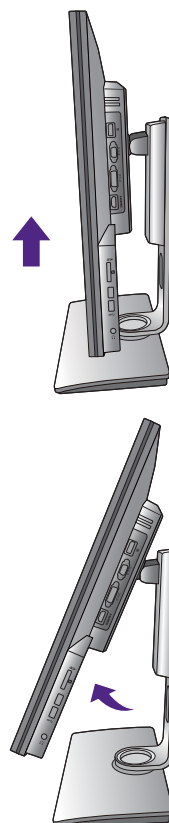
Для настройки ориентации экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в справочной документации на вашу операционную систему.

2. Полностью выдвиньте монитор вверх и наклоните его.

Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор.

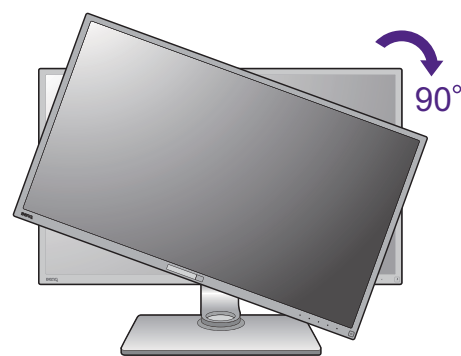


Для разворота монитора из альбомной ориентации в книжную его нужно выдвинуть по вертикали.



3. Поверните монитор на 90 градусов по часовой стрелке, как показано.

! Чтобы во время поворота нижняя кромка ЖК-дисплея не ударилась об основание монитора, перед поворотом выдвиньте монитор в самое верхнее положение. При этом убедитесь в отсутствии препятствий для перемещения монитора и в наличии достаточного места для кабелей. Сначала отсоедините подключенные периферийные USB-устройства и звуковой кабель.

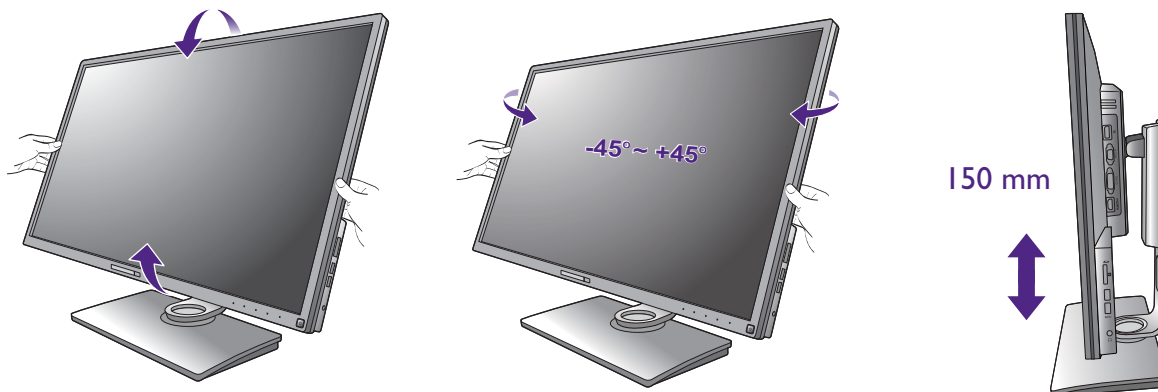


4. Отрегулируйте нужный угол обзора монитора.



Регулировка угла обзора

Выставить нужный угол обзора можно путем наклона монитора в пределах от -5° до $+20^\circ$, поворота влево и вправо вокруг оси в пределах 90° (в совокупности) и регулировки по высоте (максимум на 150 мм).



Использование комплекта для установки монитора

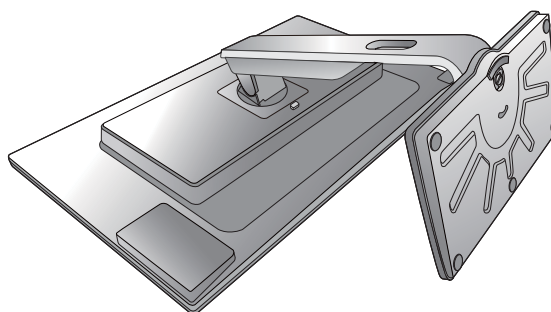
На задней стенке вашего ЖК-монитора имеется соответствующее стандарту VESA крепление со 100-мм вырезом, в который устанавливается кронштейн настенного крепления. Перед началом работы с монтажным комплектом внимательно ознакомьтесь с мерами предосторожности.

Меры предосторожности

- Устанавливайте монитор и монтажный комплект монитора на ровную стену.
- Убедитесь, что материал стены достаточно надежен, чтобы выдержать вес монитора.
- Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.

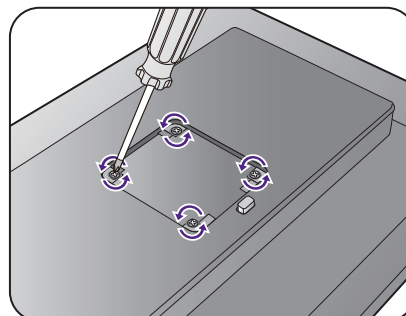
1. Снимите подставку монитора.

Положите монитор экраном вниз на чистую поверхность, застеленную мягким материалом. Отсоедините подставку монитора в соответствии с указаниями для шагов 1~2, приведенными в разделе ["Отсоединение подставки и основания"](#) на стр. 19.



2. Отверните винты на задней крышке.

С помощью крестовой отвертки выверните винты на задней крышке. Рекомендуем использовать отвертку с магнитной головкой, чтобы не потерять винты.



Если вы собираетесь в будущем снова использовать монитор на подставке, то сохраните основание монитора, подставку и винты в безопасном месте.

3. Для завершения установки выполните инструкции, приведенные в руководстве на купленный вами кронштейн настенного крепления.

Максимально эффективная работа с монитором BenQ

Чтобы максимально эффективно использовать функциональные возможности вашего нового ЖК-монитора BenQ, нужно установить специально разработанные для него драйвер и программное обеспечение с прилагаемого диска CD-ROM.

Последовательность действий для успешной установки драйвера ЖК-монитора BenQ зависит от особенностей подсоединения и установки ЖК-монитора BenQ: Какая используется версия Microsoft Windows, подсоединяете ли вы монитор и устанавливаете его драйвер на новый компьютер (на котором прежде не был установлен драйвер монитора) или вы заменяете прежний монитор и меняете ранее установленный для него драйвер.

В любом случае, когда вы в следующий раз, подсоединив монитор, включите компьютер, операционная система Windows автоматически распознает новое (или отличное от ранее установленного) оборудование и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**.

Следуйте указаниям этой утилиты, пока она не попросит вас указать модель монитора. Нажмите кнопку **Установить с диска**, вставьте компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ, и укажите соответствующую модель монитора. Дополнительные сведения и пошаговые указания по автоматической установке монитора на новом компьютере или по модернизации (замене старого монитора) см. в разделах:

- ["Установка драйвера монитора на новом компьютере" vна стр. 26.](#)
- ["Обновление драйвера при замене старого монитора" vна стр. 27.](#)



- Если для входа в систему Windows требуется ввод имени пользователя и пароля, то для установки драйвера монитора вы должны войти в систему под учетной записью администратора или члена группы администраторов. Кроме того, если ваш компьютер подключен к сети, в которой применяются правила безопасного доступа, то, возможно, настройки сетевой системы безопасности не позволят вам установить драйвер на компьютер.
 - Название купленной модели указано на табличке с характеристиками на задней стенке монитора.
-

Установка драйвера монитора на новом компьютере

В этом разделе подробно описываются действия по выбору и установке драйвера ЖК-монитора BenQ на новом компьютере, на котором прежде не был установлен драйвер монитора. Эти указания применимы только к совершенно новому компьютеру, к которому впервые подключается монитор, в данном случае - ЖК-монитор BenQ.



Если же вы подключаете ЖК-монитор BenQ к компьютеру, к которому прежде был подключен другой монитор (и был установлен другой драйвер), то вам не нужно выполнять эти инструкции. В этом случае выполните действия, описанные в разделе ["Обновление драйвера при замене старого монитора"](#).

1. Выполните действия, описанные в: ["Установка аппаратного обеспечения монитора" на стр. 13](#).

Операционная система Windows при запуске автоматически обнаружит новый монитор и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**. Следуйте ее указаниям, пока не появится окно **Установка драйвера устройства**.

2. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
3. Установите флажок **Поиск подходящего драйвера для моего устройства** и нажмите **Далее**.
4. Установите флажок "Поиск на компакт-дисках" (снимите флажки у других вариантов) и нажмите **Далее**.
5. Убедитесь, что "мастер" правильно выбрал название вашего монитора, и нажмите **Далее**.
6. Нажмите **Готово**.
7. Перезагрузите компьютер.



Определить, какие файлы драйвера подходят для купленной модели, можно по следующей таблице.

| Файлы драйвера | Подходящие модели |
|----------------|--------------------------------|
| BL3200 | BL3200PT / BL3200PE / BL3200PH |
| BL3201 | BL3201PT / BL3201PE / BL3201PH |

Обновление драйвера при замене старого монитора

В этом разделе подробно описываются действия по ручному обновлению драйвера монитора в компьютере, работающем под управлением ОС Microsoft Windows. В настоящее время этот драйвер тестируется на совместимость с операционными системами (ОС) Windows 8.1, Windows 8 и Windows 7.



Возможно, он будет работать правильно и с другими версиями Windows, однако, на момент написания данного руководства компания BenQ еще не протестировала эти драйверы на других версиях Windows и не может гарантировать их работу в этих системах.

Для установки драйвера монитора нужно на компакт-диске, прилагаемом к ЖК-монитору BenQ, выбрать соответствующий информационный файл (.inf) для конкретной модели подключенного монитора и позволить операционной системе Windows установить соответствующий драйвер с этого компакт-диска. Вам достаточно лишь указать системе путь к этим файлам. В ОС Windows имеется "Мастер обновления драйверов устройств", который автоматизирует выполнение этой задачи и помогает вам в выборе нужного файла и установке.

См. раздел:

- ["Порядок установки в системах с Windows 8 \(8.1\)"](#) вна стр. 28.
- ["Порядок установки в системах с Windows 7"](#) вна стр. 29.

Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1)

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Переместите курсор в нижний правый угол экрана или нажмите клавиши **Windows + C** на клавиатуре, чтобы открыть панель **CharM (экспресс-кнопок)**. Нажмите **Настройки, Панель управления, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.

3. Откройте вкладку **Оборудование**.

4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.

5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.

6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.

7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.

8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).



Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

10. Нажмите **Заккрыть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок установки в системах с Windows 7

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Нажмите **Пуск, Панель управления, Оборудование и звук, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).



Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

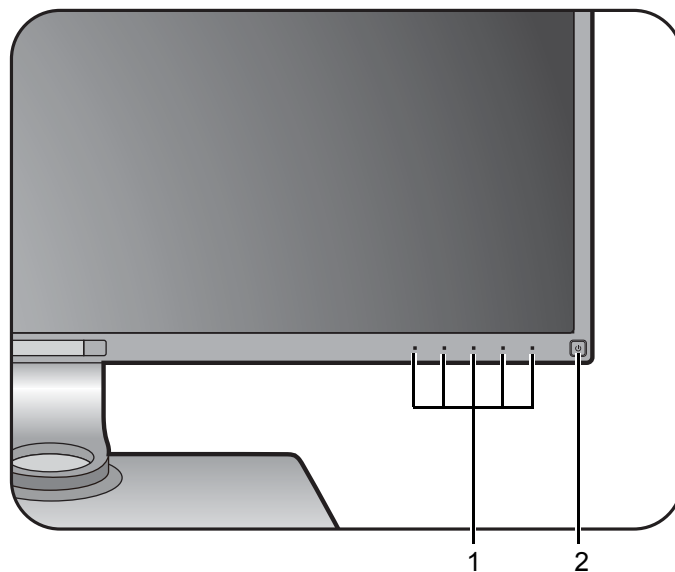
В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

10. Нажмите **Заккрыть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

Порядок регулировки параметров монитора

Панель управления



| Поз. | Название | Описание |
|------|--------------------|---|
| 1. | Клавиши управления | Быстрый доступ к функциям или пунктам меню, показанным на экране рядом с каждой клавишей. |
| 2. | Кнопка Питание | Включение и выключение питания монитора. |



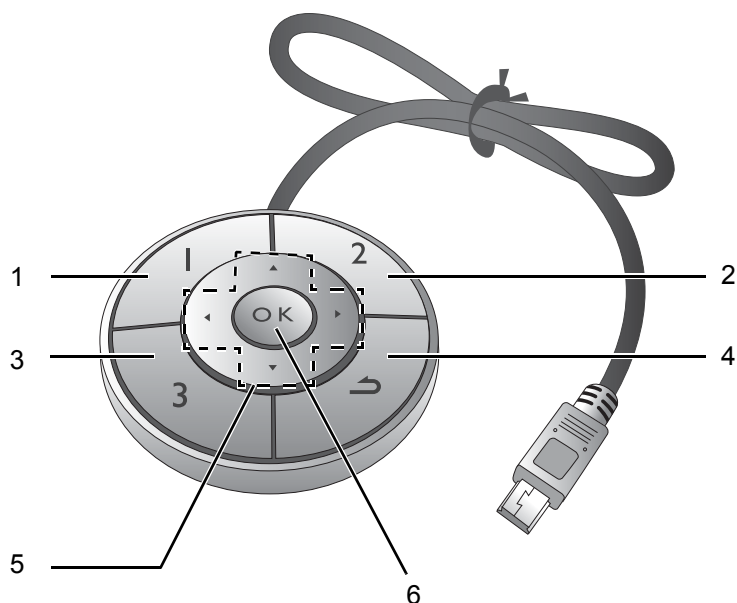
Кнопки управления встроены в сенсорную панель и отображаются светодиодными индикаторами. Нажатие индикатора равносильно нажатию соответствующей кнопки управления.

Контроллер OSD

Помимо кнопок управления, для открытия экранных меню и управления ими можно использовать Контроллер OSD.



Перед использованием контроллера OSD его нужно подключить к монитору. Выполните действия, описанные в: "[Подключите Контроллер OSD к монитору.](#)" вна стр. 17.



| Поз. | Название | Описание |
|------|------------------|---|
| 1. | Клав. 1 контрол. | <ul style="list-style-type: none">• Нажмите, чтобы переключиться в режим sRGB (Режим изобр.).• Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы открыть список параметров, затем нажатием ▲ или ▼ выберите другой пункт меню настройки и подтвердите, нажав OK. |
| 2. | Клав. 2 контрол. | <ul style="list-style-type: none">• Нажмите, чтобы переключиться в режим CAD / CAM (Режим изобр.).• Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы открыть список параметров, затем нажатием ▲ или ▼ выберите другой пункт меню настройки и подтвердите, нажав OK. |
| 3. | Клав. 3 контрол. | <ul style="list-style-type: none">• Нажмите, чтобы переключиться в режим Low Blue Light (Режим изобр.).• Нажмите и удерживайте 5 секунд, чтобы открыть список параметров, затем нажатием ▲ или ▼ выберите другой пункт меню настройки и подтвердите, нажав OK. |

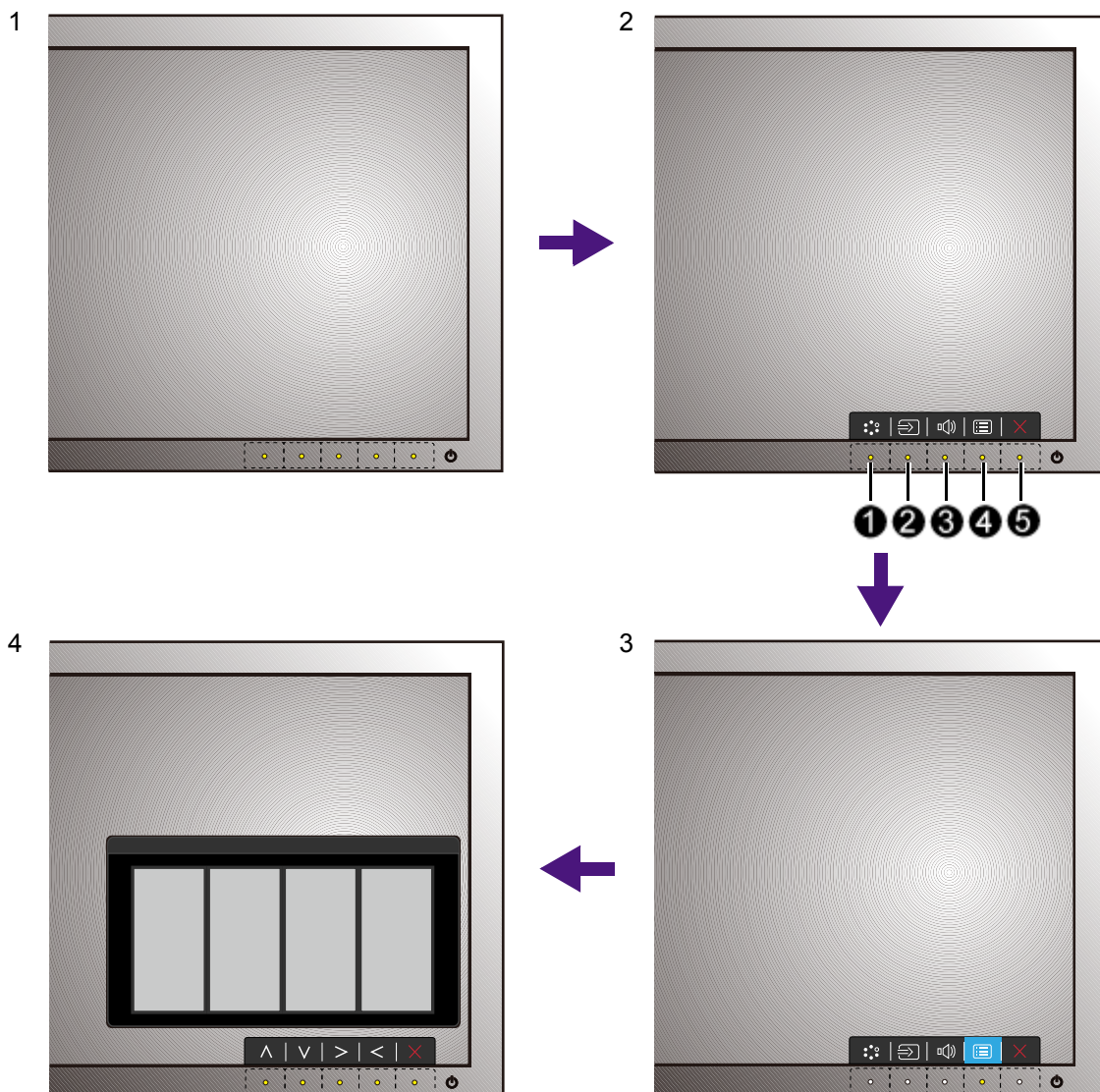
| Поз. | Название | Описание |
|------|---------------------------------------|--|
| 4. | Кнопка возврата (↶) | <ul style="list-style-type: none"> • Выход из экранного меню. • Возврат к предыдущему меню. |
| 5. | Кнопки навигации (▲ / ▼ / ◀ / ▶) | <ul style="list-style-type: none"> • ▲ : увеличение значения параметра. • ▼ : Уменьшение значения параметра. • ▶ : Открытие подменю. • ◀ : Возврат к предыдущему меню. |
| 6. | Кнопка ОК (OK) | <ul style="list-style-type: none"> • Активация меню "горячих" клавиш. • Выбор пунктов меню. |




Контроллер OSD предназначен только для ЖК-монитора BenQ и доступен только для совместимых моделей. Не подключайте его к другим устройствам, имеющим разъемы mini USB.

Основные операции с меню

Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием клавиш управления. Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора.



1. Нажмите любую клавишу управления. Либо нажмите кнопку **OK** на контроллере OSD.
2. Откроется меню "горячих" клавиш. 3 кнопки управления слева - это кнопки, настраиваемые пользователем для выполнения тех или иных функций.
3. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
4. В главном меню нажимайте значки рядом с клавишами управления для регулировки значения или выбора. Дополнительные сведения о пунктах меню см. в разделе ["Перемещение по главному меню" vна стр. 39](#).

| Поз. | Экранное меню в меню "горячих" клавиш | Значок экранного меню в главном меню | Назначение |
|------|---------------------------------------|--------------------------------------|---|
| ❶ | Кнопка "Пользов." 1 | ∧ | <ul style="list-style-type: none"> Эта клавиша по умолчанию используется как "горячая" клавиша Режим изобр. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" вна стр. 36. увеличение значения параметра. |
| ❷ | Кнопка "Пользов." 2 | ∨ | <ul style="list-style-type: none"> Эта клавиша по умолчанию используется как "горячая" клавиша Вход. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" вна стр. 36. Уменьшение значения параметра. |
| ❸ | Кнопка "Пользов." 3 | > / ✓ | <ul style="list-style-type: none"> Эта клавиша по умолчанию используется как "горячая" клавиша Громкость. Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе "Настройка "горячих" клавиш" вна стр. 36. Открытие подменю. Выбор пунктов меню. |
| ❹ | Меню | < | <ul style="list-style-type: none"> Открытие главного меню. Возврат к предыдущему меню. |
| ❺ | Выход | × | Выход из экранного меню. |



- OSD = Экранное меню (On Screen Display). "Горячие" клавиши работают только тогда, когда не отображается главное меню. Экраны регулировки параметров, активируемые клавишами быстрого вызова, пропадут с экрана, если в течение нескольких секунд не будет нажата ни одна клавиша.
- Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

Управление ориентацией экрана при помощи программы Display Pilot (Поворот экрана)

ПО **Display Pilot** предоставляется как альтернативный способ управления дисплеем. Для получения этого ПО выполните одно из следующих действий:

- (только для модели BL3200) Установите с прилагаемого компакт-диска.
- (только для модели BL3201) Загрузите и установите с веб-сайта www.benq.com или с прилагаемого компакт-диска (если он входит в комплект поставки).

В число основных функций входят следующие:

- Управление экранными меню.
- Настройка автоматического изменения ориентации экрана одновременно с поворотом монитора (см. [на стр. 22](#)).

Для просмотра дополнительных сведений в программе **Display Pilot** откройте **Система > Параметры > Руководство пользователя**.



Поддерживаемые операционные системы: Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1.

Настройка оптимального качества изображения

Добиться оптимального качества изображения с аналогового входа (D-Sub) проще всего при помощи функции **Авт. регулir**. Откройте меню **Дисплей** и **Авт. регулir**., чтобы оптимизировать текущее отображаемое на экране изображение.




Когда вы подключите к монитору цифровой входной сигнал с помощью цифрового кабеля (DVI, HDMI или DP), функция **Авт. регулir** отключится, так как на мониторе автоматически будет показано наиболее качественное изображение.



Когда вы используете функцию **Авт. регулir**., убедитесь в том, что для видеокарты, установленной в вашем компьютере, задано физическое разрешение монитора.


При желании можно в любое время вручную отрегулировать геометрические параметры, используя элементы меню настройки геометрии экрана. Для этого компания BenQ предлагает утилиту тестирования экрана с помощью эталонных изображений, с помощью которой можно проверить, насколько правильно на экране отображаются цвета, полутоновые изображения и линейные градиентные цвета.

1. Запустите с компакт-диска диагностическую программу auto.exe, с помощью которой лучше всего контролировать изменения изображения в процессе настройки монитора. Можно также использовать любое другое изображение, например, рисунок рабочего стола операционной системы. Однако рекомендуется использовать программу auto.exe, после запуска которой на экране появится настроечная таблица.

2. Чтобы открыть меню "горячих" клавиш нажмите любую кнопку управления или кнопку **ОК** на контроллере OSD. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
3. Откройте **Дисплей** и **Авт. регулир.**
4. Если заметите вертикальные помехи (типа мерцающих вертикальных линий), то выберите параметр **Част.синхр.** и регулируйте его значение, пока помехи не пропадут с экрана.
5. Если заметите горизонтальные помехи, то выберите параметр **Фаза** и регулируйте его значение, пока помехи не пропадут с экрана.


Настройка "горячих" клавиш

3 кнопки управления слева (их еще называют пользовательскими клавишами) служат для быстрого вызова заранее заданных функций. Для этих клавиш можно изменить установленные по умолчанию настройки и назначить им другие функции.

1. Чтобы открыть меню "горячих" клавиш нажмите любую кнопку управления или кнопку **ОК** на контроллере OSD. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
2. Выберите пункт **Система**.
3. Выберите пользовательскую клавишу, функцию которой хотите изменить.
4. В подменю выберите функцию, которая должна вызываться нажатием этой клавиши. Откроется сообщение о завершении настройки.

Регулировка режима отображения

Для вывода изображений, формат которых отличается от 16:9, а размер отличается от размера панели купленной вами модели, можно отрегулировать режим отображения монитора.

1. Чтобы открыть меню "горячих" клавиш нажмите любую кнопку управления или кнопку **ОК** на контроллере OSD. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
2. Откройте меню **Наст.изобр.** и **Режим отображ.**
3. Выберите подходящий режим отображения. Настройка вступит в силу немедленно.

Интеллектуальный масштаб

Размер изображения можно менять с помощью функции **Интел. масштаб**.

1. Откройте меню **Наст.изобр.** и **Интел. масштаб**.
2. Отрегулируйте значение.



- Если для одной из пользовательских клавиш задана функция **Интел. масштаб**, то можно нажать эту пользовательскую клавишу и сразу отрегулировать значение.
 - Во время изменения размера изображение на экране может на некоторое время стать неустойчивым. Это нормальное явление, не считающееся производственным браком.
 - Дополнительные сведения о функции **Интел. масштаб** см. в разделе "[Интел. масштаб](#)" [вна стр. 49](#).
-

Выбор подходящего режима изображения

Данный монитор обеспечивает различные режимы изображения, которые подходят для разных типов изображений. Сведения обо всех доступных режимах изображения см. в разделе ["Режим изобр."](#) **вна стр. 46**.

Для выбора нужного режима изображения выберите **Наст.изобр.** и затем **Режим изобр.**

Подключение монитора к ноутбукам серии MacBook

Когда монитор подключен к вашему ноутбуку серии MacBook, переключитесь в режим **M-book**, обеспечивающий согласование цветов с MacBook и воспроизведение данных на экране вашего монитора.

1. Подключите монитор к ноутбуку серии MacBook.
2. Откройте меню **Наст.изобр.** и **Режим изобр.**
3. Выберите **M-book**. Настройка вступит в силу немедленно.


Выбор видеоисточника в режиме PIP/PBP (для моделей с функцией PIP/PBP)

Монитор проведет поиск доступных видеоисточников в следующем порядке: DVI-D, HDMI, DP и mini DP и затем покажет первый доступный из них. Этот видеоисточник станет главным источником в режиме PIP/PBP. Вам будет нужно выбрать второй источник для режима PIP/PBP в меню в разделе ["Источник PIP/PBP"](#) **вна стр. 41**. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет.

В следующей таблице показаны варианты главного источника и соответствующие им варианты второго источника.

| | | Возможные варианты второго источника | | | | | |
|------------------|---------|--------------------------------------|-------|--------|--------|----|---------|
| | | Входы | DVI-D | HDMI 1 | HDMI 2 | DP | Mini DP |
| Главный источник | DVI-D | | | V | V | V | V |
| | HDMI 1 | | V | | V | V | V |
| | HDMI 2 | | V | V | | V | V |
| | DP | | V | V | V | | V |
| | Mini DP | | V | V | V | V | |

Перемещение по главному меню

Экранное меню OSD (On Screen Display) позволяет регулировать все параметры вашего монитора. Чтобы открыть меню "горячих" клавиш нажмите любую кнопку управления или кнопку **ОК** на контроллере OSD. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**). Подробности см. в разделе ["Основные операции с меню" vна стр. 33](#).

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



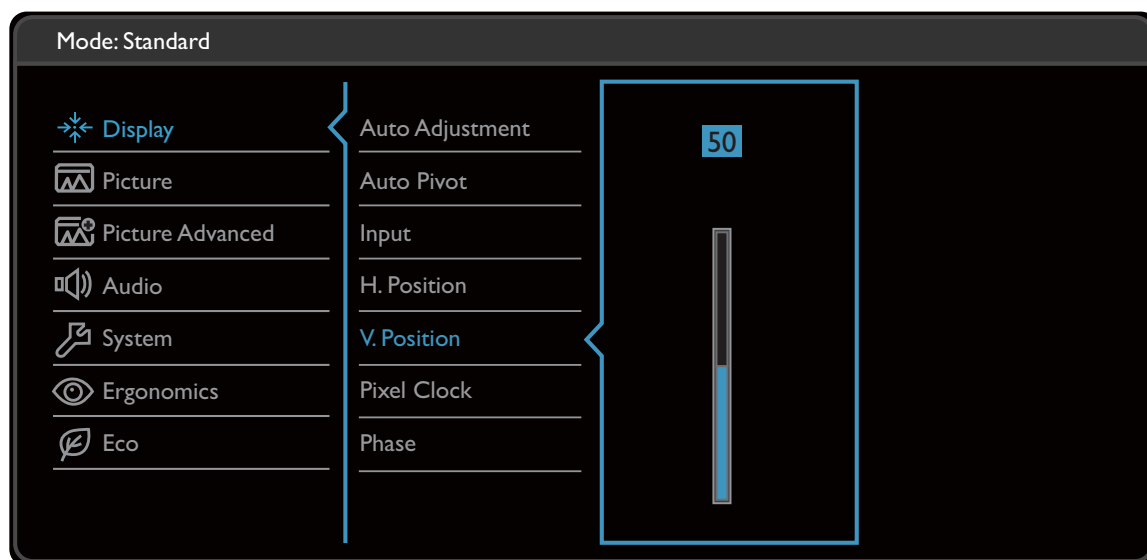
Список языков экранного меню может быть разным для моделей, поставляемых в разные регионы; дополнительные сведения см. в подразделе ["Язык" vна стр. 53](#) раздела **Система** и **Настр. экр. меню**.


Более подробные сведения о каждом меню см. на следующих страницах:


- ["Меню Дисплей" vна стр. 40](#)
- ["Меню Изображение" vна стр. 43](#)
- ["Меню Наст. изобр." vна стр. 46](#)
- ["Меню Аудио" vна стр. 51](#)
- ["Меню Система" vна стр. 52](#)
- ["Меню Эргономика" vна стр. 56](#)
- ["Меню Есо" vна стр. 58](#)


Меню Дисплей



В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажмите \wedge или \vee , чтобы выбрать **Дисплей**.
3. Нажмите \triangleright , чтобы войти в подменю, затем нажатием \wedge или \vee выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте \wedge или \vee , а для выбора нажимайте \checkmark .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите \triangleleft .
6. Для выхода из меню нажмите \times .

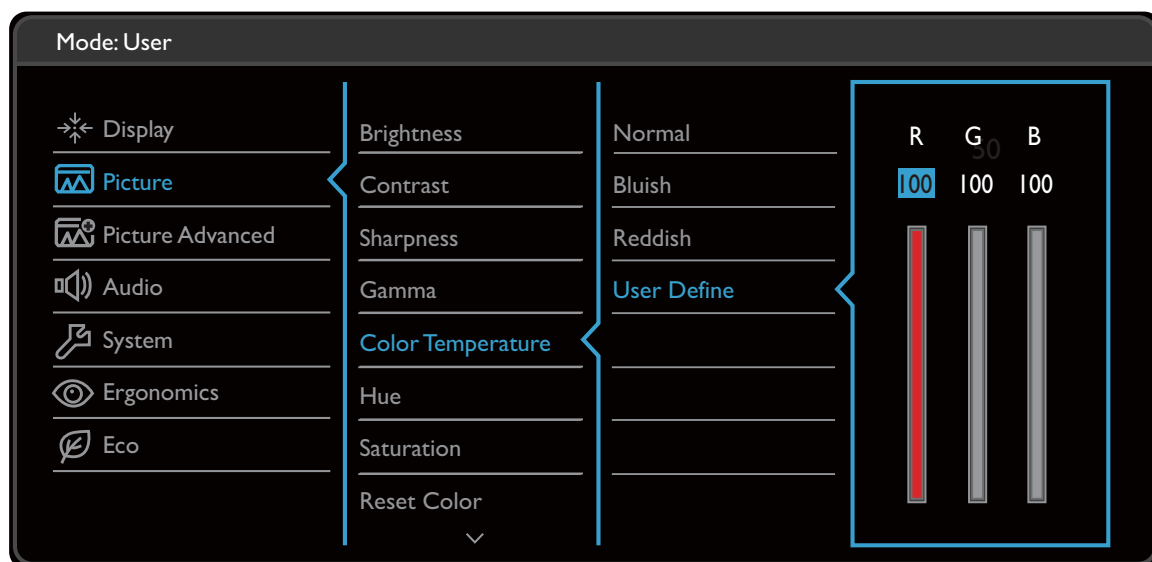
| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--|---|----------|
| Авт. регулир. (только для модели BL3200) | Автоматическая оптимизация и регулировка параметров экрана.  Не применяется к цифровому входному сигналу. | |












| Элемент | Назначение | Диапазон | |
|--|---|---|--|
| PIP/PBP (только для модели BL3201) | Установка режима PIP или PBP. На экране одновременно отображаются изображения с двух независимых источников видео.  Если включен режим PIP/PBP, то выводится звук главного источника. | | |
| | Режим | Установка режима PIP или PBP. PIP: В режиме "картинка в картинке" (PIP) на экран выводится изображение главного видеоисточника, а изображение второго видеоисточника выводится в окне-врезке. PBP: Эта функция позволяет отображать бок о бок изображения от двух разных источников видеосигнала. ВЫКЛ.: Отключение режима PIP/PBP. | <ul style="list-style-type: none"> • PIP • PBP • ВЫКЛ. |
| | Источник PIP/PBP | Установка второго видеоисточника для режима PIP/PBP. | <ul style="list-style-type: none"> • DVI • HDMI 1 • HDMI 2 • DisplayPort • Mini DisplayPort |
| | ПЕРЕКЛ | Видеоизображения главного и второго источников меняются местами на экране. | |
| | Размер PIP | Определение размера окна-врезки в режиме PIP. | <ul style="list-style-type: none"> • Малый • Средний • Большой |
| | Положение PIP | Регулировка положения окна-врезки в режиме PIP. | <ul style="list-style-type: none"> • Вверху справа • Вверху слева • Внизу справа • Внизу слева |
| Автоповорот | Экранное изображение будет поворачиваться вместе с монитором. | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. | |

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--|---|---|
| Вход | Используется для переключения входа в соответствии с типом подключаемого видеокабеля. | (только для модели BL3200) <ul style="list-style-type: none"> • D-Sub • DVI • HDMI • DisplayPort (только для модели BL3201) <ul style="list-style-type: none"> • DVI • HDMI 1 • HDMI 2 • DisplayPort • Mini DisplayPort |
| Гор. поз. (только для модели BL3200) | Регулировка горизонтального положения изображения на экране. | 0 - 100 |
| Верт. поз. (только для модели BL3200) | Регулировка вертикального положения изображения на экране. | 0 - 100 |
| Част. синхр (только для модели BL3200) | Регулировка тактирования пикселей по частоте для синхронизации с аналоговым входным видеосигналом. См. также: "Настройка оптимального качества изображения" vна стр. 35.  Не применяется к цифровому входному сигналу. | 0 - 100 |
| Фаза (только для модели BL3200) | Регулировка тактирования пикселей по фазе для синхронизации с аналоговым входным видеосигналом. См. также: "Настройка оптимального качества изображения" vна стр. 35.  Не применяется к цифровому входному сигналу. | 0 - 63 |

Меню Изображение

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **Изображение**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

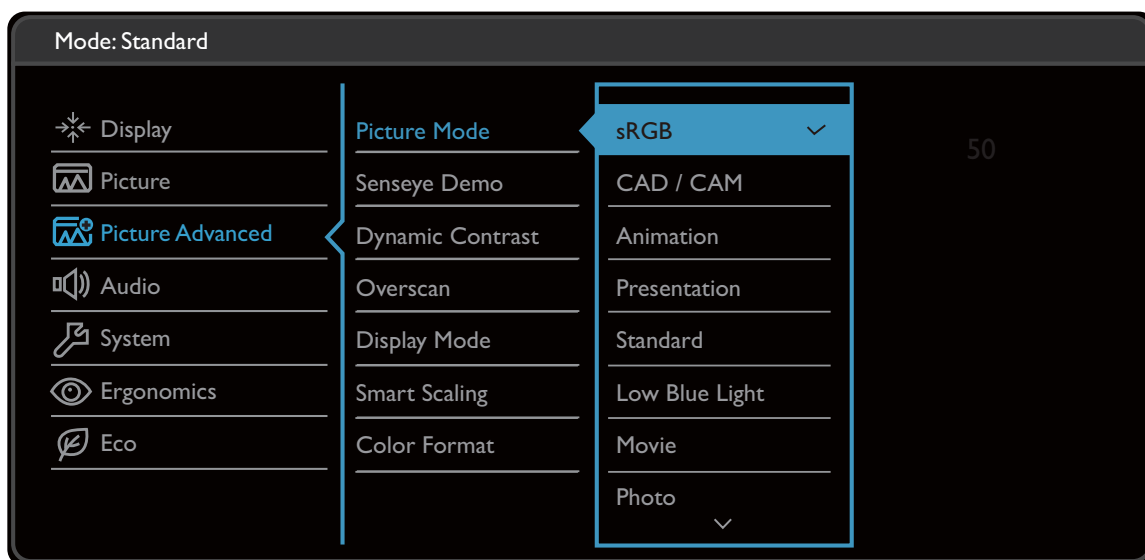
| Элемент | Назначение | Диапазон |
|-----------------|---|----------|
| Яркость | Регулировка соотношения светлых и темных оттенков. | 0 - 100 |
| Контраст | Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения. | 0 - 100 |
| Резкость | Регулировка четкости и различимости контуров объектов на изображении. | 1 - 10 |












| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|-----------------------------|---|---|--|
| Гамма | Регулировка яркости цветовых тонов. Значение по умолчанию = 3 (стандартное значение для Windows). | | <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 • 5 |
| Цветовая температура | Нормальный | Обеспечивает отображение естественных цветов при просмотре видео и фотографий. Это стандартный, заданный на заводе цветовой вариант. | |
| | Холодные | Придание холодных тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета в ПК-отрасли. | |
| | Теплые | Придание теплых тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета газетной бумаги. | |
| | Опр. Пользователем | <p>В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Перейдите к следующему меню R (красный), G (зеленый) и B (синий), чтобы изменить значения этих параметров.</p> <p>Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения. (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100) |
| Оттенок | Регулировка степени восприятия цветов пользователем. | | 0 - 100 |
| Насыщенность | Регулировка степени чистоты цветов. | | 0 - 100 |

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|----------------------|---|---|
| Сбросить Цвет | Восстановление стандартных заводских значений для параметров цвета. | <ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ |
| АМА | Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета. | <ul style="list-style-type: none"> • ВЫКЛ. • Выс. • Премиум |


Меню Наст. изобр.




В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.





1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **Доп. настр. изобр.**
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|---------------------|---|--|
| Режим изобр. | Выберите режим изображения, который лучше всего соответствует типу изображений на экране. | |
| | sRGB | Для лучшего согласования цветов при работе с периферийными устройствами, такими как принтеры, цифровые камеры и т.п. |
| | CAD / CAM | Усиление контраста при использовании программ CAD / CAM. |

| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|-----------------------|---|--|----------|
| Анимация | Усиливает контраст темных теней, чтобы вы могли легко работать с деталями, создавая анимацию. | | 0 - 10 |
| Презентация | Уменьшение до минимума разницы между изображением на экране монитора и изображением, проецируемыми проектором, по таким параметрам, как цветопередача, контраст и яркость. | | |
| Стандарт | Для основных ПК-приложений. | | |
| Low Blue Light | <p>Уменьшение синего цвета, излучаемого дисплеем, для уменьшения воздействия синего цвета на ваши глаза.</p>  <p>Значение для каждого режима Low Blue Light показывает, насколько уменьшилось излучение синего цвета по сравнению с режимом Стандартный.</p> | | |
| Мультимедиа | Для просмотра мультимедийных файлов. | | -30% |
| Веб-серфинг | Для Интернет-серфинга. | | -50% |
| Офис | Для работы в офисе или с офисными приложениями. | | -60% |
| Чтение | Для чтения электронных книг или документов. | | -70% |
| Кино | Для просмотра видеозаписей. | | |
| Фото | Для просмотра фотографий. | | |
| Есо | Экономное энергопотребление за счет установки минимальной яркости для всех запущенных программ. | | |
| M-book | Сводит к минимуму визуальную разницу между монитором и подключенным ноутбуком серии MacBook. | | |
| Пользов. | Применение сочетания настроек изображения, определенных пользователем. | | |

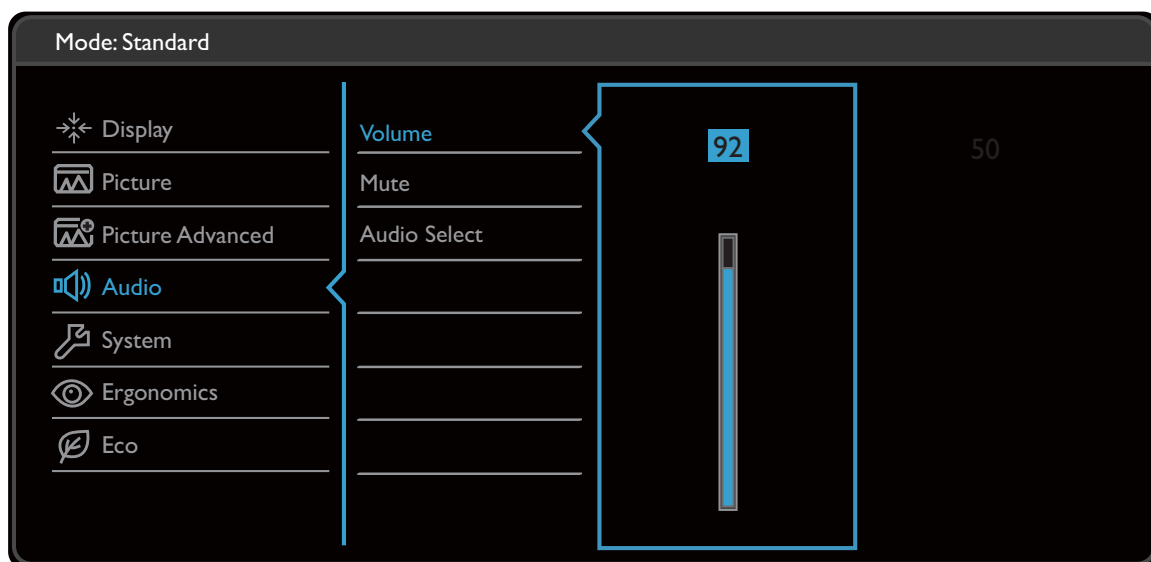
| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--------------------------|--|---|
| Демо Senseye | Просмотр изображений на экране в режиме, выбранном в меню Режим изобр. Экран разделяется на два окна; в левом окне изображения показываются в режиме Стандарт, а в правом окне – в заданном режиме. | <ul style="list-style-type: none"> • Вкл. • Выкл. |
| Dynamic Contrast | Эта функция автоматически обнаруживает видеосигнал на входе и затем выставляет оптимальный контраст. | 0 - 5 |
| Overscan | <p>Входное изображение немного увеличивается и выходит за пределы экрана. Используйте эту функцию для скрытия помех на нижней и верхней кромке изображения (если они есть).</p> <p> Этот параметр доступен только тогда, когда в качестве источника входного сигнала выбран HDMI, DP или D-Sub (сигнал VGA, преобразованный из компонентного сигнала).</p> | <ul style="list-style-type: none"> • Вкл. • Выкл. |
| Режим отображения | <p>Эта функция реализована для того, чтобы можно было без геометрического искажения отображать изображения с соотношением сторон, отличным от 16:9.</p> <p> Параметры в пункте Режим отображения будут разными в зависимости от источников входного видеосигнала.</p> <p> В зависимости от значения, выбранного для параметра Режим изобр., устанавливаются разные значения для параметра Режим отображения. При необходимости измените значение этого параметра.</p> | |
| | Весь | Размер входного изображения изменяется для размещения во весь экран. Этот вариант идеально подходит для изображений с соотношением сторон 16:9. |
| | Формат | Входное изображение выводится без геометрических искажений и заполняет максимально возможную область экрана. |
| | 1 : 1 | Входное изображение выводится со своим исходным разрешением без масштабирования. |
| | 19s" | Входное изображение отображается как на 19" мониторе с соотношением сторон экрана 5:4. |












| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|--|--|---|----------|
| | 22" (16:10) | Входное изображение отображается как на 22"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:10. | |
| | 23" | Входное изображение отображается как на 23"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9. | |
| | 24" | Входное изображение отображается как на 24"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9. | |
| | 24" (16:10) | Входное изображение отображается как на 24"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:10. | |
| | 27" | Входное изображение отображается как на 27"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9. | |
| | 27" (16:10) | Входное изображение отображается как на 27"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:10. | |
| | 30" | Входное изображение отображается как на 30"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9. | |
| Интел. масштаб | Регулировка размера изображения на экране для наилучшего соответствия вашим потребностям. | | 0 - 100 |
| Формата цвета (только для модели BL3200) | <p>Определение цветового пространства (RGB или YUV) в зависимости от обнаруженного видеосигнала.</p> <p> В случае неправильного отображения цветов на мониторе может потребоваться ручной выбор значения для параметра Формата цвета.</p> <p> Если в качестве источника входного сигнала выбран HDMI или DP, то формат цвета выбрать нельзя. Иначе говоря, для параметра Формата цвета значение устанавливается автоматически в зависимости от видеосигнала.</p> | | |
| RGB | <ul style="list-style-type: none"> • Для источника входного сигнала D-Sub (VGA) с ПК. • Для источника входного сигнала DVI. | | |
| YUV | Для источника входного сигнала D-Sub (компонентный сигнал, преобразованный из VGA) с видеоустройства. | | |

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|------------------------------------|---|---|
| HDMI RGB диап. ПК | Определение диапазона шкалы цветности. Выберите вариант в соответствии с диапазоном RGB, настроенным в подключенном устройстве HDMI. | <ul style="list-style-type: none"> • RGB (0 ~ 255) • RGB (16 ~ 235) |

Меню Аудио

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

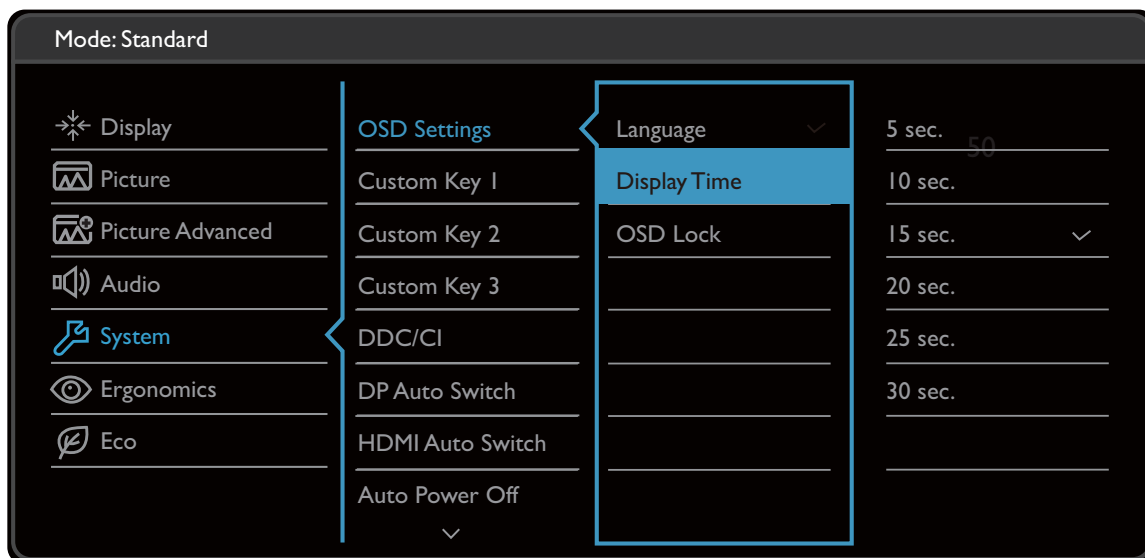


1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **Аудио**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .



| Элемент | Назначение | Диапазон |
|---|--|---|
| Громкость | Регулировка громкости. | 0 ~ 100 |
| Выключить звук | Отключение звукового входа. | • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Выбор звука (для моделей с 2 и более источниками звука) | Позволяет выбирать источник звука или разрешает монитору определять его автоматически. | • Звук с ПК • Автоопред. |


Меню Система

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню "горячих" клавиш выберите (**Меню**).
2. Нажатием \wedge или \vee выберите **Система**.
3. Нажмите \triangleright , чтобы войти в подменю, затем нажатием \wedge или \vee выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте \wedge или \vee , а для выбора нажимайте \checkmark .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите \triangleleft .
6. Для выхода из меню нажмите \times .

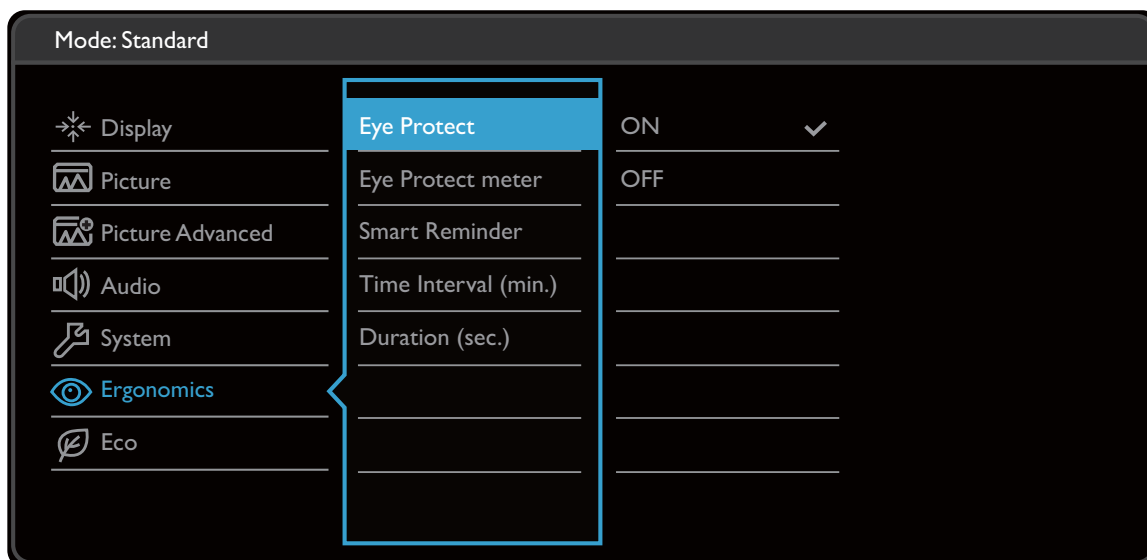
| Элемент | Назначение | | Диапазон |
|-------------------------|--------------------------|---|---|
| Настр. экр. меню | Язык | <p>Выбор языка экранного меню.</p>  <p>Перечень возможных вариантов языка меню может отличаться от перечня, показанного справа, в зависимости от того, для какого региона предназначен ваш монитор.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • SiCG/ BiH/ CRO • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文 |
| | Показать время | <p>Регулировка времени, в течение которого отображается экранное меню.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • 5 сек. • 10 сек. • 15 сек. • 20 сек. • 25 сек. • 30 сек. |
| | Блокир. экр. меню | <p>Предотвращение возможности случайного изменения всех параметров монитора. Если эта функция активирована, то использование регуляторов экранного меню и клавиш быстрого вызова блокируется.</p>  <p>Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ |












| Элемент | Назначение | Диапазон |
|----------------------------|--|---|
| Кнопка "Пользов." 1 | Задаёт функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Пользов. 1". | <ul style="list-style-type: none"> • Режим изобр. • CAD / CAM |
| Кнопка "Пользов." 2 | Задаёт функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Пользов. 2". | <ul style="list-style-type: none"> • Анимация • Low Blue Light |
| Кнопка "Пользов." 3 | Задаёт функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Пользов. 3". | <ul style="list-style-type: none"> • Режим отображения • Яркость • Контраст • Авт. регулир. (только для модели BL3200) • Громкость • Выключить звук • Вход • Защита зрения • Датчик освещенности • ЕСО-датчик • Датчик энергосбережения • Умное напоминание |
| DDC/CI | <p>Позволяет настраивать параметры монитора из программ, установленных на ПК.</p>  <p>Протокол DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface - командный интерфейс канала отображения данных), разработанный Ассоциацией Ассоциация по стандартам в области видеoeлектроники (Video Electronics Standards Association, VESA). DDC/CI позволяет с помощью ПО отправлять данные о рабочих параметрах монитора для удаленной диагностики.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Автоперекл. DP | Когда эта функция активирована, DP будет раз за разом автоматически выбираться как источник входного аудиосигнала. В противном случае DP можно будет выбрать только выбором источника входного сигнала или нажатием "горячей" клавиши. | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|-----------------------------|--|---|
| Автоперекл. HDMI | Когда эта функция активирована, разъем HDMI будет раз за разом автоматически выбираться как источник входного сигнала. В противном случае HDMI можно будет выбрать только выбором источника входного сигнала или нажатием "горячей" клавиши. | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Авт. выкл. пит. | Установка времени до автоматического выключения электропитания монитора в режиме энергосбережения. | <ul style="list-style-type: none"> • ВЫКЛ. • 10 мин. • 20 мин. • 30 мин. |
| Уведомл. о разрешен. | Определите, нужно ли показывать уведомление о рекомендованном разрешении, когда монитор обнаружит новый источник входного сигнала. | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Сведения | Отображение текущих значений настроек монитора. | <ul style="list-style-type: none"> • Вход • Текущ. разр. • Опт. разр. (наилучшее для монитора) • Наименование модели |
| DisplayPort | Выбор подходящего стандарта DP для передачи данных. | <ul style="list-style-type: none"> • 1.2 • 1.1 |
| Клав. 1 контрол. | Задание функции или меню настройки для доступа при нажатии Клав. 1 контрол. | <ul style="list-style-type: none"> • sRGB • CAD / CAM • Анимация • Презентация • Стандарт • Low Blue Light • Кино • Фото • Eco • M-book • Пользов. • Яркость • Громкость • Вход |
| Клав. 2 контрол. | Задание функции или меню настройки для доступа при нажатии Клав. 2 контрол. | |
| Клав. 3 контрол. | Задание функции или меню настройки для доступа при нажатии Клав. 3 контрол. | |
| Сбросить все | Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения. | <ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ |

Меню Эргономика

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.














1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **Эргономика**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .


| Элемент | Назначение | Диапазон |
|----------------------------------|---|--|
| Защита зрения | <p>Монитор содержит датчик света, который определяет условия освещенности в зоне монитора и автоматически регулирует подсветку монитора. Это помогает защитить ваши глаза от действия яркого света.</p> <p>Если освещенность достаточно высокая, яркость монитора повышается. Если монитор находится в слабо освещенном месте, яркость монитора уменьшается.</p> <p> Если вы предпочитаете настраивать яркость монитора вручную, выберите ИЗОБРАЖЕНИЕ > Яркость.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Датчик освещенности | Показывает на экране условия освещенности вокруг монитора. | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Умное напоминание | Отображает всплывающее напоминание о том, что вашим глазам требуется отдых. | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Временной интервал (мин.) | Задает периодичность напоминаний. | <ul style="list-style-type: none"> • 20 • 40 • 60 • 80 • 100 |
| Длительность (сек.) | <p>Задает время отображения напоминания на экране.</p> <p> Когда появится напоминание, можно также нажать любую клавишу, кроме кнопки питания, чтобы скрыть напоминание.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • 5 • 10 • 15 • 20 • 25 |

Меню Eco

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



























1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажатием  или  выберите **Eco**.
3. Нажмите  , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или  , а для выбора нажимайте  .
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите  .
6. Для выхода из меню нажмите  .

| Элемент | Назначение | Диапазон |
|--------------------------------|--|--|
| ЕСО-датчик | <p>Монитор содержит датчик близости (называется ЕСО-датчиком), который обнаруживает ваше присутствие перед монитором в пределах установленного диапазона. Если датчик не обнаруживает присутствия, для экономии электроэнергии через 40 секунд монитор выключается.</p> <p> Если монитор выключен ЕСО-датчиком, кнопка питания мигает белым цветом. Если ЕСО-датчик не обнаруживает присутствия в течение более чем 2 часов, монитор выключается. Чтобы включить монитор, нажмите кнопку питания.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Датчик энергосбережения | Включает отображение обратного отсчета времени перед выключением монитора. | <ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ. |
| Диапазон датчика | Определяет расстояние, на котором датчик может обнаруживать присутствие. | <ul style="list-style-type: none"> • Рядом • Посередине • Далеко |

Устранение неполадок

Часто задаваемые вопросы

-  Изображение размыто.
-  См. инструкции на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.
-  Вы используете удлинительный кабель VGA?
-  Проверьте работу монитора без удлинительного кабеля. Теперь изображение сфокусировано? Если нет, оптимизировать изображение можно, выполнив инструкции, приведенные в разделах "**Регулировка частоты обновления экрана**" и "**Регулировка разрешения экрана**". Обычной причиной возникновения размытости являются потери в удлинительных кабелях. Для минимизации потери сигнала используйте высококачественный удлинительный кабель или кабель со встроенным усилителем.
-  Размытое изображение наблюдается только при разрешении, значение которого меньше физического (максимального) разрешения?
-  Инструкции см. на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**". Установите значение, равное физическому разрешению монитора.
-  Наблюдаются дефекты элементов изображения.
- Одна или несколько точек на экране постоянно отображаются черными или белыми, либо постоянно имеют красный, зеленый, синий или другой цвет.
-  • Очистите ЖК-экран.
- Включите и выключите питание.
- Эти пикселы, которые либо постоянно светятся, либо не поджигаются, этот дефект типичен для ЖК-технологии.
-  Искаженные цвета изображения.
-  Изображение имеет желтый, голубой или розовый оттенок.
- Откройте меню **Изображение** и **Сбросить Цвет**, затем выберите **ДА**, чтобы сбросить настройки цвета и восстановить для них стандартные заводские значения.
- Если цвета изображения, а также цвет экранного меню искажены, вероятно, один из трех основных цветов отсутствует во входном сигнале. Проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.

-  Индикатор горит белым или оранжевым цветом.
-  • Постоянное свечение индикатора белым означает, что питание монитора включено.
-  • Если светодиодный индикатор горит белым цветом и на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**, это означает, что был установлен режим отображения, который не поддерживается данным монитором. Установите поддерживаемый режим экрана. Прочтите раздел "**Настройка режимов отображения**", нажав ссылку "**Регулировка разрешения экрана**".
-  • Если индикатор горит оранжевым цветом, включен режим управления питанием. Нажмите клавишу на клавиатуре компьютера или подвиньте мышь. Если это не даст результата, проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.
-  • Если индикатор не горит, то проверьте, есть ли напряжение в сетевой розетке и исправна ли она, а также положение выключателя питания.
-  У статического изображения на экране видна слабая тень.
-  • Используя функцию управления питанием, задайте для компьютера и монитора включение режима энергосбережения ("спячки") по прошествии определенного периода бездействия.
-  • Для предотвращения эффекта остаточного изображения используйте экранную заставку.
-  Изображение искажено, мигает или мерцает.
-  Инструкции см. на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.
-  На мониторе настроено исходное разрешение, но изображение искажено.
-  Когда на мониторе выбрано исходное разрешение, изображение, передаваемое некоторыми источниками видеосигнала, может быть искажено или растянуто. Для просмотра изображения с любых источников с максимально высоким качеством можно использовать функцию **Режим отображ.** и выбрать формат, подходящий для используемого источника видеосигнала. Подробные сведения см. в разделе "**Режим отображения**" [vна стр. 48](#).
-  Изображение смещено в одном направлении.
-  См. инструкции на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.

? Органы управления экр. меню недоступны.

✓ Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, если они по умолчанию заблокированы, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

? Не выводится звук через подключенные внешние динамики.

- ✓
- Отключите наушники (если они подключены к монитору).
 - Проверьте правильность подключения к разъему "Линейный выход".
 - Если питание на внешние динамики подается через USB, то проверьте правильность их USB-подключения.
 - Увеличьте громкость внешних динамиков (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).

? Не выдается звук через встроенные динамики:

- ✓
- Проверьте правильность подключения к разъему "Линейный вход".
 - Увеличьте громкость (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).
 - Отключите наушники и/или внешние динамики. (Если они подключены к монитору, то вывод звука через встроенные динамики автоматически отключается.)

? Датчик света монитора работает неправильно.

✓ Датчик света расположен на мониторе спереди внизу. Проверьте:

- Не удалили ли вы защитную наклейку с датчика.
- Установлено ли для функции "Защита зрения" значение **ВКЛ**. Выберите **Эргономика > Защита зрения**.
- Нет ли перед датчиком каких-либо препятствий, которые мешают датчику правильно определять уровень освещенности.
- Нет ли перед датчиком каких-либо объектов или одежды ярких цветов. Яркие цвета (особенно белые и флуоресцентные цвета) отражают свет, и датчик не может обнаружить главные источники света.

? ЕСО-датчик монитора работает неправильно.

✓ • ЕСО-датчик расположен на мониторе спереди внизу. Проверьте, нет ли перед датчиком каких-либо препятствий, которые мешают датчику правильно определять ваше присутствие.

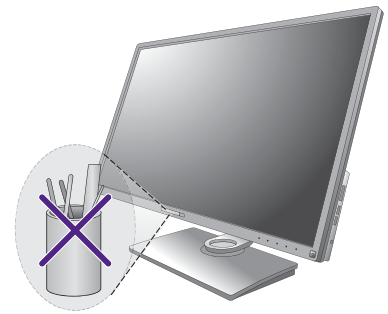
• Не удалили ли вы защитную наклейку с датчика.

• На правильность обнаружения могут влиять цвета и материалы вашей одежды. При необходимости отрегулируйте диапазон действия датчика.

Дополнительные сведения см. в "[Диапазон датчика](#)" vна стр. 59.

• Отрегулируйте расстояние между вами и монитором.

Если ни один из этих способ поможет, то, возможно, ЕСО-датчик не может обнаружить ваше присутствие из-за необычного материала вашей одежды. Это не свидетельствует ни о дефекте изготовления, ни о неисправности датчика. В этом случае отключите ЕСО-датчик в меню **Есо > ЕСО-датчик**.



Нужна дополнительная помощь?

Если приведенные инструкции не позволили устранить неполадку, то обратитесь к продавцу или отправьте нам электронное письмо по адресу: Support@BenQ.com.