

Acer ICONIA

Краткое руководство

© 2010 Все права сохранены.

Краткое руководство пользователя Acer ICONIA
Первый выпуск: 11/2010

Номер модели: _____

Серийный номер: _____

Дата покупки: _____

Место покупки: _____

Знакомство с Acer Touchbook	1
Вид сверху	2
Вид спереди с закрытой крышкой	3
Вид слева	4
Вид справа	4
Условия эксплуатации	5
Включение беспроводных устройств	6
Acer Ring	7
Gesture Editor	9
TouchBrowser	13
Добавление страницы в список Избранное	16
My Journal	17
Изменение страниц	18
Web Clip	19
Scrapbook	22
Инструмент Capture	24
Управление изображениями в Scrapbook	27
Экспорт страниц Scrapbook	28
Device Control	30
Мультимедиа	31
TouchVideo	31
TouchPhoto	34
TouchMusic	38
SocialJogger	41
Публикация материалов	44
Настройки	44
Virtual Keyboard	45
Режим предиктивного ввода текста XT9	46
Панели инструментов клавиатуры	47
Кнопка клавиатуры	48
При работе в Windows	48
Перед загрузкой Windows	48
Другие способы ввода информации	48
Рукописный ввод текста	49
Настройки клавиатуры	54
Window Manager	57
Closing Window Manager	61
Настройка параметров дисплея	62
Использование панели Intel для управления графикой и мультимедиа	62

Знакомство с Acer Touchbook

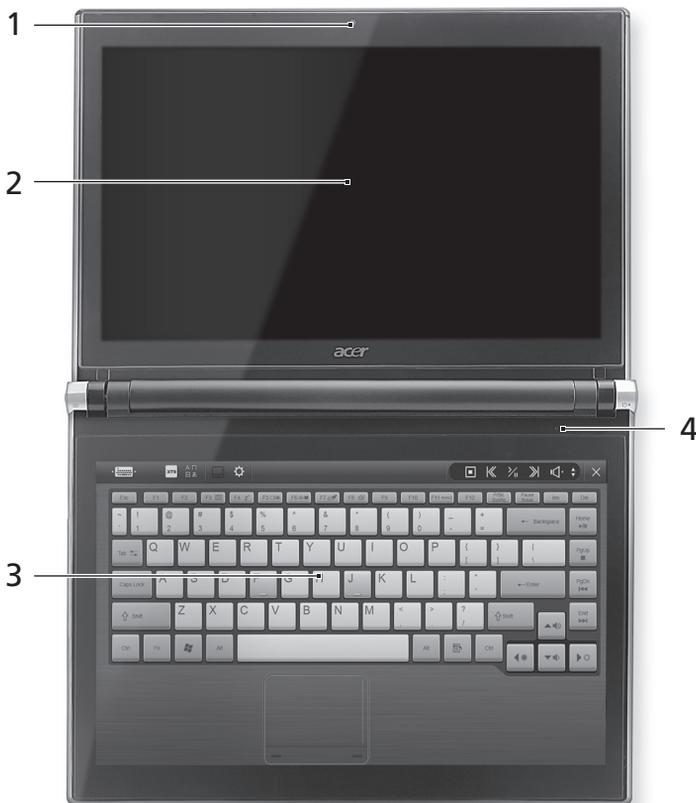
Теперь, когда вы выполнили настройки, как показано на плакате по настройке, давайте поближе познакомимся с вашим новым компьютером Acer.

Компьютер оборудован двумя мультисенсорными экранами, которые служат для управления компьютером и ввода данных. Первое, что вы заметите – это отсутствие традиционной клавиатуры и сенсорной панели. Их заменяют виртуальные клавиатура и сенсорная панель, поэтому выполнение задач будет отличаться от того, как это происходит на обычном ноутбуке. Это руководство пользователя поможет вам освоить эти уникальные функции.

Включив компьютер, вы увидите стандартный рабочий стол Windows на верхнем экране и клавиатуру virtual keyboard на нижнем экране.



Вид сверху



№	Значок	Элемент	Описание
1		Веб-камера Acer Crystal Eye	Веб-камера для видеосвязи.
2		Верхний экран	Другое название – жидкокристаллический дисплей (ЖК-дисплей); служит для вывода изображения, формируемого компьютером.
3		Нижний экран	Другое название – жидкокристаллический дисплей (ЖК-дисплей); служит для вывода изображения, формируемого компьютером. Показано с открытой клавиатурой Virtual Keyboard. См. раздел "Virtual Keyboard" на стр. 45 .
4		Микрофон	Внутренний микрофон для записи звука.

Вид спереди с закрытой крышкой



№	Значок	Элемент	Описание
1		Индикатор питания	Показывает состояние питания компьютера.
		Индикатор аккумулятора	Показывает состояние аккумулятора компьютера. 1. Зарядка: этот индикатор горит желтым во время зарядки аккумулятора. 2. Полностью заряжен: этот индикатор горит синим при питании от электросети.
		Индикатор работы жесткого диска	Горит при обращении к жесткому диску.

Вид слева



№	Значок	Элемент	Описание
1		Кнопка клавиатуры	Нажмите, чтобы открыть Virtual Keyboard или выполнить другие функции (см. "Кнопка клавиатуры" на стр. 48).
2		Разъем для подключения питания постоянного тока	Служит для подключения адаптера переменного тока.
3		Разъем HDMI	Служит для подключения устройств, поддерживающих цифровой видеосигнал высокой четкости.
4		Разъемы USB 2.0	Служит для подключения устройств с интерфейсом USB 2.0 (например, мыши или камеры).

Вид справа



№	Значок	Элемент	Описание
1		Гнездо микрофона	Служит для подключения внешнего микрофона.
		Гнездо наушников/динамика/линейный выход	Служит для подключения звуковых устройств к линейному выходу (например, динамиков, наушников)

№	Значок	Элемент	Описание
2		Разъем USB 3.0	Служит для подключения USB-устройств. Поддерживает стандарт USB 3.0 (USB сверхвысокой скорости).
3		Замок типа Kensington	Служит для подсоединения защитного тросика с замком типа Kensington для предотвращения кражи компьютера. Примечание: Оберните защитный тросик вокруг какого-нибудь неподвижного предмета, вставьте замок тросика в гнездо и поверните ключ, чтобы запереть замок.
4		Разъем внешнего дисплея (VGA)	Служит для подключения устройства отображения (например, внешнего монитора, ЖК-проектора).
5		Разъем Ethernet (RJ-45)	Служит для подключения к сети Ethernet 10/100/1000 Мбит/с.
6		Кнопка питания	Служит для включения/выключения компьютера.



ВНИМАНИЕ! Не снимайте крышку компьютера. Это может привести к поломке или повредить компьютер, а также потере гарантии.



Примечание: Для модернизации компьютера обратитесь в авторизованный сервисный центр Acer.

Условия эксплуатации

- Температура:
 - Рабочая: От 5°C до 35°C
 - Хранение: От -20°C до 65°C
- Влажность (без конденсации):
 - Рабочая: От 20% до 80%
 - Хранение: От 20% до 80%

Включение беспроводных устройств

Инструмент Device Control позволяет включать и отключать на компьютере различные устройства беспроводной связи.



Открыть Device Control можно из интерфейса Acer Ring или нажав <Fn> + <F3> (кнопка <F3>).

Красный цвет кнопки означает, что модуль отключен.

- Нажмите **ВКЛ**, чтобы включить устройство.

Синий цвет кнопки означает, что модуль включен.

- Нажмите **ВЫКЛ**, чтобы отключить устройство.

Нажмите название устройства, чтобы открыть панель управления Windows и настроить дополнительные параметры нужного устройства.

Acer Ring

Acer Ring позволяет использовать ряд полезных функций и инструментов в одном удобном интерфейсе. Чтобы отобразить Acer Ring, нажмите нижний экран одновременно всеми пятью пальцами.



Перед открытием Acer Ring нужно закрыть клавиатуру Virtual Keyboard, если она открыта.



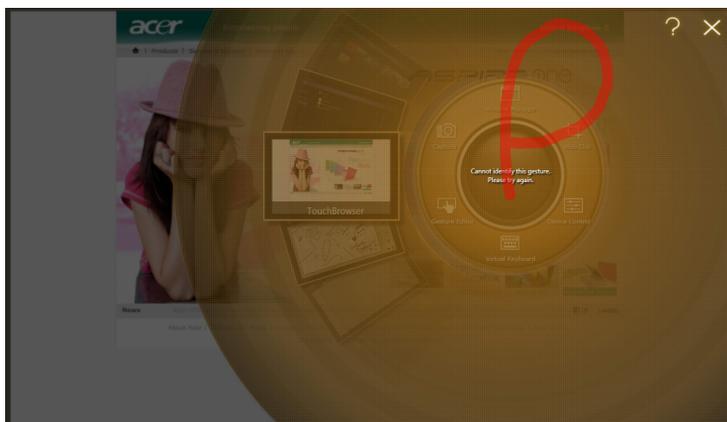
Значок	Элемент	Описание
	Capture	Захват части экрана в Scrapbook, в буфер обмена или как изображение.
	Web Clip	Выделите фрагмент веб-страницы, чтобы вставить его в Scrapbook или в My Journal.
	Device Control	Настройка параметров компьютера (см. раздел "Device Control" на стр. 30).
	Gesture Editor	Открытие Gesture Editor (см. "Gesture Editor" на стр. 9).
	Клавиатура	Открытие клавиатуры Virtual Keyboard (см. "Virtual Keyboard" на стр. 45).
	Window Manager	Открытие Window Manager (см. "Window Manager" на стр. 57).

С одной стороны интерфейса Acer Ring отображаются карточки программ. Можно прокрутить программы и нажать карточку нужной программы, чтобы открыть ее.

Имеются карточки для следующих программ:

- TouchVideo
- TouchPhoto
- TouchMusic
- **TouchBrowser** (эта карточка программы показывается при открытии интерфейса Acer Ring.)
- Scrapbook
- My Journal
- SocialJogger

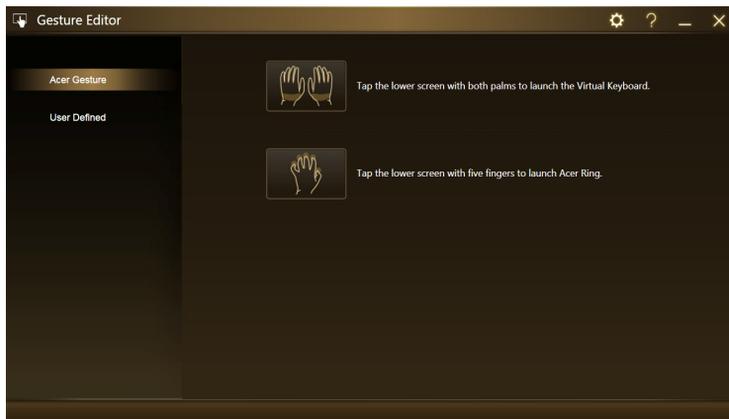
Начиная с области, обозначенной **Нарисуйте жест здесь**, проведите жест, назначенный вами для выполнения соответствующей функции. Порядок назначения собственных жестов см. в разделе "**Gesture Editor**" на стр. 9.



Примечание: Начав рисовать жест внутри центрального кольца, его можно провести за границы центрального кольца. Более крупные жесты повышают точность их распознавания.

Gesture Editor

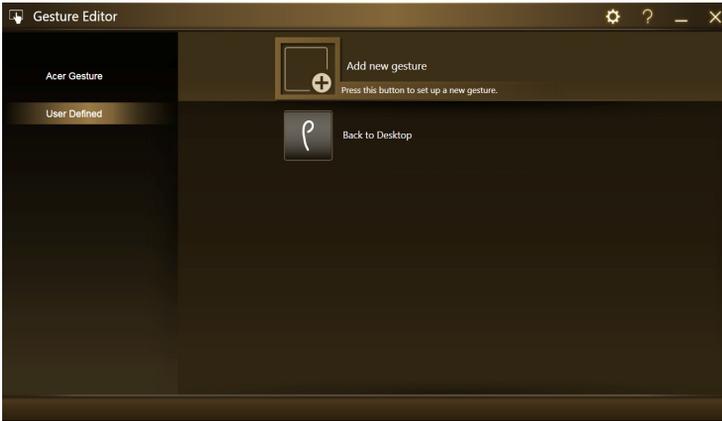
Вы можете настроить свои собственные жесты для выполнения функций или запуска программ. В интерфейсе Acer Ring нажмите **Gesture Editor**, чтобы просмотреть изначально настроенные жесты.



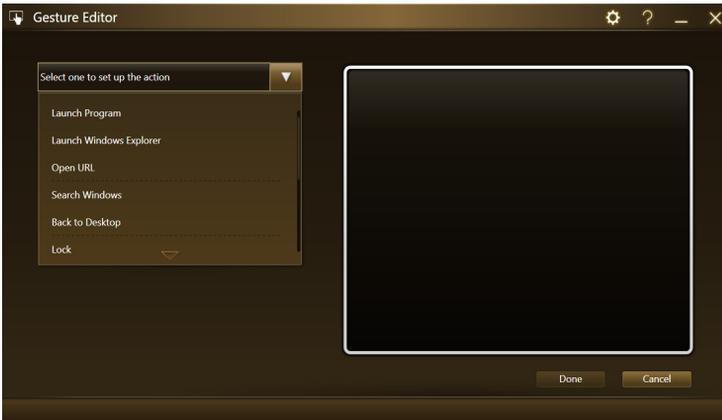
Нажмите любой из изначально настроенных жестов, чтобы потренироваться в начертании этого жеста.



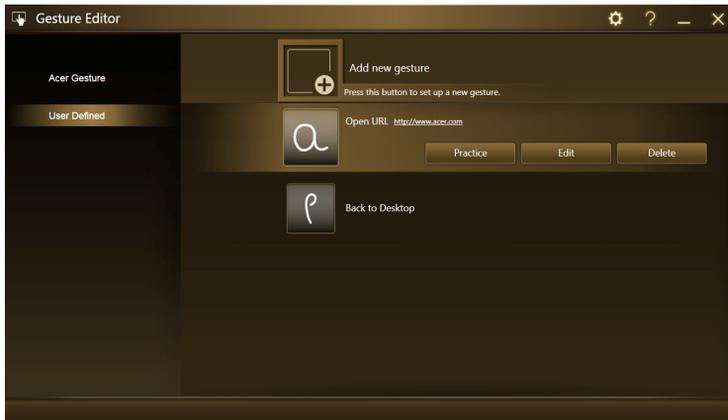
Нажмите **Заданный пользователем**, чтобы задать свои собственные жесты.
 Нажмите **Добавить новый жест**, чтобы добавить новые жесты.



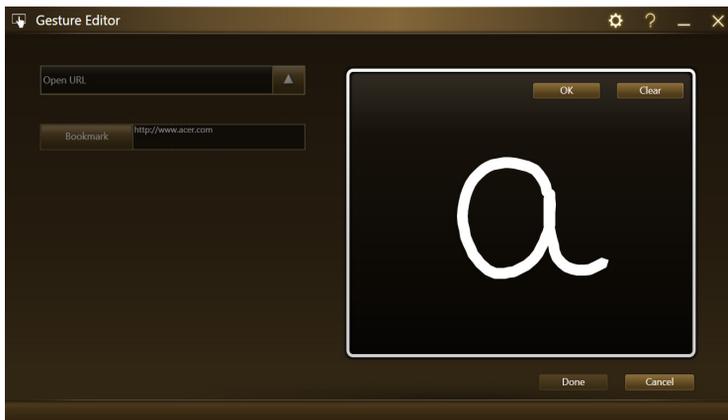
В раскрывающемся меню в левой части экрана выберите действие, которое должно выполняться по данному жесту. Проведите жест в отведенной области в правой части экрана. В ответ на предложение снова проведите этот же жест.



Задав жест, потренируйтесь в его начертании, измените или удалите этот жест. Нажмите жест, чтобы выбрать его, затем нажмите соответствующую кнопку.



Нажмите **Изменить**, чтобы изменить жест. Назначенное действие можно изменить в раскрывающемся меню в верхнем левом углу окна редактирования. URL-ссылки и программы можно изменять прямо в текстовом окне.



Можно также настраивать стиль штриха на странице Настройки. Чтобы открыть страницу настроек, нажмите значок настроек.



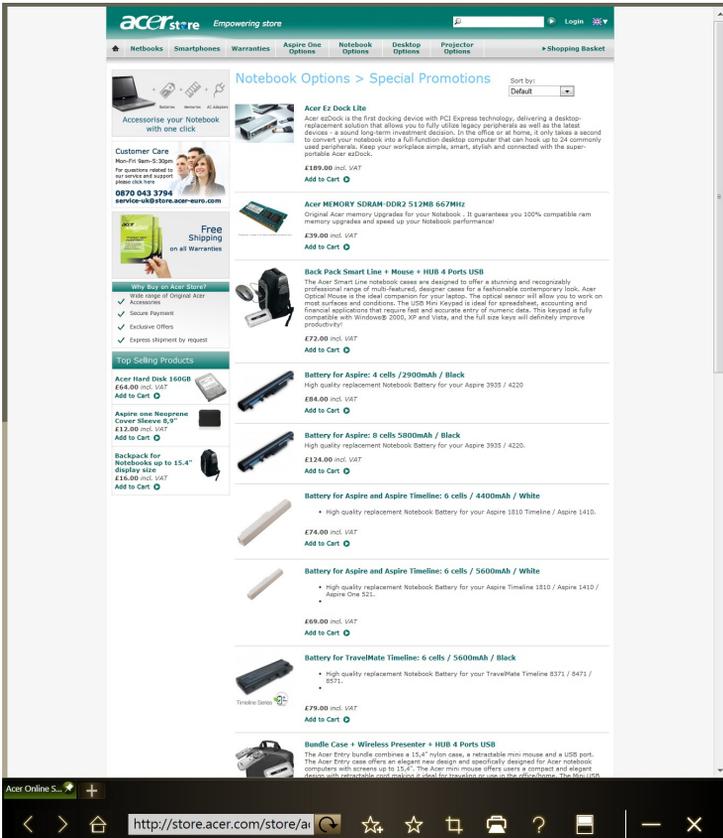
TouchBrowser

TouchBrowser специально предназначен для более удобного просмотра веб-сайтов при помощи сенсорного ввода. Откройте Acer Ring и нажмите карточку программы TouchBrowser, чтобы запустить этот браузер.

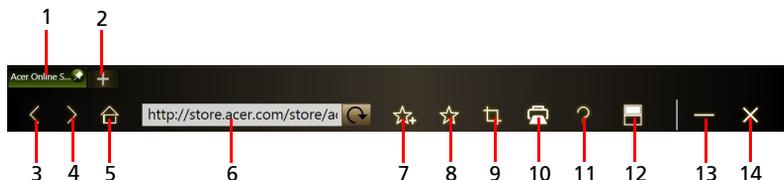


Содержание веб-страницы будет показано на обоих экранах. Панель инструментов внизу экранов обеспечивает простое управление открытыми страницами.

Русский

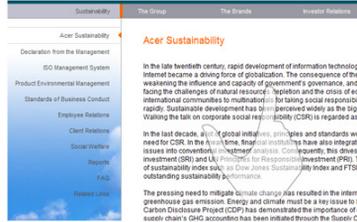


Чтобы открыть нужный веб-сайт, нажмите строку URL-адреса. Появится значок клавиатуры, позволяющий открыть virtual keyboard и ввести текст; ввести URL-адрес можно также, написав его от руки.



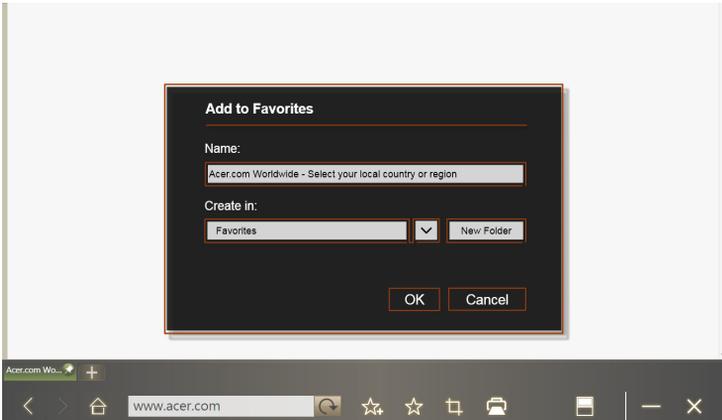
№	Элемент	Описание
1	Вкладки	Отображение открытых сейчас страниц.
2	Открыть новую вкладку	Нажмите, чтобы открыть новую вкладку.
3	Назад	Вернуться на одну страницу назад
4	Переслать	Перейти на следующую страницу в журнале просмотренных страниц.
5	Начальный	Открытие страницы, установленной в качестве начальной.
6	Строка URL-адреса	Показывает адрес текущей страницы.
7	Добавить в избранные	Добавление текущей страницы в список избранных.
8	Избранное	Открытие списка избранных/журнала.
9	Web Clip	Вырезание фрагмента веб-страницы для использования в My Journal или Scrapbook .
10	Печать	Печать страницы.
11	Справка	Открытие файла справки.
12	Переключить режим	Переключение в режим просмотра на одно экране. В режиме просмотра на одном экране нажмите этот значок, чтобы перейти к просмотру на обоих экранах.
13	Свернуть	Свертывание окна браузера.
14	Закрыть	Закрытие браузера.

Увеличивать масштаб изображения страницы можно щипковыми движениями пальцами на экране.



Добавление страницы в список Избранное

Чтобы добавить страницу в список Избранное, нажмите значок **Добавить в избранные**, дайте странице название (по умолчанию будет использоваться заголовок страницы) и выберите папку, в которой нужно сохранить URL-адрес.



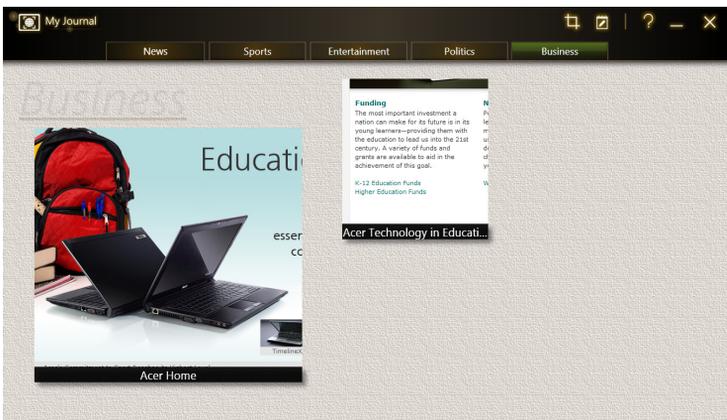
My Journal

My Journal – это удобное место для хранения вырезанных фрагментов страниц веб-сайтов и другой информации, которая может пригодиться в будущем. Информацию из разных источников можно упорядочить на одной удобной для просмотра странице.

Откройте интерфейс Acer Ring и прокрутите карточки программ до My Journal. Нажмите карточку программы, чтобы открыть программу.



Содержимое веб-сайта автоматически обновляется при каждом открытии страницы журнала.



Нажимайте вкладки вверху экрана для переключения между страницами вашего журнала или нажимайте значки на панели инструментов для выполнения разных функций.



№	Элемент	Описание
1	Web clip	Вырезка фрагмента веб-страницы для использования в My Journal.
2	Изменить	Изменение содержания страниц журнала.
3	Справка	Открытие файла справки.
4	Свернуть	Свертывание окна программы My Journal.
5	Закреть	Закрытие программы My Journal.
6	Вкладки	Отображение страниц в журнале.



Примечание: Закончив редактирование вырезанных

фрагментов, нажмите , чтобы вернуться в режим просмотра. Если позже захотите изменить вырезанный фрагмент веб-страницы, нажмите значок редактирования , чтобы перейти в режим редактирования.

Изменение страниц

В режиме редактирования можно изменять размер вырезанных фрагментов веб-страниц, растягивая их за углы до нужного размера.

Можно также перемещать фрагменты веб-страниц на другие страницы, перетаскивая фрагменты на нужную вкладку.

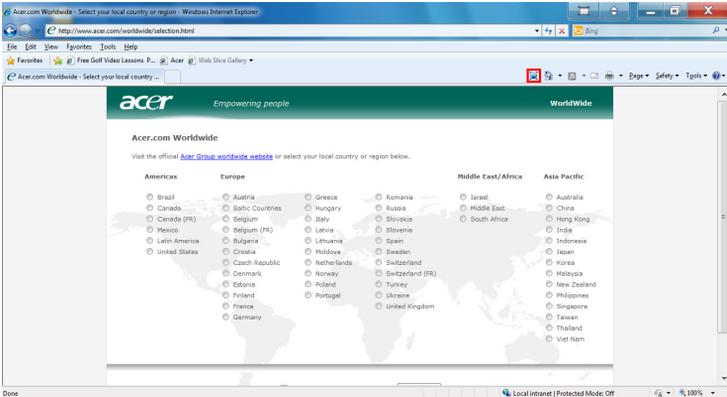
Нажмите имя вкладки, чтобы открыть Virtual Keyboard и переименовать вкладку. Закончив, нажмите .

Web Clip

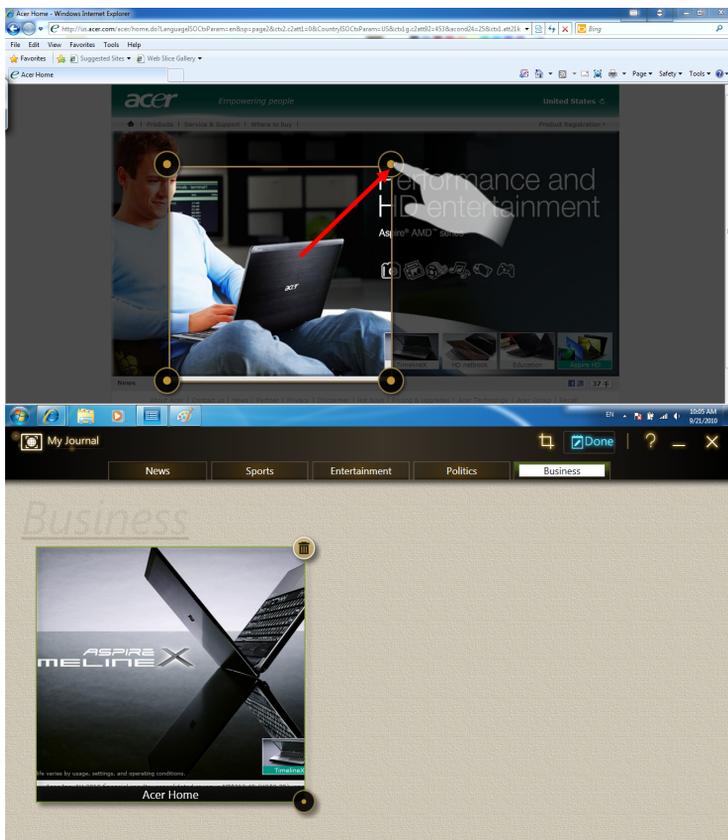
Инструмент Web Clip позволяет вырезать фрагменты веб-страниц для сохранения в My Journal. Открыв страницу в браузере, нажмите значок **Web clip**.



Если используете программу Internet Explorer, то нажмите значок Web Clip на панели инструментов Internet Explorer.



Нажмите экран браузера, чтобы выбрать фрагмент для обрезки; нажмите и перетащите кружочки на углах окна обрезки, чтобы раздвинуть его так, чтобы в него попала вся нужная для захвата информация.



Выбрав фрагмент для обрезки, нажмите его, чтобы открыть меню и в нем выбрать команду вставки содержимого в **My Journal** или **Scrapbook** либо команду **Копировать**, чтобы скопировать его в буфер обмена. Можно также **Сохранить точечный рисунок как...** или **Отменить** обрезку.



Нажмите обрезанный фрагмент, чтобы выделить его, затем передвиньте его в другое место на странице и растяните за углы до нужного размера.

Чтобы удалить фрагмент веб-страницы, нажмите его в программе **My Journal** и затем нажмите значок корзины.



Примечание: Если это фрагмент веб-страницы сайта, для входа на который нужно ввести имя и пароль, то фрагмент станет серым и будет показан значок ключа, означающий необходимость выполнения процедуры входа на веб-сайт. Нажмите фрагмент, чтобы в программе **My Journal** открыть страницу входа.



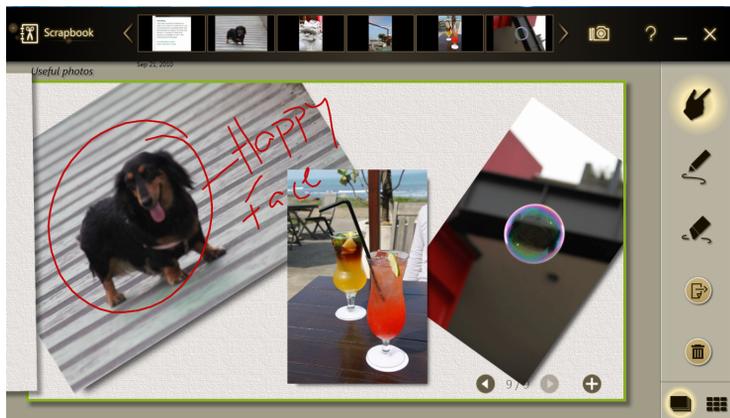
Примечание: При отсутствии подключения к Интернету для входа на веб-сайт фрагмент покажет, что подключение отсутствует. Нажмите фрагмент, чтобы обновить данные.

Scrapbook

Scrapbook – это удобное место для хранения снимков, вырезанных фрагментов веб-страниц и других материалов. Откройте интерфейс Acer Ring и прокрутите карточки AppCards до Scrapbook. Нажмите карточку программы, чтобы открыть программу.



Элементы можно снабжать комментариями или записывать напоминания.



Значок	Функция
	Эскизы изображений в библиотеке изображений в Windows 7.
	Инструмент Capture. Захват части экрана в Scrapbook, в буфер обмена или как изображение.
	Нажмите, чтобы изменить содержимое на странице; нажмите снова, чтобы закрыть выбранный инструмент и вернуться в режим просмотра.
	Инструмент Перо для рисования или ввода рукописного текста.
	Инструмент Ластик.
	Инструмент Экспортировать. Экспорт страницы в буфер обмена для вставки в другие программы или сохранение как файл изображения.
	Удаление текущей страницы или выбранного изображения. Примечание: Функция "Отмена" не предусмотрена.
	Отображение текущей страницы из группы страниц и перелистывание страниц вперед или назад.
	Добавление новой страницы.
	Просмотр отдельных страниц или эскизов. Нажмите эскиз, чтобы открыть отдельную страницу.

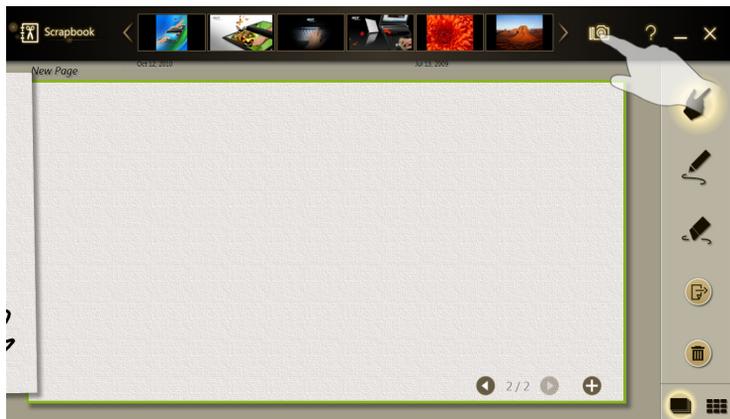


.....

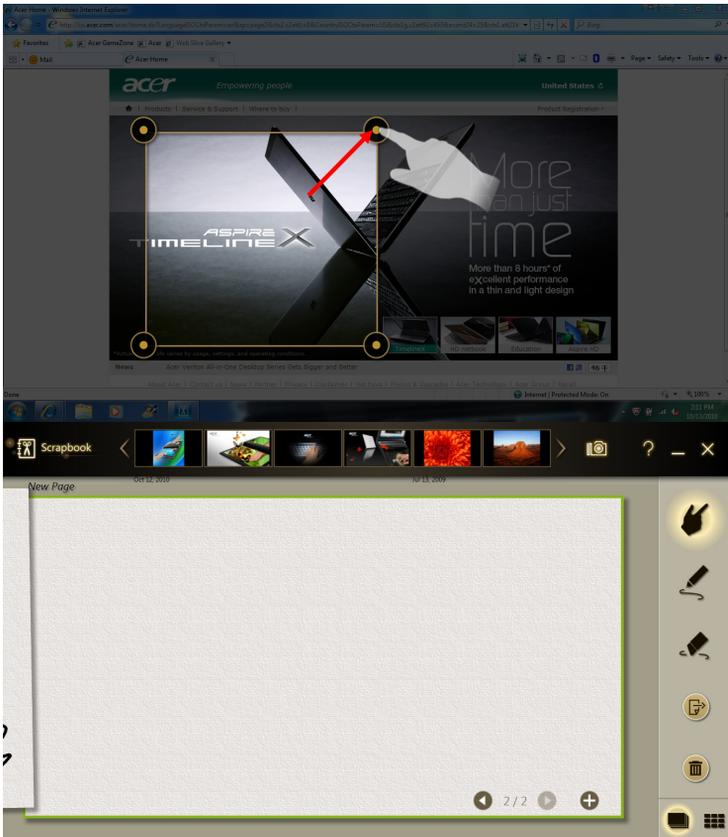
Примечание: Для изменения размера, поворота или удаления изображений на страницах Scrapbook нужно нажать .

Инструмент Capture

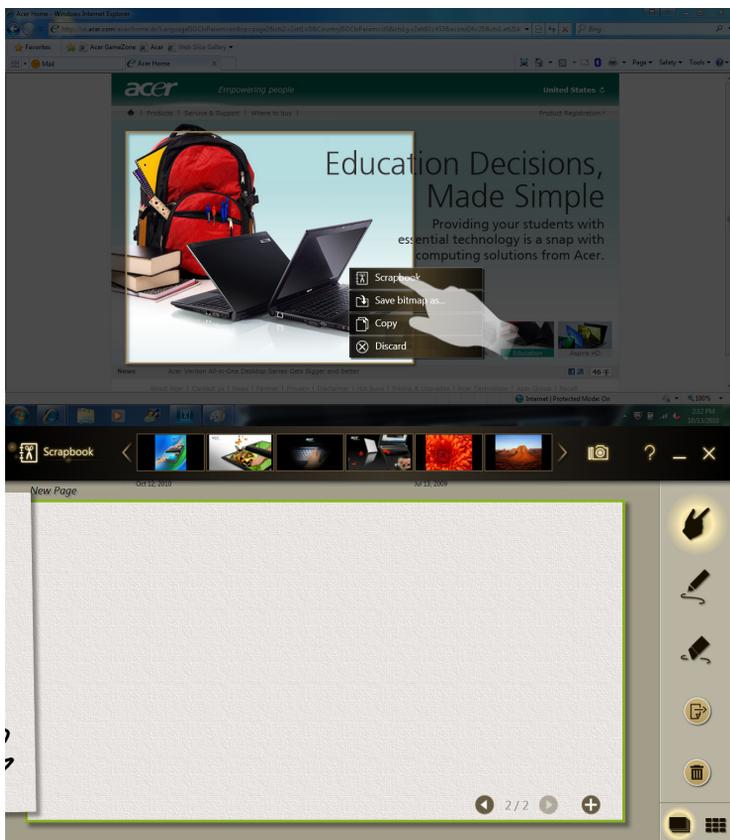
Инструмент Capture позволяет вырезать фрагменты изображений на экране и сохранять их в Scrapbook. Открыв нужное изображение на верхнем экране, нажмите значок **Capture** в Scrapbook.



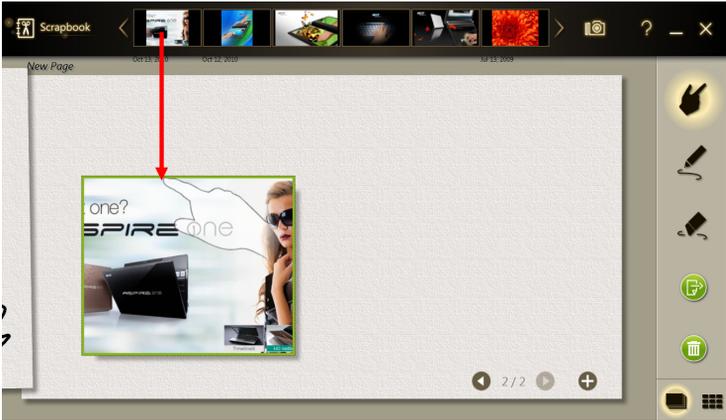
Нажмите изображение, которое хотите скопировать, и выберите фрагмент для обрезки; нажмите и перетащите кружки на углах окна обрезки, чтобы вместить в окно всю нужную для захвата информацию.



Выбрав фрагмент для обрезки, нажмите его, чтобы открыть меню, позволяющее сохранить фрагмент как изображение, которое можно перетащить на страницу **Scrapbook**, сохранить захваченный фрагмент как **Точный рисунок** или **Копировать** его в буфер обмена.



Захваченный фрагмент будет добавлен к эскизам наверху страницы scrapbook. Перетащите захваченный фрагмент на страницу.



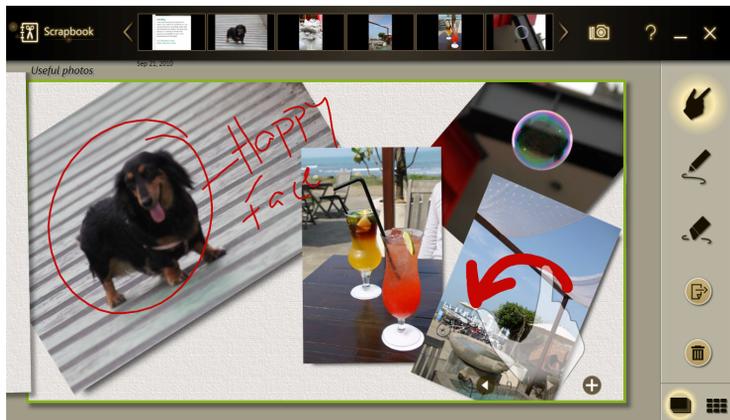
Нажмите фрагмент, чтобы выделить его, затем передвиньте его на нужное место на странице.

Управление изображениями в Scrapbook



.....
Примечание: Для изменения размера, поворота или удаления изображений на страницах Scrapbook нужно нажать  .

Изображения из строки эскизов наверху экрана можно перетаскивать на страницу scrapbook: щипковыми движениями по экрану увеличите или сожмите изображение или поверните изображение на странице.

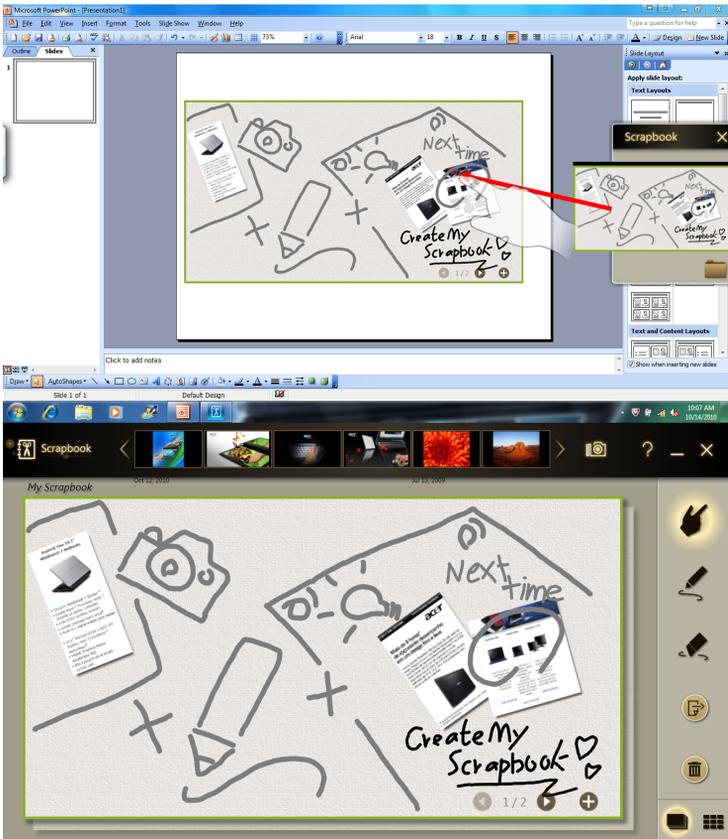


Экспорт страниц Scrapbook

Страницы Scrapbook можно экспортировать в другие программы (например, PowerPoint) или сохранять их как файлы изображений на компьютере. Нажмите значок экспорта.



Откроется вкладка наверху экрана, на которой будет показана экспортируемая страница. Перетащите эту страницу в другую программу или на рабочий стол/в браузер файлов, чтобы сохранить ее как файл.



Device Control

Панель Device Control предоставляет удобный способ управления яркостью каждого экрана, включения и отключения подсветки каждого экрана и регулировки громкость в соответствии с вашими предпочтениями. С ее помощью можно также определять местоположение каждого разъема компьютера, включать и отключать модули связи, выбирать схему электропитания, блокировать компьютер, выключать его или переводить в режим сна.



Если к разъему USB или HDMI подключены устройства, то на панели Device Control будет показан тип устройства, подключенного к каждому разъему. Если к разъему USB подключен накопитель, то нажмите значок USB, чтобы открыть контекстное меню. Нажмите **Открыть**, чтобы просмотреть файлы в проводнике Windows.



Чтобы безопасно извлечь устройство, в меню выберите пункт **Извлечь**. Такие контекстные меню доступны также для разъемов HDMI и VGA.

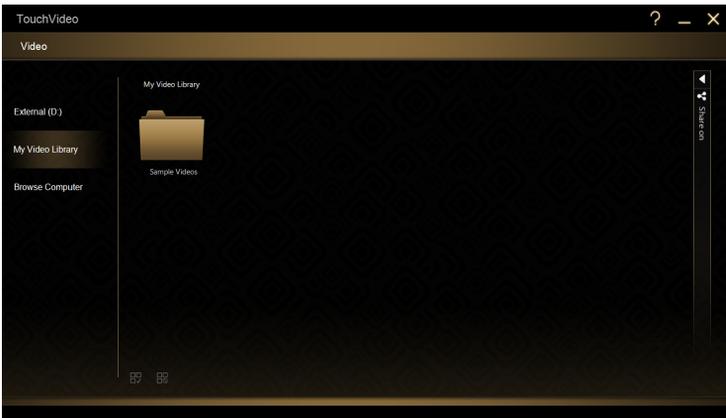
Мультимедиа

TouchVideo

TouchVideo – это удобный интерфейс для просмотра видео на компьютере. Нажмите карточку программы **TouchVideo**, чтобы запустить TouchVideo.



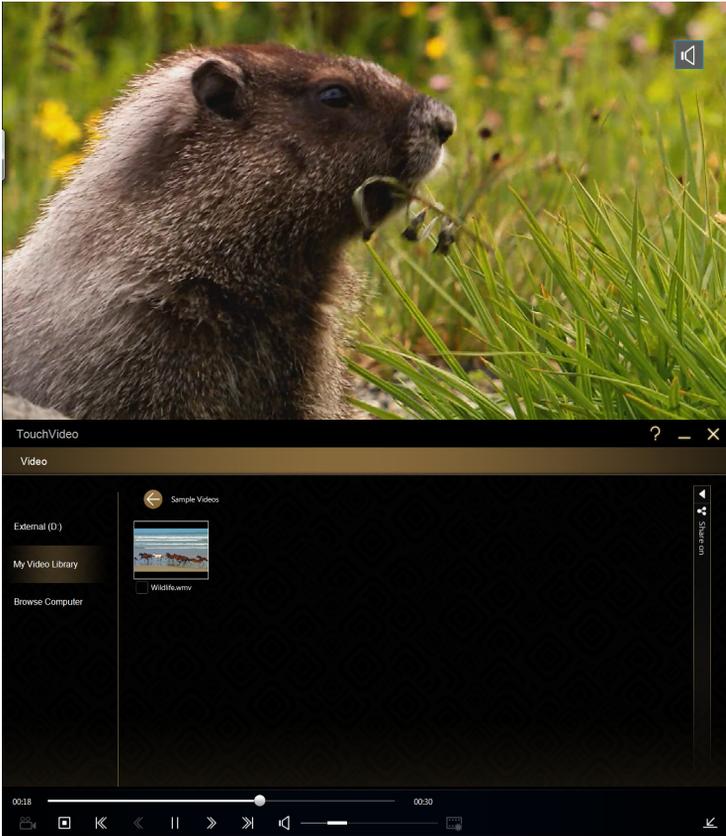
На нижнем экране откроется интерфейс TouchVideo и покажет эскизы видеофайлов, найденных в вашей видеотеке.



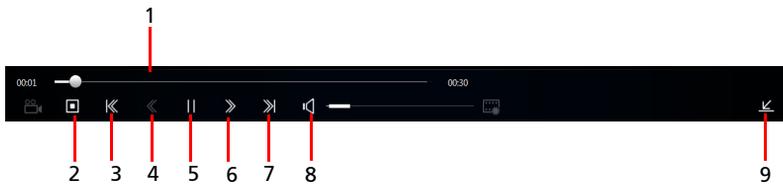
Нажмите **Обзор компьютера**, чтобы найти на компьютере другие видеофайлы.



Видеофайлы будут показаны в виде эскизов. Нажмите любой эскиз, чтобы начать воспроизведение видео на верхнем экране.



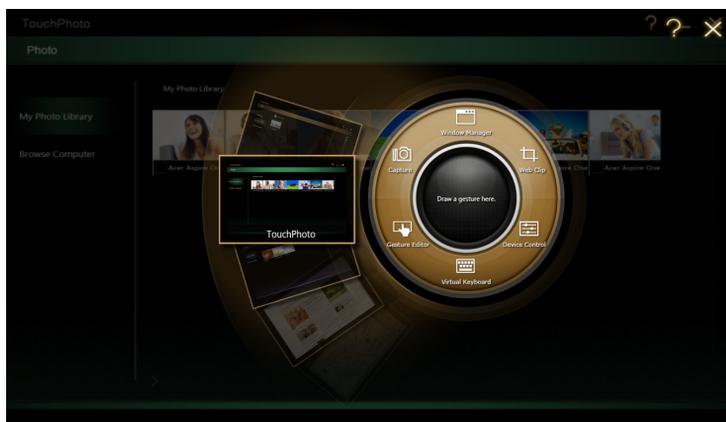
Внизу нижнего экрана откроется панель инструментов с органами управления видео.



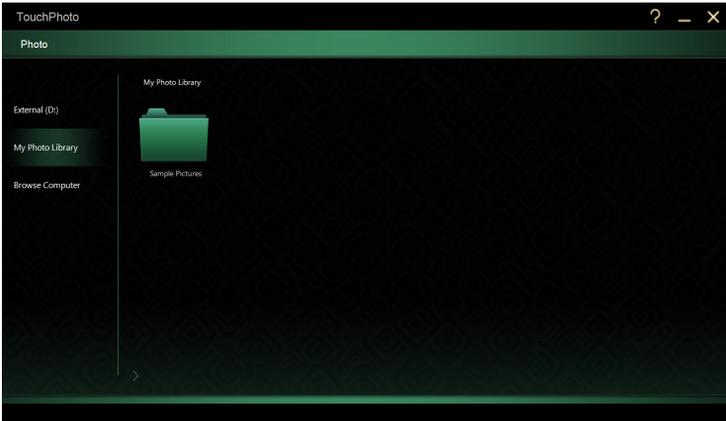
№	Элемент	Описание
1	Индикатор выполнения	Показывает ход воспроизведения.
2	Остановить	Остановка воспроизведения.
3	Предыд.	Переход к предыдущему видеофайлу в папке.
4	Перемотка назад	Ускоренное воспроизведение видео в обратном направлении.
5	Приостановить	Приостановка воспроизведения видео.
6	Перемотка вперед	Ускоренное воспроизведение видео в прямом направлении.
7	След.	Переход к следующему видеофайлу в папке.
8	Громкость	Регулировка громкости воспроизведения.
9	Свернуть	Свертывание панели инструментов.

TouchPhoto

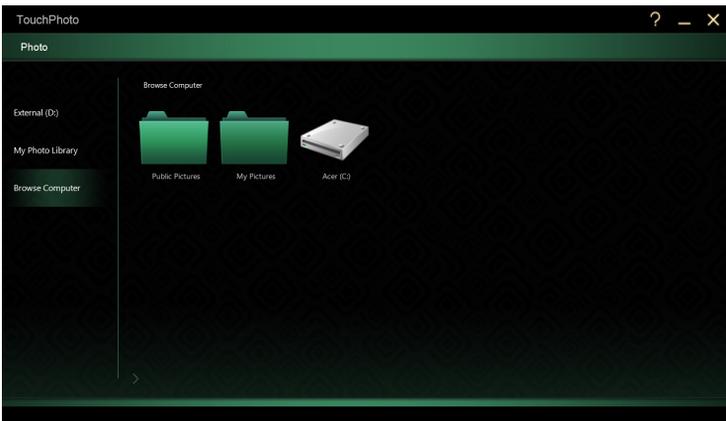
TouchPhoto – это удобный интерфейс для просмотра файлов изображений на компьютере. Нажмите карточку программы **TouchPhoto**, чтобы запустить TouchPhoto.



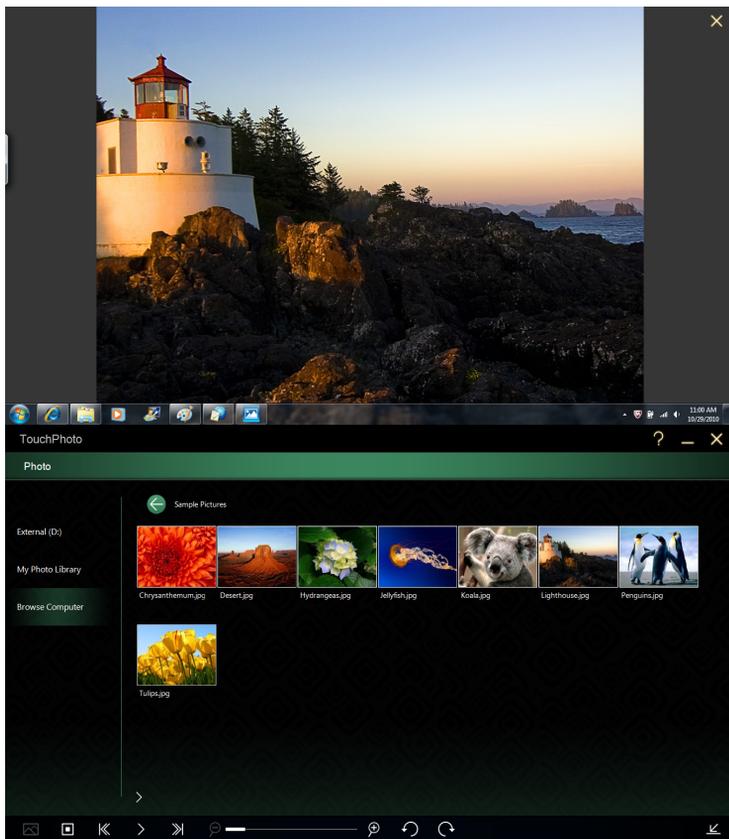
На нижнем экране откроется интерфейс и покажет эскизы файлов изображений, найденных в вашей библиотеке изображений.



Нажмите **Обзор компьютера**, чтобы найти на компьютере другие файлы изображений.



Фотографии будут показаны в виде эскизов. Нажмите любой эскиз, чтобы просмотреть фотографию на верхнем экране.



Внизу нижнего экрана откроется панель инструментов с органами управления слайд-шоу.



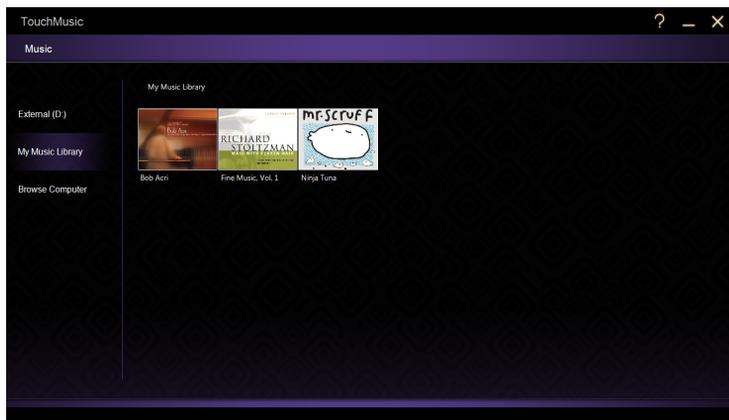
№	Элемент	Описание
1	Слайд-шоу	Запуск показа всех изображений в папке в режиме слайд-шоу.
2	Остановить	Останов показа слайд-шоу.
3	Предыд.	Переход к предыдущей фотографии в слайд-шоу.
4	Приостановить	Приостановка показа слайд-шоу.
5	След.	Переход к следующей фотографии в слайд-шоу.
6	Масштаб	Регулировка масштаба показанной фотографии (отключена во время показа слайд-шоу).
7	Поворот влево	Поворот выбранной фотографии на 90° влево.
8	Поворот вправо	Поворот выбранной фотографии на 90° вправо.
9	Свернуть	Свертывание панели инструментов.

TouchMusic

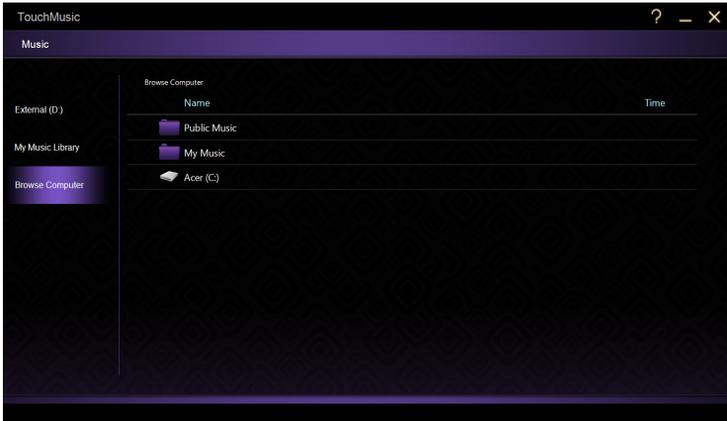
TouchMusic – это удобный интерфейс для прослушивания звуковых файлов, сохраненных на компьютере. Нажмите карточку программы **TouchMusic**, чтобы запустить TouchMusic.



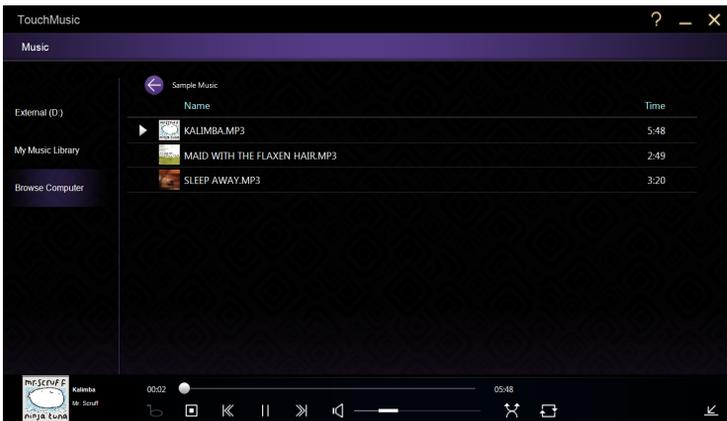
На нижнем экране откроется интерфейс TouchMusic и покажет эскизы звуковых файлов, найденных в вашей музыкальной библиотеке. Для эскизов будут отображаться обложки альбомов, если они сохранены в звуковых файлах.



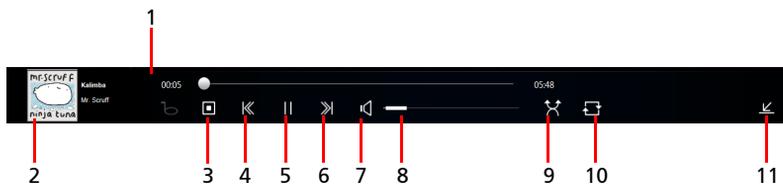
Тар Нажмите **Обзор компьютера**, чтобы найти на компьютере другие звуковые файлы.



Звуковые файлы будут показаны в виде эскизов. Нажмите эскиз любого звукового файла, чтобы начать его воспроизведение.



Внизу нижнего экрана откроется панель инструментов с органами управления воспроизведением.



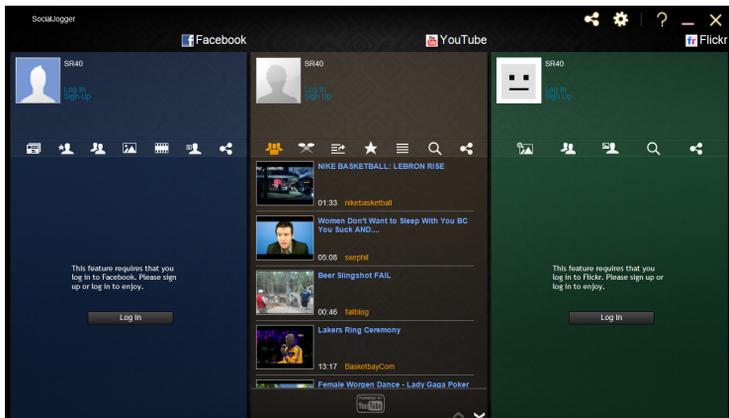
№	Элемент	Описание
1	Индикатор выполнения	Показывает ход воспроизведения.
2	Эскиз	Отображение эскиза обложки альбома, названия альбома и названия текущей песни.
3	Остановить	Остановка воспроизведения.
4	Предыд.	Переход к предыдущему звуковому файлу в папке.
5	Приостановить	Приостановка воспроизведения видео.
6	След.	Переход к следующему видеофайлу в папке.
7	Отключить звук	Отключение звука.
8	Ползунковый регулятор громкости	Регулировка громкости воспроизведения.
9	Воспроизведение в случайном порядке	Воспроизведение звуковых файлов в случайном порядке.
10	Повтор	Повтор воспроизведения выбранных звуковых файлов.
11	Свернуть	Свертывание панели инструментов.

SocialJogger

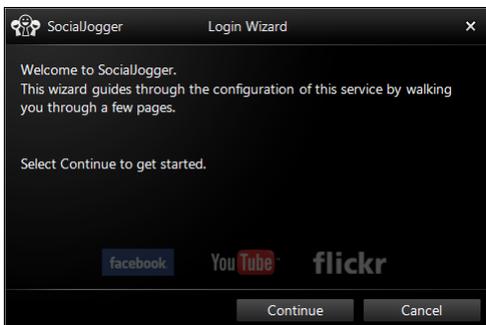
Откройте Acer Ring и нажмите карточку программы SocialJogger.



SocialJogger обеспечивает доступ одним касанием к популярным сайтам социальных сетей: Facebook, YouTube и Flickr.

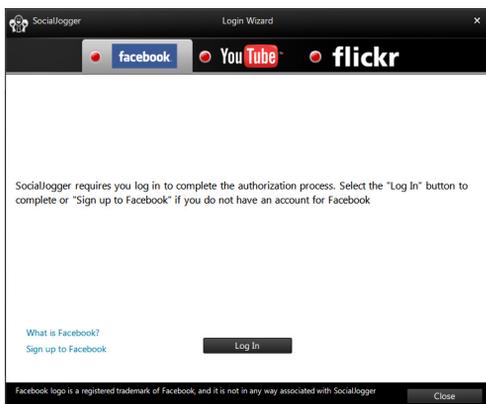


Нажмите **Вход**, чтобы открыть окно мастера входа на сайт. Через одно окно мастера можно войти во все три поддерживаемые веб-службы. Если у вас еще нет учетной записи в этих поддерживаемых веб-службах, то можете создать учетную запись в окне этого мастера.



Нажмите **Продолжить**, чтобы войти в свои учетные записи:

Facebook



YouTube

Sociallogger Login Wizard

facebook YouTube flickr

Please sign in to your YouTube account

Username:

Password:

Remember me

[Log In](#)

[Forgot your username?](#)
[Forgot your password?](#)

[New to YouTube?](#)
Signing up is easy. After providing some basic information, you can join YouTube for free with just a few clicks. With YouTube, you can broadcast your video to the world.

[What is YouTube?](#)
[Sign up to YouTube](#)

[Close](#)

Flickr

Sociallogger Login Wizard

facebook YouTube flickr

Sociallogger requires you log in to complete the authorization process. Select the "Log In" button to complete or "Sign up to Flickr" if you do not have an account for Flickr

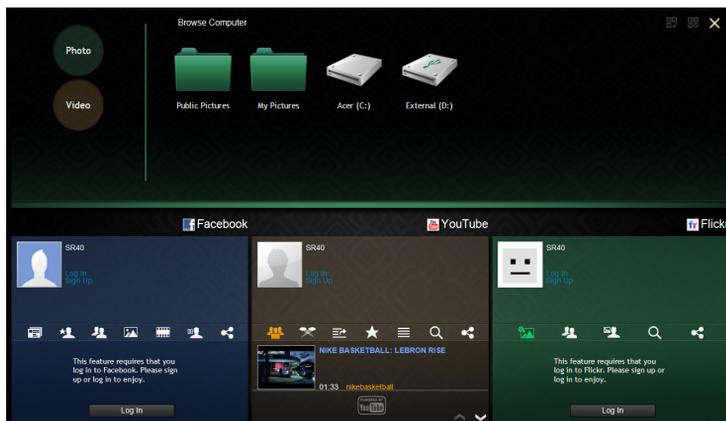
[What is Flickr?](#)
[Sign up to Flickr](#)

[Log In](#)

[Close](#)

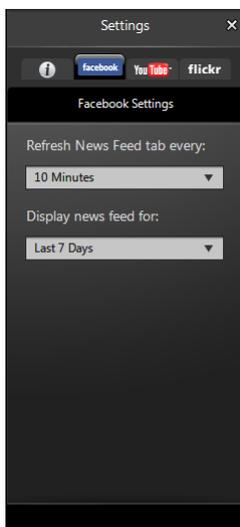
Публикация материалов

Нажимая значок **Отправить на**  в правом верхнем углу страницы, можно выгружать материалы на каждый из этих веб-сайтов. В результате над страницами этих трех веб-сайтов откроется браузер файлов. Перетащите файл, который хотите передать на нужный веб-сайт.



Настройки

Нажимая значок **Настройки**, можно регулировать настройки каждой службы. Значок открывает окно настроек с вкладками для каждой службы.



Virtual Keyboard

Virtual Keyboard работает как обычная клавиатура, но предоставляет дополнительные возможности.

Слегка приложите ладони к нижнему экрану, чтобы открыть Virtual Keyboard. Можно также нажать **кнопку клавиатуры** на левом шарнире экрана.

Чтобы закрыть Virtual Keyboard, нажмите значок **X** (номер 7 на рисунке внизу) в верхнем правом углу окна.



ВНИМАНИЕ! Не прикладывайте излишних усилий, нажимая экран. Иначе можно повредить экран.



№	Значок	Функция
1		Переключение между режимами полной клавиатуры и рукописного ввода.
2		Включение и выключение режима ввода текста XT9. См. раздел " Режим предиктивного ввода текста XT9 " на стр. 46.
3		Смена способа ввода (в зависимости от языков, установленных в Windows).
4		Отображение или скрытие сенсорной панели. Когда сенсорная панель скрыта, слева от Virtual Keyboard появляется язычок, за который можно перемещать клавиатуру вверх или вниз по экрану.
5		Открытие окна настроек клавиатуры. См. раздел " Настройки клавиатуры " на стр. 54.
6	Панели инструментов клавиатуры	Имеется две панели инструментов с удобными функциями управления. См. раздел " Панели инструментов клавиатуры " на стр. 47.
7		Закрытие Virtual Keyboard.
8	Виртуальная сенсорная панель	Виртуальное указательное устройство.

Режим предиктивного ввода текста XT9



Примечание: Режим предиктивного ввода текста XT9 поддерживается только для некоторых языков.

Режим предиктивного ввода текста XT9 можно использовать при вводе текста с экранной клавиатуры. По мере нажатия букв функция предиктивного ввода текста XT9 будет рядом с текстовым окном показывать слова, в которых совпадает последовательность нажатых букв или соседних с ними букв. Этот список будет сужаться по мере нажатия букв.



Примечание:  XT9 и эмблема XT9 являются зарегистрированными товарными знаками компании Nuance Communications, Inc. или ее дочерних компаний в США и других странах.

Включение и выключение функции предиктивного ввода текста

Чтобы отключить функцию предиктивного ввода текста, нажмите .



Панели инструментов клавиатуры

В верхнем левом углу клавиатуры находятся две панели инструментов с удобными функциями управления. Для переключения между этими панелями инструментов нажимайте стрелки рядом с ними.

Панель инструментов мультимедиа

Эта панель инструментов содержит обычно используемые органы управления мультимедиа.



Панель инструментов редактирования

Эта панель инструментов содержит обычно используемые функции редактирования (копирование, вырезание, вставка и печать).



Кнопка клавиатуры

Кнопку клавиатуры, расположенную на левом шарнире, можно использовать для выполнения различных функций.

При работе в Windows

Основное назначение этой кнопки – открытие Virtual Keyboard; чтобы открыть ее, нажмите и отпустите кнопку клавиатуры после того, как Windows полностью загрузится.

Если система перестанет реагировать на подключение или отключение внешнего дисплея, то нажмите и удерживайте эту кнопку в течение 4 секунд. После отпускания кнопки произойдет сброс настроек и сенсорных функций дисплея.

Перед загрузкой Windows

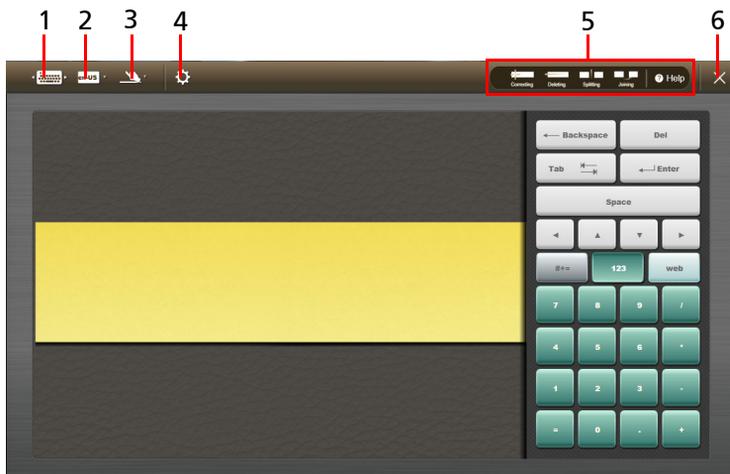
В случае внезапного отключения компьютера Windows попытается загрузиться в режиме восстановления. Кнопку клавиатуры можно нажимать для управления режимом загрузки. Нажмите и отпустите кнопку, чтобы переместить курсор вниз для выбора режима загрузки. Нажмите и удерживайте эту кнопку в течение 4 секунд, чтобы выполнить функцию клавиши **Enter**.

Другие способы ввода информации

Есть и другие способы ввода информации, используемые в зависимости от ваших потребностей. В компьютере можно использовать виртуальную цифровую клавиатуру для ввода данных или режим рукописного ввода текста.

Рукописный ввод текста

Чтобы перейти в режим цифровой клавиатуры или использовать рукописный ввод текста, нажмите .



№	Значок	Функция
1		Переключение в режим полной клавиатуры.
2		Открытие меню способов ввода.
3		Переключение между режимом ввода рукописного текста и вводом отдельных знаков.
4		Открытие окна настроек клавиатуры. См. раздел " Настройки клавиатуры " на стр. 54.
5		Нажмите функцию, чтобы просмотреть краткое анимированное руководство. Нажмите Справка , чтобы открыть файл справки о клавиатуре Virtual Keyboard.
6		Закрытие Virtual Keyboard.

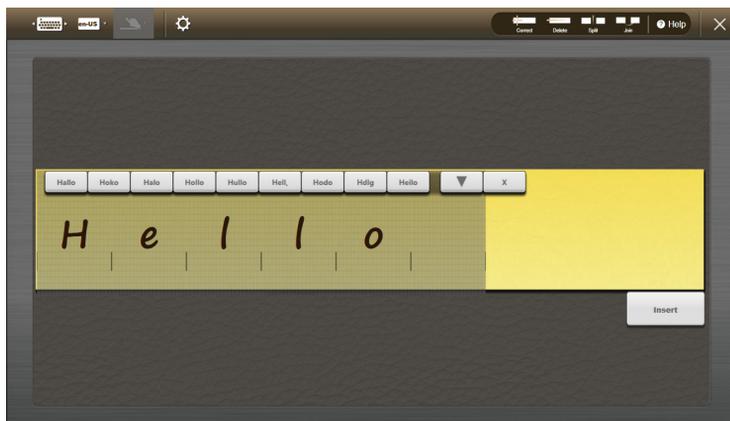
Выберите область (на верхнем экране), в которой хотите ввести текст. Введите текст в желтой области и нажмите **Вставить**, чтобы вставить этот текст на верхний экран.



Действия при рукописном вводе

На панели инструментов сверху страницы можно запустить анимированное руководство по упомянутым действиям.

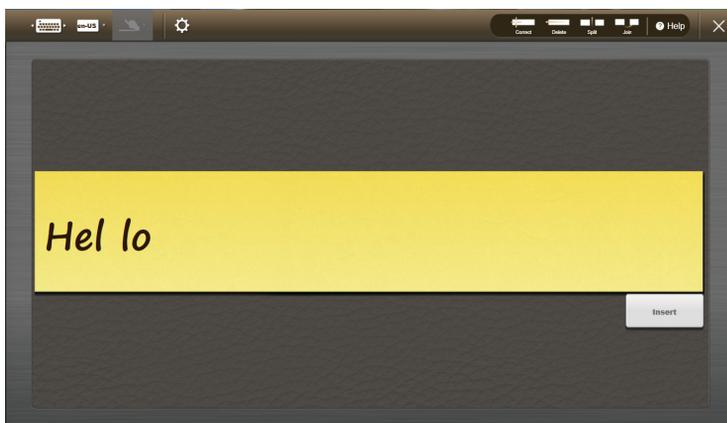
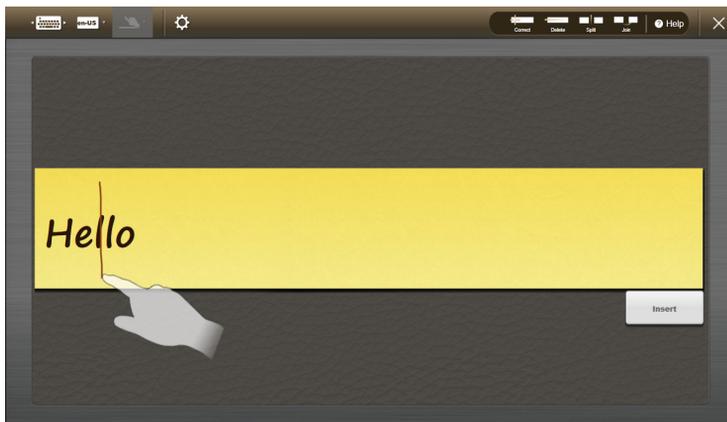
Нажмите показанный текст, чтобы увеличить интервал между буквами для изменения отдельных букв.



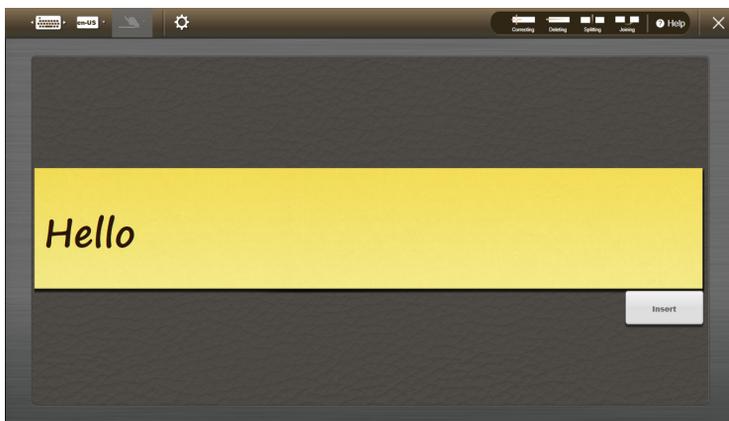
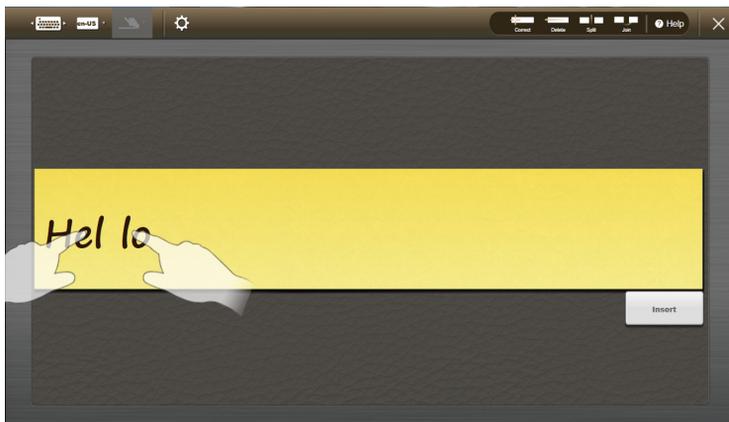
Если компьютер не сможет правильно распознать рукописный текст, то проведите линию поперек текста, который хотите удалить.



Проведя вертикальную линию между двумя буквами, можно раздвинуть эти буквы, чтобы вставить между ними другую букву.



Можно также соединить буквы, нажав две группы букв, которые хотите соединить.



Настройки клавиатуры

Нажмите значок настройки клавиатуры , чтобы открыть окно настроек.



Здесь можно настраивать звуки, издаваемые клавиатурой при нажатии клавиш.



Можно также менять обложку (оформление) клавиатуры. Нажмите обложку, чтобы выбрать ее, затем нажмите **Сохранить**, чтобы применить эту обложку и

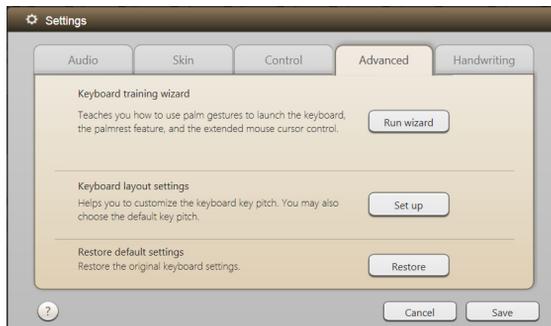
вернуться к клавиатуре. Можно также настраивать яркость клавиатуры ползунковым регулятором.



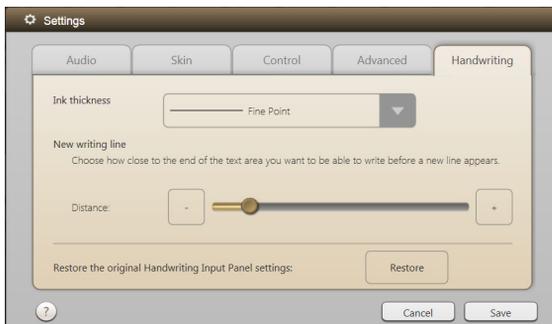
Отрегулируйте параметры запуска и функциональные клавиши в соответствии с вашими потребностями. Можно включить или отключить открытие клавиатуры при запуске и установить нужный размер функциональных клавиш.



На вкладке Дополнительно можно запускать мастер обучения работе с клавиатурой, калибровать клавиатуру или восстанавливать настройки, используемые по умолчанию.

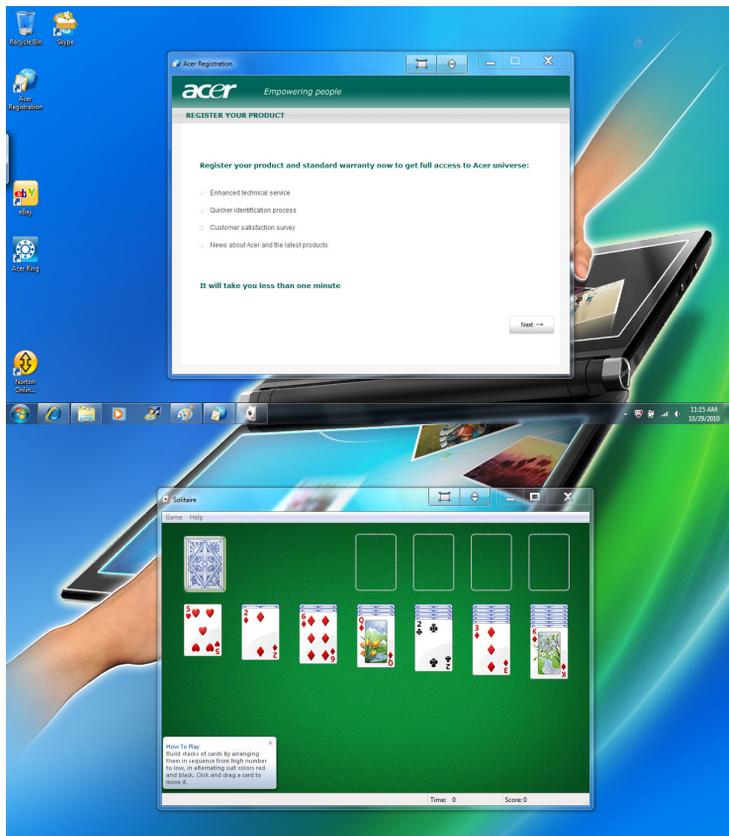


На вкладке рукописного ввода текста можно настроить толщину штриха, отрегулировать интервал и восстановить настройки, используемые по умолчанию.



Window Manager

Ваш рабочий стол Windows расширяется на нижний экран, позволяя работать на двух экранах при помощи функций сенсорного управления.



Используйте Window Manager для управления окнами на каждом экране. Чтобы запустить Window Manager, откройте интерфейс Acer Ring и выберите **Window Manager** (дополнительные сведения см. в разделе "**Acer Ring**" на стр. 7).

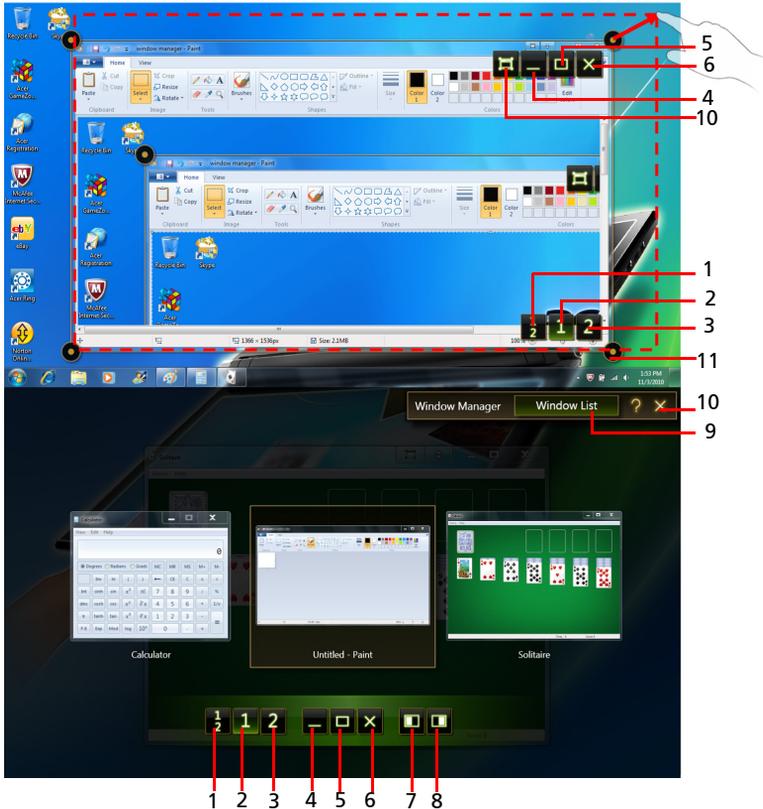
Window Manager – это удобный сенсорный интерфейс для управления различными окнами на экране компьютера.

В строке заголовка каждого окна добавляются 2 кнопки. Они позволяют легко перемещать окна с одного экрана на другой нажатием значка  в каждом окне.

Нажмите , чтобы открыть Window Manager. Он предлагает дополнительные способы управления открытыми окнами.



Window Manager также позволяет легко изменять размеры окон, перетаскивая кружочки на их углах. Кроме того, он позволяет перетаскивать окна в нужное место на экране. Чтобы переместить окно с одного экрана на другой, нажмите окно, перетащите его в нужное место и стукните по нему пальцем.

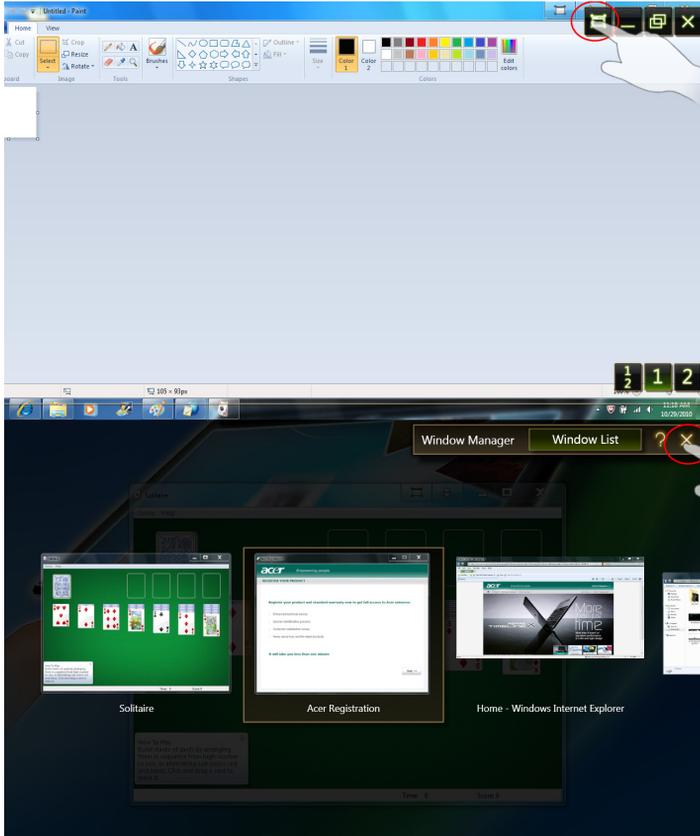


№	Элемент	Описание
1		Растягивание активного окна на два экрана.
2		Перемещение активного окна на верхний экран.
3		Перемещение активного окна на нижний экран.
4	Свернуть	Сворачивание активного окна.
5	Развернуть	Раскрытие активного окна.
6	Закрытие активного окна	Закрытие активного окна. Примечание: Нажатие этого значка закрывает активное окно. Чтобы закрыть Window Manager, нажмите любой из значков под номером 10.
7		Перемещение активного окна на левую сторону экрана.
8		Перемещение активного окна на правую сторону экрана.
9	Список окон	Открытие списка окон. Нажмите этот значок, чтобы просмотреть эскизы открытых окон. Эскизы можно пролистывать; чтобы открыть нужное окно, нажмите его эскиз.
10	Закрытие Window Manager	Закрытие Window Manager. Примечание: Есть два значка, выполняющих одну и ту же функцию. Чтобы закрыть Window Manager, нажмите любой из них.
11		Чтобы увеличить активное окно, нажмите и растяните его за углы.

Closing Window Manager



Внимание! Чтобы закрыть Window Manager, нажмите любой из значков под номером 10.



Настройка параметров дисплея

Важно правильно настроить дисплей компьютера, иначе он может работать неправильно. Когда вы подключаете внешний дисплей, всегда указывайте его как **Основной дисплей**.



Примечание: При нажатии клавиши <Fn> клавиша <F5> изменится на .



Внимание! Параметры дисплея должны настраиваться только нажатием сочетания <Fn> + < > или с помощью панели Intel для управления графикой и мультимедиа.

Если к разъему HDMI или VGA подсоединено внешнее устройство, можно переключить верхний экран на внешнее устройство, нажав <Fn> + < > на Virtual Keyboard. Если у вас подсоединено более одного устройства, нажимайте сочетание клавиш до тех пор, пока не активируется необходимое устройство.



Использование панели Intel для управления графикой и мультимедиа

Чтобы открыть панель Intel для управления графикой и мультимедиа, щелкните правой кнопкой мыши значок  в области уведомлений и выберите **Свойства видеоконтроллера...**

В меню слева выберите **Несколько дисплеев** и затем выберите **Второй дисплей**.



В окне **Общие настройки** необходимо настроить дисплей следующим образом.



- Дисплей: **Встроенный дисплей 2**
- Разрешение: **1366 x 768**
- Глубина цвета: **32 бита**
- Частота обновления: **60 Гц**
- Поворот: **Поворот на 180 град.**
- Масштаб: **Полный экран**