

# <u>НАЧАЛО РАБОТЫ С ПУЛЬТОМ HERCULES UNIVERSAL DJ</u>

Hercules Universal DJ представляет собой микшерный контроллер с двумя деками и поддержкой беспроводной технологии *Bluetooth®*. Это означает удобство микширования с помощью:

- компьютера с установленной программой DJUCED™ 40°;
- планшетного компьютера iPad или Android с установленным приложением DJUCED™ App; или
- двухэкранного решения при помощи программы DJUCED™ 40° на компьютере или приложения DJUCED Master, которое можно загрузить на планшетный компьютер или смартфон.

# МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ



ΠΟ DJUCFD™ 40°

Компьютер с ЦП не менее 2 ГГц ОЗУ не менее 2 ГБ Windows Vista, 7, 8 (32/64-разрядная) Mac OS X 10.7, 10.8, 10.9 (32/64-разрядная)







iOS 7 или выше Android 4.0 или выше Ознакомиться со списком совместимых устройств можно, считав данный код:





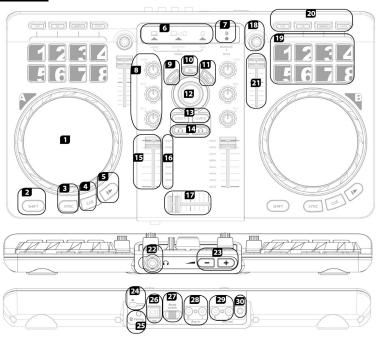




iOS 7 или выше Android 4.0 или выше Ознакомиться со списком совместимых устройств можно, считав данный код:



# <u>ОБЗОР</u>





- 1. Диск с распознаванием силы нажатия
- 2. Изменение функции в выбранном режиме
- 3. Синхронизация дек
- 4. Установка метки и остановка
- 5. Воспроизведение/пауза
- 6. Индикатор выбора режима: (1) компьютер, (2) мультиэкранное решение (компьютер + планшетник или смартфон), (3) планшетник
- 7. Индикатор включения беспроводного режима *Bluetooth*®
- 8. 3-полосный эквалайзер 9. Включение/выключение
- скретчинга 10. Запись микса
- 11. Плавный переход с использованием двух высокочастотных фильтров
- 12. Обозреватель файлов/папок
- 13. Загрузка на деку
- 14. Мониторинг через наушники
- 15. Громкость на деке

- 16. Волюметр
- 17. Кроссфейдер
- 18. Регулятор: изменение эффектов, размер цикла/громкость сэмпла
- Панели 1 8
- 20. Переключатель режима для панелей: метки
- HotCue/эффекты/сэмплы/циклы
- 21. Регулятор модуляции Pitch
- 22. Выход для наушников 6,35 мм (каналы 3-4)
- 23. Регулятор громкости наушников Vol.
- 24. Замок Kensington®
- 25. Кнопка сопряжения Bluetooth®
- 26. USB-порт и разъем питания
- 27. Переключатель режимов: (1) компьютер, (2) мультиэкранное решение (компьютер + планшетник или смартфон), (3) планшетник
- 28. Дополнительные входы RCA (каналы 1— 2)
- 29. Выходы для микса RCA (каналы 1 2)
- 30. Выход для микса 3,5 мм (каналы 1 2)

Обратите внимание: некоторые функции могут несколько различаться в приложениях DJUCED™ 40 (режимы компьютера и мультиэкранного решения) и DJUCED™ Арр (режим планшетного компьютера).

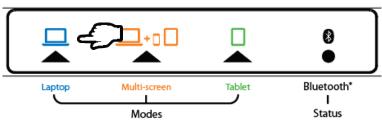
Дополнительные сведения (форум, учебные материалы, видеоролики...) можно найти на сайте: www.HERCULESDJMIXROOM.com

## УКАЗАНИЯ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ

- Установите устройство на плоскую поверхность, чтобы избежать его падения.
- Ни в коем случае не разбирайте устройство, поскольку это может привести к повреждению внутренних деталей.
- Это устройство предназначено для использования при нормальной температуре и влажности.
- Во избежание риска возгорания или электрического разряда не подвергайте устройство воздействию:
  - дождя или влаги, а также жидкостей (воды, химических веществ или других жидкостей);
  - тепловых источников, например, нагревателей, печей и других выделяющих тепло устройств (в том числе усилителей);
  - прямых солнечных лучей.
- Не допускайте попадания на устройство капель или брызг воды.
- Не ставьте на устройство какие-либо емкости с водой (стакан, ваза...).
- На устройство нельзя помещать источники открытого огня, например зажженные свечи.
- Перед чисткой устройства отключите его от сети питания. Чистку производите влажной тканью, не прибегая к аэрозольным средствам.
- Маркировка находится на нижней стороне устройства.
- Дополнительные принадлежности устройства можно заменять только в соответствии с техническими требованиями производителя или его авторизованных представителей.
- Внутри данного устройства нет деталей, ремонт которых может быть осуществлен пользователем. Обслуживание должно выполняться производителем или его авторизованным представителем.
- Использовать сетевой адаптер только такого типа, который указан в данном руководстве, со следующими характеристиками: на входе 100/240 В перем. тока, 50/60 Гц; на выходе 5 В пост. тока, 1 А.

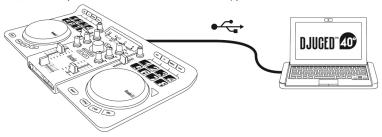


### РЕЖИМ LAPTOP



Режим Laptop позволяет работать в программе DJUCED™ 40° при подключении пульта Hercules Universal DJ к компьютеру:

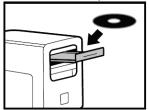
- подключите пульт Hercules Universal DJ к компьютеру с помощью USB-кабеля;



- переведите переключатель режима на задней стороне пульта Hercules Universal DJ в положение **Laptop**.

При первом использовании пульта Hercules Universal DJ:

- вставьте СD-диск в привод компьютера;





- запустите программу установки;
- выполните указания.

На компьютер будут установлены драйверы и панель управления пульта Hercules Universal DJ, а также программа DJUCED™ 40°.

#### Панель управления пульта Hercules Universal DJ:

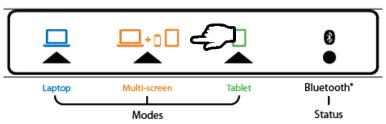


- **1.** Вкладка Main (Основное)
- **2.** Баланс звука на выходе (левый/правый) для каналов
- **3.**Громкость каналов 1— 2 и 3 - 4
- 4. Разблокировка/блокировка 6. Настройка дисков громкости для правого и левого канала
- Включение/выключение беззвучного режима
- (включение/отключение и уровень чувствительности)

Обратите внимание: панель управления Hercules Universal DJ может несколько отличаться на компьютерах Мас.



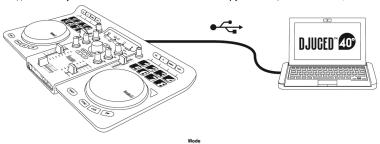
### РЕЖИМ MULTI-SCREEN



Мультиэкранный режим Multi-screen позволяет использовать в дополнение к компьютеру смартфон или планшетный компьютер и дистанционно управлять отдельными функциями с помощью программы DJUCED™ 40°.

#### На компьютере:

- подключите пульт Hercules Universal DJ к компьютеру с помощью USB-кабеля;



- переведите переключатель режима на задней стороне пульта Hercules Universal DJ в положение **Multi-screen**.

При первом использовании пульта Hercules Universal DJ:

- вставьте CD-диск в привод компьютера;
- запустите программу установки;
- выполните указания.

На компьютер будут установлены драйверы и панель управления пульта Hercules Universal DJ, а также программа DJUCED™ 40°.

#### Если используется устройство iOS:

- откройте панель **Настройки** и убедитесь, что функция *Bluetooth®* включена;



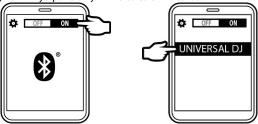
- загрузите приложение DJUCED™ Master из App Store.
- запустите приложение DJUCED™ Master;
- выполните указания в приложении о том, как подключить пульт Hercules Universal DJ и приступить к микшированию.

#### Если используется устройство Android:

- загрузите приложение DJUCED™ Master из Google Play;
- на пульте Hercules Universal DJ нажмите кнопку сопряжения;



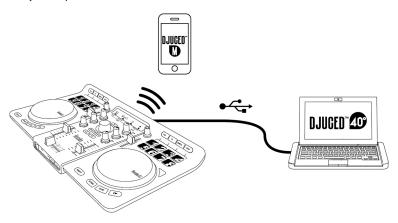
- убедитесь, что на устройстве Android включена функция *Bluetooth®*, затем выберите в списке обнаруженных устройств пульт Hercules Universal DJ.



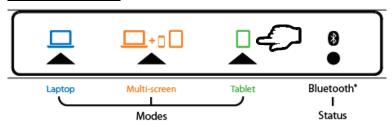
На пульте Hercules Universal DJ загорается и постоянно горит индикатор Bluetooth®;



- запустите приложение DJUCED™ Master.



### **PEWUM TABLET**



# В режиме Tablet для управления приложением DJUCED™ App используется планшетный компьютер:

- подключите пульт Hercules Universal DJ к источнику питания по USB: сетевому адаптеру USB (не входит в комплект) или USB-порту компьютера (с помощью входящего в комплект USB-кабеля);
- переведите переключатель режима на задней стороне пульта Hercules Universal DJ в положение **Tablet**.

#### Если используется устройство iOS:

- загрузите приложение DJUCED™ App из App Store;
- запустите приложение DJUCED™ App;
- выполните указания в приложении о том, как подключить пульт Hercules Universal DJ и приступить к микшированию.

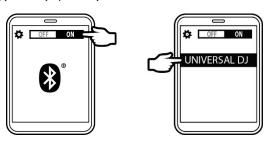
#### Если используется устройство Android:

- загрузите приложение DJUCED™ App из Google Play;
- на пульте Hercules Universal DJ нажмите кнопку сопряжения;





- убедитесь, что на устройстве Android включена функция *Bluetooth®*, затем выберите в списке обнаруженных устройств пульт Hercules Universal DJ.

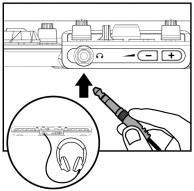


- запустите приложение DJUCED™ App;



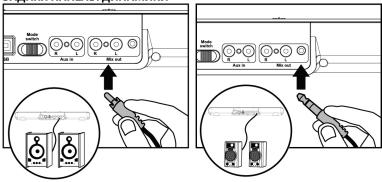
# 1 - ПОДКЛЮЧЕНИЕ НАУШНИКОВ И ДИНАМИКОВ

ПЕРЕДНЯЯ ПАНЕЛЬ: НАУШНИКИ



№ При подключении наушников отрегулируйте уровень громкости соответственно: начните воспроизведение музыки до подключения наушников и убавьте громкость, если звучание в наушниках кажется слишком громким.

## ЗАДНЯЯ ПАНЕЛЬ: ДИНАМИКИ





# 2 - ЗАГРУЗКА МУЗЫКИ В ПРОГРАММУ DJUCED™ 40°

С помощью поворотного переключателя обзора по файлам и папкам.



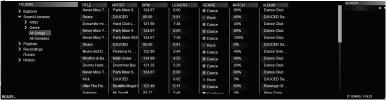
Для переключения между просмотром папок/файлов нажмите переключатель обзора:



Нажмите кнопку **LOAD A** или **LOAD B** для входа/выхода из выбранной папки или для загрузки выбраного файла на соответствующую деку:



2.1 Перейдите к директории на компьютере, в которой хранятся ваши музыкальные файлы.



**2.2** После выделения дорожки нажмите кнопку **LOAD A** для загрузки ее на деку A или кнопку **LOAD B** — для загрузки на деку В. ПО DJUCED™ 40° автоматически анализирует значение BPM (кол-во ударов в минуту) загруженной дорожки.

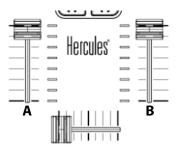


С помощью программы DJUCED™ 40° можно воспроизводить файлы наиболее распространенных аудиоформатов (mp3, wav, wma, aif...), если на компьютере установлены соответствующие кодеки. Если формат файла не распознается должным образом приложением iTunes, Windows Media Player и пр., обновите версию соответствующего ПО.

# 3 - <u>МОНИТОРИНГ</u> ДОРОЖКИ

Функция мониторинга позволяет подготовить следующую дорожку (которая будет воспроизведена после текущей выводимой дорожки). С помощью этой функции можно выровнять бит следующей настроить дорожки воспроизведение точно с заданного места. Кроме того, можно поставить метку HotCue, которая обозначит начальную позицию воспроизведения дорожки (об этом см. раздел 6 – РАБОТА С МЕТКАМИ HOTCUE).

**3.1** Вы воспроизводите дорожку на **деке А** и хотите предварительно прослушать следующую дорожку на **деке В**.



**3.2** Нажмите кнопку **Cue**, прежде чем запустить предпрослушиваемую дорожку.



**3.3** Нажмите кнопку **Headphones** на деке В (куда загружена дорожка, для которой требуется мониторинг).



**3.4** Отрегулируйте громкость звука в наушниках с помощью соответствующей кнопки.



**3.5** Запустите и прослушайте дорожку на деке В. Подготовьте дорожку (выровняв ее бит, установив метку HotCue...).



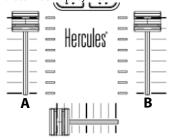


# 4 - <u>МИКШИРОВАНИЕ</u>

# **ДОРОЖЕК**

Микширование дорожек обозначает последовательное соединение песен без задержек и пауз между ними.

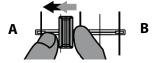
**4.1** Вы загрузили по дорожке на каждую деку (А и В). Установите регуляторы громкости в положение, показанное на рисунке.



**4.2** Сначала вы хотите воспроизвести дорожку на деке A.



**4.3** Сместите кроссфейдер в сторону нужной деки (здесь — влево).



**4.4** Отрегулируйте громкость звука в наушниках соответствующей кнопкой.

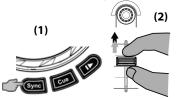


**4.5** Перед окончанием воспроизведения текущей дорожки запустите дорожку на деке В.



В

4.6 Для обеспечения единого ритма при переходе синхронизируйте значение ВРМ (кол-во ударов в минуту) дорожки, которая будет воспроизведена далее. Для этого нажмите кнопку **Sync** на деке В (1), чтобы бит соответствующей дорожки совпадал с битом той, воспроизведение которой заканчивается (на деке А). Или задайте тот же бит, что и на деке А, с помощью фейдера модуляции (2).



**4.7** Для перехода постепенно перемещайте кроссфейдер в сторону деки, на которой воспроизводится новая дорожка (здесь — вправо).



Когда до конца дорожки останется 30 сек., отобразится уведомление о том, что пора подготовиться к запуску следующей дорожки.



# 5 - СКРЕТЧИНГ ДОРОЖКИ

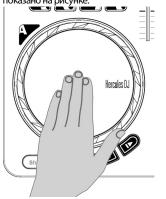
**5.1** Убедитесь, что кнопка **Scratch** горит, что означает активность режима скретчинга Scratch.



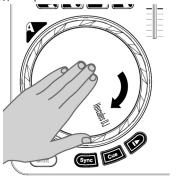
**5.2** Запустите дорожку, загруженную, например, на деку A.



**5.3** Положите руку на диск деки А, как показано на рисунке.



**5.4** ... и начните осторожно поворачивать диск вправо-влево.







# 6 - РАБОТА С МЕТКАМИ НОТСИЕ

Метка (или точка HotCue) — это маркер, который можно поместить на музыкальную дорожку. Она определяет место начала воспроизведения этой дорожки.

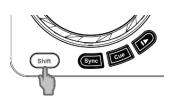
**6.1** Выберите режим **CUE**.



**6.2** Можно установить до 8 отметок, которые называются метками быстрого доступа HotCue: нажмите панель 1 для размещения метки HotCue 1, кнопку 2 для размещения метки HotCue 2 и т. д. После этого для доступа к соответствующей точке трека достаточно нажать одну из панелей 1-8 в режиме HotCue.

При нажатии кнопки Cue воспроизведение начинается с последней установленной на дорожке метки.

**6.3** Удаление метки HotCue: в режиме HotCue нажмите кнопку **Shift** и нажмите панель, связанную с удаляемой меткой HotCue. Или щелкните кнопку **Minus sign** (в программе DJUCED™ 40°) для удаления соответствующей метки HotCue.





#### 7 - РАБОТА С ЭФФЕКТАМИ

#### Применение эффекта к загруженной и воспроизводимой дорожке

#### 7.1 Выберите режим FX.



**7.2** Нажмите **панель (панели) 1, 2** и/или **3** для включения/выключения соответствующих эффектов. Нажмите панель 4 для включения/выключения функции **МасгоFх** (комбинация эффектов).

Нажмите панели 5—7, одновременно поворачивая регулятор, для модуляции эффектов 1—3 (= уровень Fx).

Нажмите панель 8, одновременно поворачивая регулятор, для модуляции MacroFx (= уровень MacroFx).

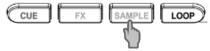
Соответствующий эффект отображается в программе DJUCED™ 40° и применяется к воспроизводимой дорожке.

Вкладка **Mapping** (Определение функций) на панели **SETTINGS** программы DJUCED™ 40° позволяет выбрать одну из нескольких конфигураций определения функций для эффектов и циклов.

# 8 - РАБОТА С СЭМПЛАМИ

Воспроизведение сэмпла на загруженной и воспроизводимой дорожке

#### 8.1 Выберите режим SAMPLE.



8.2 Для запуска сэмплов (коротких музыкальных или звуковых фрагментов) коснитесь одной или нескольких панелей. После запуска сэмпла с помощью сенсорной панели панель остается подсвеченной ровно столько, сколько воспроизводится сэмпл — например, одну секунду для коротких звуков вроде барабанного удара или несколько секунд для музыкального отрывка.



# 9 - РАБОТА С ЦИКЛАМИ

#### 9.1 Создание цикла

Выберите режим **LOOP**.



Нажмите панели 1-8 для активизации цикла с заданным размером, соответствующего биту дорожки (вертикальные полосы = BPM). Панель 1=1/16 бита, панель 5=1 бит, панель 8=8 битов. Для выключения цикла снова нажмите соответствующую панель.



Программа DJUCED™ 40° воспроизводит часть дорожки в виде цикла.

#### 9.2 Увеличение или уменьшение длины цикла

С помощью данного регулятора можно изменить длину цикла:

- по часовой стрелке = увеличение длины вдвое;
- против часовой стрелки = уменьшение длины вдвое.



# 10 - СОЗДАНИЕ СПИСКА ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ

Список воспроизведения — это набор дорожек, которые вы решили объединить в группу: например, по жанру (электро, рок и пр.) или по теме (любимые песни, вечеринка, день рождения, музыка 80-х и пр.).

**10.1** Выделите одну из дорожек, которую надо добавить в список воспроизведения, с помощью поворотного регулятора обзора.

Слева отображается кнопка



**10.2** Для создания списка воспроизведения щелкните кнопку . Введите имя для списка воспроизведения и щелкните **OK**.



В папке **Playlists** появляется новый список воспроизведения.



- **10.3** Вернитесь к папке с музыкальными дорожками с помощью поворотного регулятора обзора.
- **10.4** В программе DJUCED™ 40° мышью выделите одну или несколько дорожек.
- Удерживая кнопку SHIFT на клавиатуре компьютера, можно выбрать несколько файлов подряд.

Перетащите выбранные файлы в созданный список воспроизведения (здесь — **«Му Playlist»**).





# ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

При возникновении проблем с устройством посетите сайт <a href="http://ts.hercules.com">http://ts.hercules.com</a> и выберите свой язык. На этом сайте имеется доступ к различным ресурсам (Ответы на часто задаваемые вопросы (FAQ), последние версии драйверов и ПО), которые помогут устранить проблему. Если устранить ее не удается, можно обратиться в службу технической поддержки Hercules («Technical Support»):

#### По электронной почте:

Чтобы воспользоваться услугами технической поддержки по электронной почте, сначала зарегистрируйтесь на сайте (<a href="http://ts.hercules.com">http://ts.hercules.com</a>). Предоставленные вами сведения помогут нашим специалистам быстрее разрешить вашу проблему.

Щелкните ссылку **Product Registration** на левой стороне страницы «Technical Support» и выполните указания на экране.

Если вы уже зарегистрированы, введите имя пользователя и пароль в поля **Username** и **Password** и щелкните **Login** (Войти).

# СВЕДЕНИЯ О ПОТРЕБИТЕЛЬСКОЙ ГАРАНТИИ

Корпорация Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») гарантирует своим клиентам во всем мире, что в данном изделии Hercules не будет выявлено никаких дефектов материалов и производства в течение гарантийного периода, который равен сроку предъявления претензии по соответствию для данного изделия. В странах Европейского Союза этот срок соответствует двум (2) годам с момента поставки изделия Hercules. В других странах гарантийный период равен сроку предъявления претензии по соответствию для изделия Hercules, определяемому соответствующим законодательством страны, в которой проживал потребитель на момент приобретения изделия Hercules (если подобные претензии не действуют в соответствующей стране, гарантийный период равняется одному (1) году с первоначальной даты приобретения изделия Hercules).

Невзирая на вышеизложенное, гарантия на аккумуляторы равняется шести (6) месяцам с первоначальной даты приобретения.

В случае обнаружения дефектов изделия во время гарантийного периода незамедлительно обратитесь в службу технической поддержки, сотрудники которой определят дальнейшую процедуру. Если дефект будет подтвержден, изделие следует вернуть по месту приобретения (или в любое другое место, указанное службой технической поддержки).

В рамках действия гарантии дефектное изделие будет, по усмотрению службы технической поддержки, отремонтировано или заменено. В мере, разрешенной применимым законодательством, полная ответственность компании Guillemot и ее дочерних компаний (в том числе косвенный ущерб) ограничивается ремонтом или заменой изделия Hercules. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot отказывается от любых гарантий коммерческой пригодности или пригодности для определенной цели. Настоящая гарантия не ущемляет прав потребителя, предоставляемых ему применимыми законами в отношении продажи потребительских товаров.

Настоящая гарантия не распространяется: (1) на ситуации, когда изделие было видоизменено, открыто, модифицировано или получило повреждения в результате недопустимого или неправильного использования, небрежности или несчастного случая, естественного износа или любой другой причины, не связанной с дефектом материалов или производства (включая, помимо прочего, использование изделия Hercules совместно с любыми неподходящими элементами, в частности — с блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия); (2) на ситуации, когда указания службы технической поддержки не были выполнены; (3) на ПО, так как на такое ПО распространяется отдельная гарантия; (4) на расходные материалы (элементы, предназначенные для замены в течение срока службы изделия: например, батарейки и ушные подушки для гарнитур или наушников); (5) на аксессуары (например, кабели, чехлы, сумки, футляры, наручные ремешки); (6) на случаи продажи изделия с открытого аукциона.

Данная гарантия не подлежит передаче.



#### Ответственность

В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, вызванный одним или несколькими из следующих факторов: (1) видоизменение, вскрытие или модификация изделия; (2) несоблюдение инструкций по сборке; (3) недопустимое или неправильное использование, небрежность, несчастный случай (например, физическое воздействие); (4) естественный износ. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, не связанный с дефектами материалов или изготовления, в отношении данного изделия (включая, помимо прочего, любой ущерб, вызванный прямо или опосредованно любым программным обеспечением или использованием изделия Hercules с любыми неподходящими элементами, в частности — блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия).

# ЭКОЛОГИЧЕСКАЯ СЕРТИФИКАЦИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ



утилизировать вместе с бытовым мусором. Его нужно доставить в пункте сбора отходов электрического и электронного оборудования. Данное указание подтверждается соответствующим символом, нанесенным на изделие, руководство пользователя или упаковку. В зависимости от свойств, материалы могут передаваться в повторную переработку. Повторная переработка отходов электрического и электронного оборудования может внести значительный вклад в сохранение окружающей среды.

Обратитесь в местные органы власти за информацией о ближайшем пункте приема таких отходов.

После окончания срока службы данное изделие

# Сведения об утилизации

- Если на изделии обозначен символ перечеркнутого мусорного бака, это означает, что такой продукт подлежит действию стандартов Директивы EC 2002/96/EC.
- Все электронное и электрическое оборудование должно утилизироваться отдельно от бытового мусора, с помощью пунктов сбора, авторизованных органами власти.
- Надлежащая утилизация старого оборудования позволяет сократить потенциальное негативное влияние на окружающую среду и здоровье человека.
- Для получения дополнительных сведений о надлежащей утилизации старого оборудования обратитесь в местные органы власти, службу по утилизации отходов или в магазин, где вы приобретали это оборудование.

#### Заявление о соответствии директивам ЕС

Настоящим корпорация GUILLEMOT CORPORATION утверждает, что устройство Universal DJ соответствует обязательным требованиям и другим соответствующим положениям Директивы 1999/5/EC. С Заявлением о соответствии можно ознакомиться по адресу: http://www.hercules.com/certificates/diconsole series/DoC-Universal-DJ.pdf

#### Торговые марки

Hercules® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Guillemot Corporation S.A. Бренд и логотипы Bluetooth® являются зарегистрированными товарными знаками группы Bluetooth SIG Inc. iOS является торговой маркой или зарегистрированной торговой маркой корпорации Cisco в США и других странах и используется по лицензии. Android™ является торговой маркой корпорации Google Inc. Все остальные товарные знаки и названия брендов являются собственностью соответствующих владельцев. Иллюстрации могут не соответствовать внешнему виду/функциям конкретного изделия.



Компания Hercules является подразделением корпорации Guillemot Corporation.

#### Авторские права

#### © Guillemot Corporation S.A. 2014. Все права защищены.

Данный документ не может быть воспроизведен целиком или частично, резюмирован, передан, транскрибирован, сохранен в поисковой системе или переведен на какой-либо язык или компьютерный язык в любой форме и любыми средствами, электронными, механическими, магнитными, фотокопировальными, записывающими, вручную или иным образом, без предварительного письменного разрешения от корпорации Guillemot Corporation S.A.