



Руководство Пользователя
LG Minibeam UST
Проектор DLP

Прежде чем пользоваться устройством, внимательно ознакомьтесь с инструкцией по технике безопасности.

PF1000U

ЛИЦЕНЗИИ

Поддерживаемые лицензии могут отличаться в зависимости от модели. Дополнительная информация о лицензиях находится по адресу www.lg.com.



Произведено по лицензии Dolby Laboratories. Название Dolby и символ с двойной буквой D являются торговыми марками Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu. DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents:

7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



«Права на товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI Logo в США и других странах принадлежат компании HDMI Licensing, LLC».

Это устройство удовлетворяет требованиям EMC для устройств, предназначенных для домашнего использования (Класс B).
Устройство может использоваться во всех регионах.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Приведенное изображение может отличаться от вашего проектора.
- Экранное меню (OSD) проектора может несколько отличаться от меню, приведенного в данном руководстве.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

Изучите правила по технике безопасности в целях предотвращения возможных несчастных случаев или предупреждения неправильной эксплуатации проектора.

- Меры предосторожности представлены ниже в виде двух блоков: **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** и **ВНИМАНИЕ!**.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Несоблюдение данных инструкций может привести к серьезным травмам и даже смертельному исходу.

⚠ ВНИМАНИЕ! Несоблюдение данных инструкций может привести к травмам или повреждению устройства.

- Внимательно прочитайте руководство пользователя и всегда держите его под рукой.



⚡ Символ молнии с наконечником стрелы в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о неизолированных частях с "опасным напряжением" в корпусе устройства, которые могут нанести серьезное поражение электрическим током.

! Восклицательный знак в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о важных для функционирования и обслуживания рекомендациях в прилагаемой к устройству инструкции.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!! ВНИМАНИЕ!

- ЧТОБЫ УМЕНЬШИТЬ РИСК ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, ЗАЩИЩАЙТЕ УСТРОЙСТВО ОТ ДОЖДЯ И ВЛАГИ.

**Прочитайте эти инструкции.
Сохраните эти инструкции.
Обращайте внимание на все предупреждения.
Следуйте всем указаниям.**

Установка в помещении

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Не используйте проектор вне помещения и не подвергайте устройство воздействию влаги или воды.
 - Поскольку устройство не является водонепроницаемым, это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не допускайте попадания прямых солнечных лучей на проектор. Не размещайте прибор вблизи источников тепла, таких как радиаторы, камины, печи и т. п.
 - Это может привести к пожару.
- Не размещайте горючие материалы, такие как аэрозоли, вблизи проектора.
 - Это может привести к пожару.

4 МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Не разрешайте детям забираться на проектор или хвататься за него.
 - Это может вызвать падение проектора и привести к травмам или смертельным случаям.
 - Не устанавливайте проектор в местах, где отсутствует вентиляция (например, на книжную полку или в нишу), на ковер или подкладку.
 - Это может привести к пожару в результате повышения внутренней температуры.
 - Не располагайте изделие вблизи источников пара или масляных брызг, например увлажнителей воздуха или кухонных приборов.
 - Несоблюдение данной инструкции может привести к возгоранию, поражению электрическим током или коррозии.
 - Не устанавливайте изделие на стену или на потолок вблизи источников масляных брызг.
 - Это может привести к повреждению или падению изделия, что в свою очередь может стать причиной серьезной травмы.
 - Не размещайте проектор в местах, где он может подвергнуться воздействию пыли.
 - Это может привести к пожару.
 - Не допускайте эксплуатации проектора в помещениях с повышенной влажностью, таких как ванная комната, где прибор может намочнуть.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
 - Не закрывайте вентиляционное отверстие скатертью или шторой.
 - Это может привести к пожару в результате повышения внутренней температуры.
 - Обеспечьте достаточную вентиляцию вокруг проектора. Расстояние между проектором и стеной должно быть не менее 30 см.
 - Это предотвратит возникновение пожара в результате повышения внутренней температуры.
-  **ВНИМАНИЕ!**
- Не устанавливайте проектор близко к краю стола или полки.
 - Из-за неустойчивого положения проектор может упасть, что может привести к травмам или повреждению устройства. Используйте корпус и подставку, которые подходят для проектора.
 - При перемещении проектора обязательно выключите его и отсоедините шнур питания.
 - Шнур питания может быть поврежден, что может привести к пожару или поражению электрическим током.
 - Не устанавливайте проектор на неустойчивых или качающихся полках, а также на наклонных поверхностях.
 - Проектор может упасть и вызвать травму.
 - Будьте осторожны, не опрокиньте проектор при подключении к нему внешних устройств.
 - Это может привести к травмам или повреждению проектора.

Питание

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Для отключения устройства используется вилка питания.
 - Убедитесь, что устройство установлено вблизи розетки, к которой планируется подключение и, что доступ к розетке остается свободным.
- Необходимо подключить провод заземления.
 - Во избежание поражения электрическим током следует подключить провод заземления. Если заземление невозможно, необходимо вызвать квалифицированного электрика для установки отдельного автоматического выключателя. Не следует подсоединять провод заземления проектора к телефонным проводам, громоотводам или газовым трубам.
- Штепсельную вилку следует полностью вставлять в розетку электросети.
 - Нестабильное соединение может привести к пожару.
- Не ставьте тяжелые предметы на шнур питания.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не прикасайтесь к вилке мокрыми руками.
 - Это может привести к поражению электрическим током.
- Не подключайте слишком много электрических приборов к одной розетке питания.

– Это может привести к пожару из-за перегрева электрической розетки.

- Держите адаптер переменного тока, вилку питания и розетку электросети в чистоте и не позволяйте накапливаться на них пыли и другим загрязнениям.
 - Это может привести к пожару.
- При появлении задымления или запаха гари от проектора или адаптера переменного тока немедленно прекратите использование устройства. Отсоедините кабель питания от розетки электросети, затем обратитесь в центр поддержки клиентов.
 - Это может привести к пожару.

ВНИМАНИЕ!

- При отсоединении кабеля питания или адаптера переменного тока от розетки всегда держитесь за вилку.
 - В противном случае это может привести к повреждению устройства или пожару.
- Отключая прибор от электрической розетки, беритесь за вилку.
 - Повреждение провода может привести к пожару.
- Избегайте сгибания кабеля питания адаптера переменного тока.
 - Если кабель питания будет сильно согнут в течение длительного времени, это может привести к внутреннему повреждению кабеля. Это может стать причиной пожара или поражения электрическим током.

- Убедитесь, что кабель питания и штепсельная вилка не повреждены, не модифицированы, не изогнуты, не перекручены, не натянуты, не зажаты или не нагреты. Не используйте устройство, если электрическая розетка плохо закреплена.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не размещайте кабель питания вблизи нагревательных приборов.
 - Покрытие провода может оплавиться, что приведет к поражению электрическим током.
- Проектор следует устанавливать в таком месте, где никто не споткнется о кабель питания, не наступит на него и не повредит кабель и вилку.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не включайте и не выключайте проектор, подсоединяя или отсоединяя штепсельную вилку от электрической розетки. (Не используйте вилку для включения).
 - Это может привести к поражению электрическим током или повреждению устройства.
- Не вставляйте проводник с другой стороны настенной розетки, если в нее вставлена штепсельная вилка. Кроме того, не прикасайтесь к штепсельной вилке сразу после ее отсоединения от настенной розетки.
 - Это может привести к поражению электрическим током.
- Используйте только оригинальный кабель питания, предоставленный LG Electronics. Не используйте другие кабели питания.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Если вода или другие посторонние вещества попали на адаптер переменного тока, кабель питания или в проектор, выключите проектор, нажав кнопку питания. Отсоедините все кабели от устройства и обратитесь в центр поддержки клиентов.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Поверхность корпуса адаптера переменного тока горячая. Храните адаптер переменного тока в недоступном для детей месте и не прикасайтесь к нему во время работы.
- Не разбирайте элементы питания (адаптер переменного тока/кабель питания и т.п.).
 - Это может привести к повреждению кабеля питания и стать причиной пожара или поражения электрическим током.
- Надежно подключите кабель питания и адаптер переменного тока.
 - В противном случае это может привести к неправильной работе устройства или пожару.
- Не ставьте тяжелые предметы и не давите на кабель питания или адаптер переменного тока, чтобы предотвратить их повреждение.

- Это может привести к пожару или повреждению устройства.
- Используйте адаптер переменного тока из комплекта поставки или любой адаптер, который одобрен и сертифицирован LG Electronics.
 - Использование другого адаптера переменного тока может привести к мерцанию экрана.

Во время использования

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Не следует ставить на проектор предметы, содержащие жидкость, например вазы, цветочные горшки, чашки, косметику, лекарства, украшения, свечи и т. д.
 - Это может привести к пожару, поражению электрическим током или травме из-за падения.
- В случае сильного удара или повреждения корпуса отключите проектор, отсоедините штепсельную вилку от электрической розетки и обратитесь в авторизованный сервисный центр.
 - Это может привести к поражению электрическим током.
- Не вставляйте в проектор монеты, шпильки для волос и другие металлические предметы, а также бумагу, спички и другие легковоспламеняемые объекты.
 - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- При замене старых батарей в пульте ДУ на новые убедитесь, что ребенок не проглотит их. Храните батареи в недоступном для детей месте.
 - Если ребенок проглотил батарею, немедленно обратитесь к врачу.
- Никогда не открывайте крышки проектора.
 - Существует повышенный риск поражения электрическим током.
- Не смотрите прямо в объектив во время работы проектора.
 - Яркий свет опасен для зрения.
- Во время работы лампы или непосредственно после ее выключения не прикасайтесь к вентиляционному отверстию или к лампе, так как они будут очень горячими.
- Если в помещении, где находится проектор, произошла утечка газа, не прикасайтесь к проектору или электрической розетке. Откройте окна и проветрите помещение.
 - Электрическая искра может вызвать возгорание или пожар.
- Отключайте кабель питания от розетки во время грозы.
 - Это поможет избежать поражения электрическим током или повреждения проектора.
- Не используйте проектор вблизи электронных устройств, которые создают сильные магнитные поля.
- Храните пластиковую упаковку проектора в недоступном для детей месте.
 - Недостаточно осторожное обращение может привести к удушью.

- Не держите руку на работающем проекторе в течение длительного времени.
- Во время игры с использованием игровой консоли, подключенной к проектору, рекомендуем располагаться от него на расстоянии, которое в четыре раза превышает длину экрана по диагонали.
 - Убедитесь, что соединительный кабель имеет достаточную длину. В противном случае устройство может упасть, что может привести к травме или повреждению устройства.
- Не размещайте проектор или пульт ДУ с батареей в условиях чрезвычайно высоких температур.
 - Это может привести к пожару.
- Используйте 3D-очки только при просмотре 3D-видео.
- В случае отсутствия звука или изображения на экране следует прекратить использование проектора. Выключите проектор, отключите его от электрической розетки и обратитесь в наш сервисный центр.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не роняйте ничего на проектор и не допускайте попадания посторонних предметов внутрь устройства.
 - Это может привести к повреждению проектора или травме.
- Рекомендуется находиться на расстоянии, превышающем диагональ экрана в более чем 5–7 раз.
 - Длительный просмотр на слишком близком расстоянии может привести к чрезмерному напряжению глаз.

ВНИМАНИЕ!

- Не ставьте тяжелые предметы на проектор.
 - Проектор может упасть и стать причиной травмы.
- Старайтесь не допускать ударов по объективу во время транспортировки.
- Не прикасайтесь к объективу.
 - Это может повредить объектив.
- Не следует пользоваться какими-либо острыми инструментами, например ножом или молотком, на проекторе, так как это может привести к повреждению его корпуса.
- Не закрывайте луч света, испускаемый проектором, книгой или другим предметом.
 - Длительное воздействие луча света проектора может привести к пожару. Кроме того, объектив может перегреться и оказаться поврежденным в результате отраженного тепла. Отключите функцию AV, чтобы временно прекратить проецирование, или отключите питание.
- Не включайте проектор с высоким уровнем громкости.
 - Высокая громкость может повредить слух.

- Не используйте электроизделия высокого напряжения вблизи проектора (например, электромухобойку). В результате устройство может быть повреждено.

Очистка

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Не распыляйте воду на проектор во время очистки. Убедитесь, что вода не попадает внутрь проектора.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- При появлении дыма или необычного запаха из проектора или в случае попадания посторонних объектов в проектор выключите проектор, отсоедините его от настенной розетки и обратитесь в наш сервисный центр.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Для удаления пыли с фронтального объектива используйте спрей, мягкую ткань или ватный тампон, смоченный средством для очистки линз или спиртом.

ВНИМАНИЕ!

- Для чистки внутренних частей проектора следует обращаться в сервисный центр один раз в год.
 - Если не чистить загрязненный проектор в течение длительного времени, скопление пыли может привести к пожару или поломке проектора.

- Для очистки пластиковых частей проектора, например корпуса проектора, перед очисткой отсоедините вилку кабеля питания от розетки, а затем протрите их мягкой тканью. Не распыляйте воду и не протирайте влажной тканью. Никогда не пользуйтесь очистителями для стекол, автомобильными или промышленными полиролями, абразивными средствами или воском, бензолом или спиртом, которые могут повредить изделие.
 - Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению устройства (деформации и коррозии).
- Выньте вилку из розетки перед очисткой устройства.
 - В противном случае это может привести к поражению электрическим током.

Антенна

- При использовании наружной антенны установите ее вдали от электрических проводов, чтобы исключить ее контакт с близлежащими проводами даже в случае падения антенны при сильном ветре.
 - Невыполнение данного требования может привести к поражению электрическим током или травмам.
- Для предотвращения попадания капель дождя внутрь устройства согните провод наружной антенны в месте его прохождения в помещение.
 - Попадание капель дождя внутрь устройства может привести к пожару или поражению электрическим током.

Прочее

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- У некоторых пользователей под воздействием определенных факторов, таких как мерцающий свет или изображение на экране или в видеоигре, могут возникнуть приступы эпилепсии или другие болезненные симптомы.
- Выходя из помещения, помещайте проектор в недоступное для животных место и отсоединяйте вилку от розетки.
 - Использование поврежденного кабеля питания может привести к короткому замыканию или пожару.
- Не используйте проектор вблизи высокоточных электронных устройств или устройств, передающих слабые радиосигналы.
 - Это может повлиять на работу устройства и привести к несчастному случаю.
- Разбирать и вносить изменения в устройство проектора должен только квалифицированный технический специалист. По вопросам диагностики, настройки или ремонта проектора следует обращаться к продавцу или в сервисный центр.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Внутри устройства отсутствуют обслуживаемые элементы. Элементы высокого напряжения могут привести к поражению электрическим током.
- Соблюдайте требования к вентиляции, не закрывайте вентиляционные отверстия устройства. В противном случае это может привести к травмам и внутреннему перегреву.
- Для предотвращения повреждения лампы ее необходимо оставлять подключенной в течение примерно 3 минут после отключения питания, чтобы дать ей как следует остыть (не относится к моделям LED).
- Не касайтесь объектива; это может привести к ожогам или повреждению объектива. Объектив и устройство могут быть ГОРЯЧИМИ во время работы и сразу после ее завершения. Будьте осторожны при обращении с устройством, дайте ему как следует остыть.
- Используйте только заземленную электрическую розетку.
- Не вставляйте ничего в выходные вентиляционные отверстия и не накрывайте их.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Для оптимального использования следуйте всем правилам ухода за устройством; осуществляйте ремонт и обслуживание только в авторизованном сервисном центре.
- Лампа содержит ртуть, поэтому ее необходимо утилизировать в соответствии с местными, государственными и федеральными законами (не применимо к моделям со светодиодными лампами).

- Храните батареи и пульт ДУ в недоступном для детей месте.
 - Это поможет предотвратить травмы или повреждение устройства.



ВНИМАНИЕ!

- Не используйте новую батарею вместе со старой.
 - Взрыв или протечка батарей может привести к повреждению или травмам.
- При длительном перерыве в эксплуатации проектора отсоедините штепсельную вилку прибора от розетки.
 - Накопление пыли может привести к пожару или поражению электрическим током в результате перегрева, возгорания или ухудшения изоляции.
- Используйте только указанный тип элементов питания.
 - Взрыв или протечка батарей может привести к повреждению или травмам.
- Использованные батареи следует правильно утилизировать.
 - Это может привести к взрыву или пожару. Правильный способ утилизации зависит от конкретной страны или региона. Использованный комплект батарей следует утилизировать согласно инструкциям.
- Не бросайте и не разбирайте аккумулятор.
 - Повреждение батареи может привести к взрыву или пожару.

- Не храните аккумулятор вблизи металлических объектов, например, рядом с ключами или скрепками.
 - Избыточный ток может вызвать резкое повышение температуры, что может привести к пожару или получению ожогов.
- Не оставляйте аккумулятор вблизи источников тепла, например, рядом с обогревателем.
 - Это может привести к пожару или повреждению устройства.
- Не храните батареи при температуре выше 60 °C или при повышенной влажности.
 - Это может привести к взрыву или пожару.
- Проверяйте правильность установки батареи.
 - Это поможет предотвратить взрыв или пожар.
- Убедитесь, что используете тот же тип батареи при ее замене.
- Установка аккумулятора неверного типа может привести к пожару.

Группа риска 2

ВНИМАНИЕ! Данное изделие является источником потенциально опасного оптического излучения. Не смотрите на работающую лампу. Это может быть опасно для зрения.

СОДЕРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗИИ	2	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА	27
МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ	3	Подключение антенны или кабеля	27
ПОДГОТОВКА	14	Просмотр с помощью проектора	28
Аксессуары	14	– Включение проектора	28
Дополнительные принадлежности	15	– Фокусировка изображения на экране	28
Составляющие и компоненты	16	– Просмотр с помощью проектора	29
– Основное устройство	16	Установка канала	30
– Боковая сторона	17	– Сохранение доступных каналов	30
– Вид сзади	18	Дополнительные параметры	34
Использование кнопки-джойстика	19	– Настройка формата экрана	34
– Основные функции	19	– Использование функции Выравни. по экр. (коррекция трапециевидальных искажений)	36
– Настройка меню	20	– Смена устройства ввода	37
Индикаторы состояния проектора	20	– Функция пустого экрана	38
Установка	21	Использование меню быстрого доступа	39
– Инструкции по установке	21	РАЗВЛЕЧЕНИЯ	40
– Расстояние проецирования в зависимости от размера экрана	22	Использование SCREEN SHARE	40
– Система безопасности Kensington	23	Настройка Bluetooth на проекторе	41
ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ	24	– Поиск и подключение к устройствам Bluetooth	42
		– Подключение, отключение или удаление устройств Bluetooth из меню Список зарегистрированных устройств	43
		– Настройка параметра Синхронизация звука	44

МУЛЬТИМЕДИА 45

Перед началом использования	45
– Подключение USB-устройства	45
– Отключение USB-устройства	45
Использование мультимедиа	47
– Просмотр видеозаписей	50
– Просмотр фотографий	56
– Воспроизведение музыки	59
– Просмотр файлов	62

ФУНКЦИИ 3D 66

При просмотре 3D-видео	66
Требования для просмотра 3D-изображений	69
– Использование очков типа DLP-LINK (DLP-Ready)	70
Просмотр 3D-изображений	70
– Поддерживаемый 3D-режим	71

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ 73

НАСТРОЙКИ	73
Параметры меню ЭКРАН	74
Параметры меню ЗВУК	80
Параметры меню НАСТРОЙКИ	84
Настройки меню ВРЕМЯ	85
Настройки меню БЕСПРОВОДНОЙ РЕЖИМ	87
Параметры меню БЛОКИРОВКА	88
Настройки меню РЕЖИМ 1	90
Настройки меню РЕЖИМ 2	92

ПОДКЛЮЧЕНИЕ УСТРОЙСТВ 94

Подключение HD-ресивера, DVD-проигрывателя, видеомаягнитофона или других внешних устройств	95
– Подключение HDMI	95
– Подключение HDMI/DVI	95
– Подключение AV	96
– Компонентное подключение	96
Подключение к ПК	97
– Подключение HDMI	97
– Подключение HDMI/DVI	97
– Подключение RGB	99
Подключение ноутбука	100
– Подключение HDMI	100
Подключение наушников	101
Подключение цифрового усилителя	101
Использование функции трансляции изображения с экрана мобильного телефона	103
– Подключение MHL	103
ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ 104	104
Очистка	104
– Чистка объектива	104
– Чистка корпуса проектора	104
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ 105	105

ПОДГОТОВКА

Фактический вид устройства может немного отличаться от изображенного на рисунке.

Аксессуары

Аксессуары, поставляемые в комплекте с проектором, приведены ниже. Аксессуары могут быть изменены без предварительного уведомления. Могут быть добавлены новые аксессуары или удалены старые.



Пульт ДУ
Две батареи типа AAA



CD-диск с
руководством
пользователя



Руководство
пользователя



Композитный кабель



Компонент

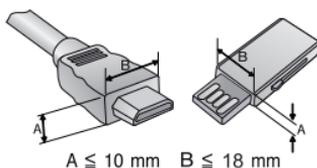


Кабель питания



Адаптер питания

- При подключении кабеля HDMI или USB, или при подключении флэш-накопителя USB в разъем HDMI или порт USB используйте устройство шириной не более 18 мм и высотой не более 10 мм. Если кабель USB или флэш-накопитель USB не подходят под USB-порты проектора, воспользуйтесь удлинителем, поддерживающим стандарт USB 2.0.
- Используйте сертифицированный кабель с логотипом HDMI.
- При использовании не сертифицированного кабеля HDMI экран может отображаться неправильно, или может возникнуть ошибка подключения. (Рекомендуемые типы кабелей HDMI)
 - Высокоскоростной кабель HDMI®/™
 - Высокоскоростной кабель HDMI®/™ с Ethernet

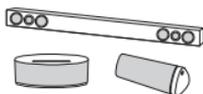


Дополнительные принадлежности

Для покупки дополнительных принадлежностей обратитесь в магазин электроники, интернет-магазин или в магазин, где было приобретено устройство. Дополнительные принадлежности могут быть изменены без предварительного уведомления.



Экран для проектора



Аудиоустройство LG



Кабель HDMI



Видеокабель



Аудиокабель



Компьютерный кабель



Оптический кабель



Кабель MHL



3D-очки
(тип DLP-LINK или DLP-Ready)

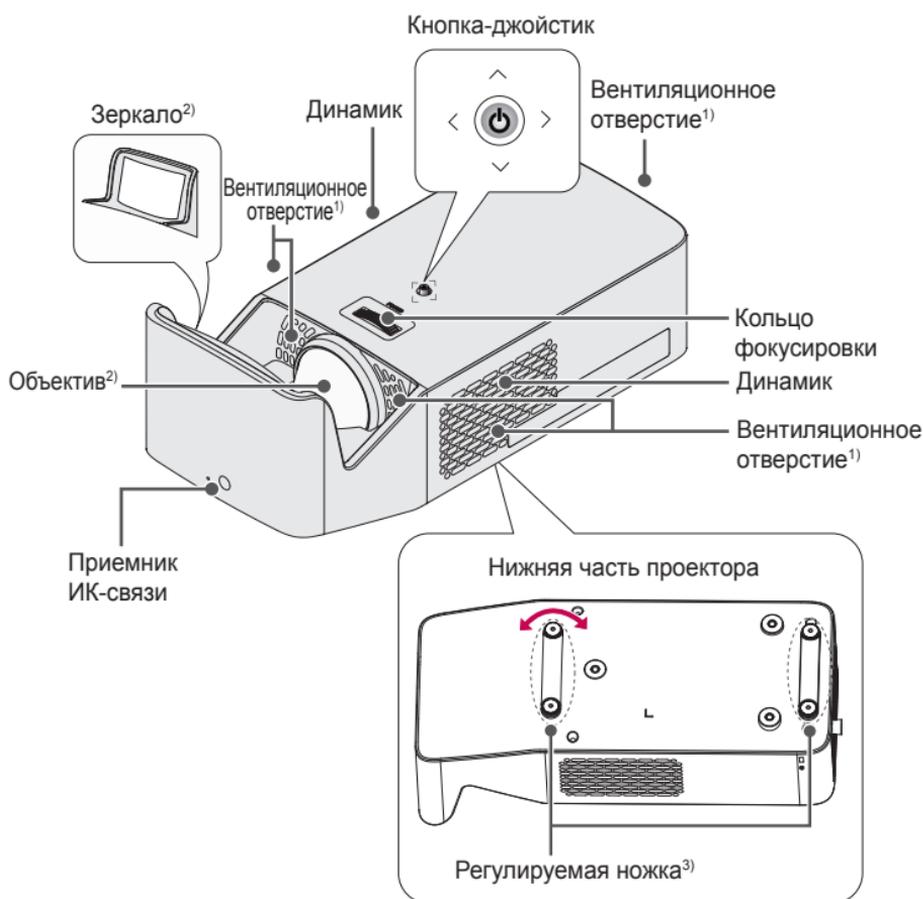


Кабель RF

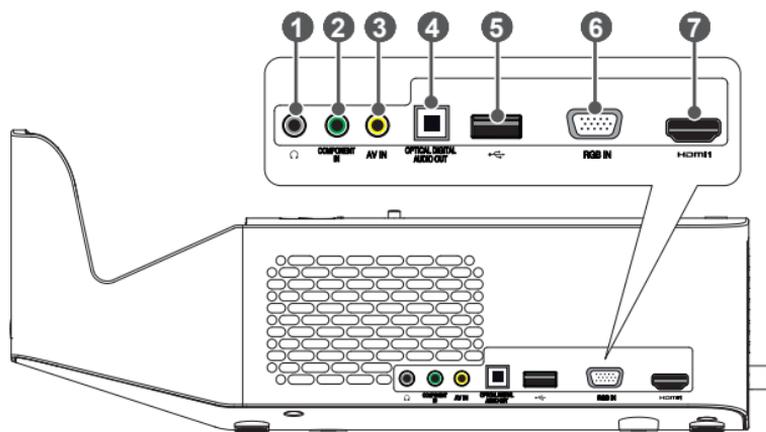
Составляющие и компоненты

Данный проектор произведен с использованием высокоточных технологий. Тем не менее, на экране проектора могут постоянно появляться мелкие черные и/или яркие цветные точки (красные, синие или зеленые). Это может быть обычным следствием способа производства и не всегда указывает на неисправность устройства.

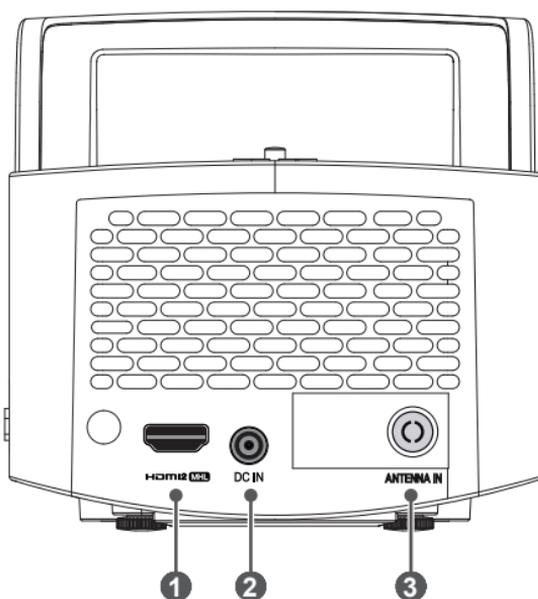
Основное устройство



- 1) В связи с высокой температурой области вентилирования не следует находиться вблизи нее.
- 2) Не касайтесь объектива и зеркала во время работы проектора. Это может повредить объектив и зеркало.
- 3) Поверните регулируемую ножку влево или вправо, чтобы настроить угол.

Боковая сторона

Номер	Описание
1	Гнездо для подключения наушников
2	Разъем COMPONENT IN
3	Разъем AV IN
4	Разъем OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT
5	Разъем USB
6	Разъем RGB IN
7	Разъем HDMI1

Вид сзади

Номер	Описание
1	Разъем HDMI MHL
2	Разъем DC IN
3	Порт ANTENNA IN

Использование кнопки-джойстика

Можно управлять проектором, нажимая кнопку или сдвигая кнопку-джойстик влево, вправо, вверх или вниз.

Основные функции

	Включение питания	Когда проектор выключен, нажмите пальцем кнопку-джойстик один раз и отпустите ее.
	Выключение питания	Когда проектор включен, нажмите и удерживайте пальцем кнопку-джойстик в течение нескольких секунд, затем отпустите ее. (При этом, если кнопка меню отображается на экране, выйти из меню можно нажатием и удерживанием кнопки-джойстика.)
	Регулировка громкости	Сдвигайте кнопку-джойстик пальцем влево или вправо. Так можно настроить уровень громкости.
	Управление программами	Сдвигая пальцем кнопку-джойстик вверх или вниз, можно выбирать программы из списка сохраненных программ.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Сдвигая пальцем кнопку-джойстик вверх, вниз, влево или вправо, будьте внимательны и не нажимайте на Кнопку. Если сначала нажать кнопку-джойстик, настройка уровня громкости и/или прокрутка сохраненных программ могут быть недоступны.

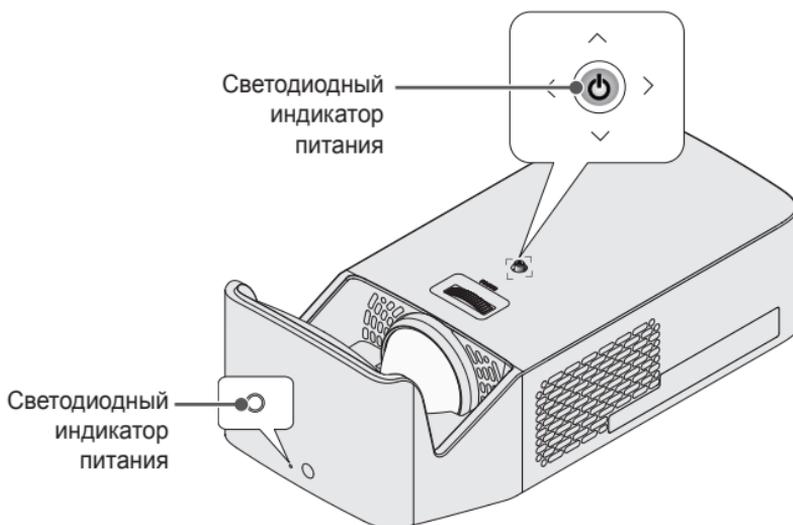
Настройка меню

Когда проектор включен, нажмите кнопку-джойстик один раз.

Сдвигая пальцем кнопку-джойстик влево, вправо, вверх или вниз, можно настроить элементы меню (🔌, 📡, ✕, ⚙️). Передвиньте курсор к нужному элементу меню, затем нажмите кнопку-джойстик, чтобы выбрать его.

		Проектор выключен	Выключение питания.
		Вход	Изменение источника входного сигнала.
		Закреть	Закрытие окон просмотра на экране и возврат к просмотру проектора.
		Настройки	Отображение меню настроек.

Индикаторы состояния проектора

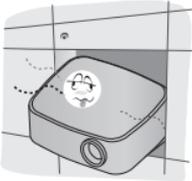


Светодиодный индикатор питания	
Красный	Режим ожидания
Выкл.	Проектор работает при включенном режиме питания.

Установка

Инструкции по установке

- Установите проектор в хорошо проветриваемом помещении.
 - Во избежание внутреннего перегрева установите проектор в хорошо проветриваемом помещении. Не размещайте посторонние предметы возле проектора, которые могут блокировать вентиляционные отверстия. Блокировка вентиляционных отверстий может привести к повышению внутренней температуры проектора.



- Не размещайте проектор на ковре. Если вентиляционные отверстия проектора находятся снизу, будьте внимательны, чтобы не закрыть их. Всегда используйте проектор на ровной твердой поверхности.



- Не допускайте попадания в проектор посторонних предметов, например кусочков бумаги.



- Оставьте достаточное пространство вокруг проектора (30 см или более) свободным.

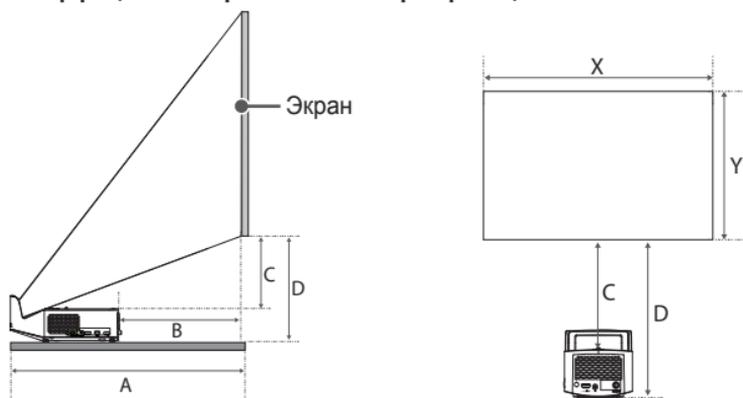


- Не размещайте проектор в слишком жарком или слишком холодном помещении, а также в помещении с повышенным уровнем влажности.
- Не размещайте проектор в местах скопления пыли.
 - Это может привести к пожару.
- Никогда не открывайте крышки проектора. Существует повышенный риск поражения электрическим током.
- Данный проектор произведен с использованием высокоточных технологий. Тем не менее, на экране проектора могут постоянно появляться мелкие черные и/или яркие цветные точки (красные, синие или зеленые). Это может быть обычным следствием способа производства и не всегда указывает на неисправность устройства.
- При установке лампы с электронным балластом или трехволновой флуоресцентной лампы пульт ДУ может не работать. Замените ее лампой, соответствующей международным стандартам, чтобы использовать пульт ДУ.
- Для установки на потолок прикрепите кронштейн потолочного типа к проектору с помощью винтов M4 x 8 мм.

Расстояние проецирования в зависимости от размера экрана

- 1 Разместите проектор на твердой ровной поверхности вместе с ПК или источником аудио- или видеосигнала.
- 2 Установите проектор на соответствующем расстоянии от экрана. Расстояние между проектором и экраном определяет фактический размер изображения.
- 3 Установите проектор так, чтобы объектив находился под правильным углом к экрану. Если проектор установлен не под правильным углом, изображение на экране будет выглядеть искаженным. Чтобы исправить искажение, используйте функцию коррекции изображения. (См. стр. 36)
- 4 Подсоедините кабели питания проектора и подключенного устройства к настенной розетке.

Коэффициент направленной вверх проекции: 125 %



Размер экрана [мм]	1524	1778	2032	2286	2540
Размер по горизонтали (X) x Размер по вертикали (Y) [мм]	1328 x 747	1550 x 872	1771 x 996	1992 x 1121	2214 x 1245
A [мм]	414	482	550	618	686
B [мм]	105	173	241	309	377
C [мм]	149	181	213	245	276
D [мм]	241	273	304	336	368

Расстояние проецирования может изменяться в зависимости от условий установки.

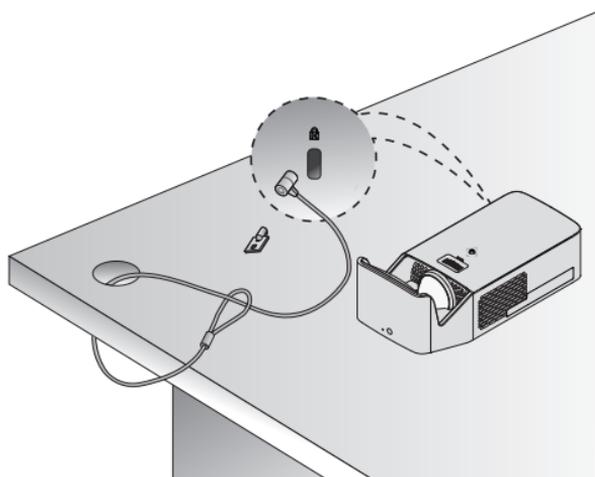


ВНИМАНИЕ!

- Если проецируемое изображение выглядит искаженным или кривым, проверьте правильность установки экрана.

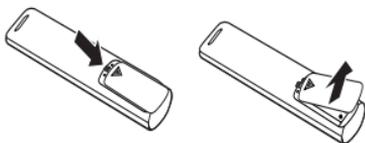
Система безопасности Kensington

- Для защиты от кражи данный проектор оснащен стандартным разъемом системы безопасности Kensington. Подсоедините кабель системы Kensington Security System, как это показано на рисунке.
- Подробная информация об установке и использовании системы Kensington Security System приведена в руководстве пользователя, поставляемом в комплекте с системой Kensington Security System.
- Система Kensington Security System является дополнительным приспособлением, не входящим в комплект поставки.
- Что такое система безопасности Kensington?
Kensington — это компания, занимающаяся производством систем безопасности для ноутбуков и других электронных устройств. Вебсайт: <http://www.kensington.com>



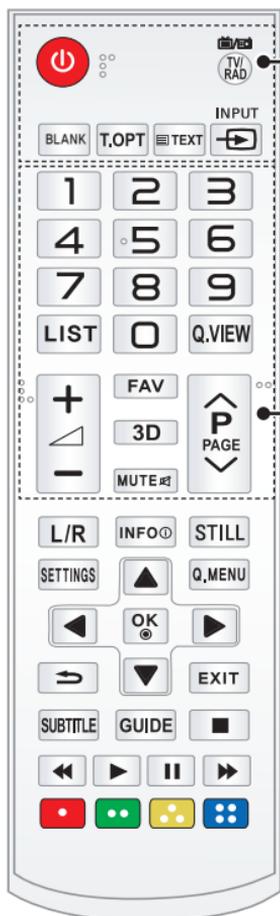
ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

Откройте крышку отсека для батарей на задней стороне пульта ДУ и вставьте необходимые батареи в отсек для батарей так, чтобы полюса \oplus \ominus указывали в правильном направлении. Используйте новые батареи одного и того же типа (1,5 В AAA).



ВНИМАНИЕ!

- Не используйте новую батарею вместе со старой.



(Питание)

Включение и выключение проектора.

TV/RAD

Выбор радио-, телевизионного канала или канала цифрового телевидения DTV.

BLANK

Очистка экрана.

T.OPT / TEXT (кнопки телетекста)

Эти кнопки используются для работы с телетекстом.

INPUT

Изменение источника входного сигнала.

Цифровые кнопки

Ввод цифр.

LIST

Отображение списка каналов.

Q.VIEW

Возврат к ранее просматриваемому каналу.

+ -

Настройка громкости.

FAV

Доступ к списку избранных программ.

3D

Отображение 3D-изображений.

MUTE

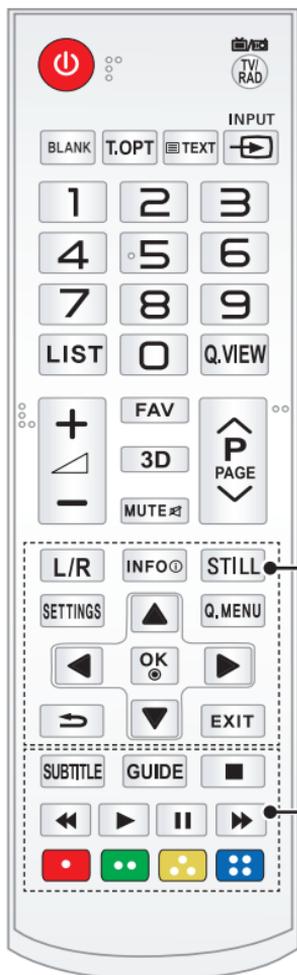
Выключение звука проектора.

^ P v

Прокрутка сохраненных программ.

^ PAGE v

Переход к предыдущему или следующему экрану.



L/R

Переключение на левое/правое изображение в режиме 3D.

INFO ⓘ

Отображение информации о программе или экране.

STILL

Неподвижное изображение.
(Доступно во всех режимах, кроме USB.)

SETTINGS

Отображение или закрытие меню "Настройки".

Q.MENU

Позволяет легко изменять настройки.

Кнопки Вверх/Вниз/Влево/Вправо

Установка функций или перемещение курсора.

OK Ⓞ

Проверка текущего режима и сохранение изменений.



Возврат к предыдущему экрану.

EXIT

Выход из меню.

SUBTITLE

Повторное отображение наиболее часто используемых в цифровом режиме субтитров.

GUIDE

Показ программы передач.

Кнопки управления воспроизведением

Управление воспроизведением

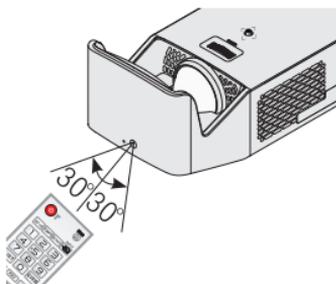
МУЛЬТИМЕДИА.

Цветные клавиши

Установка подробных настроек или жестов для каждого меню.

! ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании пульта ДУ оптимальное расстояние для удаленного управления составляет не более 6 метров (слева/справа) и лежит в пределах 30 градусов от приемника инфракрасной связи.
- При подключении кабеля к порту на задней панели расстояние для удаленного управления составляет не более 3 метров (слева/справа) и лежит в пределах 30 градусов от приемника инфракрасной связи.
- Для бесперебойной работы не закрывайте приемник инфракрасной связи.
- При переноске пульта дистанционного управления в сумке убедитесь, что кнопки на пульте ДУ не нажимаются проектором, кабелями, инструкциями и другими предметами, находящимися в сумке. В противном случае это может вызвать значительное сокращение срока службы батарей в пульте ДУ.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Подключение антенны или кабеля

Для просмотра телевизора с использованием внутренней/наружной антенны подключите кабель RF к настенной розетке с одной стороны и порту **ANTENNA IN** проектора с другой (75 Ω).

Для просмотра доступны общественное телевидение и кабельное (аналоговое, цифровое) телевидение. (Кабель RF приобретается отдельно).



ПРИМЕЧАНИЕ

- Убедитесь в использовании стандартного коаксиального кабеля (75 Ω , приобретается отдельно) при подключении к входному разъему проектора.
- Для улучшения качества изображения в местах с низким уровнем сигнала приобретите и установите усилитель сигнала (бустер).
- Если вы хотите использовать два и более проектора через одну антенну, потребуется антенный разветвитель.
- В случае возникновения проблем при установке антенны проконсультируйтесь с соответствующим поставщиком или обратитесь в магазин, в котором была приобретена антенна.

Просмотр с помощью проектора

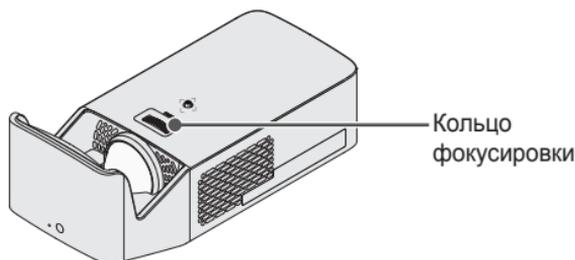
Включение проектора

Экранное меню, описываемое в данном руководстве, является примером, который должен помочь пользователям понять принципы работы устройства, и может отличаться от фактического меню конкретной модели проектора.

- 1** Правильно подключите кабель питания.
- 2** Немного подождите и нажмите кнопку **ПИТАНИЕ** или кнопку-джойстик на пульте ДУ.
- 3** На экране выбора языка выберите язык.
- 4** Выбор страны, в которой используется проектор.
- 5** На экране **Настройка режима** выберите нужную настройку режима.
 - * **Магазин (демо)** используется для показа возможностей продукта в магазине. Режим экрана сбрасывается автоматически через определенный промежуток времени. Можно выбрать **Стандартный**, чтобы использовать продукт дома.
- 6** Выберите источник входного сигнала с помощью кнопки **INPUT** на пульте ДУ.

Фокусировка изображения на экране

Когда изображение появилось на экране, убедитесь, что оно в фокусе и не выходит за пределы экрана.



- Чтобы настроить фокусировку изображения, поверните кольцо фокусировки.
- При настройке фокусировки проектор должен оставаться неподвижным.

Просмотр с помощью проектора

- 1 Если проектор находится в режиме ожидания, нажмите кнопку **ПИТАНИЕ**, чтобы включить проектор.
- 2 С помощью кнопки **INPUT** выберите желаемый источник входного сигнала.
- 3 При просмотре с помощью проектора используйте кнопки, указанные ниже.

Кнопка	Описание
	Прокрутка сохраненных программ.
LIST	Отображение списка каналов.
0-9	Ввод номера канала.
	Настройка громкости.
MUTE 	Выключение звука.
Q.MENU	Меню быстрого доступа. (См. стр. 39)
Q.VIEW	Возврат к ранее просматриваемому каналу.

- 4 Чтобы выключить проектор, нажмите кнопку **ПИТАНИЕ**.

Установка канала

Приведенное изображение может отличаться от вашего проектора.

Сохранение доступных каналов

Использование функции автопоиска

Эта функция позволяет проектору сохранять доступные каналы. Убедитесь, что эта функция активирована, при переезде или перемещении проектора. Для использования этой функции необходимо, чтобы антенна была подключена к проектору, а каналы были в данный момент доступны.

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **КАНАЛЫ**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопки **^**, **v**, чтобы выбрать **Автопоиск**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Выберите **Выполнить** для автоматического поиска каналов. Проектор автоматически выполнит сканирование и сохранит найденные каналы.
- 5 После завершения нажмите **EXIT**.

Сохранение и удаление каналов вручную

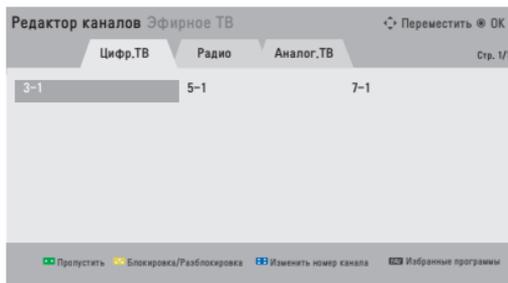
- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **КАНАЛЫ**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопки **^**, **v**, чтобы выбрать **Ручная настройка**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 С помощью прокрутки выберите тип канала, затем добавьте или удалите каналы.
- 5 После завершения нажмите **EXIT**.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Если проектор находит заблокированный канал, для сканирования данного канала необходимо ввести пароль.
- Можно сохранить до 1000 каналов. Количество доступных для сохранения программ зависит от условий трансляции сигнала.
- **Автопоиск** сохраняет каналы, трансляция которых происходит в данный момент.
- Каналы сохраняются в порядке цифровое ТВ, радио, затем аналоговое ТВ.

Редактирование списка каналов

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **КАНАЛЫ**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопки **^**, **v**, чтобы выбрать **Редактор каналов**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Выполните редактирование каналов с помощью следующих кнопок.

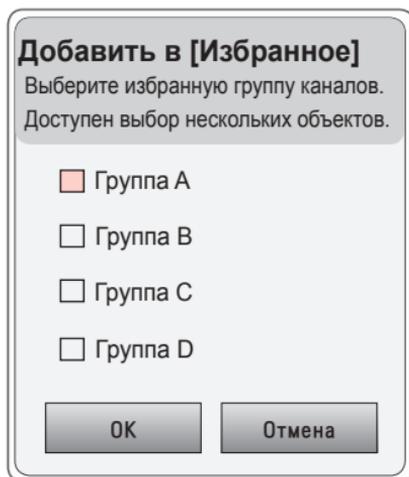


Кнопка	Описание
Зеленый	Выбор номера канала, который следует пропустить.
Желтый	Блокировка или разблокировка канала.
Синий	Изменить номер канала (только в цифровом режиме) Выбор необходимого номера канала.
FAV	Добавление избранных каналов.

- 5 После завершения нажмите **EXIT**.

Настройка избранных каналов

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **КАНАЛЫ**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопки **^**, **v**, чтобы выбрать **Редактор каналов**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Выберите желаемый канал и перейдите к нему.
- 5 Нажмите **FAV** для доступа к функции **Добавить в [Избранное]**.
- 6 Нажмите кнопки **^**, **v** для прокрутки группы каналов.
- 7 Нажмите кнопку **OK**.



Дополнительные параметры

Настройка формата экрана

- Выберите **SETTINGS** → **ЭКРАН** → **Формат экрана**, чтобы изменить формат экрана.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Доступные размеры изображения могут отличаться в зависимости от входного сигнала.
- Также можно использовать кнопку **Q.MENU**.

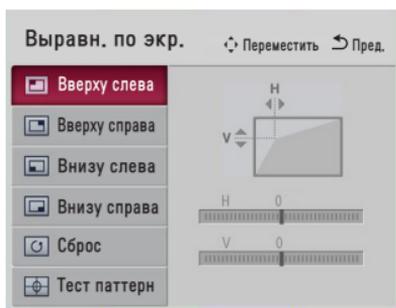
Меню	Описание
16:9	Изменение размера изображения до соотношения 16:9.
Исходный	Отображение видео в исходном размере без удаления части изображения по краям. <ul style="list-style-type: none"> • При выборе параметра Исходный по краям экрана можно заметить шум изображения.
Авто	Когда проектор принимает широкоэкранный сигнал, его формат автоматически переключается на формат передаваемого изображения.
Во весь экран	Если проектор принимает широкоэкранный сигнал, можно отрегулировать изображение так, чтобы оно в линейной пропорции заполняло весь экран по горизонтали или по вертикали. Видео 4:3 и 14:9 поддерживается в полноэкранный режиме без искажения на выходе DTV. <ul style="list-style-type: none"> • В режиме Аналоговый/Цифр.ТВ/Режим AV возможен просмотр в режиме Во весь экран.
4:3	Изменение размера изображения в соответствии с ранее применяемым стандартом 4:3.
14:9	Вы можете просматривать изображение формата 14:9 или смотреть обычную программу на проекторе в этом формате. Просмотр в формате 14:9 выполняется так же, как в 4:3, но предусматривает возможность перемещения вниз и вверх.

Меню	Описание
Увеличение	<p>Изменение размера изображения в соответствии с шириной экрана. Верхняя и нижняя части изображения могут быть отрезаны.</p> <ul style="list-style-type: none">• Нажмите кнопку \lt или \gt для увеличения или уменьшения изображения.• Нажмите кнопку \wedge или \vee для перемещения изображения.
Масштабирование 1	<p>Увеличение изображения в соответствии с синемаскопическим коэффициентом 2.35:1. Диапазон составляет от 1 до 16.</p> <ul style="list-style-type: none">• Нажмите кнопку \lt или \gt для увеличения или уменьшения изображения.• Нажмите кнопку \wedge или \vee для перемещения изображения.• Увеличение или уменьшение изображения может привести к его искажению.

Использование функции **Выравн. по экр.** (коррекция трапецидальных искажений)

Выравн. по экр. (коррекция трапецидальных искажений) корректирует проецируемое изображение по горизонтали и по вертикали, если проектор стоит не перпендикулярно экрану, а под углом. Данная функция обеспечивает правильную форму проецируемого изображения без искажений.

Эту функцию следует использовать, только если не удастся установить проектор под оптимальным углом. Использование функции **Выравн. по экр.** может отрицательно сказаться на качестве изображения.



- 1 Перейдите к **SETTINGS** → **РЕЖИМ 2** → **Выравн. по экр.**.
- 2 Диапазон значения функции **Выравн. по экр.** приведен ниже.
 - Вверху слева (Г: от 0 до 100, В: от 0 до 100)
 - Вверху справа (Г: от -100 до 0, В: от 0 до 100)
 - Внизу слева (Г: от 0 до 100, В: от -100 до 0)
 - Внизу справа (Г: от -100 до 0, В: от -100 до 0)



ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании функции **Авто-коррекция трапеции(Вертикальная)** текущее значение **Выравн. по экр.** изменяется на значение, установленное для функции **Авто-коррекция трапеции(Вертикальная)**.
- Когда в качестве входного сигнала установлено **SCREEN SHARE**, функция **Выравн. по экр.** отключена и не может быть использована.

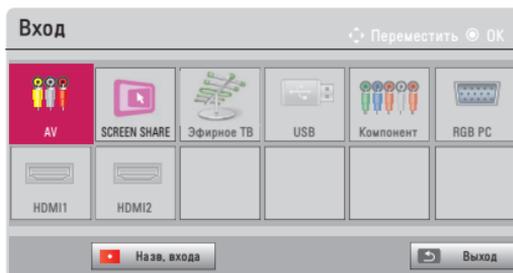
Смена устройства ввода

Выбор внешнего входа

Выбор внешнего входа.

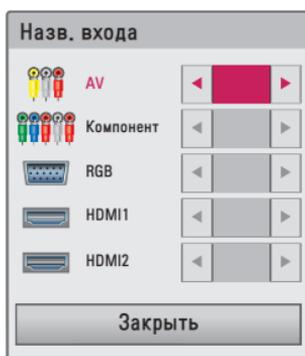
Изображение меню на рисунке может отличаться от фактического изображения на экране продукта.

- Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ, чтобы отобразить экран выбора входного сигнала.
 - Сначала отображаются подключенные устройства ввода. Однако входы **SCREEN SHARE** и **AV** всегда активны.
- Выберите источник входного сигнала с помощью кнопки **INPUT** на пульте ДУ для подключения проектора к требуемому входу. Для переключения между всеми режимами ввода можно использовать кнопки **<**, **>**, **^** или **v**.



Выбор названия входа

Отображение устройств, подключенных к входным разъемам.



- 1 Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ, чтобы отобразить экран выбора входного сигнала.
- 2 Нажмите **красную** кнопку.
- 3 Нажмите кнопку \vee или \wedge для перехода к одному из источников входного сигнала.
- 4 Используйте кнопку \langle или \rangle для выбора названий входа.

Функция пустого экрана

Использование функции пустого экрана

Эта функция может оказаться полезной для привлечения внимания аудитории в ходе делового совещания или тренинга.

- 1 Нажмите кнопку **BLANK**, и экран переключится на фоновый цвет. Для изменения цвета фона см. раздел *Выбор пустого изображения*.
- 2 Нажмите любую кнопку для отмены пустого экрана. Для временного включения пустого экрана нажмите кнопку **BLANK** на пульте ДУ. Не заслоняйте объектив работающего проектора какими-либо предметами. Это может привести к перегреву и деформации объектива, а также к пожару.

Выбор пустого изображения

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt , чтобы выбрать **РЕЖИМ 2**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопки \wedge , \vee , чтобы выбрать **Пустое изображение**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку \wedge или \vee для перехода к нужной настройке или опции, затем нажмите кнопку **OK**.

Использование меню быстрого доступа

Можно легко настроить часто используемые меню.

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Нажмите кнопку \lt или \gt , чтобы выбрать меню, затем нажмите кнопку **OK**.

Меню	Описание
Формат экрана	Изменение размера изображения.
Режим проецирования	Переворот проецируемого изображения по вертикали или по горизонтали.
Режим экрана	Изменение режима экрана.
Звук или Язык аудио	Изменения выхода для передачи звука.
Таймер сна	Настройка выключения проектора в определенное время.
Clear Voice II	Повышение ясности и четкости речи при использовании проектора.
Вкл./выкл. пропуск	Настройка функции Вкл./выкл. пропуск .
USB-устройство	Безопасное извлечение устройства, подключенного по USB. (Данное меню выводится на экран только при подсоединении USB-устройства.)

- 3 Нажмите кнопку \wedge или \vee для прокрутки следующих меню.

РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Использование SCREEN SHARE

- 1 Установите внешний входной сигнал проектора на **SCREEN SHARE**.
- 2 Включите соответствующую функцию SCREEN SHARE на устройстве, которое необходимо подключить.
- 3 Подключите проектор, выбрав его из списка поиска на устройстве, которое необходимо подключить. (При подключении проектора к ноутбуку введите PIN-код, который будет отображаться на вашем экране. Запрос на ввод PIN-кода будет отображаться только при первом подключении.)
- 4 Если запрос будет принят требуемым устройством, функция SCREEN SHARE будет запущена.



ВНИМАНИЕ!

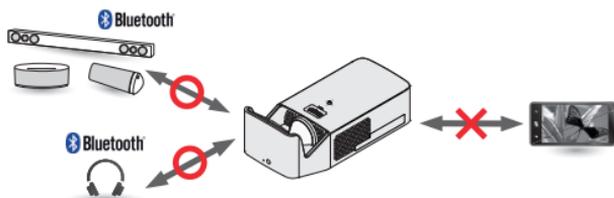
- Windows 7 / 8 / 8.1 совместимы с функцией SCREEN SHARE. Однако другие версии Windows и некоторых других операционных систем могут быть несовместимы с функцией SCREEN SHARE.
- Совместимость версий Ice Cream Sandwich, Jellybean и KitKat устройств LG Android гарантируется.
- При подключении с помощью SCREEN SHARE поместите устройство вблизи проектора.
- Время отклика и качество изображения может варьироваться в зависимости от условий использования.
- Для получения дополнительных сведений об устройстве, которое необходимо подключить, обратитесь к руководству пользователя этого устройства.
- Могут возникнуть сложности с повторным подключением по беспроводной сети некоторых ноутбуков с ОС Windows 8.1 при инициализации информации об устройстве. В этом случае рекомендуется удалить зарегистрированное устройство и выполнить повторное подключение.
- Когда в качестве входного сигнала установлено **SCREEN SHARE**, следующие функции отключены и не могут быть использованы: **Выравн. по экр.**, **Режим проецирования** и **Авто-коррекция трапеции(Вертикальная)**.

Настройка Bluetooth на проекторе

Этот параметр используется для вывода звука проектора через аудиоустройства Bluetooth.

! ПРИМЕЧАНИЕ

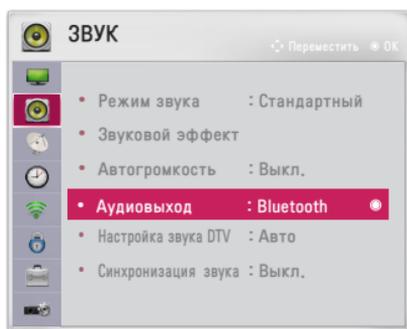
- Можно подключить следующие устройства: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS- 730, LG HBS-800 (модели, доступные для приобретения, могут отличаться в зависимости от региона.)
- Устройства других производителей могут быть не совместимы.
- Для регулировки уровня громкости подключенного устройства можно воспользоваться пультом ДУ.
- При ошибке беспроводного подключения устройства убедитесь, что устройство подключено к источнику питания и аудиоустройство Bluetooth исправно.
- Если для устройство Bluetooth включено, проектор при включении будет автоматически подключаться к последнему подключенному устройству Bluetooth. (Убедитесь, что последнее подключенное устройство Bluetooth также включено.)
- Этот проектор не поддерживает функцию синхронизации звука телевизора LG. Для использования устройств, поддерживающих функцию синхронизации звука телевизора LG, используйте основной режим Bluetooth вместо режима LG TB.
- Функция Bluetooth предназначена для подключения продукта к динамикам Bluetooth или гарнитуре Bluetooth. Подключить продукт к мобильному телефону с помощью функции Bluetooth невозможно.



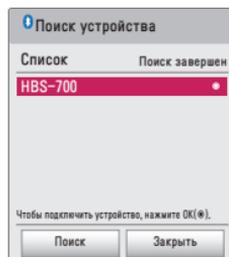
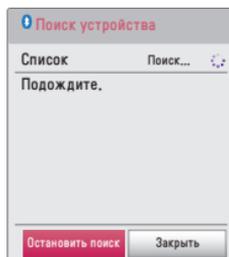
Поиск и подключение к устройствам Bluetooth

Для поиска и подключения аудиоустройств Bluetooth, расположенных возле проектора, перейдите в **SETTINGS** → **ЗВУК** → **Аудиовыход** → **Bluetooth** → **Поиск устройства**. (Если имя устройства превышает 20 символов, будут отображены только первые 20 символов.)

- 1 Установите устройство Bluetooth в режим подключения и затем выберите **Поиск устройства**.
 - Чтобы просмотреть список найденных устройств, выберите **Остановить поиск**.
 - Если устройство не обнаружено, убедитесь, что устройство включено и находится в режиме сопряжения.
 - Время, необходимое для поиска устройств, может различаться в зависимости от уровня сигнала и количества устройств.



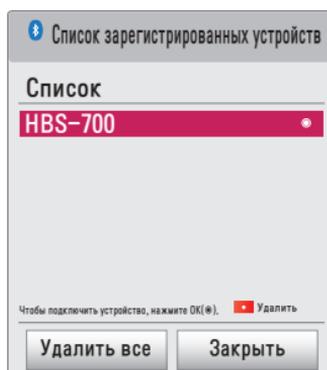
- 2 По завершении поиска вы можете выбрать устройство Bluetooth и выполнить подключение.
 - Вы можете остановить процесс подключения, выбрав **Остановить поиск**.
 - Время, необходимое для подключения к устройству, может отличаться в зависимости от уровня сигнала и количества устройств.



- 3** Когда устройство Bluetooth будет подключено, вы будете слышать звук с проектора через подключенное устройство.
- Подключенное устройство Bluetooth будет автоматически добавлено в **Список зарегистрированных устройств**. После регистрации устройства Bluetooth можно подключать, не выполняя поиск, а просто выбирая их из меню **Список зарегистрированных устройств**.
 - Подключенные устройства можно отключить, перейдя в **SETTINGS** → **ЗВУК** → **Аудиовыход** → **Bluetooth** → **Список зарегистрированных устройств**.

Подключение, отключение или удаление устройств Bluetooth из меню Список зарегистрированных устройств

Перейдите в **SETTINGS** → **ЗВУК** → **Аудиовыход** → **Bluetooth** → **Список зарегистрированных устройств**. Устройства Bluetooth будут отображаться в порядке, в котором они были подключены. Устройства можно подключить, просто выбрав их из списка, не выполняя поиск снова.



Подключение

Выберите устройство Bluetooth, которое необходимо подключить, из меню **Список зарегистрированных устройств**.

- В зависимости от типа зарегистрированное устройство Bluetooth попытается выполнить автоматическое подключение. (См. руководство по эксплуатации устройства Bluetooth.)
- Вы можете остановить процесс подключения, выбрав **Остановить**.
- Время, необходимое для подключения к устройству, может отличаться в зависимости от уровня сигнала и количества устройств.

Отключение

Для отключения устройства выберите **Отключить**.

- Вы можете отключить только те устройства, которые есть в меню **Список зарегистрированных устройств**.

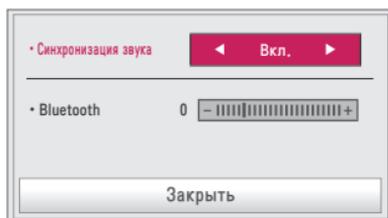
Удаление

Для удаления любых зарегистрированных устройств выберите **Удалить отмеченные** или **Удалить все**.

- **Удалить отмеченные**: для удаления выбранного устройства нажмите красную кнопку в меню **Список зарегистрированных устройств**.
- **Удалить все**: для удаления всех зарегистрированных устройств выберите **Удалить все** в меню **Список зарегистрированных устройств**.

Настройка параметра Синхронизация звука

Если устройство Bluetooth подключено, перейдите в **SETTINGS** → **ЗВУК** → **Синхронизация звука** для настройки синхронизации между видео и звуком беспроводной гарнитуры Bluetooth.



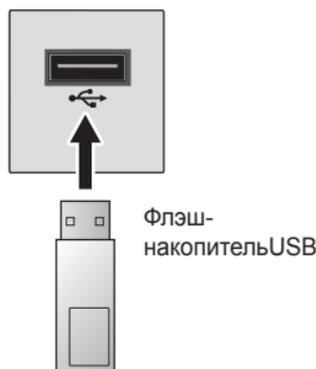
- Эта функция доступна только при подключенном устройстве Bluetooth.
- Синхронизация звука может отличаться в зависимости от производителя.
- При воспроизведении видео с подключенного USB-накопителя параметр **Синхронизация звука** можно также регулировать с помощью меню **Настроить параметры звука**.

МУЛЬТИМЕДИА

Перед началом использования

Подключение USB-устройства

Подключите USB-устройство (внешний жесткий диск, USB-накопитель) к разъему USB на проекторе для удобного просмотра на проекторе содержимого, хранящегося на USB-устройстве. Данные на USB-устройстве невозможно добавлять или удалять. Подключите USB-накопитель, как показано ниже.



Отключение USB-устройства

- 1** Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2** Нажмите кнопку **<** или **>**, чтобы выбрать пункт **USB-устройство**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3** Выберите USB-устройство, которое необходимо отключить. Дождитесь подтверждения, что USB-устройство остановлено, и только после этого извлеките его.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Преждевременное извлечение может привести к возникновению ошибки в работе проектора или самого USB-устройства хранения данных.
- После того как USB-устройство хранения данных было выбрано для извлечения, информация с него больше не может быть прочитана. Отсоедините USB-устройство хранения данных и выполните его подключение повторно.

Советы по использованию USB-устройств

- Если USB-устройство хранения данных оснащено программой автоидентификации или использует свой собственный драйвер, оно может не работать.
- Некоторые USB-устройства хранения данных могут не работать или работать некорректно.
- При использовании удлинителя USB-кабеля устройство USB может быть не распознано или может работать некорректно.
- Используйте только USB-устройства хранения данных, отформатированные в файловой системе Windows FAT32 или NTFS.
- При использовании внешних жестких дисков USB рекомендовано пользоваться устройствами с напряжением не более 5 В и силой тока не более 500 мА.
- Рекомендуется использовать концентратор USB или жесткий диск с доступным питанием. (При недостаточной мощности питания USB-устройство хранения данных может не быть обнаружено.)
- Рекомендуется использовать флэш-накопители USB объемом не более 32 ГБ и жесткие диски USB объемом не более 2 ТБ.
- Если жесткий диск USB с функцией энергосбережения работает с ошибками, выключите и снова включите питание. Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя жесткого диска USB.
- Данные на USB-устройствах хранения данных могут быть повреждены. Сохраняйте резервные копии важных файлов на других носителях. Ответственность за сохранность данных лежит на пользователе. Производитель не несет ответственности за потерянную информацию.

Использование мультимедиа

1 Нажмите кнопку **SETTINGS** на пульте ДУ.

2 Выберите **МУЛЬТИМЕДИА**.

Выберите нужный файл из списка. Запустите просмотр выбранного файла.

Настройте параметры, связанные с воспроизведением, с помощью выбора параметров во время воспроизведения с диска.

Поддерживаемые форматы мультимедиа

- Максимальная скорость передачи данных: 20 Мбит/с (мегабит в секунду)
- Поддерживаемые форматы внешних субтитров: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Поддерживаемые форматы внутренних субтитров: SRT/ASS/SSA (поддержка внутренних субтитров с DivX6)

Поддерживаемый видеокодек

Максимум: 1920 x 1080 при 30p (только Motion JPEG 640x480 при 30p)

Расширение	Кодеки	
.asf .wmv	Видео	Профили: VC-1 Advanced, VC-1 Simple и Main
	Звук	Стандарт WMA, WMA 9 Professional
.divx .avi	Видео	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Звук	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Видео	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Звук	AAC
.mkv	Видео	H.264 / AVC
	Звук	HE-AAC, Dolby Digital

Расширение	Кодеки	
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Видео	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Звук	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Видео	MPEG-1, MPEG-2
	Аудио	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Видео	MPEG-1
	Звук	MPEG-1 Layer I, II

Аудиофайлы

Тип файла	Элемент	Сведения
mp3	Скорость передачи	От 32 Кбит/с до 320 Кбит/с
	Частота дискретизации	От 32 кГц до 48 кГц
AC3	Скорость передачи	От 32 Кбит/с до 640 Кбит/с
	Частота дискретизации	32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц
MPEG	Скорость передачи	От 32 Кбит/с до 448 Кбит/с
	Частота дискретизации	От 32 кГц до 48 кГц
AAC, HEAAC	Скорость передачи	От 24 Кбит/с до 3844 Кбит/с
	Частота дискретизации	От 8 кГц до 96 кГц
CDDA	Скорость передачи	1,44 Кбит/с
	Частота дискретизации	44,1 кГц
LPCM	Скорость передачи	От 1,41 Мбит/с до 9,6 Мбит/с
	Частота дискретизации	Многоканальный: 44,1 кГц, 88,2 кГц / 48 кГц, 96 кГц Сtereo: 176,4 кГц, 192 кГц

Поддерживаемые файлы изображений

Тип файла	Элемент	Сведения
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Поддерживаемый тип файла	SOF0: линия развертки, SOF1: последовательное расширение, SOF2: прогрессивная развертка
	Размер картинки	Минимум: 64 x 64 Максимум: нормальный тип — 15360 (Ш) x 8640 (В) Прогрессивный тип: 1920 (Ш) x 1440 (В)
3D (mpo)	Поддерживаемый тип файла	MPO
	Размер картинки	Формат 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Формат 3:2: 3648 x 2432
BMP	Размер картинки	Минимум: 64 x 64 Максимум: 9600 (Ш) x 6400 (В)
PNG	Поддерживаемый тип файла	Чересстрочный, построчный
	Размер картинки	Минимум: 64 x 64 Максимум: Чересстрочный: 1200 (Ш) x 800 (В) Построчный: 9600 (Ш) x 6400 (В)

* Изображения в формате BMP и PNG могут отображаться медленнее изображений в формате JPEG.

Просмотр видеозаписей

С помощью меню **Видео** можно просматривать видеозаписи, хранящиеся на подключенном USB-устройстве.

Управление воспроизведением и установка параметров при просмотре видео.

Советы по воспроизведению видеофайлов

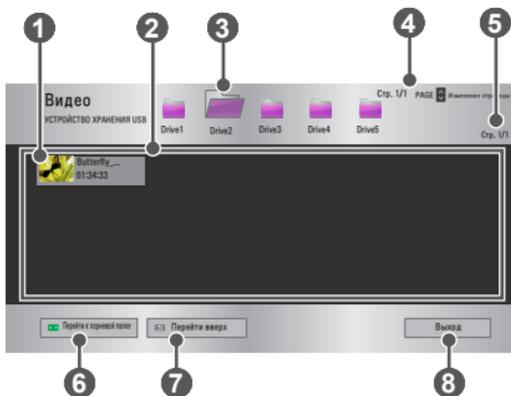
- Некоторые субтитры, созданные пользователями, могут отображаться некорректно.
- Видеофайлы и файлы субтитров должны находиться в одной папке. Для корректного отображения субтитров имена видеофайлов и субтитров должны быть одинаковыми.
- Не поддерживаются потоки с GMC (Global Motion Compensation) или Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Поддерживается только профиль H.264/AVC уровня 4.1 и ниже.
- Не поддерживается воспроизведение видеофайлов объемом более 50 ГБ. Максимально допустимый размер файла зависит от среды кодирования.
- Аудиокодек технологии DTS не поддерживается.

Обзор меню Видео

Воспроизведите видеофайл, хранящийся на подключенном устройстве.

- 1** Подключите устройство хранения USB.
- 2** Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 3** Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать параметр **МУЛЬТИМЕДИА**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4** Нажмите кнопку **<** или **>**, чтобы выбрать пункт **Видео**, затем нажмите кнопку **OK**.

5 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



Номер	Описание	
1	Миниатюры	
	Неправильный файл	
	Файл не поддерживается	
2	Список файлов	
3	Перемещение в папку предыдущего уровня.	
4	Текущая страница/всего страниц с папками	
5	Текущая страница/всего страниц с файлами	
6	Перемещение в папку верхнего уровня.	
7	Перемещение в папку предыдущего уровня.	
8	Выход из меню "Видео".	

6 Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.



Элемент	Описание
	Отображение текущего места воспроизведения. Используйте кнопки < и > для перемещения вперед или назад.
	Остановка воспроизведения и возврат к меню "Видео".
	Возврат к обычному воспроизведению.
	Приостановка медиаплеера. Если в течение 10 минут после приостановки воспроизведения на пульте ДУ не будет нажата ни одна кнопка, воспроизведение будет снова запущено.
	При нажатии этой кнопки скорость воспроизведения изменяется: x2, x4, x8, x16, x32
	Снижение энергопотребления с помощью настройки пиковой яркости экрана.
	Переключение на экран 3D.
Опции	Появится всплывающее окно.
Скрыть	Скрытие панели воспроизведения. Для отображения нажмите кнопку ОК .
Выход	Возврат к экрану "Видео".

Опции меню "Видео"

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопку \wedge или \vee для перехода к необходимой опции и нажмите кнопку **OK**.
- 3 Используйте кнопки \wedge , \vee , $<$ или $>$ для настройки каждого элемента.

Параметры воспроизведения видео.

Элемент	Описание
Размер картинки	Выбор размера экрана воспроизведения. <ul style="list-style-type: none"> • Полный: файлы воспроизводятся в полноэкранном режиме в соответствии с форматом экрана видео. • Оригинальный: видео воспроизводится в исходном размере.
Язык аудио	Позволяет выбрать нужный язык для файла, содержащего несколько аудиотреков. Эта опция недоступна, если файл содержит только один аудиотрек.
Язык субтитров	Субтитры можно включить или выключить. <ul style="list-style-type: none"> • Язык: Можно выбрать один из доступных языков. • Кодовая страница: можно выбрать набор символов, которые будут использоваться для субтитров. <ul style="list-style-type: none"> – Синхронизация: если видео и субтитры не синхронизированы, их скорость можно подстроить с шагом 0,5 секунды. – Расположение: изменение положения субтитров. – Размер: изменение размера шрифта субтитров.
Повторить	Функция повторного воспроизведения установлена на значение Вкл. или Выкл. . Если функция отключена, а имя следующего файла похоже на имя предыдущего, они могут быть воспроизведены последовательно.

Параметры изображения.

Изменение параметров видео. (См. *Параметры меню ЭКРАН* на стр. 74).

Настроить параметры звука.

Изменение параметров аудио. (См. *Параметры меню ЗВУК* на стр. 80).

Настройка 3D видео

Настройка 3D видео или 2D видео.

Установки 3D

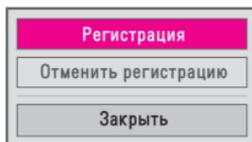
Настройка параметров 3D. (См. *Настройки меню РЕЖИМ 1* на стр. 90).

Регистрация кода DivX

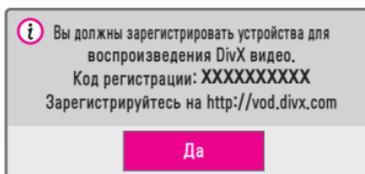
Проверка кода регистрации DivX для повторного воспроизведения защищенных видеофайлов DivX. Зарегистрируйтесь на <http://vod.divx.com>

Используйте код регистрации, чтобы брать напрокат или приобретать фильмы на веб-сайте www.divx.com/vod.

- 1 В меню настроек перейдите к разделу **РЕЖИМ 1** и нажмите **DivX(R) VOD**.



- 2 Нажмите кнопку \wedge или \vee для перехода к пункту **Регистрация** и нажмите кнопку **OK**.



- 3 Проверьте **Код регистрации DivX**.

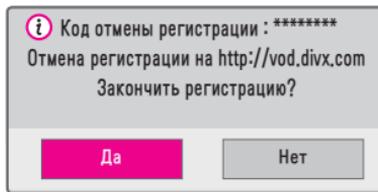
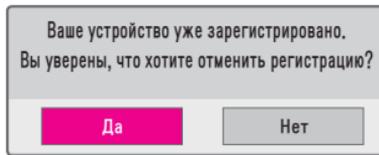
! ПРИМЕЧАНИЕ

- Файлы DivX, приобретенные / взятые напрокат с использованием регистрационного кода другого устройства, не воспроизводятся. Используйте только код регистрации DivX, выданный именно для данного устройства.
- Конвертированные файлы, не отвечающие стандарту кодека DivX, могут не воспроизводиться или воспроизводиться с искаженным звуковым сопровождением.

Отмена регистрации кода DivX

Используйте код отмены регистрации DivX для отключения функции DivX DRM.

- 1 В меню настроек перейдите к разделу **РЕЖИМ 1** и нажмите **DivX(R) VOD**.
- 2 Нажмите кнопку **^** или **v** для перехода к пункту **Отменить регистрацию** и нажмите кнопку **OK**.
- 3 Выберите **Да**.



! ПРИМЕЧАНИЕ

- Что такое функция DRM [Digital Rights Management/Управление цифровыми правами]?
Технологии и службы DRM защищают интересы и права владельцев авторских прав, предотвращая незаконное использование цифрового содержимого. Файлы можно воспроизводить после подтверждения лицензии через Интернет или другими способами.

Просмотр фотографий

Можно просматривать фотографии, хранящиеся на подключенном устройстве.

Поддерживаемые форматы изображений

ФОТО (*.JPEG)

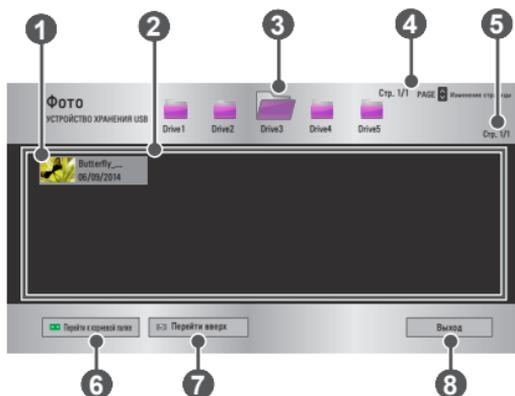
Линия развертки: от 64 (ширина) x 64 (высота) пикселей до 15360 (ширина) x 8640 (высота) пикселей

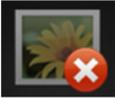
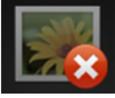
Прогрессивная развертка: от 64 (ширина) x 64 (высота) пикселей до 1920 (ширина) x 1440 (высота) пикселей

- Поддерживаются только файлы JPEG.
- Неподдерживаемые файлы отображаются в виде значков.
- Если файлы повреждены, или их воспроизведение не поддерживается, отобразится сообщение об ошибке.
- Поврежденные файлы могут отображаться неправильно.
- Для показа изображений с высоким разрешением в полноэкранном режиме может потребоваться время.

Обзор меню "Фото"

- 1 Подключите устройство хранения USB.
- 2 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 3 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать параметр **МУЛЬТИМЕДИА**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку **<** или **>**, чтобы выбрать параметр **Фото**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 5 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>** для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



Номер	Описание	
1	Миниатюры	
	Неправильный файл	
	Файл не поддерживается	
2	Список файлов	
3	Перемещение в папку предыдущего уровня.	
4	Текущая страница/всего страниц с папками	
5	Текущая страница/всего страниц с файлами	
6	Перемещение в папку верхнего уровня.	
7	Перемещение в папку предыдущего уровня.	
8	Выход из меню "Фото".	

6 Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.



Элемент	Описание
	Выбор предыдущей или следующей фотографии.
Слайд-шоу	В режиме слайд-шоу отображаются все фотографии. <ul style="list-style-type: none"> Установите Скорость слайд-шоу в меню Опции → Параметры просмотра фотографий..
BGM	Прослушивание музыки при просмотре фотографий во весь экран. <ul style="list-style-type: none"> Установите параметры BGM в меню Опции → Параметры просмотра фотографий..

Элемент	Описание
	Поворот фотографий. <ul style="list-style-type: none"> • Поворот фотографии на 90°, 180°, 270°, 360° по часовой стрелке. • Фотографии нельзя повернуть, если их ширина больше поддерживаемого разрешения по высоте.
	Просмотр фотографии в полном или оригинальном режиме. Нажмите синюю кнопку, чтобы увеличить изображение.
	Снижение энергопотребления с помощью настройки пиковой яркости экрана.
	Переключение на экран 3D.
Опции	Появится всплывающее окно.
Скрыть	Скрытие меню в полноэкранный режиме. <ul style="list-style-type: none"> • Для отображения меню нажмите кнопку ОК на пульте ДУ.
Выход	Выход из режима просмотра фотографий во весь экран.

Опции меню "Фото".

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопку \wedge или \vee для перехода к необходимой опции и нажмите кнопку **ОК**.
- 3 Используйте кнопки \wedge , \vee , \lt или \gt для настройки каждого элемента.

Параметры просмотра фотографий.

Элемент	Описание
Скорость слайд-шоу	Выбор скорости воспроизведения слайд-шоу.
BGM	Выбор папки для фоновой музыки. <ul style="list-style-type: none"> • Во время воспроизведения фоновой музыки изменение папки недоступно. • Для фоновой музыки можно выбрать папку только с этого устройства. <ul style="list-style-type: none"> – Повторить: Повторное воспроизведение. – В случайном порядке: Воспроизведение в случайном порядке.

Параметры изображения.

Изменение параметров видео. (См. *Параметры меню ЭКРАН* на стр. 74).

Настроить параметры звука.

Изменение параметров аудио. (См. *Параметры меню ЗВУК* на стр. 80).

Настройка 3D видео

Настройка изображения 3D или 2D.

Установки 3D

Настройка параметров 3D. Настройка параметров 3D. (См. *Настройки меню РЕЖИМ 1* на стр. 90).

Воспроизведение музыки

Можно воспроизводить аудиофайлы, хранящиеся на подключенном устройстве.

Поддерживаемые аудиофайлы

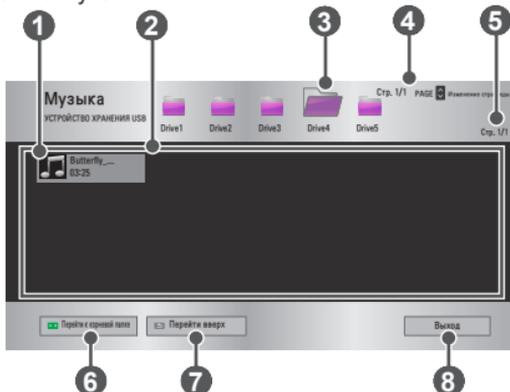
*.MP3

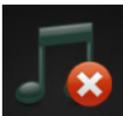
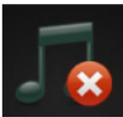
Скорость передачи данных: от 32 кбит/с до 320 кбит/с

- Частота дискретизации MPEG1 Layer3: 32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц
- Частота дискретизации MPEG2 Layer3: 16 кГц, 22,05 кГц, 24 кГц

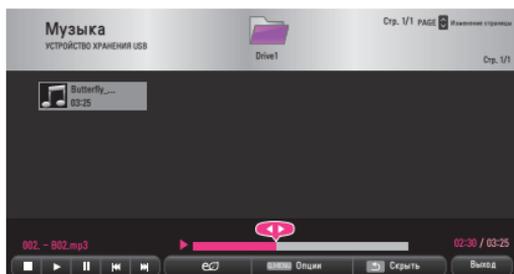
Обзор меню "Музыка"

- 1 Подключите устройство хранения USB.
- 2 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 3 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать параметр **МУЛЬТИМЕДИА**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку **<** или **>**, чтобы выбрать параметр **Музыка**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 5 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>** для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



Номер	Описание	
1	Миниатюры	
	Неправильный файл	
	Файл не поддерживается	
2	Список файлов	
3	Перемещение в папку предыдущего уровня.	
4	Текущая страница/всего страниц с папками	
5	Текущая страница/всего страниц с файлами	
6	Перемещение в папку верхнего уровня.	
7	Перемещение в папку предыдущего уровня.	
8	Выход из меню "Музыка".	

6 Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.



Элемент	Описание
	Изменение места воспроизведения.
	Остановка воспроизведения.
	Возврат к обычному воспроизведению.
	Приостановка медиаплеера.
	Воспроизведение предыдущего/следующего файла.

Элемент	Описание
	Снижение энергопотребления с помощью настройки пиковой яркости экрана.
Опции	Настройка опций меню "Музыка".
Скрыть	Скрытие панели воспроизведения. <ul style="list-style-type: none"> Для отображения панели воспроизведения нажмите кнопку ОК.
Выход	Возврат к экрану меню "Музыка".

Опции меню "Музыка"

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопку \wedge или \vee для перехода к необходимой опции и нажмите кнопку **ОК**.
- 3 Используйте кнопки \wedge , \vee , \lt или \gt для настройки каждого элемента.

Параметры воспроизведения музыки.

Элемент	Описание
Повторить	Повторное воспроизведение.
В случайном порядке	Воспроизведение в случайном порядке.

Настроить параметры звука.

Изменение параметров аудио. (См. *Параметры меню ЗВУК на стр. 80*).

Просмотр файлов

Можно просматривать файлы документов, хранящиеся на подключенном устройстве.

Поддерживаемые форматы файлов

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: версия 97/2000/2002/2003/2007

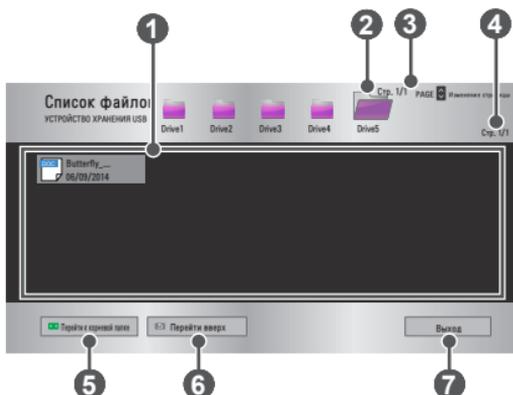
Adobe PDF: версия 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4

Hangul: версия 97/2000/2002/2005/2007

- Программа просмотра файлов преобразовывает документ, поэтому он может выглядеть не так, как при просмотре на ПК.
- Для документов, в которых есть изображения, разрешение может казаться более низким во время процесса преобразования.
- Если объем документа большой или документ содержит много страниц, загрузка документа может занять больше времени.
- Неподдерживаемые шрифты могут быть заменены на другие.
- Функция просмотра файлов может не работать для документов Office, которые содержат много изображений высокого разрешения. В этом случае уменьшите размер изображения, сохраните файл изображения на устройстве хранения USB и снова запустите просмотр файлов, либо подключите компьютер к проектору и откройте файл на компьютере.

Обзор меню "Список файлов"

- 1 Подключите устройство хранения USB.
- 2 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt , чтобы выбрать параметр **МУЛЬТИМЕДИА**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку \lt или \gt , чтобы выбрать параметр **Список файлов**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 5 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



Номер	Описание
1	Список файлов
2	Перемещение в папку предыдущего уровня.
3	Текущая страница/всего страниц с папками
4	Текущая страница/всего страниц с файлами
5	Перемещение в папку верхнего уровня.
6	Перемещение в папку предыдущего уровня.
7	Выход из меню "Список файлов".

6 Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.

- Щелкните **Перейти на страницу**, после этого появится всплывающее окно для выбора номера страницы. Введите номер страницы для перехода к нужной странице.
- Нажмите кнопку **+ ▢ -** для увеличения или уменьшения изображения.

Нажмите **OK** и используйте кнопки **Вверх/Вниз/Влево/Вправо** для выбора пункта **Перейти на страницу** или **Увеличение**.



Элемент	Описание
Перейти на страницу	Переход на необходимую страницу. Используйте кнопки вверх/вниз/влево/вправо для выбора страницы, затем нажмите кнопку OK .
Увеличение	Увеличение или уменьшение документа.
Опции	Настройка параметров просмотра файлов.
Скрыть	Скрытие меню. <ul style="list-style-type: none"> • Для отображения нажмите кнопку OK.
Выход	Возврат к экрану просмотра файлов.

Опции меню "Список файлов"

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопки \wedge , \vee , \lt или \gt для настройки каждого элемента.

Установить опцию FileViewer

Элемент	Описание	
Загрузка одной страницы	Вкл.	Загрузка и отображение по одной странице. Начальное время загрузки незначительно, однако показ страниц с большим объемом содержимого может занимать время.
	Выкл.	Загрузка всех страниц файла в память перед их показом. Начальное время загрузки велико, однако после окончания загрузки возможен быстрый переход со страницы на страницу. В файле большого размера могут загрузиться не все страницы.
Качество изображения	Можно настроить качество изображения, содержащегося в документе. Для настройки качества изображения доступны три параметра: Выс./Средняя/Низк. Повышение качества изображения приводит к уменьшению времени отображения.	
Выравнивание документа	Выберите первичный метод выравнивания документа.	

Поскольку для параметров просмотра файлов установлены значения по умолчанию, закройте открытый документ, чтобы применить к нему изменения (при их наличии).

ФУНКЦИИ 3D

Технология 3D использует различные кадры для каждого глаза, обеспечивая видеоизображение с большей глубиной.

При просмотре 3D-видео

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Длительный просмотр видео или фотографий в режиме 3D на слишком близком расстоянии может стать причиной чрезмерного напряжения глаз.
- Длительный просмотр изображений или компьютерных игр на экране проектора в 3D-очках может стать причиной головной боли или усталости глаз.
- Людям с хроническими заболеваниями (эпилепсия, сердечно-сосудистые заболевания, в том числе связанные с изменением артериального давления и т.д.), беременным женщинам и людям, испытывающим частые головокружения, рекомендуется воздержаться от просмотра 3D-видео.
- Людям со стереослепотой или проблемами с бинокулярным зрением следует также воздержаться от просмотра 3D-видео. Это может стать причиной двоения изображения или дискомфорта.
- У людей с косоглазием, ослабленным зрением или астигматизмом могут наблюдаться сложности с восприятием стереоскопической глубины изображения, а также быстрая утомляемость из-за двоения изображения и т.д. Людям с вышеперечисленными симптомами рекомендуется делать более частые перерывы во время просмотра.
- Поскольку 3D-изображения имеют очень большое сходство с реальностью, они могут стать причиной сильного перевозбуждения у некоторых зрителей.
- Не смотрите 3D-видео рядом с хрупкими и неустойчивыми предметами.
- Будьте осторожны, не пораньте себя, так как вы можете пытаться подсознательно уклоняться от реалистичных 3D-изображений.

- **Предупреждение о припадках в результате фотосенсибилизации.**
 - У некоторых пользователей под воздействием определенных факторов, таких как мерцающий свет или изображение на экране или в видеоигре, могут возникнуть приступы эпилепсии или другие болезненные симптомы. Если у вас или у членов вашей семьи были замечены приступы эпилепсии или приступы какого-либо рода, проконсультируйтесь с врачом перед просмотром 3D-изображений. При появлении любого из следующих симптомов во время просмотра 3D-видео немедленно прекратите просмотр 3D-видео и отдохните.
 - Головокружение, проблемы зрительного восприятия, непроизвольное подергивание глаз или мышц лица, непроизвольные движения, конвульсии, потеря сознания, замешательство, потеря ощущения направления или тошнота. Если симптомы не проходят, обратитесь к врачу.
- Вы можете уменьшить риск припадка в результате фотосенсибилизации с помощью следующих действий:
 - На каждый час просмотра полагается отдых в течение 5–15 минут.
 - Если вы видите неодинаково левым и правым глазом, исправьте разницу перед просмотром видео в формате 3D.
 - Убедитесь, что экран для просмотра видео в формате 3D находится прямо перед вами на уровне глаз.
 - Прекратите просмотр, если почувствуете головную боль, усталость или головокружение.
 - Не просматривайте 3D-изображения в течение длительного времени, если вы устали или нездоровы.



ВНИМАНИЕ!

- Особую осторожность следует проявлять, когда 3D-видео смотрят дети.

При просмотре 3D-видео

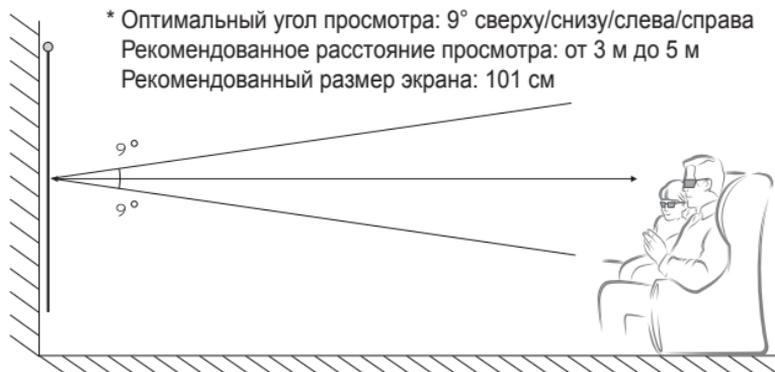
- Оградите детей в возрасте до 5 лет от просмотра 3D-видео. Это может негативно сказаться на развитии зрения.
- У детей до 10 лет еще не полностью развито зрение, в результате чего ребенок чаще предпринимает попытки потрогать экран. Рекомендуется просмотр под присмотром взрослых.
- Поскольку расстояние между глазами у детей меньше, чем у взрослых, дети, как правило, замечают большую разницу между изображениями, которые они видят каждым глазом. В связи с этим, даже при просмотре одного и того же 3D-видео, дети будут ощущать большую стереоскопическую глубину по сравнению с взрослыми.
- У детей в возрасте до 19 лет может возникать повышенная реакция на мерцающее изображение 3D. При быстрой утомляемости длительный просмотр не рекомендуется.

- Пожилые пользователи могут ощущать меньшую стереоскопическую глубину по сравнению с более молодыми пользователями. Избегайте просмотра видео с меньшего, чем рекомендованное, расстояния.
- Просматривайте 3D-изображения под оптимальным углом и с оптимального расстояния.
- Если расстояние или угол являются слишком большими, просмотр 3D-изображений может быть невозможен. Нельзя просматривать 3D-изображения лежа.
- После включения проектора во время его инициализации можно видеть наложение левого и правого изображений. Оптимизация может занять некоторое время.
- Может потребоваться некоторое время для нормализации 3D-изображения, если отвести взгляд от 3D-изображения, а затем вернуться к нему.
- При просмотре 3D-изображений под флуоресцентной лампой с длиной волны 3 (от 50 Гц до 60 Гц) или рядом с окнами изображение может мерцать. В этом случае рекомендуется приглушить источники света и закрыть окно занавеской.
- Необходимо использовать 3D-очки типа DLP-LINK (DLP Ready).
- При наличии препятствия между 3D-очками и проектором 3D-видео может не отображаться должным образом.
- Установите 3D-проектор максимально далеко от других устройств.
- Если будет принят новый стандарт передачи 3D, не поддерживаемый данным проектором, вам может потребоваться дополнительное устройство для просмотра, например цифровая приставка.

При использовании 3D-очков соблюдайте следующие инструкции.

- Не используйте 3D-очки вместо очков для коррекции зрения, солнечных очков или защитных очков.
 - Неправильное использование может привести к травме.
- Не храните 3D-очки в местах с повышенной или пониженной температурой окружающей среды. Это может привести к их деформации. Не используйте деформированные очки.
- Не роняйте 3D-очки и не допускайте контакта очков с другими предметами.
 - Это может привести к повреждению изделия.
- Линзы 3D-очков не отличаются устойчивостью к появлению царапин. Используйте мягкую чистую ткань для очистки очков.
- Посторонние частицы на ткани могут вызвать появление царапин.
- Не царапайте линзы 3D-очков острыми предметами и не протирайте их какими-либо химическими растворами. При появлении царапин на линзах 3D-изображение может быть искажено.

Требования для просмотра 3D-изображений



* Просматривать 3D-видео следует только в темных помещениях.



ПРИМЕЧАНИЕ

- На сопряжение с очками DLP-LINK влияет сила света, отражаемого от экрана. Поэтому сопряжение с очками DLP-LINK может выполняться со сбоями при недостаточно ярком свете, отражаемом от экрана, например при ярком окружающем освещении, большом экране или использовании максимально экономичного режима.
- При просмотре 3D-видео некоторые меню могут не работать.
- Для просмотра 3D-видео необходимо выбрать формат 3D-видео на проекторе.

Использование очков типа DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1** При просмотре 3D-изображений с проектора нажмите кнопку на очках.
- 2** При нажатии кнопки очки будут мерцать для синхронизации с 3D-изображениями. (Мерцание является уникальным методом управления очков типа DLP-LINK. Оно может отличаться в зависимости от типа очков.)
- 3** В случае мерцания очков или возникновения проблем при просмотре 3D-изображений прежде всего выключите свет, чтобы сделать комнату темнее. Обратитесь к продавцу проектора для получения необходимой информации об очках.

Просмотр 3D-изображений

Технология обработки 3D-изображений использует разницу между зрением правого и левого глаза, чтобы придать изображению с проектора трехмерное изображение как в реальной жизни.

- 1** Воспроизведение 3D-изображений или переключение на 3D-канал.
 - 2** Нажмите кнопку **3D** для активации 3D.
 - 3** Включите и наденьте 3D-очки.
 - 4** При просмотре 3D изображений нажмите кнопку **3D** на пульте ДУ для того, чтобы завершить просмотр в режиме 3D.
 - 5** Нажмите кнопку **L/R** для переключения направления воспроизведения изображения. Выберите экран с наилучшим качеством отображения 3D.
 - Если при просмотре нажать кнопку 3D, снова включится режим 2D.
- * Доступные 3D-режимы могут отличаться в зависимости от входного сигнала.

Поддерживаемый 3D-режим

	Сигнал	Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)	Поддерживаемый формат 3D
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Пакетирование кадров
			75	50	Пакетирование кадров
			45	60	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара
			37,5	50	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара
			28,125	50	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Пакетирование кадров
			67,5	60	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара, последовательные кадры
			56,25	50	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара, последовательные кадры
			27	24	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара
			33,7	30	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара

	Сигнал	Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)	Поддерживаемый формат 3D
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара, MPO, JPS (фото)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Горизонтальная анаморфная стереопара, вертикальная стереопара
DTV	720p	1280 x 720	37,5	50	Горизонтальная стереопара, вертикальная стереопара
	1080i	1920 x 1080	28,125	50	Горизонтальная стереопара, вертикальная стереопара

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ

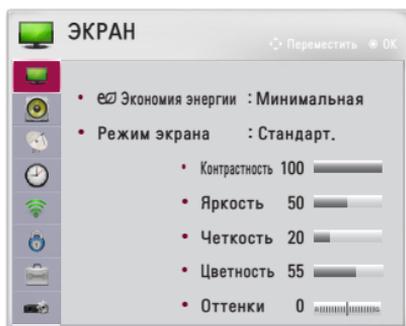
НАСТРОЙКИ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt для выбора необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.

Меню	Описание
ЭКРАН	Настройка качества изображения для оптимального просмотра.
ЗВУК	Настройка качества звука и уровня громкости.
КАНАЛЫ	Настройка и редактирование каналов.
ВРЕМЯ	Настройка времени и других функций, связанных со временем.
БЕСПРОВОДНОЙ РЕЖИМ	Настройки беспроводного подключения.
БЛОКИРОВКА	Установка и снятие блокировки программы.
РЕЖИМ 1	Настройка общих параметров.
РЕЖИМ 2	Настройка параметров проектора.
ВХОД	Выбор источника входного сигнала.
МУЛЬТИМЕДИА	Получение доступа к фотографиям, музыке, фильмам и документам.

Параметры меню ЭКРАН

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \langle или \rangle , чтобы выбрать **ЭКРАН**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \langle или \rangle для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \curvearrowright .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.



Ниже приведено описание доступных настроек изображения.

Меню	Описание	
Экономия энергии	Снижение энергопотребления с помощью настройки пиковой яркости экрана.	
	Режим	
	Минимальная/ Средняя/ Максимальная	Применяется предустановленный режим Экономия энергии .

Меню	Описание	
Режим экрана	Выбор режима экрана, оптимизированного для условий просмотра или данной конкретной программы. Также для каждого режима можно настроить дополнительные параметры.	
	Режим	
	Яркий	Максимальное использование визуального эффекта видео. Повышение контрастности, яркости и четкости для воспроизведения ярких изображений.
	Стандарт.	Отображение изображения со стандартными настройками контрастности, яркости и четкости.
	Кино	Оптимизация изображения для просмотра фильма.
	Спорт	Оптимизация изображения для просмотра спортивных передач с помощью усиления основных цветов и динамических действий.
	Игры	Оптимизация изображения для игр на быстро движущихся экранах.
Эксперт1 / Эксперт2	Меню для настройки качества изображения, позволяющее любителям и экспертам наслаждаться наилучшим качеством изображения с проектора. – Режим "Эксперт" предназначен для специалистов по настройке изображения, производящих тонкую настройку с использованием эталонных изображений. Для нормального изображения эффект может быть не так заметен.	
Контрастность	Настройка разницы между яркими и темными участками экрана.	
Яркость	Регулировка общей яркости экрана.	

Меню	Описание	
Четкость	Настройка четкости границ между светлыми и темными участками. Горизонтальная и вертикальная резкость доступны только в режимах Эксперт1 / Эксперт2 .	
Цветность	Изменение интенсивности цветов.	
Оттенки	Изменение соотношения красного и зеленого цветов.	
Дополнительные настройки	Настройка дополнительных параметров.	
Параметры изображения	Установка дополнительных настроек.	
Сброс настроек экрана	Сброс значений, настроенных пользователем. Каждый режим экрана сбрасывается. Выбор режима экрана, настройки которого необходимо сбросить.	
Формат экрана	Изменение размера изображения.	
Экран	Настройка качества изображения для входа RGB PC.	
	Опции	
	Разрешение	Доступные разрешения: 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Гц).
	Автонастройка	Обеспечение оптимального качества изображения путем автоматической калибровки несоответствия ширины экрана по горизонтали и дрожания изображения в результате конфликтов между внутренними параметрами проектора и различными графическими сигналами ПК.
	Расположение	Перемещение изображения вверх/вниз/влево/вправо.
	Размер	Изменение размера экрана.
	Фаза	Повышение четкости изображения путем удаления шумов по горизонтали.
	Сброс	Восстановление всех заводских настроек по умолчанию.

Дополнительные настройки

Меню	Описание
Динам. контраст	Настройка оптимальной контрастности и цвета в соответствии с яркостью экрана.
Динам. цвет	Настройка наиболее натурально выглядящей цветовой гаммы.
Цветовая гамма	Выбор отображаемого диапазона цветов. <ul style="list-style-type: none"> • Стандарт: отображение стандартных цветов входного сигнала вне зависимости от характеристик отображения. • Широкая: применение насыщенных цветов отображения.
Оттенок кожи	Оттенок кожи можно задавать отдельно, чтобы создать желательные для пользователя оттенки кожи.
Цвет неба	Отдельная настройка цвета неба.
Цвет травы	Настройку для задания натуральной гаммы зеленого (луга, холмы и т.д.) можно выполнить отдельно.
Гамма	Настройка градационной кривой выходного видеосигнала в соответствии с входным сигналом.

* Набор подробных настроек может меняться в зависимости от настроенных параметров входного видеосигнала и других настроек изображения.

Доп. настройки

Меню	Описание
Динам. контраст	Настройка оптимальной контрастности и цвета в соответствии с яркостью экрана.
Цветовая гамма	Выбор отображаемого диапазона цветов. <ul style="list-style-type: none"> • Стандарт: отображение стандартных цветов входного сигнала вне зависимости от характеристик отображения. • Широкая: применение насыщенных цветов отображения.
Расширение краев	Ясное и четкое, но естественное отображение углов изображения.
Образец	Образцы, используемые при экспертной настройке.

Меню	Описание
Цветовой фильтр	Фильтрация специального цветового спектра в RGB-цветах для точной подстройки насыщенности и яркости цвета.
Цв.темп-ра	В режиме Эксперт можно настроить опции каждого режима.
	<p>Гамма: выберите 1,9, 2,2 или 2,4.</p> <p>а. Метод: 2 точки</p> <ul style="list-style-type: none"> – Образец: Внутренний, Внешний – Пункты: Низк., Выс. – Красный/Зеленый/Синий: диапазон регулировки каждого цвета составляет от -50 до +50. – Применить ко всем входам: значения параметра Цв.темп-ра применяются ко всем режимам входного сигнала. <p>б. Метод: 20 точек IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> – Образец: Внутренний, Внешний – IRE (институт радиоинженеров) — единица измерения для подсчета размера видеосигнала; доступный диапазон значений: 5,10,15, ... 100. Можно выполнить точную настройку каждого параметра, как показано ниже. – Яркость: Диапазон настройки: от 50 до 500. – Красный/Зеленый/Синий: Диапазон настройки: от -50 до +50. – Применить ко всем входам: значения параметра Цв.темп-ра применяются ко всем режимам входного сигнала.

Меню	Описание
Система управления цветом	<p>Настройка красного/зеленого/синего/голубого/розового/желтого цветов. Эта система используется специалистами для настройки оттенков по тестовой палитре. Они могут выбирать из шести цветов (Красный/Зеленый/Синий/Голубой/Розовый/Желтый) без оказания влияния на области другого цвета. Для нормального изображения можно не заметить изменение в цветах даже после настройки.</p> <p>– Насыщенность Красный/Зеленый/Синий/Голубой/Розовый/Желтый, Оттенки Красный/Зеленый/Синий/Голубой/Розовый/Желтый, Яркость Красный/Зеленый/Синий/Голубой/Розовый/Желтый: Диапазон настройки: от -30 до +30 для каждого параметра.</p>

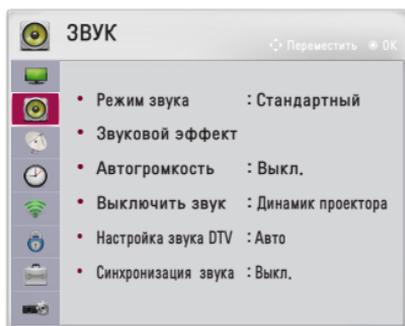
* Набор подробных настроек может меняться в зависимости от настроенных параметров входного видеосигнала и других настроек изображения.

Параметры изображения

Меню	Описание
Шумоподавление	Подавление экранных шумов в видео.
Шумоподавление MPEG	Устраняет шум при создании цифровых сигналов изображения.
Уровень черного	Регулирует яркость или темноту экрана в соответствии с уровнем черного входного сигнала изображения, используя степень темноты экрана (уровень черного).
Реальный кинотеатр	Оптимизация настроек экрана для просмотра кинофильмов.
Цв.темп-ра	Настройка общего цвета изображения экрана в соответствии с личными предпочтениями. Выберите Теплая, Обычный, Холодная или Средняя .

Параметры меню ЗВУК

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **ЗВУК**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>** для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку **↶**.
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.



Ниже приведено описание доступных настроек звука.

Меню	Описание	
Режим звука	Установка режима звука.	
	Режим	
	Стандартный	Подходит для всех типов видео.
	Новости / Музыка / Кино / Спорт / Игры	Устанавливает настройки звука, подходящие к конкретному жанру.

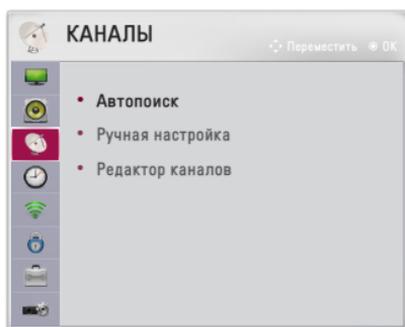
Меню	Описание	
Звуковой эффект	Пользователь может выбирать разные звуковые эффекты.	
	Режим	
	Clear Voice II	Повышение ясности и четкости речи при использовании проектора.
	Виртуальное окружение	Запатентованная компанией LG технология обработки аудиосигнала позволяет двум колонкам эмулировать объемный 5,1-канальный звук. <ul style="list-style-type: none"> • Если функция Clear Voice II включена, функция Виртуальное окружение недоступна.
	Эквалайзер	Настраивает необходимый уровень громкости с помощью эквалайзера. <ul style="list-style-type: none"> • Диапазон звука (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz) может быть настроен на значения от -10 до 10. • Сброс: Сбрасывает настройки звука, установленные пользователем.
	Баланс	Настройка баланса в левом и правом динамиках.
Сброс	Выберите применяемый звуковой эффект в разделе меню Звуковой эффект .	
Автогромкость	Автоматическая настройка уровня громкости.	

Меню	Описание		
Аудиовыход	Настройка аудиовыхода проектора.		
	Режим		
	Динамик проектора	Звук подается через динамики проектора.	
	Внешняя акустика (оптика)	Звук подается через динамики, подключенные к оптическому порту. <ul style="list-style-type: none"> • Цифровой аудиовыход: Выбор цифрового аудиовыхода. 	
	Bluetooth	Звук подается через гарнитуру Bluetooth. Установите функцию Bluetooth в значение Вкл.	
		Элемент	
Поиск устройства		Выполните поиск устройств для подключения.	
Список зарегистрированных устройств	Подключенные устройства сохраняются в Список зарегистрированных устройств . Сохраненный список зарегистрированных устройств можно просмотреть.		
Настройка звука DTV	<p>Если входной сигнал включает в себя различные аудиосигналы, эта функция позволяет выбрать необходимый тип звука.</p> <p>Если установлено значение Авто, будет применяться следующий порядок поиска: HE-AAC → Dolby Digital+ → Dolby Digital → MPEG, и вывод звука будет осуществлен в первом найденном аудиоформате.</p> <ul style="list-style-type: none"> • В Италии/Латвии/Литве порядок поиска следующий: HE-AAC → Dolby Digital+ → MPEG → Dolby Digital. • Если выбранный аудиоформат не поддерживается, для выхода может быть использован другой аудиоформат. 		

Меню	Описание	
Синхронизация звука	Синхронизация видео и звука во время воспроизведения, когда они не совпадают. Если для параметра Синхронизация звука выбрано значение Вкл. , вы можете настроить вывод звука (динамики проектора или SPDIF) синхронно с изображением на экране.	
	Режим	
	Динамик проектора	Настройка синхронизации звука встроенных динамиков проектора. Кнопки + и - позволяют пользователю синхронизировать звук с видеоизображением.
	Внешняя акустика	Настройка синхронизации звука внешних динамиков, например, динамиков, подключенных к цифровому аудиовыходу, аудиоустройству LG, динамиков проектора, SPDIF и наушников. Кнопки + и - позволяют пользователю синхронизировать звук с видеоизображением.
	Bluetooth	Настройка синхронизации между видео и звуком устройства Bluetooth. <ul style="list-style-type: none"> – Эта функция доступна только при подключенном устройстве Bluetooth. – Синхронизация звука может отличаться в зависимости от производителя. – При воспроизведении видео и музыки с подключенного USB-накопителя параметр Синхронизация звука можно также регулировать с помощью меню Настроить параметры звука..
Bypass	Выводит транслируемые сигналы или аудиосигналы внешнего устройства без задержки звука. Аудио может выводиться быстрее, чем видео, поскольку для обработки видеосигнала в проекторе требуется некоторое время.	

Параметры меню КАНАЛЫ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **КАНАЛЫ**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>** для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку **↶**.
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.

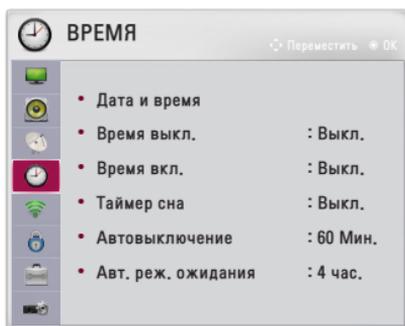


Ниже приведено описание доступных настроек параметров.

Меню	Описание
Автопоиск	<p>Автоматический поиск каналов.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Выберите страну использования проектора. Настройки каналов меняются в зависимости от выбранной страны. 2. Запустите Автопоиск. 3. Выберите источник входного сигнала. 4. Настройте параметры автопоиска, следуя инструкциям на экране. <p>Если подключение к источнику входного сигнала выполнено неверно, регистрация канала может не работать.</p> <p>Автопоиск находит только те программы, с которых в данный момент производится вещание.</p> <p>Если Система блокировки включена, появится всплывающее окно с требованием ввести пароль.</p>
Ручная настройка	<p>Настройка каналов вручную и сохранение результата.</p> <p>Для цифрового телевидения доступна проверка уровня и качества сигнала.</p> <p>Для аналогового телевидения доступны названия станций и точная настройка (кроме моделей с поддержкой спутникового вещания). Обычно точная настройка требуется при плохом качестве приема сигнала.</p> <p>Можно настроить параметры частоты (кГц) и полосы частот.</p>
Редактор каналов	<p>Редактирование сохраненных каналов.</p> <p>Назначение в качестве избранного канала, блокировка/разблокировка, пропуск выбранного канала и т. п.</p>

Настройки меню ВРЕМЯ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt , чтобы выбрать **ВРЕМЯ**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \curvearrowright .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.



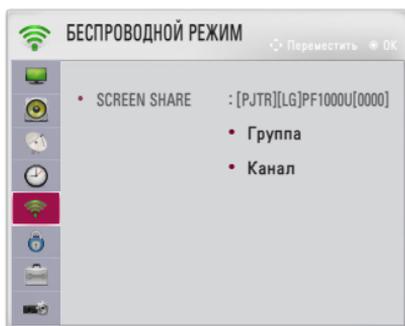
Ниже приведено описание доступных настроек времени.

Меню	Описание	
Дата и время	Проверка или изменение времени во время просмотра с проектора.	
	Режим	
	Авто	Синхронизация даты и времени проектора с информацией о времени, отправляемой ТВ-станцией.
	Вручную	Установка времени и даты вручную, если автонастройка не отвечает текущему времени.

Меню	Описание
Время выкл./ Время вкл.	<p>Настройка времени включения и выключения. Выберите Выкл. для параметра Повтор, чтобы отключить функцию Время вкл. / Время выкл.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Чтобы использовать функцию Время вкл. / Время выкл., введите правильное текущее время. • Если обе функции Время выкл. и Время вкл. установлены на одно и то же время, то срабатывает функция Время выкл., а не функция Время вкл. • Даже когда функция Время вкл. включена, проектор будет автоматически выключаться каждые 120 минут, если в течение этого времени не происходило нажатий кнопок пульта.
Таймер сна	<p>Выключает проектор через заданный промежуток времени. Для отмены функции Таймер сна установите для нее значение Выкл.</p>
Автовыключение	<p>При отсутствии входного сигнала или нажатия клавиш проектор автоматически выключается через заданное время.</p>
Авт. реж. ожидания	<p>Автоматическое выключение проектора по истечении заданного промежутка времени при отсутствии нажатия кнопок на проекторе.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данная функция доступна только в определенных странах.

Настройки меню БЕСПРОВОДНОЙ РЕЖИМ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \leftarrow или \rightarrow , чтобы выбрать параметр **БЕСПРОВОДНОЙ РЕЖИМ**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \leftarrow или \rightarrow для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \curvearrowright .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.

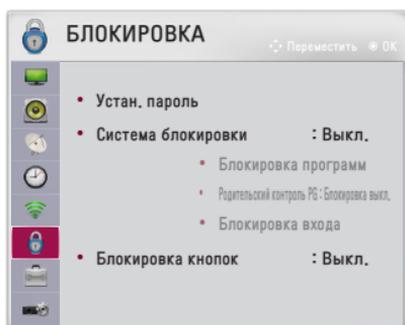


Ниже приведено описание доступных настроек беспроводного режима.

Меню	Описание	
SCREEN SHARE	Функция SCREEN SHARE позволяет отображать экран подключенного устройства. <ul style="list-style-type: none"> • Можно проверить идентификатор SCREEN SHARE. 	
	Режим	
	Группа	Параметр Группа устанавливается для каждого устройства, поддерживающего функцию SCREEN SHARE. При слабом или нестабильном беспроводном соединении выполните настройку параметра Группа, чтобы устранить неполадку.
	Канал	Можно изменить канал, используемый для беспроводных подключений. <ul style="list-style-type: none"> • Поиск каналов: Выберите методы поиска каналов. <ul style="list-style-type: none"> – Авто: Проектор выполнит поиск доступных каналов и автоматически выберет канал, который используется меньше всего. – Вручную: Вы также можете выбрать канал вручную. • Канал: Для этого параметр Поиск каналов должен быть установлен в значение Вручную. Эта функция позволяет вам указать номер канала, который нужно использовать.

Параметры меню БЛОКИРОВКА

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt , чтобы выбрать параметр **БЛОКИРОВКА**, затем нажмите кнопку **OK**.
 - Чтобы пойти в меню **БЛОКИРОВКА**, введите предварительно заданный четырехзначный пароль. Стандартный пароль — **0000**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \curvearrowright .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.



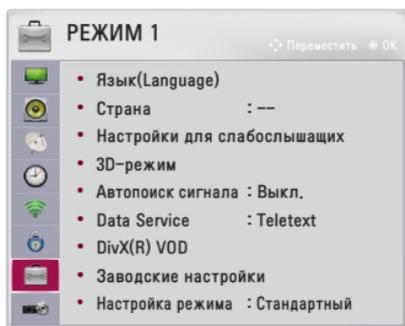
Ниже приведено описание доступных настроек блокировки.

Меню	Описание
Устан. пароль	Устанавливает или изменяет пароль проектора. <ul style="list-style-type: none"> • Стандартный пароль — 0000. • Если выбрана страна Франция, то стандартный пароль — 1234 вместо 0000. Если выбрана страна Франция, невозможно установить пароль 0000.

Меню	Описание	
Система блокировки	Блокирует выбранный канал или внешний вход. Сначала задайте для функции Система блокировки значение Вкл.	
	Элемент	
	Блокировка программ	Блокирует программы, не предназначенные для просмотра детьми. Выбор программы доступен, но при этом будет отображаться пустой экран и отсутствовать звук. Для просмотра заблокированной программы необходимо ввести пароль.
	Родительский контроль PG	Эта функция работает в соответствии с информацией, полученной со станции телевидения. Таким образом, если сигнал содержит неверную информацию, эта функция работать не будет. Позволяет предотвратить просмотр детьми каналов для взрослых в зависимости от установленного предела рейтинга. Введите пароль для просмотра заблокированной программы. Рейтинги различаются в зависимости от страны.
Блокировка входа	Блокировка источников входного сигнала.	
Блокировка кнопок	<p>Блокирует контрольные кнопки на проекторе.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Блокировка кнопок не отключается даже при отключении питания и отсоединения кабеля питания от розетки электросети. • Блокировка кнопок может быть включена только при помощи пульта ДУ. Используя кнопки на проекторе, это сделать невозможно. • Даже если для параметра Блокировка кнопок установлено значение Вкл., питание можно включить с помощью кнопок на проекторе. 	

Настройки меню РЕЖИМ 1

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \langle или \rangle , чтобы выбрать параметр **РЕЖИМ 1**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \langle или \rangle для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
– Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \curvearrowright .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.



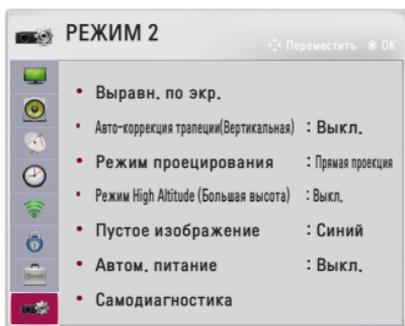
Ниже приведено описание доступных настроек режима 1.

Меню	Описание
Язык (Language)	Выбор желаемого языка меню.
Страна	<p>Выбор страны, в которой используется проектор. Настройки проектора меняются согласно среде вещания выбранной страны.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При смене настройки страны может появиться информационный экран Автопоиск. • В странах с недостаточно проработанными правилами цифрового телевидения некоторые функции цифрового телевидения могут не работать. • Если в качестве страны выбрано «--», будут доступны программы европейского стандарта цифрового телевидения, однако некоторые функции цифрового ТВ могут не работать.

Меню	Описание			
Настройки для слабослышащих	<p>Для тех, кто плохо слышит или видит, предусматриваются аудиокomentarии или субтитры.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для слабослышащих: Данная функция предназначена для людей с нарушениями слуха. При включении этой функции субтитры будут отображаться по умолчанию. • Аудио-описание: Эта функция, предназначенная для людей с нарушением зрения, добавляет звуковое описание текущих изменений в изображении телепрограммы к основному звуку. Если для параметра Аудио-описание установлено значение Вкл., основной звук и аудио-описание воспроизводятся только на каналах с поддержкой функции аудио-описания. 			
3D-режим	Настройка различных аспектов обработки 3D-изображения.			
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" data-bbox="277 659 899 703">Режим</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="277 703 464 778">Коррекция 3D</td> <td data-bbox="464 703 899 778">Переключение на левое/правое изображение в 3D-видео.</td> </tr> </tbody> </table>	Режим		Коррекция 3D
Режим				
Коррекция 3D	Переключение на левое/правое изображение в 3D-видео.			
Автопоиск сигнала	Автоматический поиск и отображение входного сигнала того или иного типа во время приема. Доступно только для внешних входов (RGB PC, HDMI1, HDMI2, AV и Компонент).			
Data Service	<p>С помощью этой функции пользователи могут выбрать «MHEG» (цифровой телетекст) или «Teletext», если оба пункта доступны одновременно.</p> <p>Если присутствует только один из них, включается MHEG или "Teletext", независимо от того, какой пункт выбран.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данная функция доступна только в определенных странах. 			
DivX(R) VOD	Настройка параметров, связанных с DivX.			
Заводские настройки	<p>Вся хранившаяся в проекторе информация будет удалена и возвращены заводские настройки. Проектор автоматически выключится и снова включится, после этого в нем будут только заводские настройки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если Система блокировки включена, появится всплывающее окно с просьбой ввести пароль. • Не выключайте питание во время инициализации. 			
Настройка режима	<p>Выбор режимов Стандартный или Магазин (демо). При использовании дома выберите Стандартный. Режим Магазин (демо) предназначен для использования в торговых залах магазинов.</p>			

Настройки меню РЕЖИМ 2

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt , чтобы выбрать параметр **РЕЖИМ 2**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , \lt или \gt для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \curvearrowright .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.



Ниже приведено описание параметров на экране РЕЖИМ 2.

Меню	Описание	
Выравн. по экр.	Функция Выравн. по экр. регулирует ширину правой, левой, верхней и нижней части проецируемого изображения, если проецируемое изображение и экран не перпендикулярны вследствие наклона экрана.	
Авто-коррекция трапеции(Вертикальная)	Функция Авто-коррекция трапеции(Вертикальная) обеспечивает прямоугольное изображение путем выполнения автоматической коррекции при появлении трапецеидального изображения в результате наклона проектора.	
	Элемент	
	Вкл.	Автоматическая коррекция изображения.
Выкл.	Коррекция изображения вручную.	

Меню	Описание			
Режим проецирования	<p>Эта функция переворачивает проецируемое изображение по вертикали или по горизонтали.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Выберите Обратная проекция при проецировании сзади через прозрачный экран, который приобретается отдельно. • Выберите Прямая потолочная при установке устройства на потолке. • Если для параметра Режим проецирования установлено значение Обратная потолочная/Прямая потолочная, левый и правый динамики меняются автоматически. 			
Режим High Altitude (Большая высота)	<p>Если проектор используется на высоте более 1200 метров над уровнем моря, следует включить эту опцию.</p> <p>В противном случае проектор может перегреться, или может активироваться функция защиты. В этом случае выключите проектор и снова включите его через несколько минут.</p>			
Пустое изображение	Выбор фона для пустого изображения.			
Автом. питание	Автоматическое включение проектора при подсоединении вилки адаптера питания.			
	Элемент			
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td data-bbox="346 971 449 1102" style="text-align: center;">Вкл.</td> <td data-bbox="449 971 900 1102">Автоматическое включение при подсоединении адаптера питания переменного/постоянного тока к проектору.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="346 1102 449 1230" style="text-align: center;">Выкл.</td> <td data-bbox="449 1102 900 1230">Переключение в режим ожидания при подсоединении адаптера питания переменного/постоянного тока к проектору.</td> </tr> </table>	Вкл.	Автоматическое включение при подсоединении адаптера питания переменного/постоянного тока к проектору.	Выкл.
Вкл.	Автоматическое включение при подсоединении адаптера питания переменного/постоянного тока к проектору.			
Выкл.	Переключение в режим ожидания при подсоединении адаптера питания переменного/постоянного тока к проектору.			
Самодиагностика	Устранение функциональных неисправностей, которые могут возникнуть в процессе использования продукта.			

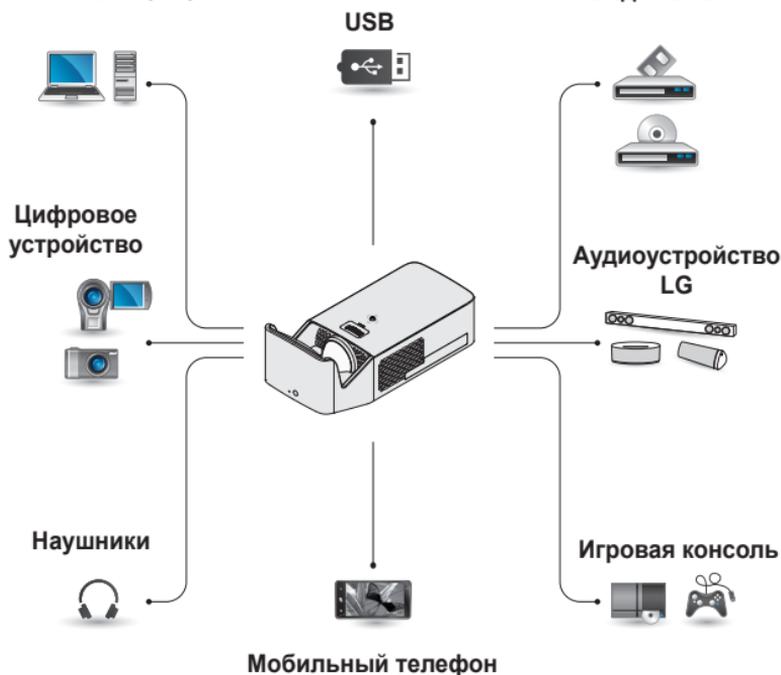
* Когда в качестве входного сигнала выбран **SCREEN SHARE**, следующие функции отключены и не могут быть использованы: **Выравн. по экр.**, **Режим проецирования** и **Авто-коррекция трапеции(Вертикальная)**.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ УСТРОЙСТВ

К проектору можно подключить различные внешние устройства.

Компьютер/Ноутбук

Видео/DVD



HDMI - Стр. 95

Композитный (AV) - Стр. 96

Компонент - Стр. 96

RGB - Стр. 99

USB-устройство - Стр. 45

Наушники - Стр. 101

Цифровой усилитель - Стр. 101

Мобильный телефон (MHL) - Стр. 103

Подключение HD-ресивера, DVD-проигрывателя, видеомagniтофона или других внешних устройств

Подключите к проектору ресивер HD, DVD-проигрыватель, видеомagniтофон или внешние устройства и выберите соответствующий режим входа.

Подключение HDMI

При наличии кабеля HDMI можно просматривать видео с высокими характеристиками качества изображения и звука.

Используя кабель HDMI, соедините **HDMI 1** порт проектора с выходом HDMI на устройстве, которое вы хотите подключить. При подобном подключении производится одновременный вывод аудио и видео. Можно также использовать **HDMI2 MHL**.

Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ и выберите **HDMI**. Для подключения можно использовать любой порт HDMI.

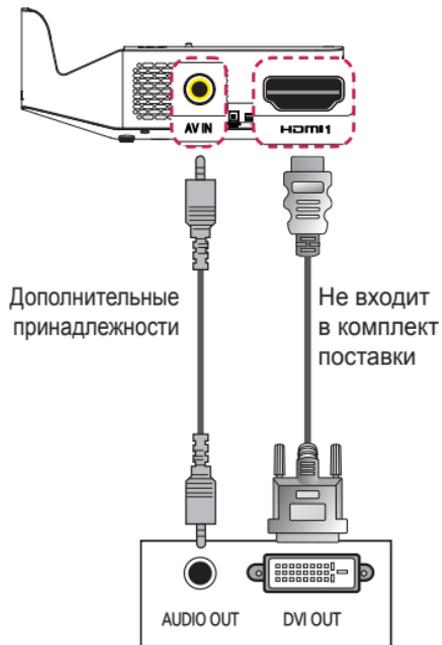


Подключение HDMI/DVI

Используя кабель HDMI на DVI, подключите порт проектора **HDMI 1** к порту DVI OUT.

Для вывода аудио используйте отдельный аудиокабель. Можно также использовать **HDMI2 MHL**.

Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ и выберите **HDMI**. Для подключения можно использовать любой порт HDMI.



Подключение к ПК

Проектор поддерживает стандарт Plug & Play. При подключении компьютер автоматически распознает проектор без установки дополнительных драйверов.

Подключение HDMI

Используя кабель HDMI, подключите порт проектора **HDMI 1** к выходу HDMI компьютера. При подобном подключении производится одновременный вывод аудио и видео. Можно также использовать **HDMI2 (MHL)**. Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ и выберите **HDMI**. Для подключения можно использовать любой порт HDMI.

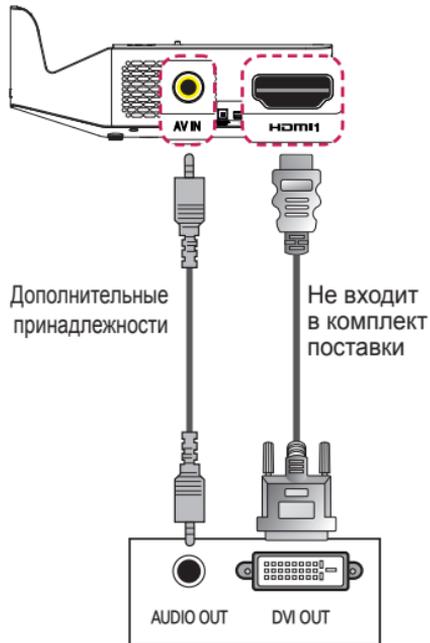


Подключение HDMI/DVI

Используя кабель HDMI на DVI, подключите порт проектора **HDMI 1** к порту DVI OUT.

Для вывода аудио используйте отдельный аудиокабель. Можно также использовать **HDMI2 (MHL)**.

Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ и выберите **HDMI**. Для подключения можно использовать любой порт HDMI.



**ПРИМЕЧАНИЕ**

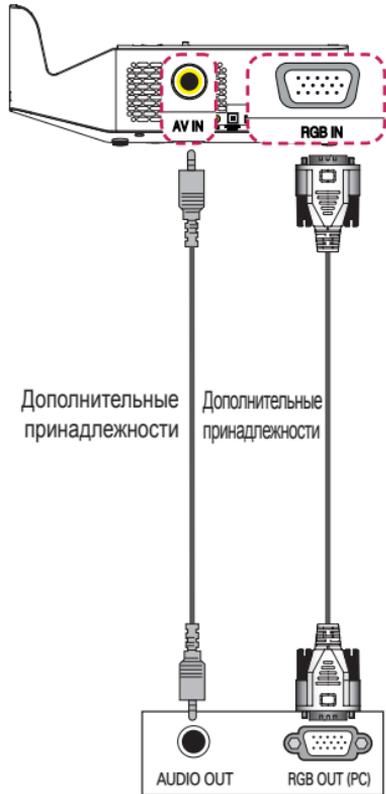
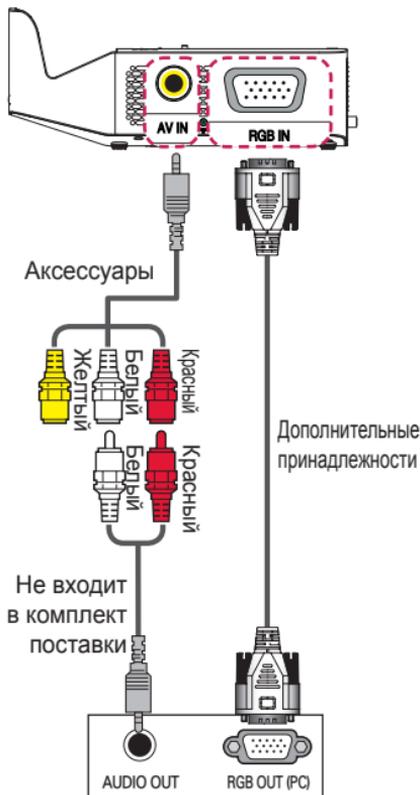
- Для получения наилучшего качества изображения рекомендуется использовать подключение HDMI.
- В зависимости от видеоплаты режим DOS может быть недоступен, если используется кабель HDMI-DVI.
- В режиме РС (ПК) может наблюдаться шум из-за выбранного разрешения, частоты вертикальной развертки, контрастности или яркости. При возникновении помех выберите для выхода РС другое разрешение, измените частоту обновления или отрегулируйте яркость и контрастность в меню **ЭКРАН** так, чтобы изображение стало четким.
- Для частоты горизонтальной и вертикальной развертки используются различные формы сигнала синхронизации.
- В зависимости от видеоплаты некоторые настройки разрешения могут препятствовать правильному расположению изображения на экране.
- При использовании выхода DVI с ПК необходимо отдельное подключение аналогового аудио.
- При использовании кабеля HDMI/DVI поддерживается только соединение Single link (одинарный режим).

Подключение RGB

Соедините выходной разъем компьютера и входной видеоразъем PC проектора при помощи кабеля RGB.

Для передачи аудиосигнала соедините компьютер и проектор с помощью дополнительного аудиокабеля.

Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ и выберите **RGB PC**.



Аудиокабель можно подсоединять любой стороной, как показано рисунке выше

Подключение ноутбука

Для использования различных функций можно подключить проектор к ноутбуку.

Подключение HDMI

Используя кабель HDMI, подключите порт проектора **HDMI 1** к выходу HDMI ноутбука. При подобном подключении производится одновременный вывод аудио и видео. Можно также использовать **HDMI2 (MHL)**. Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ и выберите **HDMI**. Для подключения можно использовать любой порт HDMI.



В таблице ниже приведены примеры переключения выходов. Для получения дополнительных сведений обратитесь к разделам **Внешний выход**, **Подключение к внешнему монитору** или аналогичным разделам руководства пользователя компьютера.

Марка	Переключение выходов
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Настройте панель управления, чтобы включить трансляцию изображения с экрана после запуска.

Подключение наушников

Звук можно слушать через наушники.



Подключение цифрового усилителя

Используя оптический кабель, подключите цифровой аудиовыход цифрового усилителя к порту **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** проектора. Для выхода усилителя с цифровым преобразователем необходимо настроить желаемый аудиоформат. При подключении домашнего кинотеатра по кабелю HDMI или внешнего аудиоустройства через оптический выход установите для параметра **Аудиовыход** значение **Внешний динамик (оптика)**, как показано ниже. Если проектор, домашний кинотеатр или динамик внешнего аудиоустройства будут работать одновременно, возникнет эффект эхо.





ПРИМЕЧАНИЕ

- См. руководство пользователя подключаемого аудиоустройства.
- При подключении проектора к другим устройствам убедитесь, что все устройства выключены и отключены от электросети.
- Данный проектор оснащен аудиовыходом с широким диапазоном аудиочастот, поэтому уровень громкости приемника необходимо отрегулировать соответствующим образом. Резкое включение высоких частот может повредить динамики.
- Замкнутый контур, возникающий при подключении порта **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** проектора к цифровому аудиовыходу цифрового усилителя и аудиовыхода проектора к аналоговому аудиовыходу цифрового усилителя, может вызвать звуковые колебания. Чтобы предотвратить это, удалите одно из двух подключений. (Это также относится к домашним кинотеатрам.)

Использование функции трансляции изображения с экрана мобильного телефона

Подключение MHL

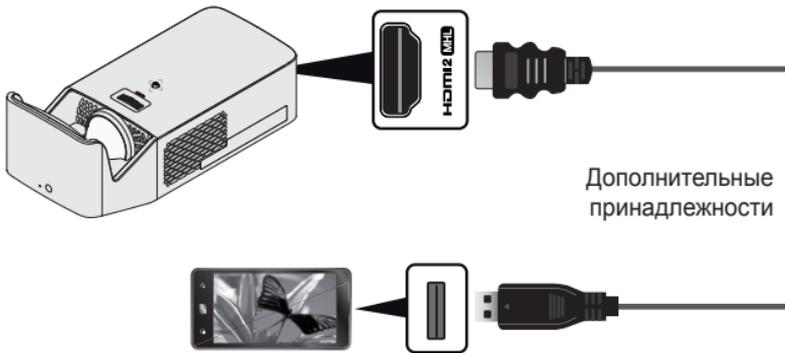
Mobile High-definition Link (MHL) — это стандарт интерфейса, который позволяет подключать мобильный телефон к проектору и воспроизводить на проекторе аудио- и видеозаписи, хранящиеся на мобильном телефоне.

Эта функция работает только на устройствах, оснащенных разъемом HDMI, с поддержкой MHL.

(Чтобы выяснить, сертифицировано ли ваше устройство для использования MHL, свяжитесь с производителем.)

Чтобы узнать, поддерживает ли устройство MHL, проверьте наличие порта **HDMI2 MHL**.

Используйте для подключения MHL специальный кабель.



ПРИМЕЧАНИЕ

- При подключении мобильного телефона к порту **HDMI2 MHL** на экране проектора отображается экран телефона.
 - Эта функция работает только на мобильных телефонах с поддержкой MHL.
 - Для работы с некоторыми приложениями можно использовать пульт ДУ.
- Отсоединять кабель MHL от проектора можно в том случае, если:
 - Функция MHL отключена.
 - Мобильное устройство полностью заряжено в режиме ожидания.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

Регулярно выполняйте чистку проектора, чтобы сохранить его в надлежащем состоянии.

Очистка

Чистка объектива

При запылении или загрязнении объектива проектора требуется очистить его.

Используйте рекомендуемые аэрозоли или чистящие средства для линз. Для удаления пыли и грязи распылите или нанесите небольшое количество чистящего средства на тампон или мягкую ткань и протрите линзу объектива.

Имейте в виду, что жидкость может протекать через линзу при нанесении чистящего средства непосредственно на линзу устройства.

Чистка корпуса проектора

Прежде чем приступить к чистке корпуса проектора, отключите кабель электропитания от сети.

Удаляйте пыль и грязь с корпуса только мягкой, сухой тканью без ворсинок.

Не используйте спирт, бензол, растворители и другие химические вещества, так как они могут повредить корпус.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Модель	PF1000U (PF1000U-EU)
Разрешение (пикселей)	1920 (по горизонтали) × 1080 (по вертикали)
Формат экрана	16:9 (по горизонтали:по вертикали)
Размер панели (мм)	11,896
Расстояние проецирования (размер видео)	от 0,413 м до 0,686 м (от 152,4 см до 254 см)
Коэффициент направленной вверх проекции	125 %
Рабочий диапазон пульта ДУ	6 м
Питание	Переменный ток 100–240 В, 50/60 Гц
Потребляемая мощность	100 Вт
Адаптер питания	19 В  , 5,79 А (Вход адаптера 100–240 В при 50/60 Гц)
Аудиовыход	3 Вт + 3 Вт
Видеовход	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Телевизионная система	DTV- DVB-T/T2 / Analog – PAL-B/G, D/K, I, SECAM-L, D/K
Принимаемые диапазоны	VHF: от E2 до E12, UHF: от E21 до E69
Сопротивление внешней антенны	75 Ω
Высота (мм)	127,6 (без подставки) / 128,8 (с подставкой)
Ширина (мм)	131,4
Глубина (мм)	309 (без тюнера) / 315,8 (с тюнером)
Вес (кг)	1,9

USB-устройство	5 В, 0,5 А (макс.)	
Условия эксплуатации	Температура	
	Режим работы	От 0 °С до 40 °С
	Хранение	От -20 °С до 60 °С
	Влажность (относительная)	
	Режим работы	От 0 % до 80 %
	Хранение	От 0 % до 85 %

* Содержание данного руководства может изменяться без предварительного уведомления ввиду модернизации функций продукта.

Поддерживаемый режим RGB PC/HDMI(PC)

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1920 x 1080	67,5	60

- При недопустимом входном сигнале изображение на экране будет отсутствовать, а также может быть отображено сообщение **Нет сигнала** или **Неверный формат сигнала**.
- Проектор поддерживает тип DDC1/2B в режиме автоконфигурирования, аналогичном функции Plug & Play (автоматическое распознавание монитора ПК).
- Поддерживаемые типы сигналов для синхронизации с ПК: раздельная синхронизация.
- В режиме PC рекомендуется использовать разрешение 1920 x 1080 (1080p) для наилучшего качества изображения.

Поддержка режима HDMI/DVI-DTV

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Для обеспечения наилучшего качества изображения рекомендуется использовать разрешение 1920 x 1080 (1080p).

Сведения о подключении к компонентному разъему

Сигнал	Компонент
480i / 576i	О
480p / 576p	О
720p / 1080i	О
1080p	О (только 50/60 Гц)

Уведомление о программном обеспечении с открытым

исходным кодом

Для получения исходного кода по условиям лицензий GPL, LGPL, MPL и других лицензий с открытым исходным кодом, который содержится в данном продукте, посетите веб-сайт <http://opensource.lge.com>.

Кроме исходного кода для загрузки доступны все соответствующие условия лицензии, отказ от гарантий и уведомления об авторских правах.

LG Electronics предлагает получить на компакт-диске исходный код за плату, которая покрывает стоимость выполнения этой рассылки, в частности, стоимость медианосителя, пересылки и обработки посредством запросов в LG Electronics по адресу: opensource@lge.com. Данное предложение действительно в течение трех (3) лет со дня приобретения устройства.



Модель и серийные номера проектора можно найти на задней или боковых сторонах проектора. Запишите указанные ниже данные на случай, если понадобится техническое обслуживание.

МОДЕЛЬ _____

СЕРИЙНЫЙ НОМЕР _____